

Handle:

Role: S.I.N

CYBERPUNK

STATS

| | Total | Current |
|------|----------------------|----------------------|
| INT | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| REF | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| TECH | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| COOL | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| ATTR | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| LUCK | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| MOV | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| BODY | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| EMP | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

ARMOR

| Location | Head 1 | Torso 2-4 | R. Arm 5 | L. Arm 6 | R. Leg 7-8 | L. Leg 9-0 |
|----------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Armor SP | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

DAMAGE

BTM

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| Light <input type="text"/> STUN 0 | Serious <input type="text"/> STUN 1 | Critical <input type="text"/> STUN 2 | Mortal 0 <input type="text"/> STUN 3 | Mortal 1 <input type="text"/> STUN 4 |
| Mortal 2 <input type="text"/> STUN 5 | Mortal 3 <input type="text"/> STUN 6 | Mortal 4 <input type="text"/> STUN 7 | Mortal 5 <input type="text"/> STUN 8 | Mortal 6 <input type="text"/> STUN 9 |
| Save <input type="text"/> | Leap <input type="text"/> | Initiative <input type="text"/> | Run <input type="text"/> | Lift <input type="text"/> |

ATTACKS

| Type | Bonus | Effect |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

GEAR

Euros

SKILLS

INT

| | Skill Level | Bonus | IP |
|--------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Accounting | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Anthropology | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Awareness/Notice | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Biology | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Botany | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Chemistry | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Composition | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Diagnose Illness | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Education and Gen. Know. | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Expert | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Gambler | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Hide/Evade | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| History | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Language () | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Language () | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Library Search | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Mathematics | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Physics | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Programming | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Shadow/Track | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Stock Market | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Systtem Knowledge | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Teaching | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Wilderness Survival | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

REF

| | | | |
|----------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Archery | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Athletics | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Brawling | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Dance | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Dodge & Escape | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Driving | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | | | |
|------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Fencing | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Handgun | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Heavy Weapons | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Martial Art () | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Martial Art () | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Melee | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Motorcycle | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Operate Hvy. Machinery | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Pilot (Gyro) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Pilot (Fixed Wing) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Pilot (Dirigible) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Pilot (Vect. Thrust Vehicle) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Rifle | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Stealth | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Submachinegun | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

TECH

| | | | |
|---------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Aero Tech | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| AV Tech | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Basic Tech | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Cryotank Operation | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Cyberdeck Design | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CyberTech | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Demolitions | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Disguise | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Electronics | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Electronic Security | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| First Aid | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Forgery | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Gyro Tech | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Paint or Draw | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Photo & Film | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | | | |
|-----------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Pharmaceuticals | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Pick Lock | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Pick Pocket | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Play Instrument | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Weaponsmith | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

COOL

| | | | |
|------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Interrogation | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Intimidate | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Oratory | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Resist Torture / Drugs | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Streetwise | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

ATTR

| | | | |
|-------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Personal Grooming | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Wardrobe & Style | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

BODY

| | | | |
|---------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Endurance | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Strength Feat | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Swimming | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

EMP

| | | | |
|------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Human Perception | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Interview | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Leadership | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Seduction | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Social | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Persuasion & Fast Talk | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Perform | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

ROLE SKILL

| | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|

CYBERNETICS

| | |
|--|--|
| Head <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> | |
| Right Arm <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> | Left Arm <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> |
| Torso <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> | |
| Right Leg <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> | Left Leg <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> |
| Other Options <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> | |
| Humanity Cost <input type="text"/> | |