

CRUSHING
ONLINE
SIT & GO'S

Greg Jones

Foreword by Collin Moshman

| | |
|--|----|
| Благодарности | 7 |
| Предисловие..... | 9 |
| Предисловие автора..... | 11 |
| Введение: Как начать зарабатывать в СНГ турнирах | 16 |
| Формула успеха | 19 |
| Пару слов о математике..... | 19 |
| Как работать с книгой..... | 19 |
| Часть 1: Основы | 21 |
| Что такое эквити? | 21 |
| Модель независимых фишек (ICM) | 22 |
| Уравнение эквити | 22 |
| Расчет налога ICM (Продвинутая)..... | 27 |
| Расчет размера стека, ставок и банка в больших блайндах..... | 29 |
| Эффективный стек | 30 |
| Обозначение диапазонов | 30 |
| Анализ типов оппонентов | 31 |
| <i>Софт</i> | 31 |
| <i>Продвинутый HUD</i> | 33 |
| Шансы банка..... | 35 |
| Предполагаемые шансы | 37 |
| Часть 2: Игра на низких блайндах..... | 39 |
| Розыгрыш рук на низких блайндах | 39 |
| Сила руки и позиция | 39 |
| <i>Сила руки</i> | 39 |
| <i>Позиция</i> | 40 |
| Префлоп рейз | 40 |
| Привязанность к банку..... | 41 |
| Стартовые руки..... | 42 |
| <i>Если перед нами был лимп</i> | 43 |

| | |
|--|----|
| <i>Если перед нами был рейз</i> | 44 |
| Спекулятивные руки..... | 45 |
| <i>Розыгрыш спекулятивных рук из поздних позиций</i> | 45 |
| <i>Розыгрыш спекулятивных рук с малого блайнда</i> | 46 |
| <i>Колл рейза со спекулятивными руками</i> | 47 |
| Игра на малом блайнде | 47 |
| <i>Против тайтового игрока</i> | 47 |
| <i>Против лузового игрока</i> | 48 |
| <i>Математика стила (Продвинутая)</i> | 48 |
| Игра на большом блайнде..... | 50 |
| <i>SB рейзер</i> | 50 |
| <i>SB лимпер</i> | 50 |
| <i>Против других позиций</i> | 51 |
| Игра на постфлопе: 1Ставка, 2Ставки, 3Ставки..... | 51 |
| <i>Розыгрыш сильных рук</i> | 52 |
| <i>Розыгрыш средних рук</i> | 53 |
| <i>Розыгрыш слабых рук</i> | 55 |
| Вероятность будущих ставок | 56 |
| Миксуем на постфлопе | 57 |
| Игра без позиции..... | 58 |
| Розыгрыш дро..... | 59 |
| <i>Правило четырех и правило двух</i> | 59 |
| <i>Розыгрыш дро на терне</i> | 61 |
| <i>Второй баррель</i> | 61 |
| <i>Предостережение насчет баррелинга</i> | 62 |
| Лузовая игра в ранней стадии (Продвинутая) | 62 |
| Подведем итог..... | 65 |
| Часть 3: Игра на средних блайндах | 66 |
| Введение в игру на средних блайндах..... | 66 |

| | |
|--|----|
| Оупен-пуш..... | 66 |
| Сложности при изучении пуш/фолд стратегии..... | 67 |
| <i>Сложности при использовании Sit and Go Wizard</i> | 67 |
| <i>Сложности при обучении у тренера</i> | 68 |
| <i>Есть ли лучший способ обучения?</i> | 69 |
| Опорные точки: Верный путь в изучении СНГ..... | 69 |
| <i>Применим ли метод опорных точек на практике?</i> | 71 |
| <i>Что скрыто за этим методом</i> | 71 |
| Построение опорных точек..... | 73 |
| <i>Колл пуша в 10ББ на большом блайнде</i> | 73 |
| Подстройка опорных точек..... | 75 |
| Создание полного спектра опорных точек | 76 |
| <i>Использование спектра опорных точек</i> | 77 |
| Мелкие частые ошибки против больших редких ошибок | 77 |
| Три основных навыка для средних блайндов | 78 |
| Оупен-пуш..... | 79 |
| Создание ПБП-чарта | 79 |
| <i>Настройка диапазонов колла для игрока на ВВ</i> | 86 |
| <i>Полный ПБП-чарт</i> | 86 |
| Совершенствуем ваш ПБП-чарт | 87 |
| <i>Диапазон колла слабых оппонентов</i> | 88 |
| <i>Подверженность риску (Edge)</i> | 88 |
| Частые ошибки при составлении ПБП-чарта | 89 |
| <i>Ранняя позиция</i> | 89 |
| <i>Малый блайнд</i> | 90 |
| <i>Эффективный стек</i> | 90 |
| <i>Как избежать ошибок</i> | 91 |
| Адаптация ПБП к уровням с анте..... | 91 |
| Рестил..... | 92 |

| | |
|--|-----|
| <i>Подстройка магического диапазона рестила</i> | 94 |
| <i>Необходимое вознаграждение</i> | 97 |
| Колл пушей из разных позиций..... | 97 |
| Как использовать опорные точки колла | 100 |
| <i>Определение эффективного стека в ситуации колла</i> | 100 |
| <i>Колл из других позиций</i> | 101 |
| Колл против широкого диапазона..... | 102 |
| Небольшой рейз с коротким эффективным стеком (Продвинутая) | 106 |
| Подведем итог | 108 |
| Часть 4: Игра на высоких блайндах | 109 |
| Опорные точки для высоких блайндов..... | 109 |
| Лузовый колл по шансам банка | 109 |
| <i>Шансы банка 3:2</i> | 109 |
| <i>Шансы банка 2:1</i> | 110 |
| Равновесие Нэша против сильных игроков (Продвинутая) | 114 |
| Пуш с малого блайнда против хороших оппонентов | 118 |
| Когда вас съедают блайнды | 119 |
| Целенаправленная –EV игра | 119 |
| <i>5ББ в UTG</i> | 120 |
| <i>Оценка урона от –EV пушей</i> | 120 |
| Использование ICM Explorer для решения сложных ситуаций (Продвинутая) | 123 |
| Баланс риска и агрессии | 126 |
| Игра на первое место..... | 127 |
| Структура турнира | 130 |
| План на завершающую стадию турнира | 131 |
| Баббл..... | 132 |
| <i>Подстройка опорных точек на баббле</i> | 132 |
| Множитель баббла (Продвинутая)..... | 136 |
| Числовое значение риска на баббле..... | 138 |

| | |
|---|-----|
| Стоимость фишек | 139 |
| <i>Теорема обратной ценности фишек</i> | 139 |
| <i>Полезность фишек</i> | 140 |
| <i>Игра с чиплидерским стеком</i> | 142 |
| 3-макс..... | 143 |
| Хедс-ап | 144 |
| Смоллболл – игра со стеком более 12ББ (Продвинутая) | 144 |
| Классификация оппонентов..... | 145 |
| <i>Лузовый/Тайтовый спектр</i> | 145 |
| <i>Пассивный/агрессивный спектр</i> | 146 |
| Четыре основных типа игроков | 146 |
| Эксплуатация четырех основных типов игроков | 148 |
| Эксплуатация тайтово-пассивного игрока | 148 |
| <i>Игра против тайтово-пассивного игрока (Префлоп – в позиции)</i> | 148 |
| <i>Игра против тайтово-пассивного игрока (Префлоп – без позиции)</i> | 149 |
| <i>Игра против тайтово-пассивного игрока (Флоп – в позиции)</i> | 150 |
| <i>Игра против тайтово-пассивного игрока (Терн – в позиции)</i> | 150 |
| <i>Игра против тайтово-пассивного игрока (Ривер – в позиции)</i> | 151 |
| <i>Игра против тайтово-пассивного игрока (Без позиции)</i> | 151 |
| <i>Игра против тайтово-пассивного игрока – Вывод</i> | 151 |
| Эксплуатация лузово-пассивного игрока | 152 |
| <i>Игра против лузово-пассивного игрока (Префлоп – в позиции)</i> | 152 |
| <i>Игра против лузово-пассивного игрока (Префлоп – без позиции)</i> | 153 |
| <i>Игра против лузово-пассивного игрока (Флоп – в позиции)</i> | 153 |
| <i>Игра против лузово-пассивного игрока (Терн – в позиции)</i> | 154 |
| <i>Игра против лузово-пассивного игрока (Ривер – в позиции)</i> | 154 |
| <i>Игра против лузово-пассивного игрока (Без позиции)</i> | 154 |
| <i>Игра против лузово-пассивного игрока – Вывод</i> | 155 |
| Эксплуатация тайтово-агрессивных игроков | 155 |

| | |
|--|-----|
| <i>Игра против тайтово-агрессивного игрока (Префлоп – в позиции)</i> | 155 |
| <i>Игра против тайтово-агрессивного игрока (Префлоп – без позиции)</i> | 156 |
| <i>Игра против тайтово-агрессивного игрока (Флоп – в позиции)</i> | 156 |
| <i>Игра против тайтово-агрессивного игрока (Терн – в позиции)</i> | 157 |
| <i>Игра против тайтово-агрессивного игрока (Ривер – в позиции)</i> | 157 |
| <i>Игра против тайтово-агрессивного игрока (Постфлоп – без позиции)</i> | 157 |
| <i>Игра против тайтово-агрессивного игрока – Вывод</i> | 158 |
| Эксплуатация лузово-агрессивных игроков | 158 |
| <i>Игра против лузово-агрессивного игрока (Префлоп – в позиции).....</i> | 158 |
| <i>Игра против лузово-агрессивного игрока (Префлоп – без позиции)</i> | 159 |
| <i>Игра против лузово-агрессивного игрока (Флоп – в позиции)</i> | 159 |
| <i>Игра против лузово-агрессивного игрока (Терн – в позиции).....</i> | 160 |
| <i>Игра против лузово-агрессивного игрока (Ривер – в позиции)</i> | 160 |
| <i>Игра против лузово-агрессивного игрока (Постфлоп – без позиции) ..</i> | 161 |
| <i>Игра против лузово-агрессивного игрока – Вывод</i> | 161 |
| Хедс-ап – Введение в пуш/фолд..... | 161 |
| Равновесие Нэша для игры хедс-ап..... | 162 |
| Опорные точки для равновесия Нэша..... | 165 |
| <i>Премии</i> | 166 |
| <i>Мусор</i> | 167 |
| <i>Средние руки</i> | 167 |
| Адаптация к высоким лимитам (Продвинутая) | 169 |
| Банкролл-менеджмент (Продвинутая) | 171 |
| Анализ красной линии в Holdem Manager (Продвинутая) | 174 |
| Подведем итог | 176 |
| Эпилог | 177 |

Благодарности

Во-первых, хотелось бы поблагодарить Коллина Мошмана за его огромный вклад в области СНГ турниров. Без его помощи не была бы написана эта книга, да и я так и остался бы слабым регулярном низких лимитов. Коллин всегда был довольно скромным человеком, хотя в стратегии СНГ он, бесспорно, является чуть ли не единственным гигантом в чистом поле. И очевидно, что эта книга во многих аспектах опирается на его могучие плечи. Ее бы попросту не было без тренировок Коллина, и без его знаменитой книги «Стратегия для СНГ».

Следующие имена и интернет проекты также оказали значительное влияние на мою карьеру в качестве автора и тренера по СНГ. Хантер Бик (Hunter Bick), менеджер проекта Drag the Bar, который разглядел во мне неплохого тренера и дал мне шанс себя проявить, когда меня еще никто не знал ни как игрока, ни тем более как наставника. Stoxpoker, то место, где я по-настоящему оценил силу покерного комьюнити, которая заключается в помощи друг другу при обсуждении игры, а также в процессе саморазвития. Форум Two Plus Two, который научил меня оставаться всегда скромным и показал, насколько глубокой может быть покерная стратегия и как быстро она может меняться во времени.

Эти люди помогли мне получить качественные покерные знания: Оуэн Гейнс, Пол Коллинс и Кэтти Дозер (Katie Dozier). Каждый из них обучил меня некоторым уникальным вещам, причем не только в области СНГ на 9 человек. Я бы хотел также поблагодарить всех членов Stoxpoker и 2+2 за то, что многому меня научили, благодаря чему я постоянно повышаю свое мастерство. Спасибо Брюсу Ньюбери и всем моим первым ученикам, которые научили меня хорошо тренировать, прежде чем я научил их хорошо играть. Спасибо тренерам с Drag the Bar и Team Moshman, которые подняли мой уровень игры на новую высоту, а также студентам Drag the Bar, которые постоянно оставляли свои отзывы о моих уроках, чтобы я мог сделать их еще более качественными.

Эта книга не вышла бы без помощи Коллина Мошмана, который вносил некоторые правки в стратегические концепции, Бета Доусона, который

нарисовал такую красивую обложку, Бара Нутина и команды Tiltbusters, которые создали уникальный вид стола, и Доуна Джонса, который помог в редактировании. Без каждого из этих ребят, из этой книги мало бы что получилось.

Наконец, я бы хотел поблагодарить свою жену Аманду за ее неоценимую поддержку и понимание моего увлечения покером, когда это было похоже на пустую трату времени. Без ее веры в мой успех, я даже не знаю, смог ли бы я справиться со всеми черными полосами на своем пути. Ведь это так легко, начать сомневаться в чем-то, когда что-то идет не так, как хотелось бы. Поэтому, имея такую поддержку, я оказался способен преодолеть все препятствия.

Предисловие

Для тренера это просто находка, когда он понимает, что может чему-то научиться у своего же ученика. С Грегом “zerosum79” Джонсом я почувствовал это с первых же занятий. Все началось с того, что Грег выиграл в конкурсе на Stoxroker мой курс обучения. После переписки на форуме вдруг оказалось, что мы живем в 10 минутах друг от друга. Одним из видов моих тренировок являлся анализ сессии Грега, но вместо этого я пригласил его к себе, чтобы вживую пообщаться и прокомментировать его игру.

Благодаря тому проекту Stoxroker, мы стали друзьями и проводили помногу времени, вместе работая над пониманием всех необходимых СНГ концепций. Вскоре обнаружилась интересная особенность. Грег анализировал все, чему я его обучал, и в итоге преподносил эти знания в новой, неожиданной даже для меня, плоскости.

Далее Грег начал развивать свои идеи, которые заставляли по-новому смотреть на общую стратегию в СНГ. Отличным примером является его концепция опорных точек. Огромную роль в выигрывающей стратегии в СНГ играет понимание диапазонов. До сих пор большинство тренеров проповедуют использование определенного софта, а также каких бы то ни было чартов для этих целей. Грег в определенный момент понял, что есть простой и отличный способ разобраться в диапазонах раз и навсегда. Ответ кроется в его методе опорных точек, который один окупает всю цену его курса обучения.

Похожим образом Грег отлично объясняет многие важные концепции. Когда разговор заходит об игре на баббле, многие тренера полагаются на какие-то общие правила, предполагая, что ученики сами разберутся что и когда применять. Вместо этого, Грег систематизировал все возможные ситуации и показал, как лучше всего действовать при том или ином сценарии.

Несмотря на то, что книга в основном рассчитана на начинающих и средних игроков, более продвинутые регуляры тоже найдут в ней массу полезного материала. Грег разбирает такие вещи, как: диапазоны Нэша, ценность фишек, розыгрыш большего количества рук на низких блайндах, тема «красной линии» в покерном софте (в этой книге имеется в виду линия EV

Adjusted), и другие вопросы, которые до сих пор очень слабо освещались в книгах по СНГ. Поэтому неважно, какой у вас скилл, с этой книгой у вас появится отличная возможность поднять свою игру на новый, ранее недостижимый, уровень.

Коллин Мошман

Предисловие автора

Зачастую, когда мы читаем какую-либо книгу, художественную или техническую, для полного понимания было бы полезно знать что-нибудь о самом авторе. Представьте себе, как выглядело бы чтение книг Хемингуэя, если бы вы ничего не знали о нем. Конечно, его работы по-прежнему выглядели бы шикарно, но та особенность, что Хемингуэй провел немалую часть жизни во Флориде и на Кубе, может придать еще больше красок его знаменитой книге «Старик и море». А тот факт, что Эрнест в своей юности застал Первую Мировую, заставляет по-другому относиться к произведению «Прощай, оружие!»

По образованию я ученый. Я привык использовать научные методы для решения многих задач, и был обучен во многом полагаться на моделирование при проведении экспериментов. А еще я игрок, и эти две мои роли очень сильно переплелись между собой. Иногда в самом начале научного эксперимента следует сразу для себя уяснить, что успех не придет в ту же секунду, но при этом необходимо постоянно в него верить. Эта особенность хорошо проявляется и в игре, где успех обычно проявляется только на длинной дистанции. Сиюминутные результаты, положительные или отрицательные, - всего лишь исключения, которые возникают в процессе развития. Моделирование позволяет получать достаточно точные ответы и решения, которые неизбежны на длинной дистанции.

Один из моих научных руководителей постоянно напоминал мне об одной аналогии из мира науки, которая, на мой взгляд, применима и в покере. Эта аналогия пришла к нему от его наставника, обладателя Нобелевской Премии по физике, поэтому она будет здесь не лишней. Успех в науке (и в покере) похож на ежедневный поиск ключей к закрытой двери. Каждый день ты дергаешь за ручку этой двери, подбирая все новые ключи. Однажды дверь откроется, но ты никогда не знаешь, когда это произойдет, поэтому продолжаешь попытки.

Я убежден, что наиболее значимые события в нашей жизни происходят вследствие некоторых абсолютно случайных событий. Это значит, что важно не только пытаться открыть дверь; важно также правильно выбрать, какую

именно дверь открывать. Если вы мудро подойдете к этому вопросу, вы можете воплотить в своей жизни любые свои мечты и желания. В конце концов, вы будете удивлены, что успех зачастую является чередой удачных совпадений, но чтобы эти совпадения начали складываться в одну картину, необходимо грамотно выбрать направление.

Моя жизнь игрока в СнГ турнирах началась благодаря некоторым удачным совпадениям, но в самом начале было принято твердое решение: Научиться хорошо играть СнГ турниры. В далеком 2006 году я уже играл в онлайн покер несколько лет, прыгал по лимитам, пробовал себя в разных дисциплинах и форматах, но в основном делал это на микролимитах, и выигрывал совсем немного. Я чувствовал, что за все эти годы не сильно продвинулся в понимании игры. В итоге я забил на покер. В это время я решил сделать ремонт в своей кухне.

Так как нам стало негде готовить, мы с женой начали регулярно посещать ближайшее кафе Cheesecake Factory. В нашей местности постоянно хватает желающих перекусить, поэтому часто приходилось ожидать свободного столика около часа. Чем занять себя на это время было для меня загадкой. К счастью на втором этаже этого кафе открылась книжная лавка, в которой, на мое удивление, оказалось несколько неплохих книг по покеру. В частности, именно здесь я нашел недавно вышедшую книгу Коллина Мошмана «Стратегия для СнГ». После прочтения «Теории покера» Дэвида Склански я в свое время стал завсегдатаем форума 2+2 и с интересом относился ко всему, что издается под этим брендом. И так как я недавно видел анонс книги Мошмана на этом форуме, я решил ее прочитать. Первое, что бросилось в глаза, это абсолютно понятный и доступный язык. Я помню, как в моей голове родилась эта мысль: «Я могу это сделать!» Это был такой сильный порыв, что я до сих пор помню, как шел из магазина с книгой в руках, а в голове пульсировало: «Я могу это сделать! Я могу это сделать!» Я даже несколько раз произнес это вслух во время обеда с женой, после чего, как мне кажется, она подумала, что я спятил.

Я всегда любил заниматься многими делами одновременно, поэтому после работы допоздна на своей кухне, я поднимался на второй этаж и читал «Стратегию для СнГ». Я читал ее снова и снова. Книга была очень качественно написана и предоставляла просто огромное количество новой информации. Некоторые отрывки я даже пытался заучивать наизусть, потому

что считал, что сохранив таким образом эти знания в голове, я непременно добьюсь успеха. Но после игровой сессии и ее анализа с помощью книги я по-прежнему находил массу ошибок, которые допускал в пылу игры. Мои результаты были довольно неплохи на низких лимитах, хотя и не было чувства, что я разрываю поляну, но попытки закрепиться на высоких лимитах постоянно заканчивались неудачей. Тогда мне казалось, что я недостаточно хорошо понял все концепции, изложенные в книге, и одному будет сложно этого добиться.

После непродолжительных поисков в онлайн, я узнал, что Коллин является тренером на сайте Stoxpoker. Я сразу же зарегистрировался там, потому что чувствовал, что общение с другими игроками и тренерами поможет мне быстрее развиваться. Одним из важнейших открытий тогда для меня стало то, что Коллин в своих решениях сильно полагался на программу Sin and Go Wizard. Как только я зарегистрировался на Stoxpoker, я получил бесплатную копию этой программы. Как вы уже могли догадаться, моделирование ситуаций в СнГ посредством Sit and Go Wizard стало для меня светом в конце тоннеля. Теперь я мог увидеть все свои ошибки в каждом турнире, но все еще не мог понять, как снизить их частоту.

В середине 2007 года, на Stoxpoker запустили промо-акцию, в которой самый активный пользователь форума получал возможность бесплатного обучения у тренеров портала. Коллин Мошман и Мэтт Матрос собирались научить самого целеустремленного игрока разрывать СнГ турниры. Я подумал: «Я должен выиграть эту возможность!» Победитель должен был определиться путем всеобщего голосования к полудню субботы. Время шло, и в итоге образовались двое лидеров – я и другой пользователь PetInGA. К 11 часам дня у Пита было на 2 голоса больше. Жена пыталась меня утешить, мол, ничего страшного не случится, если я проиграю. Но я не мог успокоиться. Я каждую секунду обновлял страницу голосования, где последним постом я умолял отдать голос за меня. Я рассылал личные сообщения членам форума, в которых обещал поделиться всем, чему меня научат тренера, с сообществом, лишь бы они выбрали меня. Я получил еще один голос. Время было на исходе. Вот мы сравнялись. Снова Пит вышел вперед на один голос. ЧЕРТ! Я написал еще несколько личных сообщений. Мы снова сравнялись! И вот, время вышло. В условиях конкурса не оговаривалась дележка. И что это значит? В итоге мы договорились с Питом разделить наше обучение на два этапа: на каждом мы обучались бы по 6 месяцев у одного тренера, а затем

менялись. Это был очень хороший результат для меня, учитывая, что я чуть не сошел с ума во время голосования.

Вскоре произошло еще одно счастливое совпадение. Общаясь с Коллином, я вдруг понял, что мы живем друг от друга в 10 минутах. Я был просто шокирован. Он пригласил меня на обед в кафе под названием (кто бы мог подумать!) Cheesecake Factory. Там мы обсудили весь процесс обучения и запланировали записать несколько моих сессий для сайта. Я сказал ему «Ты в курсе, что на втором этаже здесь есть книжная лавка? Именно там я купил твою книгу». Он выглядел очень потрясенным, поэтому быстро покончил со своим огромным бурритос. И когда мы попросили счет, протягивая официантке \$100, он произнес: «Чудеса случаются».

Работа с Коллином открыла мне глаза. Применение СНГ стратегии в игре сильно отличалось от простого понимания основных концепций. Следует признать, что я был далеко не самым лучшим учеником. Конечно, я старался изо всех сил, но меня сковывала боязнь рисковать. Постоянно случались ситуации, когда я сильно сомневался в очевидном пуше на любых картах, потому что со стороны это могло показаться безрассудным действием. За мной числились стандартные проблемы новичков: слишком тайтовые пуши с коротким стеком или в поздней позиции, слишком лузовые пуши из ранних позиций, некорректная игра на баббле, и слишком пассивная игра в хедс-апе. Я понимал, что в моей игре творился полный бардак, но меня это не отпугивало. Мы много работали над моделированием ситуаций, и я отчетливо помню гневную речь Коллина, когда он не выдержал после того, как я в сотый раз сказал ему, что нужно было пихать с малого блайнда, но сам этого не сделал. Медленно, но верно, в моей игре начали происходить изменения.

В определенный момент Коллин как-то спросил, не мог бы я взять на попечение нескольких студентов, которые писали ему, но не имели достаточно средств, чтобы оплатить полное обучение. Для меня это был поворотный момент. Я очень гордился тем, что наконец стал достаточно хорошим игроком, чтобы начать обучать кого-то еще. На тот момент я сам только недавно закончил обучение у Коллина, поэтому решил, что, если я хочу сделать этот процесс максимально эффективным, мне необходимо разработать такую программу, которая бы учитывала все особенности начинающих игроков, каким я был когда-то. Я ответил, что не против взять

одного ученика, но прежде мне нужно некоторое время, чтобы составить план занятий. За следующие пару недель я составил программу, которой пользуюсь и по сей день. Уже два года посредством своей системы, основанной на концепции Опорных Точек, я совершенствую и обновляю стратегический материал. Насколько этот материал полезен, можно проследить по результатам моих учеников.

В прошлом году я начал писать эту книгу, как собрание всех стратегических концепций для своих учеников. Готовый вариант я отослал Коллину, и, как мне кажется, он был приятно удивлен, как мне удалось преподнести важнейшие вещи, которым он меня когда-то обучил. Мы оба были очень довольны тем, как из одного статичного диапазона колла, который Коллин мне когда-то дал, получилась сложная система для колла пушей в любой ситуации. Эта книга является отличным методом, который я использую в своих тренировках, чтобы помочь своим ученикам буквально за пять сессий стать выигрывающими игроками.

Несмотря на то, что сайта Stoxpoker уже нет, эта книга является тем самым обещанием, которое я когда-то дал многим членам форума: я оказался одним из победителей, обучился, и готов поделиться всеми полученным знаниями. Если в то время вы отдали голос за меня, я готов выслать вам бесплатную копию книги. Я уверен, что покупка этой книги станет одним из первых счастливых событий в вашей жизни на пути к успешной покерной карьере.

Грег Джонс.

Введение: Как начать зарабатывать в СнГ турнирах

Привет, и добро пожаловать на курс «Разрываем СнГ в онлайн». Инвестируя в этот курс, вы получаете прекрасную возможность научиться делать деньги в онлайн покере. В частности, я покажу, как можно выигрывать в СнГ турнирах по безлимитному холдему. На эту тему уже вышло немало достойных книг. Что и говорить, мой тренер сам выпустил похожую работу под названием «Стратегия для СнГ». (Коллин Мошман, издательство «2+2») Вы можете резонно спросить, зачем же нужна еще одна книга о правильной игре в СнГ турнирах.

Из моего личного опыта развития как игрока, а также исходя из отзывов моих учеников, обучение посредством книги не самое эффективное. И хотя все примеры в книге кажутся вполне понятными, новичкам бывает довольно сложно применять полученные знания в самой игре. Книги оставляют много серых и непонятных зон, когда дело касается применения материала. И что хуже всего, игроки продолжают допускать свои самые дорогостоящие ошибки во время такого обучения.

Книги являются отличной отправной точкой покерных знаний, но по-настоящему мотивированные игроки всегда будут искать дополнительный материал в любом другом месте, чтобы заполнить все пробелы и избавиться от серых зон.

Покер – очень загадочная игра с точки зрения обучения на собственных ошибках. В нем карты игроков в основном скрыты, пока они не дойдут до вскрытия, что происходит не так уж и часто. Это приводит к тому, что более эффективным способом обучения является изучение игры сильных игроков. К тому же из-за пресловутой случайности, как части игры, оценить свой уровень очень непросто. Иногда благодаря удаче глупые действия могут быть похожи на хорошо продуманные ходы, и наоборот. На дистанции это хорошо для покерной экономики, потому что новички долго продолжают считать, что играют правильно, благодаря лишь удаче в начале карьеры. С

другой стороны это приводит к сомнениям - так ли хороша выбранная стратегия.

Наконец, самым эффективным способом получать покерные знания является постоянное общение с игроками, которые показывают отличные результаты. Многие очень успешные СнГ игроки предпочитают давать индивидуальные тренировки, чтобы максимально ускорить процесс обучения. К сожалению, часто мне приходилось отказывать хорошо настроенным ученикам, у которых банально не хватало средств на индивидуальные тренировки. Сто или двести долларов за час обучения могут позволить себе только регуляры средних лимитов, чего нельзя сказать об игроках низких ставок, для которых это сравнимо с половиной, а то и всем банкроллом. Тем более, очень слабо верится, что за один час можно будет обнаружить все лики в игре.

Когда я разрабатывал этот курс, я преследовал целью создать что-то, чего еще не было в покерной литературе. Вместо того чтобы описывать всем известные вещи другими словами, я хотел в максимальной степени воссоздать ту атмосферу обучения, которая царит на индивидуальных тренировках за ту цену, которая бы устроила всех. Это должна была быть не только книга, где были бы собраны все важнейшие стратегические концепции, но и видео, в которых эти концепции разбирались в реальных условиях.

Основной изюминкой моей работы является новый способ анализа ситуаций в СнГ. Этот метод, названный «Переломными точками», упрощает процесс принятия сложных решений, когда вы сталкиваетесь с ними в процессе игры. Знание опорных точек поможет начать разрывать игры в онлайн, а также избавит от сомнений в правильности выбранной стратегии.

Курс дает все необходимое начинающему игроку, чтобы научиться принимать верные решения на низких и средних лимитах в СнГ. Применение описанных концепций легко превратит вас в выигрывающего игрока. Весь материал легок для понимания и внедрения в свою игру, оставляя минимальное количество серых зон. К тому же, все изложенные концепции являются необходимым фундаментом, если вы собираетесь и дальше двигаться по лимитам.

Сила этой стратегии в том, что, чем больше вы практикуетесь, тем лучше вы ее понимаете. Для игры на более высоких лимитах вам потребуется внести

лишь некоторые подстройки. Независимо от вашего опыта, после этого курса вы начнете лучше разбираться в турнирных ситуациях, потому что вы научитесь правильно применять различные инструменты для анализа собственной игры. Способность объективно мыслить и решать сложные покерные задачи без помощи тренера – один из важнейших шагов на пути к совершенству в СНГ.

Но, не все так просто. Конечно, знаний, полученных из книги, будет достаточно, чтобы начать зарабатывать в СНГ турнирах, но для этого вы должны быть готовы усердно работать. Ничего нельзя достичь без должного усердия и настойчивости. Следующие требования необходимы для гарантированного успеха.

1. Вы должны быть готовы много работать. Без труда, как говорится, не вытащишь рыбку из пруда.
2. Вы должны постоянно применять знания на практике. Тем самым вы будете допускать меньше ошибок, чем ваши оппоненты, а это непосредственно связано с фундаментальной теоремой покера.
3. Вы должны быть позитивно настроены и готовы влиять на свое будущее.

Из этой книги вы получите достаточные знания, чтобы зарабатывать, играя СНГ турниры. Мой способ обучения доказал свою состоятельность на примере многих моих учеников, прошедших индивидуальные тренировки. Эти парни и сейчас успешно продолжают выигрывать. Главное, что этот метод значительно сокращает время, необходимое на внедрение основных концепций в свою игру. Этот курс научит вас решать покерные задачи на уровне эксперта без изнурительного набивания шишек, как это обычно бывает при самообучении. Позитивный настрой должен наполнять вас, чтобы на пути роста вы не потеряли уверенности в выбранной стратегии.

Ну что, вы готовы?

«Удача – это когда вы достаточно подготовлены, чтобы не упустить
возможность»

Томас Эдисон

Формула успеха

УСПЕХ = Усердная работа + Объективная информация + Позитивный настрой

Пару слов о математике

Несмотря на то, что большинство решений в покере основываются на математике, во время игры вам вряд ли понадобятся сложные вычисления, кроме простого подсчета шансов банка. Однако умение использовать математику вне покерного стола значительно ускоряет прогресс в турнирной игре.

В большинстве случаев я постараюсь ограничить использование математики в книге, оставив ее только для наиболее важных моментов, но даже в этом случае вряд ли мы столкнемся с чем-то сложнее простейшей алгебры. Если в книге встретится глава с обильным использованием математики, я отмечу эту часть, как продвинутую. Даже если вы совсем плохо считаете, я бы не советовал избегать таких глав, т.к. в них можно понять, на чем основываются важнейшие стратегические концепции. Если при первом прочтении вы все же решите не вдаваться в математические подробности, что ж, вернитесь к ним позже. Но имейте в виду, на длинной дистанции они помогут вам стать по-настоящему сильным игроком.

Как работать с книгой

Самый эффективный способ работать с этой книгой – начать активно изучать весь предоставленный материал. Простое чтение книги не позволит вам реализовать весь потенциал, заложенный в этих стратегических концепциях.

Постоянно отмечайте для себя ту информацию, которая кажется вам наиболее важной.

Использование таких пометок поможет вам находить материал на эту тему в других источниках, а также закреплять его во время игры на своих лимитах. Размышляйте над игрой, записывайте возникающие вопросы. Перечитывайте разделы, в которых возникли вопросы, для более полного понимания. Прodelывайте эти шаги во время просмотра видео-уроков с низких и средних лимитов, каждый раз повторяя про себя основные концепции. Это позволит развить умение мыслить аналитически. При анализе игровых ситуаций я бы посоветовал пользоваться программами Sit and Go Wizard или Equity Explorer.

По окончании обучения вы сможете легко находить правильные решения в самых сложных турнирных ситуациях, а также будете готовы начать разрывать поле в онлайнe.

Часть 1: Основы

Что такое эквити?

В покерном турнире количество ваших фишек не является точным эквивалентом денег. В отличие от кэш-игр, где номинал фишек означает конкретную сумму в вашем кошельке, в турнирах все не так просто, и от этого бывает сложно определить: хорошо или плохо вы сыграли. Самое время ввести определение эквити.

Эквити. Количество денег, которое стоят все ваши фишки, выраженное либо в абсолютном значении, либо в процентах от общего призового фонда.

В любой момент турнира ваши фишки будут стоить некую часть от призового фонда. В начале турнира они стоят ровно столько, сколько вы заплатили за участие, а ваше эквити будет составлять равную со всеми долю от призового фонда, ведь вы получаете одинаковое количество фишек.

Со временем стеки у игроков начинают изменяться, а вместе с ними и их часть в призовом фонде, который распределяется только среди оставшихся в турнире игроков. В конце концов, дело доходит до победителя, который выигрывает все фишки и получает приз за первое место. Если вы вылетаете из турнира, вы лишаетесь возможности рассчитывать на какую-либо дополнительную часть призового фонда, т.к. у вас теперь нет фишек. Если при этом вы не находились в призовой зоне, ваше эквити равно нулю. Если вам все-таки удалось закончить где-то в зоне призовых выплат, ваше эквити равно той сумме, которую вы выиграли.

Каждое действие в СНГ должно преследовать единственную цель – максимизировать свое эквити. Все, что вам необходимо, - принимать решения, которые увеличивают эквити, и избегать тех, которые снижают. Звучит довольно просто, не так ли? Но на самом деле все намного сложнее. Чтобы хорошо играть в СНГ, вам потребуется понимание математической модели.

Модель независимых фишек (ICM)

Модель независимых фишек (ICM) это математическая модель, которая позволяет на основании стеков оставшихся в турнире игроков определить ваше эквити в конкретной ситуации. Также с ее помощью можно наблюдать, как изменится ваше эквити в случае того или иного действия. Сравнивая свое текущее эквити с измененным, вы легко можете определить насколько плюсовым или минусовым для вас будет являться конкретное действие. Если в среднем вы будете терять эквити при входе в игру, вам лучше всего будет фолдить и тем самым сохранять текущее эквити, и наоборот, если розыгрыш руки на дистанции увеличивает ваше эквити, делайте это.

Детальный разбор и математическая модель ICM находятся за рамками данной книги. Однако многие примеры будут приводиться на основе вычислений ICM. Чем быстрее вы освоите программы, позволяющие проводить такие вычисления, тем активнее пойдет ваше обучение.

Уравнение эквити

Есть одно простое уравнение, которое можно применять для вычисления своего эквити в любом турнире. Оно состоит всего из двух слагаемых: эквити вашего выигрыша и эквити вашего проигрыша.

$$\text{Эквити (EV)} = (\text{Вероятность победы} * \text{Эквити после победы}) - (\text{Вероятность проигрыша} * \text{Эквити после проигрыша})$$

Большинство ситуаций в СНГ решаются с помощью этого уравнения.

Пример: Представим, что вы играете первую руку в СНГ турнире. Сумасшедший игрок идет олл-ин и переворачивает J♣T♣. Ход доходит до вас на большом блайнде. У вас пара 8♠8♥. Следует ли вам коллировать?

Решение: Первым шагом нам необходимо определить, сколько шансов на победу есть у нашей руки против руки оппонента. В этом нам может помочь калькулятор PokerStove. Вводим обе руки в пустые поля для Player1 и Player2 и нажимаем на кнопку Evaluate. В результате мы получаем около 50% на победу (Рисунок 1).

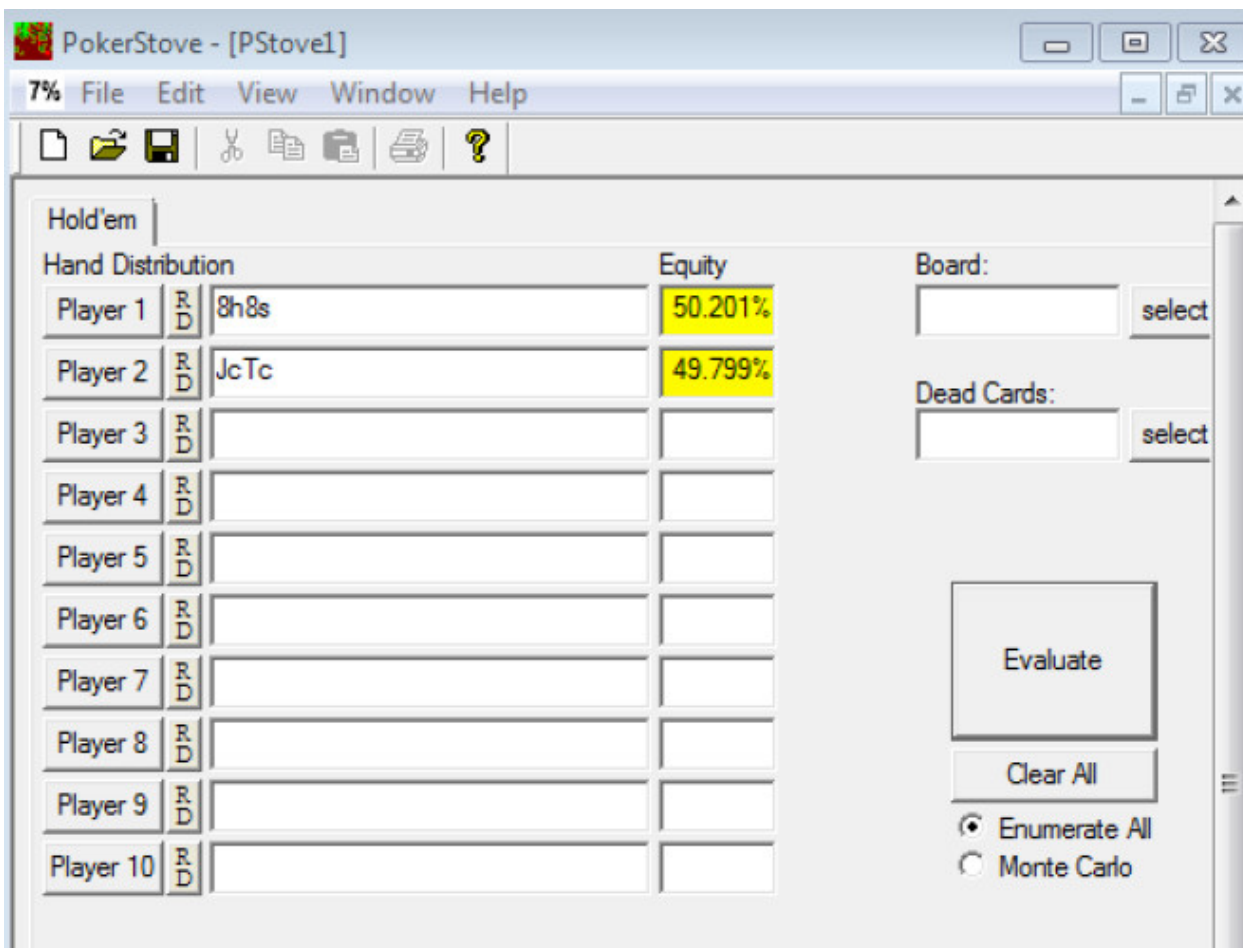


Рисунок 1: Расчеты PokerStove

Показатель в 50% эквити говорит о том, что в 50% случаев, когда мы решимся на колл, мы выиграем 1500 фишек, а в других 50% случаев – проиграем 1500 фишек. Количество фишек, которые мы будем в этой ситуации выигрывать в среднем на дистанции можно рассчитать по уравнению эквити:

$$\text{Ожидаемый доход в фишках} = (0,5 * 1500) - (0,5 * 1500)$$

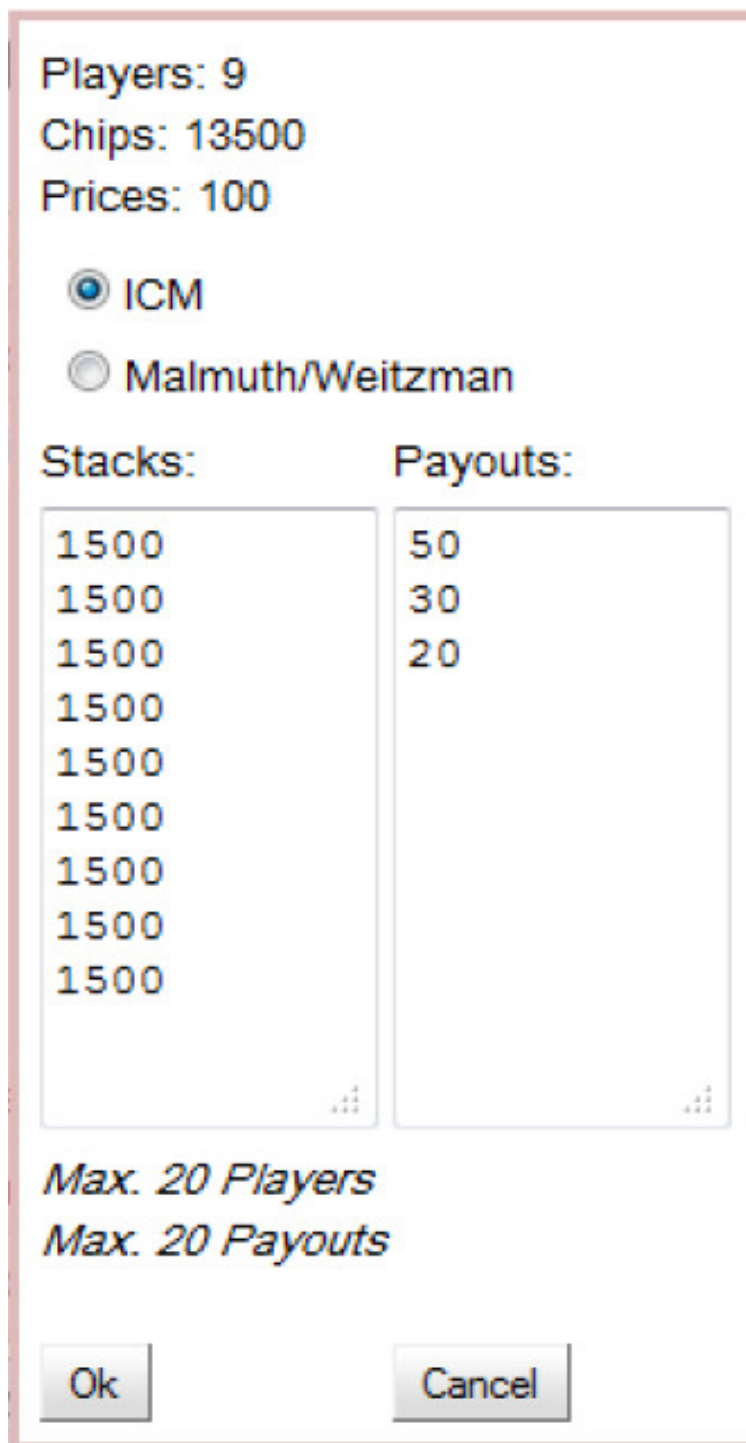
$$\text{Ожидаемый доход в фишках} = 0$$

Итак, игнорируя небольшую сумму проставленных блайндов, можно сделать вывод, что на дистанции наше решение будет является околонулевым, когда мы рассуждаем в контексте выигрыша фишек.

Вторым шагом анализа этой ситуации будет определение влияния ICM на наше решение. Для этого нам понадобится любой ICM калькулятор. Я регулярно использую софт www.holdemresources.net.

Добавьте этот сайт в закладки, т.к. здесь есть много бесплатных программ, полезных для СНГ турниров.

Чтобы определить вэлью вашего стека перед ходом в олл-ин, просто введите 9 одинаковых стеков по 1500 в калькуляторе, как это показано на Рисунке 2.



Players: 9
Chips: 13500
Prices: 100

ICM
 Malmuth/Weitzman

| Stacks: | Payouts: |
|---------|----------|
| 1500 | 50 |
| 1500 | 30 |
| 1500 | 20 |
| 1500 | |
| 1500 | |
| 1500 | |
| 1500 | |
| 1500 | |
| 1500 | |
| 1500 | |

Max. 20 Players
Max. 20 Payouts

Ok Cancel

Рисунок 2: Вводим значения стеков в ICM калькулятор

Нажмите кнопку «Ок», и калькулятор покажет эквити каждого стека. Калькулятор показывает, что ваше эквити равно эквити всех остальных игроков за столом и составляет 11,11%. (Рисунок 3)

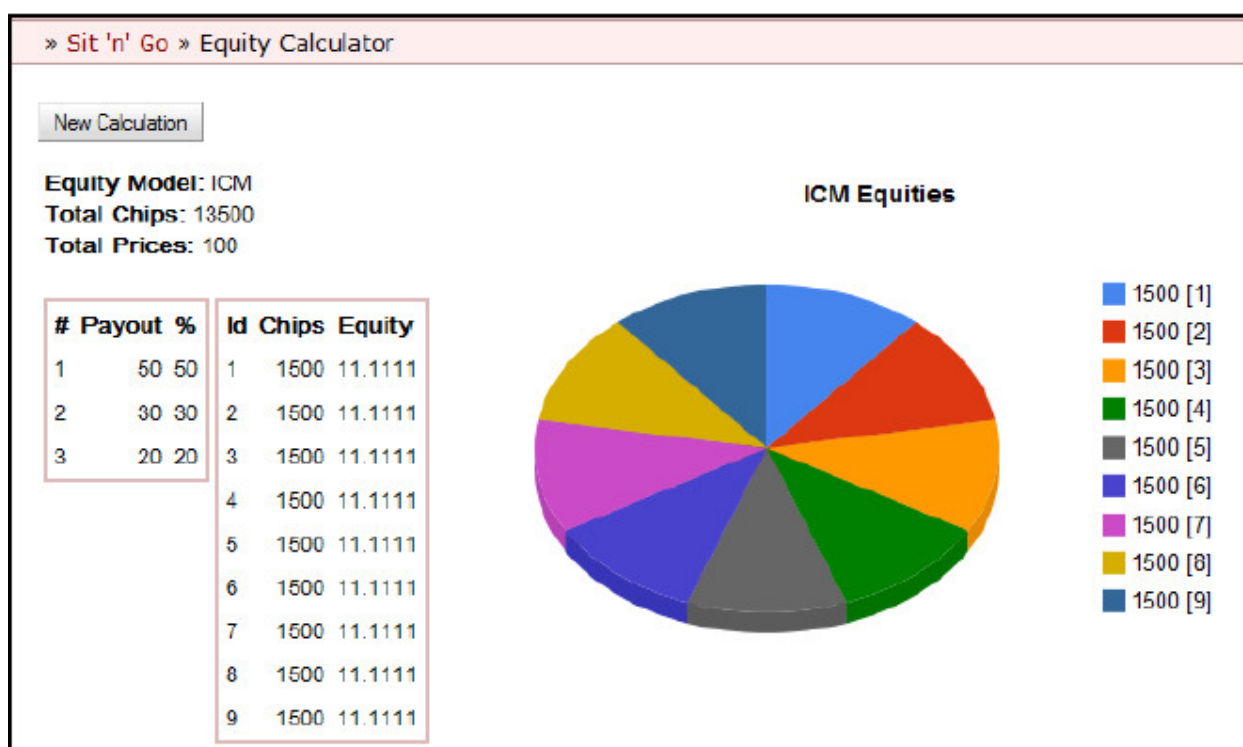


Рисунок 3: Расчет эквити с равными стеками

Теперь давайте посмотрим вэлью вашего стека, если вы выиграете олл-ин со своими восьмерками.

