Drakar och Demoner

ROLLFORMULÄR

Spelare	Spelledare	
Namn		
Ras	Kön	Socialt stånd
Yrke	Svärdshand	Ålder

Grundegenskap	BC	FV
Styrka		
Fysik		
Smidighet		
Intelligens		
Psyke		
Karisma		
Storlek		

Primära färdigheter		erf	FV
Bluffa	(KAR)		
Finna dolda Ting	(INT)		
Första hjälpen	(INT)		
Gömma sig	(INT)		
Hoppa	(SMI)		
Klättra	(SMI)		
Köpslå	(KAR)		
Lyssna	(INT)		
L/S modersmål	(spec.)		
Rida	(SMI)		
Sjunga	(KAR)		
Slagsmål	(STY)		
Smyga	(SMI)		
Spåra	(INT)		
Stjäla föremål	(SMI)		
Tala modersmål	(spec.)		
Upptäcka fara	(PSY)		
Värdera	(INT)		
Övertala	(KAR)		

Utseende

Särskilda förmågor		
Hjältepoäng		

Yrkesfärdigheter	erf	FV

Språk (INT)	FV	B-FV

Sekund. färdigheter	erf	FV

Huvud (_____)
Rustning
_____
Abs _____

H. Arm (_____)
Rustning
_____
Abs _____

Mage (_____)
Rustning
_____
Abs _____

H. Ben (_____)
Rustning
_____
Abs _____

Bröstkorg (_____)
Rustning
_____
Abs _____

V. Arm (_____)
Rustning
_____
Abs _____

V. Ben (_____)
Rustning
_____
Abs _____

Besvärjelser	erf	S

Skadebonus		Tot. KP
	Normal / Maximal	
Bärförmåga		PSY
Förflyttning		

Vapen/Sköld	FV	Skada	BV	Längd	Räckv	Erf	Vikt

Pengar	gm	sm	km
i börs			
på bank			
Juveler			

Utrustning	Vikt				