

# **GUIDE DES ARMÉES**

# ARMÉE ROYALE LAGIDE

Commandée par le roi, son héritier ou un généralissime désigné par lui – une seule armée comme celle-ci – composée de 25.000 à 30.000 hommes

## **LA CAVALERIE** (3.000 hommes, 4 unités)

1 unité d'Hetairoi

1 unité de Xystophoroi ou de Kleruchoi Agema

2 unités d'Hippeis ou équivalent

## **L'AGEMA** (5.000 hommes, 4 unités)

2 unités de Makedones Peltastai ou 1 unité de Makedones Peltastai + 1 unité d'Hypaspistai

2 unités d'Agema Phalangitai (en raison de la taille d'une unité de phalangistes)

## **LA PHALANGE** (16.000 hommes, avant la réforme de Raphia, 6 unités)

6 unités de Phalangitai

## **LES AUXILIAIRES** (6.000 à 8.000 hommes, 5 unités)

1 unité de crétois (archers ou peltastes)

1 unité de thraces ou de gaulois

1 unité d'anatoliens, de juifs ou d'éthiopiens

2 unités de grecs

## **ÉLÉPHANTS** (environ 60, 1 unité)

1 unité d'éléphants d'Afrique

# ARMÉE DE CAMPAGNE D'UN GÉNÉRAL LAGIDE

Commandée par un général lagide – une seule armée par théâtre d'opération – composée de 25.000 à 30.000 hommes

## **LA CAVALERIE** (2.000 à 2.500 hommes, 3 unités)

1 unité d'Hetairoi ou de Kleruchoi Agema

1 unité d'Hippeis ou équivalent (qui sera remplacée en milieu de jeu par des Lonchophoroi)

1 unité d'Hippakontistai ou équivalent

## **LA PHALANGE** (pouvant aller jusqu'à 15.000 hommes, 5 à 8 unités)

3 unités de Machimoi Phalangitai

2 unités de Phalangitai ou Machimoi Phalangitai

3 unités d'Hoplitai ou équivalent (peut être porté à 8 machimoi phalangitai, soit la totalité de la phalange, ou 2 de ces unités peuvent être remplacées par des machimoi phalangitai afin d'arriver à un total de 5)

## **LES AUXILIAIRES** (au moins 12.000 hommes, 8, 11 ou 12 unités en fonction des effectifs de la phalange et des éléphants)

4 unités de juifs, d'éthiopiens, de Machimoi ou de grecs (ne pas mélanger, ce corps représente un contingent d'environ 6.000 provenant d'un même groupe de populations)

2 unités de thraces ou de gaulois

2 unités de grecs ou d'anatoliens

3 ou 4 unités de juifs, d'éthiopiens, de Machimoi ou de grecs (si les auxiliaires ont un format à 11 ou 12 unités)

## **ÉLÉPHANTS** (pouvant aller jusqu'à 60, 0 ou 1 unité)

1 unité d'éléphants d'Afrique

# ARMÉE PROFESSIONNELLE ROYALE SÉLEUCIDE

Les effectifs de cette armée sont d'environ 30.000. Elle est commandée par le Basileus séleucide ou son héritier et co-roi, à l'occasion de campagnes de rapides au cours desquelles la phalange de piquiers serait encombrante ou retarderait la marche de l'armée. Elle est généralement constituée à partir des armées royales d'Orient ou de Syrie, plutôt que d'être une troisième armée complète en tant que telle.

**LA CAVALERIE** (pouvant aller jusqu'à 6.000 hommes, au moins 4 et au plus 6 unités)

1 unité de gardes du corps

0 ou 1 unité d'Hetairoi

0 ou 1 unité de cavalerie hellénique

1 unité d'Hippakontistai asiatiques

1 à 3 unités de cavalerie moyenne asiatique, pouvant être remplacées par des Kataphraktoi

**L'AGEMA** (10.000 hommes, 4 unités)

4 unités d'Agema Phalangitai (dont une peut être remplacée par des Makedones Peltastai)

**LES MERCENAIRES ET AUXILIAIRES** (12.000 à 15.000 hommes, 8 à 10 unités)

1 unité de peltastes thraces

1 unité d'archers crétois ou perses

2 à 3 unités d'Hemithorakitai (remplacés par des Thorakitai après la réforme)

2 à 3 unités de galates

**CORPS SPÉCIAUX** (jusqu'à 100 éléphants, ou 60 chars scythes, 0 à 2 unités)

0 à 2 unités d'éléphants d'Inde

0 à 1 unité de chars scythes

# ARMÉE ROYALE SÉLEUCIDE D'ORIENT

Les effectifs de cette armée sont d'environ 30.000. Elle est commandée par le Gouverneur de Seleukeia, en Mésopotamie, traditionnellement l'héritier du trône, ayant la responsabilité des Hautes Satrapies. L'Armée d'Orient était plus forte en cavalerie que l'Armée d'Occident, mais plus faible en infanterie. La moitié des 10.000 Boucliers d'Argent était basés en Orient. Ils pouvaient soit rester dans leur garnison, soit être placés sous les ordres du roi en personne.

## **LA CAVALERIE** (4.500 à 5.000 hommes, 5 unités)

1 unité de gardes du corps

2 à 3 unités de lanciers asiatiques ou de Kataphraktoi

1 à 2 unités d'Hippakontistai asiatiques, de Dahae ou d'une autre cavalerie légère

## **L'AGEMA** (0 à 5.000 hommes, pouvant aller jusqu'à 2 ou 3 unités)

1 à 2 unités d'Agema Phalangitai

0 à 2 unités de Makedones Peltastai

## **LA PHALANGE** (12.000 hommes, 5 unités)

3 unités de Phalangitai

2 unités de Pantodapoi Phalangitai

## **LES AUXILIAIRES** (8.000 à 10.000 hommes, 6 à 8 unités)

0 à 1 unité de peltastes thraces

2 unités d'archers perses

1 unité de frondeurs iraniens

2 à 3 unités de lanciers orientaux, de peltastes, d'infanterie Akkadienne ou Kardakes

1 unité de galates ou d'infanterie grecque

## **CORPS SPÉCIAUX** (0 à 1 unité)

0 à 1 unité d'éléphants d'Inde

0 à 1 unité de chars scythes

# ARMÉE ROYALE SÉLEUCIDE DE SYRIE

Les effectifs de cette armée sont d'environ 30.000. Elle est généralement basée à Antiocheia et commandée par le Basileus, un de ses fils ou un de ses meilleurs généraux. L'Armée d'Occident, basée en Syrie, était la plus forte en phalangistes, plus particulièrement si les Boucliers d'Argent y son inclus. Comme généralement le Basileus commande cette armée, le nombre des Boucliers d'Argent peut être de 5.000, en ne prenant uniquement que ceux issus des communautés syriennes, ou la totalité des 10.000.