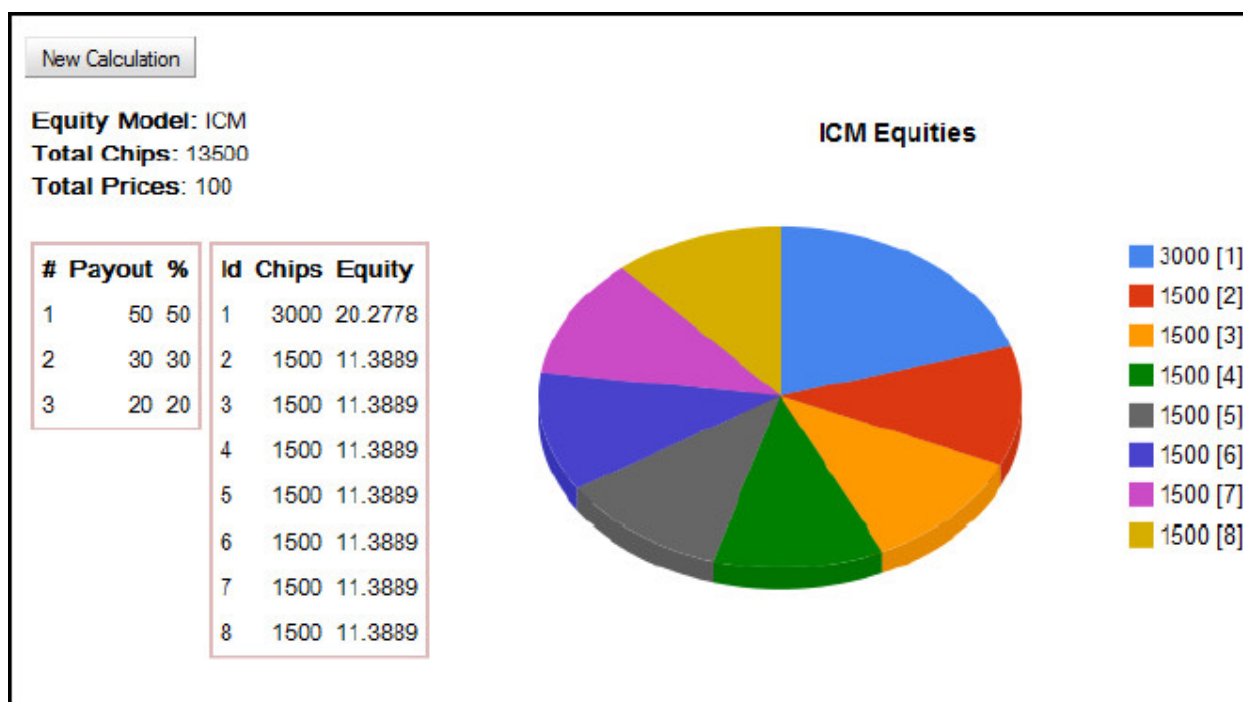


Рисунок 4: Расчет эквити после вылета одного игрока и удвоения стека

Вы можете добиться этого, введя 7 стеков по 1500 и один на 3000 фишек в ICM калькуляторе. ICM вычисления показывают, что выбив одного игрока и заработав 3000 фишек, ваше эквити становится равным 20,28% призового фонда. (Рисунок 4) Другими словами, если вы выиграете, вы увеличите эквити на 9,17% (как разница 20,28%-11,11%), а если проиграете, то лишитесь своих 11,11%.

Включим полученные результаты в уравнения эквити:

$$EV = (0,5*9,17\%)-(0,5*11,11\%)$$

$$EV = 4,59\%-5,55\%$$

$$EV = -0,96\% \text{ от призового фонда}$$

Даже несмотря на то, что колл является околонулевым решением по фишкам, это действие однозначно будет ошибкой. Допустим, вы играете турнир за \$11+1 с призовым фондом в \$99. Играя коллом в такой ситуации, вы будете в среднем терять 96 центов, что приведет к падению вашего ожидаемого ROI на 8% (\$0,96/\$11). Очевидно, вам не следует коллировать. Вы не сможете рассчитывать на успех в СНГ, если будете часто допускать подобные ошибки.

Как вы можете заметить, даже если вы на дистанции не теряете фишки, совершая определенное действие, это еще не значит, что вы выигрываете деньги.

Давайте представим, что вы сравнили и удвоили в итоге свой стек. Взглянув на рисунки 3 и 4, вы можете заметить интересную особенность – удвоив свои фишки, вы не удвоили свое эквити. Если бы в турнирах фишки были полностью эквивалентны деньгам, ваше эквити должно было бы подняться с 11,11% до 22,22%, но на деле оно вырастает всего до 20,28%.

Не менее важным замечанием становится то, что игроки, не принимавшие участие в этой раздаче, также повысили свое эквити. У каждого из них стек остался без изменений (1500 фишек), но эквити стало равным 11,39%. Все они, просто оставаясь в стороне, увеличили эквити на 0,28%! В турнире за \$11+1 это эквивалентно выигрышу на дистанции \$0,277, что в пересчете на ROI составляет 2,54%!

Принимая участие в розыгрыше из прошлого примера, вы теряете эквити, в то время как остальные игроки, не вовлеченные в игру, приобретают эквити. Благодаря ICM вы видите, как в этой ситуации вы подпитываете эквити своих оппонентов. Таким образом, разница между ожидаемым вэлью (22,22%) и реальным (20,28%) распределяется по всем оставшимся игрокам.

Это базовый принцип ICM, который гласит: в любой момент, когда вы рискуете своими фишками, происходит подпитка игроков, не участвующих в раздаче. Эта утечка эквити названа «налог ICM». Когда бы вы ни шли на сравнение в турнире, будьте уверены, что выигрываете достаточно фишек, чтобы покрыть ICM налог, иначе вы просто будете проигрывать деньги на дистанции, увеличивая долю своих противников.

Расчет налога ICM (Продвинутая)

Ниже представлена таблица ICM налога в стандартном СнГ турнире на 9 человек. Учтите, что расчет по уравнению эквити становится некорректным, когда вы достигаете зоны выплат, т.к. в нем не учитывается часть призового фонда, который вы уже себе гарантировали. В этом случае уравнение принимает вид:

$$ICM \text{ налог} = \frac{[\text{Эквити (в случае проигрыша)} - \text{Эквити (Гарантированный приз)}]}{\text{Эквити (в случае выигрыша)}}$$

С помощью www.holdemresources.net можно легко посмотреть, какое эквити будет у игрока со средним стеком в зависимости от количества оставшихся игроков. Полученные значения приведены в таблице ниже.

| Осталось игроков | Средний стек | Эквити, % | Эквити того же стека | Эквити удвоенного стека | ICM налог |
|------------------|--------------|-----------|----------------------|-------------------------|-----------|
| 9 | 1500.00 | 11.11 | 11.39 | 20.28 | 1.21 |
| 8 | 1687.50 | 12.50 | 12.92 | 22.50 | 1.25 |
| 7 | 1928.57 | 14.29 | 14.95 | 25.24 | 1.30 |
| 6 | 2250.00 | 16.67 | 17.83 | 28.67 | 1.39 |
| 5 | 2700.00 | 20.00 | 22.33 | 33.00 | 1.54 |
| 4 | 3375.00 | 25.00 | 30.83 | 38.33 | 1.88 |
| 3 | 4500.00 | 33.33 | 36.67 | 43.33 | 1.33 |
| 2 | 6750.00 | 40.00 | 30.00 | 50.00 | 1.00 |

Таблица 1: ICM налог - СнГ на 9 человек

Графическое изменение ICM налога для среднего стека в одностоловом СнГ показано на рисунке.



Рисунок 5: Значение ICM налога в зависимости от количества оставшихся игроков

Примечательно, что значение ICM налога с вылетом каждого следующего игрока начинает плавно нарастать с начала турнира, достигает своего максимального значения в 4-максе, а затем резко падает. Это довольно логично, что при выбывании игроков, ваше эквити, основанное на ICM, растет. В 4-максе риск остаться без призов достигает своего пика. Все четверо

игроков со средними стеками имеют по 25% эквити, а это даже выше, чем эквити приза за 3-е место (20%). Поэтому ошибки в 4-максе (на баббле) будут стоить вам огромного количества эквити. Цена вылета, как и уровень риска, очень высоки на баббле. Как только в турнире остается 3 игрока, риск вылета резко снижается, потому что каждый из них уже гарантировал себе часть от призового фонда в размере выплаты за 3-е место.

Расчет размера стека, ставок и банка в больших блайндах

Из-за постоянного роста блайндов в СНГ вы должны найти способ легко определять размеры стеков игроков в любой ситуации. При низких блайндах стартовый стек в 1500 фишек кажется довольно большим. Простым делением $1500/30$ можно определить, сколько больших блайндов содержится в этом стеке. В нашем случае стек в 1500 фишек составляет 50 больших блайндов на уровне 15/30. Такой стек вполне играбельный, но уже не совсем подходящий для кэш-игры. Этот же стек на уровне 250/500 превращается в очень короткий – всего 3 больших блайнда. Именно поэтому в СНГ турнирах очень важно на любом этапе оценивать стеки игроков не в размере фишек, а в количестве больших блайндов.

Пример: У вас в стеке 2000 фишек на уровне блайндов 100/200. Каков размер вашего стека в больших блайндах?

Решение: Разделите свой стек (2000) на размер большого блайнда (200). Ваш стек составляет 10 больших блайндов.

Похожим образом нужно оценивать и размеры ставок в СНГ. Например, рейз на префлопе в 90 фишек (3ББ) будет считаться нормальным рейзом для уровня 15/30, но этих фишек будет недостаточно даже для лимпа на уровне 50/100. Вам следует начать измерять все свои действия в турнире на основе больших блайндов. Например, вы должны представлять размер вашего префлоп рейза в размере 3-х больших блайндов, а не в количестве фишек. Такой подход облегчает адаптацию к постоянно повышающимся блайндам. Рейз в 3ББ составит 60 фишек на уровне 10/20, но 90 фишек на уровне 15/30.

Учитесь переводить стеки игроков, размеры ставок и банков в количество больших блайндов. На первый взгляд может показаться, что придется

совершать много вычислений во время игры, но, уверяю вас, после небольшой практики все станет значительно легче.

Эффективный стек

Следующая важная концепция покерных турниров касается понятия эффективного стека. Когда вы с чиплидерским стеком играете против оппонентов со средними стеками, вы не можете проиграть больше фишек, чем составляет стек вашего ближайшего преследователя. И этот стек будет называться «эффективным стеком».

Эффективный стек: Максимальное количество фишек, которыми вы рискуете в данной раздаче.

Эффективный стек будет равен вашему стеку, если у всех игроков за столом больше фишек, чем у вас. И наоборот, когда вы чиплидер, для вас эффективный стек будет равен второму по величине стеку за столом.

Пример: Вы на баттоне с 1500 фишек. У малого блайнда 1200 фишек, у большого – 800. Чему будет равен эффективный стек в случае вашего пуша?

Решение: Т.к. вы идете олл-ин, то максимум вы сможете проиграть 1200 фишек, если вас коллирует малый блайнд. Значит, эффективный стек равен 1200.

Пример: Вы на большом блайнде с 800 фишками, и малый блайнд идет олл-ин на 1500 фишек. Чему равен эффективный стек?

Решение: Т.к. вы рискуете всем своим стеком, если коллируете этот олл-ин, эффективный стек будет равен 800 фишек.

Обозначение диапазонов

В турнирах вы часто будете иметь дело с большим количеством различных диапазонов, и при их обозначении будет слишком накладно перечислять каждую комбинацию рук. Поэтому я буду объединять схожие руки в одну группу. Например, все пары от бб и старше включительно, я буду обозначать

66+. Таким же образом, если я хочу записать все разномастные руки с тузом и кикером выше 6, я напишу A7o+ или A7+. Если понадобится обозначить только одномастные руки, это будет выглядеть так – A7s+. Если в диапазон выходят руки с тузом и любым кикером, я напишу A2o+ или просто Ah.

Пример: Используя введенные нами обозначения, запишите в краткой форме диапазон, содержащий руки: 66, 77, 88, 99, TT, QQ, KK, AA, ATo, AJo, AQo, AKo, A9s, ATs, AJs, AQs, AKs, KJs, KQs.

Решение: 66+, AT+, A9s+, KJs+.

Диапазоны, представленные в короткой форме легче записывать, а также проще запоминать. Этот метод используется и в программе Sit and Go Wizard при выводе диапазонов, поэтому вам следует этому научиться.

Анализ типов оппонентов

В покере слабые игроки будут основным источником вашего дохода, тогда как присутствие хороших игроков за вашим столом будет снижать ваш общий профит. Поэтому очень важно научиться определять уровень ваших соперников. Этого можно достичь внимательным наблюдением за действиями противников, но намного проще использовать специальный софт для сбора статистики.

Софт

Если вы хотите начать зарабатывать в покере, покупка софта, собирающего историю раздач, должна стать главной статьей ваших расходов. Когда вы играете в покер в интернете, история всех сыгранных вами раздач сохраняется на жестком диске. Данный софт может мгновенно записывать эту информацию в свою базу данных. Одна из самых полезных функций таких программ – возможность просмотра своих выигрышей и проигрышей в турнирах. Сейчас существует много программ для сбора статистики, и во всех есть масса фильтров для анализа своей игры. Лично я советую Holdem Manager, потому что сейчас в него интегрируется Sit and Go Wizard. Эта особенность сильно поднимает эффективность анализа своей игры в средних и поздних стадиях турниров.

Не менее важной функцией программ по сбору истории рук является отображение статистики игроков (Heads Up Display – HUD). HUD помогает быстро определить стиль и уровень любого оппонента за вашим столом. Самый простой HUD выглядит так.

VPIP/PFR/#Hands

Voluntarily Put Money In Pot (VPIP): Показывает частоту (в процентах), с которой игрок добровольно вносит деньги в банк, чтобы разыграть свою руку. Обычно VPIP более 25% - признак не самого лучшего игрока в одностоловом СНГ. Если VPIP превышает 30% при большой выборке рук, можете не сомневаться – перед вами игрок, который играет слишком лузово, поэтому, скорее всего он проигрывает деньги на дистанции.

Pre-flop Raise (PFR): Показывает частоту (в %), с которой игрок рейзит на префлопе. Обычно, если PFR намного ниже VPIP, игрок является пассивным, и, скорее всего, минусовым.

Number of Hands (#Hands): Отображает количество рук, которые вы собрали на данного игрока. Если у вас много рук на оппонента, вы можете больше доверять показателям VPIP/PFR. При недостаточной выборке эти статьи могут исказить реальную картину, и вы легко можете ошибиться при определении уровня игрока. Несмотря на то, что для полного понимания игры оппонента вам понадобится не одна сотня рук, вы можете обойтись даже 20 руками, чтобы сделать хотя бы поверхностный вывод о его игре. Просто всегда имейте в виду, что, если у вашего оппонента за 15 рук сложились очень лузово-агрессивные показатели, ему все это время, возможно, просто заходили сильные руки, а в целом, этот игрок может оказаться очень тайтовым.

У плохих игроков показатели обычно соответствуют одному из трех типов. VPIP/PFR = 35/30 – слишком лузовый и агрессивный. VPIP/PFR = 35/15 – слишком лузовый и пассивный. VPIP/PFR = 12/4 – тайтовый, но очень пассивный. У этих игроков сильно различаются игровые тенденции и привычки, но одно их объединяет – они все будут проигрывать деньги на длинной дистанции. Если вы увидите за своим столом игрока с показателями

одного из приведенных выше типов, можете пометить этого парня цветовой меткой в покерном клиенте. В следующий раз, когда вы будете регистрироваться в очередной турнир и заметите этого парня в списке игроков, вы будете уверены, что выбрали для себя прибыльную игру.

В своей игре вам следует внимательнее относиться к околонулевым или хорошим игрокам. У этих парней показатели будут примерно похожи на ваши (конечно, если вы будете играть так, как советует эта книга), с не очень большими значениями VPIP и PFR. Хороший пример – оппоненты со статистикой 14/12 или 17/16. Если вы заметили такого парня, будьте настороже. Даже если он околонулевой, игра с ним может сильно подпортить ваш профит.

Вашей целью в СНГ должны стать поиск и эксплуатация плохих игроков и при этом избегание того же по отношению к вам со стороны сильных игроков. В этой книге вы найдете ответы на то, как получить преимущество в игре против плохих игроков, и как максимально эффективно противостоять хорошим регулярам.

Продвинутый HUD

На самом деле описанных выше показателей вполне должно хватить, чтобы верно определять типы оппонентов на низких и средних лимитах. Основной мыслью книги является максимальное упрощение стратегии, поэтому, следуя этой философии, все, что вам нужно знать, чтобы правильно подстраиваться под игровые обстоятельства, - кто играет против вас: хорошие или плохие оппоненты. На низких и средних лимитах это единственная необходимая подстройка. Однако, по мере того, как будет расти ваш скилл, вы, возможно, захотите расширить свой HUD, чтобы замечать больше прибыльных ситуаций. Приведенные ниже показатели взяты мной из Holdem Manager, но, я уверен, аналогичные, может только с другими названиями, есть и в Poker Tracker'e.

Raise First Middle Position ("MP Raise First"): В то время, как показатель PFR – это усредненное значение рейзов и ререйзов из всех возможных позиций за столом, MP Raise First (RMP) – более конкретный показатель. RMP показывает частоту, с которой игрок открывается рейзом в банке, где до него все сбросились. RMP полезен тем, что дает вам более точный диапазон оппонента, а также позволяет понять, как игрок использует преимущество позиции. При наведении на этот показатель, вам откроется всплывающее

окно с аналогичными значениями по всем позициям за столом. К слову, использование pop-up (всплывающих) окон дает вам доступ к огромному количеству различных показателей, при этом не сильно расширяя HUD.

Steal Button/Folds to Steal ("BTN Steal"/"Fold Vs Steal"): Эти показатели очень полезны, т.к. помогают принимать правильные решения в битве блайндов. Они показывают, как часто кто-либо пытается воровать блайнды (SB), а также как часто игроки фолдят, когда у них воруют блайнды (FVS). При наведении курсора на значение Steal Button, вы можете посмотреть статьи Steal CO и Steal SB. Использование этих показателей более эффективно, чем использование Steal Frequency, т.к. в последнем случае мы получаем лишь усредненное значение стила с кат-оффа, баттона и малого блайнда.

Continuation Bet Flop/Fold to Continuation Bet ("Flop CB"/"Folding to flop CB"): Показатель контбета (CB) очень полезен, когда перед нами стоит выбор – коллировать или фолдить на флопе против продолженной ставки оппонента. В среднем наш противник попадет во флоп в 33% случаев, поэтому высокое значение Flop CB означает, что он часто ставит с воздухом или дровами. Показатель фолда на контбет (FCB) не менее важен, потому что его значение подскажет, следует ли нам ставить продолженную ставку. К примеру, если вы оказались на флопе с одним оппонентом, у которого высокий показатель Fold to CB, вы можете прибыльно ставить продолженную ставку, даже если совсем не попали во флоп. Если оппонент с высоким значением FCB коллирует или рейзит в ответ на вашу ставку, вам следует продолжать агрессию только с сильными руками.

Применяя любой из приведенных показателей, вы можете отследить слабые места ваших оппонентов, но тема использования статистики Holdem Manager для эксплуатации игроков выходит за рамки этой книги. Я рекомендую добавлять показатели в свой HUD постепенно, чтобы лучше разобраться, как их использовать. Если вы заметили, что ваш оппонент отклоняется от своей стандартной игры, подумайте, каким образом вы можете эксплуатировать эту слабость. А также, если вы заметили, что в определенных схожих ситуациях не знаете, как лучше сыграть, проанализируйте различные показатели в Holdem Manager, быть может они помогут разобраться с возникшей проблемой. Если помогут, добавьте эти показатели в свой HUD.

Если в вашем HUD есть схожие показатели, например, SB/FVS или CB/FCB, сгруппируйте их, а затем назначьте одну аббревиатуру на эти статьи. Это

значительно повысит удобство использования HUD. К примеру, одна строка вашего HUD может выглядеть так:

SB: x% y% | CB: a% b%,

где x% - это показатель стила, y% - фолд на стил, a% - это процент контбета, а b% - фолд на контбет. Если вы уберете аббревиатуру для y% и b%, но оставите включенной опцию «Show Abbreviations», вы сможете выбрать, какую аббревиатуру использовать для обозначения группы статов. Такой метод позволяет повысить удобство и эффективность вашего HUD, особенно в сочетании с использованием всплывающих окон.

Когда я собираюсь расширять свой HUD, я делаю это очень осторожно, добавляя за раз только по одному показателю. Если вы сразу выставите много показателей, это может сильно повредить быстрому принятию решений, т.к. вам с непривычки придется обдумывать очень много информации. Добавляя по одному показателю, вы сами даете себе время привыкнуть к новым условиям игры.

Важное предостережение: Для того чтобы доверять значениям показателей из продвинутой секции, вам потребуется значительно больше рук, чем для стандартных показателей, потому что специфические игровые ситуации происходят не так часто. Например, показатель стила с баттона будет отражать реальную картину только при большой выборке рук, т.к. эта ситуация возникает лишь один раз за круг, или, другими словами, в 1 из 9 раздач. Таким образом, использование продвинутых показателей без большого количества рук на оппонентов может привести вас к дорогим ошибкам, поэтому, пока у вас не будет хотя бы пары сотни рук, просто игнорируйте их. Как вы могли уже догадаться, эти показатели наиболее применимы в игре против регуляров ваших лимитов, ведь с ними вы будете встречаться постоянно.

Шансы банка

Представьте, что вы решили сыграть с другом в подбрасывание монетки. Вы ставите \$1 на то, что выпадет орел. Доход от этой игры на дистанции будет стремиться к нулю.

Ожидаемый доход (EV) = $(0,5*\$1) - (0,5*\$1) = \$0$ EV/ за один бросок

В половине случаев вы выиграете доллар, в половине – проиграете, поэтому в долгой перспективе сыграете в ноль.

Теперь представьте, что вы ставите \$1 на орла, а ваш друг \$2 на решку. Игра становится для вас очень прибыльной.

$EV = (0,5*\$2) - (0,5*\$1) = \$0,5$ EV/ за один бросок

За каждое подбрасывание монеты вы зарабатываете 50 центов.

Давайте представим, что в наших руках монета непонятной формы, которая падает орлом в 60% случаев, при этом вы с другом ставите по \$1.

$EV = (0,6*\$1) - (0,4*\$1) = \$0,2$ EV/ за один бросок

В этом случае каждый бросок делает вас богаче на 20 центов.

Из всех этих примеров вы можете сделать вывод, что прибыльность любой игры основывается на двух компонентах – *как часто вы выиграете/проиграете* и *каковы ваши шансы на победу*. Вы можете манипулировать любой игровой ситуацией, изменяя эти переменные.

Вывод: если в какой-то ситуации у вас менее 50% на победу, вам необходимо удостовериться, что в банке достаточно дополнительных денег, чтобы игра стала для вас +EV. К счастью, в покере очень редко встречаются ситуации, в которых в банке не было бы дополнительных денег (т.н. оверлея). Это подводит нас к определению шансов банка.

Шансы банка: Отношение всех денег в банке к стоимости колла.

Если в банке сейчас \$50, и колл будет стоить вам \$10, тогда вы получаете шансы банка \$50:\$10, или 5:1.

Применение шансов банка необходимо как на префлопе, так и на постфлопе, потому что они определяют, достаточно ли у вас шансов на победу, чтобы оправдать затраты на колл, учитывая сумму денег в банке.

Для ситуаций на префлопе зачастую удобнее представлять шансы банка в процентах. Если вы получаете шансы X:Y, значит вам необходимо выигрывать как минимум в $[X/(X+Y)*100\%]$ случаев, чтобы показать профит.

$$\text{Преобразование шансов банка в необходимый \% побед} = \left[\frac{X}{X+Y} * 100\% \right]$$

Для примера, если ваши шансы равны 3:2, вам нужно выигрывать более чем в $2/5 * 100\% = 40\%$ случаев, чтобы получить профит. В СНГ турнирах вам понадобится чуть больше процентов на победу из-за ICM налога, хотя концепция шансов банка – хорошая основа для того, чтобы начать принимать +EV решения.

Пример: У вас большой стек на ББ, и 65s на руках. Блайнды 30/60, и ваш оппонент пихает с малого блайнда оставшиеся у него 180 фишек. При этом он переворачивает АКо. Стоит ли вам коллировать?

Решение: Банк составляет 240 фишек, и колл будет стоить вам 120, поэтому вы получаете шансы банка 2:1. Если у вас более 33% на победу, вам следует коллировать. Программа PokerStove поможет определить, сколько эквити есть у нашей руки, но здесь я бы рекомендовал использовать простое правило, по которому две андеркарты почти всегда имеют более 33% на победу против оверкарт. У ваших одномастных коннекторов даже больше шансов из-за возможности собрать стрит и флэш, поэтому, даже учитывая ICM налог, вам следует коллировать.

В этом примере наличие в банке дополнительных денег от проставленных блайндов делает ваш колл корректным, несмотря на то, что вы понимаете, что в 2/3 случаев будете проигрывать.

Предполагаемые шансы

Иногда бывает, что вам не обязательно иметь хорошие шансы банка прямо сейчас, чтобы ваш колл был +EV действием. Если вы чувствуете, что можете выиграть недостающую сумму денег на следующих улицах торговли, вам необязательно иметь корректные шансы банка на текущей улице. Эта концепция носит название «предполагаемых шансов банка».

Пример: Вы находитесь на баттоне с парой 22, и перед вами трое игроков вошли в игру лимпом. Стол в целом лузовый и дикий, но на блайндах ребята не очень любят сквизить (рейзить с широким диапазоном, чтобы украсть банк на префлопе). Следует ли вам

коллировать, основываясь на шансах банка? Как насчет предполагаемых шансов?

Решение: Сейчас в банке уже трое лимперов, что эквивалентно 3 большим блайндам. Если мы включим в расчеты предоставленные блайнды, мы получим банк размером в 4,5ББ. Колл стоит нам 1ББ, при этом мы будем попадать в третью двойку на флопе в 1 случае из 8. Если мы не попадем в свой сет, наверняка нам придется сдаваться в компании таких парней. Это означает, что, основываясь лишь на шансах банка, нам следует сбросить свою руку. Для корректного колла в таком случае нам понадобилось бы по меньшей мере 8ББ в банке перед нашим ходом, чтобы оправдать попытку попасть в сет.

Однако если учесть предполагаемые шансы, нам необходимо коллировать, потому что очень вероятно, что, если мы попадем в свой сет, нам удастся выиграть 3.5ББ, которых сейчас нам не хватает для колла. Вероятность будущих ставок позволяет отходить от текущих шансов банка в угоду предполагаемому выигрышу.

Часть 2: Игра на низких блайндах

Розыгрыш рук на низких блайндах

Главное значение ICM налога заключается в том, что, когда мы играем на низких блайндах, лучше лишний раз выбросить свою руку и позволить оппонентам выбивать друг друга¹, чем входить в банк с очень небольшим преимуществом. В конце концов, играя таким образом, мы будем всегда увеличивать свой ROI на пару процентов при вылете очередного игрока из турнира. Поэтому в ранней стадии SnG турнира вам не следует играть большое количество рук. Розыгрыш слишком широкого диапазона на стартовых уровнях блайндов – это типичный лик начинающих игроков.

Конечно, это не значит, что вам нужно сбрасывать все руки на низких блайндах. Но вам необходимо искать только те ситуации, в которых ваша награда превышала бы ICM налог, а этого можно добиться только розыгрышем сильных рук.

Сила руки и позиция

Сила руки и позиция – ключевые факторы, которые вам следует оценивать перед входом в игру на низких блайндах. Правильное их сочетание позволит регулярно обходить ICM налог и избегать необдуманных утечек эквити на начальных уровнях блайндов.

Сила руки

Довольно сложно показывать агрессивную игру и при этом иметь хорошее преимущество, если у вас на руках слабая комбинация. Вы ведь не хотите, чтобы ваши руки были легко доминированы. Простой пример доминированной руки – противостояние A8 и АК. A8 выглядит неплохо, но при игре против туза с более высоким кикером, эта рука явный аутсайдер.

¹ Единственное исключение мы обсудим в главе «Лузовая игра в ранней стадии» в конце этой части.

Для того чтобы в такой ситуации выиграть на A8, вам понадобится попасть в восьмерку, и чтобы противник не попал в короля. В колоде осталось всего три восьмерки, поэтому вероятность поймать ее очень мала. PokerStove показывает, что у A8 против АК всего лишь 26,5% на победу.

Хуже всего доминация проявляется в ситуации, когда вы попадаете в топ пару. Вы можете думать, что оппонент коллирует ваши ставки на слабой руке, поэтому пытаетесь добрать побольше денег, чтобы в итоге увидеть, что всю раздачу были доминированы. Вот почему вам каждый раз нужно дважды подумать перед тем, как разыгрывать такие легко доминируемые руки как A8, QT или K9s, когда вы находитесь в средней или поздней позиции, и все до вас сбрасывают.

Позиция

Другой важный фактор в борьбе с ICM налогом в СнГ – использование позиционного преимущества. Играя в позиции на своих оппонентов, вы можете делать свои ходы после того, как все уже сказали свое слово. В СнГ это обычно приводит к выигрышу дополнительной ставки, когда вы впереди, или проигрышу на одну ставку меньше, если ваша рука бита.

Если вы будете следовать стратегии, описанной в главе «Выбор рук на префлопе», вы сможете добиться необходимого сочетания силы руки и позиции. Придерживаясь моего чарта хотя бы по началу, вы перестанете транжирить свое эквити на низких блайндах, т.к. будете разыгрывать легко доминируемые руки в основном в позиции.

Префлоп рейз

Когда вы решаете войти в игру, и до вас все сбросили, вам следует открываться рейзом. На первых уровнях ваш рейз должен быть около 3 больших блайндов (ЗББ). К примеру, на уровне 10/20 вам следует повышать до 60 фишек ($3 \cdot 20 = 60$), а на уровне 15/30 – до 90 фишек ($3 \cdot 30 = 90$).

Когда блайнды вырастают до уровня 30/60 или выше, зачастую можно снизить размер рейза, и это не сильно повлияет на вероятность выигрыша банка без борьбы.

Стандартный размер рейза на префлопе

Уровни 10/20 – 25/50: 3ББ

Уровни 30/60 и выше: 2,5ББ

При определенных обстоятельствах вы можете отходить от этих значений. Если вы, к примеру, играете на микролимитах, где за столом много диких игроков, возможно лучше будет рейзить до 80 (или даже больше) фишек, чтобы избежать крупного мультипота, а также собрать больше вэлью с лузовых коллеров. В поздней стадии турнира, когда блайнды будут уже 150/300, а средний стек станет равным 3000, вы можете начать рейзить размером в 2ББ, чтобы спокойно воровать блайнды, не привязывая себя к банку. Однако приведенные выше размеры рейза являются отличным выбором в большинстве ситуаций.

Привязанность к банку

Вы становитесь привязанными к банку, когда вкладываете в банк 1/3 своего стека. В такой ситуации, если вы получите олл-ин от оппонента, ваши шансы на колл будут равны 2:1 или лучше. Разыгрывать руку будет не так уж и просто, если она окажется не очень сильной, но все же будет иметь достаточно эквити для колла. Вам придется решать: либо отдать большой банк оппоненту, либо коллировать этот олл-ин с не самой лучшей рукой. Оба варианта неудобны.

Вы можете избежать попадания в такую ситуацию, если будете следить за порогом привязанности. Порог привязанности определяется моментом, когда любая следующая ваша ставка нормального размера привяжет вас к банку. Обычно порог привязанности равен 10% вашего стека.

Вопрос: Вы находитесь в средней стадии СНГ турнира. Блайнды 50/100, ваш эффективный стек равен 1500. Вы открываетесь из средней позиции на 250 фишек с АКо, и вас коллирует баттон. На флопе в банке уже 650 фишек, а в вашем стеке осталось 1250. Флоп

J♠8♣4♥. Привяжете ли вы себя к банку, если поставите контбет размером в 400 фишек?

Ответ: Вкладывая на префлопе 250 фишек, вы тем самым переступаете порог привязанности (т.к. это больше, чем 10% вашего стека). Продолженная ставка в 400 фишек будет стоить вам более 1/3 стека. Даже если учесть, что вы промахнулись мимо флопа, эта ставка привязывает вас к банку. Если баттон ответит чек/рейзом, вам придется принимать сложное решение.

Вам нужно научиться избегать привязывать себя к банку, если вы не готовы играть на весь стек. В примере выше с АКо, если ваш оппонент попал во флоп, эквити ваших оверкарт будет не достаточно, чтобы прибыльно коллировать его олл-ин. Но в то же время, вполне вероятно, что у вас лучшая рука, если противник играет так с дровами или худшими оверкартами. В этом примере, если бы вы оказались без позиции, вы могли бы попытаться избежать сложного решения, сыграв чеком и надеясь, что оппонент даст вам бесплатную карту, либо сыграв пушем, изображая сильную руку и провоцируя оппонента на фолд слабой готовой руки.

Стартовые руки

Ниже представлены руки, которые хорошо подходят для розыгрыша на низких блайндах в одностоловых СНГ. У этих рук достаточно вэлью против среднего диапазона оппонента, они легко окупают ICM налог, и приносят прибыль на дистанции, если их правильно разыгрывать.

Заметьте, что этот диапазон очень тайтовый по сравнению с таким же для кэш игры. Естественно, вы можете иногда отходить от него, т.к. это всего лишь рекомендации. К примеру, против тайтовых блайндов, вам следует открываться с баттона и малого блайнда намного шире, особенно, если у вас есть большой опыт постфлоп игры.

Когда вы будете становиться опытнее, вы можете расширить этот диапазон. Эту возможность мы рассмотрим в главе «Лузовая игра в ранней стадии». Если вы только начинаете осваивать СНГ, вам лучше придерживаться данных мной рекомендаций.

Стартовые руки на префлопе

Ранняя позиция: TT+, AK

Средняя позиция: 88+, AQ+

Поздняя (HJ, CO): 66+, AT+, KQ

Баттон или малый блайнд: 44+, A2s+, A7o+, Любые 2 бродвейные карты

Если перед нами был лимп

Часто в низколимитных лузовых играх вы можете захотеть разыграть свою руку, но перед вами кто-то уже вошел в игру. Если этот игрок входит в игру не повышая (одним словом лимпит), а у вас рука из приведенного выше чарта, вам следует решить – рейзить на вэлью или залимпить следом.

Для рейза на вэлью лучше всего подходят руки, с которыми часто можно собрать комбинацию в виде топ пары. Это могут быть сильные тузовые руки, высокие бродвейные карты, а также сильные карманные пары. Обычно, делая рейз после лимперов, вам следует к обычному размеру рейза добавлять по 1 большому блайнду на каждого лимпера перед вами. Рейз большего размера позволяет спугнуть игроков позади вас, давая им невыгодные шансы банка, а также изолировать изначальных лимперов. Таким образом, вы часто окажетесь с хорошей рукой в позиции.

Против лимперов

Размер рейза = Стандартный рейз + 1ББ*количество лимперов

С низкими карманными парами и одномастными тузами вам следует чаще рассматривать оверлимп, т.к. с этими руками вы надеетесь задешево очень сильно попасть во флоп против нескольких оппонентов. Но будьте внимательны, если HUD подсказывает, что за вами много активных игроков. Эти ребята часто могут зарейзить и заставить вас фолдить, когда вы уже внесли некоторую сумму фишек в банк.

Если перед нами был рейз

Если перед вами кто-то уже заявляет силу своей руки рейзом, вам необходимо сузить свой диапазон до тех рук, с которыми вы все еще можете получить профит против предполагаемого диапазона рейзера.

Обычно вам следует ререйзить с руками AA-QQ, а также с АК, за исключением случаев, когда рейзом открывается очень тайтовый игрок. С руками AQ, JJ или TT ваше решение будет зависеть от того, насколько широкий диапазон у рейзера, из какой позиции он открывается, а также какой эффективный стек в раздаче. К примеру, если лузовый рекреационный игрок открывается рейзом с баттона, вы можете прибыльно ререйзить с блайндов 99 или AQ, потому что его диапазон в этой позиции будет очень широким. Если тайтовый регулярь открывается из позиции UTG, вам следует ререйзить только QQ+ и коллировать с АК или любыми парами младше, потому что его диапазон в такой ситуации будет очень узким.

Размер вашего ререйза обычно должен быть в 3 раза больше первоначального рейза, но вы можете в некоторых ситуациях снижать его до 2-2,5X, чтобы снизить вероятность быть привязанным к банку. Когда ваш ререйз коллируют, вашим стандартным контбетом должна быть ставка около $\frac{1}{2}$ банка, потому что банк на этот момент уже большой, и этот размер настолько же эффективен, как и ставка в $\frac{2}{3}$ банка.

Исключением из правила тройного ререйза является ситуация, когда мы играем с коротким эффективным стеком. В этом случае ход олл-ин на префлопе или постфлопе становится оптимальной игрой. Если эффективный стек на префлопе составляет менее 5X от размера банка, либо эффективный стек на постфлопе составляет менее 2X от размера банка, лучшим вариантом розыгрыша будет являться ход олл-ин.

Как вы можете заметить, старая как мир пословица о том, что «тайт из райт», особенно подходит для СНГ. Вам может показаться, что такой стиль игры сильно ограничивает вас как игрока, но на самом деле, даже если играть строго по чарту, игральных рук будет предостаточно. Если эта стратегия выглядит скучной, подождите до того момента, как мы начнем разбирать игру на средних и высоких блайндах, и вы увидите, что игра станет намного более активной, а общая картина станет очень захватывающей.

Спекулятивные руки

Спекулятивными называются те руки, которые обычно не достаточно сильны, чтобы выиграть на вскрытии, но могут усилиться до очень сильной комбинации. Если с такой рукой хорошо попасть во флоп, часто ваша комбинация будет замаскирована, что во многих ситуациях позволит выиграть весь стек вашего оппонента. Например, рука 22. Вряд ли вы сможете выиграть с ней банк на вскрытии без усиления, но если вам повезет попасть в третью двойку на борде, ваша рука становится настоящим монстром. С сетом вы наверняка выиграете на вскрытии, к тому же его будет не так просто прочитать вашему оппоненту, у которого может оказаться хорошая, но вторая по силе комбинация.

Розыгрыш спекулятивных рук из поздних позиций

Чуть ниже я дам несколько рекомендаций по розыгрышу спекулятивных рук из позиций катOFFа и баттона.

На уровнях блайндов ниже 25/50 с мелкими парами я советую всегда входить лимпом, если перед вами уже есть лимперы, за исключением тех ситуаций, когда у вас очень короткий стек и лимп будет стоить вам значительной части вашего стека. Значительной частью я здесь считаю 5-10% или более. С такими руками вы также можете первыми входить в игру лимпом из ранней позиции, если ваш стол в целом лузово-пассивный, и в поздних позициях нет любителей нажать кнопку «рейз». Если вы хотите применять эту стратегию в агрессивных играх, вам необходимо иногда лимпить и с сильными парами (AA-KK), особенно, когда на основании показателей HUD, вы видите очень агрессивных игроков за собой.

До уровня 25/50 вы можете лимпить после нескольких лимперов с одномастными коннекторами 54s или QJs, а также одномастными тузами от A2s до A9s. Эти руки довольно слабы, но благодаря уже вошедшим в банк игрокам, вы получаете хорошие шансы для колла, поэтому можете попытаться собрать на флопе очень сильную комбинацию. Однако вам стоит продолжать рейзить с руками ATs или KQs из поздних позиций (CO/BTN), потому что ваша рука будет слишком сильной по сравнению с теми руками, которые, скорее всего, могут быть у ваших соперников, вошедших в игру лимпом. К тому же с этими руками вы можете попасть в сильную топ пару на флопе и будете часто играть в позиции.

На уровнях 25/50 и 30/60 вам следует совсем отказаться от оупен-лимпа, но вы все еще можете себе позволить лимп после нескольких лимперов с мелкими парами, если глубина стеков позволяет. Когда блайнды поднимаются выше 30/60, скорее всего, вам совсем придется отказаться от розыгрыша спекулятивных рук, т.к. эффективные стеки становятся слишком короткими для этого, и у вас не будет достаточно предполагаемых шансов, чтобы получить профит.

Розыгрыш спекулятивных рук с малого блайнда

Розыгрыш спекулятивных рук из позиции малого блайнда имеет некоторые отличительные особенности по сравнению с игрой из поздних позиций. Из-за того, что вы уже поставили обязательный малый блайнд, вы получаете значительно более выгодные шансы банка для колла. Поэтому на низких блайндах вам следует расширить диапазон колла после одного или нескольких лимперов, включив такие руки, как A2s, 33, 54s, JTo, J9s и др. Эти руки имеют потенциал собрать сильные комбинации двух пар, стритов, флэшей, сетов и т.д.

Будьте внимательны, и не коллируйте с руками, не обладающими хорошими перспективами, например, с K2o или Q5o. Если с одной из таких рук вы попадете в топ пару, вероятно, вы окажетесь доминированы. С ними вы не соберете стрита, флэша или сета, и поэтому у вас никогда не будет достаточно предполагаемых шансов даже для того, чтобы доставить половину большого блайнда.

Колл рейза со спекулятивными руками

На самом деле в отличие от кэш игр или МТТ, в SNG не так часто будут встречаться ситуации, когда вы могли бы прибыльно разыграть спекулятивные руки, если перед вами кто-то вошел рейзом. Но для таких ситуаций есть одно важное правило:

Если ваша карманная пара не достаточно сильна для ререйза, вы можете коллировать на префлопе, если получаете предполагаемые шансы примерно 20:1. Это обычно означает, что вам не стоит вкладывать более 5% от эффективного стека со спекулятивными руками.

Игра на малом блайнде

В этой главе мы попробуем разобраться, когда нам стоит входить в игру, а когда лучше отдать свой малый блайнд, когда до нас все сбросились. Причиной для входа в игру может послужить большая вероятность украсть блайнды, ведь для этого нам нужен всего один фолд. Причиной для фолда является то обстоятельство, что, если большой блайнд коллирует, нам придется всю раздачу играть без позиции. То, как следует поступить в конкретной ситуации, во многом зависит от тенденций игрока на большом блайнде. Мы рассмотрим два различных варианта: когда наш оппонент тайтовый игрок, и когда лузовый.

Против тайтового игрока

Против тайтового игрока следует открываться с широким диапазоном. Он как минимум должен быть похож на ваш диапазон открытия с баттона. Тайтовые игроки всегда внимательно относятся к рукам, с которыми они будут коллировать, поэтому не стоит ожидать от них частого сопротивления. Обычно они будут коллировать с большого блайнда на 10-15% рук, поэтому в 85-90% случаев вы легко заберете блайнды. Даже если такой игрок заколлирует, вы часто заберете банк продолженной ставкой. Когда тайтовый большой блайнд играет ререйзом или коллом вашего контбета на флопе, будьте внимательны, и продолжайте только с сильными руками. Лучшими мишенями для рейза с малого блайнда будут являться регуляры, играющие большое количество столов, или тайтово-пассивные слабые игроки. Против

таких оппонентов вы можете открываться даже с такими руками, как J2s, K5o или 54s.

Не зависимо от текущего уровня блайндов, в ситуации блайнд против блайнда вам следует открываться размером в 3 больших блайнда, чтобы отбить всякое желание на колл у вашего оппонента. Если вы будете открываться меньшим размером, это может спровоцировать противника на более частые коллы, т.к. он будет получать лучшие шансы банка.

Против лузового игрока

Очевидно, когда вы с малого блайнда собираетесь открываться в лузового игрока на большом блайнде, ваш диапазон должен быть значительно уже, чем против тайтового. Лузовый оппонент часто будет коллировать ваш рейз, что приведет вас к сложным решениям без позиции. Даже против слабого игрока вы не будете выигрывать так часто, как хотелось бы. Против лузово-агрессивного игрока, вам следует открываться еще тайтнее, потому что он часто будет сопротивляться ререйзами, заставляя вас фолдить даже не взглянув на флоп.

Несмотря на то, что против лузовых игроков вам необходимо рейзить тайтнее, есть другой вариант воровства блайндов со слабыми руками. Эта игра носит название «лимп-энд-гоу», и суть заключается в том, что вы лимпите на префлопе (лимп), а затем делаете ставку на любом флопе (гоу). Пассивные игроки обычно чекают на префлопе после вашего лимпа, а на постфлопе играют только с попаданием. Исходя из того, что большой блайнд будет попадать во флоп не так часто (~33%), ваша ставка в 2/3 банка на любой доске будет приносить прибыль. Если оппонент коллирует вас на флопе, продолжайте ставить на вэлью с сильной рукой, со слабой – просто сдавайтесь.

Математика стила (Продвинутая)

Если вы не любите различные вычисления, можете пропустить эту главу, но здесь приводится объяснение, почему стил с малого блайнда является таким прибыльным.

Предположим, что до вас все сбросили, и вы открываетесь рейзом в 3ББ с малого блайнда. Вы рискуете 2,5ББ (поставленные вами 0,5ББ в качестве малого блайнда на момент рейза уже находятся в банке), чтобы выиграть 1,5ББ. Пусть ваш оппонент будет фолдить с вероятностью F . Ваше EV будет положительным, если следующее уравнение будет больше 0:

$$\text{Префлоп EV} = [F*1,5BB] - [(1-F)*2,5BB] > 0$$

$$1,5F - 2,5 + 2,5F > 0$$

$$4F > 2,5$$

$$F > 62,5\%$$

Полученные результаты означают, что если игрок на большом блайнде будет сбрасывать не менее чем в 62,5% случаев, а в остальных случаях он будет коллировать и всегда выигрывать на постфлопе, вы все равно будете показывать прибыль на дистанции. Технически, конечно, этот результат не будет являться точкой безубыточности из-за ICM налога, но в данной ситуации им можно пренебречь, т.к. мы рискуем слишком малой частью нашего стека. Также в этих расчетах принято предположение, что мы никогда не будем выигрывать на постфлопе, что, очевидно, далеко от реальности, ведь иногда нам будет хорошо заходить. Таким образом, полученные результаты все-таки можно принять за точку безубыточности.

Большинство оппонентов, скорее всего, будут сбрасывать более 62,5% рук, т.к. мало кто решится защищать свой блайнд с низкими разномастными королями или дырявыми коннекторами, которые как раз находятся на границе этих диапазонов.

Игра «лимп-энд-гоу» имеет еще лучшее соотношение риска к прибыли. Если учесть ваш лимп (0,5ББ) и ставку на флопе в 2/3 банка (1,33ББ), вы рискуете всего 1,83ББ. Не удивительно, что в таком случае вам необходимо меньше фолдов от оппонента:

$$\text{Префлоп EV} = [F*1,5BB] - [(1-F)*1,83BB] > 0$$

$$F > 55,0\%$$

Ваш оппонент должен фолдить чаще, чем в 55% случаев, чтобы такая игра приносила вам прибыль. Большинство игроков, против которых вам следует

применять эту стратегию, будут фолдить всегда, когда промажут мимо флопа, а это примерно 66% случаев.

Игра на большом блайнде

Когда вы оказываетесь на большом блайнде, а против вас остается только малый блайнд, игра приобретает новые краски, потому что в битве блайндов часто можно выиграть банк всего лишь за счет наличия позиции.

SB рейзер

Вам следует коллировать рейз от малого блайнда намного шире, чем от кого бы то ни было за столом. Игрок на SB зачастую просто пытается украсть блайнды со слабой рукой, при этом, играя коллом, вы всю раздачу будете находиться в позиции. Чтобы определить диапазон стила, вы можете воспользоваться соответствующим показателем в HUD. Против очень тайтового игрока, вы можете прибыльно защищаться с руками: A9+, 66+, KJo+, QJs+. Против более лузового оппонента необходимо включать любого туза (Ah), любую пару (22+) и любые две бродвейные карты (JTo+). Чем лучше вы играете постфлоп, тем шире вы можете защищать свой большой блайнд. Хотя не забывайте, что ваше позиционное преимущество здесь играет более важную роль, чем разница в скилле.

SB лимпер

Против малого блайнда, который лимпит в войне блайндов, нужно рейзить как можно чаще, но при этом обращать внимание на его показатели. Минимальный диапазон для рейза должен содержать: одномастные тузы, карманные пары 66+, QJ+, и одномастный бродвей (JTс+).

Если у вас окажется рука, не подходящая для рейза, вы чекнете, и оппонент на флопе сыграет чеком, вам практически всегда стоит поставить 2/3 банка, независимо от того, попали вы в доску или нет. Ставка в такой ситуации

называется *авто-стил*². Авто-стил часто будет сбавывать, потому что малый блайнд показал слабость на двух улицах подряд.

Если малый блайнд поставит на флопе после своего префлоп лимпа, вы можете воспользоваться рекомендациями, приведенными ниже, чтобы решить, что делать со своей рукой.

Против других позиций

Игра на большом блайнде против стила из любой позиции кроме малого блайнда всегда будет приносить определенные трудности, ведь в этом случае вы лишаетесь самого важного – преимущества позиции. В любом случае вам всегда необходимо примерно представлять диапазон, с которым открывается игрок из той или иной позиции. Старайтесь защищать блайнды с руками, которые сильнее нижней части диапазона рейза вашего оппонента. Такой выбор рук позволит вам нивелировать отсутствие позиции, а также гарантирует как минимум нулевую игру по эквити. Чтобы лучше определять диапазоны своих противников, используйте показатели *raise first (позиция)* и *(позиция) steal* в Holdem Manager.

Игра на постфлопе: 1Ставка, 2Ставки, 3Ставки

Одной из важнейших концепций в безлимитном холдеме является негласное правило, по которому вам следует разыгрывать большой банк с сильными руками, и стараться оставлять банк как можно меньшим со слабыми руками.

Сильная рука = Большой банк, Слабая рука = Мелкий банк

В СНГ эта концепция как нигде применима, потому что из-за ИСМ налога вам в любой ситуации необходимо максимальное преимущество. В СНГ турнирах очень важно контролировать размер банка, поэтому рисковать значительной частью своего стека следует только в тех ситуациях, где вы уверены в своей победе.

² Термин ввел Дуглас “pzhon” Зар на Stoxpoker

В качестве общей рекомендации, я бы советовал играть на весь стек минимум с топ парой и сильным кикером (например, когда вы попадаете с АК в туза или короля на флопе). Такая комбинация хорошо играет против среднего оппонента, когда речь идет об эффективном стеке менее 50ББ.

Средней готовой рукой в СНГ можно считать вторую пару с сильным кикером, карманную пару старше второй карты на борде либо топ пару со слабым кикером. К слабым готовым рукам обычно относятся любые комбинации от второй пары с сильным кикером до хороших оверкарт к борду.

