

## Hype & des raisons

La Hype dans les jeux vidéos m'a toujours posé un problème moral car il s'agit à terme d'achat compulsif sur l'attrait non définitif d'un produit vidéo ludique en manque de "public" (en terme de "public" je veux dire d'acheteurs potentiels liés surtout aux précommandes).

Malgré cela, au fil du temps, je m'en suis accommodé pour finalement passer au dessus et prendre des risques en mettant une option sur des jeux auxquels je tiens et/ou à des jeux à licences fortes auxquels je m'identifie sans mal et je sens un fort potentiel à long terme.

A tort comme à raison.

C'est donc le moment de vérité pour 5 d'entre eux qui ont eu la primeur de cette hype.

### 1 - The Witcher 3



Jamais, au grand jamais, un jeu ne m'avait mis une telle hype et quelle hype mes amis.

Non seulement la qualité vidéo ludique en promettait des tonnes par camion lors de son annonce pré sortie mais en plus le scénario, la map over-géante, les personnages, la customisation, le crafting, les dlc gratuits, les armes, les armures, ... Bref, amoureux de l'univers lancé par les polonais de chez CD Projekt Red de par les anciens de la série faits & refaits (The Witcher & The Witcher 2 : Assassins of Kings) dans l'in-ter-mi-nable attente du précieux, des romans du sorceleur à l'origine des jeux susnommés, des sites web communautaires, les sites web officiels, et dans bien d'autres sources d'informations, ... je ne pouvais faire l'impasse sur ce nouvel opus.

D'ailleurs, pour pouvoir y jouer sur mon PC, j'ai du effectuer un sacré upgrade car le jeu est très féroce en configuration demandé. J'ai également poussé le vice en faisant la précommande de l'édition ultra fan Collector avec la grande statuette de Géraalt affrontant le Griffon.

Une fois le jeu enfin lancé, dès la première seconde, je ne peux retenir mes larmes de joies et mon plaisir intense tellement le jeu est un GROS kiff sur tous les plans cités précédemment.

Depuis, je l'ai fini 4 fois de suite (avec & sans les dlcs payants Hearts Of Stone et Blood & Wine) et à l'heure où j'écris ces lignes, le fait de vous en reparler, me redonne l'envie de relancer l'aventure de Géraalt une 5e fois voir +. Une VRAIE drogue. Le manque est là.

## 2 - Anthem



C'est fou comme juste quelques images d'un jeu peuvent donner tellement envie d'y jouer à l'instant magique ou on te le met sous le nez alors qu'il n'est pas sorti et qu'il te faut attendre souvent + d'un an après pour le voir réellement en version boîte ou démat' officiellement.

C'est exactement l'effet que me fait ce jeu.

Pour ne rien gâcher à la hype, le fait de pouvoir incarner un pseudo "Iron Man" en exosquelette stylisé, customisable à souhait donne un côté science fiction à cet univers qui n'est pas pour me déplaire au contraire. Dans l'esprit je le compare à un The Witcher 3 par rapport au monde gigantesque et à l'aspect collectionnite aigüe que je vais avoir pour récolter TOUTES les pièces d'armures du jeu et toutes les armes légendaires qui vont péter le fion à tous les "extra-terrestres" que l'on va croiser au fil du jeu.

Il est alors + qu'évident que je mise pas ma vie mais presque sur ce jeu car je sens un méga potentiel de la mort qui tue (et mon compte en banque qui va sûrement faire une chute vertigineuse de plusieurs kilomètres pour upgrader mon pc afin d'y jouer dans les meilleures conditions possibles.

### 3 - GTA V (Solo & Online)



N'ayant jamais touché un seul GTA de ma (non glorieuse) vie de geek, et propulsé par ma 1ère team multigaming, je suis le train et précommande le jeu.

Un peu hésitant et réticent quant à l'attrait du jeu et surtout des différents personnages du solo, je tâtonne, recommence et meurt plusieurs fois les premières missions avant de comprendre tous les aspects essentiels liés aux gameplays de cet énorme univers.

J'ai cru à plusieurs reprises que je me lasserai assez vite de ce genre de jeu assez répétitif et similaire à un MMO dans sa forme. Et pourtant je m'y suis intéressé à un point tel que même sorti du jeu je voulais déjà y revenir pour continuer l'histoire du solo et tester le multijoueur + avant.

Mais GTA V, comme certains jeux multijoueurs récents de ma bibliothèque de jeux depuis, n'ont pas su me captiver pour rester sur du très long terme.