## **LA CAVALERIE** (3.000 à 4.000 hommes, 4 unités)

1 unité de gardes du corps

1 unité d'Hetairoi, de Lanciers Lydiens ou de Kataphraktoi

1 unité de Xystophoroi, d'Hippeis, de cavalerie anatolienne, ou de cavalerie galate

1 unité d'Hippakontistai asiatiques ou d'une autre cavalerie légère

## **L'AGEMA** (5.000 hommes, pouvant aller jusqu'à 2 ou 3 unités)

1 à 2 unités d'Agema Phalangitai

0 à 2 unités de Makedones Peltastai (ou éventuellement 1 unité d'Hypaspistai)

## **LA PHALANGE** (12.000 à 17.000 hommes, 5 à 7 unités)

5 unités de Phalangitai

Éventuellement 2 unités de Pantodapoi Phalangitai

## **LES AUXILIAIRES** (8.000 à 12.000 hommes, 5 à 8 unités)

1 unité d'archers ou de peltastes crétois

0 à 3 unités de peltastes anatoliens, de lanciers ou d'archers (en l'absence des Pantodapoi Phalangitai et des éléphants)

2 unités d'infanterie galate

2 unités d'Hemithorakitai, de Ioudaioi ou de Uazali

## **CORPS D'ÉLÉPHANTS** (0 à 1 unité)

0 à 1 unité d'éléphants d'Inde

# ARMÉE SÉLEUCIDE D'ASIE MINEURE

Les effectifs de cette armée sont d'environ 18.000 à 25.000 hommes. Elle est traditionnellement commandée depuis Sardis en Asie Mineure, et pendant la majeure partie du IIIème siècle, ce commandement fut détenu par des princes liés par le sang ou le mariage au Basileus.

## **LA CAVALERIE** (2.500 à 3.000 hommes, 4 unités)

1 unité de gardes du corps

1 unité de Lanciers Lydiens ou de cavalerie hellénique

1 unité de cavalerie galate ou capadocienne

1 unité d'Hippakontistai asiatiques ou d'une autre cavalerie légère

## **LA PHALANGE** (6.000 à 12.000 hommes, 3 à 5 unités)

1 à 2 unités de Phalangitai

2 à 3 unités de Pantodapoi Phalangitai

## **LES AUXILIAIRES** (10.000 à 14.000 hommes, 7 à 9 unités)

1 unité d'archers ou de peltastes crétois

2 à 3 unités de peltastes anatoliens, de lanciers ou d'archers

2 à 3 unités d'infanterie galate

2 unités de grecs ou de Uazali

## **CORPS DE CHARS** (0 à 1 unité)

0 à 1 unité de chars scythes

# ARMÉE SATRAPALE BACTRIENNE

Nous retrouvons ici une armée hellénistique standard, composée des troupes disponibles, reposant principalement sur des indigènes entraînés à la manière macédonienne et des mercenaires pour fournir un nombre suffisamment grand de fantassins, soutenus par de la cavalerie locale. Toutefois, une armée comme celle-ci était tout simplement inadaptée pour faire face à la tactique de harcèlement des tribus nomades voisines. Ainsi, elle fut progressivement abandonnée, en même temps que le recrutement de mercenaires et l'hellénisation des indigènes, plus particulièrement quand les contacts avec l'occident commencèrent à devenir difficiles en raison des révoltes intervenues dans l'Arche Seleukeia.

## **LE SATRAPE ET SA SUITE** (flanc droit)

1 unité de gardes du corps

1 unité de Xystophoroi

## **LA CAVALERIE BACTRIENNE ET ALLIÉE** (flanc gauche)

1 unité de Baktrioi Hippeis

1 unité d'Eranag Aswar i Ashtan ou d'Eranag Aswar

1 unité d'Aswar i Rakhvad

## **LES SOLDATS PROFESSIONNELS ET LES INDIGÈNES ENTRAÎNÉS** (centre)

1 unité de Phalangitai

1 unité de Mistophoroi Phalangitai

3 unités de Pantodapoi Phalangitai

## **LES GARDES ET SOUTIENS DE LA PHALANGE** (centre, de chaque côté de la phalange)

1 unité d'Hoplitai

1 unité de Mistophoroi Hoplitai

2 unités de Hemithorakitai Peltophoroi

1 unité de Payadag i Balk

## **LES TIRAILLEURS** (devant l'armée et sur ses flancs)

2 unités de Payadag i Ashtan

2 unités de Aryanag Payadag

1 unité de Payadag i Falakhanan

Pendant toute cette période, les troupes professionnelles et la garde ainsi que les mercenaires, devaient être déployés sur tout le territoire dans les garnisons ou sur les parcelles de terres qui leur avaient été assignées. Les tirailleurs et les Pantodapoi pourront renforcer les garnisons, représentant les indigènes armés en cas d'urgence, ainsi que ceux étant en cours de formation, mais n'étant pas encore capables de combattre correctement à la manière macédonienne.

**Conçue par Arjos**



# ARMÉE DIODOTIDE

Confrontée aux raids et invasions incessant des Daha, des Aparna et des Saka, la nouvelle Dynasteia royale bactrienne parvint à obtenir le soutien de l'aristocratie bactrienne et accorda une plus grande importance au combat à cheval.

## **LE BASILEUS ET SES GARDES** (flanc droit)

1 unité de gardes du corps

2 unités de Baktrioi Hippotoxotai

1 unité de Baktrioi Hippeis

## **LA CAVALERIE BACTRIENNE ET ALLIÉE** (flanc gauche)

2 unités de Baktrioi Hippeis

2 unités d'Ernanag Aswar i Ashtan ou d'Ernanag Aswar

2 unités d'Aswar i Rakhvad

En fonction de l'expansion des territoires contrôlés, il est possible de substituer aux unités les plus légères de la cavalerie alliée légère Daha, Saka ou indienne.

## **LA LIGNE D'INFANTERIE** (centre)

1 unité de Phalangitai

1 unité de Pantodapoi Phalangitai

1 unité de Pahropan i Balk

1 unité de Thureophoroi

1 unité de Macharophoroi

En fonction de l'expansion des territoires contrôlés, il est possible de substituer des unités Vratyakshatriya.

## **LES TIRAILLEURS** (devant l'armée et sur ses flancs)

1 unité d'Euzonoi

1 unité de Payadag i Balk

2 unités de Aryanag Payadag

1 unité de Payadag i Falakhanan

En fonction de l'expansion des territoires contrôlés, il est possible de substituer aux unités les plus légères de l'infanterie alliée Saka, Pahlava ou indienne.

# ARMÉE INDO-BACTRIENNE

Il s'agit de l'armée tardive résultant de la fusion des techniques de combat bactrienne et indienne.

## **LE BASILEUS ET SES GARDES** (flanc droit)

1 unité de gardes du corps

1 unité de Kataphraktoi ou de Zrehgen Aswar i Sakastan

2 unités de Baktrioi Hippeis

1 unité de Vratyakshatriya Ashvanika

## **LA CAVALERIE BACTRIENNE ET ALLIÉE** (flanc gauche)

1 unité de Prasadhara Ashvanika

2 unités de Laghu Ashvanika

2 unités de Thureopherontes Hippeis

Il est aussi possible substituer ici une unité de Varu.