На постфлопе вам следует классифицировать собранную руку как Сильную, Среднюю или Слабую, а затем постараться внести в банк столько ставок, насколько позволяет сила вашей руки. Следуя этому плану вы без проблем сможете придерживаться правила «Сильной руке – большой банк, слабой руке – мелкий банк».

Если оппонент оказывает всяческое сопротивление, когда у вас на руках Средняя или Слабая комбинация, и не позволяет вам внести в банк необходимое количество ставок, соответствующее силе вашей руки, - просто сбрасывайтесь. Вы сможете найти более выгодную ситуацию для использования своих фишек.

Стратегия для контроля банка на постфлопе

Сильная рука = 3+ ставки

Средняя рука = 2 ставки или меньше

Слабая рука = 1 ставка или меньше

Розыгрыш сильных рук

Когда на флопе вы получаете сильную руку, такую как топ пара топ кикер или лучше, вы должны быть счастливы сыграть с ней на стек на любом, разве что не очень скоординированном, борде. Ваша цель с этой рукой – построить

максимально большой банк, используя ставки или рейзы, где это возможно. На флопе вам следует ставить контбет на вэлью около 2/3 банка. Против слабых игроков, вы можете делать ставку большего размера, если вам кажется, что вас будут коллировать с большой вероятностью. Смысл продолженной ставки в том и заключается, чтобы продолжать агрессию на постфлопе после того, как вы совершили агрессивное действие (рейз) на префлопе. Чтобы выиграть весь стек противника вам обычно придется ставить на всех трех улицах торговли.

Сильная рука – постфлоп линия: Бет, бет, бет

Розыгрыш средних рук

С руками средней силы ваша цель – дойти до вскрытия и по пути собрать максимум вэлью. На флопе ваш план должен заключаться либо в том, чтобы контбетом забрать банк сейчас же, либо увидеть вскрытие максимум за 2 ставки. Если кто-то коллирует ваш контбет, то обычно вам следует чекать на терне или ривере, чтобы уменьшить количество ставок, внесенных в банк. Конечно, это не относится к тем ситуациям, когда вы усилите свою руку на одной из этих улиц.

Вопрос: Вы открылись рейзом из средней позиции с $T\spadesuit T\diamondsuit$, и получили одного коллера на ББ. Приходит флоп $A\heartsuit 9\clubsuit 2\clubsuit$. Вы ставите продолженную ставку и планируете чекать на терне, если вас коллируют. Однако ваш оппонент играет чек/рейзом. Будем коллировать или фолдить?

Ответ: Вам следует фолдить, т.к. оппонент своими агрессивными действиями намекает на то, что вам не удастся дойти до вскрытия за 2 ставки.

Если вы выбираете чек на терне, зачастую вам следует поставить для вэлью на ривере, либо коллировать ставку от оппонента, если он решит сам проявить агрессию. Если вы предпочитаете поставить на терне, вы можете легко прочекать в позиции на ривере. Оба подхода позволяют внести в банк лишь 2 ставки.

Недостаток чека на терне заключается в том, что вы изображаете слабость и при этом даете оппоненту бесплатную карту. В то же время, играя бет флопа - бет терна - чек ривера, вы можете попасть в ловушку хитрого оппонента, который может неожиданно поставить вас в неловкое положение донкбетом и ставкой на ривере.

Вопрос: Вы открылись рейзом с баттона на $A\heartsuit 8\spadesuit$, вас коллирует большой блайнд. На флопе $3\clubsuit J\spadesuit 8\diamondsuit$. Вы ставите контбет 2/3 банка и оппонент коллирует. На терн приходит $4\spadesuit$, и оппонент снова чекает. Вы можете поставить на терне и затем чекнуть в позиции на ривере, либо чекнуть сейчас, чтобы постараться не раздувать банк. Вы решаете чекнуть. На ривер приходит $Q\spadesuit$. Оппонент неожиданно ставит размером в банк. Коллируем или фолдим?

Ответ: Здесь следует фолдить. И не только потому, что $Q\spadesuit$ является еще одной оверкартой к нашей паре восьмерок, но еще и потому, что эта карта закрывает дро на 9Т, а также бэкдорное флэш дро. Соотнеся эти наблюдения с размером ставки оппонента, нетрудно догадаться, что мы, скорее всего, позади.

В этом примере вы увидели, в чем заключается опасность чека на терне. Обычно карта терна добавляет много новых возможных дро-комбинаций, и чек с нашей стороны позволяет собрать их бесплатно. Чек также свидетельствует о нашей слабости, что может подтолкнуть оппонентов блефовать. Если ваш противник довольно агрессивен и карта ривера не закрывает многие возможные дро, вы можете попытаться вскрыть блеф.

Средняя рука – постфлоп линии:

Бет, Чек, Бет

Бет, Чек, Колл

Бет, Бет, Чек

Вопрос: Вы рейзите $A\spadesuit 2\spadesuit$ с баттона, и вас коллирует только малый блайнд. Выходит флоп $A\heartsuit 9\spadesuit 3\clubsuit$. Вы ставите контбет и планируете

ставить на любом пиковом терне. Оппонент коллирует, и на терн приходит 5♠. Следуя своему плану, вы снова ставите. Пика на терне добавила вашей руке много вэлью, ведь если на ривере придет еще одна пиковая карта, ваша рука превратится в монстра, и вы легко поставите третью ставку в банк, как того требует сильная рука. Если ваш флэш не закроется, вы сыграете чек, тем самым внеся со средней рукой 2 ставки в банк. На ривере падает 6♥, и оппонент ставит полбанка. Колл или фолд?

Ответ: Вам следует фолдить. Колл здесь будет ошибкой, потому что в этом случае вы внесете в банк слишком много денег для руки средней силы. Вероятно, ваш противник применил слоуплей и изначально был впереди, либо каким-то образом построил свою комбинацию до руки сильнее вашей и хочет собрать максимум вэлью на ривере.

В этом примере вы увидели, в чем заключается недостаток ставки на терне со средней рукой. Обычно, когда игрок без позиции пытается заманить вас в ловушку с монстром, он будет донкбетить на ривере, т.к. побоится, что вы можете прочекать ривер, и он не доберет вэлью. То, что в такой ситуации оппонент ставит полбанка, ни в коем случае не указывает на его слабость, скорее, это тот размер, который, по его мнению, вы сможете осилить со своей рукой.

Розыгрыш слабых рук

С такими слабыми руками, как нижняя пара или две оверкарты к борду, вашей целью должен быть выигрыш банка на флопе с помощью контбета. Если оппонент не сбросил, а терн вам никак не помог, можете спокойно сдаваться. В этом случае вы просто пытаетесь дешево дойти до вскрытия, при этом сбрасываете на любое проявление силы со стороны противника.

Частота вашего контбета со слабой рукой во многом будет зависеть от количества оппонентов на флопе. Очевидно, что, чем больше у вас соперников, тем менее вероятно, что они все сбросят в ответ на вашу ставку. Вы все еще можете попытаться блефовать на сухих досках либо против двоих тайтовых оппонентов, хотя в целом даже в таких условиях вам следует снизить частоту контбета. Если кроме вас в раздаче еще находится от трех

игроков и более, ставить контбет со слабой рукой вовсе не стоит, каким бы сухим флоп ни был.

Т.к. с префлопа вы обычно будете заходить в игру с хорошими перспективными руками, чекая против нескольких оппонентов вы можете прикупить очень сильную комбинацию на следующих улицах. При этом не бойтесь выбрасывать слабую руку на любую агрессию. Вероятно, в будущем вы найдете более прибыльную ситуацию, чтобы сейчас рисковать своими фишками.

Слабая рука – постфлоп линия:

Бет, Чек, Чек

Вероятность будущих ставок

Когда вы на ранних улицах сталкиваетесь с решением, коллировать ставку или нет, вам следует учесть, что за этой ставкой может последовать и вторая, и даже третья. Если вы предполагаете, что в дальнейшем оппонент наверняка будет ставить, и это заставит вас выбросить свою руку, то в таком случае, избавляться от руки следует немедленно. Это сохранит ваше эквити.

Вопрос: Вы рейзите на префлопе с J♥T♥, получаете одного коллера, и на постфлопе играете в позиции. Флоп приходит K♦J♣5♠. Оппонент делает ставку большого размера, и из предыдущих его действий вы сделали вывод, что он очень агрессивен на постфлопе. Как вам следует отреагировать?

Ответ: В данной ситуации вы должны понимать, что дойти до вскрытия за 2 ставки у вас вряд ли получится. Оппонент ставит много, изображая желание как можно быстрее привязать себя к банку. В этой раздаче колл на флопе, а затем фолд на терне, будет очень большой ошибкой, поэтому вам следует фолдить сразу.

Такой ход позволяет сохранить вам одну ставку на флопе, потому что вы предугадываете наиболее вероятное течение раздачи.

Заметьте, что в этом примере у вас не было никаких возможных дро, а также не было заметки, что оппонент может замедлять свою игру на терне. Если бы у вас на флопе было какое-то дро, а также присутствовала вероятность чека от оппонента на терне, вы бы могли коллировать на флопе с рукой средней силы, планируя фолд, если последует второй баррель, и вам не удастся усилиться.

Миксуем на постфлопе

Несомненно, стратегия игры, описанная в этой части, будет очень эксплуатируемой в кэш игре с эффективным стеками от 100ББ и выше. Но для более коротких стеков в СнГ турнирах, эти методы будут оптимальными, потому что позволяют (1) максимизировать эквити ваших сильных комбинаций и (2) позволяют избегать крупных ошибок с руками средней и слабой силы. Часто в СнГ вам придется искать баланс между наращиванием своего стека и обереганием его от лишних рисков.

Однако если вы будете расти по лимитам, умные оппоненты будут вас легко читать. Поэтому вам необходимо время от времени начинать миксовать свою игру. Этого можно добиться обычным чеком на флопе взамен продолженной ставки.

Чек на флопе может быть полезен с руками любой силы. Например, с такой рукой, как $K\heartsuit K\clubsuit$ на флопе $K\heartsuit T\heartsuit 5\clubsuit$, вам иногда следует чекать, потому что вряд ли у ваших оппонентов часто найдется рука, чтобы ответить на продолженную ставку. Играя через чек, вы позволяете оппоненту немного усилить свою руку и собрать вторую по силе комбинацию, чтобы затем выжать максимальное вэлью со своим монстром. Но с той же рукой на флопе $A\heartsuit K\heartsuit 5\clubsuit$, лучше вообще даже не задумываться о чеке, потому что наверняка у ваших оппонентов будет с чем ответить: будь то туз или любая дро рука.

Чек на флопе с руками средней силы также имеет смысл, потому что вы уменьшаете количество улиц для активных действий и позволяете себе разыграть свою руку за две ставки на терне и ривере.

Со слабыми руками чекать флоп в чем-то даже полезно. Во-первых, вы вкладываете меньше денег в банк с маргинальными комбинациями, а во-вторых, бесплатно можете усилиться на терне до более сильной руки.

Если вы начнете периодически чекать флоп с сильными, средними и слабыми руками, против вас станет значительно сложнее играть даже самым хитрым оппонентам. Но такая игра имеет и свои недостатки: вы будете давать бесплатную карту, а также упустите инициативу в раздаче. Поэтому применять этот прием следует не очень часто. Против слабых игроков я бы советовал придерживаться рекомендаций по игре в системе 1Ставка, 2Ставки, 3Ставки, - так вы соберете максимум вэлью.

Игра без позиции

Играть без позиции всегда сложнее, чем в позиции, потому что в этом случае ваши оппоненты обладают большей информацией, чем вы. Они всегда в курсе, как вы сыграли, поэтому могут принимать более грамотные решения. К тому же вам сложнее контролировать размер банка. Когда вы чекаете, оппонент может прочекать вслед, а может сделать ставку на любой руке. Если вы ставите, оппонент может сбросить, заколлировать или зарейзить. Какие бы цели вы не преследовали своими действиями, зачастую оппонент будет поступать вопреки вашим планам, заставляя принимать сложные решения.

Если игра в позиции позволяет собрать дополнительную ставку, когда вы впереди, и сохранить одну ставку, когда вы позади, то сейчас, играя без позиции, все происходит с точностью до наоборот. Игра без позиции будет стоить вам на одну ставку больше, когда вы позади, и на одну ставку меньше, когда вы впереди.

Тем не менее, при игре без позиции вам следует поступать на постфлопе так же, как и раньше, соотнося силу своей руки с количеством ставок, которые вы можете себе позволить внести в банк. Правда, теперь вы должны понимать, что добиться этого будет гораздо сложнее. Вам придется делать различные предположения о том, как наиболее вероятно отреагирует ваш оппонент: чекнет ли он, когда вы чекнете; будет ли он рейзить в ответ на вашу ставку или просто проколлирует и т.д. В этом вам поможет статистика,

собранный на оппонентов. Если вы все равно не уверены в своем сопернике, старайтесь играть консервативно.

Пример: У вас $K\spadesuit Q\heartsuit$ на большом блайнде, и баттон минрейзит. Получая шансы 3,5:1 вы легко коллируете со своим сильным бродвеем. Выходит флоп: $K\heartsuit 7\spadesuit 2\heartsuit$. Играем чек или бет?

Ответ: Вам следует прочекать. У вас хорошая рука, достойная двух, а иногда даже и трех ставок в банк, но т.к. вы находитесь без позиции, лучше будет сыграть более консервативно. Если вы поставите, оппонент может зарейзить, используя свое позиционное преимущество. Это может привести к тому, что для вскрытия придется заплатить 4 ставки. Таким образом, вам следует чекать с намерением коллировать ставку от оппонента, либо поставить на терне (если не выйдет туз), когда оппонент решит прочекать флоп.

Розыгрыш дро

В холдеме розыгрыш дро всегда был сложной темой, но в СнГ можно легко выделить два базовых принципа. С сильными дро вам следует играть быстро и агрессивно, с целью выиграть банк на чистой агрессии. Если не удастся сразу выиграть банк агрессией, вам нужно иметь по крайней мере 50% эквити, чтобы сыграть на весь стек, поэтому внимательно подходите к выбору дро рук. В таких ситуациях, если не сработает ваша агрессия, сила дро руки это легко компенсирует.

Со слабыми дро руками необходимо играть осторожнее. Вы можете разыгрывать их полублефом с планом сдаваться, если не удастся выиграть банк прямо сейчас, а также в пассивной манере, играя колл, когда шансы банка для вас благоприятны.

Правило четырех и правило двух

Расчет эквити вашей дро руки можно значительно упростить, если воспользоваться так называемыми *правилами четырех и двух*.

Посчитайте, сколько аутов необходимо, чтобы достроить вашу дро комбинацию. Если вы находитесь на флопе, умножьте их количество на четыре. Полученное число покажет, с какой вероятностью вы соберете свою руку к риверу. Например, если у вас есть 8 аутов на победу на флопе, по правилу четырех у вас будет $8 \cdot 4 = 32\%$ на то, что к риверу вы закроете свое дро. Когда у вас очень много аутов на победу, правило четырех может завешать реальное значение вашего эквити. К примеру, когда у вас 14 аутов, по правилу четырех у вас должно быть около 56%, но в реальности ваша рука будет иметь порядка 50% эквити. Просто запомните, что дро с 14 аутами на победу будет закрываться в 50% случаев к риверу.

На терне вам необходимо использовать правило двух. Множитель уменьшается, потому что у вас осталась лишь одна карта ривера, чтобы закрыть дро. На терне умножайте ваши ауты на два, чтобы получить вероятность достроить свою комбинацию к риверу. Как и правило четырех, это правило двух работает безотказно.

Пример: У вас $A\heartsuit 6\heartsuit$ на флопе $7\spadesuit 3\heartsuit 2\clubsuit$. Вы определили диапазон оппонента, как 88-KK. Какие шансы достроить ваше дро и выиграть этот банк?

Ответ: У вас 9 аутов на флэш и 3 аута на топ пару, что дает вам в сумме 12 аутов. Правило четырех подсказывает, что у вашей руки примерно 48% эквити. Реальное значение будет равно 45%, но даже с таким большим количеством аутов, правило четырех дает нам достаточно точный результат во время игры.

Важнейший вывод, который вы должны сделать, заключается в том, что любое дро на 12-13 аутов примерно равно по силе готовой руке, поэтому вам следует разыгрывать его агрессивно. В результате вы либо выиграете 100% эквити в банке, либо сыграете коинфлип, если вас коллируют. Если сложить вместе эти варианты развития розыгрыша, вы получите положительное математическое ожидание.

Обычно самое слабое дро, с которым вам бы хотелось сыграть на стек, должно иметь 12 аутов на победу, как правило, это флэш дро с оверкартой. Помните, что ненатсовое флэш дро сильно теряет в эквити, т.к. вы можете столкнуться с оппонентом, у которого окажется старшее флэш дро. Когда у

вас на руках дро с 12 и более аутами, старайтесь как можно быстрее внести все свои фишки в банк на флопе либо выбить соперника из раздачи.

Розыгрыш дро на терне

Если на терне дро не закрылось, и карта терна не добавила аутов, ваше эквити в банке сильно падает.

Будьте осторожны, играя чек/колл, если у вас не очень много аутов на победу, ведь в отличие от ставки, с такой линией у вас нет возможности выиграть банк прямо сейчас. К тому же размер ставки на терне обычно будет больше, чем на флопе, поэтому вы будете рисковать большей частью вашего стека. Таким образом, с дро рукой на терне лучше либо продолжать ставить либо чекать в надежде получить бесплатную карту. Чтобы решить, коллировать ли вам ставку на терне, вы можете задать себе простой вопрос: если бы до вас прочекали, вы бы сами ставили или нет? Если ответом будет «нет», вам, вероятнее всего, следует сдаваться.

Второй баррель

Предположим, что вы в позиции на терне с дро рукой, и ваш оппонент ждет. Чтобы решить, ставить или нет, вы должны определить, как часто противник будет падать на второй баррель, потому что если вы возьмете бесплатную карту, без усиления вам часто придется сдаваться на ривере.

Если вы ставили на флопе, одной из причин поставить второй баррель на терне может стать вышедшая страшная карта. Оверкарта отлично для этого подойдет, особенно туз. Даже очень слабые игроки понимают, что туз часто окажется у вас на руках, поэтому они готовы фолдить, если у них самих не будет туза.

Другая подходящая ситуация для второго барреля может возникнуть, когда вы играете против хорошего/думающего оппонента. Такие игроки часто «флоатят» (коллируют) на флопе со слабыми руками, чтобы попытаться выбить вас на поздних улицах, если вы проявите слабость. К примеру, если вы играете в позиции, они могут коллировать флоп и поставить на любом ривере, если вы прочекаете на терне. Другой пример, когда вы без позиции ставите контбет. Хорошие игроки часто будут в такой ситуации флоатить,

ожидая, что вы ставите контбет почти со всем своим диапазоном, но они готовы сдаваться, если вы продолжите ставить, изображая действительно неплохую руку.

Не применяйте баррелинг против плохих и лузовых игроков. Они будут слишком часто вас коллировать, и ваши баррели потеряют свою прибыльность на длинной дистанции. Фиш может коллировать три барреля и выиграть на вскрытии со своей нижней парой против вашего недостроенного дро. Не стоит помогать плохим игрокам собирать вэлью с вас.

Предостережение насчет баррелинга

Будьте очень внимательны, когда собираетесь блефовать на нескольких улицах в СНГ. Вам не следует баррелить, не имея на это веских причин. Когда вы так играете, вы нарушаете основную концепцию, потому что создаете большой банк со слабой рукой. Если вы будете слишком часто баррелить, вы заметите, как быстро привязываетесь к банку, когда вас начнут коллировать. Когда у вас нет серьезной причины для второго барреля на терне, лучше чекать в надежде увидеть бесплатную карту.

СНГ сильно отличается от кэш игры с глубокими стеками, поэтому у вас будет не так много возможностей отыграть фишки, потерянные в очередном неудавшемся блефе. Вы должны понимать, что в СНГ намного меньше пространства для маневров.

Лузовая игра в ранней стадии (Продвинутая)

Как мы уже не раз отмечали, существует несколько важных причин, по которым в ранней стадии СНГ турнира следует играть тайтово. Во-первых, присутствие ИСМ налога не позволяет прибыльно разыгрывать ситуации с небольшим преимуществом, во-вторых, вы всегда увеличиваете свое эквити, даже не входя в раздачу, когда кто-нибудь вылетает из турнира. К тому же тайтовый стиль игры наиболее подходит для менее искусственных игроков, и очень удобен при мультитейблинге.

Впрочем, по мере того, как будет расти ваш опыт, вы можете расширять диапазон играемых рук на префлопе в определенных ситуациях. При этом вы должны учитывать два важных фактора – ваше умение играть на постфлопе, а также состав стола. Давайте рассмотрим несколько примеров, чтобы лучше в этом разобраться.

Предположим, вы играете за столом с 8-ю тайтовыми регулярами мультитейблерами. Если вы начнете играть лузовее обычного, вы сможете получить преимущество за счет того, что ваши оппоненты будут тайтово защищать блайнды и заходить под ваши рейзы. Если за таким столом вы решите играть тайтоверее обычного, вы не заработаете дополнительного эквити, потому что здесь никто не играет слишком лузово, чтобы разбазаривать свое эквити. Таким образом, за столом с одними тайтовыми регулярами есть смысл начать открываться более лузово на ранней стадии турнира.

Теперь представим абсолютно противоположную ситуацию, когда за столом с вами играют одни новички. Все они играют очень лузово и пассивно, и слабо разбираются в силе рук на префлопе и постфлопе. В отличие от них, у вас большой опыт постфлоп игры. Огромная разница в уровне игры между вами и вашими оппонентами компенсирует влияние ICM. Вы постоянно будете обыгрывать своих противников и собирать максимум вэлью даже с маргинальными руками. Чтобы по полной реализовать свое преимущество, вам следует участвовать в как можно большем количестве раздач.

Конечно, в реальности вам вряд ли попадетя стол, как в двух приведенных выше примерах (8 тайтовых игроков либо 8 новичков). Но понимание этих вещей позволит легче находить ситуации, в которых вы могли бы играть лузовее обычного.

Пример: Блайнды 15/30. Вы на катомфе, и до вас все сбрасывают. На баттоне и блайндах расположились тайтовые мультитейблеры. Вы открываетесь рейзом на 90 фишек с рукой $Q\heartsuit 9\spadesuit$. Все фолдят, и вы забираете блайнды.

Может это выглядит и не очень впечатляюще, но каждый дополнительный стил на дистанции очень хорошо поднимает ваш общий профит. Если предположить, что на начало раздачи у всех игроков одинаковые стеки, ICM калькулятор показывает, что этим стилем вы повышаете свое эквити на 2,7%.

Это примерно равно тем фишкам, которые вы выигрываете, т.к. вы увеличиваете свой стек примерно на 3%. На средних и высоких лимитах ROI в 2,7% это очень неплохой результат, если вы к тому же участвуете в различных рейк-гонках или отмываете бонусы. Поэтому использование ситуаций для более лузового стила очень важно на высоких лимитах, где не так легко находить преимущество над своими оппонентами.

Пример: Блайнды 10/20. Игрок на хайджеке (позиция перед CO) лимпит, и его карты 65/7 на 28 рук. Вы рейзите до 80 фишек на катомфе с $A\clubsuit 2\clubsuit$. Если за нами нет особо лузовых оппонентов (особенно нас волнует баттон), то такой лузовый изоляционный рейз может быть оправдан, потому что мы будем играть в позиции против слабого игрока, у которого очень широкий диапазон. Баттон и блайнды сбрасывают, лимпер коллирует.

Флоп: $J\heartsuit 5\clubsuit 5\spadesuit$ (Банк: 190). Оппонент чекает, вы ставите контбет 100 фишек, и оппонент коллирует.

Терн: $Q\clubsuit$ (Банк: 390). Оппонент чекает, вы чекаете следом.

Ривер: $2\spadesuit$ (Банк: 390). Оппонент чекает, и вы снова чекаете. Противник показывает $K\heartsuit T\heartsuit$, и вы забираете банк с нижней парой.

После того, как ваш стандартный для такой ситуации контбет заколлировали, вы собираетесь сдаваться. Вы чекаете на терне, потому что нет никакого смысла блефовать в автоответчика. К тому же у вас появилось натсовое флэш дро, и старший туз может сейчас оказаться лучшей рукой. Аналогично нет смысла ставить на ривере, где ваша нижняя пара оказывается выигрышной комбинацией.

То, что ваш противник посчитал хорошей идеей коллировать ставку на флопе со старшим королем и двумя бэждорами, еще раз указывает на то, что вы выбрали подходящего оппонента для более лузового рейза на префлопе.

Еще одной причиной для наращивания стека в ранней стадии является возможность дальнейшего давления на оппонентов перед бабблом, когда у вас уже будет стек выше среднего. Ваш стек не только позволит воровать блайнды чаще, но и предоставит больше возможностей для дальнейшего увеличения фишек другими способами. Подробнее мы будем рассматривать этот вопрос в главе *Ценность фишек* в 4 части.

Как насчет расширения диапазона рейза в СНГ? Проблема в том, что вы вряд ли будете часто встречать регуляров, которые бы открывались из поздних позиций настолько лузово, как в кэше или МТТ. Регуляры СНГ турниров играют в среднем с довольно тайтовым диапазоном, в то время как рекреационные игроки не особо любят фолдить после своих рейзов, поэтому вы вряд ли сможете получить достаточное количество фолдов на свои лайтовые 3-беты как против одних, так и против других. А количество фолдов, как известно, определяет прибыльность игры через 3-бет. Таким образом, расширять свой диапазон лучше в ситуациях, когда вы первым входите в игру рейзом, а не в ситуациях 3-(или 4-)бетов.

Подводя итог можно сказать, что начинать играть лузовее в ранней стадии СНГ турнира нужно только по мере роста вашего скилла. При этом постарайтесь не заходить слишком далеко. Вам необходимо иметь веские причины для расширения диапазона. К примеру, эксплуатация слабого игрока или оказание давления на тайтовых мультитейблеров. В других случаях более прибыльной будет солидная тайтовая игра.

Подведем итог

Вашей главной задачей на низких блайндах будет максимизация вэлью с сильными руками и наблюдение за тем, как ваши менее опытные соперники падают жертвами ICM налога. Из-за того, что натсы раздают не так часто, вам придется иногда разыгрывать спекулятивные руки, открываться широко из поздних позиций, полублефовать на постфлопе и в некоторых ситуациях расширять диапазон рейза. В общем случае ваш хлеб с маслом на низких блайндах – это розыгрыш достойных рук в позиции и максимизация вэлью.

Придерживаясь стратегии 1Ставка, 2Ставки, 3Ставки на постфлопе, вы сможете умело контролировать размер банка и получать полную оплату ваших рук. Старайтесь всегда иметь план на раздачу, и не забывайте соотносить силу вашей руки с размером банка и особенностями оппонента. Если вы теряете контроль над банком со слабой или средней рукой, простой фолд спасет вам немало денег.

Часть 3: Игра на средних блайндах

Введение в игру на средних блайндах

Несмотря на то, что эффективная игра на начальных уровнях блайндов очень важна, она требует применения лишь базовых концепций СНГ. Все, что вам требуется на этом этапе игры – грамотная реализация своего преимущества и агрессивный вэльюбеттинг с сильными руками, не прибегая к блефам на нескольких улицах и другим сложным приемам.

За исключением тех случаев, когда вы в начале турнира будете удваиваться с очень сильными руками, большинство фишек вы будете выигрывать в средней и поздней стадиях. Поэтому ваш профит в СНГ турнирах будет в основном зависеть от игры на средних и высоких блайндах.

Стадия средних блайндов в СНГ начинается, когда эффективный стек опускается до отметки в 10-20ББ. Главная особенность, которая появляется на этих уровнях, заключается в том, что многие игроки начинают чаще выставляться на префлопе.

Оупен-пуш

На уровне 75/150 даже минимальный рейз в 300 фишек будет стоить вам 20% от стартового стека в 1500 фишек. В этом случае эффективный стек равен 10ББ, и вы не можете избежать порога привязанности к банку, открываясь рейзом стандартного размера. Поэтому лучшим решением выглядит ход олл-ин с любой рукой, достойной розыгрыша.

Оупен-пуш на этой стадии имеет ряд преимуществ. Вы максимизируете свое фолд-эквити, и, если вас коллируют, все еще имеете 30-40% на победу и удвоение своего стека. К тому же вам не придется играть постфлоп, что могло бы быть серьезной проблемой с коротким стеком, учитывая постоянную угрозу привязанности к банку.

Сложности при изучении пуш/фолд стратегии

Сложности при использовании Sit and Go Wizard

Основную сложность при игре на средних уровнях блайндов представляет собой правильное определение прибыльного диапазона оупен-пуша. Но, к счастью, задача значительно упрощается, если воспользоваться программой Sit and Go Wizard. С ее помощью можно просмотреть сохраненную на жестком диске историю вашей игры и проанализировать каждую пуш/фолд ситуацию. SNG Wizard оценивает диапазоны колла ваших оппонентов и выдает диапазон рук, с которым вы можете прибыльно пушить.

Программа выдает результат на основе двух расчетов ICM. В первом случае ваше эквити высчитывается на основании вашего стека и стеков ваших оппонентов, предполагая, что вы сбросили свою руку. Согласно второму расчету ваше эквити рассчитывается на основе моделирования ситуации, в которой вы запушили, и вас кто-то коллирует, а также, когда вы запушили и все игроки сбросили. SNG Wizard сравнивает полученные результаты, и, в зависимости от того, какой ход принесет вам больше эквити, выдает свой вердикт. Также программа показывает весь диапазон, с которым вы можете прибыльно пушить в конкретной ситуации.

Основным методом развития своей игры на средних блайндах является просмотр сыгранных раздач в SNG Wizard. Программа отмечает зеленым цветом те раздачи, в которых «согласна» с принятым решением, и красным цветом, в которых «не согласна». Вы можете подробнее разобрать раздачи, отмеченные красным, чтобы впредь постараться избегать допущенных ошибок.

К сожалению, обучаться таким образом не всегда эффективно, даже для очень мотивированных учеников, которые привыкли отмечать все свои ошибки. Причина кроется в том, что начинающие игроки, видя свою ошибку, не понимают саму природу этой ошибки. Они видят, что SNG Wizard сигнализирует о неправильной игре, но не могут понять, почему это является ошибкой. Опасность заключается в том, что такие игроки и дальше продолжают ошибаться в подобных ситуациях. Например, во время анализа вы обнаружили, что при определенной глубине стека и позиции за столом пуш с КТо будет ошибкой, но при этом даже не поняли, что ошибка этого пуша основана на том, что действие происходит на баббле, тогда как с теми

же Кто можно прибыльно пушить из той же позиции и с тем же размером стека, но только, когда в игре будет не менее 6-ти игроков.

После анализа в SNG Wizard вы, вероятно, больше не допустите той ошибки, которую совершили, но вы легко можете и дальше продолжать неправильно играть в этой ситуации, только теперь уже с другими руками. Что еще хуже, вы можете скорректировать некоторые вводные условия, чтобы программа изменила свой результат с отрицательного на положительный.

Другой не менее важной проблемой при использовании SNG Wizard может стать неверное определение программой диапазонов колла ваших оппонентов. Очевидно, если на деле вас будут коллировать с другими диапазонами, отличными от тех, что задал SNG Wizard, результат может оказаться прямо противоположным. Чтобы в таком случае принять корректное решение, вы должны предвидеть, с каким диапазоном каждый оппонент будет коллировать ваш пуш. Т.к. вы только обучаетесь правильной игре в СнГ, я полагаю, что такого предвидения у вас нет. Поэтому анализ сыгранных раздач может быть не очень эффективным при обучении СнГ.

Сложности при обучении у тренера

В различных обучающих видео по СнГ вы не однократно можете услышать от опытных игроков такие слова: «В этой ситуации... будем пихать с этим диапазоном». Совет на деле может быть хорошим, но для начинающего игрока будет очень сложно научиться чему-то на таких советах. Тренер может перечислить все важные детали, касающиеся данной ситуации, но то, как из этих деталей можно составить грамотный диапазон, зачастую остается для начинающего игрока темным лесом.

Ученик может заплатить \$100 за час обучения у хорошего тренера, чтобы после занятий понять, что он получил массу отличных рекомендаций, которые он сам никогда не применит в своей игре, т.к. не понимает когда и для чего их применять. Из-за того, что начинающие игроки не имеют понятия, на что нужно обращать внимание в определенных ситуациях, у них в головах образуется каша из обрывков стратегии. Они просто не знают, как это все правильно применять, чтобы наконец начать бить СнГ.

Есть ли лучший способ обучения?

Когда я сам был начинающим игроком, я пытался найти ответ на этот вопрос. Я усердно анализировал каждую сессию, которую сыграл, но все равно допускал много ошибок. В каждом турнире у меня постоянно насчитывалось от 4 до 6 грубых ошибок. Я старался снизить их количество, делая много всевозможных пометок во время разбора сессии. Однако моя работа с SNG Wizard не сильно улучшала общие показатели.

В результате постоянного поиска я наткнулся на оптимальный способ обучения с помощью SNG Wizard. Сейчас я использую этот метод со своими учениками и наблюдаю в их игре постоянное систематическое улучшение. Метод основан на одной частной концепции, которую никто еще не применял в покерной литературе. Я назвал ее концепцией *опорных точек*. На сегодняшний день это самый быстрый способ превратить любого новичка в опытного профессионала. Из-за того, что концепция опорных точек нигде до сих пор не применялась, я постараюсь подробно ее изложить в дальнейших частях этой книги. Вскоре вы сами убедитесь, что этот метод является самым эффективным способом обучения в СНГ.

Опорные точки: Верный путь в изучении СНГ

Чтобы быстро освоить стратегию игры в СНГ необходимо сконцентрировать свое внимание на изучении наиболее часто встречающихся ситуаций за столом. Эти ситуации возникают снова и снова из-за неизменности структуры СНГ турниров. Когда стеки игроков становятся короткими, большинство стандартных ситуаций сходятся к решениям, основанным на статичных диапазонах, которые легко определяются в SNG Wizard. И когда подобная ситуация произойдет вновь, у вас уже будет готовое решение. Эти решения и являются *опорными точками*.

Первым делом при использовании опорных точек необходимо определить, насколько ситуация, сложившаяся за столом, соответствует той, для которой у вас уже есть решение. Это позволит вам сразу выйти на исходный диапазон. Затем, учитывая особенности конкретной ситуации, вы применяете некоторые изменения в исходном диапазоне, чтобы в итоге извлечь максимум вэлью из каждой руки.

Исходный диапазон напоминает якорь, а его изменение похоже на вращение вокруг одной точки, делая его тайтовее или лузовее, в зависимости от того, как того требует ситуация. Вы можете представить себе концепцию опорных точек, как лодку, стоящую на якоре посреди моря. Ветер постоянно сносит лодку в разных направлениях, но якорь никогда не позволит ей уйти в свободное плавание. (Рисунок 6)

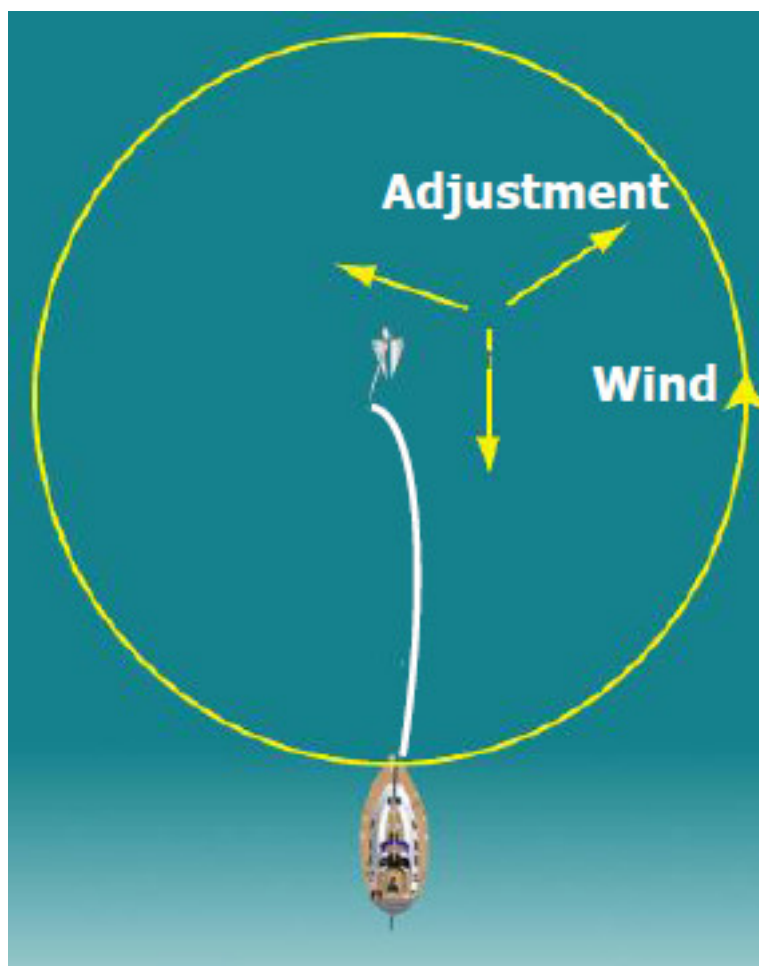


Рисунок 6: Наглядное представление концепции опорных точек

Опорная точка: Диапазон рук, который прибыльно разыгрывается в определенной ситуации. Каждая опорная точка может и должна изменяться в зависимости от особенностей конкретной ситуации.

Как только вы начнете правильно применять опорные точки в своей игре, вы заметите, как сильно уменьшится количество ошибок в ситуациях пуш/фолд/колл.

Применим ли метод опорных точек на практике?

Вас может насторожить, что метод опорных точек слишком прост для применения в такой сложной игре, как СнГ по безлимитному холдему. Также может показаться, что необходимо держать в голове большое количество опорных точек, и у вас не будет времени в момент игры определить необходимую точку для конкретной ситуации. Такая стратегия может стать слишком громоздкой, если вы будете придерживаться огромного количества опорных точек. Поэтому, чтобы концепция оказалась наиболее эффективной, при разработке опорных точек вам необходимо найти баланс между эффективностью и простотой. В вашей стратегии должно быть минимальное количество точек, чтобы обеспечить быстроту принятия решений, но их должно быть достаточно, чтобы охватывать большинство общих ситуаций. Когда вы найдете этот баланс, ваша стратегия станет одновременно и прибыльной и легкой для запоминания. Как только вы начнете применять опорные точки, вы поймете, что баланс вполне достижим, а сам метод – отличный способ обучения игре в СнГ.

SNG Wizard по-прежнему будет незаменим для анализа истории рук и отслеживания своих ошибок. Но теперь, когда вы освоите опорные точки, вам станет намного легче понять суть ваших ошибок, и ваше обучение за счет просмотра сыгранных рук выйдет на новый уровень.

Следует отметить, что создавать свои опорные точки вы будете наверняка с помощью SNG Wizard, поэтому эту программу просто необходимо иметь в своем арсенале, если вы намереваетесь разрывать СнГ в онлайн.

Что скрыто за этим методом

Когда вы начнете уверенно себя чувствовать в тайтовой игре на ранней стадии, перед вами возникнут новые сложные ситуации. Они будут заключаться в оупен-пушах, коллах оупен-пушей и рестилах. Вам следует сосредоточить свои усилия на создании сильной стратегии опорных точек, применимой в этих ситуациях, ведь они так часто встречаются в каждом турнире.

Возьмем для примера ситуацию, в которой вы находитесь на большом блайнде, и в вас летит пуш на 5ББ от игрока из поздней позиции. Новички размышляют примерно следующим образом:

«Ладно, этот парень снова пихает в мой большой блайнд. Что же мне делать? Мне кажется, я должен здесь широко коллировать. Но у меня нет никаких идей насчет того, как широко он сам пушит, но даже если бы я и знал, я ведь не могу использовать SNG Wizard во время игры. Не хотелось бы терять эквити, но мне кажется, нужно коллировать широко, поэтому ...»

Вы уже наверняка понимаете, что все решения в игре принимаются на основании диапазонов. Если бы вы могли использовать SNG Wizard во время игры, то, зная диапазон оппонента, легко бы рассчитывали любую ситуацию и всегда играли бы оптимально.

Это еще раз подводит нас к тому, насколько мощным инструментом могут стать опорные точки. Применив лишь немного изменений в каждой руке, вы можете определить корректный диапазон колла, даже не имея предположений насчет диапазона оппонента. Вы можете избежать большинства сложных решений, основанных на расчете диапазонов, если заранее создадите хорошие опорные точки и рассчитаете их в SNG Wizard. Использование точек во время игры сродни использованию SNG Wizard, но этот метод вполне легален, потому что вы не пользуетесь ICM-калькулятором напрямую. Вы пользуетесь *результатами* расчетов.

Когда у вас будут уже рассчитанные для каждой общей ситуации диапазоны, вы сильно сократите количество сложных решений, требующих анализа во время игры. Все, что вам нужно будет знать, к какой осевой точке отнести данную ситуацию за столом. Затем в зависимости от сложившихся условий вам необходимо будет внести некоторые коррективы в исходный диапазон, и на выходе вы получите оптимальное решение для данной ситуации.

На практике вы никогда не будете знать точный диапазон вашего оппонента. Покер – это игра с не полной информацией, поэтому здесь невозможно принимать идеальные решения. Совершая меньше ошибок, чем ваши оппоненты, вы зарабатываете деньги на длинной дистанции. Поэтому вы все еще можете показывать прибыль, принимая пусть не идеальные, но достаточно близкие к этому решения.

Когда начинающие игроки жалуются, что не знают диапазонов пуша или колла своих оппонентов, они просто не понимают истинного положения вещей. Никто не может знать диапазон другого игрока со 100% точностью!

Даже экспертные игроки могут лишь предполагать, с чем их оппоненты играют, и только на основании своих предположений подбирать наиболее прибыльный диапазон. Если вы достаточно точны в своих предположениях, значит, допускаете меньше ошибок, чем ваши противники, поэтому на длинной дистанции вы получите прибыль. Опорные точки предоставляют вам вполне разумные предположения насчет диапазонов, которые вы можете использовать в своей игре. Применяя этот метод, вы сможете моментально принимать взвешенные решения, как будто вы годами занимались оценкой диапазонов ваших оппонентов.

В этой стратегии используется модель среднего оппонента, что имеет ряд преимуществ. Во-первых, принимать хорошие решения становится проще, ведь все, что вам необходимо знать, это эффективный стек, ваша рука и опорный диапазон. После небольших корректировок опорного диапазона вы получите окончательный диапазон для игры. Во-вторых, этот метод закладывает очень сильный фундамент для вашей стратегии. **Даже если все складывается не в вашу пользу, вы можете вернуться к стандартным диапазонам и оставаться уверенными, что играете в хороший покер.** В-третьих, вы **начнете принимать решения быстрее**, что позволит вам играть большее количество столов. В конце концов, когда вы привыкнете к такой игре, вы можете проверить прибыльность своих опорных точек в Holdem Manager.

Ну все, хватит слов о силе опорных точек. Пришло время создать эти точки, чтобы вы могли применять их в игре!

Построение опорных точек

Колл пуша в 10ББ на большом блайнде

Для первого примера возьмем ситуацию, когда в нас летит пуш в 10ББ от пассивного игрока с баттона или малого блайнда. Резонно предположим, что пассивный игрок с таким стеком будет пихать из этих позиций порядка 25% рук. SNG Wizard говорит, что наш диапазон колла должен быть 66+, ATo+. Далее в книге мы разберем, как в программе создавать свои сценарии. Пока же нам достаточно знать, какое решение предлагает SNG Wizard.

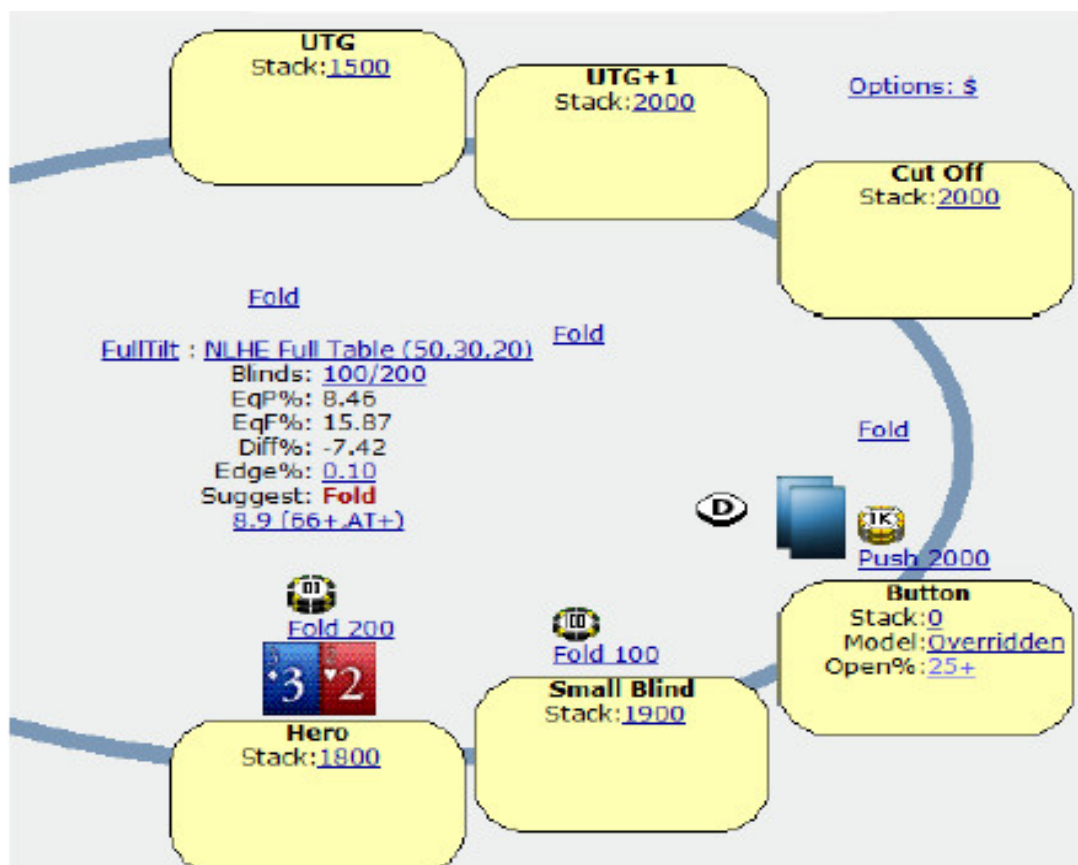


Рисунок 7: Опорная точка для колла пуша в 10ББ

Итак, 66+, АТо+ становится нашей опорной точкой для колла пуша в 10ББ от пассивного игрока из поздней позиции.

Опорная точка №1: Когда пассивный игрок пушит с SB или BTN 10ББ, следует коллировать на АТо+, 66+.

Имеет ли значение в этом примере, откуда именно будет пушить оппонент? Против хорошего игрока это было бы важно, потому что его диапазоны с малого блайнда и баттона будут сильно различаться. Пассивный игрок не будет сильно расширять диапазон пуша с малого блайнда, т.к. он не так осведомлен о позиционном преимуществе. Обычно с обеих позиций такой игрок будет пушить только те руки, которые покажутся ему достаточно сильными. Между тем, когда он пушит с баттона, в игре присутствуют мертвые деньги от SB, которые помогают компенсировать нам возможное сужение его диапазона. В результате мы приходим к тому, что опорная точка для колла пуша в 10ББ от пассивного игрока на баттоне практически идентична опорной точке, если бы этот парень пушил с малого блайнда. Однако, как мы заметили ранее, это в корне не верно, когда мы имеем дело

с хорошим оппонентом, потому что его диапазоны в этих позициях будут сильно различаться.

Чтобы использовать эту опорную точку во время игры, нам необходимо определить размер пуша, позицию оппонента и его предполагаемый уровень. Все значения этих параметров находятся прямо на столе.

Всегда ли это правило будет верным? Нет, но в большинстве случаев это хорошее приближенное значение, и на длинной дистанции его использование против слабых игроков принесет прибыль. К тому же, это хорошая отправная точка для дальнейших подстроек под определенные условия конкретной раздачи. Если грамотно изменять этот диапазон, он станет еще более точным, а это значит, более прибыльным.

Подстройка опорных точек

После того, как вы определили опорную точку для конкретной ситуации, необходимо верным образом ее настроить, другими словами расширить или сузить свой диапазон.

Допустим, вы на баббле, и перед вами встает решение, коллировать ли пуш от игрока, у которого стек больше вашего. В этом случае вам следует коллировать тайтовее, ведь в случае проигрыша вы рискуете покинуть турнир за пределами призовой зоны. Эта ситуация с высокой степенью риска, поэтому более тайтовый диапазон окажется более прибыльным. Другая похожая ситуация, в которой вам стоит коллировать тайтовее, это когда вы вновь рискуете всем своим стеком, имея огромное эквити в турнире, но баббл еще не наступил.

Теперь представим, что вас осталось шестеро, перед вами снова решение о колле, но теперь в случае проигрыша у вас останется достаточное количество фишек для продолжения борьбы. В этой ситуации риски снижаются, поэтому вы можете расширить свой диапазон.

Первым шагом при подстройке опорных точек следует определить, в какую сторону (тайтовости или лузовости) изменять диапазон. Второй шаг – понять, насколько сильно его требуется изменить. Одним из способов подстройки

является выбор диапазона, который находится между двумя известными опорными точками.

Создание полного спектра опорных точек

Предположим, что вы на большом блайнде, и баттон пушит в вас 5ББ. Вы определили этого игрока, как слабого. Какой диапазон вам необходим для колла в этой ситуации?

