

STURMBRINGER

SPIELER

ABENTEUER BEGONNEN AM

SPIELLEITER

NAME DES CHARAKTERS

ALTER / GESCHLECHT

NATIONALITÄT

STAND

KULT / GLAUBEN

ATTRIBUTE

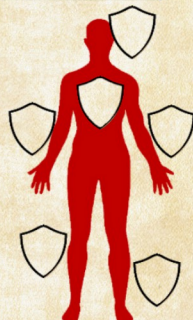
ST	KO	GR	GE	IN	CH	MA

Trefferzonen

- 1 = linkes Bein
- 2 = rechtes Bein
- 3 = Körper
- 4 = linker Arm
- 5 = rechter Arm
- 6 = Kopf

Rüstung

-
-
-
-
-
-



TREFFERPUNKTE

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Schwere Verletzungen:

WAFFEN

WAFFEN	Attacke		Schaden		Parade	
BONI:	+	%	+	%	+	%
		%		%		%
		%		%		%
		%		%		%
		%		%		%

FERTIGKEITEN (dahinter Fähigkeitsbonus)

BEWEGLICHKEIT (%)

- Akrobatik %
- Ausweichen %
- Klettern %
- Reiten %
- Schwimmen %
- Springen %
- Tauchen %

FINGERFERTIGKEIT (%)

- Fallen stellen/entschärfen %
- Jonglieren %
- Knoten binden/lösen %
- Schlösser öffnen %
- Taschenspielererei %

AUFMERKSAMKEIT (%)

- Balance %
- Beobachten %
- Lauschen %
- Riechen %
- Schmecken %
- Spurensuche %
- Suchen %

KOMMUNIKATION (%)

- Gesang %
- Kredit %
- Redekunst %
- Überreden %

HEIMLICHKEIT (%)

- Auflauern %
- Beutelschneiden %
- Schleichen %
- Verbergen %
- Verstecken %

WISSEN (%)

- Erinnerung %
- Erste Hilfe %
- Giftkunde %
- Karten zeichnen %
- Musikkunde %
- Navigation %
- Pflanzenkunde %
- Schätzen %

SPRACHEN (%)(Sprechen & Verstehen/Schreiben & Lesen)

- %
- %
- %
- %
- %
- %

HANDWERK

BESCHREIBUNG

GRÖSSE:

KÖRPERBAU/STATUR:

GEWICHT:

HAARE: AUGEN:

KLEIDUNG

LEIDEN

BESONDERE BESITZTÜMER

MÜNZEN & JUWELEN

TYPISCHES VERHALTEN

NOTIZEN

- 1 51
- 2 52
- 3 53
- 4 54
- 5 55
- 6 56
- 7 57
- 8 58
- 9 59
- 10 60
- 11 61
- 12 62
- 13 63
- 14 64
- 15 65
- 16 66
- 17 67
- 18 68
- 19 69
- 20 70
- 21 71
- 22 72
- 23 73
- 24 74
- 25 75
- 26 76
- 27 77
- 28 78
- 29 79
- 30 80
- 31 81
- 32 82
- 33 83
- 34 84
- 35 85
- 36 86
- 37 87
- 38 88
- 39 89
- 40 90
- 41 91
- 42 92
- 43 93
- 44 94
- 45 95
- 46 96
- 47 97
- 48 98
- 49 99
- 50 100

Zauber