## **LA LIGNE D'INFANTERIE** (centre)

1 unité d'Epilektoi Thorakitai (pour les armées n'étant pas dirigées par le chef de la faction ou son héritier, uniquement une unité de Thorakitai)

1 unité de Pahropan i Balk

1 unité de Vratyakshatriya Kautikas

1 unité de Kauntikas

1 unité de Vratyakshatriya Tomarabharas

1 unité de Kshatriya Khadgacarmadharas

## **LES TIRAILLEURS** (devant l'armée et sur ses flancs)

1 unité de Tomara Kseptrayah

2 unités de Capadhara Yoddah

1 unité de Kseptrayah

# ARMÉE DU KOINON HELLENON

L'armée du Koinon Hellenon, rien qu'en ne prenant en compte que Sparte et le Koinon Akhaion, pouvait déjà mobiliser environ 20.000 fantassins et 2.000 cavaliers, pendant la période qui nous intéresse. Imaginez une coalition plus importante comme à Khaironeia, imaginez une armée complète du Koinon Hellenon d'environ 35.000 hommes. L'importance de la cavalerie varie en fonction de la poleis adhérente à cette alliance.

## **STRATEGOS POLEMARCHOS ET TROUPE DE PIQUIERS**

1 unité de gardes du corps

1 unité d'Epilektoi Hoplitai

## **CIToyENS LEVÉS**

4 unités d'Hoplitai (Ce contingent peut aussi bien évidemment refléter un recrutement régional. Dans le cas de Sparte, il pourrait s'agir par exemple de Lakonikoi. Une force de coalition pourrait constituée de 1 ou 2 Lakonikoi et le reste d'une autre Poleis.) Vers le milieu et la fin du jeu, nous pourrions aussi trouver 2 Thorakitai.

4 unités d'Hoplitai Haploi. Vers le milieu et la fin du jeu, nous pourrions aussi trouver 2 Phalangitai Deuterioi, 2 Machairophoroi, 2 Thureophoroi ou encore tout type de combinaison de ces troupes. Les Haploi serait ainsi supplantés.

## **MERCENAIRES**

2 unités d'Hemithorakitai Peltophoroi ou de Mistophoroi Hoplitai. Vers le milieu et la fin du jeu, nous pourrions aussi trouver des Mistophoroi Phalangitai. En fonction de la région d'origine de l'infanterie galate/celte ou d'autres barbares peuvent aussi être recrutée...

2 unités crétoises (Peltastai ou Toxotai, ou les deux) ou de Sphendonetai rhodiens. En fonction de la région de recrutement, des tirailleurs thraces ou d'autres barbares peuvent aussi être présents...

## **PSILOI, SERVITEURS ET SUITE DU CAMP**

2 unités de Sphendonetai. En fonction de la région de recrutement, des unités de trait non-helléniques levées peuvent aussi être utilisées...

2 unités d'Akontistai. En fonction de la région de recrutement, des unités de tirailleurs levés non-helléniques peuvent aussi être recrutés. Vers le milieu et la fin du jeu, nous pourrions aussi trouver des Euzonoi...

## **CAVALERIE LEVÉE**

1 unité d'Hippeis, de Xystophoroi ou d'Hippeis Thessalikoi. Vers le milieu et la fin du jeu, nous pourrions aussi trouver des Lonchophoroi Hippeis...

1 unité d'Hippakontistai. Vers le milieu et la fin du jeu, nous pourrions aussi trouver des Thureopherontes Hippeis ou une unité thrace.

Au final, en fonction des régions unies par le Koinon, deux unités de cavalerie lourde peuvent aussi être présentes, telles que Lonchophoroi et des Thessalikoi. En outre les besoins tactiques et stratégiques peuvent aussi nécessiter l'allocation deux deux « emplacements » d'unités mercenaires à des cavaliers plutôt qu'à des fantassins. Toutefois, tout contingent dépassant les 3.500 à 4.000 cavaliers (3 à 4 unités de cavalerie) ne serait pas historique. Ainsi, 2.000 à 2.500 devrait être la règle...

### Conçue par Arjos

### Éléments complémentaires fournis par Paullus

Si vous souhaitez représenter qu'une armée régionale soit représentée, vous pouvez réaliser des pour les armées régionales d'environ 10.000 à 12.000 hommes, d'Attique, de Béotie, d'Étolie, d'Achaïe, de Laconie, ...

Une levée complète des étoliens pouvait probablement se constituer de 16.000 hommes, plus les mercenaires, mais un tel effectif ne fut jamais atteint sur le champ de bataille, sauf dans le cas de contingents multiples lors de l'invasion galate. Environ 1.000 Epilektoi, 6.000 Hoplitai (ou Thorakitai), 4.000 Hemithorakitai (ou Thureophoroi), ainsi que 1.000 cavaliers. Les étoliens passèrent à un moment à l'usage des thureoi et faisaient partie du peu de puissances grecques à n'avoir jamais expérimenté la phalange de piques.

La Ligue Béotienne pouvait constituer une force d'un peu moins de 11.000 hommes, plus les levées. Les presque 11.000 hommes de troupe semi-professionnels comprenaient généralement 1.000 Epilektoi, 9.000 Hoplitai (ou des troupes plus diversifiées, à certains moments du III<sup>ème</sup> siècle, ils disposaient aussi de Thureophoroi et de Phalangitai), et moins de 400 à 800 cavaliers. Si cela était nécessaire, ils pouvaient aussi fournir des troupes légères.

La Ligue Achaïenne a connu différentes phases, mais assez souvent elle fournissait une force d'environ 11.000 hommes, et aligna une armée de de 21.000 hommes en au moins une occasion. Au cours de la bataille qui eu lieu à proximité de Mantinea, en 207 av JC, Philopoemen semble avoir disposé d'environ 2.000 à 3.000 Hoplitai et mercenaires Thorakitai illyriens, d'environ 500 tarentins, d'environ 1.000 cavaliers achaiens (Lonchophoroi ou Aspidiotai), de presque 2.000 à 3.000 fantassins légers mercenaires (Thureophoroi ?), d'environ 1.000 à 2.000 tirailleurs (Euzonoi ?), et d'une phalange de probablement 10.000 hommes, soit un total d'environ 18.000 hommes. La Ligue Achaïenne est aussi connue pour avoir utilisé des phalangistes, plus particulièrement après la réforme de Philopoemen, et furent aussi assez rapides à faire usage de Thorakitai.

Mais en tout état de cause, une armée d'environ 8 unités devrait être le standard des armées semi-professionnelles du Koinon Hellenon, sans la combinée avec d'autres forces régionale, ni faire appel à un gros recrutement de mercenaires, ni faire d'importantes levées : 1 unité de cavaliers, 3 à 4 unités d'Hoplitai / Thorakitai, 3 à 4 unités d'Hemithorakitai / Psiloi

# ARMÉE DU KIMMERIOS BOSPOROS

Environ 10.000 cavaliers, 20.000 fantassins et 4.000 fantassins professionnels lourdement armés

## **L'ARKHON/STRATEGOS et son entourage**

1 unité de gardes du corps

1 unité d'infanterie thrace (des Peltenai ou des Rompaianai)

1 unité d'infanterie hellénistique (Hoplitai, Peltastai Logades ou Hyperaspistai). En milieu et fin de campagne, des Thorakitai peuvent être utilisés.