В прошлом примере вы были в похожей ситуации, только пуш равнялся 10ББ. Скорее всего, старый диапазон не подойдет для новых условий, поэтому нам придется создать новую опорную точку. Если вы смоделируете ситуацию в SNG Wizard и дадите оппоненту диапазон пуша в 35%, программа ответит, что прибыльно коллировать можно с Ах, 22+, любым одномастным бродвеем и КТо+. Теперь этот диапазон станет вашей новой опорной точкой.

Опорная точка №2: Если пассивный игрок пушит 5ББ с BTN или SB, следует коллировать с Ах, 22+, одномастным бродвеем, КТо+.

Заметьте, что вы не просто построили две опорные точки для колла, вы создали два конца отрезка, который можете применять для поиска диапазона колла в других ситуациях.

Проблема: Пассивный игрок пушит в вас с малого блайнда 7,5ББ. Определите диапазон колла без применения SNG Wizard.

Решение: Вам не обязательно помнить диапазон для этой конкретной ситуации. 7,5ББ лежит как раз между 5ББ и 10ББ, поэтому вы можете использовать введенные ранее опорные точки, чтобы корректно найти ответ. К примеру, пара 44 лежит ровно между 66 и 22 и т.д.

Опорная точка №3: Если пассивный игрок пушит 7,5ББ с BTN или SB, следует коллировать с 44+, А9+, А7s+ (предполагая что оппонент пушит 30% рук).

Использование спектра опорных точек

Основная ошибка начинающих при использовании опорных точек заключается в слишком сильном изменении начального диапазона. Лучший способ избежать ее – применять ближайшие опорные точки как границы для подстройки. Используя спектр опорных точек, вы всегда будете уверены, что не совершаете похожую ошибку.

Если вы планируете расширить свой диапазон, возьмите опорную точку с более лузовым диапазоном, и используйте ее как ограничение при подстройке. Тем самым вы не выйдете за рамки прибыльной игры и не станете коллировать или пушить слишком лузово. За исключением особых случаев, вам не следует расширять свой диапазон настолько, чтобы использовать диапазон следующей опорной точки. К примеру, когда вы коллируете на большом блайнде пуш в 7,5ББ от пассивного игрока с SB или BTN, вам не следует обычно быть слишком тайтовым, как в случае с 10ББ, но и не стоит играть сильно лузово, как в случае с 5ББ.

Как было ранее замечено, вам не стоит создавать слишком много опорных точек для одной ситуации, т.к. это может сильно усложнить применение данной стратегии. Используя концепцию спектра опорных точек, вы вскоре поймете, что для ситуации с коллированием пуша от 10 до 5ББ достаточно всего трех точек. Несмотря на то, что вы можете использовать здесь и 5-10 точек, с тремя вы легко будете помнить все диапазоны, и между ними будет достаточное расстояние, чтобы использовать их как границы подстройки.

Мелкие частые ошибки против больших редких ошибок

Представим крайний случай, когда вы оупен-пушите AA на 10ББ с малого блайнда. Не нужно быть семи пядей во лбу, чтобы понять, что с этой рукой вы всегда будете рады сыграть на стек на префлопе. Однако как насчет более маргинальных рук, таких как 86o или 73s? Несмотря на то, что фолд с этими руками со стеклом 10ББ будет небольшой ошибкой, это все же ошибка. Чаще всего эта ошибка проявляется в игре начинающих игроков, потому что, в отличие от монстра в виде AA, эти руки похожи на мусор, хотя все еще остаются прибыльными в данной ситуации. И здесь опорные точки оказывают наибольшее влияние. Начинающим игрокам намного легче исправлять свои большие ошибки, ведь они очевидны с первого взгляда, чем

мелкие и едва заметные. К сожалению, большие ошибки случаются не так часто, поэтому их исправление не так сильно отразится на общем результате, как исправление мелких ошибок, которые постоянно случаются в СНГ. Рассмотрим следующий пример.

Предположим, вы допускаете большую ошибку, которая стоит вам 1% от призового фонда, раз в 10 турниров, и мелкую ошибкой стоимостью в 0,25% - 4 раза за турнир. 1% за 10 игр стоит 0,1% за игру, тогда как во втором случае мы заплатим $(0,25\% \cdot 4) = 1\%$ за игру. В целом вы будете терять в 10 раз больше эквити, если будете допускать в своей игре мелкие незначительные ошибки! Изучив всего пару опорных точек, вы устраните множество своих незаметных ликов, что значительно улучшит ваш результат в целом. Вот почему вам не понадобится много опорных точек (в дополнение к основным концепциям игры на низких блайндах), чтобы наконец начать разрывать низкие лимиты СНГ.

Теперь, когда вы поняли, что применять опорные точки необходимо, возникает следующий вопрос: когда их лучше всего применять? Как было сказано ранее, лучше всего подходят ситуации, которые часто встречаются в СНГ турнирах. На средних блайндах эти ситуации можно разделить на три группы.

Три основных навыка для средних блайндов

Чтобы показывать грамотную игру на средних блайндах в СНГ турнирах, вам понадобятся три основных навыка. Это навыки (1) оупен-пуша, (2) рестила и (3) колла пушей. Каждый из этих навыков имеет свое соотношение риска к награде. Опорные точки помогут вам в развитии этих навыков.

Основные навыки для средних блайндов

Оупен-пуш: Низкая награда, низкий риск

Рестил: Средняя награда, средний риск

Колл пушей: Высокая награда, высокий риск

Оупен-пуш

В начале этой части мы уже говорили, что, когда ваш стек опускается до отметки примерно в 10ББ, если вы хотите разыграть свою руку, вам стоит пушить. Пуш – очень агрессивная игра, с которой вы максимизируете свое фолд-эквити. Если вас коллируют, вы увидите все 5 карт, и вам не придется принимать сложных решений на постфлопе, которые часто возникают при игре с коротким стеком.

Чтобы определять, с какими руками можно прибыльно пушить, мы будем использовать ряд опорных точек, который назовем Позиция, Блайнды, Пуш, или ПБП. Все, что потребуется от вас во время игры, это определить размер эффективного стека, свою позицию за столом и взглянуть в ПБП-чарт, чтобы выбрать верный диапазон для пуша. Если ваша рука совпадет с рекомендациями чарта, вы просто будете задвигать все свои фишки в центр стола. После этого можете смело откидываться на спинку стула, и наблюдать за тем, будут ли вас коллировать, и какие карты откроет дилер, т.к. все, что было в ваших силах, вы уже сделали.

Создание ПБП-чарта

В этой главе мы разберем, как создавать ПБП-чарт, а также я предоставлю вам заранее созданный чарт, который вы сможете сразу начать применять в своей игре. Вам, как ученикам, будет очень полезно понять, какой анализ необходимо провести, создавая подобный чарт, а также каким образом его можно совершенствовать. Обычно, прежде чем дать своим ученикам созданный мною чарт, я даю им задание создать нечто похожее самим. Это похоже на пословицу: «Дай человеку рыбу, и он будет сыт сегодня; дай человеку удочку, и он будет сыт всегда». Игра постоянно изменяется, поэтому так важно уметь изменять свой чарт с изменением условий.

К тому же вы можете захотеть в какой-то момент сменить формат играемых СНГ (скажем, перейти в 6-макс, или 18-макс), поэтому вам понадобится умение создавать подобные чарты для любых игр. В этой книге все чарты основаны на одностоловых СНГ на 9 человек, но те концепции, что скрываются за ними, применимы в любых форматах СНГ. Мой ПБП-чарт – это итог анализа тех игр, которые я сам играю, поэтому я советую создать свой чарт каждому из вас. Я бы также не рекомендовал обмениваться своими

ПБП-чартами, ведь это может дать подсказку игрокам, как прибыльно играть против вас. В конце добавлю, что в настоящее время вы можете найти подобные чарты, составленные сильными регулярами, по той же цене, что и эта книга.

Сейчас попробуем с помощью SNG Wizard создать диапазон пуша в 10ББ с баттона. При запуске SNG Wizard, вы увидите окно, как на рисунке 8. Нажмите на верхней левой иконке, которая похожа на чистый лист бумаги. Когда вы наведете на нее курсор, появится надпись *Create a new game*. Вы также можете нажать на ссылку в центре окна под названием *Analyze a new game*.

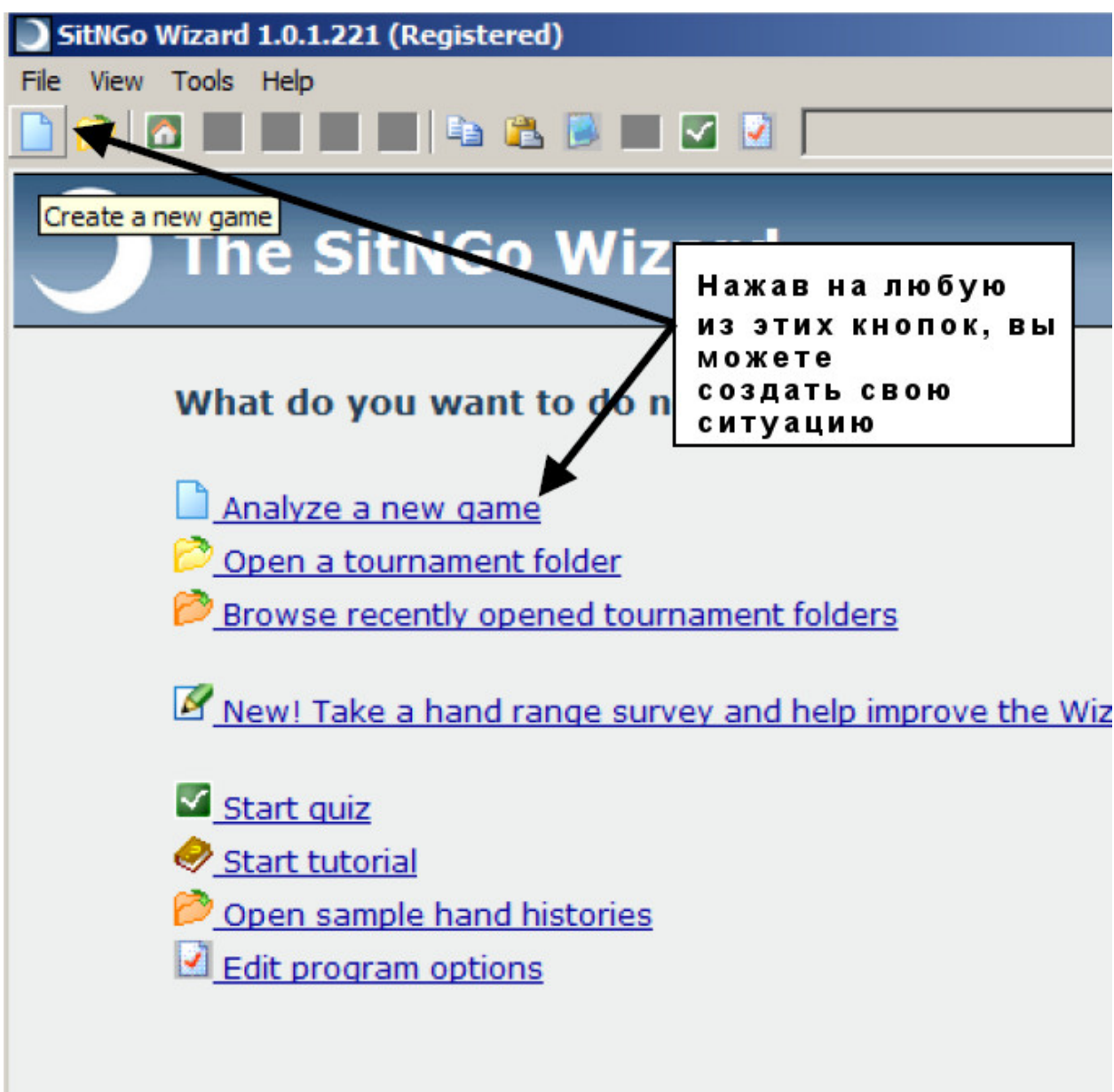


Рисунок 8: Создание новой ситуации в SNG Wizard

После нажатия на одну из этих ссылок, появится всплывающее окно *New Game*, показанное на рисунке 9.

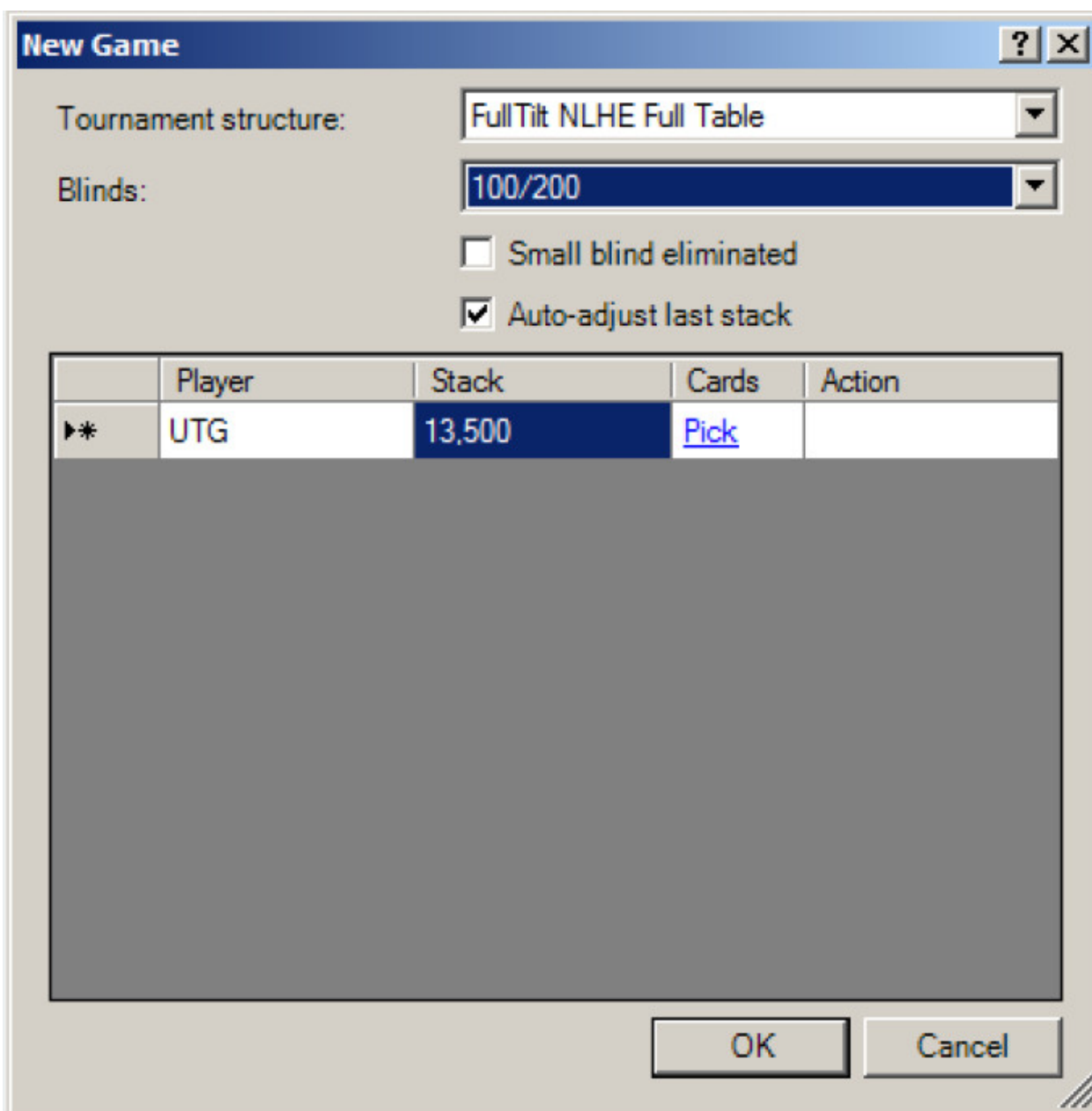


Рисунок 9: Окно создания игры в SNG Wizard

В выпадающем списке *tournament structure* выберите формат СнГ, который вы играете. В данном случае выбран формат регулярных одностоловых СнГ на Full Tilt. В области *blinds* выберите уровень 100/200. Этот уровень соответствует большинству ситуаций в средней стадии турнира. Галочка напротив *Auto-Adjust Last Stack* будет автоматически определять размер стека последнего игрока, исходя из того, что всего в данном турнире 13500 фишек. Затем нажмите на число 13500, подсвеченное синим цветом на рисунке 9, и введите 1500. Появится следующий игрок, помеченный как

UTG+1. Добавляя новые стеки, вы заполняете стол игроками. Для оставшихся игроков введите значение 2000, что соответствует 10ББ. Т.к. всего в турнире 13500 фишек, у вас выйдет 7 игроков за столом, как это показано на рисунке 10.

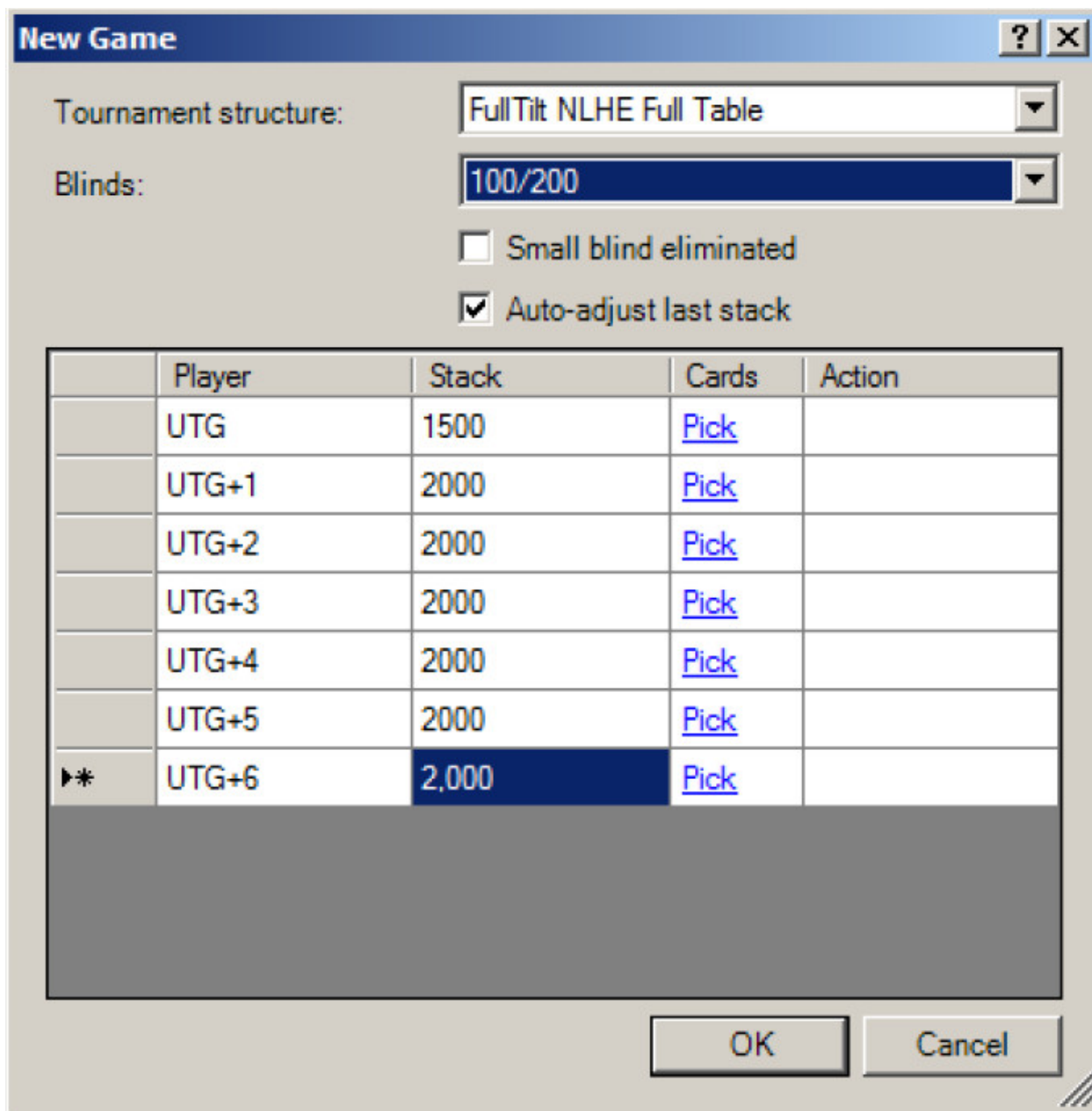


Рисунок 10: Введение стеков по 10ББ

В ряду с UTG+4 нажмите на ссылку *Pick*. Появится новое всплывающее окно, где вы должны выбрать руку для этой позиции. Выберите любые две карты. Тем самым мы определяем, что находимся на баттоне, а на руках у нас карты, которые вы только что выбрали.

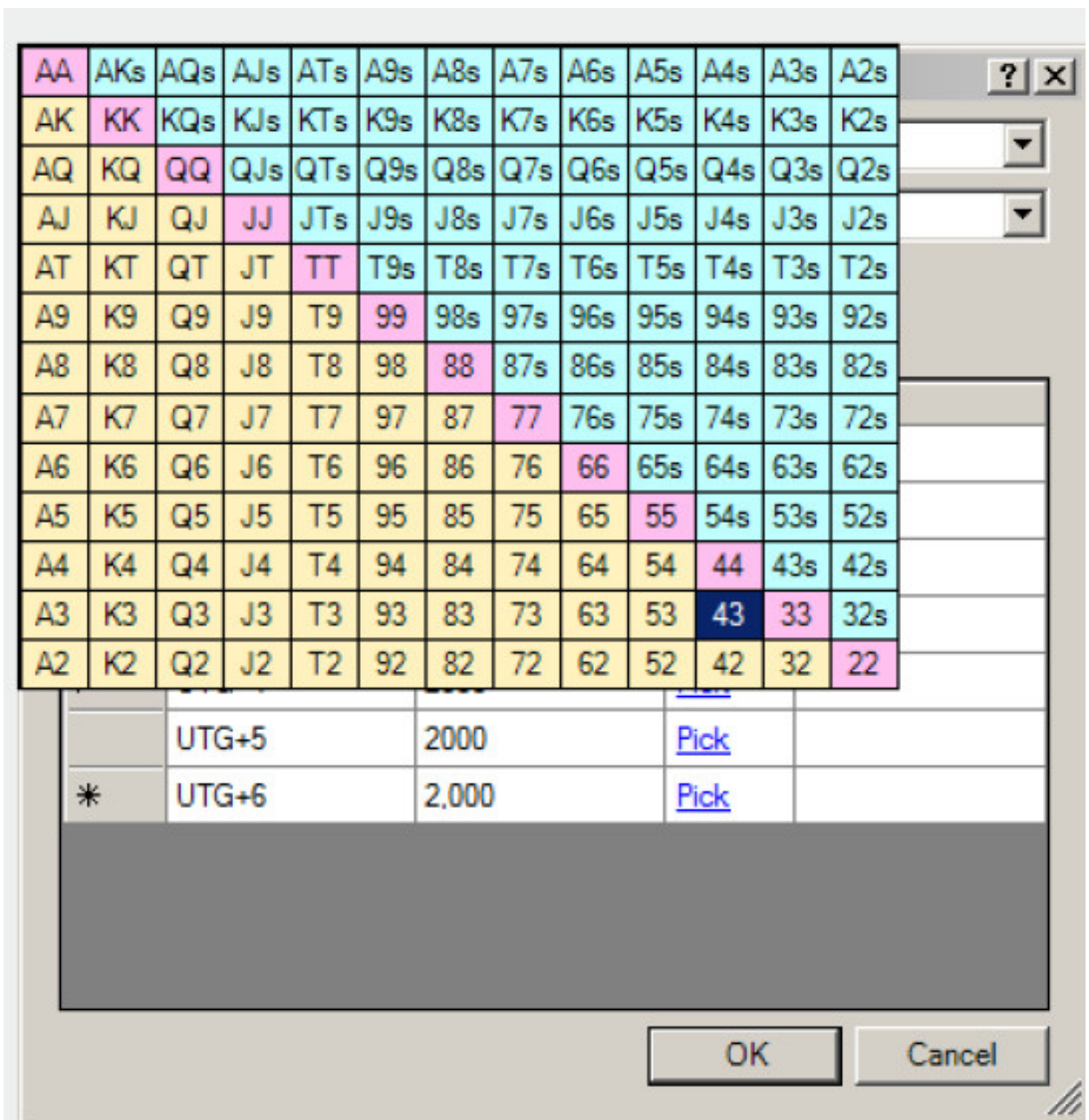


Рисунок 11: Выбор руки для баттона

Заметьте, что мы выбрали руку для баттона, потому что нашей задачей является создание диапазона для этой позиции. UTG считается первым игроком после большого блайнда, поэтому UTG+4 будет баттоном, UTG+5 малым блайндом, а UTG+6 – это большой блайнд. Теперь нажмите кнопку *OK*. Мы создали необходимую ситуацию за столом, и она должна выглядеть как на рисунках 12 и 13.

На рисунках вы можете видеть, что SNG Wizard сам задал диапазоны колла для игроков, остающихся в игре после нас. Чтобы их изменить вам следует просто нажать на число рядом с надписью *Call%* у любого из игроков. Изменять диапазоны следует только в том случае, если у вас есть какие-либо

заметки на оппонентов. Если никакой информации на оппонентов у вас нет, положитесь на диапазоны, предоставленные программой по умолчанию.

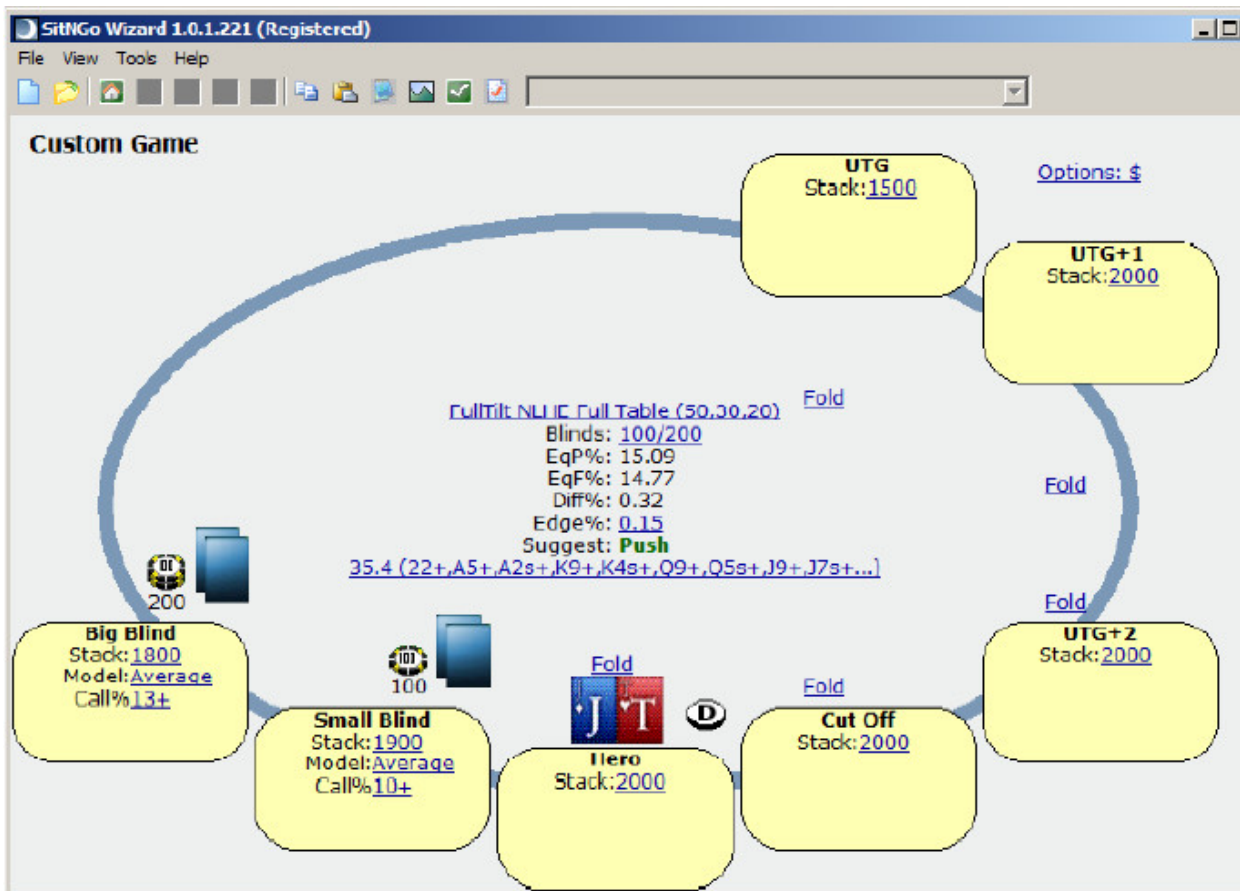


Рисунок 12: Созданная ситуация

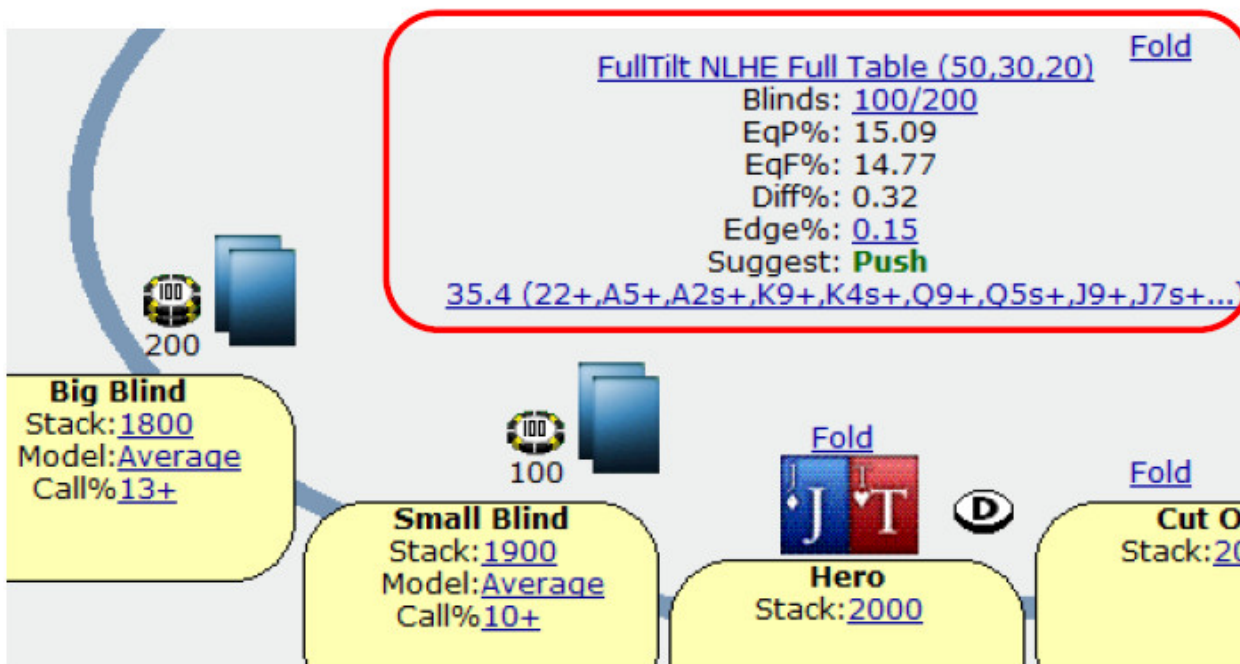


Рисунок 13: Детали созданной ситуации

Отмеченные на рисунке 13 детали созданной ситуации предоставляют нам всю необходимую информацию.

- **EqP%:** Это ваше ожидаемое турнирное эквити от пуша с рукой, которую вы выбрали. Выражается в процентах от общего призового фонда.
- **EqF%:** Это ваше эквити, если вы сбросите свою руку. Оно также выражается в процентах от общего призового фонда.
- **Diff%:** Это разница между EqP% и EqF%. Если разница положительная, значит, вы зарабатываете больше в случае пуша, чем в случае фолда, поэтому пуш будет более прибыльным в данной ситуации. Если разница получилась отрицательной, значит, вам выгоднее сбросить свою руку. Если вы умножите показатель Diff% на общий призовой фонд, вы увидите, сколько можете выиграть или проиграть в долларах, если решитесь пушить.
- **Edge%:** Вы можете изменять этот показатель, нажав на ссылку рядом с описанием. Он отображает, насколько вы подвержены риску. Если вы выставите 0, SNG Wizard выдаст вам диапазон пуша, не учитывая вашего преимущества. Значение 0,15% в этом примере, немного сужает общий диапазон пуша. Но чем короче становится эффективный стек, тем меньше преимущества будет у вас перед оппонентами.
- **Suggest:** Рекомендация программы, основанная на вашей руке и показателям Diff% и Edge%.
- **Range:** Под областью Suggest, Wizard приводит полный диапазон для пуша. Этот диапазон и есть то, что мы ищем, когда создаем свой ПБП-чарт. Когда вы собираетесь копировать этот диапазон, лучше, чтобы он был раскрыт, потому что длинные диапазоны в программе отображаются не полностью (как и в данном случае). Раскрывается диапазон обычным нажатием по нему.

Чтобы создать ПБП-чарт, вам нужно повторить весь процесс для различных размеров стека. Нажав на ссылку рядом с надписью *Stack*, вы можете ввести новое значение стека. Таким образом, вам не придется заново создавать текущую ситуацию. Это сильно сэкономит вам время, когда вы будете создавать множество опорных точек для разных позиций.

При изменении размеров своего стека следите за тем, чтобы общее количество фишек в турнире не нарушалось. Например, чтобы создать ту же ситуацию с эффективным стеком 8ББ, вы должны изменить свой стек на 1600

фишек. Оставшиеся 400 фишек добавьте к другому стеку. В нашем примере лучше всего добавить эти фишки к стеку UTG, которому изначально мы определили 1500 фишек. Если захотите затем уменьшить свой эффективный стек до 6,5 или 5ББ, лучше всего остаток фишек добавить к стеку игрока на BB. Такое распределение фишек, при котором стеки игроков остаются примерно на одном уровне, позволяет избежать неадекватных диапазонов колла у ваших оппонентов.

Если вы задаете приблизительно равные стеки при определении опорных точек, и при этом сумма фишек за столом равна изначальной (13500 в нашем примере), вам будет проще подстраивать диапазон под конкретную ситуацию во время игры.

Настройка диапазонов колла для игрока на BB

SNG Wizard приходит нам на помощь, когда сам задает диапазоны колла нашим оппонентам. Но те диапазоны, которые программа задает большому блайнду, когда вы пушите с баттона или малого блайнда, не соответствуют действительности. В сегодняшних реалиях игроки на большом блайнде коллируют значительно шире, когда в них летит пуш из поздних позиций. Поэтому я бы посоветовал изменить диапазоны колла BB, когда вы пушите с баттона на следующие: 18%=когда пуш на 10ББ, 22%=8ББ, 25%=6,5ББ, 29% = 5ББ. Когда вы пушите с SB, я бы изменил диапазоны так: 22%=10ББ, 25%=8ББ, 27%=6,5ББ, 30%=5ББ. Следуя этому подходу, вы получите ПБП-чарты, которые я привел ниже.

Полный ПБП-чарт

| Позиция | Блайнды | Диапазон пуша |
|---------|---------|---------------------------------|
| UTG 7H | 10BB | 99+, AK+, AQs+ |
| UTG 7H | 8BB | 88+, AQ+, AJs+ |
| UTG 7H | 6.5BB | 77+, AJ+, ATs+ |
| UTG 7H | 5BB | 55+, AT+, A8s+, KQ+, KTs+, QJs+ |

| | | |
|--------|-------|---|
| Hijack | 10BB | 88+, AQ+, AJs+ |
| Hijack | 8BB | 66+, AT+, A9s+, KQs+ |
| Hijack | 6.5BB | 44+, A9+, A5s+, KQ+, KT+, QT+, JTs+ |
| Hijack | 5BB | 22+, A4+, A2s+, KT+, K6s+, QT+, Q8s+, JT+, J8s+ |

| | | |
|---------|-------|---|
| Cut-Off | 10BB | 66+, AT+, KQs+ |
| Cut-Off | 8BB | 33+, A9+, A4s+, KQ, KT+, QT+, J9s+, T9s |
| Cut-Off | 6.5BB | 22+, A4+, A2s+, KT+, K6s+, QT+, Q8s+, JT+, J8s+, T7s+, 97s+, 87s, 76s |
| Cut-Off | 5BB | 22, A2, K7, K2s, Q9, Q4s, J8, J5s, T8, T6s, 98, 96s, 85s, 75s, 65s, 54s |

| | | |
|-----|-------|--|
| BTN | 10BB | 33+, A8, A4s, KQ, KT+, QT+, JTs, T9s |
| BTN | 8BB | 22+, A2, KT, K6s, QT, Q8s, JT, J7s, T9, T7s, 97s, 86s, 76s |
| BTN | 6.5BB | 22+, A2, K6, K2s, Q8, Q2s, J8, J3s, T7, T4s, 97, 95s, 86, 84s, 76, 74s, 64s, 53s |
| BTN | 5BB | Любые две карты кроме 73-93о и 32-T2о |

| | | |
|----|-------|---|
| SB | 10BB | 22+, A2, K4, K2s, Q5, Q2s, J6, J2s, T6, T2s, 96, 92s, 86, 84s, 75, 73s, 65, 63s, 52s, 43s |
| SB | 8BB | Любые две карты кроме 72о и 32о |
| SB | 6.5BB | Любые две карты |
| SB | 5BB | Любые две карты |

Замечание: Все диапазоны колла оппонентов были выставлены самой программой SNG Wizard, за исключением ситуаций, когда мы пушим с баттона и малого блайнда. В этом случае я задал большому блайнду диапазоны, описанные в предыдущей главе.

Совершенствуем ваш ПБП-чарт

Существует большое количество вводных условий при создании чарта в SNG Wizard: количество оппонентов, различные соотношения стеков, различные диапазоны. В соответствии с основной идеей опорных точек, использование «средних» условий для создания своего ПБП-чарта наиболее удобно для применения.

При создании чарта основные переменные, которые вам следует использовать, это диапазоны колла ваших оппонентов и ваша подверженность риску.

Диапазон колла слабых оппонентов

Диапазоны колла ваших оппонентов будут различаться, но у большого блайнда почти всегда (за исключением ситуаций, связанных с очень коротким эффективным стеком, или с высокими рисками на баббле) диапазон колла будет в районе 20-30%. Обычно сюда входят все руки, которые слабые игроки могут посчитать достаточно сильными. Это высокие и средние тузы, бродвейные карты, любая карманная пара. Слабый игрок всегда будет считать, что эти руки отлично подходят для игры.

Чтобы упростить себе построение чарта, можно изменять диапазон колла большого блайнда, и при этом не трогать диапазон игрока на SB. Вы должны учесть одну особенность в диапазонах колла большого блайнда. Во-первых, он должен тайтовее коллировать, когда вы пушите из ранней позиции, во-вторых, он должен тайтовее коллировать, когда вы пушите больше ББ. В этих ситуациях диапазоны колла должны быть определены как 20% или еще тайтовее. Аналогично, выставляйте более лузовые диапазоны колла большому блайнду, когда вы пушите из поздних позиций либо на меньшее количество ББ. Чтобы учесть тенденции игроков за столом, вы можете изменить показатель *Model* в SNG Wizard с *Average* на *Tight* или *Loose* в зависимости от того, как играют ваши оппоненты.

Подверженность риску (Edge)

Подверженность риску, или другими словами, преимущество, это настройка в SNG Wizard, которая показывает, какое минимальное эквити вы хотели бы получить, совершая пуш. Если выставить преимущество, равное 0%, то программа выдаст вам полный диапазон, с которым ваш пуш по ICM будет +EV. Но вы можете не захотеть пушить с нулевыми или немного плюсовыми руками, дабы не раскачивать дисперсию. В этом случае, вам необходимо выставить значение подверженности риску больше 0%.

Настройка преимущества также связана с размером вашего эффективного стека. Чем короче он становится, тем меньшее значение преимущества вы

должны выставлять, т.к. ценой бездействия может стать полная потеря стека за счет оплаты блайндов. Насколько низким (или даже отрицательным) следует принимать преимущество при очень коротких стеках, до сих пор не изученный вопрос в СНГ, поэтому здесь вы можете свободно поэкспериментировать, когда будете составлять свой чарт. Это та область, в которой ваши собственные наработки могут на голову поднять вас над своими конкурентами.

Частые ошибки при составлении ПБП-чарта

Для многих новичков при разработке своего чарта становится откровением то, насколько диапазоны могут отличаться друг от друга на основании позиции или размера эффективного стека. Обычно они удивляются, что оупен-пуш с малого блайнда может быть настолько огромен, а пуш из ранней позиции – настолько узок.

Ранняя позиция

В ранней позиции присутствует значительный риск того, что ваш пуш заколлируют. Предположим, за столом 8 человек, и вы в UTG получаете АJo. Проблема этой руки заключается в том, что, если только у вас не очень короткий стек, ваш пуш вряд ли кто-то будет коллировать с рукой хуже. Обычно, когда вас уравниют в такой ситуации, вы будете играть сравнение 40%/60% или хуже.

Существует примерно 4% вероятность, что у каждого оставшегося игрока на руках окажется монстр, против которого вы будете стоять 30%/70% или хуже. Если эту вероятность умножить на количество игроков, то получится, что есть $7 * 4\% = 28\%$ на то, что позади вас кто-то сидит с монстром, когда вы пушите из UTG. Это означает, что практически всегда, когда вы будете пушить из ранней позиции, вас будут коллировать на очень сильных руках; таким образом, несложно прийти к выводу, что следует внимательно подходить к выбору рук, с которыми можно прибыльно пушить из этой позиции.

Малый блайнд

Противоположная ошибка часто встречается при игре многих игроков СНГ на малом блайнде, когда они просто не способны захватить внешне мусорную руку. Даже если они понимают теорию, им довольно сложно поставить все свои фишки практически на любых двух картах при небольшом эффективном стеке. Но реальность заключается в том, что у единственного оставшегося оппонента на большом блайнде часто будет слабая рука, поэтому такой пуш является прибыльной игрой. Это чуть ли не самый важный навык, необходимый вам для получения максимального вэлью за 5- или 6-макс столом, потому что он уберезит ваш стек от участи быть съеденным блайндами. К тому же не забывайте, что даже у мусорных рук есть шансы на победу при сравнении!

Представьте, что у вас 5ББ на малом блайнде за 6-макс столом. Корректной игрой здесь будет пуш практически с любыми картами. (Исключение из этого правила мы рассмотрим в главе *Равновесие Нэша* далее в этой части) Причиной для пуша становится выигрыш блайндов в размере 1,5ББ, который сильно улучшает ваше турнирное эквити. Если вы не пойдете в олл-ин сейчас, и в ближайшие пару рук вы не получите монстра, вы рискуете растерять все свое фолд-эквити, т.к. ваш стек упадет до катастрофически низкой отметки (ниже 5ББ).

Запомните, что широкий пуш с малого блайнда – это риск, без которого невозможно глубоко пройти в турнире и надеяться на победу.

Эффективный стек

Часто начинающие игроки не совсем понимают, как могут изменяться диапазоны пуша, когда их стек становится короче. Взгляните на отличия в диапазонах для эффективного стека в 10ББ и в 5ББ. Отличие просто огромное!

HJ 10BB: 88+, AQ+, AJs+

HJ 5BB: 22+, A4+, A2s+, KT+, K6s+, QT+, Q8s+, JT+, J8s+, T8s+, 98s+, 87s+

Обычно начинающие игроки понимают, что при уменьшении стека нужно шире пихать с баттона и малого блайнда, но совсем забывают, что это правило также распространяется на пуши с катOFFа и хайджека.

Как избежать ошибок

Простейший способ не совершать приведенных выше ошибок – обращаться к своему ПБП-чарту при розыгрыше каждой руки на средних блайндах. Несмотря на то, что это может показаться слишком утомительным занятием, особенно с руками, с которыми решение кажется очевидным, тем самым вы всегда будете уверены, что ничего не упустили и сыграли прибыльно. В результате вы быстрее запомните границы диапазонов из чарта.

Адаптация ПБП к уровням с анте

Если вы играете на сайте, где в СНГ не используются анте, эту часть вы можете пропустить. Но, если вы регуляр сайтов с анте, к примеру, Poker Stars или сети Merge, вам придется адаптировать свои ПБП-чарты к уровням с анте. Если сделать это грамотно, можно получить еще большее преимущество над слабыми игроками, которые никогда не принимают анте в расчет.

Когда вы оупен-пушите, для вас всегда существует соотношение риска к награде. Риск заключается в тех ситуациях, когда кто-то коллирует и выбивает вас из турнира; наградой являются украденные блайнды. Когда в игре появляются анте, ваша награда вырастает, поэтому вы можете принять на себя больший риск. Представьте, что вы играете вшестером на уровне 100/200. Ваша награда в случае удачной кражи блайндов будет 300 фишек. На уровне 100/200 и анте 25, если вы застилите блайнды, вы увеличите свой стек на целых 450 фишек. Награда стала на 50% больше, поэтому вам следует увеличить свои риски примерно на ту же величину.

Вместо того чтобы использовать различные ПБП-чарты для разных сайтов или разных уровней блайндов, вы можете создать универсальный чарт, просто введя понятие *эффективного большого блайнда*. Перед тем как принимать решение о пуше или фолде, вам необходимо будет рассчитать его размер.

$$\text{Эффективный большой блайнд} = (2/3) * \text{Стартовый банк}$$

Заметьте, что на уровнях без анте, стартовый банк равен 1,5ББ, поэтому размер эффективного большого блайнда равен размеру нормального большого блайнда.

Проблема: Сейчас в турнире 6 человек на уровне 100/200 и 25 анте. Каков размер эффективного большого блайнда?

Решение: Стартовый банк равен 300 фишкам от блайндов и 150 фишкам от анте, что в сумме дает 450 фишек. Эффективный большой блайнд равен $(2/3 * 450)$, или 300 фишек.

Используя формулу для расчета эффективного большого блайнда, вы можете применять свой ПБП-чарт для любого сайта, вне зависимости, есть там анте или нет. При этом вы всегда будете иметь заметное преимущество над теми игроками, которые не обращают внимания на присутствие анте в игре. К тому же этот способ проще, чем метод числа М, введенный Харрингтоном, чтобы учитывать влияние анте на общую игровую стратегию.

Рестил

Рестил – это второй важнейший навык при игре на средних блайндах после оупен-пуша. К счастью, его даже проще применять, т.к. он основан на использовании единственной опорной точки. Я называю такую точку *магическим диапазоном*. Рестил – это один из основных способов увеличения своего стека на средних блайндах, поэтому его изучение просто необходимо.

Я определяю рестил, как ход олл-ин после того, как кто-то перед вами вошел в игру рейзом. По сравнению с оупен-пушем, наша награда в случае рестила значительно больше, т.к. помимо блайндов включает и первоначальный рейз. Однако вместе с тем растет и риск, потому что игрок, вошедший в раздачу, часто может нас коллировать, ведь своим рейзом он показал, что имеет достойную руку.

Чтобы решить соответствует ли награда риску, вам необходимо оценить, насколько важен для вас выигрыш этих фишек. Для этого сравните общий банк с размером своего стека. Если банк составляет по крайней мере 20% от вашего стека, вы получаете хорошую награду для рестила. Отметка в 20% считается порогом рестила, хотя, очевидно, что чем больше фишек будет в банке по сравнению с нашим стеком, тем более привлекательным выглядит для нас рестил.

Затем необходимо оценить свой риск. Обычно он будет основан на силе вашей руки. С достаточно сильной рукой, ваш риск будет минимальным даже в тех случаях, когда вас будут коллировать. Если в банке достаточно фишек, вам следует рестилить с *магическим диапазоном*: AQ+, 88, как показано на рисунке ниже.