En effet, j'ai fait ce qu'on peut appeler "l'effet yoyo" : c'est à dire l'aller retour entre une période de jeu avec ma communauté puis une période de "break" (pause) sans y toucher. Cela a duré un long moment avec des moments + ou - longs pour les 2 périodes citées.

Suite à plusieurs problèmes techniques in-game et arrachage de cheveux (assorti d'un lancer de manette mémorable) à cause des moddeurs, hackeurs, cheateurs et j'en passe et des meilleurs, j'ai fini par désinstaller entièrement et mettre une pierre tombale sur le jeu pour jurer de ne plus jamais y mettre un seul clic de ce qui me reste à vivre IRL.

Avec un peu de recul, je me rends compte que la hype pour ce jeu était liée à l'aspect communautaire et social. Il m'a permis de connaître énormément de joueurs avec lesquels je joue maintenant à de nouveaux jeux et que je suis très heureux d'avoir rencontré in-game & IRL pour certains même. Donc merci à la hype quand même pour cela.

## 4 - Destiny 2



N'ayant pas eu la chance, ne serait-ce une micro seconde, de m'essayer au 1er volet de cette saga annoncée comme longue (10 ans de vie prévu par Bungie), j'ai suivi avec ferveur toutes les actus sur ce 2e épisode et Oh Joie ! Sortie PC annoncée pour cette suite. Et quelle suite ...

Beaucoup de promesses sur le papier pour donner envie à toute cette nouvelle communauté de rejoindre les consoleux et ainsi donner + de force à tout l'univers Destiny.

Les 3 classes de persos (Arcaniste, Chasseur & Titan) ont tellement la classe que j'ai envie de les tester tous mais la GROSSE hype et mon 1er coup de coeur va pour l'Arcaniste et son épée majestueuse de feu qui est tellement badass par rapport à toutes les autres armes.

Le méchant de cet opus promet aussi de bons choses côté scénario apparemment.

Donc plus que quelques jours à attendre pour mettre mes clics de souris sur la hype joué à pile ou face  
Pile : je suis emballé et je ronger mon os jusqu'au 24 Octobre (sortie officielle du jeu complet sur PC)

Face : j'annule ma précommande et me réfugie dans les limbes de jeux indés sombres avant de moi même sombrer dans le néant et la folie (douce sans doute car la forte ne me va pas trop au teint ... mdr).



Vu pour la première fois lors de sa présentation à l'E3 2016 où j'ai pris une p\*\*\*\*\* de claque visuelle et de gameplay. Dès lors, j'attends fébrilement les supports et les plateformes sur lesquelles le jeu sortira et là ...  
#Tristesse infinie : Xbox & Win10 Exclusivité.

A ce moment là mon ordinateur était sous Windows 7. Malgré la GROSSE hype, je devais me résigner : je ne pourrai pas y jouer avant longtemps.

J'ai continué coûte que coûte de suivre TOUTES les infos, actus, conférences & vidéos officielles du jeu afin de savoir si il serai un jour porté sur Windows 7 mais je ne me faisais guère d'illusion.

Le temps passe, et poussé par ma famille (mon beau frère & mon père) à passer sous Win10, je saute réellement le pas que très récemment (02/05/2017) et achète dans la foulée, le jeu tant attendue.

Et là, c'est une jouissance pure : La claque du 1er jour de l'E3 se confirme sous mes yeux in-game et je reste littéralement accroché à ma manette, impossible de quitter ne serait-ce une seule miette des images et vidéos du jeu. Chaque nouvelle course et événements associé me ravi.

Mais (et oui la hype retombe forcément après coup un petit peu) le système de gestion de groupe et/ou de session multijoueurs en ligne est catastrophique sur PC car truffées de problèmes divers & variés tels que :

- Carte réseau Teredo non reconnue ou installée
- déconnexion de toutes les sessions online lors de retour Windows
- Impossible de rejoindre ses propres amis xbox/win10
- etc, ...

Bref, une catastrophe lié aux serveurs Microsoft pas du tout optimisés et leurs maintenance de moins en moins utiles.

Le jeu subi par conséquent des MaJ. assez régulières mais qui souvent corrigent lesdits bugs pour en voir apparaître de nouveaux suivants les configs pc de chacun.

Malgré ces désagréments, le jeu reste et restera pour moi un des meilleurs jeux de courses arcade/simulation auxquels j'ai pu jouer.