## **CAVALERIE LEVÉE BOSPORANE**

4 unités : mélange d'Hippakontistai, de Raskumezenai et de Xystophoroi. Généralement 2 unités de tirailleurs montés, une unité non-hellénique et non-nomade, ainsi qu'une unité hellénique. En milieu et en fin de campagne, il conviendrait d'utiliser 2 unités de Thureopherontes Hippotoxotai, 1 unité de Thureopherontes Hippeis et une unité non-hellénique.

## **CAVALERIE ALLIÉE NOMADE**

6 unités : 1 unité de Skuda Azdata, le chef de guerre dirigeant et ses nobles. 1 unité de cavalerie non-scythe (la suite d'étrangers et d'aventuriers du chef de guerre). 4 unités de Skuda Aspabarata (les hommes de la tribu levés par le chef de guerre). Bien évidemment, cette composition s'adapte à la tribu fournissant le contingent allié. Il pourrait très bien s'agir, par exemple, d'un chef de guerre sarmate ou thrace. Il y a simplement lieu d'adapter la composition à la province où ces alliés sont recrutés).

## **FANTASSINS LEVÉS**

7 unités : 2 unités de Doryphoroi Pontikoi (lorsqu'il s'agit de défendre leur territoire, au moins une de ces unités peut être faites d'Hoplitai Haploi), 2 unités hellénistiques (Hemithorakitai, Thureophoroi, Machairophoroi, Euzonoi et Thureopherontes Toxotai, selon le moment de la campagne, les besoins tactiques ou la disponibilité des troupes), 3 unités non-hellénistiques (Skuda Drunabarata, Sauroma Drunabarata ou tout type d'infanterie régionale disponible, tels que des Uisusparos Kingetoi, des Bastarnes, des Thraces, des Gètes, des Maiotai, des Tauroi, des peuples provenant du Caucase, etc).

## **Notes au sujet du déploiement :**

La cavalerie est en pratique supposée être déployée au centre (uniquement quelques milliers protégeront les flancs pour éviter l'encercllement), avec l'infanterie sur les flancs. Généralement les troupes professionnelles sont regroupées sur le flanc droit pour porter le coup décisif. L'idée étant que si la cavalerie se trouve face à l'adversaire, elle peut charger quand il vient à elle, mais si l'adversaire est plus lourdement armé, la cavalerie peut les harceler et tenter de leur faire rompre les rangs, tandis que les archers sur les flancs tireront sur les flancs non protégés ou les arrières de l'ennemi. Dans un tel scénario, l'armée bosporane est déjà dans une configuration d'attaque en tenaille, ainsi la cavalerie peut simplement se rallier et charger l'infanterie ennemis en ordre dispersé...

*Par Arjoz*

# ARMÉE CONSULAIRE ROMAINE CAMILLIENNE

L'effectif total était d'environ 20.000 à 26.000, en fonction des recrutements d'alliés et d'auxiliaires sous les étendard des légions romaines et dans les alae latines. Il était rare d'avoir plus de deux légions consulaires en activité au même moment pendant la période camillienne. Ce n'est que pendant une poignée d'occasions, lors des Guerres Samnites et de de Pyrrhus, que trois légions ou plus furent engagées simultanément.

La grande mobilisation de la Première Guerre Punique amena à l'apparition, de manière plus fréquente qu'auparavant, de commandements proconsulaires ou prétoriens exercé sur des armées consulaires. Mais en dehors de Télamon et des premiers temps de la Seconde Guerre punique, le format à deux armées consulaires par an resta le standard après 242.

**LA CAVALERIE** (1.200 à 2.000 hommes, habituellement 2 unités, portée à 3 avec les alliés)

1 unité de gardes du corps aka Extraordinarii

1 unité d'Equites

Éventuellement 1 unité d'Equites Sabelli

**LES ROMAINS ET LES LATINS** (20.000 hommes, 12 unités)

2 unités de Leves

4 unités d'Hastati

4 unités de Principes

4 unités de Triarii

**ÉVENTUEL CONTINGENT SOCII** (8.000 hommes, 4 unités, choisir 1 contingent)

ITALIE DU NORD (4 unités maximum)

OSQUES (4 unités maximum)

1 unité de Leves ou de Fenetes Enogennis

1 unité de Leves

1 ou 2 unités Leginu

1 ou 2 unités d'Hastati Sabelli

1 ou 2 unités de Turm Pes Rasna

1 ou 2 unités Hústatús Mirikatas

**Conçue par Paullus** (mise à jour des noms des nouvelles unités)

# **ARMÉE PRÉTORIENNE ROMAINE** **CAMILLIENNE**

Ces armées rassemblaient normalement 10.500 hommes, et s'occupaient des régions secondaires dans les zones de conflit, ou occupaient les provinces difficiles. Le commandement militaire prétorien n'était pas une chose particulièrement fréquente pendant la période camillienne, en dehors de la Première Guerre Punique. De même, en de nombreuses occasions il se peut qu'ils aient commandé des Socii italiens en lieu et place d'une légion romaine.

**LA CAVALERIE** (500 à 1.200 hommes, 1 à 2 unités)

1 unité de gardes du corps aka Extraordinarii

1 unité d'Equites Sabelli ou de cavalerie auxiliaire locale

**LES ROMAINS ET LES LATINS** (jusqu'à 10.000 hommes, 8 unités)

2 unités de Leves

2 unités d'Hastati

2 unités de Principes

2 unités de Triarii

**LES AUXILIAIRES LOCAUX** (3.000 à 6.000 hommes, 2 à 4 unités)

Infanterie légère et moyenne issue du recrutement local

# ARMÉE CONSULAIRE ROMAINE

## POLYBIENNE

Recrutements auxiliaires inclus, l'effectif global était d'environ 32.000 hommes. L'armée consulaire standard approchait en réalité les 26.000. Généralement les légions consulaires étaient commandées par les consuls en personne. Toutefois, pendant la période polybienne, la République mobilisant d'énormes effectifs, il arriva aussi qu'occasionnellement des légions consulaires soient commandées par des préteurs dans les provinces difficiles, telles que l'Hispanie, ou qu'elles soient conservées comme légions urbaines, une réserve stratégique stationnée dans le Latium, ou encore qu'elles soient déployées sous les ordres d'un préteur pour acquérir de l'expérience avant d'être envoyée dans les zones de guerre, sous le commandement d'un consul. En théorie, il ne devait jamais y avoir plus de deux légions consulaires dans la République, mais pendant la période polybienne, il y eu souvent au moins quatre légions en activité la même année, jusqu'à la crise démographique du milieu du siècle.