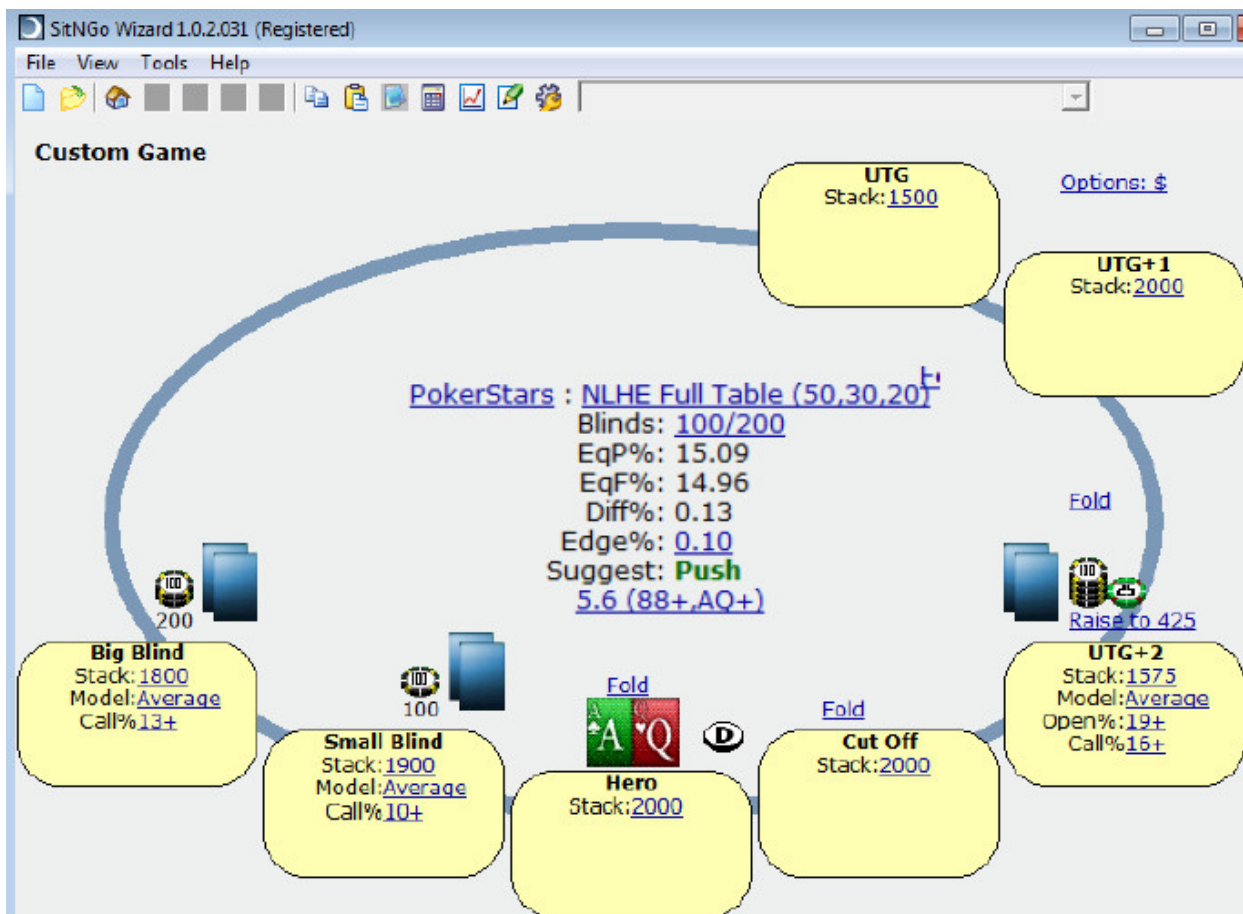


Рисунок 14: Магический диапазон для рестила

Как вы можете заметить из скриншота SNG Wizard, этот диапазон является оптимальным, если ввести игроку в средней позиции реальные диапазоны рейза и колла.

Магический диапазон: AQ+, 88+

Пример: Блайнды 75/150, за столом 6 игроков. Катофф рейзит на 400. Эффективный стек 2000. Следует ли вам рестилить с 99?

Ответ: Чтобы ответить на вопрос, давайте посчитаем количество фишек в банке. Их число равно 625, что составляет 31% от вашего стека. Т.к. 99 входят в магический диапазон, вам следует рестилить.

Если вы ненавидите вычисления, просто запомните: наиболее важно, что в банке находится больше 20%, чем конкретная цифра в 31%. Легче всего просто определить, сколько фишек будут составлять 20% от вашего стека и посмотреть, больше или меньше фишек сейчас в банке.

Проблема: В вашем стеке 1500 фишек. Сейчас в банке 275 фишек, стоит ли вам рестилить с AQo?

Решение: Легко можно определить, что 10% вашего стека равны 150 фишкам. Умножив это значение на 2, вы получите 300 фишек. Это 20% от размера вашего стека. Если в банке будет 300 или более фишек, вы можете рестилить, но, т.к. в данной ситуации в середине стола всего 275 фишек, вам следует фолдить. Награда не достаточно велика, чтобы рисковать.

Подстройка магического диапазона рестила

Магический диапазон это лишь статическая опорная точка. Вам следует подстраивать его в зависимости от позиции рейзера, ситуации на префлопе, вашей позиции и стадии турнира.

Например, солидный игрок открывается рейзом из ранней позиции в средней стадии турнира. Вы можете оценить его диапазон рейза как более тайтовый, чем у среднего игрока. На рисунке ниже приведен скриншот из SNG Wizard, где на уровне 80/160 тайтовый игрок рейзит на 2,5ББ. Его диапазон будет примерно 12% (можете настроить его, кликнув на значение около надписи open%). Учитывая, что этот игрок тайтовый и его рейз составляет 20% от стека, можно предположить, что он практически привязал себя к банку, поэтому будет коллировать наш пуш почти со всеми руками, т.е. порядка 10% (call%). Это значит, что на наш рестил он отвалится в 1/6 случаев, что делает рестил очень рискованной затеей. Результат показан на рисунке 15.

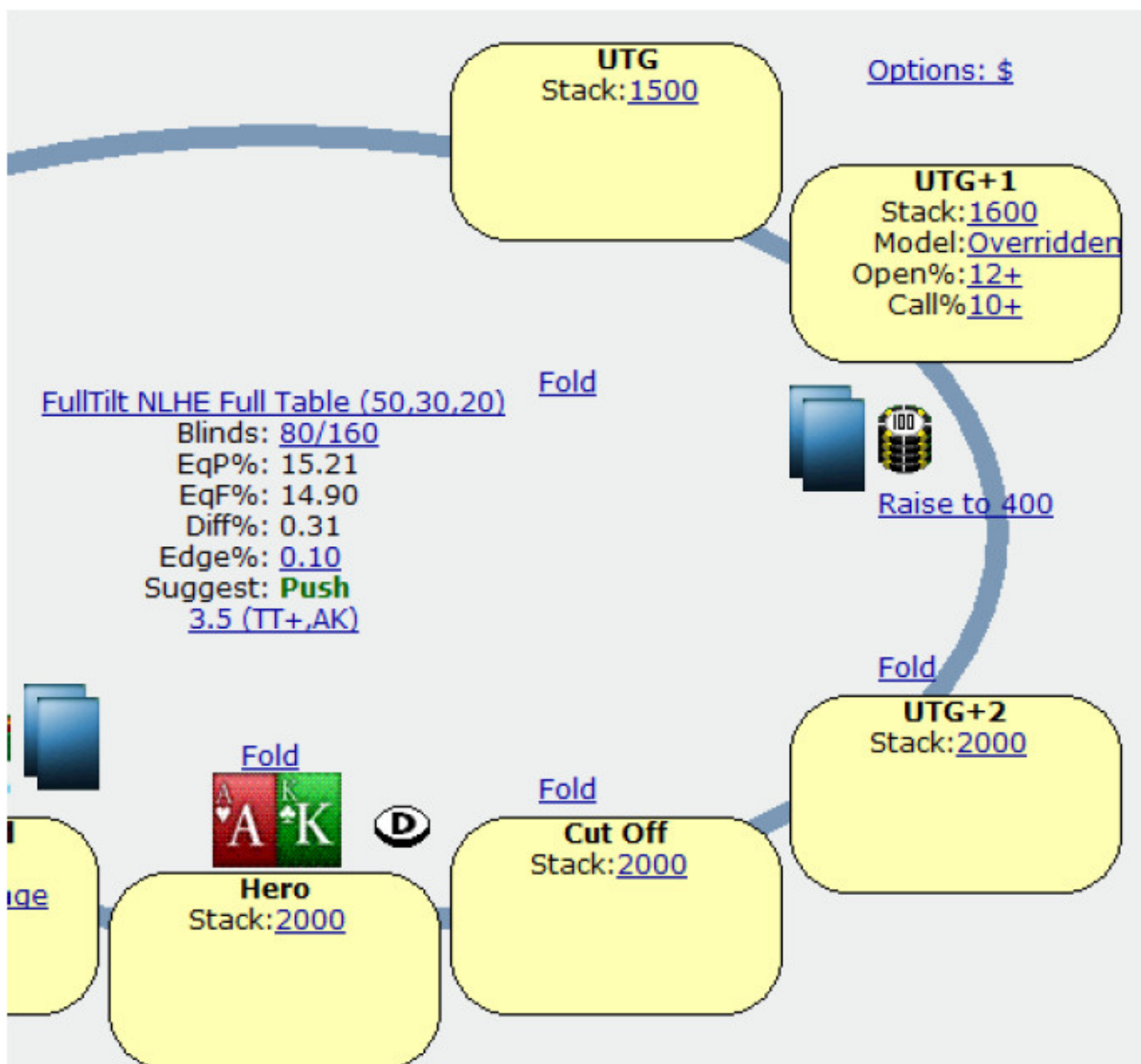


Рисунок 15: Подстройка магического диапазона под тайтовый рейз из ранней позиции

Изменяя ваше преимущество в сторону нуля, и расширяя диапазон открытия оппонента, вы сможете коллировать чуть шире, и магический диапазон превратится в 99+, AQs+. Самым тайтовым вашим диапазоном должен стать AKs, JJ+. Это хорошая граница для подстройки диапазона в сторону сужения.

Также вы можете воспользоваться магическим диапазоном в ситуации, когда перед вами был не рейз, а лимп. Несмотря на то, что в этом случае технически ваше действие не считается рестилом, вы все равно можете использовать свой магический диапазон, чтобы определять, когда следует пойти в олл-ин.

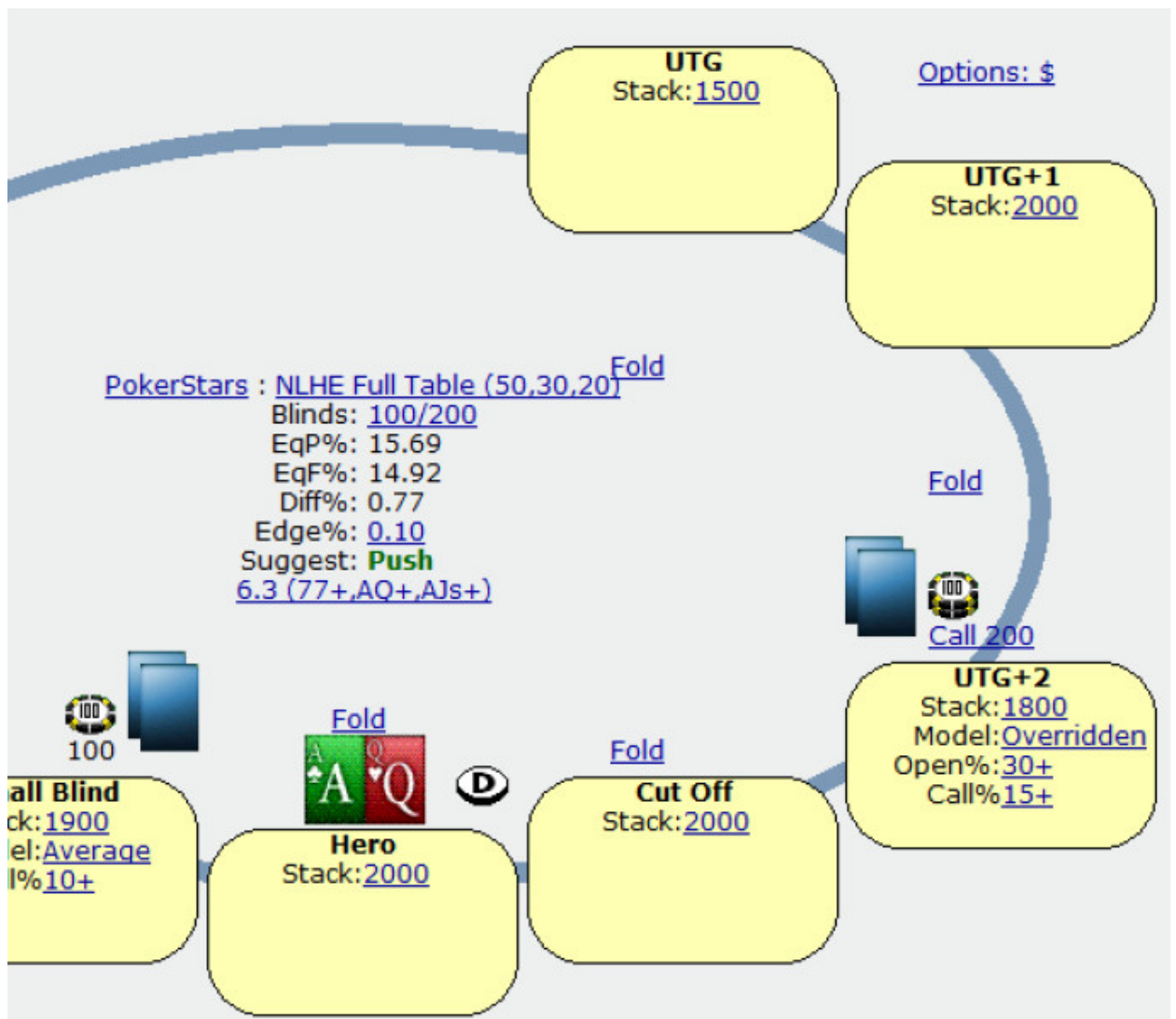


Рисунок 16: Рестил против лимпера

В такой ситуации оптимальный диапазон: AQ, AJs, 77+. Вам следует принять AT, 66+, как лузовую границу своего магического диапазона, и редко склоняться к пушу с более широким диапазоном. Чтобы пихать шире, чем AT, 66+, ваш оппонент должен очень широко лимпить и при этом очень тайтово коллировать.

Магический диапазон и его границы

Лузовая граница: ATo+, 66+

Стандартный диапазон: AQo+, 88+

Тайтовая граница: AKo, JJ+

При моделировании ситуаций для рестила, вам могут сильно помочь показатели PFR и VPIP вашего HUD. Но не забывайте учитывать позицию оппонента, потому что рейз из поздней позиции от тайтового оппонента наверняка будет с широким диапазоном, и этот игрок будет часто падать на ваш рестил. И наоборот, когда игрок со стататами 30/20 открывает из ранней позиции, вы должны положить его на более тайтовый диапазон, чем обычно. К тому же, исходя из его общего ЛАГ стиля, можно предположить более частые коллы нашего рестила. Лучше всего применять показатель *Raise First*, который мы рассматривали в части *Продвинутый HUD*. С его помощью вы более точно сможете определить диапазон оупен рейза любого оппонента из любой позиции.

Необходимое вознаграждение

Если в банке находится значительно больше 20% от вашего стека, и вы полагаете, что оппонент все еще может сбросить свою руку, вы можете рестилить шире, чем того требует магический диапазон. На высоких блайндах очень часто обычный рейз уже будет равен порядка 50% вашего стека. Но имейте в виду, что даже самые плохие игроки понимают, что вкладывая такое огромное количество фишек, они привязывают себя к банку, и должны коллировать ваш пуш со всеми руками, с которыми делают рейз.

Потратив немного времени за разбором ситуаций рестила в SNG Wizard, вы можете развить свое интуитивное понимание, как подстраивать магический диапазон под конкретную ситуацию за столом, чтобы извлекать больше прибыли и эксплуатировать своих оппонентов.

Колл пушей из разных позиций

Коллирование пуша является самым сложным решением в СнГ, и это то место, где новички допускают больше всего ошибок. Большинство начинающих игроков предпочитают чаще сбрасывать, т.к. это легкий способ избежать сложных решений, ведь колл пуша это одно из самых рискованных действий в турнире. Многие из них знают, что обычно коллировать нужно тайтово, потому что мы рискуем своей турнирной судьбой взамен фишкам, ценность которых постоянно снижается. Поэтому они привыкли фолдить даже в прибыльных ситуациях, совершая тем самым частые мелкие ошибки.

Как мы ранее обсуждали, мелкие ошибки имеют свойство быстро накапливаться в огромный лик, поэтому их необходимо устранять в первую очередь.

Большинство опорных точек колла были созданы для ситуации, когда вы находитесь на большом блайнде. Причина, по которой я сфокусировал ваше внимание на этой позиции, заключается в более широких пушах из поздних позиций. Таким образом, вы будете в более затруднительном положении, когда в вас прилетит пуш на широком диапазоне от игрока из поздней позиции, чем когда то же самое сделает оппонент из UTG. Как только эти опорные точки для большого блайнда будут найдены, можно будет подстраивать их к другим позициям.

Ниже представлен чарт опорных точек для колла пушей на большом блайнде против игроков из различных позиций и с различными эффективными стеками. Этот чарт иногда называют обратным ПБП-чартом, потому что при его создании вместо поиска диапазонов пуша основанных на диапазонах колла оппонентов, мы ищем диапазоны колла в зависимости от диапазонов пуша оппонентов.

| BB Calling Vs Bad Player Villain | | | Call % | Villain % | Edge |
|----------------------------------|-------|---------------------------------|--------|-----------|------|
| UTG 7 | 10BB | JJ+, AK | 3.0% | 7.0% | 0.1 |
| UTG 7 | 7.5BB | 77, AQ, Ajs | 6.3% | 12.0% | 0.1 |
| UTG 7 | 5BB | 33+, A9, A8s, KQs | 12.1% | 17.0% | 0.1 |
| HJ | 10BB | 88+, AQ | 5.6% | 13.8% | 0.1 |
| HJ | 7.5BB | 55+, AT, A9s | 9.7% | 19.0% | 0.1 |
| IJJ | 5BB | 22+, A7, A4s, KQ, KTs, QTs, JTs | 17.9% | 24.0% | 0.1 |
| CO | 10BB | 88+, AQ | 5.6% | 13.8% | 0.1 |
| CO | 7.5BB | 55+, AT, A9s | 9.7% | 19.0% | 0.1 |
| CO | 5BB | 22+, A7, A4s, KQ, KTs, QTs, JTs | 17.9% | 24.0% | 0.1 |
| BTN | 10BB | 66+, AJ, ATs | 8.0% | 20.0% | 0.1 |
| BTN | 7.5BB | 44+, A9, A7s | 11.3% | 25.0% | 0.1 |
| BTN | 5BB | 22+, A3, A2s, KT, K9s, QTs, JTs | 25.2% | 30.0% | 0.1 |
| SB | 10BB | 66+, AT | 8.0% | 25.0% | 0.1 |
| SB | 7.5BB | 44+, A8, A7s, KQs | 12.8% | 30.0% | 0.1 |
| SB | 5BB | 22+, A2, KT, K9s, QJs | 24.6% | 35.0% | 0.1 |

Рисунок 17: Обратный ПБП-чарт против плохих игроков

Этот чарт можно значительно сократить, если обратить внимание на некоторые особенности. Во-первых, заметьте, что диапазоны для BTN и SB очень похожи. Они различаются очень незначительно из-за половины блайнда, которую игрок на SB уже вложил в банк перед своим пушем. Во-вторых, диапазоны HJ и CO абсолютно одинаковы. После небольших манипуляций, мы можем получить более удобный чарт опорных точек.

| | | | |
|--------|-------|---------------------------------|-------|
| EP | 10BB | JJ+, AK | 3.0% |
| EP | 5BB | 33+, A9, A8s, KQs | 12.1% |
| MP | 10BB | AQ, 88 | 5.6% |
| MP | 5BB | 22+, A7, A4s, KQ, KTs, QTs, JTs | 17.9% |
| SB/BTN | 10BB | 66, AJ, ATs | 8.0% |
| SB/BTN | 7.5BB | 44+, A9, A7s | 11.3% |
| SB/BTN | 5BB | Ax, PP, Any 2sBW, KT | ~ 25% |

Рисунок 18: Опорные точки для колла пуша на ББ от плохого игрока

Имейте в виду, что диапазоны пуша, взятые для расчета этих опорных точек не равны тем, которые мы определили для себя в ПБП-чарте. Здесь мы использовали диапазоны, которые чаще всего используют плохие игроки, а не регуляры.

Если вы сравните эти диапазоны, вы можете заметить, что в ранних позициях они очень похожи, но в поздних позициях мы обычно будем пушить шире, чем слабые игроки. Это во многом связано с тем, что плохие игроки не достаточно адаптируют свою игру в зависимости от позиции. Поэтому наши диапазоны колла для поздних позиций будут работать только против них. Однако когда речь идет о коллировании пушей из ранних позиций, вы можете использовать эти опорные точки против оппонентов любого уровня.

Вы можете заметить, что диапазоны колла для 10ББ в ранней, средней и поздней позициях полностью соответствуют магическому диапазону и его границам. Эти три диапазона будут часто применяться в игре, поэтому стоит их запомнить в первую очередь.

Как использовать опорные точки колла

Правильное применение опорных точек колла подразумевает следующие действия. Первым делом необходимо обратить внимание на позицию игрока, который пошел олл-ин, и подобрать соответствующую опорную точку. Если, к примеру, игрок из MP пушит размером в 6,5ББ, стоит взять за основу точку, которая соответствует колла пуша от MP на 5ББ (22+, A7, A4s, KQ, KTs, QTs, JTs). Вероятно, что игрок будет пушить немного тайтнее, имея чуть больший стек, поэтому вторым делом нам стоит подстроить выбранную опорную точку надлежащим образом. Окончательный диапазон будет выглядеть примерно так: 33+, A8+, A7s+, KJs+, QJs+.

Теперь представим, что игрок в MP идет олл-ин не на 6,5ББ, а на 13ББ. Т.к. в нашем чарте для MP нет точки выше 10ББ, нам следует использовать точку для 10ББ из EP как тайтовую границу для определения нашего диапазона. На деле в данной ситуации вам следует использовать диапазон TT+, АК.

Заметьте, что в обоих примерах выше вам не обязательно было знать точный стек оппонента. Вам достаточно было найти ближайшую опорную точку, а затем определить в каком направлении (тайтнее или лузнее) ее подстраивать, используя границы точек. Правильный выбор опорной точки для конкретной ситуации позволяет находить верный диапазон колла, без необходимости знать точный диапазон пуша оппонента.

Определение эффективного стека в ситуации колла

Иногда не так просто понять, какую опорную точку использовать для определения диапазона колла. Сравните два примера ниже.

Вопрос: Вы на большом блайнде с 10ББ. У малого блайнда 10ББ, у баттона 5ББ. Баттон пушит. Какую опорную точку использовать в данной ситуации?

Ответ: Очевидно, следует воспользоваться точкой для колла пуша от баттона на 5ББ. Это диапазон: Ax, 22+, KTo+, одномастный бродвей.

Это был легкий вопрос, и вы могли удивиться, зачем он здесь нужен. Но взгляните на похожую ситуацию.

Вопрос: Вы на большом блайнде со стеклом 5ББ. У малого блайнда и баттона по 10ББ. Баттон пушит. Какую опорную точку использовать?

Ответ: Для новичков этот вопрос может стать настоящей головной болью, когда они впервые с ним столкнутся. У вас с рейзером эффективный стек равен 5ББ. По этой причине вы можете взять опорную точку для 5ББ. Но ведь баттон пихает через малого блайнда, поэтому он рискует в этой раздаче 10ББ. Если вы будете коллировать шире, чем для точки в 10ББ, вы рискуете слишком часто оказываться позади. Таким образом, вам следует взять за основу точку колла для BTN/10BB. При этом вы можете немного расширить свой диапазон, т.к. с коротким стеклом вы можете принимать на себя повышенные риски, чтобы не быть съеденными блайндами в ближайших раздачах.

Из этих примеров вы должны понять, что при нахождении опорной точки имеет значение не ваш эффективный стек, а эффективный стек игрока, который идет олл-ин. Если вы будете закрывать на это глаза, вы неверно определите диапазон пуша, и тем самым ваши коллы станут неприбыльными.

Колл из других позиций

Колл в позиции большого блайнда имеет две уникальные особенности:

1. Вы уже поставили 1ББ, поэтому получаете лучшие шансы банка.
2. За вами уже никто не сможет коллировать, поэтому, если между вами и рейзером нет зажатого в сэндвич лимпера, вы гарантированно будете играть хедс-ап.

Этих особенностей вполне достаточно, чтобы более широкий колл пуша был прибыльным. Таким образом, когда вы находитесь не на ББ, вам следует взять за основу диапазон для большого блайнда и сокращать его по мере удаления от этой позиции.

Небольшое изменение в шансах банка не так сильно будет влиять на ваш диапазон, как наличие дополнительных игроков за вами. Вы должны коллировать намного тайтовее, когда за вами несколько оппонентов не сказали своего слова, по сравнению с ситуацией, когда вы, к примеру, находитесь на малом блайнде. Мы уже касались этой идеи в главе «Частые

ошибки при построении ПБП-чарта», когда разбирали, почему следует пушить тайтовее из ранних позиций. Если у каждого игрока за вами примерно в 4% случаев окажется монстр, это весомое обстоятельство, чтобы начать коллировать тайтовее. Иногда вы все равно будете коллировать, не зная, что являетесь сильным андердогом против игрока, который еще даже не вошел в игру, но уже держит в руках монстра.

Колл против широкого диапазона

Часто в средней стадии турнира СНГ вместе с вами за столом будут присутствовать в основном хорошие игроки. И ни одна стратегия не будет считаться полной, если в ней не учитывается данное обстоятельство.

Тем не менее, многие солидные игроки не очень умело подстраивают свои диапазоны колла против широких пушей от хороших оппонентов из поздних позиций. Когда они понимают, что их эксплуатируют, они расширяют свой диапазон колла, но часто выбирают для этого неподходящие руки. Иногда корректное расширение своего диапазона колла подразумевает нелогичные фолды с вроде бы сильными руками, но при этом странные коллы с внешне слабыми руками. Для примера рассмотрим три ситуации ниже (рисунки 19, 20 и 21).

Мы получили следующие диапазоны.

- 10ББ (диапазон пуша ~80%): Колл с – 55+, A7, A4s, KT, K9s, QTs (18%)
- 8ББ (диапазон пуша ~80%): Колл с – 44+, A4, A2s, K9, K6s, QT, Q9s, JTс (26,4%)
- 6ББ (диапазон пуша ~80%): Колл с – 22+, A2, K5, K2s, Q8, Q6s, J9, J8s, T9s (40%)

Заметьте, что эти примеры не на 100% реальны, т.к. мы задали диапазон пуша одинаковым для различных эффективных стеков. Мы лишь хотели посмотреть, каким образом расширяется наш диапазон колла при уменьшении эффективного стека и улучшении шансов банка против конкретного диапазона пуша.

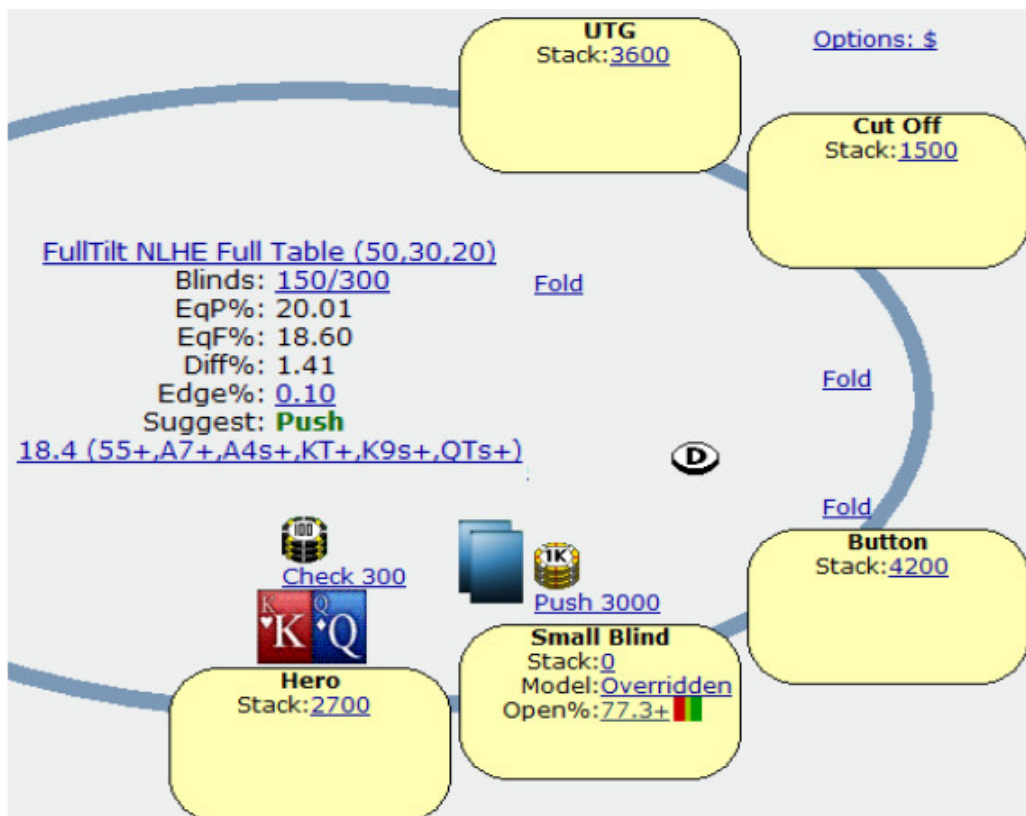


Рисунок 19: Колл широкого пуша на 10ББ

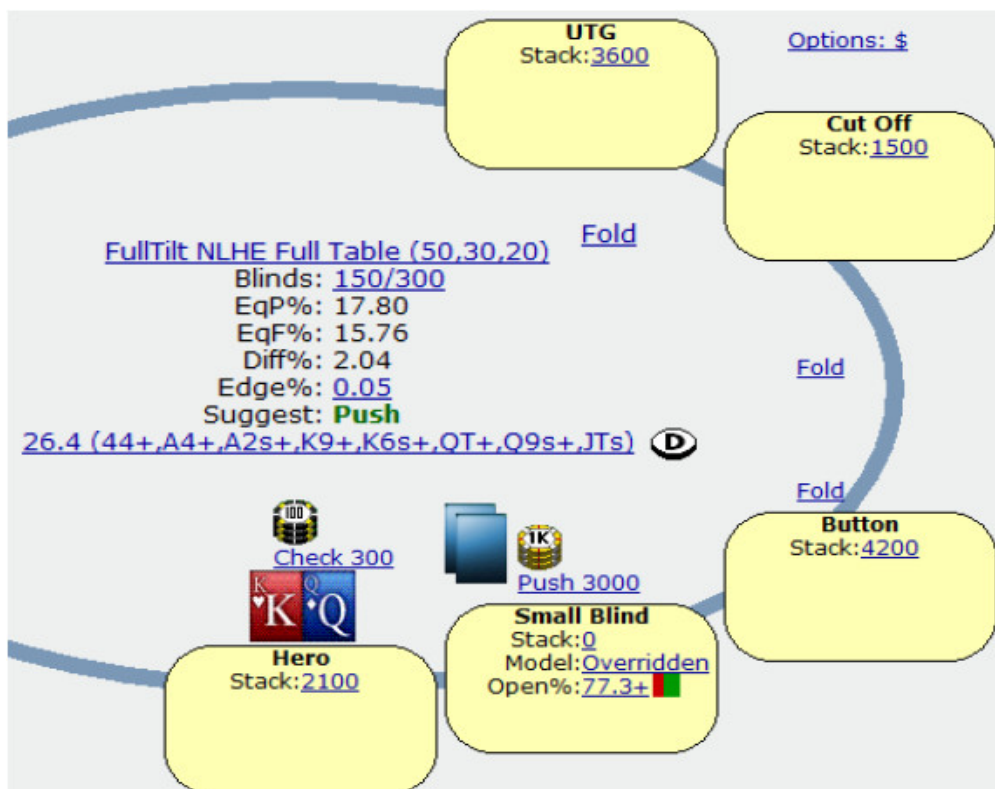


Рисунок 20: Колл широкого пуша на 8ББ

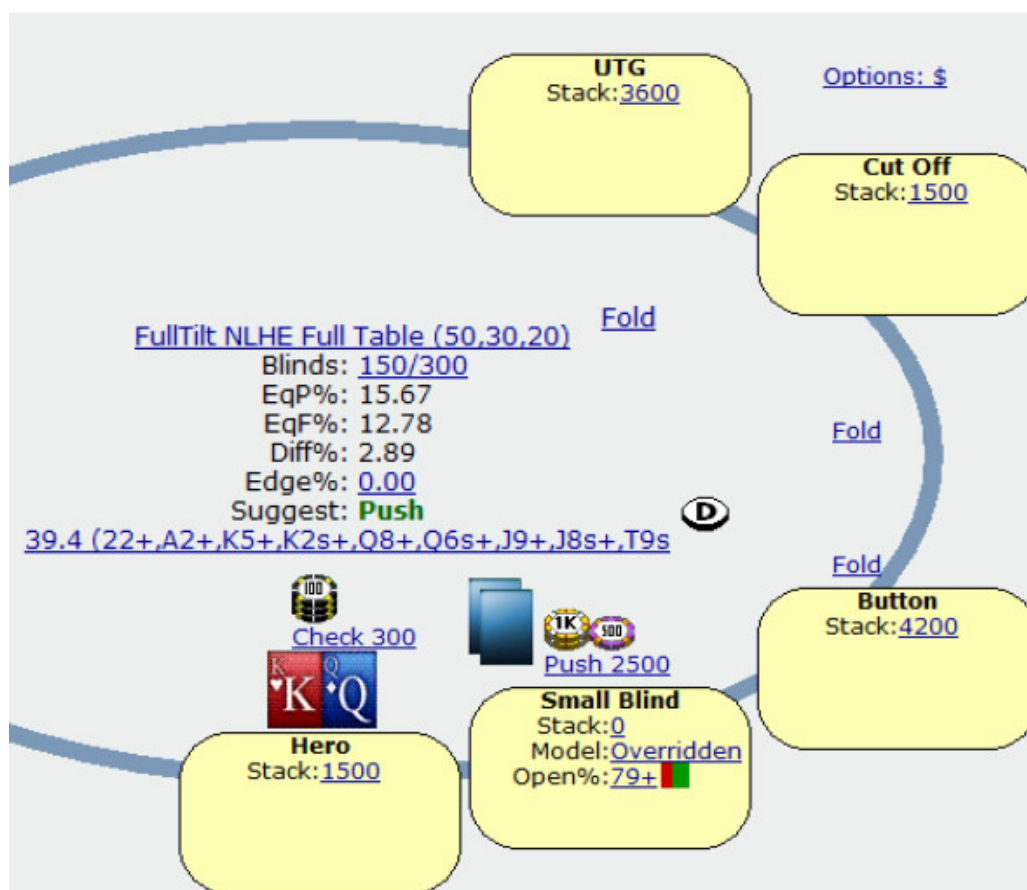


Рисунок 21: Колл широкого пуша на 6ББ

Диапазон для колла расширяется совсем не так, как мы расширяли свой диапазон пуша. Средние карманные пары и руки с высокой картой и сильным кикером вырастают в вэлью, тогда как спекулятивные руки и одномастные коннекторы теряют свое вэлью. Также сравните диапазон колла широкого пуша на 10ББ (55+, A7, A4s, KT, K9s, QTs) с опорным диапазоном колла пуша от слабого игрока на малом блайнде на те же 10ББ (AT+, 66+). Как вы можете увидеть, вам не следует сильно увеличивать количество тузов и карманных пар в диапазоне колла, но следует добавить руки с двумя высокими картами. К примеру, против широкого пуша в 10ББ вы можете коллировать на KTo, тогда как против плохих игроков эта рука играет только при достижении опорной точки для 5ББ. Это расхождение объясняется тем, что две высокие карты будут лучше смотреться в олл-ине против широкого диапазона, в который входит множество низких карт.

Представьте, что оппонент пушит 98o. Две оверкарты, например KTo, являются фаворитом 2-к-1, в то время как A7 всего лишь имеет 55%/45%. В этом случае очевидно, что для колла лучше использовать KTo. Низкие карманные пары выглядят еще хуже, потому что почти всегда с ними вы

будете выставляться против оверкарт. Вам следует как можно реже коллировать с 22-44 против широкого пуша, и предпочесть две высокие карты для этого хода.

Хорошие игроки в большей степени, чем плохие изменяют свои диапазоны пуша, когда эффективный стек становится короче, а позиция ближе к ББ. Опорные точки, которые мы использовали против слабых игроков, уже не будут столь эффективны в игре против сильных регуляров. Чтобы эти ребята не могли вас эксплуатировать, вам понадобятся еще несколько опорных точек для таких ситуаций.

Для задания диапазонов пуша нашим оппонентам мы воспользуемся своим ПБП-чартом, т.к. сильные игроки будут использовать похожую стратегию. Вновь рассчитаем обратный ПБП-чарт, и получим новые опорные точки, показанные на рисунке 22.

| | | | |
|-----|-------|---|-------|
| HJ | 5BB | 22+, A2, KT, K9s, QTs, JTs | 25.2% |
| CO | 6.5BB | 33+, A7, A3s, KJ, KTs | 17.8% |
| CO | 5BB | 22+, A2, K5, K2s, Q9, Q8s, JT, J9s, T9s | 36.7% |
| BTN | 8BB | 44+, A7, A4s, KQ, KTs | 16.1% |
| BTN | 6.5BB | 22+, A2, K6, K2s, Q9, Q8s, JTs | 34.2% |
| BTN | 5BB | 22+, A2, K2, Q2, J2, T6, T2s, 96, 95s, 87, 85s, 76s | 68.6% |
| SB | 10BB | 44+, A3, A2s, K9, K7s, QT, Q9s | 26.7% |
| SB | 8BB | 22+, A2, K2, Q5, Q2s, J8, J5s, T9, T7s, 98s | 49.6% |
| SB | 6.5BB | 22+, A2, K2, Q2, J5, J2s, T7, T5s, 98, 96s, 87s | 60.2% |
| SB | 5BB | 22+, A2, K2, Q2, J2, T5, T2s, 96, 94s, 87, 85s, 75s | 70.1% |

Рисунок 22: Опорные точки против широкого пуша

В этом чарте указаны только поздние позиции и хайджек, потому что в ранних и средних позициях диапазоны пуша сильных и слабых игроков почти одинаковы. Используя полученный чарт, вы сможете оказывать достойное сопротивление любителям лузовых пушей. Для позиций и стеков, которые здесь не указаны, вы можете применять чарт для коллов против плохих игроков.

Когда вы коллируете широкие пуши по опорным точкам для слабых игроков, вы теряете немного вэлью, но когда вы начинаете использовать опорные точки для сильных игроков против пушей от слабых, вы будете терять

гораздо больше. Таким образом, прежде чем использовать тот или иной чарт, вам следует внимательно изучить показатели HUD на оппонента, либо его статистику на Sharkscope, чтобы убедиться, что он способен пихать широко. Отмечайте оппонентов различными цветовыми метками, чтобы во время игры можно было сразу определить, какую стратегию коллов применять против них.

Небольшой рейз с коротким эффективным стеком (Продвинутая)

До сих пор мы работали над стратегией пуш/фолда для эффективного стека от 10ББ и ниже. В этой главе мы рассмотрим исключительные ситуации, когда небольшой рейз будет более прибыльным, чем оупен-пуш.

Давайте представим, что мы на малом блайнде, у нас с большим блайндом равные стеки по 10ББ, и до нас все сбрасывают. Нам бы не хотелось давать возможность игроку на ББ коллировать наш рейз и разыграть эту раздачу в позиции, или лузово запушить и заставить нас сбрасываться с большей частью диапазона. Поэтому оупен-пуш выглядит более предпочтительным, чем небольшой рейз.

Но давайте предположим, что на большом блайнде игрок, который не склонен лузово коллировать или пушить в ответ на небольшие рейзы. Мы справедливо считаем, что такой игрок будет пушить с тем же диапазоном, с которым бы коллировал наш оупен-пуш. Чтобы быть более точными, дадим ему диапазон 3-бета в 15% рук, и колл оупен-пуша с теми же руками. Так что же будет прибыльнее против него: пуш или небольшой рейз?

Сперва конкретизируем ситуацию. Пусть до нас пятеро игроков сбросили, у каждого из них стеки по 1900, у нас и большого блайнда по 2000 на уровне 100/200. SNG Wizard дает нам следующее эквити.

- Эквити в случае фолда: 14,11%
- Эквити в случае пуша: 14,52%

Итак, пуш против этого тайтового оппонента будет прибыльнее фолда. Теперь представим, что мы открылись рейзом на 450 фишек. По нашему предположению он упадет в 85% случаев, и это увеличивает наше эквити до

15,97%. В оставшихся 15% случаев он запушит, и мы сбросим, а наше эквити станет 11,83%. Таким образом, эквити рейза будет равно:

$$EV = 0,85 * 15,97\% + 0,15 * 11,83\% = 15,35\%$$

Возвращаясь к предыдущим значениям эквити, можно сделать вывод, что небольшой рейз до 450 фишек покажет большее +EV, чем оупен-пуш.

Основным преимуществом небольшого рейза является лучшее соотношение награды к риску против подходящих соперников. Мы можем открывать рейзом больше рук, т.к. теперь ситуация не зависит от силы нашей руки, как в случае с оупен-пушем. К тому же мы можем начать минрейзить с монстрами, что будет вводить в заблуждение наших оппонентов.

Когда наш эффективный стек опускается до 6-7ББ, в большинстве случаев мы уже будем привязаны к банку, если откроемся минрейзом и получим 3-бет. Поэтому, начиная со стека в 6ББ, стратегия пуш/фолда становится единственно верным решением. Но пока эффективный стек находится в районе 8-10ББ, вы можете эксплуатировать пассивных и боязливых оппонентов своими небольшими рейзами. Даже сильные регуляры могут прилично затайтаться на баббле и стать хорошей мишенью для данной стратегии.

Представим, что идет баббл, и стеки за столом следующие:

Блайнды: 200/400/25

- UTG: 500
- Button: 5000
- Small Blind: 4000
- Big Blind: 4000

У нас на баттоне 32о. Наша игра в этой ситуации будет зависеть от блайндов. Если они лузовые и безбашенные, мы можем сбросить свою руку и подождать более выгодную ситуацию. Если на блайндах регуляры, мы можем сыграть оупен-пушем. (Равновесие Нэша говорит за то, что мы должны здесь пушить любые две карты, а блайнды обязаны коллировать на ТТ+) Но если на блайндах пассивные игроки с низким процентом 3-бета, мы можем вместо этого сделать небольшой рейз. Эта стратегия позволит нам

давить на оппонентов на баббле своими постоянными рейзами, не подвергая риску весь наш стек с мусорной рукой.

Таким образом, лучшими мишенями для атаки минрейзом при коротких эффективных стеках являются тайтово-пассивные игроки, которые будут 3-бетить на том же диапазоне, на котором они бы коллировали олл-ин. Против лузово-пассивных игроков, которые любят коллировать небольшие рейзы, а также против агрессивных игроков, которые способны 3-бетить на полублефовых руках, следует придерживаться стандартной стратегии пуш/фолда. Применяя минрейзы против тайтовых игроков, вы можете разыгрывать больше рук, при этом не рискуя всем своим стеком. К тому же это хороший способ балансировать минрейзы с монстрами, чтобы запутать своих оппонентов.

Подведем итог

На стадии средних блайндов вы должны стремиться использовать любую +EV ситуацию, при этом избегая решений, которые снижают ваше эквити в турнире. По мере роста блайндов вы все больше должны склоняться к игре на весь стек на префлопе, т.к. любая раздача с постфлопом будет подразумевать сложные решения из-за угрозы быть привязанным к банку. Лучшей стратегией становится максимизация фолд-эквити посредством оупен-пушей. Таким образом вы уменьшаете количество сложных решений в игре.

Для уверенной игры на этой стадии турнира вам необходимы 3 основных навыка: (1) оупен-пуш, (2) рестил и (3) колл пушей. Каждый навык имеет свое соотношение награды к риску. Чем выше награда, тем большие риски вы можете принять. *Опорные точки* необходимы для того, чтобы в максимально короткие сроки прокачать все навыки. Для принятия лучших решений вам понадобятся ПБП-чарт, магический диапазон и опорные точки колла, которые легко подстраиваются под любую ситуацию за столом.

Часть 4: Игра на высоких блайндах

Опорные точки для высоких блайндов

Для уверенной игры на высоких блайндах вам понадобится еще несколько опорных точек. В частности, нужно будет определить, как подстраивать найденные ранее точки к ситуациям, когда у вас будут отличные шансы банка на колл, а также найти опорные точки для баббла, игры в призовой зоне и хедс-апе.

Лузовый колл по шансам банка

Иногда будет прибыльно коллировать пуш от плохого игрока на диапазоне шире 40%. Такие ситуации возникают, когда вы получаете хорошие шансы банка на колл. В зависимости от того, насколько лузово пушит ваш оппонент, и какие шансы банка вы получаете, ваш диапазон колла может достигать даже до 100% (любые две карты).

Первым делом вам нужно понять, какие шансы банка можно считать привлекательными для лузовых колла. Начальной отметкой, когда шансы банка начинают сильно влиять на ваш диапазон колла, являются шансы 3:2. Другой границей являются шансы 2:1.

Шансы банка 3:2

Вы получаете шансы 3:2, когда находитесь на большом блайнде, и в вас летит пуш на 5ББ от малого блайнда либо на 6ББ от любой другой позиции. Очевидно, если из любой позиции, отличной от SB, будет идти пуш на 5ББ, вы получите шансы лучше, чем 3:2. Поэтому для простоты вы можете запомнить правило, по которому пуш размером в 5ББ из любой позиции, когда вы находитесь на большом блайнде, дает вам шансы 3:2.

Вопрос: Докажите, что пуш на 6ББ от баттона дает вам шансы 3:2, когда вы находитесь на большом блайнде.

Ответ: Когда баттон пушит, и малый блайнд сбрасывает, в банке находится 7,5ББ (1,5ББ от поставленных блайндов). Чтобы заколлировать пуш, вам необходимо доставить 5ББ (1ББ вы уже внесли в банк за счет большого блайнда). Таким образом, ваши шансы на колл 7,5:5. Разделим обе части на 2,5, и получим шансы 3:2.

Шансы на колл 3:2 уже были учтены при составлении чарта для колла против плохих игроков. Вы могли заметить, что диапазон колла для 5ББ намного шире диапазона для 7,5ББ. Основная причина этой разбежки заключается как раз в очень хороших шансах банка.

Эта идея объясняет, почему со стеком в 6ББ вы все еще можете чувствовать себя в безопасности, а уже с 5ББ вы теряете практически все свое фолд-эквити.

Шансы банка 2:1

Вы получаете шансы 2:1, когда находитесь на большом блайнде, и в вас летит пуш на 3ББ от малого блайнда или на 3,5ББ от любой другой позиции. Как и в прошлый раз, вы можете принять для себя простое правило: пуш от любого игрока на 3ББ предоставляет вам шансы 2:1.

Некоторые игроки, получая такие шансы, рассуждают так: «нет такой руки в Холдеме, которая бы имела шансы хуже 2:1 против любой другой руки», и в результате они коллируют с любыми двумя картами. Но такая логика имеет 2 изъяна.

Рука 74о является примерно 2:1 андердогом против самой старшей непарной руки АК (Pokerstove показывает, что 74о имеет 35,3% эквити, что немного выше необходимых для колла 33%), но эта рука сильно проигрывает карманным парам. Против диапазона АТ+, 88+, любой бродвей (15,2%), рука 74о имеет всего 30,1% эквити, во многом из-за того, что очень плохо смотрится против пар. Например, против 88, у 74о всего лишь 13,8% на победу.

Второй изъян кроется в пресловутом ICM налоге, о котором часто забывают в таких ситуациях. Если вы получаете шансы 2:1 на колл, и ваша рука является

2:1 андердогом против руки соперника, это обеспечивает вам нулевую игру по фишкам, но минусовую по деньгам.

Особенно важно, когда вы получаете шансы 2:1 при стеке в 5-7ББ. Если у вашей руки низкое эквити, вы будете выигрывать в 1/3 случаев. В других 2/3 случаев после проигрыша у вас в стеке останется около 3ББ, и вы потеряете свое фолд-эквити. Теперь с чем бы вы ни пошли олл-ин, вас будут широко коллировать, т.к. шансы для колла будут составлять все те же 2:1. Это далеко не самый лучший сценарий для вас.

С очень коротким или очень большим стеком вы можете позволить себе коллировать шире, когда получаете шансы 2:1, т.к. в обоих случаях вы не сильно потеряете в эквити, если проиграете сравнение. Если ваш стек очень короткий, вам так или иначе нужно рисковать, т.к. блайнды вот-вот съедят вас, а если ваш стек довольно глубокий, для вас абсолютно не страшно потерять лишь малую его часть в случае проигрыша.

Когда вы получаете шансы 2:1, очень важно верно оценить диапазон пуша оппонента, т.к. от него будет зависеть ваш диапазон колла. Это одна из немногих ситуаций, когда вам могут понадобиться опорные точки. Обычно вам нужно взять более тайтовый диапазон (35%) против плохих игроков и более лузовый (вплоть до любых двух карт) против хороших. Ниже представлено несколько ситуаций, в которых мы получаем шансы 2:1 на колл.

