

PRAVILNIK SPORTNET PES 6 LIGE

1. Član lige može biti svaki igrač sa pristupom online igranju PES-a 6 i instaliranim Shollym Patchom 2015/16
2. Svaki novi član lige (nadalje trener) ima pravo preuzeti jednu od ekipa koje nisu zauzete, a koja na PSD ima minimum 20 igrača (minimum 2 golmana)
3. Nakon preuzimanja ekipe, u slučaju da se u njoj nalazi 22 ili više igrača, trener je dužan otpustiti toliko igrača da se dođe do brojke od **21 igrača**
4. Nakon otpuštanja dovoljnog broja igrača, trener ima pravo odabrati jednog slobodnog igrača koji ima profil na PSD (igrača koji nije u zauzetim ili "zaštićenim" ekipama), a u slučaju kada uzima ekipu sa 20 igrača, ima pravo odabrati dva slobodna igrača
5. Liga se ovisno o broju igrača igra dvokružno ili trokružno, u prva dva kruga svako je po jednom host (domaćin), a u trećem je host onaj tko je bio u prvom krugu. **Oba igrača su uoči utakmice dužni provjeriti tko je host.** Rok za svaki krug lige bit će naznačen u objavama na forumu
6. Dopuštena je zamjena domaćinstva u slučaju kose crte i nemogućnosti odigravanja, za to je nakon odigravanja potrebno priložiti dokaz (Screenshot)
7. Postavke za utakmicu su sljedeće:
Match time: 10 min
Time limit: long
Number of pauses: 9
Injuries: no
Season: Summer
Weather: Fine
8. Zabranjen je cutback udarac. Svaki gol cutback udarcem ne vrijedi, odnosno protivnik je dužan zabiti autogol i vratiti loptu protivniku. Ako ste uputili cutback udarac, a lopta vam se vrati ili ode u kornar, dužni ste je vratiti protivniku. Ako niste sigurni da li je udarac cut, dužni ste to snimiti i objaviti u grupi ili chatu gdje će se donijeti odluka
9. U slučaju promjene izvođača kod prekida (kornar, slobodni udarac), pozivanja drugog igrača (L2+R2), ili zamjene u ekipi, obavezno je sačekati **5 sekundi** do izvođenja
10. Zabranjen je lažnjak na golmanu (**kocka + x**)

11. U slučaju laga, onaj sudionik utakmice kojem se pojavio lag, dužan je prijaviti ga **blinkanjem** (stiskanjem pauze), a nakon toga se dogovoriti sa protivnikom ili vodstvom lige o nastavku ili ponavljanju utakmice

12. U slučaju da dođe do izbacivanja sa servera, utakmica se nastavlja od minute u kojoj je prekinuta, a forma se stavlja na zeleno. Zelena forma se stavlja i u slučaju ponavljanja utakmice zbog laga

13. Utakmica se prijavljuje isključivo na Sportnet Forum, u za to predviđenu temu, **maksimalno 24 sata nakon odigravanja**. Prijava obavezno mora sadržavati imena ekipa, strijelce golova sa minutama, statistiku i kartone (pored kartoniranog igrača obavezno napisati iz koje je ekipe). **Utakmicu prijavljuje pobjednik, a u slučaju remija domaćin**. Primjer prijave:

Roma - Everton 2:1 (Cengiz Under 21', 25' / Richarlison 88')

Udarci: 9(5) - 7(4)

Žuti karton: Strootman (Roma)

Crveni karton: Walcott (Everton)

14. Oba igrača dužna su uzeti screenshot kartona, a ako nema kartona, onda screenshot statistike. Igrač koji utakmicu prijavljuje na forumu, dužan je poslati taj screenshot u za to predviđenu grupu

15. Crveni karton znači suspenziju za kartoniranog igrača u slijedećoj utakmici **s istim protivnikom** (idući krug). Suspenzije se prenose i na iduću sezonu, ako je suspendirani igrač trejdan, suspenziju preuzima igrač koji ga je zamijenio

16. Trener čiji je igrač suspendiran dužan je uoči utakmice napomenuti protivniku koji igrač odrađuje kaznu, a protivnik slikati njegov sastav da se vidi da suspendirani igrač ne nastupa

17. Nakon što igrač odradi (ili ne odradi) suspenziju, trener koji tu utakmicu prijavljuje dužan je napomenuti da je suspenzija odrađena (ili nije)

18. Ako igrač (trener) ne može igrati iduću sezonu, dužan je to javiti unaprijed kako bi se za vrijeme pauze njegova ekipa zamrznula, u suprotnom mu se ekipa raspušta. **Ukoliko igrač usred sezone odustane prije nego je završio bar 1 krug natjecanja, svi njegovi rezultati se brišu, a u slučaju da je odustao usred drugog (ili trećeg) kruga, rezultati za krug koji je odigrao do kraja će vrijediti, a brišu se rezultati iz kruga kojeg je započeo a nije završio**

19. Svakoj ekipi dopušteno je **5 promjena** (transferi) u jednoj sezoni, a sve promjene vrijede tek za iduću sezonu

20. Transferi se rade po principu igrač za igrača (1 za 1, 2 za 2...), a svaka ekipa može otpustiti maksimalno **6 igrača** na kraju sezone

21. Svaka ekipa koja otpusti 1 ili više igrača sudjeluje u odabiru FA (free agents) tj. slobodnih igrača za popunjavanje ekipa koje slijedi nakon dovršetka svih utakmica

22. Poredak za FA vodi voditelj lige zbrajanjem osvojenih bodova i zarađenih kartona, poredak će biti javno objavljen u FB grupi, a svaki igrač dužan je svoj odabir FA igrača napisati u za to predviđeno mjesto na forumu kada dođe na red (dopušteno je objaviti odabranog igrača za nekog drugog uz njegov pristanak)

23. Svakog trenera čeka se maksimalno **2 sata** da odabere igrača, u suprotnom se preskače (pravilo ne vrijedi u razdoblju od 23 do 11 h)

24. Nakon završetka FA, otvara se dodatni transfer rok koji vrijedi **24 sata** a u kojem se može odraditi samo **1 transfer**

25. Update ocjena svih igrača prema PSD-u za iduću sezonu zaključuje se početkom FA odabira

26. Svako prekršeno pravilo rezultirat će kaznom od strane vodstva lige