### **LA CAVALERIE** (1.200 à 2.400 hommes, 2 à 3 unités)

1 unité de gardes du corps aka *Extraordinarii*

1 ou 2 unités d'*Equites* (l'une d'elles pouvait être remplacée par de la cavalerie légère auxiliaire numide ou espagnole)

### **LES ROMAINS** (10.000 hommes, 7 unités)

1 unité de *Velites*

2 unités d'*Hastati*

2 unités de *Principes*

2 unités de *Triarii*

### **LES ALLIES** (15.000 hommes, 8 unités)

2 unités de *Velites*

2 unités de *Pedites Extraordinarii*

4 unités de *Cohors Sociorum*

### **LES AUXILIAIRES** (5.000 hommes, 2 à 3 unités)

#### MÉDITERRANÉE CENTRALE ET OCCIDENTALE

2 ou 3 unités d'*ibères/celtibères*

Éventuellement 1 unité d'*éléphants d'Afrique*

#### MÉDITERRANÉE ORIENTALE

1 unité d'*archers crétois*

1 unités d'*épéistes ligures*

1 d'*infanterie moyenne grecque ou illyrienne*

Ou éventuellement 1 unité d'*éléphants d'Afrique*

**Conçue par Paullus** (*effectifs corrigés*)



# ARMÉE PRÉTORIENNE ROMAINE POLYBIENNE

Occasionnellement des préteurs ont reçu le commandement d'armées consulaires, toutefois ils commandaient habituellement une légion romaine de taille standard et une ala, qu'il renforçaient avec des alliés. L'effectif total était d'environ 12.500 hommes, et pouvait être porté à 19.000 à la faveur d'un important recrutement de troupes auxiliaires. Quelques préteur avec commandement militaire, ne recevaient même pas de légion, et à la place dirigeaient des alliés italiens ou d'autres auxiliaires. Par exemple, quand le préteur de Sicile recevait des troupes, il commandait rarement une légion ou des alliés italiens, mais plutôt des troupes hellénistiques levées dans sa province.

## **LA CAVALERIE** (500 à 1.200 hommes, 2 unités)

1 unité de gardes du corps aka Extraordinarii

1 unité d'Equites (qui pouvait être remplacée par de la cavalerie légère auxiliaire numide ou espagnole)

## **LES ROMAINS** (environ 5.000 hommes, 4 unités<sup>1</sup>) **LES ALLIÉS** (7.000 hommes, 3 unités)

1 unité de Velites

1 unité de Velites

1 unité d'Hastati

2 unités de Cohors Sociorum

1 unité de Principes

1 unité de Triarii

## **LES AUXILIAIRES LOCAUX** (3.000 à 6.000 hommes, 2 à 4 unités)

Infanterie légère et moyenne issue du recrutement local

**Conçue par Paullus**

---

1 - Taille exagérée pour en avoir une de chaque.

# ARMÉE CONSULAIRE/PROCONSULAIRE ROMAINE POLYBIENNE À MISSION SPÉCIFIQUE

Propres aux campagnes cruciales destinées à finir les guerres, ces armées portaient les effectifs environ 40.000 hommes, voir plus, en augmentant la taille des légions 6.000 hommes ou plus, et l'ala à 10.000 ou plus, ce qui laisse peu de place pour les auxiliaires dans une armée à 20 unités. Seuls les grands généraux pouvaient mener des armées de cette taille, des hommes tels que Claudius Nero, Scipio Africanus, Scipio Asiaticus, Aemilius Paullus, ... Ces armées ne se levaient pas sur des bases régulières et il était rare que plus d'une armée de cette taille soit en activité au même moment. En outre, leurs généraux disposaient toujours d'une incroyable auctoritas, et remplissaient les rangs de leurs formidables armées avec des clients et des vétérans.

## **LA CAVALERIE** (2.500 hommes, 3 unités)

1 unité de gardes du corps aka Extraordinarii

1 unités d'Equites

1 unités de cavalerie légère spécialisée (plus particulièrement des numides, mais il pouvait aussi s'agir d'espagnoles ou de gaulois)

## **LES ROMAINS** (14.000 hommes, 8 unités)

1 unité de Velites

3 unités d'Hastati

2 unités de Principes

2 unités de Triarii

## **LES ALLIES** (20.000 hommes, 9 unités)

2 unités de Velites

2 unités de Pedites Extraordinarii

5 unités de Cohors Sociorum

# ARMÉE ROMAINE MARIENNE

Suite aux difficultés croissantes rencontrées pour trouver des recrues remplissant la condition de propriété foncière et aux défaites sanglantes subies face à l'armée des cimbres et des teutons, les armées romaines ont été amenées à évoluer sous l'impulsion de Marius. Celui-ci supprima la condition de propriété et réforma l'organisation de l'armée. Il porta les effectifs des manipules à 160 hommes et équipa de la même manière les Hastati, les Principes et les Triarii. Ces différentes spécialités ayant disparu, les cohortes pouvaient être disposées sur 1 ou 2 lignes, voir plus selon les circonstances et même parfois agir de manière indépendante. Toutefois, la Prima Cohors était placée à l'extrémité du flanc droit de la légion.

À l'issue de la Guerre Sociale, les Socii ayant reçus la citoyenneté romaine ou le droit latin, la base du recrutement des légionnaires s'est élargie. Toutefois, la disparition des Velites et des Pedites Extraordinarii, entraîna la création d'unités légères d'élite destinées à occuper ce rôle, les Antesignani.

En matière d'effectifs, César eut jusqu'à 11 légions simultanément sous ses ordres pendant la Guerre des Gaules. Puis, pendant les guerres civiles, le nombre de légion atteint les 40 à 45 pour Octave et 31 pour Marc-Antoine, toutefois il arrivait fréquemment que les effectifs des cohortes ne soient pas complets.

## **LA CAVALERIE ROMAINE (2 unités)**

1 unité de gardes du corps aka Extraordinarii

1 unité d'Equites Romani

## **L'INFANTRIE LÉGIONNAIRE (13 unités)**

1 unité de Prima Cohors

7 ou 8 unités de Cohors Reformata

1 ou 2 unités de Cohors Evocata

3 unités d'Antesignani

## **L'ARTILLERIE (1 unité)**

1 unité de Scorpion ou d'Onagre (cette dernière étant destinée au siège de villes)

## **LES AUXILIAIRES (4 unités)**

1 unité cavaliers locaux ou alliés (gaulois, ibères, numides, ...)

1 ou 2 unités d'infanterie légère ou moyenne locale

1 ou 2 unités de trait (frondeurs des Baléares, archers crétois, archers numides, archers rutènes, ...)