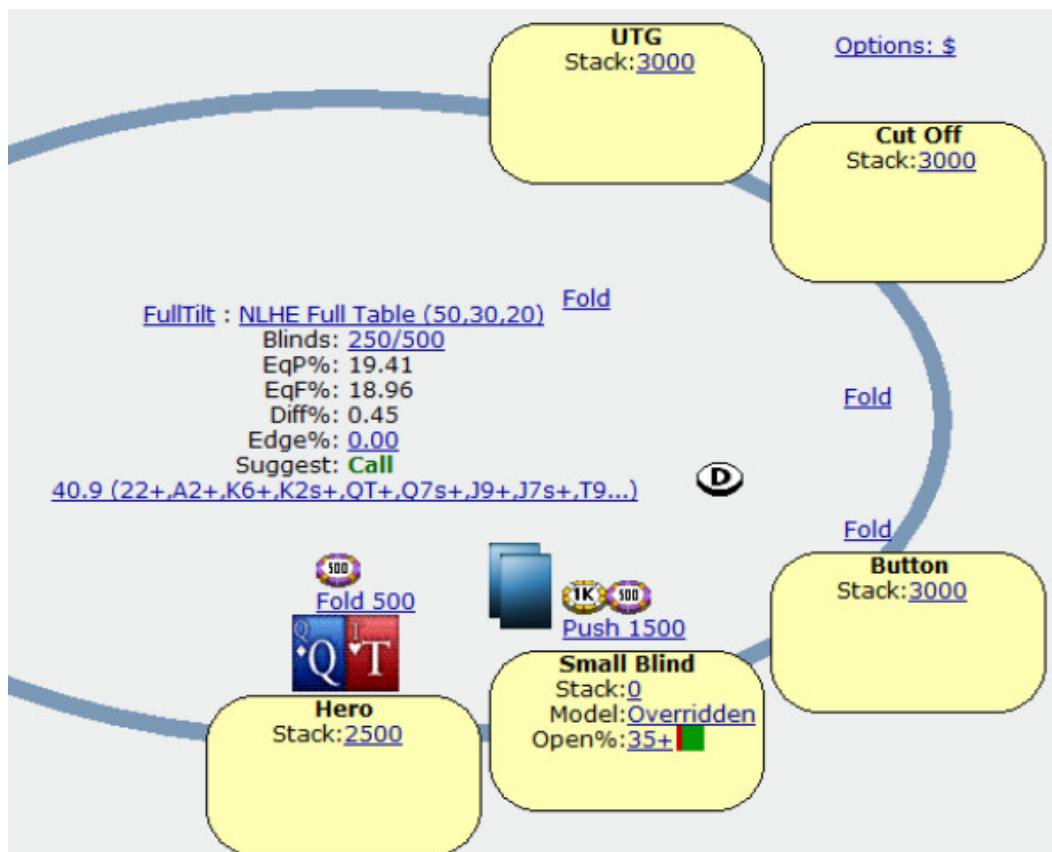


Рисунок 23: Колл 2:1 против тайтового пуша

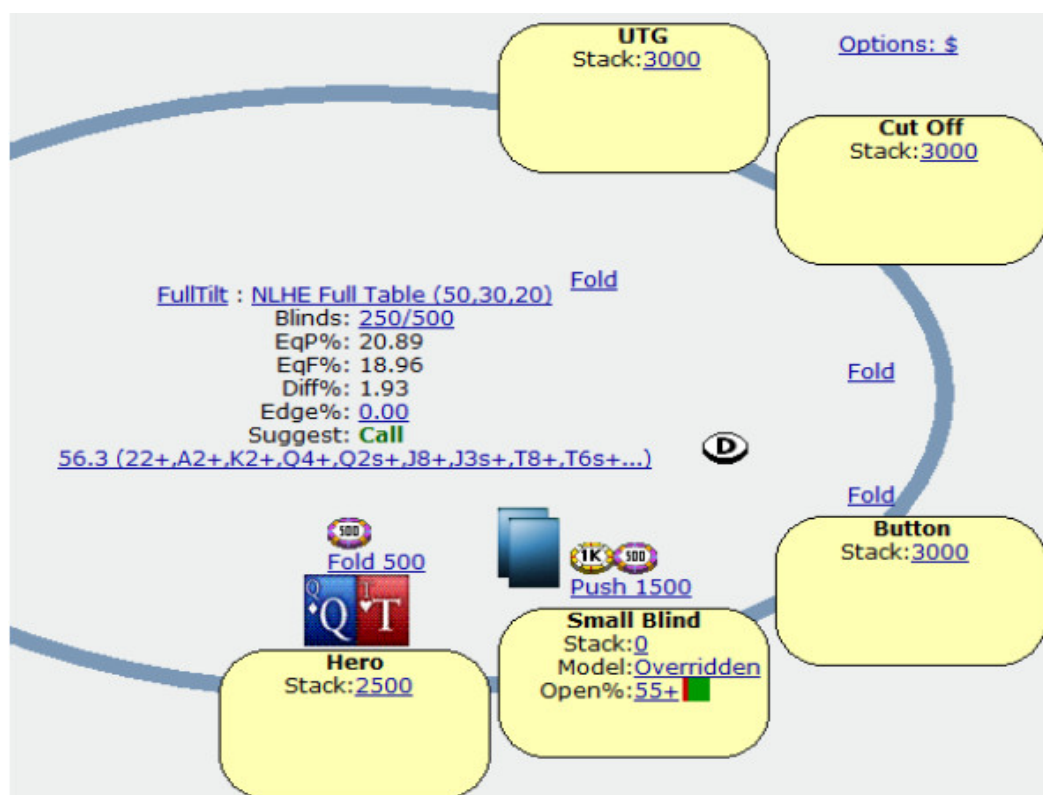


Рисунок 24: Колл 2:1 против лузового пуша

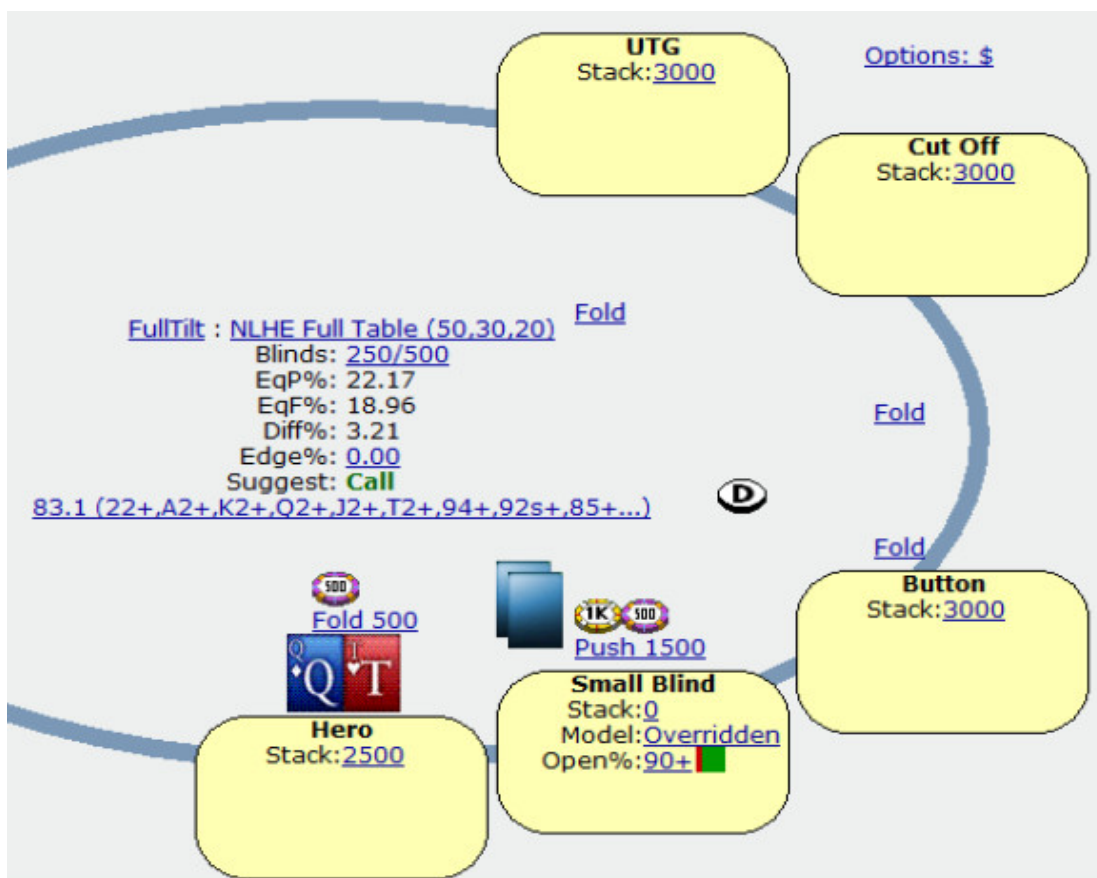


Рисунок 25: Колл 2:1 против очень лузового пуша

Заметьте, что против тайтового диапазона пуша, вы не можете прибыльно коллировать со 100% рук, даже когда ваши шансы на колл равны 2:1. Теперь мы можем вывести главное правило: Когда вы получаете шансы банка 2:1 на колл, вам следует коллировать с тем же диапазоном, с которым ваш оппонент предположительно пушит. И хотя я вывел это правило независимо ни от кого, все же первым, кто его использовал в покерном сообществе, является Брендон «Sippin_Criss» Вильямс. Всегда помните, что плохие игроки с коротким стеком в среднем пушат тайтовее, чем это делают хорошие игроки.

Правило 2:1 : Диапазон колла = Диапазону пуша

Когда вы получаете шансы 3:1, вам следует очень редко сбрасывать даже с самыми мусорными руками на большом блайнде и только в очень специфичных турнирных ситуациях.

Равновесие Нэша против сильных игроков (Продвинутая)

В сегодняшних составах СНГ турниров вы будете иметь дело с большим количеством хороших игроков, чем год или два назад. Вы должны понимать, что регуляры не только будут лузово пихать в вас, но они также будут подстраивать свои диапазоны колла, если вы начнете шире пихать в них. Эта динамика особенно заметна, когда вы пушите с малого блайнда. Таким образом, необходимо уметь подстраивать свой диапазон пуша из этой позиции, чтобы быть уверенным, что вас не эксплуатируют более широким диапазоном колла. Для тех из вас, кто играет (или собирается играть) на средних или высоких лимитах, материал этой главы будет очень важным.

Предположим, что вы постоянно встречаетесь в турнирах с одним и тем же игроком, который, похоже, является регуляром на вашем лимите. Вы, пользуясь его тайтовым диапазоном колла, начинаете широко пушить в него с малого блайнда. Через некоторое время ваш оппонент начинает понимать, насколько лузово вы атакуете его большой блайнд, и расширяет свой диапазон колла. Проходит еще немного времени, вы вбиваете новый диапазон оппонента в SNG Wizard, и начинаете пушить тайтовее.

В конце концов, спустя несколько серий подстроек, ни вы, ни ваш оппонент больше не сможете увеличить свою прибыль очередным изменением своего диапазона. Точка, которой вы достигли со своим соперником, называется равновесием Нэша. Давайте рассмотрим пример.

Пример: В игре трое игроков, блайнды 150/300. UTG (7500) фолдит. Вы на малом блайнде с 3000 фишек, у большого блайнда такой же стек. С какими руками вам следует пушить?

Ответ: Если вы введете данные условия в калькулятор Holdem Resources, вы получите ответ, показанный на рисунке 26.

В предпоследней строке под названием «SB» показан диапазон, с которым вы можете пушить по равновесию Нэша, с учетом того, что ваш оппонент будет коллировать так же по Нэшу.

Level: 150.0/300.0/0.0
 Structure: 0.5/0.3/0.2
 Players: 3
 Runtime: 7ms [300 Iterations]

| Player | Stack | Push% | EQPre | EQPost | EQDiff |
|--------|--------|-------|--------|--------|----------|
| BU | 7500.0 | 48.1% | 0.3984 | 0.4014 | 0.00296 |
| SB | 3000.0 | 57.5% | 0.3008 | 0.3003 | -4.9E-4 |
| BB | 3000.0 | | 0.3008 | 0.2983 | -0.00247 |

Explanation:

- Stack: Players stack before posting blinds.
- Push%: Percentage of hands a player open-pushes.
- EQPre: ICM equity before blinds.
- EQPost: ICM equity after hand.
- EQDiff: ICM equity change during hand.

| Push | Call | OverCall | |
|------------|-----------|-----------|---|
| <i>BTN</i> | | | 48.1%: 22+, Ax, K2s, K7o, Q2s, Q8o, J3s, J8o, T6s, T8o, 96s, 98o, 85s, 75s, 64s, 54s |
| | <i>SB</i> | | 8.7%: 77+, A9s, ATo |
| | | <i>BB</i> | 2.6%: TT+, AKs |
| | <i>BB</i> | | 13.1%: 66+, A7s, A8o, KJs, KQo |
| <i>SB</i> | | | 57.5%: 22+, Axs, K2s, K3o, Q2s, Q8o, J3s, J8o, T4s, T7o, 95s, 97o, 84s, 87o, 74s, 76o, 64s, 53s, 43s |
| | <i>BB</i> | | 31.1%: 33+, Ax, K6s, K8o, Q8s, ATo, J9s, JTo |

Рисунок 26: Результаты калькулятора Нэша

Если вы будете пушить, как показано, с 57,5% рук, а оппонент будет коллировать с 31,1% рук, то никто из вас не сможет заработать дополнительное эквити, изменяя свой диапазон. Если вы начнете пушить шире, вы будете терять эквити, и ваш противник может эксплуатировать вас расширяя свой диапазон. Если вы начнете пушить тайтовее, вы опять будете терять эквити, а противник может эксплуатировать вас, сужая свой диапазон. Когда вы соблюдаете равновесие Нэша, ваш оппонент также обязан его соблюдать. Если он будет от него отклоняться, он начнет терять эквити.

Вы можете подумать, «Если равновесные диапазоны настолько идеальны, не лучше ли их использовать в любой ситуации?» Нет, не лучше, но если вы будете применять их всегда, вы все равно будете показывать более прибыльную игру, чем большинство ваших оппонентов.

Вам не следует всегда использовать диапазоны Нэша, потому что многие ваши оппоненты отклоняются от равновесия. Возьмем прошлый пример, но теперь на большом блайнде будет находиться игрок со статами 11/4 и с показателем «BB fold to Steal» равным 88% на 500 рук. Против такого тайтово-пассивного оппонента вы будете выигрывать значительно больше эквити, если расширите свой диапазон пуша. В этом случае вы получаете дополнительное преимущество за счет того, что этот игрок сильно отклоняется от равновесия Нэша.

Применять диапазоны Нэша не всегда удобно, т.к. их вычисление требует времени, которого во время игры может и не быть, к тому же политика некоторых сайтов запрещает пользование различными калькуляторами. Однако вы можете построить несколько опорных точек, чтобы уверенно чувствовать себя против сильных регуляров, которые используют диапазоны Нэша в своей стратегии.

В основном диапазоны Нэша понадобятся вам для игры в поздних позициях против сильных оппонентов. Особое внимание обратите на диапазоны колла по Нэшу против хороших регуляров своих лимитов. В такой ситуации вы можете получить дополнительное преимущество, т.к. даже хорошие игроки, которые расширяют свои диапазоны пуша, не делают то же самое со своими диапазонами колла. Это значит, что вы можете записать в свой актив еще одну ситуацию, в которой допускаете меньше ошибок, чем ваши оппоненты, и, соответственно, повышаете свой винрейт.

Проблема: Вы играете супер-турбо СНГ за \$6. Это первая раздача в турнире, поэтому сейчас у всех игроков по 300 фишек в стеках на уровне 15/30. Малый блайнд рейзит до 150. Вы полагаете, что этот игрок рейзит с диапазоном Нэша. Следует ли вам пушить с K8o?

Решение: На первый взгляд вы принимаете решение о рестиле, но на самом деле это решение о колле пуша. Дело в том, что малый блайнд уже вложил в раздачу половину своего стека и привязал себя к банку, поэтому наверняка собирается доставлять оставшиеся

фишки, если вы будете пушить. Таким образом, перед вами стоит решение о колле пуша. Чтобы определить свой диапазон, следует воспользоваться равновесием Нэша. Калькулятор Нэша говорит, что вы должны коллировать пуш в 300 фишек на 30% рук, включая JTs и K8o. Значит, вам следует пойти олл-ин.

По Нэшу малый блайнд должен пушить в этой ситуации порядка 60% рук. Случайный игрок с низких лимитов будет пушить значительно тайтовее, поэтому, если у вас нет ридсов, вы можете дать ему диапазон примерно в 35% рук. В этом случае вы можете прибыльно коллировать его пуш только с 15% рук.

Эта поправка может привести к частому заблуждению насчет равновесия Нэша. Если вы проигрываете деньги, когда коллируете этого игрока с диапазоном Нэша в 30%, разве это не считается эксплуатацией вашей «неэксплуатируемой» стратегии? На самом деле этот игрок не эксплуатирует вас. Прежде чем читать дальше задумайтесь на минуту, почему это не является эксплуатацией.

Когда вы коллируете малого блайнда по Нэшу, вы по-прежнему выигрываете деньги, даже несмотря на то, что ваш диапазон шире, чем того требует неоптимальный диапазон пуша вашего оппонента. Дело в том, что противник теряет много эквити в тех случаях, когда фолдит свои руки, с которыми по Нэшу он должен был пушить. Ваш оппонент слишком часто сдается и отдает вам 45 фишек, за которые ему следовало бороться. Даже если учесть, что при сравнении у него может быть больше эквити, чем у вас, он слишком много теряет на своих фолдах, и эта разница в эквити с лихвой окупится, когда он в очередной раз решит сбросить свою руку. Таким образом, ваш диапазон остается неэксплуатируемым.

Более тайтовый колл в 15% рук имеет сразу два преимущества по сравнению с использованием стандартного диапазона Нэша: (1) вы чаще будете оказываться впереди, (2) у вас будет положительное матожидание против диапазона пуша малого блайнда. Благодаря второму пункту вы повысите свое ожидание по сравнению с использованием диапазона Нэша и сможете извлечь максимально возможное вэлью.

Если вы не все поняли, о чем говорилось в этой главе, не волнуйтесь. Когда у вас будет больше опыта игры в СнГ, вы сможете вернуться и прочесть эту

главу снова. Просто запомните, что против хороших игроков в поздних позициях свои решения лучше всего основывать на диапазонах Нэша. Вы можете посчитать эти диапазоны для любой ситуации в бесплатном калькуляторе на сайте HoldemResources.net. Для большинства ситуаций по-прежнему отлично подходят опорные точки, созданные нами ранее в разделе, посвященном средним блайндам.

Пуш с малого блайнда против хороших оппонентов

Важнейшая причина, по которой вам следует шире пушить с малого блайнда, кроется в частых фолдах ваших оппонентов. В конце концов, у игрока на большом блайнде всегда будет случайная рука.

Пуш с малого блайнда является одной из самых прибыльных ситуаций в СНГ. Однако когда вы играете против хорошего игрока, он, скорее всего, будет предугадывать вашу стратегию и отвечать более широким коллом. Таким образом, вам следует немного сузить свой диапазон пуша, чтобы получить преимущество.

Чтобы создать новый диапазон пуша из малого блайнда, вам следует снова обратиться за помощью к SNG Wizard. Поставьте большому блайнду тот же диапазон колла, с которым вы коллировали бы, будучи сами на этой позиции. Однако что бы вы ни делали, рано или поздно произойдет то же самое, о чем мы говорили в начале прошлой главы: вы придете в своих подстройках к диапазонам Нэша.

Используя калькулятор с holdemresources.net, вы можете заметить интересную особенность. Когда вы будете изменять эффективные стеки и количество оставшихся игроков, равновесный диапазон будет все время колебаться вокруг одного и того же значения в 65%. Это очень полезная и мощная опорная точка.

Пуш с SB против сильного BB: ~65%

22+, K2+, Q2s+, Q4o+, J2s+, J7o+, T3s+, T7o+, 95s+, 97o+, 84s+, 86o+, 74s+,
76o+, 63s+, 65o+, 53s+, 43s+

Помните, что эта опорная точка применима только против хороших, думающих оппонентов. Слабые и пассивные игроки будут коллировать вас не так часто, поэтому против них вы можете продолжать пушить шире, используя разработанный ранее ПБП-чарт.

Когда вас съедают блайнды

Если ваш стек опускается до отметки в 5ББ и ниже, ваши оппоненты получают очень выгодные шансы банка для колла вашего пуша, и риск вылета многократно увеличивается. Даже если вы играете против слабых игроков, они интуитивно будут понимать, что могут коллировать вас шире, получая хорошее соотношение риска к вознаграждению.

Как следствие выгодных шансов для колла, ваше фолд-эквити падает практически до нуля, потому что вы предлагаете шансы лучше, чем 3:2. Таким образом, когда в СНГ ваш стек падает ниже отметки в 5ББ, вас фактически *съедают блайнды*. Вам следует избегать таких ситуаций. Для этого иногда вам придется принимать $-EV$ решения.

Целенаправленная $-EV$ игра

Обычно вы можете позволить себе сыграть минусово по матожиданию в том случае, когда в ближайших раздачах вам придется, скорее всего, принимать еще более минусовое решение, чем в данный момент. Иногда для принятия такого решения вам всего лишь нужно будет спросить себя, как будет развиваться ваша дальнейшая турнирная судьба, если вы сейчас не разыграете свою руку. Пуш с маргинальной рукой со стеком в 5ББ может быть минусовым, но если на вас накатываются блайнды, то после того, как вы их проставите, ваше эквити упадет еще сильнее. В этой ситуации важно понимать, что $-EV$ решение для конкретной руки еще не значит $-EV$ решение для турнира.

5ББ в UTG

SNG Wizard не учитывает в своих расчетах, что, находясь в позиции UTG, в следующих раздачах вам придется проставлять блайнды. В результате вам следует пушить шире, чем рекомендует программа, потому что вам бы не хотелось, чтобы ваш стек упал до отметки в 3,5ББ после того, как по вам прокатятся блайнды. Чтобы создать опорную точку для таких ситуаций, вам необходимо выставить в SNG Wizard показатель преимущества ниже нуля. Насколько ниже должно быть ваше преимущество будет зависеть от того, насколько короткий у вас стек, хотя этот вопрос до конца еще не изучен. Важно запомнить, что, когда у вас в UTG стек 5ББ, вам следует пушить с любой рукой, у которой будет околонулевое эквити, иначе вы станете жертвой блайндов.

Даже находясь в поздних позициях со стеком 5ББ или меньше, вы должны быть счастливы играть с преимуществом (Edge) в 0%, а также должны быть готовы принять слабominусовое решение, если понадобится.

Оценка урона от -EV пушей

Несмотря на то, что невозможно проанализировать, насколько верно предположение в предыдущей главе, с помощью SNG Wizard вы можете хотя бы примерно оценить, какое максимально минусовое решение вам следует принять, чтобы одновременно вас не съели блайнды, и вы не потеряли слишком много эквити. Рассмотрим ситуацию на баббле, где у вас короткий стек, и вы находитесь в позиции катоффа.

Проблема: 4-макс стол, у вас первое слово, блайнды 150/300, и 1500 фишек в стеке. Следует ли пушить с KJo?

Решение: Несмотря на то, что расчеты SNG Wizard на рисунке 27 говорят за фолд, вам следует принять потерю 0,78% призового фонда и запустить эту руку. В этом случае не следует полностью полагаться на решение программы. SNG Wizard не учитывает дальнейшее развитие турнира, ведь в следующей раздаче вы будете ставить большой блайнд. На большом блайнде вы будете терять много эквити, когда будете вынуждены сдаваться на частые стилы от оппонентов. Давайте посчитаем, во сколько вам обойдется фолд с большого блайнда в следующей раздаче. Сейчас в случае

фолда (EqF%) у вас 14,22% от общего призового фонда. Чтобы упростить вычисления, примем это значение за 15%. У вас 5ББ в стеке, значит каждый ББ стоит ~3% от общего призового фонда. Если в следующей раздаче вы сбросите свой большой блайнд на стил, вы потеряете тем самым ~3% эквити.

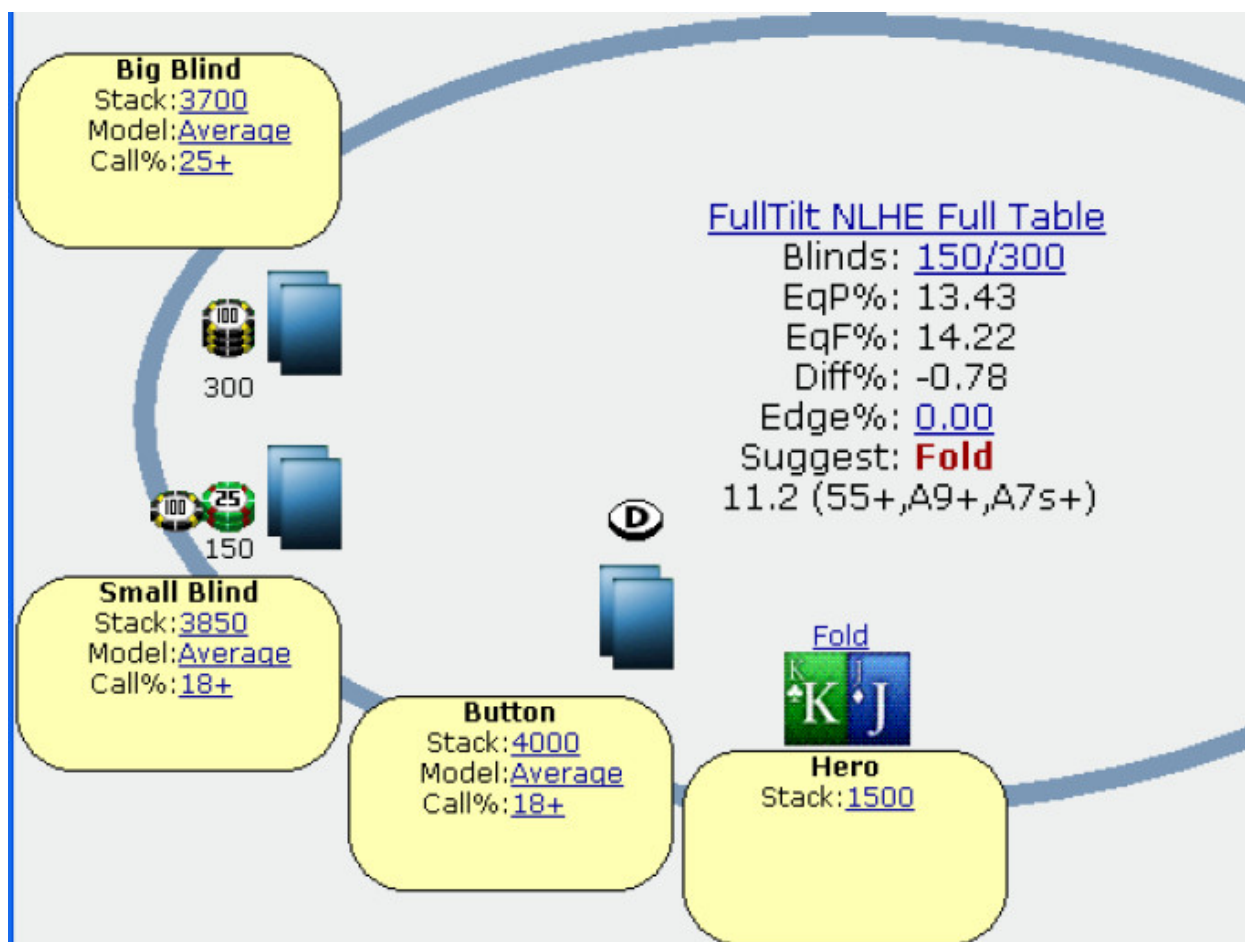


Рисунок 27: Результат SNG Wizard для пуша на баббле

Если вы сравните потерю 3% эквити с потерей 0,78% от пуша с KJo, вы увидите, что пуш в данной раздаче выглядит как меньшее из двух зол. Снова хочу обратить ваше внимание на то, что SNG Wizard не учитывает дальнейшее развитие событий в турнире, поэтому советует фолдить.

Если на ваш пуш все сбросят, у вас будет возможность пересидеть блайнды без потери своего фолд-эквити. Также это хороший повод, чтобы удвоиться и увеличить свои шансы на первое место или, по крайней мере, на попадание в призовую зону.

Хотя пуш с KJo является –EV решением, вы все же потеряете не так много эквити, как в случае фолда с этой рукой. Вы не можете просто сбросить и «подождать лучшей возможности». Глядя на многие игровые решения с этой точки зрения, вы можете начать по-другому оценивать свои –EV решения, которые, на поверку, окажутся лучшими в конкретной ситуации.

В таких раздачах, как в предыдущем примере, вам очень важно научиться правильно определять влияние блайндов на ваше решение. Когда вы окажетесь на большом блайнде, другие игроки могут просто сбросить, а иногда вы получите монстра, с которым с радостью будете коллировать пуш от любого оппонента. В этих случаях, очевидно, что вы не будете терять по 3% эквити, поэтому приведенные выше расчеты могут быть не совсем правильными.

Когда вы будете принимать решение о пуше из UTG, используйте следующие расчеты. Предполагая, что иногда все сбросят (примерно 10% случаев), и иногда вы получите монстра на большом блайнде (25% случаев), вы можете определить, что в среднем будете отдавать свой блайнд в 65% случаев. Итак, вы видите, что обычно будете терять $2/3$ ББ, когда будете попадать на блайнды. Если применить этот подход к раздаче с KJo, вы все еще можете смело пушить, т.к. розыгрыш этой руки будет стоить вам меньше 2% эквити ($3\% * 2/3$).

Можно воспользоваться еще более консервативным правилом: пушить с руками, с которыми вы будете терять максимум половину эквити от ББ. В этом случае вы всегда будете уверены, что ваш пуш выгоднее фолда.

Проблема: 5-макс, вы в UTG. Блайнды 200/400, ваш стек 2000 фишек. Предположим, ваше турнирное эквити равно 20%. В какую цену вам будут обходиться блайнды, и насколько минусовым должен быть ваш пуш, чтобы все еще быть лучшим решением?

Решение: Ваш стек равен 5ББ, и каждый ББ стоит 4% эквити. Т.к. половина ББ будет составлять 2% эквити, вы можете пушить с теми руками, с которыми потеря в эквити не будет превышать этого значения.

Несмотря на то, что правило $1/2$ ББ применимо в большинстве низколимитных игр, вам все же следует делать некоторые поправки исходя

из конкретных условий за столом. Если вы играете за пассивным столом, где игроки редко воруют блайнды, вы можете отходить от правила и пушить тайтовее. Если вокруг полно агрессивных регуляров, возможно, вам следует расширить свой диапазон пуша, т.к. вам никто здесь не отдаст блайнды просто так.

Для пассивных игр вы можете использовать значение эквити равное $1/3ББ$, а для агрессивных – $2/3ББ$.

Не забывайте, что наше решение содержит в себе множество предположений, поэтому нахождение точного значения эквити может оказаться пустой затеей. Однако использование приведенного здесь метода значительно упростит для вас принятие решений в ситуациях, когда вы рискуете быть съеденными блайндами в ближайших раздачах.

Использование ICM Explorer для решения сложных ситуаций (Продвинутая)

Несмотря на то, что с помощью SNG Wizard можно смоделировать наиболее часто встречающиеся ситуации, а также построить опорные точки, иногда функционала этой программы будет недостаточно. К счастью существует еще одна очень мощная программа, которая называется ICM Explorer. Она не настолько известна, как SNG Wizard, но абсолютно необходима для изучения ICM. Основное преимущество ICM Explorer как раз заключается в том, что с его помощью решаются вопросы, на которые не способен ответить Wizard. По мере улучшения вашей игры, вам следует включить ICM Explorer в список «маст хэв» программ для дальнейшего увеличения преимущества над полем.

Одной из фишек ICM Explorer является отображение эквити, которое вам необходимо против диапазона пуша оппонента, вместо обычного приведения диапазона колла. Если вы научитесь принимать решения в игре таким же образом, это сильно продвинет вас вперед по сравнению с вашими конкурентами.

Пример: Идет бабл, у всех игроков одинаковые стеки по 10ББ. Малый блайнд пушит в вас. Как часто вы должны выигрывать в сравнении, чтобы колл оставался для вас прибыльным?

Ответ: Чтобы быстро найти ответ, воспользуемся ICM Explorer, как показано на рисунке.

В строке *Chip odds* показаны шансы, необходимые против диапазона оппонента, чтобы колл оказался прибыльным по фишкам. Этот показатель максимально может быть равен 50%, т.к. если вы будете выигрывать олл-ин хотя бы в половине случаев, вы гарантированно будете показывать профит по фишкам. Из-за того, что вы уже поставили большой блайнд, вам необходимо чуть меньше эквити - примерно 45%.

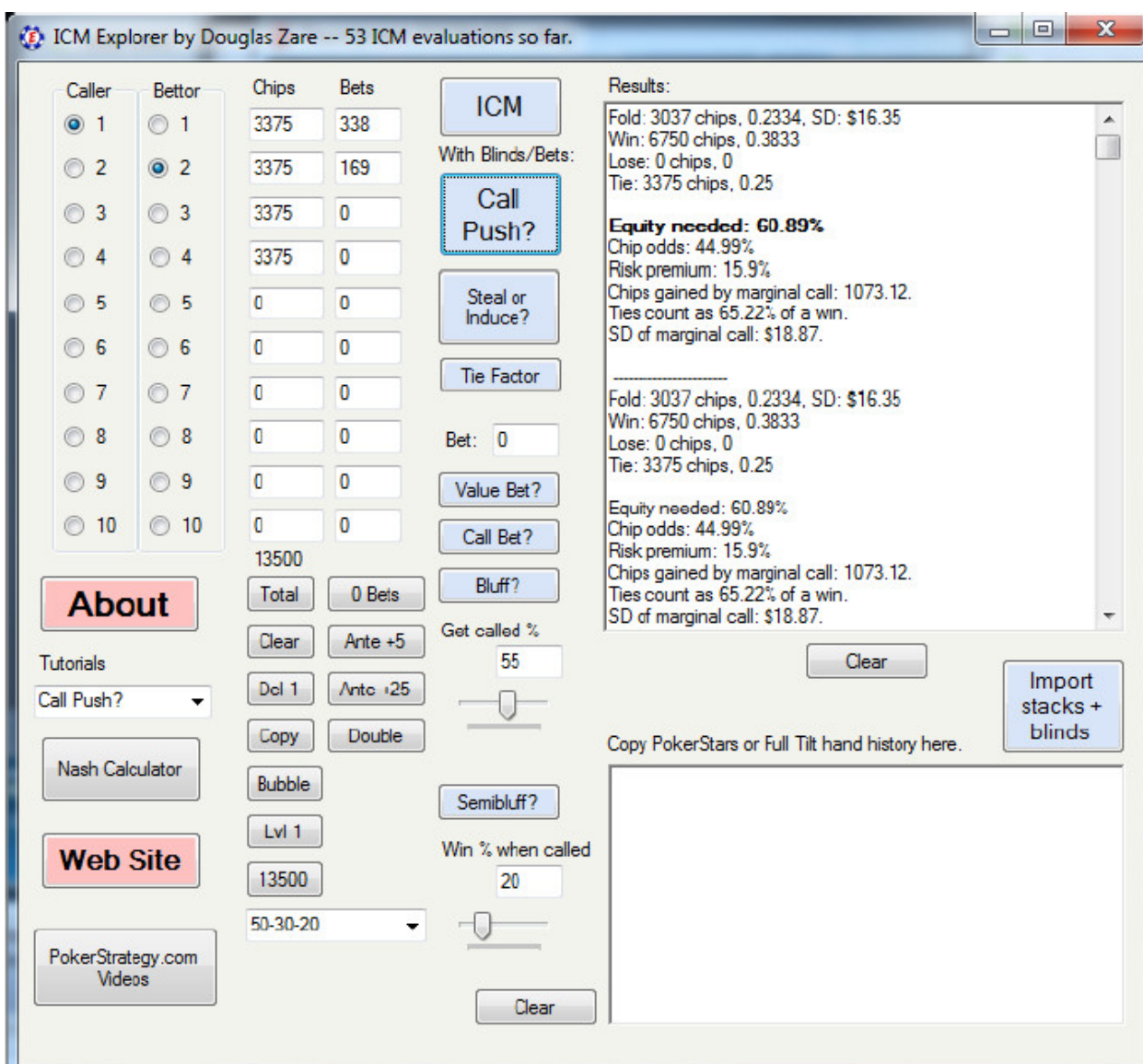


Рисунок 28: ICM Explorer

Из-за ICM налога вам понадобится больше, чем 45%, чтобы ваш колл оказался прибыльным по деньгам. ICM Explorer в строке *Equity Needed* показывает, что вам необходимо не менее 61% эквити на

победу, чтобы колл был прибыльным. Если взглянуть на результат под другим углом, можно сказать, что минимальный профит по фишкам, который вы должны показать в данной ситуации, равен 1073 фишкам. Любой выигрыш меньше этой отметки не сможет компенсировать тот риск, который вы принимаете на баббле, когда коллируете пуш.

В следующем примере разберем руку, в которой SNG Wizard не может найти ответ.

Пример №2: Баббл в одностоловом СНГ.

Блайнды: 100/200

Стеки: UTG – 500; Button – 3000; SB – 5500; BB (Hero) – 5500

Экшен: Все сбрасывают до малого блайнда. Это лузовый дикий игрок, и он играет лимпом. Вы чекаете с $7\spadesuit 2\spadesuit$.

Флоп: $3\heartsuit 3\spadesuit 6\clubsuit$ (Банк: 400); оппонент чекает, вы чекаете вслед.

Терн: $6\diamond$ (Банк: 400); вы оба чекаете.

Ривер: $7\heartsuit$ (Банк: 400); оппонент ставит 400. Колл или фолд?

Ответ: Обычно, будучи вторым большим стеком на баббле, вам следует быть очень осторожным при игре против другого большого стека. Но в данной раздаче вы имеете дело со ставкой, намного меньшей, чем олл-ин. Какое преимущество вам необходимо, чтобы коллировать?

Получая шансы 2:1, вам обычно нужно 33% эквити для нулевого колла. Учитывая ICM налог, вам понадобится 35%, чтобы колл оказался прибыльным. На самом деле разница здесь настолько незначительна, что вы можете ей пренебречь. Таким образом, с двумя парами на ривере вы можете коллировать потбет от лузового дикого оппонента.

Как вы можете заметить, ICM Explorer позволяет проводить полный анализ ваших вэльюбетов, блефов, полублефов и других постфлоп ситуаций, в которых SNG Wizard бессилён.

| Caller | Bettor | Chips | Bets | | |
|------------------------------------|------------------------------------|-------|--------|-------------------|--|
| <input checked="" type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 1 | 4500 | 200 | ICM | |
| <input type="radio"/> 2 | <input checked="" type="radio"/> 2 | 5500 | 200 | With Blinds/Bets: | |
| <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 3 | 3000 | 0 | Call Push? | |
| <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 4 | 500 | 0 | Steal or Induce? | |
| <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 5 | 0 | 0 | Tie Factor | |
| <input type="radio"/> 6 | <input type="radio"/> 6 | 0 | 0 | Bet: 400 | |
| <input type="radio"/> 7 | <input type="radio"/> 7 | 0 | 0 | Value Bet? | |
| <input type="radio"/> 8 | <input type="radio"/> 8 | 0 | 0 | Call Bet? | |
| <input type="radio"/> 9 | <input type="radio"/> 9 | 0 | 0 | Bluff? | |
| <input type="radio"/> 10 | <input type="radio"/> 10 | 0 | 0 | | |
| | | 13500 | | | |
| About | | Total | 0 Bets | | |

Results:

Bet is 400 on top of 200.
 Fold: 4300 chips, 0.3175, SD: \$12.9
 Win: 5100 chips, 0.3385
 Lose: 3900 chips, 0.3062
 Tie: 4500 chips, 0.3229

Equity needed: 34.93%
 Chip odds: 33.33%
 Risk premium: 1.6%
 Chips gained by marginal call: 19.17.
 Ties count as 51.74% of a win.
 SD of marginal call: \$12.95.

Bet is 400 on top of 200.
 Fold: 4300 chips, 0.3071, SD: \$14.04
 Win: 5100 chips, 0.3306
 Lose: 3900 chips, 0.2944
 Tie: 4500 chips, 0.3132

Equity needed: 35.15%
 Chip odds: 33.33%
 Risk premium: 1.82%
 Chips gained by marginal call: 21.85.

Рисунок 29: Расчет примера в ICM Explorer

Баланс риска и агрессии

Многие игроки в турнирах сталкиваются с дилеммой: как продолжить наращивать свой стек агрессивной игрой на баббле, когда риск вылететь и остаться вообще без денег настолько высок.

Начинающие игроки в такой ситуации просто начинают играть пассивно, пока не получат монстра. Если вы будете применять такой подход, вы заметите, как часто будете занимать 3 или 4 места. Даже если вы выживете на баббле, ваш стек окажется слишком мал, чтобы продолжать борьбу за первое место.

Конечно, лучший способ снизить свои риски в покерном турнире – меньше участвовать в рискованных ситуациях. Однако, вы не сможете этого добиться, играя пассивно. Верный путь снизить риски – выиграть еще больше фишек. С глубоким стеком вы не рискуете вылететь, если проиграете сравнение. Даже когда вы будете пушить очень часто, лишь малая часть ваших пушей будет подвергаться высокому риску, потому что ваши оппоненты не в состоянии выбить вас, когда у них меньше фишек.

Когда у вас большой стек, на вас меньше влияния оказывает ICM налог. Поэтому вы можете извлекать больше вэлю из ситуаций на баббле или на подходе к нему. Играя агрессивно с глубоким стеком, вы заставляете своих оппонентов играть пассивнее против вас и чаще отдавать блайнды в ответ на стил. Когда в турнире останется 5 или 6 игроков, вам следует сконцентрироваться на создании чиплидерского стека (пока ICM налог еще не слишком высок), а затем грамотно использовать возможности для давления на своих оппонентов на баббле. Играя по такому сценарию, вы быстро увеличите свой ROI.

Игра на первое место

Ниже изображено распределение мест проигрывающего или нулевого игрока в СНГ, который не понимает основных игровых концепций средних и высоких блайндов.

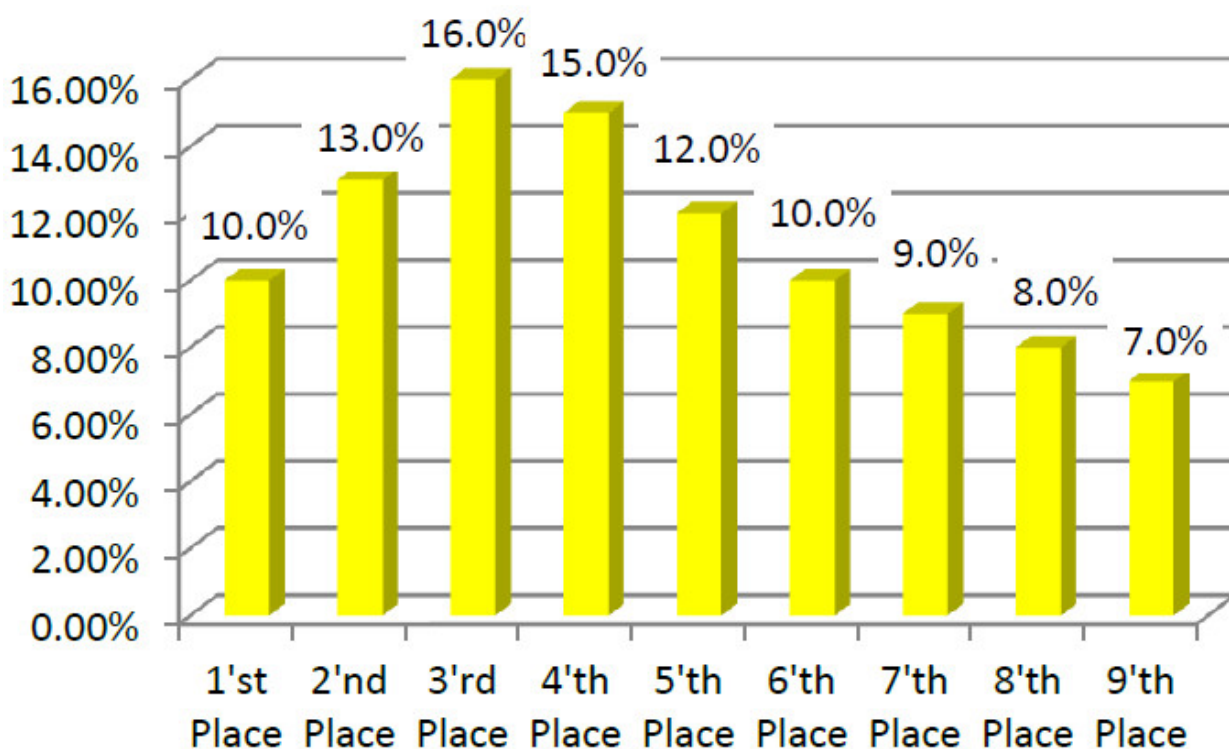


Рисунок 30: Распределение мест околонулевого игрока

Каждый столбец соответствует частоте, с которой этот игрок занимает определенное место в турнире. Сразу бросается в глаза то, что он хорошо изучил тайтовую игру на ранней стадии, о чем говорят его редкие вылеты на

9-7 позициях. Однако этот игрок не может понять, что с течением турнира нужно наращивать агрессию, и все время скатывается к пассивной игре при росте блайндов. Когда ему удастся пройти баббл, он уже не в состоянии бороться за первое место, т.к. в этот момент у него часто оказывается слишком короткий стек. Пассивная игра на средних и высоких блайндах является главной причиной, по которой начинающие игроки так часто заканчивают турнир на 3 или 4 месте. Их частота попадания в деньги (in the money, ITM) может оставаться на хорошем уровне (39-41%), но занимаемые места распределяются в соотношении 3-е > 2-ое > 1-ое, что приводит к очень низкому показателю ROI.

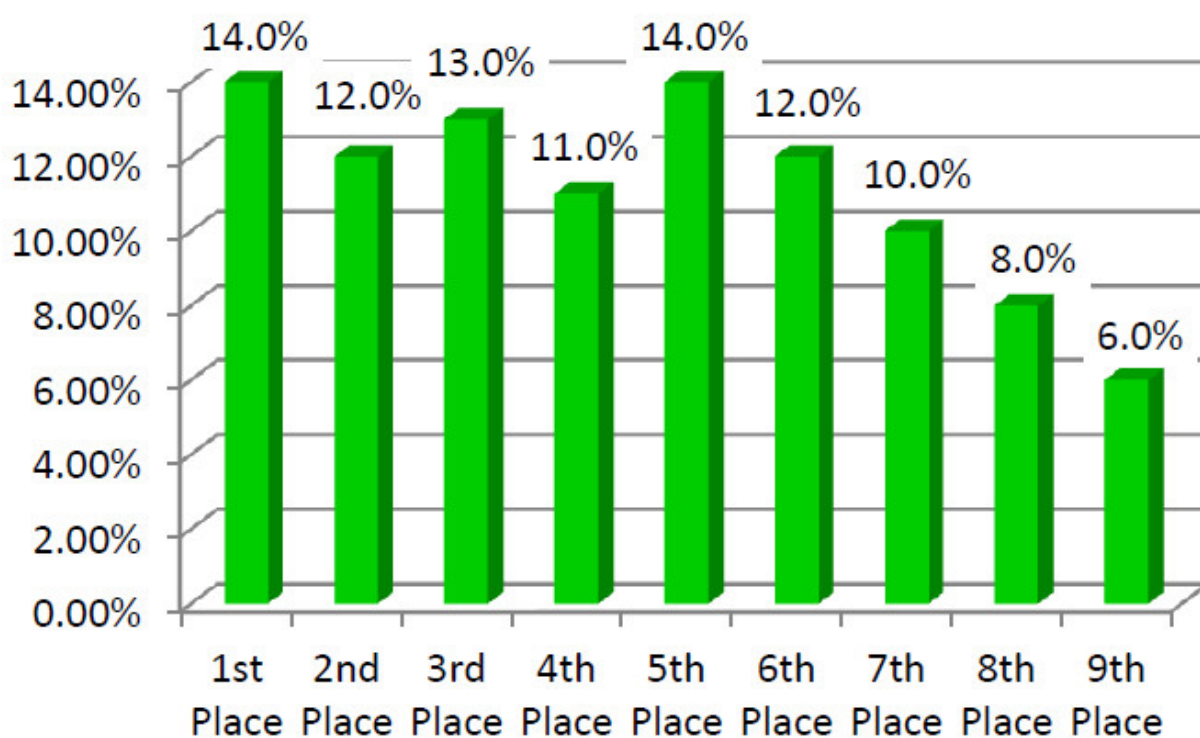


Рисунок 31: Распределение мест игрока с 10% ROI

Рисунок 31 представляет собой распределение мест хорошего выигрывающего игрока. У такого игрока наблюдается пик вылетов на 5-ом месте, когда в стадии средних и высоких блайндов он пытается нарастить свой стек за счет агрессивной игры. Благодаря такому подходу хороший игрок чаще попадает на баббл в роли чиплидера, что позволяет давить на оппонентов, легко переживать баббл, и при попадании в призовую зону чаще рассчитывать на первое место.

За что я люблю Holdem Manager, так это за то, что в этой программе можно посмотреть на ваше распределение мест точно так же, как и на этих двух рисунках. Вы найдете такую диаграмму на вкладке *tournament results*, если посмотрите в нижний левый угол.

Зачастую одного взгляда на то, как распределены места у моих учеников, достаточно, чтобы можно было с уверенностью сказать, в каких стадиях они испытывают больше всего трудностей. Дальнейший просмотр истории рук обычно доказывает мои предположения. Такой вид анализа может стать отличным инструментом для работы над своей игрой.

В покере иногда говорят: «сложное решение в конце раздачи обычно указывает на ошибку в начале». Вы должны рассматривать турнир как серию связанных между собой раздач, которые в совокупности повлияли на то, с каким стеком вы сейчас находитесь. Таким образом, если вы попали в сложную ситуацию в какой-то момент турнира, значит, в одной из предыдущих раздач была допущена ошибка. Например, многие ученики удивляются, почему у них так мало первых мест. Им кажется, что все дело в недостатке опыта хедс-ап игры. Конечно, они не являются гуру игры один-на-один, но главная причина их редких побед заключается в слишком пассивной игре ранее в турнире, когда им следовало бы постараться нарастить свой стек. В результате они часто доходят до хедс-апа с недостатком фишек. Даже играя со слабым оппонентом, если у него в стеке будет 75% всех фишек, вам вряд ли удастся что-либо противопоставить.

То же самое касается игроков, которые чувствуют, что постоянно вылетают на баббле. Обычно частые вылеты на стадии баббла указывают на излишнюю пассивность ранее в турнире, которая приводит к игре в 4-максе с недостатком фишек.

Вы можете не замечать этих вещей, ведь вам кажется, что самая главная ошибка допускается в раздаче, в которой вы вылетаете. Даже когда со временем проблема становится для вас очевидной, уже слишком поздно исправлять ранее допущенные ошибки. Многие игроки счастливы попасть в деньги, поэтому они играют так пассивно на баббле, не понимая, что тем самым уменьшают свои шансы выиграть турнир. Пассивный стиль подразумевает отказ от прибыльной, но более рискованной игры, в пользу попытки добраться до денег. На большой выборке турниров вы не заработаете больше денег, если будете стараться попасть в деньги как

можно чаще. Вы должны придерживаться стратегии, которая позволяла бы иметь реальные шансы на первое место, чтобы максимизировать свое ROI.

Правильное распределение мест выглядит достаточно странно. Казалось бы, если вы выигрывающий игрок, то лучшим распределением в ITM было бы $1 > 2 > 3$, но на деле это выглядит как $1 > 3 > 2$. Такое распределение является прямым результатом структуры выплат. Если вы внимательнее к ней присмотритесь, вы начнете лучше понимать, каким образом менять скорости в поздней стадии СНГ турниров.

Структура турнира

Чтобы принимать оптимальные решения в СНГ турнире нужно хорошо понимать структуру самого турнира. Если обернуться назад, можно сделать вывод о том, что вы уже изучили. В ранней стадии играем тайтово и избегаем околонулевых решений, затем с течением турнира начинаем расширять свои диапазоны и стараемся наращивать свой стек за счет более агрессивной игры.

Теперь давайте разберемся со структурой турнира, чтобы лучше понять, как нам действовать в завершающей стадии.

Как вы уже знаете, за первое, второе и третье место полагается соответственно 50%, 30% и 20% призового фонда. Если взять за пример турнир за \$12 на 9 человек, то каждый вкладывает в фонд по \$11, что дает в итоге примерно \$100. Поэтому призовые выплаты в таком турнире будут приблизительно равны \$50, \$30 и \$20.

Разница в выплатах между двумя соседними местами следующая:

- Между 4 и 3 местами: разница в \$20 или 20%
- Между 3 и 2 местами: разница в \$10 или 10%
- Между 2 и 1 местами: разница в \$20 или 20%

Если взглянуть на значение риска (ICM налог) и вознаграждения (процент от призового фонда, который вы можете получить, если продвинетесь на одну позицию выше), вы можете вывести верную стратегию для завершающей стадии турнира.

В 4-максе ICM налог очень высокий, и, если вам удастся добраться до 3-го места, вы сразу гарантируете себе 20% от призового фонда, что является значительным показателем. Таким образом, вам следует снизить количество высокорисковых ситуаций на баббле.

В 3-максе скачок в призовых уже не такой значительный, всего 10%. К тому же сильно снижается ICM налог, поэтому это отличная ситуация, чтобы попытаться нарастить свой стек.

В хедс-апе разница в выплатах снова вырастает (до 20%), но ICM налога уже нет как такового, поэтому следует продолжать агрессивный стилинг блайндов, чтобы повысить свои шансы на первое место.

Как вы можете заметить, структура выплат в турнире и верная стратегия игры в завершающей стадии связаны между собой. Следуя оптимальной стратегии и меняя скорости в подходящий момент, ваше распределение мест будет напоминать выигрывающего игрока.

План на завершающую стадию турнира

После того, как вы поняли, как распределяются места у выигрывающих и проигрывающих игроков, а также разобрались со структурой СНГ турнира на 9 человек, пришло время выработать план на игру для завершающей стадии.

5-макс: Старайтесь агрессивно наращивать свой стек, чтобы подойти к бабблу с приличным количеством фишек. Так вы сможете продолжать давить на оппонентов и снизить свои риски вылета на баббле.

4-макс: Продолжайте играть агрессивно, но обращайтесь особое внимание на стеки оппонентов за столом. Если у вас средний стек, будьте осторожны при сравнениях с большими стеками, или когда вы играете против диких лузовых игроков, которые понятия не имеют, что происходит. Против коротких стеков вы можете пушить очень широко, заставляя их сбрасывать практически все свои руки за исключением только монстров.

3-макс: Вам снова следует взвинтить агрессию, чтобы набить приличный стек для игры хедс-ап, но снова будьте осторожны, когда собираетесь пушить в чиплидера. Сейчас риски снижены, т.к. разница между 3 и 2 местами небольшая. Имейте в виду, что слабые игроки уже счастливы, что попали в

деньги, поэтому они могут принимать вас шире, чем следует, потому что они «уже выиграли» в своем понимании.

Хедс-ап: Атакуйте своего противника как можно чаще.

Баббл

Хорошая стратегия на баббле очень важна для прибыльной игры в СнГ. Ошибки на этой стадии являются самыми дорогими, т.к. вы находитесь ближе всего к призовой зоне. На баббле стеки игроков могут варьироваться в широких пределах, поэтому сильная стратегия подразумевает хорошее понимание их динамики. ПБП-чарт и другие опорные точки уже не могут быть использованы без определенных подстроек под конкретные обстоятельства.

Подстройка опорных точек на баббле

Опорные точки на баббле и на подходе к нему могут изменяться очень существенно. Если на ранних стадиях турнира стратегия пуш/фолд применяется чуть ли не на автомате, то здесь она становится намного сложнее. Во многом это объясняется тем, что вы рискуете большим количеством эквити, когда у вас короткий стек. Представьте ситуацию, в которой у всех игроков на баббле одинаковые стеки. У каждого игрока по 25% эквити. Это значение выше, чем предлагает приз за 3-е место. Из-за такой разницы ICM налог на баббле становится больше, чем когда-либо в турнире.

При подстройке опорных точек вам придется учитывать два важных фактора. Первый – это ваш уровень риска, второй – предполагаемый уровень риска вашего оппонента.

Допустим, вы пытаетесь решить, стоит ли идти олл-ин. Чтобы найти свой уровень риска, вам в первую очередь стоит обратить внимание на то, сможет ли ваш оппонент, если заколлирует, выбить вас из турнира или сильно покалечить. Если ответ положительный, следует знать, сколько эквити вы потеряете в таком случае. Если вы пихаете в игрока, у которого больше фишек, и при этом ваше турнирное эквити выше среднего, вам следует

сузить свой диапазон (за исключением случаев, когда против вас будет очень пассивный игрок).

Определить уровень риска оппонента чуть сложнее. И хотя вы можете в некоторых случаях предположить, что ваши оппоненты понимают, что идет баббл и начнут играть тайтовее, все же на низких лимитах большинство игроков не обращают на это внимания. Если ваши оппоненты понимают принцип баббла, и у них меньше фишек, чем у вас, можете начать пушить в них шире.

Когда вы разобрались с этими двумя факторами, вы можете подстроить свои опорные точки. Первым делом нужно определить, в какую сторону их подстраивать. Предположим, что ваш пуш будет подвергаться высокому риску. Это должно привести к более тайтовому диапазону. Но если в этой же ситуации колл для оппонента тоже будет подвержен высокому риску? В этом случае вам бы хотелось расширить диапазон, чтобы получить преимущество над тайтовым оппонентом. В такой ситуации обе подстройки нивелируют друг друга, поэтому вам следует пушить примерно с тем же диапазоном, который указан в ПБП-чарте. Иногда оценка рисков будет приводить к однозначному ответу, в какую сторону изменять диапазон, и в этих случаях вы знаете, что нужно делать.

Пример: У вас большой стек на малом блайнде в стадии баббла, и вы собираетесь пушить в среднего стека со статами 53/39. В какую сторону вам следует скорректировать свой стандартный диапазон пуша?

Ответ: Обычно средний стек подвергается большому риску в сравнениях с большим стеком, поэтому вы можете расширять свой диапазон, т.к. не рискуете всем своим турнирным эквити в такой ситуации. Но в данной раздаче ваш оппонент является очень лузовым и непредсказуемым, и он, скорее всего, не боится рисковать. Вы можете резонно предположить, что такой игрок будет коллировать вас шире, несмотря на динамику стеков, поэтому вам следует играть против него тайтовее.

Вы можете посчитать этот пример слишком простым. Большинство игроков хорошо определяют свой уровень риска, и во многих раздачах принимают решения лишь на его основании. Но вам следует всегда принимать во

внимание риски ваших оппонентов. Иначе вы будете пушить слишком тайтово на баббле, и вскоре станете жертвой высоких блайндов. Рассмотрим следующую более сложную ситуацию.

Пример: У вас средний стек на малом блайнде в стадии баббла. У игрока на большом блайнде столько же фишек, сколько и у вас. В какую сторону вам следует скорректировать свой диапазон пуша?

Ответ: В этой ситуации ваш риск высок, т.к. вы можете вылететь, если проиграете сравнение, но точно так же рискует и ваш оппонент, если собирается коллировать. Если вы примете во внимание только свой уровень риска, то начнете пушить тайтовее, но учитывая риски обоих игроков в раздаче, вам следует на самом деле расширить свой обычный ПБП диапазон.

Это очень важная концепция, поэтому для закрепления рассмотрим еще парочку примеров.

Пример: У вас средний стек на малом блайнде в стадии баббла. Вы собираетесь пушить в хорошего игрока с коротким стеком со статами 17/14. Как подстроить свой диапазон?

Ответ: Обычно в такой ситуации короткий стек может принять на себя некоторые риски, т.к. ему некого пересидживать в турнире, и скоро его съедят блайнды. Имея большое преимущество в фишках, вы не сильно рискуете, сравниваясь с коротышом. Таким образом, ваши риски друг друга уравнивают. Следует учесть, что оппонент – довольно хороший игрок, и понимает концепцию баббла, поэтому может играть чуть тайтовее обычного. Приводя все к общему знаменателю, можно сделать вывод, что вам следует расширить свой диапазон пуша, но не намного.

Пример: У вас короткий стек (5ББ) на баттоне в стадии баббла, и A2s на руках. На большом блайнде находится огромный чиплидер, который наверняка будет коллировать ваш пуш. Что будете делать?

Ответ: Хотя SNG Wizard советует фолдить, вам все же следует здесь запушить, если только за столом нет еще более короткого стека. Причина в том, что вы рискуете быть съеденным блайндами, поэтому, если вы сбросите сейчас, то, скорее всего, в ближайших

раздачах будете вынуждены принять еще более минусовое решение. Несмотря на то, что в данной раздаче ваш риск высок, а риск большого блайнда совсем небольшой, с коротким стеком на баббле вам следует рисковать, если вы хотите вернуться в борьбу за первое место в турнире. Поэтому вы можете пушить со своим стандартным ПБП диапазоном.

В таблице ниже представлены все возможные соотношения вашего стека со стеком оппонента, а также соответствующие им подстройки стандартного диапазона. Только учтите, что эта таблица подразумевает, что ваш оппонент понимает концепцию баббля.

| Ваш стек | Стек оппонента | Подстройка |
|----------|----------------|--------------------------------|
| Большой | Большой | Расширение диапазона |
| Большой | Средний | Расширение диапазона |
| Большой | Короткий | Расширение диапазона |
| Средний | Большой | Сужение диапазона |
| Средний | Средний | Небольшое расширение диапазона |
| Средний | Короткий | Стандартный диапазон |
| Короткий | Большой | Стандартный диапазон |
| Короткий | Средний | Стандартный диапазон |
| Короткий | Короткий | Стандартный диапазон |

Таблица 2: Подстройки на баббле

Используя данную таблицу, вы можете столкнуться с проблемой, насколько нужно расширять или сужать свой диапазон, а также как действовать против игроков, которые не понимают концепции баббля. На самом деле не существует каких-либо правил на этот счет. В большинстве своем вам придется принимать решения, основываясь на своем опыте игры в подобных ситуациях.

Когда вы в полной мере научитесь оценивать риски игроков на баббле, вы начнете замечать огромное количество ситуаций, в которых можете эксплуатировать своих оппонентов. Игра на баббле очень сильно влияет на ваше турнирное эквити, поэтому вы вскоре заметите, что ROI находится в прямой зависимости от того, насколько хорошо вы играете на этой стадии турнира.

Множитель баббла (Продвинутая)

В этой главе я дам вам необходимое направление, которого следует придерживаться, подстраивая свой диапазон на баббле при различных соотношениях стеков игроков за столом.

На баббле вместо стандартного определения ICM налога обычно используют понятие *множителя баббла*. Несмотря на то, что эти две величины суть одно и то же, второе понятие часто применяется, т.к. сразу указывает на ситуацию баббла.

Ранее мы уже приводили значения ICM налога для одинаковых стеков в любой ситуации, и, если вы подзабыли, я напомню, что множитель баббла равен 1,88. Такое высокое значение множителя указывает на повышенные риски на баббле. Но это касается лишь равных стеков. Что если за столом у всех разные по величине стеки? Предположим, что в игре есть чиплидер (6000 фишек), два средних стека (по 3000) и один короткий (1500). Очевидно, что все игроки обладают различным турнирным эквити, поэтому их множители баббла не будут равны 1,88, как в случае равных стеков. Множитель баббла каждого игрока будет зависеть от глубины его стека.

С помощью калькулятора найдем значения эквити всех игроков за столом:

Большой стек: 6000 фишек – 35,127%

Средний стек: 3000 фишек – 25,087%

Короткий стек: 1500 фишек – 14,698%

Когда средний стек вступает в сравнение с большим стеком, он рискует своими 3000 фишек, чтобы выиграть дополнительные 3000 фишек. Если он удваивается, он сам становится чиплидером и увеличивает свое эквити на $(35,127 - 25,087) = 10,04\%$. Однако если он проиграет сравнение, он потеряет 25,087% эквити.

Воспользуемся уравнением ICM налога и посчитаем значение множителя баббла для игрока со средним стеком:

$$\text{Множитель баббла} = \frac{[(\text{Эквити (в случае проигрыша)} - \text{Эквити (Гарантированное)})]}{\text{Эквити (в случае выигрыша)}}$$

$$\text{Множитель баббла} = \frac{25\% - 0\%}{10,04\%}$$

$$\text{Множитель баббла} = 2,50$$

Множитель баббла игрока со средним стеком, когда он выставляется против большого стека, равен 2,50, что является довольно высоким значением.

Однако множитель баббла, который имеет в такой ситуации чиплидер, будет отличаться. Чтобы найти значение эквити, которое приобретет большой стек в случае выигрыша сравнения, нам необходимо рассчитать эквити для троих игроков со стеками в 9000, 3000 и 1500. Для стека в 9000 фишек мы получим 42,738% эквити. Теперь рассчитаем множитель баббла:

$$\text{Множитель баббла} = \frac{10,04\% - 0\%}{(42,738 - 35,127)\%}$$

$$\text{Множитель баббла} = 1,32$$

Как видите, чиплидер рискует почти в два раза меньше, чем средний стек, когда они сравниваются между собой. В таблице ниже указаны значения множителя баббла для различных соотношений стеков двух игроков.

Если внимательно присмотреться, можно заметить, что эта таблица согласуется с таблицей 2. Здесь указаны все возможные ситуации, когда за столом 4 игрока со стеками: 6000, 3000, 3000 и 1500.

| Ваш стек | Стек оппонента | Множитель баббла | Риск |
|----------|----------------|------------------|---------|
| 6000 | 3000 | 1,32 | Низкий |
| 6000 | 1500 | 1,13 | Низкий |
| 3000 | 6000 | 2,50 | Высокий |
| 3000 | 3000 | 2,03 | Высокий |
| 3000 | 1500 | 1,22 | Низкий |
| 1500 | 6000 | 1,69 | Средний |
| 1500 | 3000 | 1,41 | Низкий |

Таблица 3: Множители баббла для разных стеков

Числовое значение риска на баббле

С помощью множителя баббла вы можете легко определить, насколько вам стоит отходить от своих стандартных диапазонов в ту или иную сторону, следуя Таблице 2.

Скажем, вы выставляетесь со средним стеком против чиплидера. Ваш множитель баббла, а соответственно и риск, равен 2,50, а вашего оппонента – 1,32.

Помните, что для верного решения на баббле вам нужно учитывать не только ваш риск, но и риск вашего оппонента, а затем сопоставить эти два значения. В численном эквиваленте этого можно добиться, если отнять от своего уровня риска (множителя баббла) уровень риска вашего оппонента (его множитель баббла).

$$2,50 - 1,32 = 1,18$$

Чем дальше это число от нуля, тем сильнее вы должны отклоняться от своего стандартного диапазона в ту или иную сторону. Если число положительное, вам следует сужать свой диапазон, если отрицательное – расширять. Если абсолютное значение (модуль числа) больше 1, это значит, что вы должны значительно изменить свой диапазон, если оно примерно равно 0, вы можете использовать стандартный ПБП диапазон.

Вопрос: Докажите математически, что в роли чиплидера вам следует шире пушить против среднего стека, чем против короткого.

Ответ: Обратимся к Таблице 3 и прикинем, насколько широко мы должны пушить в обеих ситуациях.

Когда вы с большим стеком пушите в среднего стека, ваш множитель баббла равен 1,32, а вашего оппонента – 2,50. Сравнивая оба значения по предложенному ранее методу, получим -1,18. Число отрицательное, значит, нам следует пушить лузвее обычного.

Когда вы с большим стеком пушите в короткого, ваш множитель равен 1,13, а вашего оппонента – 1,69. Сравнивая значения, получим -0,56.

Число $-0,56$ ближе к нулю, чем $-1,18$, поэтому против короткого стека вам следует расширять свой диапазон пуша не так сильно, как против среднего стека. Это связано также с тем, что короткий стек чаще должен рисковать, т.к. ему некого пересидживать на баббле.

Стоимость фишек

В этой главе речь пойдет об одной интересной особенности, которая возникает, когда большой стек сравнивается со средним на баббле. Если вы внимательно изучите данный материал, вы поймете, почему ценность фишек изменяется в течение турнира, а также, почему так важно стараться нарастить себе чиплидерский стек.

Мы коснемся забавного парадокса, который сбивает с толку многих покерных авторов уже несколько лет. Грамотная стратегия в СНГ подразумевает принятие решений на основании вычислений ICM и заключается в увеличении своего турнирного эквити, избегая решений, которые это эквити снижают. Однако из-за того, что ценность ваших фишек зависит от стеков оставшихся в игре оппонентов, в прошлом было сделано несколько неверных выводов.

Теорема обратной ценности фишек

Для начала рассмотрим Теорему обратной ценности фишек, которую ввел Мэйсон Мальмут в своей книге *«Теория азартных игр и другие темы»*. Она основана на базовом принципе ICM: Каждая фишка в вашем стеке снижается в цене, как только вы увеличиваете свой стек. Это объясняется тем, что призовой фонд в СНГ является фиксированным, и в конце турнира, когда один игрок выиграет все фишки, он получит не все деньги, а лишь часть от призового фонда.

Представим турнир на 10 человек с бай-ином \$100 и распределением выплат 50%/30%/20% для мест от 1-го до 3-го соответственно. Все игроки начинают с 1500 фишек, и каждая фишка стоит \$100/1500 или 6,67 центов. Когда турнир закончится, победитель выиграет 50% от призового фонда, что равно \$500/15000 или 3,33 цента за каждую фишку.

Таким образом, в СнГ или в другом турнире, где победитель получает не весь призовой фонд, ценность фишек снижается по мере того, как их в вашем стеке становится все больше. По этой причине ICM налог всегда больше 1, т.к. любой риск, который вы принимаете на себя, в случае победы принесет вам меньше эквити, чем вы потеряете в случае поражения.

Долгое время авторы покерных книг неверно использовали эту концепцию, проповедуя тайтовую игру в турнирах, особенно, когда касались темы создания чиплидерского стека.

Полезность фишек

Возьмем ситуацию в СнГ на 9 человек, где один игрок выбил сразу пятерых. Теперь его стек составляет 9000 фишек, а стеки троих оставшихся игроков – 1500 фишек. В данной ситуации одна фишка чиплидера будет стоить меньше, чем фишка у любого из оставшихся игроков.

Используя калькулятор, найдем, что эквити чиплидера равно 42,26% от призового фонда, а у других игроков оно равно 19,25%. Несмотря на то, что стек чиплидера в 6 раз больше любого другого стека за столом, его эквити всего лишь примерно в 2 раза больше. Поэтому его фишки по отдельности будут стоить примерно как 1/3 от стоимости фишек оппонентов. Это снова подтверждает снижение ценности фишек из-за ICM, ведь, если бы она всегда оставалась одинаковой, эквити чиплидера было бы в 6 раз выше эквити других игроков за столом.

Однако это не означает, что игроку с глубоким стеком следует играть тайтовее. Даже несмотря на то, что по сути, если он выиграет еще больше фишек, они будут стоить меньше, чем если бы эти же фишки выиграл кто-нибудь другой за столом.

Здесь нам поможет концепция *полезности фишек*, согласно которой большой стек содержит в себе больше вэлью. Можно привести несколько примеров, иллюстрирующих полезность фишек. Высокая полезность фишек позволяет игроку чаще бороться за банки, не ощущая на себе давления от привязанности к банку, т.к. он рискует в этих ситуациях лишь небольшой частью своего стека. К тому же игрок с высокой полезностью фишек может свободнее блефовать и баррелить на нескольких улицах, заставляя

оппонентов рисковать своей турнирной судьбой, при этом, не подвергая этому риску самого себя.

В нашем примере выше чиплидер может начать безнаказанно пушить, т.к. он не вылетит из турнира, если его заколлируют. Оставшимся игрокам будет сложно сопротивляться, т.к. они не могут свободно вступать в бой с большим стеком из-за высокого множителя баббла.

В результате двух противоположных концепций возникает тот самый парадокс, о котором я вас предупреждал в начале главы, когда сложно сказать, как изменяется ценность фишек в вашем стеке – растет или падает. На самом деле можно математически доказать концепцию полезности фишек и, как результат, утверждать, что в любой ситуации следует стремиться к увеличению своего стека, даже когда ценность выигранных вами фишек будет ниже, чем ценность того же количества фишек, выигранных вашими оппонентами.

Допустим, чиплидер из примера выше проиграл сравнение, его стек упал до 7500 и составляет 39,09% призового фонда. У игрока, который выиграл, стек стал 3000 фишек, и его эквити выросло до 26,8%. У оставшихся игроков остались прежние стеки по 1500, а их эквити упало до 17,0%. Несмотря на то, что чиплидер проиграл сравнение за банк размером в два стартовых стека, он потерял очень небольшую долю турнирного эквити. Короткий стек, которому удалось удвоиться, увеличил свое эквити на 7,3%. Это совсем немного, если сравнивать с 19,25%, которыми он рисковал в этом олл-ине.

В итоге короткий стек рискует намного большим количеством эквити, когда пушит или коллирует пуш от большого стека, чем в этой же ситуации рискует большой стек. Чиплидер рискует всего 3% эквити, тогда как короткий стек ставит на кон 19% эквити. Оба игрока рискуют одинаковым количеством фишек, но фишки большого стека стоят меньше, чем фишки короткого, поэтому большой стек теряет так мало эквити в случае проигрыша. Важнейший вывод, который мы можем сделать, заключается в том, что игроку с большим стеком следует продолжать очень агрессивную игру, потому что проигрыш большого банка для него оборачивается потерей небольшого количества эквити. Таким образом, вы видите, что концепция полезности фишек обоснована, а тайтовая игра с большим стеком является неверной.

Значительное снижение риска за счет снижения ценности фишек для большого стека хорошо проявляется в ситуации, когда есть чиплидер с троекратным отрывом от ближайшего преследователя. Но такое редко случается в одностоловых СНГ. Вы можете смело начинать давить на стол, когда ваш стек хотя бы в 2 раза больше ближайшего. Чем больше разрыв между вашим стеком и стеками ваших оппонентов, тем агрессивнее вы должны действовать. Используя концепцию полезности фишек, вы значительно увеличите свои шансы на первое место в тех ситуациях, когда вам удастся нарастить чиплидерский стек.

Игра с чиплидерским стеком

В СНГ лучший момент, чтобы воспользоваться своим большим стеком, наступает на баббле. Когда вы оказываетесь в этой стадии турнира чиплидером, вы можете начать «мочить баббл», или, другими словами, пушить почти со всеми руками, даже если ваши оппоненты понимают, что вы делаете.

Если снова обратиться к примеру из предыдущей главы, когда у вас стек в 9000, а у остальных – по 1500, вы можете начать пушить в такой ситуации с любыми руками против большинства оппонентов. Даже при довольно низких блайндах 50/100 вы можете пушить с кат оффа с полным мусором, потому что ваши оппоненты должны коллировать вас очень тайтово, а если и заколлируют, то вы рискуете лишь малой частью своего турнирного эквити.

Равновесие Нэша для большого стека советует пушить со всеми руками из любой позиции, при этом другим игрокам необходимо коллировать очень тайтово. Если за вашим столом окажется один или несколько лузовых игроков со статами примерно 43/19, вам следует сбавить обороты. Но вы все еще можете пушить широко.

Как было замечено ранее, вы можете мочить баббл, когда ваш стек хотя бы в 2 раза больше ближайшего преследователя. Когда у вас нет большого превосходства по фишкам, в некоторых ситуациях вы все еще можете оказывать давление на своих оппонентов. Например, когда чиплидер сбросил, и у вас в стеке больше фишек, чем у любого из оставшихся игроков. Но будьте осторожны и не заходите с такой игрой слишком далеко. Некоторые довольно сильные игроки слишком увлекаются «мочиловом

баббла», и продолжают пушить на мусорных руках, даже когда сильно изменяется динамика стеков или когда за ними сидят лузовые коллеры.

Напоследок, рассмотрим еще одну возможность для давления на оппонентов, которую упускают некоторые хорошие игроки. Предположим, у вас чиплидерский стек в 9000, и трое оппонентов по 1500. Блайнды теперь будут 30/60. Несмотря на то, что эффективный стек равен 25ББ, и пока слишком рано для оупен-пушей, вы можете начать оказывать давление, делая более лузовые оупен-рейзы. Пусть рейз в 130 или 150 фишек не так страшен, как олл-ин, но все же многим игрокам будет очень сложно ответить вам, т.к. вы по-прежнему угрожаете своим оппонентам вылетом из турнира. Как следствие, им приходится сужать свои диапазоны колла на префлопе. Замечая такие ситуации за столом, вы можете давить на своих оппонентов даже в глубоких стеках.

3-макс

Многие игроки смотрят на 3-макс, как на фриролл. Они уже гарантировали себе какое-то вознаграждение, поэтому воспринимают дополнительные деньги как вишенку на вершине пирога. Конечно, это отлично, что вы уже гарантировали себе часть приза, но вам следует избегать такого мышления. На самом деле 3-макс это очередной баббл. Каждый из вас уже имеет по 20% призового фонда, но теперь начинается баббл за следующие 10% призового фонда.

Несмотря на то, что соотношение риска/вознаграждения изменилось, вам следует продолжать в том же ключе, что и на баббле в 4-максе. С большим стеком вы должны широко пушить в средних стеках. Со средним стеком вам следует тайтово пушить в больших. Однако теперь ваши отклонения от опорных точек не должны быть настолько существенными. В 3-максе сильно снижается ICM налог, поэтому нет смысла пытаться пересидеть кого-то до хедс-апа, т.к. в этом случае вы получите лишь прибавку в 10%, а не в 20%, как на предыдущем баббле.

Посмотрите на ситуацию с тремя одинаковыми стеками. У каждого игрока по 33% турнирного эквити, и, если кто-либо вылетает, он потеряет 13% эквити, т.к. уйдет домой с призом в 20% от всего фонда. Однако если такой же

равный стек вылетит на баббле в 4-максе, он лишится целых 25% эквити. Таким образом, риск вылета в 3-максе намного ниже.

Кроме принятия +EV решений, вашей основной целью в 3-максе должна стать попытка построить чиплидерский стек для хедс-апа. Представим снова ситуацию, где у троих игроков равные стеки. Если вы удвоитесь об одного из своих оппонентов, вы выйдете в хедс-ап с преимуществом по фишкам 2 к 1. Для игры в коротких стеках это значит, что вам для победы необходимо выиграть одно сравнение, тогда как вашему сопернику – целых два. Даже абсолютному эксперту в хедс-апе очень сложно будет без должного везения отыграть такое преимущество в данной ситуации. Поэтому наращивание своего стека в 3-максе так важно.

Хедс-ап

Как только в турнире вас останется всего двое, вам следует сконцентрировать все свое внимание на игре, т.к. в данный момент разыгрывается целых 20% призового фонда, и зачастую в течение всего нескольких рук.

В качестве рекомендации, вам следует в основном играть пуш/фолд со стеком менее 12ББ (иногда с более глубокими стеками). Если ваши стеки слишком глубоки для игры через пуш/фолд, вашей стратегией должны стать частые рейзы и позиционная игра. Чем слабее ваш оппонент и глубже стеки, тем вероятнее, что более прибыльной окажется игра через смоллболл (*частые выигрыши мелких банков – прим. перев*).

Смоллболл – игра со стеком более 12ББ (Продвинутая)

Предупреждаю – Эту тему я осветил очень подробно, и в дальнейшем будет много говориться о подстройках к различным типам игроков. Если в своих играх вы редко доходите до хедс-апа в глубоких стеках (иногда это нереально из-за структуры турнира), вы можете пропустить данный раздел, и вернуться к нему позже для общего развития вашей игры.

Собираясь играть через смоллболл в хедс-апе, первым делом вам нужно определить тип вашего противника. Если вы хотите в полной мере

эксплуатировать своего оппонента, вы должны знать его стиль игры и основные слабости, чтобы максимизировать свое ожидание в игре против них. Показатели HUD, собирающие статистику на протяжении всего турнира здесь не очень-то помогают. Многие игроки, даже самые слабые, могут значительно менять свою игру, когда доходят до хедс-апа. Пассивный игрок может начать играть агрессивно, в тайтовый – лузово. Из-за того, что блайнды на момент хедс-апа уже обычно составляют приличную часть эффективного стека, у вас не будет времени, чтобы попытаться проследить за оппонентом и понять его стиль игры. Поэтому вам следует научиться делать это как можно быстрее.

Классификация оппонентов

При оценке стиля игры необходимо использовать 2 базовые характеристики. Тайтовый/лузовый и пассивный/агрессивный.

Лузовый/Тайтовый спектр

Сперва следует оценить, насколько тайтовым или лузовым на префлопе является ваш оппонент. Обычно тайтовый игрок пытается дожидаться руки, которую он считает достаточно сильной для розыгрыша. Лузовый игрок, наоборот, может играть очень широко, вплоть до любых двух карт.

Чтобы легко охарактеризовать лузовость или тайтовость игрока, следует обратить внимание на то, как часто он входит в игру с баттона (*в хедс-апе эта позиция совпадает с малым блайндом – прим. перев*). Если игрок входит в банк более 70% с малого блайнда, я считаю его лузовым. Обычно лузовые игроки любят разыгрывать с малого блайнда порядка 70-85% рук, в то время как тайтовые делают это значительно реже. Таким образом, всего за пару раздач вы можете с достаточной точностью утверждать, к какому типу игроков относится ваш оппонент.

Тайтовый/лузовый спектр

Тайтовый игрок входит в банк <70% с малого блайнда

Лузовый игрок в ходит в банк >70% с малого блайнда

Пассивный/агрессивный спектр

Второй важнейшей характеристикой вашего оппонента будет пассивность или агрессивность на префлопе и постфлопе. Т.к. в хедс-апе вы чаще будете наблюдать игру на префлопе, вам следует принять допущение, что оппонент играет одинаково в обоих случаях, пока он вам не докажет обратное.

Если игрок чаще рейзит и 3-бетит, чем лимпит или коллирует на префлопе, его можно считать агрессивным. Игрок, который часто лимпит с баттона, очевидно, играет пассивно. Раз агрессивный игрок предпочитает входить в банк рейзом, то вы можете буквально за пару раздач определить, к какому уровню агрессивности отнести своего оппонента.

Пассивный/агрессивный спектр

Агрессивный игрок чаще входит в игру: Рейзом/3-бетом

Пассивный игрок чаще входит в игру: Лимпом/Коллом

Четыре основных типа игроков

Комбинируя основные характеристики игроков, вы можем выделить 4 основных типа игроков: тайтово-пассивный (TP), лузово-пассивный (LP), тайтово-агрессивный (TAG) и лузово-агрессивный (LAG).

Как только вам удалось определить, к какому из четырех типов относится ваш соперник, следует сразу поставить заметку на него. Это одна из самых важных пометок на ваших оппонентов, т.к. она даст вам значительное преимущество, когда вы вновь встретитесь с ними. С пометкой вы сразу знаете, как лучше всего играть против данного игрока.

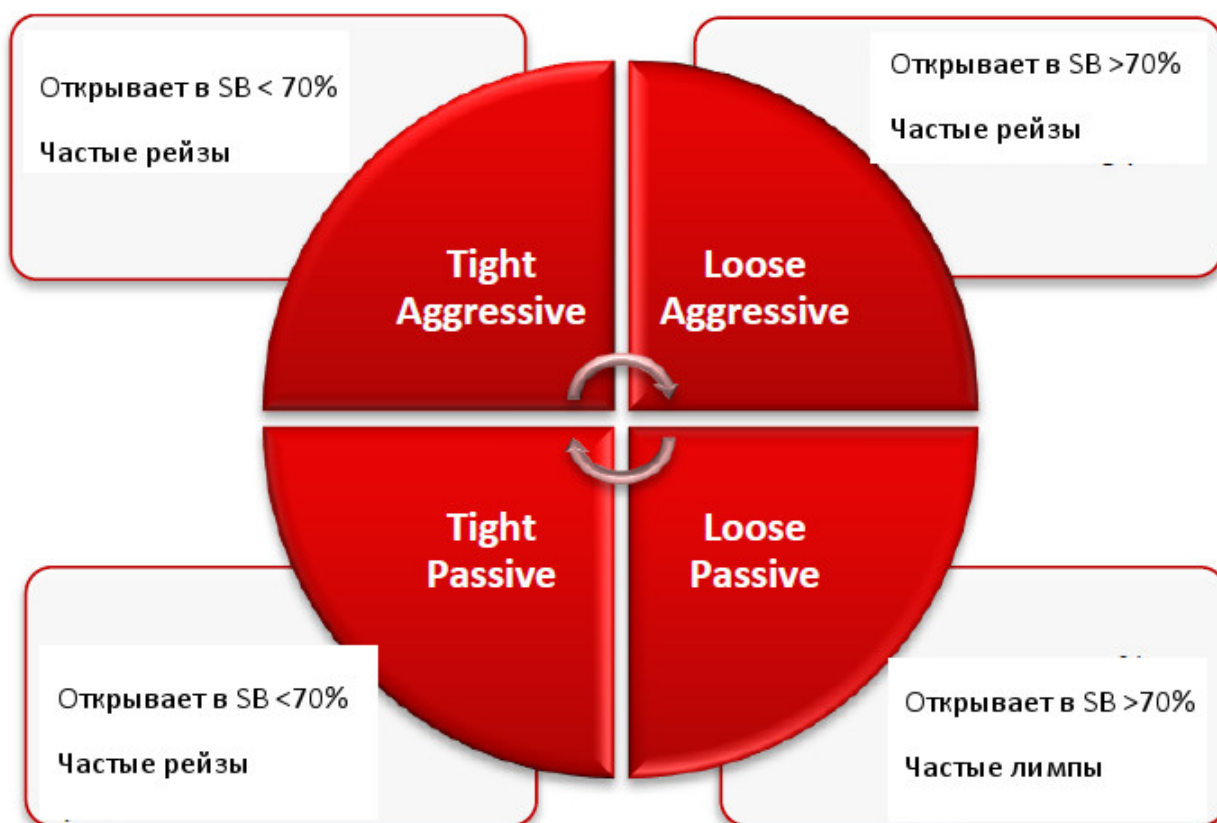


Рисунок 32: Типы игроков

Пример: У вас с противником по 20ББ в стеках в хедс-апе.

Рука 1: Ваш оппонент сбрасывает на малом блайнде.

Рука 2: Вы минрейзите с малого блайнда, и оппонент фолдит.

Рука 3: В этой руке ваш оппонент лимпит с малого блайнда.

Рука 4: Вы минрейзите с малого блайнда, оппонент сбрасывает.

Рука 5: Ваш оппонент фолдит на малом блайнде.

Вопрос: К какому типу можно отнести этого игрока?

Ответ: Непохоже, что ваш оппонент разыгрывает более 70% рук, к тому же он за эти 5 раздач два раза сбросил на SB, и один раз сдался на ваш рейз, поэтому он точно не лузовый игрок. Когда он попытался зайти в игру, он сыграл через лимп. Таким образом,

первое предположение о его стиле – тайтово-пассивный. Запомните, что это лишь первое наблюдение, основанное на небольшом количестве раздач, и все может измениться в будущем. Возможно, вашему противнику во всех этих раздачах заходил исключительный мусор.

Пример: В хедс-апе у вас с оппонентом по 20ББ.

Рука 1: Ваш оппонент минрейзит с SB.

Рука 2: Вы минрейзите с SB, и получаете пуш в ответ.

Рука 3: Ваш оппонент пушит с малого блайнда.

Вопрос: К какому типу отнести этого игрока?

Ответ: Ваш противник разыграл все три руки, и сделал это очень агрессивно – через рейз и 3-бет. Таким образом, вашего оппонента можно охарактеризовать как лузово-агрессивного.

Эксплуатация четырех основных типов игроков

Т.к. каждый тип игроков имеет свое уникальное сочетание характеристик, значит, чтобы их эксплуатировать, необходимо применять различные стратегии. Такой подход будет более прибыльным на длинной дистанции. У каждого типа есть свои, характерные только ему, слабости, на которые следует давить в первую очередь.

Эксплуатация тайтово-пассивного игрока

Игра против тайтово-пассивного игрока (Префлоп – в позиции)

Обычно сложнее всего играть хедс-ап с приверженцами лузово-агрессивного стиля. А вот тайтово-пассивные игроки, скорее всего, самые слабые оппоненты. На префлопе они сбрасывают большую часть времени, как в позиции, так и без позиции. Если такой игрок вдруг захочет побороться за банк, он, вероятнее всего, сыграет через лимп.

Против тайтово-пассивного игрока будет оптимальным рейзить с любыми двумя картами с баттона, поощряя тем самым их желание как можно чаще сбрасывать свою руку. Вам следует использовать минрейзы, т.к. ваш оппонент будет фолдить на ставку любого размера.

Однако большое количество ваших минрейзов может заставить тайтово-пассивного оппонента играть более агрессивно, т.к. он заподозрит, что его переигрывают. В этом случае вам следует начать использовать линию лимп-энд-гоу. После чека на флопе ваш оппонент часто будет сдаваться на ставку в полбанка. Такая линия уменьшает ваш уровень агрессии на префлопе, но при этом сохраняет пассивность вашего противника на том уровне, на котором вам легко его контролировать.

Префлоп против тайтово-пассивного игрока

Основная стратегия: Минрейз каждого баттона

(Иногда применение линии «лимп-энд-гоу», чтобы оппонент оставался пассивным)

Некоторые тайтово-пассивные игроки будут сбрасывать свои руки до тех пор, пока их просто не съедят блайнды. Против таких ребят, вам следует продолжать стратегию смоллболла даже при стеках ниже 10ББ, пока у вашего оппонента не закончатся фишки. В такой ситуации вам практически никогда не следует играть через пуш/фолд, разве что если вы сами не опуститесь до очень низкой отметки.

Игра против тайтово-пассивного игрока (Префлоп – без позиции)

На префлопе довольно легко играть против такого оппонента даже без позиции, т.к. вы часто сможете бесплатно посмотреть на флоп, если он вдруг решит разыграть свою руку. Когда тайтово-пассивный игрок рейзит, вам следует продолжать только с сильными руками, т.к. их диапазон в такой ситуации будет очень тайтовым. При стеках в 20ББ, если ваш оппонент открывается рейзом довольно тайтово (<30%), я бы порекомендовал играть со следующими руками:

- Фолд: A2-A6 (Против тайтового диапазона эти руки будут сильно доминированы)

- Колл: KJ, KT, QJ, QT, JT, J9, T9s
- 3-бет пуш: 22+, KQ, A7+

Иногда будет резонным расширить диапазон для защиты, если ваш оппонент начинает открываться рейзом лузовее, чем 30%. Это можно сделать, переместив низкие тузы из диапазона фолда в диапазон 3-бет пуша.

Когда стеки становятся слишком короткими, и ваш оппонент наконец понимает, что пришло время рисковать, вы можете перейти на стратегию пуш/фолда с баттона. При пушах следует полагаться на диапазоны Нэша, т.к. ваш оппонент будет фолдить слишком часто, но коллировать вам стоит тайтовее, чем советует Нэш, т.к. диапазон пуша тайтово-пассивного игрока будет состоять в основном из сильных рук.

Игра против тайтово-пассивного игрока (Флоп – в позиции)

Общей стратегией на постфлопе против тайтово-пассивных игроков должно стать применение мелких ставок и попытка задешево украсть банк. К тому же это позволит сохранять банк небольшого размера до тех пор, пока у вас не будет очень сильной руки. По такой стратегии вы будете забирать большое количество мелких банков с небольшим риском. Не ввязывайтесь в большие банки против таких игроков, т.к. в этом случае вы наверняка будете иметь дело с очень сильной рукой, близкой к натсам. Против тайтово-пассивного игрока не следует делать большие ставки, половины банка или даже меньше должно хватить, чтобы оппонент сдался, если промахнулся мимо флопа. Сохраняйте частоту контбетов на очень высоком уровне (около 100%), потому что ваш оппонент так любит фолдить.

Игра против тайтово-пассивного игрока (Терн – в позиции)

На терне обычно возникают две ситуации, в которых вы можете ставить второй баррель – когда вы хотите извлечь больше вэлью, либо когда вы пытаетесь выбить оппонента из банка. Для вэлью подходят ситуации, в которых у вас будет топ пара или лучше. Для блефа хорошо подойдут страшные карты, такие, как, например, туз.

Вы можете поставить второй баррель на терне и со средней парой, если банк не был повышен на префлопе. Таким образом, ваша ставка на терне будет не

очень большой по размеру, и сила вашей руки будет соотноситься с количеством ставок, внесенных вами в банк.

Игра против тайтово-пассивного игрока (Ривер – в позиции)

Против такого типа игроков на ривере вы часто будете наблюдать чек, и перед вами встанет решение, ставить вэльюбет или не ставить. В этом вопросе стоит полагаться на силу вашей руки, предыдущий экшен, текстуру доски и другие факторы, применительно к конкретной ситуации. Вы должны понимать, что ваш оппонент будет склонен коллировать не очень большую ставку с худшими руками, в то время как на потбет он, наверняка, ответит только с монстрами. Если вы будете постоянно иметь это в виду, вы сможете принимать более грамотные решения о вэльюбетах.

Игра против тайтово-пассивного игрока (Без позиции)

В не повышенном банке вам следует часто рассматривать вариант со ставкой в полбанка. Против тайтово-пассивного игрока такая тактика будет в большинстве случаев приводить к быстрому выигрышу раздачи, т.к. он играет в манере попал-не попал, и часто сбросит на флопе, если никак не зацепился.

Рейженные банки – это редкость в игре против такого типа игроков, но если это случится, вам следует играть через чек/колл со средними парами на флопе и сдаваться на терне, если вы не улучшитесь. Если вы попали в топ пару или лучше, вы можете сыграть чек/рейзом или попробовать заманить противника в ловушку.

Если в рейженном банке на флопе вы оба сыграли чеком, ставьте на любом терне, т.к. их чек на флопе – это показатель слабости, и они готовы сбросить на любой экшен.

Игра против тайтово-пассивного игрока – Вывод

Тайтово-пассивные игроки легче всего поддаются эксплуатации, потому что их диапазоны легко читаются (тайтовые), а их игра очень предсказуема

(пассивная). Они обычно разыгрывают свои руки прямолинейно и редко блефуют. Если они действуют агрессивно – у них сильная рука, если показывают слабость – так оно и есть, у них слабая рука. Разыгрывая с таким игроком много мелких банков, вы будете постоянно опустошать стек своего оппонента, не рискуя всеми фишками в пуш/фолд игре.

Эксплуатация лузово-пассивного игрока

Игра против лузово-пассивного игрока (Префлоп – в позиции)

По своей природе этот тип игроков тоже легко подвергается эксплуатации, и против него стратегия смоллболла остается наиболее прибыльным вариантом игры. Но, несмотря на то, что лузово-пассивные игроки редко будут ставить вас перед сложным решением, их не так легко переиграть, как тайтово-пассивных, потому что они сдаются гораздо реже. Вам будет не так легко выбить лузово-пассивного игрока из банка как на префлопе, так и на постфлопе. В общем случае, вам следует сохранять размер банка небольшим, пока вы не попадете в сильную руку, а затем по максимуму собирать вэлью, т.к. ваш лузово-пассивный оппонент будет коллировать большинство ставок.

Выбирая между рейзом и лимпом против лузово-пассивного игрока, вам следует рейзить с руками, которые в среднем чаще оказываются лучшими на вскрытии. С этими руками вы сможете извлекать максимальное вэлью. Когда вам зайдет очень сильная рука, вы можете увеличить размер своего рейза до ЗББ, т.к. для лузово-пассивных игроков это никак не повлияет на их частоту колла.

С руками, преимущество которых зависит от предполагаемых шансов банка, лучше всего играть через лимп, т.к. они теряют большую часть вэлью из-за отсутствия фолд-эквити против лузово-пассивных игроков. Даже в не повышенном банке, если вы поймаете монстра, вы сможете легко получить оплату на всех улицах торговли, что позволяет этим рукам оставаться прибыльными.

- Префлоп рейз: 22+, A2+, JT+, 98s
- Префлоп лимп: Любые другие не мусорные руки

Игра против лузово-пассивного игрока (Префлоп – без позиции)

Префлоп без позиции очень напоминает игру с тайтово-пассивным игроком, разве что нынешний тип оппонента будет чаще лимпить, и вы сможете увидеть больше флопов. Их диапазон рейза на префлопе примерно похож на тот же, что и у тайтово-пассивных игроков, поэтому общая стратегия защиты против рейзов будет точно такой же.

Когда ваш стек падает до отметки в 12ББ, против лузово-пассивных игроков вам следует применить следующие подстройки.

- Пушить тайтовее, чем говорит равновесие Нэша, потому что такой оппонент будет чаще коллировать.
- Пушить с руками, которые неплохо стоят на префлопе, но которые сложно разыграть против широкого диапазона. Хорошим примером будут карманные пары 22-66.

Игра против лузово-пассивного игрока (Флоп – в позиции)

Вы можете ставить контбеты меньшего размера со слабыми руками и большего размера, если очень хорошо попали во флоп. Если на руках у вас полный мусор нет ничего зазорного в том, чтобы прочекать флоп, т.к. ваш оппонент часто последует вашему примеру. Обычно ваш контбет не повлечет за собой частых фолдов, поэтому иногда благоразумнее будет сохранить фишки в стеке. Хотя на очень сухих досках стоит продолжать ставить даже полностью без руки. Также вам не удастся выбить лузово-пассивного игрока на скоординированных досках. Не стоит прожигать свои фишки напрасно на таких досках, как 456 или JQK.

Таким же образом вы будете терять свое вэлью, если не будете делать ставки большого размера, когда хорошо попали во флоп. Когда на руках у вас топ пара или лучше, вам следует делать большую ставку, и не бояться того, что ваш оппонент может испугаться и упасть. На длинной дистанции этот подход намного прибыльнее мелких ставок с целью сохранить оппонента в раздаче.

Игра против лузово-пассивного игрока (Терн – в позиции)

Стратегия баррелинга с топ парой или лучше в повышенных банках и со средней парой и хорошим кикером в не повышенных банках остается без изменений. Однако логика такого решения меняется. Когда мы ставили в тайтово-пассивных игроков, мы добивались большого количества фолдов, но часто были позади их диапазона колла. Делая ставку против лузово-пассивных игроков, мы не добьемся частых фолдов, но мы практически наверняка будем впереди их диапазона.

Чего вам нельзя делать против лузово-пассивных игроков, так это пытаться изобразить попадание в страшную карту. Этим ребят не так легко испугать, поэтому ставка не будет прибыльной. По этой же причине вам следует разыгрывать свои дро менее агрессивно. Но зато, если вы соберете свою дро-комбинацию, ваш оппонент все равно может оплатить ее сполна.

Игра против лузово-пассивного игрока (Ривер – в позиции)

Такие игроки славятся своей привычкой доходить до ривера, и там играть либо фолдом, либо рейзом. Большую часть их диапазона на ривере будут составлять недостроенные дро и переоцененные слабые руки. Иногда они соберут свою руку, и тогда вы можете увидеть с их стороны рейз на какой-нибудь совсем нелогичной карте. Обычно такой рейз – показатель силы, так что будьте осторожны, даже когда вам кажется, что вышедшая карта никак не могла помочь оппоненту.

Игра против лузово-пассивного игрока (Без позиции)

В не повышенном банке вам почти никогда не следует сразу ставить полбанка на флопе в качестве блефа. Против лузово-пассивных игроков вы не добьетесь необходимого количества фолдов, чтобы эта игра была прибыльной. С другой стороны ваш противник сам вряд ли будет блефовать на флопе. Если вы зацепились за доску, можете рассмотреть вариант ставки для вэлью.

В повышенных банках против лузово-пассивных игроков следует играть чек/колл со средними парами на флопе, но сдаваться на ставку терна, если рука не улучшилась. С топ парой или лучше необходимо постараться вложить

как можно больше фишек в банк до ривера, где ваш оппонент так часто любит сбрасывать. Легче всего этого добиться чек/рейзом на флопе.

Игра против лузово-пассивного игрока – Вывод

Лузово-пассивные игроки являются более неудобными соперниками, чем тайтово-пассивные, потому что против них не так хорошо работает агрессия. Против таких игроков вам лучше избегать частых блефов и полублефов, и при этом сосредоточиться на максимизации вэлью своих сильных рук. Может это и не похоже на настоящий покер, но таким образом вы будете максимально эксплуатировать своих лузово-пассивных оппонентов, а банкролл скажет вам за это спасибо!