# ARMÉES SARMATES

## Armée Khsiragatæ (Siraque)

**L'ALADARA KHSIRAGATÆ ET SES COMPAGNONS (centre) – 5.600**

1 unité de gardes du corps

1 unité de Sauroma Wazdatae

1 unité de Sgal-betsan Baragatae

3 unités de Khshiraga Baragatae

**GUERRIERS LEVÉS (flanc gauche) – 11.000**

3 unités de Sauroma Baragatae

3 unités de Sauroma Drunabaratae

**ALLIÉS MAIOTAI ET ZYGOI (flanc droit) – 11.000**

2 unités de Phaezaeghaskhkha

3 unités de Paejekha

3 unités de Saeraegwaekha

**Effectifs de l'infanterie : 12.800 – Effectifs de la cavalerie : 11.600 – Effectifs total : 24.400**

# Armée Iwzag (Iazyge)

**L'ALADARA IWZAG ET SES COMPAGNONS** (flanc droit) – 5.600

1 unité de gardes du corps

1 unité de Sauroma Wazdatae

1 unité de Sgal-betsan Baragatae

3 unités d'Iwzag Baragatae

**GUERRIERS LEVÉS** (centre) – 11.600

2 unités de Sauroma Baragatae

3 unités de Sauroma Drunabaratae

3 unités de Voini

**ALLIÉS BASTERNAI** (flanc gauche) – 8.400

2 unités de Markaridai

4 unités de Draugai

**Effectifs de l'infanterie : 16.000 – Effectifs de la cavalerie : 9.600 – Effectifs total : 25.600**

# Armée Rauxsa-Alanna (Roxolane)

**L'ALADARA RAUXSA-ALANNA ET SES COMPAGNONS** (centre) – 5.600

1 unité de gardes du corps

1 unité de Sauroma Wazdatae

1 unité de Sgal-betsan Baragatae

3 unités de Rauksalan Baragatae

**GUERRIERS LEVÉS** (flanc droit) – 7.000

1 unité de Sauroma Wazdatae

6 unités de Sauroma Baragatae

**ALLIÉS MAIOTAI** (flanc gauche) – 9.400

1 unité de Phaezaeghaskhkha

3 unités de Paejekha

3 unités de Saeraegwaekha

**Effectifs de l'infanterie : 6.400 – Effectifs de la cavalerie : 15.600 – Effectifs total : 22.000**

# Armée Aursa (Aorse)

**L'ALADARA AURSA ET SES COMPAGNONS** (centre) – 5.600

1 unité de gardes du corps

1 unité de Aursa Wazdatae

1 unité de Sgal-betsan Baragatae

3 unités de Aursa Baragatae

**GUERRIERS LEVÉS** (flanc droit) – 7.000

1 unité de Sauroma Wazdatae

6 unités de Sauroma Baragatae

**ALLIÉS KHSIRAGATÆ** (flanc gauche) – 8.800

1 unité de Sauroma Wazdatae

3 unités de Khsiraga Baragatae

3 unités de Sauroma Drunabaratae

**Effectifs de l'infanterie : 4.800 – Effectifs de la cavalerie : 16.600 – Effectifs total : 21.400**

# Armée Ugra (Ougrienne)

**L'ALADARA UGRA ET SES COMPAGNONS (centre) – 5.600**

1 unité de gardes du corps

1 unité d'Ugra Luvn-khumet

1 unité de Sgal-betsan Baragatae

2 unités d'Alan Baragatae

1 unité d'Aursa Baragatae

**GUERRIERS LEVÉS (flanc droit) – 7.800**

1 unité d'Ugra Luvn-khumet

1 unité de Sauroma Baragatae

1 unité d'Aursa Baragatae

3 unités de Sauroma Drunabaratae

**ALLIÉS ALANTÆ (flanc gauche) – 8.800**

1 unité d'Alan Wazdatae

3 unités d'Alan Baragatae

1 unité de Sauroma Wazdatae

3 unités de Sauroma Baragatae

**Effectifs de l'infanterie : 4.800 – Effectifs de la cavalerie : 16.600 – Effectifs total : 21.400**



# Armée Alan (Alains)

**L'ALADARA ALAN ET SES COMPAGNONS** (centre) – 5.600

1 unité de gardes du corps

1 unité d'Alan Wazdatae

1 unité de Sgal-betsan Baragatae

3 unités d'Alan Baragatae

**GUERRIERS LEVÉS** (flanc droit) – 7.000

1 unité de Sauroma Wazdatae

2 unités de Sauroma Baragatae

2 unités d'Aursa Baragatae

2 unités d'Alan Baragatae

**ALLIÉS SAKA ET DAHA** (flanc gauche) – 8.200

1 unité de Saka Azna Ashwabara

3 unités de Saka Ashwabara

2 unités de Daha Baragata

2 unités de Tsakrt

**Effectifs de l'infanterie : 3.200 – Effectifs de la cavalerie : 18.000 – Effectifs total : 21.200**

# ARMÉE ROYALE SARMATE

## **L'ARMDARA SAUROMA ET SES COMPAGNONS (centre) – 5.600**

1 unité de gardes du corps (chef de la faction)

1 unité de Maryagatae

2 unités de Khsai Baragatae

3 unités de Sgal-betsan Baragatae

## **GUERRIERS LEVÉS (flanc droit) – 7.000**

1 unité de Raukhsalan Wazdatae

2 unités de Raukhsalan Baragatae

2 unités de Sauroma Baragatae

2 unités de Iwzag Baragatae

## **GUERRIERS LEVÉS (flanc gauche) – 7.000**

1 unité d'Aursa Wazdatae

2 unités d'Aursa Baragatae

2 unités de Khsiraga Baragatae

2 unités de Sauroma Baragatae

**Effectifs de la cavalerie : 19.600 – Effectifs total : 19.600**

# PREMIÈRE BALA EXPÉDITION DE PILLAGE

**JEUNE ÆRBADA, SES COMPAGNONS ET SA SUITE** (centre) – 6.800

1 unité de gardes du corps

2 unités de Særægwækha, de Voini ou d'une autre infanterie locale légère ou moyenne dépendant de la région

3 unités de Sauroma Baragatæ

# GRANDE BALA EXPÉDITION DE PILLAGE

**ÆRBADA D'ÂGE MOYEN, SES COMPAGNONS ET SA SUITE** (centre) – 12.800

1 unité de gardes du corps

1 unité de Maryagatæ

2 unités de Baragatæ de l'éthnie de l'Ærbada (les membre de la famille ougriens seraient accompagnés d'alains ou d'aorsi)

4 unités de Sauroma Baragatæ

2 unités de Særægwækha, de Voini ou d'une autre infanterie locale légère ou moyenne dépendant de la région

2 unités de Pæjekha, d'Alan Baragatæ ou d'une autre cavalerie locale légère dépendant de la région

# ARMÉE DU DÉBUT DE L'ÈRE PONTIQUE

## **BASILEUS DU PONT OU SON DIADOKHOS CO-RÉGNANT ET LES NOBLES**

1 unité de gardes du corps

1 unité d'Aswar i Khweshawandan

## **CAVALIERS LEVÉS**

2 unités d'Aswar i Kappodakiya

2 unités d'Eranag Aswar

2 unités de Mudunup i Kappodakiya

2 unités d'Eranag Aswar i Ashtan

## **INFANTERIE LEVÉE**

4 unités de Nezagdar i Kappodakiya

2 unités d'Arvadni i Kappodakiya

2 unités de Kamandar i Kappodakiya

1 unité de Payadag i Falakhanan

## **MERCENAIRES**

1 unité d'infanterie de ligne galate (Dunno, leur nom indigène final), d'Hemithorakitai Peltophoroi ou de Mistophoroi Hoplitai

# ARMÉE DU MILIEU DE L'ÈRE PONTIQUE

## **BASILEUS DU PONT OU SON DIADOKHOS CO-RÉGNANT ET LES NOBLES AVEC SA GARDE**

1 unité de gardes du corps

1 unité d'Aswar i Khweshawandan

1 unité d'Hyperaspistai ou de Peltastai Logades

## **CAVALIERS LEVÉS**

2 unités d'Aswar i Kappodakiya

1 unité de Xystophoroi

2 unités de Mudunup i Kappodakiya

2 unités de Netadzik Ayrudzi

## **INFANTERIE LEVÉE**

2 unités de Pantodapoi Phalangitai

1 unité de Khaldilæ

1 unité de Doryphoroi kata Galaton

1 unité de Machairophoroi kata Galaton

2 unités de Kamandar i Kappodakiya

## **MERCENAIRES**

1 unité d'infanterie de ligne galate (Dunno, leur nom indigène final) ou de Thureophoroi

1 unité de Katusages ou de Machairophoroi

1 unité d'Ulatomarkakoi ou d'Hippomachoi

# ARMÉE DE LA FIN DE L'ÈRE PONTIQUE

## **BASILEUS DU PONT OU SON DIADOKHOS CO-RÉGNANT ET LES NOBLES AVEC SA GARDE**

1 unité de gardes du corps

1 unité d'Aswar i Khweshawandan

1 unité d'Agema Phalangitai (les armées sans Phalangitai contiendront à la place une unité de Thorakitai)

1 unité de Bosporitai Logades

1 unité d'Harmata Drepanephora

## **CAVALIERS LEVÉS**

1 unité d'Aspidiotai Hippeis

1 unité de Maryagatae ou de Basternai Markaridai

2 unités de Thureopherontes Hippotoxotai

## **INFANTERIE LEVÉE**

2 unités de Phalangitai (les armées sans Phalangitai contiendront à la place des unités de Doryphoroi kata Galaton)

1 unité de Khaldilæ (les armées sans Phalangitai contiendront à la place une unité de Machairophoroi kata Galaton)

1 unité de Doryphoroi kata Galaton

1 unité de Machairophoroi kata Galaton

1 unité de Pezoi Kolkhikoi, de Khaldilæ ou de Phæzæghashkha

1 unité de Thureopherontes Toxotai

## **MERCENAIRES**

1 unité d'infanterie de ligne galate (Dunno, leur nom indigène final), de Katoikoi Thraikes ou de Thureophoroi

1 unité de Katusages ou de Machairophoroi

2 unités de Katusages, Basternai Draugai ou de Machairophoroi

# ARMÉE DAHA PRÉCOCE

## **SPAHBED DAHA ET SES PROCHES (centre)**

1 unité de Drafsh i Spahbed

1 unité de Daha Wazdataæ

1 unité de Zrehgen Aswar

3 unités de Daha Baragataæ

## **GUERRIERS LEVÉS (flanc droit)**

1 unité d'Aparna Azad

2 unités d'Aswar i Kamanan

2 unités de Daha Baragataæ

2 unités de Daha Artsæbarataæ

## **GUERRIERS DES COMMUNAUTÉS DES OASIS SOUMISES (flanc gauche)**

1 unité d'Eranag Aswar i Ashtan

1 unité de Payadag i Falakhanan

2 unités de Kamandar i Pahlav

2 unités de Nezagdar

2 unités de Tsakrt

# EXPÉDITION DE PILLAGE DAHA

## **JEUNE DIRIGEANT ET SES PROCHES**

1 unité de Drafsh i Spahbed

2 unités de Payadag i Balk, de Payadag i Gurgan ou de Eranag Payadag i Tapanan

1 unité de Daha Baragatae

1 unité d'Aswar i Kamanan

1 unité de Daha Artsæbaratae

# ARMÉE ROYALE PARTHE PRÉCOCE

## **SPAHBED ET SON GUND**

1 unité de Drafsh i Spahbed

1 unité de Zrehgen Aswar

9 unités d'Aswar i Kamanan

## **GUND LEVÉ**

1 unité d'Aparna Azad

8 unités d'Aswar i Kamanan



# ARMÉE PARTHE

Utilisable pour toutes les périodes

## **SPAHBED ET SON GUND**

1 unité de Drafsh i Spahbed

1 unité d'Aparna Azad (si le membre de la famille n'est pas parthe, il devra s'agir de nobles de son éthnie)

9 unités d'Aswar i Kamanan

## **GUND LEVÉ**

Ce Gund reflète les communautés sous la domination du membre de la famille ou des hommes qu'il a réussi à rassembler grâce à ses alliances personnelles et son argent...

1 unité de cavalerie moyenne, assez souvent des Eranag Aswar, mais peuvent être aussi des mercenaires.

2 unités d'archers à pied (des Kamandar i Pahlav, des Kamandar i Pars, des Eranag Payadag, des Aryanag Payadag ou d'autres archers locaux).

1 unité de Payadag i Falakhanan

2 unités de porteurs de hache, de montagnards ou d'hommes des hautes terres (des Arvadni i Balk, des Arvadni i Gorgan, des Eranag Payadag i Tapanan ou de porteurs de hache, de montagnards ou d'hommes des hautes terres).

2 unités de lanciers (des Nezagdar, des Tsakrt, des Payadag i Kardakan ou une autre infanterie de ligne locale).

1 unité d'infanterie mercenaire

# GUND PRÉCOCE DE L'HAYASTAN

(Armée avant réforme de l'Arménie, ost Yervanduni du début du jeu)

Le style de combat de l'Hayastan mets l'accent sur le fait d'infliger des dommages au moyen d'échanges de traits. Ils réunissaient des contingents de taille considérable de troupes de trait à longue portée, et ainsi ils disposaient d'une puissance de feu supérieure à celle de la plupart des autres armées qu'ils rencontraient. Leur infanterie disposait d'un grand nombre de troupes armées de projectiles. Les armes et les armures de leurs fantassins de la période la plus ancienne sont typiquement de la culture indigène anatolienne – ils sont mobiles, mais par dessus tout plus légers que leurs homologues gréco-macédoniens.

Les arméniens compensèrent cela en utilisant une des meilleurs cavaleries et la proportion de troupes montées dans leurs armées est plus importante que celle des autres société sédentaires. Cela dit, le nombre de cavaliers dont disposait l'Hayastan n'atteignait pas celui des osts nomades septentrionales. La clé du succès de l'Hayastan est une combinaison de mobilité, de puissance de feu et la présence d'une solide force montée.

Historiquement, les Gund combinés de l'Hayastan de cette période étaient d'environ 40.000 fantassins et de 7.000 à 8.000 cavaliers. Ils étaient composés d'un grand nombre d'archers et de frondeurs. L'infanterie était présente quasiment dans les mêmes quantité et la majeure partie d'entre elle était dotée de javelots, bien que quelques lanciers sans projectile étaient aussi présents. Les Yervanduni complétaient leurs armées au moyen de quelques contingents de mercenaires et avait accès à une vaste gamme de cavaliers locaux d'excellente qualité.