Эксплуатация тайтово-агрессивных игроков

Игра против тайтово-агрессивного игрока (Префлоп – в позиции)

Тайтово-агрессивные игроки относятся ко второму по сложности типу игроков. Их стиль говорит о том, что они играют дисциплинированно и осведомлены о многих аспектах правильной игры в СНГ. Тайтово-агрессивные показатели HUD идентифицируют игрока, который по крайней мере старается играть хорошо. Тайтово-агрессивного игрока проще всего эксплуатировать в глубоких стеках, когда у него открыто очень много столов, и ему приходится рассеивать свое внимание на большое количество решений.

Обычно ТАГ попытается обыграть вас с помощью 3-бетов на префлопе, чек/рейзов на флопе и различных блефов (Заметка: На низких лимитах вы редко увидите у ТАГа чистый блеф, т.к. они предпочитают иметь хоть немного эквити в любой руке). Однако их основной стратегией всегда остается попытка поймать сильную руку и построить с ней большой банк.

Играя против ТАГа на префлопе, вам следует воспользоваться его тайтовостью и рейзить как можно больше рук в позиции. Вы можете разыгрывать против них порядка 100% рук, 80% из которых – минрейзом, а остальные 20% через «лимп-энд-гоу». Если оппонент начнет рейзить после ваших лимпов или перестанет сдаваться на контбет в лимпованных банках,

можете отказаться от лимпов и продолжать разыгрывать порядка 80% рук через рейз.

Начиная со стеков в 12ББ, вам следует переключиться на стратегию пуш/фолда, используя для этого равновесие Нэша, т.к. на ваши обычные минрейзы ТАГ начнет отвечать своими 3-бет пушами. Вам следует избегать игры рейз/фолд в тех ситуациях, где простой пуш является прибыльным решением.

Игра против тайтово-агрессивного игрока (Префлоп – без позиции)

Несмотря на то, что ТАГи разыгрывают тайтовый диапазон, они все же играют лузовее, чем тайтово-пассивные игроки. Против них вы можете прибыльно коллировать с низкими тузами, т.к. реже будете попадать под доминацию. Против минрейза от тайтово-агрессивного игрока я бы посоветовал разыгрывать следующие руки:

- Колл: A2-A7, KT+, QT+, JT, J9, 87s+ (этот диапазон можно расширить до 54s+, если ТАГ открывается около 50%)
- 3-бет: 99+, AJ+
- 3-бет пуш: 22-88, A9-AT (A2-A8, если у противника большой PFR)

Заметьте, что диапазон 3-бет пуша шире, чем диапазон 3-бета. Просто некоторые руки имеют хорошее эквити, но плохо разыгрываются без позиции на постфлопе. Пуш с такими руками будет более прибыльным решением. К тому же вы генерируете больше фолд-эквити и избегаете сложных решений на постфлопе.

Игра против тайтово-агрессивного игрока (Флоп – в позиции)

На флопе, если вы открывались рейзом, вам обычно следует продолжать контбетить ставкой в полбанка. Однако из этого правила есть два важных исключения. Первое происходит в ситуации, когда вы очень сильно попадаете в доску. В этом случае очень вероятно, что ваш противник промахнулся, и его тайтовая природа вынудит его сбросить на ставку. Другим исключением являются флопы с множеством возможностей для дро либо с несколькими высокими картами. Такие доски хорошо подходят диапазону ТАГа, поэтому он редко будет сдаваться на вашу продолженную ставку.

Игра против тайтово-агрессивного игрока (Терн – в позиции)

Размышляя над вторым баррелем, вам следует думать так же, как и против тайтово-пассивного игрока. Продолжайте агрессию, если:

- У вас топ пара или лучше
- У вас средняя пара с сильным кикером, и на префлопе не было рейза
- Вы можете изобразить попадание в вышедшую страшную карту
- Вышел низкий сухой борд, и вы предполагаете, что ваш оппонент мог коллировать на флопе с оверкартами

Игра против тайтово-агрессивного игрока (Ривер – в позиции)

К тому времени, как вы доберетесь до ривера в раздаче с ТАГом, у вас должно уже сложиться какое-то мнение о его руке. Следует принять к сведению их тайтовый диапазон колла, их нежелание разыгрывать свои руки без позиции и тот факт, что обычно такие игроки играют фолдом или рейзом на ранних улицах торговли, не откладывая до ривера. Вэльюбет на ривере против таких игроков может быть довольно тонким решением. Если вы полагаете, что не сможете выбить лучшую руку, и не получите колл от худшей руки, то предпочтительнее сыграть через чек.

Игра против тайтово-агрессивного игрока (Постфлоп – без позиции)

Наиболее прибыльные способы розыгрыша против ТАГа на флопе:

- Чек/колл со средней парой, фолд на второй баррель, если рука не улучшилась
- Рейз с топ парой или создание ловушки, если рука достаточно сильна
- Если флоп низкий/сухой, и оппонент прочекал, вы можете сделать сильную ставку на терне, и затем, если понадобится, запустить второй баррель размером в банк на ривере
- Чек/рейз или чек/пуш на сухих досках в качестве блефа

Игра против тайтово-агрессивного игрока – Вывод

Тайтово-агрессивный оппонент доставит вам значительно больше проблем, чем любой из рассмотренных ранее пассивных типов игроков. Дело в том, что ТАГ будет сам пытаться вас обыграть, даже несмотря на то, что его стратегия может быть не совсем оптимальной. Такие игроки часто полагаются на свои сильные руки. Если вы будете осторожны, вы все еще сможете извлекать прибыль из стратегии смоллболла против ТАГов. Однако при стеках 12-15ББ и ниже смоллболл может перестать работать, и тогда необходимо переключаться на стратегию пуш/фолда. Нет ничего зазорного в том, чтобы перейти на эту стратегию чуть раньше, чем вы привыкли это делать против слабых пассивных игроков.

Эксплуатация лузово-агрессивных игроков

Игра против лузово-агрессивного игрока (Префлоп – в позиции)

Осторожным СНГ игрокам сложнее всего приходится при игре против лузово-агрессивного противника. ЛАГи разыгрывают очень широкий диапазон рук и довольно агрессивно ведут себя с дровами. Зачастую они ожидают любого проявления слабости, чтобы включить свой агрессивный тумблер и заставить совершить некорректный фолд своего оппонента. Если вы не готовы к такому сопротивлению, они могут ввести вас в тилт. Важнейшими факторами при игре против ЛАГа являются ваше эмоциональное равновесие и приверженность хорошо спланированной прибыльной стратегии.

В отличие от тайтово-агрессивных игроков, которые иногда пытаются провернуть какой-то сложный мув, ЛАГи постоянно стараются вас переиграть и выбить из зоны комфорта. От них следует ожидать частых рейзов и 3-бетов на префлопе, блефовых чек/рейзов, флоатов и блефовых пушей на любой улице, если они заподозрят в ваших действиях слабость.

Если вы будете лимпить в позиции на префлопе, вы столкнетесь с частыми рейзами, если вы будете рейзить, вас встретят частые коллы или 3-беты. Чтобы противостоять такому стилю, вам придется сократить свой диапазон рейза на префлопе и расширить диапазоны колла и пуша в ответ на 3-бет.

- В позиции открывайтесь минрейзом с лучшими 50% рук (тайтовее, чем против любого другого типа игроков, потому что у ЛАГов высокий процент колла и 3-бета)
- В ответ на 3-бет коллируйте или пихайте с 25% вашего диапазона (т.к. у них очень широкий диапазон 3-бета)
- Играйте лимпом те руки, с которыми вы не хотели бы получить 3-бет (ЛАГи часто будут вас 3-бетить, не давая разыгрывать довольно неплохие руки)
- Играйте лимпом с монстрами (QQ+), дабы скрыть силу своих рук и позволить оппоненту завести самого себя в ловушку (этот подход применим даже в стеках, ниже 12ББ)

Игра против лузово-агрессивного игрока (Префлоп – без позиции)

Играя без позиции на префлопе, будьте готовы расширить свой диапазон 3-бет пуша против ЛАГа. Обычно в такой ситуации я люблю пушить с теми руками, которые прибыльны для колла олл-ина по равновесию Нэша. Причина в том, что с ними я бы все равно получил прибыль, если бы коллировал пуш, к тому же появление фолд-эквити в данной ситуации добавляет им прибыльности. Когда вы не знаете, как лучше поступить в ответ на минрейз от ЛАГа, можете воспользоваться моими рекомендациями:

- Колл: KT, QJ, QT, JT, J9, T9s, одномастные коннекторы
- 3-бет: 99+, AJ+, KJ+
- 3-бет пуш: 22-88, A2-AT

Игра против лузово-агрессивного игрока (Флоп – в позиции)

Если вы открылись рейзом на префлопе, вам следует ставить контбет на большинстве флопов. Исключением могут быть ситуации, в которых ваш оппонент ранее показал любовь к чек/рейзам флопа, либо когда выходит очень дровяной борд, т.к. этот парень легко может играть чек/пуш со своими дро. Вы должны сохранять высокую частоту контбета на флопе, чтобы не позволить вашему оппоненту легко выбивать вас на терне.

Если вы будете часто чекать на флопе, ЛАГ начнет использовать эту слабость частыми ставками на терне, на которые вам будет нечем ответить. Однако вы

можете чекать флоп с очень сильными руками, чтобы добрать вэлью с агрессивной игры вашего оппонента. Следует только не переусердствовать с такой игрой. На многих досках вы наоборот не доберете с ЛАГа, если не будете ставить на флопе, потому что этот оппонент может попытаться украсть банк на более поздних улицах.

Игра против лузово-агрессивного игрока (Терн – в позиции)

Размышляя над вторым баррелем, вам следует использовать ту же логику, что и против любого другого типа игроков:

- В повышенных банках продолжайте ставить с топ парой или лучше
- В не повышенных банках ставьте со средней парой и сильным кикером или лучше

Конкретно против ЛАГов:

- Не стоит пытаться блефовать на страшных картах
- Рассматривайте вариант пуша на сухих досках, когда в банке уже много фишек

Игра против лузово-агрессивного игрока (Ривер – в позиции)

Иногда против ЛАГов ривер может стать самой страшной улицей для игры. К тому моменту банк уже прилично вырастает, и не похоже, что такого игрока можно выбить из раздачи. ЛАГи часто будут оказывать давление, заставляя выбрасывать любую руку, кроме монстров. Тем не менее, вы можете вэльюбетить против них шире, чем против ТАГов, потому что они все еще способны коллировать на худших руках.

Чек на ривере вполне имеет право на жизнь, особенно против непредсказуемых оппонентов, которые способны запушить на ривере с какими-нибудь средними руками. Удерживая банк небольшим, вы легко избежите таких неприятностей.

Когда на ривере выходит страшная карта, многие ЛАГи будут блефовать в вас ставкой. Я бы советовал чаще коллировать такие ставки, потому что эти игроки постоянно пытаются изобразить что-то сильнее, чем у них есть на самом деле. С другой стороны, при выходе страшной карты, вам следует

серьезно рассматривать возможность для вэльюбета. Дело в том, что, если даже ЛАГ сыграет чек/рейзом на ривере, вероятно, у него довольно сильная рука.

Игра против лузово-агрессивного игрока (Постфлоп – без позиции)

Без позиции на флопе вам следует играть чек/колл со средней парой и чек/рейз с топ парой или лучше. Не стоит чек/рейзить сухие доски с мусором, потому что лузово-агрессивные игроки быстро адаптируются, и их станет практически нереально выбить из банка. С руками, которые вы планируете дотянуть до вскрытия, вам следует предоставить ЛАГу возможность блефовать.

Игра против лузово-агрессивного игрока – Вывод

Для большинства игроков ЛАГи – самые неудобные соперники. Если не понимать основных слабостей этого стиля, можно растерять кучу вэлью, играя не достаточно агрессивно. Когда вы не уверены, что можете переиграть лузово-агрессивного противника, вы можете применять стратегию пуш/фолда уже со стеком в 15ББ, и в этом не будет ничего плохого.

Хедс-ап – Введение в пуш/фолд

По мере того, как стеки становятся все меньше и меньше, вам следует переходить на стратегию игры через пуш/фолд. Тот момент, когда вам лучше всего сменить тактику со смоллболла на пуш/фолд, полностью зависит от вашего противника. Если он очень слабый и пассивный, вы можете продолжать минрейзить (или даже лимпить) при стеках в 10ББ. Против хитрого агрессивного оппонента вы можете начать пушить уже с 15ББ.

Откуда такая разница? Представьте, что у вас 76s на баттоне, и вы собираетесь минрейзить. Если в вас 3-бет пушит слабый пассивный игрок, его диапазон почти полностью совпадает с тем, с которым он бы коллировал ваш пуш. Если он коллирует, то его диапазон состоит во многом из маргинальных рук, с которыми он бы сбросил на пуш. Это значит, что вы будете играть в позиции против игрока, который действует в стиле попал-не

попал. Даже с 76s это прибыльная стратегия. В противоположность этому, если вы будете минрейзить с 76s против агрессивного игрока, вы можете получить в ответ пуш на руках, с которыми противник сдался бы на оупен-пуш (например, 9Ts). К тому же с хитрым оппонентом будет не так легко играть не постфлопе. Таким образом, минрейз сильно теряет в своей прибыльности против думающих оппонентов.

Помните, что вам не обязательно придерживаться какой-то одной стратегии против конкретного оппонента. Допустим, у вас 15ББ против хорошего игрока. Вы можете оупен-пушить с руками, которые прибыльны для пуша, но плохо играют на постфлопе, а с другими руками играть минрейзом. Если вы будете миксовать свои слабые и сильные руки в диапазоне минрейза, вашему противнику придется серьезно задуматься, прежде чем играть 3-бет пуш. Иногда вы будете минрейзить с J3s, планируя сбрасывать на пуш, а иногда у вас будет пара тузов, с которой вы мгновенно заколлируете пуш.

Равновесие Нэша для игры хедс-ап

Когда вы играете пуш/фолд, лучше всего воспользоваться равновесием Нэша. Против игрока, который допускает мало ошибок, это будет оптимальной стратегией. Поэтому в игре с хорошими противниками, вам следует использовать диапазоны Нэша без каких бы то ни было подстроек. Против плохих игроков, которые сильно отклоняются от диапазонов Нэша, вы можете использовать карты Нэша как набор опорных точек и затем подстраивать их, исходя из конкретной ситуации.

| | Пуш с баттона | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|----------------|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Suited | | A | K | Q | J | T | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 |
| Unsuited | A _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ |
| Pocket Pairs | K _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 19.9 | 19.3 |
| | Q _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 16.3 | 13.5 | 12.7 |
| | J _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 18.6 | 14.7 | 13.5 | 10.6 | 8.5 |
| | T _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 11.9 | 10.5 | 7.7 | 6.5 | |
| | 9 _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 14.4 | 6.9 | 4.9 | 3.7 | |
| | 8 _s | 20+ | 18.0 | 13.0 | 13.3 | 17.5 | 20+ | 20+ | 20+ | 18.8 | 10.1 | 2.7 | 2.5 | |
| | 7 _s | 20+ | 16.1 | 10.3 | 8.5 | 9.0 | 10.8 | 14.7 | 20+ | 20+ | 13.9 | 2.5 | 2.1 | |
| | 6 _s | 20+ | 15.1 | 9.6 | 6.5 | 5.7 | 5.2 | 7.0 | 10.7 | 20+ | 20+ | 16.3 | 2.3 | 2.0 |
| | 5 _s | 20+ | 14.2 | 8.9 | 6.0 | 4.1 | 3.5 | 3.0 | 2.6 | 2.4 | 20+ | 20+ | 2.4 | 2.0 |
| | 4 _s | 20+ | 13.1 | 7.9 | 5.4 | 3.8 | 2.7 | 2.3 | 2.1 | 2.0 | 2.1 | 20+ | 2.2 | 1.8 |
| | 3 _s | 20+ | 12.2 | 7.5 | 5.0 | 3.4 | 2.5 | 1.9 | 1.8 | 1.7 | 1.8 | 1.6 | 20+ | 1.7 |
| | 2 _s | 20+ | 11.6 | 7.0 | 4.6 | 2.9 | 2.2 | 1.8 | 1.6 | 1.5 | 1.5 | 1.4 | 1.4 | 20+ |

Рисунок 33: Диапазон Нэша для пуша с баттона

На рисунках 33 и 34 изображены два диапазона Нэша: один для пушей, другой для коллов. Чтобы воспользоваться диапазонами Нэша, сперва нужно определить, в какой ситуации мы находимся. Затем найти в одном из диапазонов обе свои карты и определить число, стоящее на пересечении наших карт. Это число указывает на максимальный эффективный стек в больших блайндах, с которым вы можете пушить или коллировать с данной рукой.

Пример: Используя диапазоны Нэша, определите, с каким эффективным стеком вы можете прибыльно пушить 76s и 76o.

| | Колл пуша на BB | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|-----------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Suited | | A | K | Q | J | T | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 |
| Unsuited | A _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ |
| Pocket Pairs | K _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 17.6 | 15.2 | 14.3 | 13.2 | 12.1 | 11.4 | 10.7 |
| | Q _s | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 20+ | 16.1 | 13.0 | 10.5 | 9.9 | 8.9 | 8.4 | 7.8 | 7.2 |
| | J _s | 20+ | 20+ | 19.5 | 20+ | 18.0 | 13.4 | 10.6 | 8.8 | 7.0 | 6.9 | 6.1 | 5.8 | 5.6 |
| | T _s | 20+ | 20+ | 15.3 | 12.7 | 20+ | 11.5 | 9.3 | 7.4 | 6.3 | 5.2 | 5.2 | 4.8 | 4.5 |
| | 9 _s | 20+ | 17.1 | 11.7 | 9.5 | 8.4 | 20+ | 8.2 | 7.0 | 5.8 | 5.0 | 4.3 | 4.1 | 3.9 |
| | 8 _s | 20+ | 13.8 | 9.7 | 7.6 | 6.6 | 6.0 | 20+ | 6.5 | 5.6 | 4.8 | 4.1 | 3.6 | 3.5 |
| | 7 _s | 20+ | 12.4 | 8.0 | 6.4 | 5.5 | 5.0 | 4.7 | 20+ | 5.4 | 4.8 | 4.1 | 3.6 | 3.3 |
| | 6 _s | 20+ | 11.0 | 7.3 | 5.4 | 4.6 | 4.2 | 4.1 | 4.0 | 20+ | 4.9 | 4.3 | 3.8 | 3.3 |
| | 5 _s | 20+ | 10.2 | 6.8 | 5.1 | 4.0 | 3.7 | 3.6 | 3.6 | 3.7 | 20+ | 4.6 | 4.0 | 3.6 |
| | 4 _s | 18.3 | 9.1 | 6.2 | 4.7 | 3.8 | 3.3 | 3.2 | 3.2 | 3.3 | 3.5 | 20+ | 3.8 | 3.4 |
| | 3 _s | 16.6 | 8.7 | 5.9 | 4.5 | 3.6 | 3.1 | 2.9 | 2.9 | 2.9 | 3.1 | 3.0 | 20+ | 3.3 |
| | 2 _s | 15.8 | 8.1 | 5.6 | 4.2 | 3.5 | 3.0 | 2.8 | 2.6 | 2.7 | 2.8 | 2.7 | 2.6 | 20+ |

Рисунок 34: Диапазон Нэша для колла пуша на большом блайнде

Ответ: Будем использовать чарт для пуша из рисунка 33. Заметьте, что верхняя правая часть чарта окрашена в желтый цвет. Эта область определяет одномастные карты. Голубая область подразумевает те же руки, только разномастные.

Чтобы найти ответ для ситуации с 76s, найдите в левом столбце 7s, и найдите значение, которое будет на пересечении этой строки со столбцом 6. На пересечении этих карт число 20+. Это значит, что вы можете прибыльно пушить с 76s, даже со стеком больше 20ББ.

Чтобы найти ответ для 76o, найдите в верхней строке 7 и проведите взглядом вниз до пересечения со строкой 6s. На пересечении этих двух карт – отметка в 10,7. Это значит, что вы можете пушить с 76o, если ваш стек равен или менее 10,7ББ. Отметьте, что эта рука значительно слабее своего одномастного аналога, ведь 76s можно пушить даже при 20ББ.

Против типичных слабых игроков вы все еще можете использовать диапазоны Нэша, потому что эти ребята не всегда будут играть только тайтовее или только лузовее Нэша. Против очень тайтового или очень

лузового противника вам следует изменять диапазоны, но, если вам противостоит игрок со статями 22/11, пуш по Нэшу все так же будет приносить хорошую прибыль.

Большинство рекреационных игроков (за исключением маньяков) пушат более тайтово, чем им следовало бы. Таким образом, против типичного плохого игрока, вам необходимо коллировать уже, чем советует диапазон Нэша, иногда даже очень узко против особо пассивных оппонентов.

Теперь давайте разберем диапазоны Нэша более детально.

Опорные точки для равновесия Нэша

Интересно, что почти все возможные руки либо прибыльно пушить со стеком более 10ББ либо не выгодно пушить, пока стек не станет 5ББ и ниже. И между этими крайностями очень мало пограничных решений. В представленном тепловом диапазоне Нэша можно в этом убедиться.

| Pusher (Button) | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | A _s | K _s | Q _s | J _s | T _s | 9 _s | 8 _s | 7 _s | 6 _s | 5 _s | 4 _s | 3 _s | 2 _s |
| A | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| K | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| Q | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| J | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 8.5 |
| T | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 7.7 | 6.5 |
| 9 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 6.9 | 4.9 | 3.7 |
| 8 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 2.7 | 2.5 |
| 7 | 10 | 10 | 10 | 8.5 | 9.0 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 2.5 | 2.1 |
| 6 | 10 | 10 | 9.6 | 6.5 | 5.7 | 5.2 | 7.0 | 10 | 10 | 10 | 10 | 2.3 | 2.0 |
| 5 | 10 | 10 | 8.9 | 6.0 | 4.1 | 3.5 | 3.0 | 2.6 | 2.4 | 10 | 10 | 2.4 | 2.0 |
| 4 | 10 | 10 | 7.9 | 5.4 | 3.8 | 2.7 | 2.3 | 2.1 | 2.0 | 2.1 | 10 | 2.2 | 1.8 |
| 3 | 10 | 10 | 7.5 | 5.0 | 3.4 | 2.5 | 1.9 | 1.8 | 1.7 | 1.8 | 1.6 | 10 | 1.7 |
| 2 | 10 | 10 | 7.0 | 4.6 | 2.9 | 2.2 | 1.8 | 1.6 | 1.5 | 1.5 | 1.4 | 1.4 | 10 |

Рисунок 35: Тепловой диапазон Нэша (пуш с баттона)

Заметьте, что лишь небольшая часть рук не окрашена ни в зеленый ни в белый цвет ($>10\text{ББ}$ или $<5\text{ББ}$). Если эти две области привести к краткой записи, можно легко создать спектр опорных точек для диапазона Нэша. Премиум руками будут руки, с которыми необходимо пушить со стеком более 10ББ; мусорными руками – те, с которыми не стоит пушить даже со стеком в 5ББ.

Опорные точки для пуша:

- Премиумы: As, Ks, Qs, Ao, Ko, 22+
- Премиумы: $\geq 5\&4s$ (54s++)
- Премиумы: $\geq 7\&6o$ (87o++)
- Мусор: $\leq 3\&2s$ (93s--)
- Мусор: $\leq 5\&2o$ (T5o--)
- Средние руки: J2s = 8,5, T2s = 6,5
- Средние руки: Q2o = 7,0, J2o = 4,5

Может быть, вид не совсем читабельный, но здесь кратко записаны очень широкие диапазоны. Разберем их в отдельности.

Премиумы

Первая строка из категории *Премиумы* подразумевает, что вы можете пушить со стеком в 10ББ все одномастные тузы, короли и дамы, а также разномастные тузы и короли. К тому же вы можете пушить с любой карманной парой. В следующей строке зашифрованы руки, в которых обе карты одномастные и их номинал выше 5 и 4 (например, рука 75s – одномастная, и номиналы карт выше 5 и 4). Заметьте, что точка 54s образует на рисунке 35 треугольник, в котором лишь одна рука не входит в диапазон пуша на 10ББ. Последняя строка премиумов обозначает разномастные руки с номиналами выше 8 и 7 (например, Q7o, но не 94o). В этот диапазон тоже попадает несколько неподходящих рук, но это не будет значительной ошибкой при стеках в 10ББ.

Мусор

Как и в случае с премиум руками, в первой строке мусорных рук имеются в виду одномастные руки с номиналами ниже 9 и 3 (например, пуш с 72s со стеком в 5ББ не будет прибыльным). Следующая строка подразумевает, что вы так же не получите прибыль, если будете пушить с двумя разномастными картами от T5o и ниже (ни с 94o, ни с T2o).

Средние руки

Любая рука, которая не вошла в первые две группы, лежит между 5 и 10ББ. В качестве не самой идеальной, но все же прибыльной стратегии, вы можете отнести эти руки к опорной точке с отметкой в 7,5ББ. Но с другой стороны, лучше воспользоваться двумя последними строками из нашего списка диапазонов. С помощью этих строк вы можете создать 4 опорные точки, которые наиболее точно будут отражать поведение рук между 5 и 10ББ. Например, если вы знаете, что можете пушить с Q2o на 7ББ и Q7 на 10ББ (следуя правилу из 3-ей строки: 87o++), вы можете предположить, что Q4 будет находиться около 8,5ББ, т.к. это как раз середина между 7ББ и 10ББ. Этот вывод будет очень близок к реальности, т.к. на рисунке у этой руки значение 7,9ББ.

Несмотря на то, что опорные точки не дают здесь 100% точности, они все же достаточно близки, чтобы быть прибыльными. Тем более их использование увеличит эффективность вашего мышления и скорость принятия решений. Учитывая, что ваши оппоненты вряд ли будут играть оптимально, небольшие несовпадения с реальными значениями не сильно повлияют на прибыльность опорных точек.

Внедряя диапазоны Нэша в свою игру, я бы посоветовал делать это постепенно. Для начала запомните верхнюю строку (As, Ks, Qs, Ao, Ko, 22+), которая включает порядка 30% рук, и ваше принятие решений мгновенно ускорится. Продолжайте запоминать диапазоны построчно. Я уверен, это не займет много времени.

По похожей схеме можно составить опорные точки для диапазона колла по Нэшу. На рисунке ниже представлен тепловой диапазон колла по Нэшу (имеется в виду колла на большом блайнде).

| Caller (SB) | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | A _s | K _s | Q _s | J _s | T _s | 9 _s | 8 _s | 7 _s | 6 _s | 5 _s | 4 _s | 3 _s | 2 _s |
| A | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| K | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| Q | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 9.9 | 8.9 | 8.4 | 7.8 | 7.2 |
| J | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 8.8 | 7.0 | 6.9 | 6.1 | 5.8 | 5.6 |
| T | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 9.3 | 7.4 | 6.3 | 5.2 | 5.2 | 4.8 | 4.5 |
| 9 | 10 | 10 | 10 | 9.5 | 8.4 | 10 | 8.2 | 7.0 | 5.8 | 5.0 | 4.3 | 4.1 | 3.9 |
| 8 | 10 | 10 | 9.7 | 7.6 | 6.6 | 6.0 | 10 | 6.5 | 5.6 | 4.8 | 4.1 | 3.6 | 3.5 |
| 7 | 10 | 10 | 8.0 | 6.4 | 5.5 | 5.0 | 4.7 | 10 | 5.4 | 4.8 | 4.1 | 3.6 | 3.3 |
| 6 | 10 | 10 | 7.3 | 5.4 | 4.6 | 4.2 | 4.1 | 4.0 | 10 | 4.9 | 4.3 | 3.8 | 3.3 |
| 5 | 10 | 10 | 6.8 | 5.1 | 4.0 | 3.7 | 3.6 | 3.6 | 3.7 | 10 | 4.6 | 4.0 | 3.6 |
| 4 | 10 | 9.1 | 6.2 | 4.7 | 3.8 | 3.3 | 3.2 | 3.2 | 3.3 | 3.5 | 10 | 3.8 | 3.4 |
| 3 | 10 | 8.7 | 5.9 | 4.5 | 3.6 | 3.1 | 2.9 | 2.9 | 2.9 | 3.1 | 3.0 | 10 | 3.3 |
| 2 | 10 | 8.1 | 5.6 | 4.2 | 3.5 | 3.0 | 2.8 | 2.6 | 2.7 | 2.8 | 2.7 | 2.6 | 10 |

Рисунок 36: Тепловой диапазон Нэша (колл пуша на большом блайнде)

Опорные точки для колла:

- Премиумы: A_s, K_s, A_o, 22+
- Премиумы: >=J&7_s (J7_s++)
- Премиумы: >=T&9_o (T9_o++)
- Мусор: <=T&4_s (T4_s--)
- Мусор: <=J&6_o (J6_o--)
- Средние руки: Q2_s = 7,0, J2_s = 5,5
- Средние руки: K2_o = 8,0, Q2_o = 5,5

Если вы уже запомнили диапазоны пуша, вы можете заметить, что они чем-то похожи на диапазоны колла, поэтому вы запомните их еще быстрее. В случае колла диапазоны сдвигаются вверх либо по горизонтали, либо по вертикали, но в целом остаются теми же. Например, сравнивая первые строки премиумов, вы можете просто отбросить одну строку (Q2_s) и один столбец (K2_o). Та же тенденция наблюдается и в списке мусорных рук, где диапазоны сдвинулись на одну строку вверх и на один столбец влево (было 93_s, стало T4_s; было J6_o, стало T5_o). Таким образом, изучив диапазоны пуша, вы тем самым изучили большую часть диапазонов колла.

Эта система не идеальна, но с ней вы точно не допустите грубых дорогих ошибок. Конечно, вы можете использовать во время игры распечатанные диапазоны Нэша, но то время, которое вы тратите на отвлечение своего внимания на эти чарты, может быть использовано более эффективно, если эти диапазоны будут у вас в голове. Даже изучив опорные точки только для премиумов и мусорных рук, вы уже получите значительное преимущество над своими противниками, если будете играть много столов одновременно. Когда вы столкнетесь с руками из красной зоны, всегда можно обратиться к чарту, либо произвести быстрое предположение на основании опорных точек.

Адаптация к высоким лимитам (Продвинутая)

Задачей этого курса является создание подходящих условий для обучения, которые бы были похожи на мои индивидуальные тренировки. Используя все изложенные в книге концепции, вы станете одним из самых продвинутых игроков на низких лимитах. С другой стороны, продолжая в том же духе и произведя некоторые подстройки, вы легко можете попробовать свои силы на средних и высоких лимитах. Однако, чтобы расти по лимитам, вам будет необходимо развить еще несколько важнейших навыков.

Одним из таких навыков является способность правильно выбирать игры (*тейблселект – прим. перев*). Легче будет побить СНГ за \$225, когда против вас играют 7 проигрывающих игроков, чем СНГ за \$6,5, где кроме вас еще 7 регуляров. Выбор стола для игры очень важен, не зависимо от лимита. Вы можете заметить, что некоторые турниры на высоких лимитах проходят в достаточно мягких составах. Чтобы начать зарабатывать серьезные деньги на высоких лимитах, вам стоит сконцентрировать свое внимание на поиске таких турниров.

Очевидно, чем выше уровень бай-ина, тем больше должно быть сильных игроков. Поэтому следующим шагом на пути к повышению лимитов, должна стать разработка хорошей стратегии против регуляров. Хороший способ – создать опорные точки для ситуаций коллов и рестилов, используя данные из Holdem Manager. Благодаря SNG Wizard и калькулятору Нэша на Holdem Resources, вы быстро сможете разработать опорные точки конкретно под сильных игроков.

По сравнению с СНГ за \$6,5 и \$12, где огромный пул регулярных игроков, на высоких лимитах таких ребят будет значительно меньше, поэтому вы чаще будете с ними сталкиваться за столами. В этих условиях, помимо использования опорных точек, вам стоит внимательно изучить игру оппонентов в Holdem Manager, чтобы подстроить свои диапазоны под конкретного противника.

Откройте вкладку Tournament Hands и выберите оппонента, с которым часто сталкиваетесь за столами. Теперь выберите только те руки, которые доходили до вскрытия, и откройте их в реплеере. Вашей задачей должен стать поиск таких действий оппонента, которые вы сами бы не совершили, с целью эксплуатации этих особенностей. Однако на высоких лимитах, если игрок делает что-то отлично от вас, это еще не означает, что он допускает ошибку. В некоторых случаях действия сильных оппонентов, если понять их цель, можно добавить в свой арсенал игровых приемов.

Давайте для примера предположим, что вы часто сталкиваетесь за столами с игроком под ником Vob288. Вы просмотрели его руки в Holdem Manager, и заметили следующую раздачу:

4-макс, 200/400/25

UTG и UTG+1 оба сбрасывают со стеками примерно 1500, и Vob288 запушил стек 3000 в чиплидера на ББ, который является хорошим регуляром. Чиплидер коллировал, и Vob288 показал 83о.

Удивительно, как широко Vob288 запушил на баббле, когда динамика стеков к этому никак не обязывала. Теперь вы можете добавить дополнительный фильтр и оставить только руки, сыгранные Vob288 на баббле (4-макс). Там вы находите еще несколько похожих раздач, где Vob288 пушил намного шире, чем вы, со средним стеком на баббле.

Первой подстройкой для эксплуатации Vob288 должно стать ваше расширение диапазона колла против него в подобных ситуациях. Допустим, Vob288 пушит 5ББ в вас на баббле. Катофф и баттон – оба очень короткие стеки, а вы идете чиплидером. Обычно, вы бы использовали опорные точки для игры против регуляров и немного сузили бы свой диапазон, т.к. средний стек должен пушить в вас тайтово, ведь идет баббл, и вы не сильно рискуете с коллом. Однако, учитывая вашу заметку о широком диапазоне этого

оппонента, вы можете свободно коллировать на такой руке, как K3o, которая безоговорочно ушла бы в пас против любого другого регуляра.

Вы можете пойти другим путем, и попробовать убедиться, является ли такая игра Bob288 прибыльной. Никогда не расценивайте необычную игру, как ошибку, пока вы не поймете, почему игрок сыграл именно так. В примере выше очень может быть, что другие игроки на ваших лимитах очень сильно сужают свои диапазоны колла, и оттого более лузовый пуш становится прибыльным. Хотя вероятнее всего, что Bob288 имеет большой лик в игре на баббле. Если необычная игра оппонента является на поверку и прибыльной, возможно, ее внедрение в свой арсенал должно быть первой подстройкой для того, чтобы побить высокие лимиты.

Банкролл-менеджмент (Продвинутая)

СнГ – очень дисперсионный вид покера, поэтому банкролл должен быть довольно солидным, чтобы обеспечить вам хорошие шансы не обанкротиться, когда вы попадете в затяжной даунстрик. Ниже приведены некоторые рекомендации по размеру банкролла в зависимости от вашей конкретной ситуации.

- >100ВІ, если вы играете профессионально, но не тратите деньги из банкролла на жизнь.
- >50ВІ, если у вас есть другие источники дохода, и в любой момент вы можете пополнить свой банкролл, но деньги из банкролла вы не тратите на жизнь.
- >150ВІ, если вы при этом играете турбо и супер-турбо турниры.
- > 200ВІ, если вы живете за счет покера.

Только отыграв порядка 5000 турниров на определенном уровне бай-ина, вы можете уверенно сказать, какой получаете возврат на свои инвестиции (ROI). Чтобы увидеть полную картину, вам следует использовать значение «ожидаемого ROI» (luck adjusted ROI в Holdem Manager).

Чтобы совершать вылазки на более высокие лимиты, вы можете воспользоваться Критерием Келли. Критерий Келли впервые был опубликован в 1956 году. Это математическая формула, которая показывает оптимальный процент от всего банкролла, которым вы можете рискнуть,

сыграв за эти деньги на более дорогих лимитах. Используя Критерий Келли, вы можете ускорить рост своего банкролла, при этом без риска разориться, потому что вы рискуете лишь частью банкролла, а не всеми деньгами.

Ставка Келли – это процент от банкролла, которым вы можете рисковать. Она вычисляется по уравнению:

$$\text{Ставка Келли} = \frac{[ROI * ITM]}{[ROI + 1 - ITM]},$$

где ROI – это возврат на ваши инвестиции, а ITM – процент попадания в деньги. Если вы сыграете достаточно турниров, чтобы эти показатели были максимально приближены к реальности, то вы можете высчитать оптимальный момент для игры на более высоком лимите. Допустим, у вас 12% ROI и 39% ITM в СНГ за \$6,50 и 10% ROI в СНГ за \$12. Расчеты сведем в таблицу:

| ROI % | ITM% | Ставка Келли | Комфорт | Кол-во бай-инов | Размер бай-ина | Точка перехода |
|-------|------|--------------|---------|-----------------|----------------|----------------|
| 12% | 39% | 6.4% | 1 | 15.60 | \$6.50 | \$101.39 |
| 10% | 39% | 5.5% | 1 | 18.21 | \$12.00 | \$218.46 |

Таблица 4: Точки перехода на следующий уровень бай-инов

В этой таблице приведены расчеты банкроллов на основании Критерия Келли. Если вы играете на лимите \$6,50 и доводите банкролл до отметки в \$218.46, вам следует сделать вылазку на лимит \$12. Если во время этой вылазки банкролл опустился ниже \$218, вам стоит вернуться на свой прежний лимит.

Такой подход может показаться очень агрессивным, и вам может быть очень некомфортно рисковать такой большой частью своего банкролла в настолько дисперсионных СНГ, поэтому следует немного подкорректировать значения Келли. Вы можете использовать половину и четверть Келли. Для половины Келли вам просто нужно умножить полученные точки перехода на два, для четверти Келли – умножить на 4. Применяя дробные значения Критерия Келли, вы получите банкроллы, которые не сильно будут отличаться от рекомендаций, данных в начале этой главы.

Большие разбежки в точках перехода подводят к мысли, что, вероятно, вы будете терять вэлью своего банкролла, когда подходите вплотную к точке перехода, но все еще играете свой обычный лимит. К примеру, если у вас будет \$200 в банкролле, оптимальный лимит для игры будет приближаться к \$12. По Критерию Келли это должны быть турниры за \$11, но вы продолжаете играть за \$6,50, потому что такого лимита просто нет в вашем лобби. Таким образом, дальнейшая игра на лимите \$6,50 не ускоряет рост вашего банкролла так, как следует. К счастью, эта проблема решаема.

Вы можете смешать играемые лимиты в таком соотношении, чтобы при расчете среднего бай-ина максимально приблизиться к значениям по Критерию Келли. В таблице ниже представлены расчеты точек перехода для вымышленных бай-инов между уровнями \$6,50 и \$12. Дробная часть Келли изображена в столбце «Комфорт» и изменяется от 1 (полный Келли) до 4 (четверть Келли). Несмотря на то, что этих бай-инов не существует, они дают нам значение среднего бай-ина, на основании которого мы подберем соотношение турниров за \$6,50 и \$12.

| ROI% | ITM% | Ставка Келли | Комфорт | Кол-во бай-инов | Размер бай-ина | Точка перехода | % игр текущего лимита | % игр следующего лимита | Соотношение лимитов текущий/следующий |
|------|------|--------------|---------|-----------------|----------------|----------------|-----------------------|-------------------------|---------------------------------------|
| 12 % | 39% | 6.4% | 2 | 31.20 | \$6.50 | \$202.78 | 100% | 0% | 0 |
| 12% | 39% | 6.4% | 2 | 31.20 | \$7 | \$218.38 | 93.3% | 6.7% | 15 |
| 12% | 39% | 6.4% | 2 | 31.20 | \$8 | \$249.57 | 80% | 20% | 5 |
| 11% | 39% | 6% | 2 | 33.57 | \$9 | \$302.10 | 57.6% | 42% | 2.4 |
| 11% | 39% | 6% | 2 | 33.57 | \$10 | \$335.66 | 43.2% | 57% | 1.8 |
| 10% | 39% | 5.5% | 2 | 36.41 | \$11 | \$400.51 | 15.6% | 84% | 1.2 |
| 10% | 39% | 5.5% | 2 | 36.41 | \$12 | \$436.92 | 0% | 100% | 1 |

Таблица 5: Использование Келли для микса лимитов

Для примера, когда ваш банкролл достиг отметки в \$249,57, вы можете играть один турнир за \$12 на каждые 5 турниров за \$6,50. Затем ваш банкролл вырастает до \$302,10, и теперь вам следует чаще подключать более дорогие турниры (один за \$12 на каждые 2,4 за \$6,50).

Эта стратегия ведения банкролла позволяет вам оптимально смешивать два соседних лимита чуть ли не в масштабе одного сета вместо того, чтобы

делать один дорогой скачок на лимит выше. С таким подходом вам проще будет адаптироваться к более высоким лимитам, потому что, когда вы полностью перейдете на следующий лимит, у вас уже будет опыт игры в этих составах. Вы можете составить такую несложную табличку в Excel для расчета собственных точек перехода.

Анализ красной линии в Holdem Manager (Продвинутая)

Когда вы просматривали свои результаты в Holdem Manager или любой другой похожей программе, вы наверняка замечали возможность посмотреть свой «ожидаемый ROI» (Luck Adjusted ROI). Многие игроки считают, что этот показатель, в простонародье *красная линия* (потому что на графике по умолчанию она красного цвета), не всегда соответствует реальности. Пришло время лучше понять, что же такое красная линия.

Представьте, что в кэш игре вы выставились за банк \$100 с одномастными тузом и королем против пары двоек. Эти руки имеют абсолютно равные шансы на победу, поэтому ваше ожидание (EV) в этом банке равно \$50. Таким образом, каждый раз, когда вы окажетесь в такой ситуации, вы выигрываете либо \$100, либо \$0.

Если рассуждать в плоскости матожидания (EV), то вы либо выиграете на 50\$ больше EV (удача), либо выиграете на \$50 долларов меньше EV (невезение).

Похожим образом удача высчитывается и в СНГ, только здесь принимается во внимание EV по ICM, а не по фишкам. Если вы сравнитесь АК против 22 в первой руке одностолового СНГ за \$10, у вас будет 50% эквити в банке, который стоит \$18,25 (для расчета стоимости банка следует использовать ICM калькулятор). Если вы проиграете, вы недоберете \$9,13 (невезение), а если выиграете, то получите на \$9,13 больше EV (удача).

Предположим, вы затащили это сравнение в \$10 СНГ, и в следующий раз уже выставились на баббле фаворитом 80% на 20% за банк, стоимостью \$35 эквити. Вы проиграли. Ваше ожидание было равно \$28 (80%*\$35), но вместо \$7 удачи, вы получили \$28 невезения.

Вы вылетели из турнира на баббле, поэтому фактическим результатом игры стал проигрыш бай-ина, т.е. \$10, и ваша зеленая линия профита в Holdem

Manager опустится ровно на эту величину. В то же время ваша красная линия на графике показывает не фактическое значение, а результат удачи или невезения. Для приведенного примера, где вы сыграли две раздачи в турнире, сперва значение красной линии уйдет вниз на \$9,13, компенсируя вашу удачу в первой руке. Затем она пойдет вверх на \$28, компенсируя ваше невезение в раздаче на баббле. В итоге находится денежный эквивалент вашей удачи в турнире, и он равен \$18,87. Наконец НМ прибавит к полученному значению фактический результат -\$10, что дает нам \$8,87 (-\$10 + \$18,87) за турнир. Таким образом, НМ увеличит показание вашей красной линии на \$8,87.

График EV очень полезен, т.к. благодаря ему можно судить, какими бы были ваши результаты, если бы нивелировалась любая удача или невезение в сравнениях. Тем не менее, бывают такие случаи везения, которые не учитываются в показаниях красной линии. В частности, красная линия не берет в расчет, какие карты вам приходят. Возьмем экстремальный пример. Предположим, вам на протяжении 50 раздач приходят лишь разномастные карты с номиналом ниже десятки. Вы выживаете в турнире, благодаря своевременным стилам, но в итоге уже в призах выставляетесь с малого блайнда на 830 против КК и вылетаете. В такой ситуации по показаниям красной линии вы будете очень удачливыми, но на деле, вам очень не везло с картами.

В СНГ красная линия очень важный инструмент, который с достаточной точностью показывает, бьете ли вы свои игры. По той причине, что ваша красная линия не зависит от некоторых видов везения, которые сложно оценить, вам не следует полагаться на какие бы то ни было результаты на короткой дистанции.

Всегда возникает вопрос, отражает ли красная линия реальную картину вашей игры? Вы можете резонно предположить, что, если линия идет вниз, значит, вы что-то делаете не так. Не стоит судить об уровне своей игры, учитывая короткий отрезок дистанции. К примеру, вы пушите КК с малого блайнда с эффективным стеком 10ББ. В этой ситуации вы обычно должны пушить с 75% рук, поэтому с КК, это, несомненно, будет +EV действие. Но ваш противник уравнивает с парой АА, и вы проигрываете. Ваша красная линия идет вниз, потому что вы выставились с очень плохим эквити. Очевидно, вы играли в грамотный пуш/фолд, но вам не повезло, что у оппонента оказался

натс. Поэтому красная линия на короткой дистанции может показывать, что вы якобы плохо играете, но на самом деле, вы все делаете верно, и вам просто не везет.

Еще один вопрос возникает при использовании красной линии: учитывает ли она ситуации, когда вы пушите, но оппонент не коллирует. Такие ситуации влияют на красную линию, но не сразу. Когда в будущем в этом же турнире вы выставитесь в олл-ин, у вас будет стек большего размера, и у вас будет больше турнирного эквити, благодаря этому пушу, поэтому ваш стил косвенно может влиять на поведение красной линии.

И наконец, главный вопрос: должны ли на длинной дистанции сходиться красная линия и линия профита? Ответ «да», потому что каждый СнГ турнир состоит из множества решений, которые изменяют ваше эквити и учитываются красной линией. Если вы опытный игрок, ваши действия чаще являются +EV, поэтому ваша красная линия будет идти вверх вместе с заработанным эквити. Удача может заставить разойтись красную линию с линией профита, но только на короткой дистанции. На достаточно длинной дистанции влияние удачи и неудачи на ваши результаты практически не заметно.

Подведем итог

Как только вы поймете особенности структуры выплат в одностоловых СнГ, вам тут же станет понятно, зачем и как вам следует изменять свою игру в заключительной стадии турнира. Включая агрессию в подходящие моменты, и замедляясь, когда того требует ICM, вы часто будете занимать места среди победителей. Когда ваши результаты станут еще лучше, вы, возможно, захотите перейти на более высокие лимиты. Для этого понадобится немного изменить свою стратегию. Анализируя игру регуляров, ваш уровень игры быстро подрастет, и вы сможете оказывать сопротивление даже самым матерым соперникам на высоких лимитах. Результаты вашей красной линии в Holdem Manager помогут всегда открыто следить за своей игрой. Помните, что на более высоком лимите, у вас обычно будет чуть ниже показатель ROI и, таким образом, чуть выше дисперсия. Планируя рост по лимитам, вы можете использовать Критерий Келли для определения наиболее подходящего момента для вылазки.

Эпилог

«Большинство людей упускают появившуюся возможность, потому что она приходит к ним в обычной одежде и похожа на работу»

Томас Эдисон

В начале книги мы обсуждали, что успех достигается благодаря усердной работе, проверенным знаниям и позитивному мышлению. Бесплатный сыр – только в мышеловке. Все, о чем вы прочли в этой книге, является проверенными знаниями, с которыми можно зарабатывать в СНГ, но их применение потребует от вас усердной работы. В нашей жизни ничего нельзя достичь без настойчивости и целеустремленности.

В большинстве случаев, когда речь заходит о тяжелой работе, это нас пугает. Иногда стоит только подумать о том, сколько всего нужно сделать, чтобы в чем-то преуспеть, так сразу нет сил даже на то, чтобы просто начать. Теперь пришло время действовать. Не ждите ни секунды! Перед тем, как вы приступите, найдите кусочек бумаги и карандаш и выполните следующее упражнение. Запишите свои краткосрочные, среднесрочные и долгосрочные цели.

Ваша краткосрочная цель должна быть похожа на что-то такое:

«Я последую совету из введения книги и постараюсь полностью усвоить весь материал, содержащийся в обучающих видео, за X дней».

Вашей среднесрочной целью будет примерно следующее:

«Я займусь усердной работой и откатаю X турниров (я советую 1000) по банкроллу за X недель (или месяцев), чтобы собрать

достаточную базу для дальнейшего анализа своей игры и результатов».

Ваша долгосрочная цель должна быть более индивидуальной, потому что это ответ на вопрос, зачем вы вообще собираетесь играть в СНГ. Запишите, чего бы вы хотели достичь в этом году или в ближайшие 5 лет, и как это повлияет на вашу жизнь. У меня получилась такая цель:

В этом году я заработаю \$X, и они пойдут на важнейшие нужды моей семьи. В следующие пять лет за счет покера я оплачу обучение дочери в колледже, начну откладывать на строительство дома своей мечты, а также инвестирую часть выигрышей, чтобы обеспечить себе финансовую защищенность.

Ваши долгосрочные цели могут отличаться от моих. Это нормально. Возможно, вы хотите уйти со своей старой работы и стать покерным профессионалом. А может, вы хотите построить большой банкролл, чтобы затем играть в крупных живых покерных турнирах в экзотических странах. Ваши долгосрочные цели – самые важные. Концентрируя свое внимание на них, вы можете свободно корректировать краткосрочные цели, и при этом вы никогда не свернете с пути и не окажетесь в непонятной ситуации, когда не знаете, чего хотите. В конце концов, долгосрочные цели – это ответ на вопрос, зачем вы всем этим занимаетесь.

Это не шутка, что покер может превратиться в рутину. Иногда будет сложно находить мотивацию для игры. Когда вы знаете, зачем играете в эту игру, вам практически никогда не придется заставлять себя садиться за столы. Вы всегда держите в уме свои цели, потому что знаете, что они изменят вашу жизнь.

Удачи за столами!

Грег «zerosum79» Джонс

Июнь 2012