L'Hayastan a une longue tradition de mise en place de forces expéditionnaires, dans un premier temps en soutien de l'Empire Achéménide. Le prince héritier commandait le contingent arménien et ils faisaient partie du peu de peuples disposant de l'expertise et des ressources pouvant fournir aux forces perses des engins de siège. Après la fin de l'Empire Achéménide, les Yervanduni utilisèrent leurs forces expéditionnaires pour faire promouvoir leurs intérêts dynastiques et aider leurs alliés en Anatolie, cela fut le cas avec les potentats cappadociens en conflit avec les macédoniens.

Ainsi, les Yervanduni se mêlaient occasionnellement des affaires des états voisins et fournissaient une aide armée à leurs alliés. Un contingent expéditionnaire moyen de l'Hayastan représentait la moitié de toutes les forces du Gund de l'Hayastan Gund et était d'une composition similaire, mais en plus petite quantité.

# GUND PRÉCOCE DE L'HAYASTAN

## **COMMANDEMENT** – 1 à 2 unités

chef de la faction et/ou son héritier accompagné d'un membre de la famille – gardes du corps arméniens (Tiknazor)

## **INFANTRIE DE TRAIT À LONGUE PORTÉE** – 7 à 8 unités

1 à 4 unités d'archers anatoliens (Kamandar i Kappodakiya)

2 à 3 unités de frondeurs orientaux (Payadag i Falakhanan)

2 unités d'archers lanciers iraniens de l'ouest (Eranag Payadag)

## **AUTRES FANTASSINS** – 7 à 8 unités

2 à 3 unités de lanciers arméniens (Hai Nizagamartik)

2 unités de lanciers anatoliens (Nezagdar i Kappodakiya)

1 à 2 unités de combattants tribaux anatoliens (Arvadni i Kappodakiya)

1 à 2 unités de mercenaires parmi ceux listés ci-dessous :

- Infanterie caucasienne du nord-ouest (Phæzæghashkha)
- Infanterie lourde Akkadienne (Erin-mesh Uriki)
- Infanterie moyenne hellénistique (Hemithorakitai Peltophoroi)
- Hoplites hellénistiques mercenaires (Misthophoroi Hoplitai)

## **CAVALIERS** – 3 à 4 unités parmi celles listées ci-dessous :

- Archers montés arméniens (Netadzik Ayrudzi)
- Cataphractes arméniens (Aznvakan Aspet)
- Cavalerie légère anatolienne (Mudunup i Kappodakiya)
- Cavalerie moyenne anatolienne (Aswar i Kappodakiya)
- Cavalerie moyenne iranienne (Eranag Aswar)

# GUND IMPÉRIAL DE L'HAYASTAN

(Armée de l'Arménie après la réforme impériale)

S'étant étendu bien au-delà de leur terre natale, les armées de l'Empire Hayastan évoluèrent pour inclure une pléthore d'autres peuples, chacun d'entre eux apportant son style de combat et son expertise.

Une grande ost du Roi des Rois présente une riche sélection de troupes de types nouveaux, mais un œil exercé peut encore discerner la présence de certains des éléments qui constituaient les armées arméniennes des temps anciens. Ainsi, la cavalerie constitue encore une arme importante dans l'arsenal de l'Hayastan et se trouve à présent en plus grande quantité.

Un nombre considérable d'archers et de frondeurs sont encore présents, mais leur importance a plutôt décliné, ainsi ils ne sont pas aussi nombreux qu'ils devraient l'être. Les principaux changements sont l'accroissement du nombre de fantassins de mêlée et l'alourdissement général de l'armée. Ce changement fut à la fois le résultat d'une réforme de l'infanterie régionale et des poussées expansionnistes arméniennes vers le sud. Ayant prit possession de grands territoires anciennement contrôlés par les Empires séleucides et parthes, le Gund impérial de l'Hayastan présente une vaste sélection d'infanterie lourde de mêlée organisée en phalanges ainsi qu'en des formations plus flexibles adoptées de plus en plus par les armées hellénistiques de la période tardive.

Même si le Roi des Rois peut à présent disposer d'un important contingent de divers mercenaires et fantassins gréco-macédoniens, la colonne vertébrale de ses forces armées est encore formée par la cavalerie arménienne. Divers dirigeants alliés et rois inférieurs étaient aussi convoqués, ainsi ceux-ci renforçaient l'armée des contingent de cavalier d'élite.

Historiquement, le Gund Impérial moyen de l'Hayastan comprenait environ 70.000 à 80.000 soldats (en cas d'urgence, les mêmes effectifs pouvaient être levés dans la Grande Arménie). Toutefois, sur ces 70.000 à 80.000 hommes, nombre d'entre eux étaient levés occasionnelles et seule une fraction d'entre eux formaient une force permanente.

# GUND IMPÉRIAL DE L'HAYASTAN

## **COMMANDEMENT** – 2 à 3 unités

1 chef de faction – gardes du corps arméniens (Tiknazor) + des rois alliés – 1 à 2 unités de cavalerie lourde iranienne (Aswar i Khweshawandan)

## **INFANTRIE DE TRAIT** – 3 à 4 unités :

- frondeurs orientaux (Payadag i Falakhanan)
- archers anatoliens (Kamandar i Kappodakiya)
- archers lanciers iraniens de l'ouest (Eranag Payadag)
- archers perses (Kamandar i Pars)

## **AUTRES FANTASSINS** – 10 à 11 unités

- garde royale arménienne (Dranik Gund)
- épéistes équipés à la galate (Machairophoroi kata Galaton)
- lanciers équipés à la galate (Doryphoroi kata Galaton)
- phalange mercenaire hellénistique (Misthophoroi Phalangitai)
- phalange hellénistique indigène (Pantodapoi Phalangitai)
- lanciers arméniens (Hai Nizagamartik)
- infanterie caucasienne du nord-ouest (Phæzæghashkha)
- Infanterie lourde akkadienne (Erin-mesh Uriki)
- Thureophoroi arabes septentrionaux (Arabes Thureophoroi)
- hoplites hellénistiques mercenaires (Misthophoroi Hoplitai)
- lanciers lourds hellénistiques (Thorakitai)

## **CAVALIERS** – 4 à 5 unités :

- cavalerie moyenne iranienne (Eranag Aswar)
- archers montés arméniens (Netadzik Ayrudzi)
- cavalerie mède (Aswar i Mad)
- lanciers caucasiens (Hayots Ayrudzi)
- 1 à 2 unités de cataphractes arméniens (Aznvakan Aspet)

(Il est important de noter que, mis à part les unités arméniennes, certains autres peuvent être remplacés par d'autres unités régionales anatoliennes, iraniennes, arabes, ... de même type)

NOTE FINALE : Quand cette documentation mentionne des unités qui ne sont pas encore dans le le eju, utilisez des unités assurant des rôles similaires sur le champ de bataille.