

## Torneo Premier Pokemon Otakon

**Organizador:** Alberto Risueño Bullón y Francisco Martín Mories.

**Jueces:** (pendientes de confirmación).

**Dia:** 17 de Abril 2016, SALAMANCA

**Lugar:** Multiusos Sanchez Paraíso, Avenida de Los Cipreses, S/N

**Horario:** 10:00 recepción de jugadores. 10:30 primera ronda

Reglas del torneo:

##### NORMATIVA GENERAL VGC #####

-----  
PROHIBICIONES DEL EVENTO:

- Aparatos: No se permite el uso de cualquier tipo de aparatos electrónicos a excepción de la consola de la familia Nintendo 3DS para jugar.
- Cascos: Se permite el uso de auriculares o cascos únicamente si están enchufados a tu consola de la familia Nintendo 3DS.
- Notas: Se permite llevar papel y bolígrafo o lápiz para tomar notas del combate (la página de cada ronda debe estar en blanco).
- Silencio: A los jugadores no se les permite hablar con espectadores u otros jugadores durante las partidas. Únicamente podrán hablar con la organización y su rival.

-----  
MODALIDAD DE JUEGO VGC 2016:

- Juegos: Se deben usar los juegos originales de Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa.
- Versión: Tu cartucho o copia digital de juego debe estar actualizada para poder jugar.
- Equipo: El equipo debe cumplir las NORMAS VGC 2016 (ver abajo).
- Caja de Combate: Tu equipo de 4 a 6 Pokémon debe estar preparado en la caja de combate antes de comenzar el torneo. Los jugadores deberán usar el mismo equipo durante todo el torneo.
  
- Retos: Debes retar a tu rival con el PSS (local o infrarrojos):
  - Número de jugadores: 2
  - Modalidad: Combate Doble
  - Reglas: Reglas normales (Pokémon siempre al nivel 50, elegir más de 4 Pokémon tras Team Preview se penalizará con Game Loss)
  - Sin hándicap
  
- Team Preview: Los jugadores llevarán hasta 6 Pokémon antes de ver el equipo rival, debiendo elegir 4 para competir: 90 segundos.
- Tiempo de Turno: 45 segundos.
- Tiempo de Combate: 20 minutos.

-----  
NORMAS VGC 2016:

Pokémon prohibidos: Se permite utilizar cualquier Pokémon de la PokéDex Nacional entre los números 001 y 721, a excepción de estos:

151 – Mew  
251 – Celebi  
385 – Jirachi  
386 – Deoxys  
489 – Phione  
490 – Manaphy  
491 – Darkrai  
492 – Shaymin  
493 – Arceus  
494 – Victini  
647 – Keldeo  
648 – Meloetta  
649 – Genesect  
719 – Diancie  
720 – Hoopa  
721 – Volcanion

Pokémon restringidos: Sólo podrás llevar hasta 2 Pokémon de alguna de las siguientes especies:

150 – Mewtwo  
249 – Lugia  
250 – Ho-Oh  
382 – Kyogre  
383 – Groudon  
384 – Rayquaza  
483 – Dialga  
484 – Palkia  
487 – Giratina  
643 – Reshiram  
644 – Zekrom  
646 – Kyurem  
716 – Xerneas  
717 – Yveltal  
718 – Zygarde

Pokémon: No se pueden llevar dos Pokémon con el mismo número en la PokéDex. Los Pokémon deben tener movimientos y habilidades que puedan aprender o tener legalmente en los juegos o mediante evento oficial. El mote de los Pokémon no puede ser ofensivo, repetirse en el equipo ni ser el nombre de otra especie de Pokémon. Todos los Pokémon deberán tener el pentágono azul que indica su procedencia de la Sexta Generación de Pokémon.

Objetos: Los Pokémon sólo pueden llevar un objeto que pueda ser obtenido legalmente (salvo el objeto Rocío Bondad). Dos Pokémon no pueden llevar el mismo objeto.

---

#### REPETICIONES DE COMBATE:

- Para participar en el torneo debes haber conseguido el objeto clave Cámara Lucha.
- Una vez termines cada combate, debes guardar la batalla.
- Deben mantenerse guardadas las repeticiones de combate de todas

las rondas durante el transcurso del torneo. Ten en cuenta que en el juego solo tendrás espacio para guardar 100 batallas.  
- En caso de que un organizador o juez del torneo te pida la repetición de batalla para revisar tu equipo debes cedérsela.

---

#### OTRA NORMATIVA:

Sanciones: Las sanciones en este torneo se rigen por el reglamento de Play! Pokemon.

Resolución de empates: Se aplicará la normativa oficial para resolver empates (3.4 Match Resolution).

Errores de conexión y congelaciones: Si las consolas de ambos jugadores se han quedado bloqueadas, o se produce un error de conexión, y no se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, ambos jugadores reciben un double game loss. Si la consola de un jugador se ha quedado bloqueada, o este interrumpe la conexión de forma intencionada, y se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, el jugador responsable recibe un game loss.

Team Check: Los equipos podrán ser revisados antes de empezar el torneo.

Hack Check: Nos reservamos el derecho de revisar cualquier equipo nuevamente para verificar que no ha sido modificado.

El uso de dispositivos externos para modificar o crear Pokémon u objetos está expresamente prohibido. Los jugadores que utilicen Pokémon u objetos manipulados, serán descalificados de la competición, independientemente de que hayan sido obtenidos por ellos o por intercambio. Para ello, recomendamos ante todo siempre conocer la procedencia de tus Pokémon.

## Premios:

##### TORNEO PREMIER #####

Oficial: Este torneo es oficial, y otorga 2 Play! Points a todos los participantes.

Premier: Este torneo es premier, y otorga estos Championship Points:

- Normal (menos de 40 jugadores):
  - 1º: 30 Championship Points
  - 2º: 20 Championship Points
  - 3-4º: 14 Championship Points (mínimo 8 jugadores)
  - 5-8º: 8 Championship Points (mínimo 16 jugadores)
  - 9-16º: 2 Championship Points (mínimo 32 jugadores)

- Elevado (40 o más jugadores - este dato lo comprueba TPCi con posterioridad al evento para aumentar los puntos):
  - 1º: 30 Championship Points
  - 2º: 27 Championship Points
  - 3-4º: 24 Championship Points
  - 5-8º: 21 Championship Points
  - 9-16º: 18 Championship Points
  - 17-32º: 12 Championship Points (mínimo 64 jugadores)

\*Los puntos se dan por categoría, por lo que si solo hubiera un jugador de la categoría junior, y quedará 7º en la general del torneo, seguiría teniendo los 30 Championship Points del 1º puesto.

- ##### BASES DEL TORNEO #####

- Plazas: 32 jugadores  
Inscripción: Gratuito  
Premios: Championship Points (todas las categorías), Vale de Game y peluche pokémon para la categoría con más jugadores (otros premios para las otras dos)
- Rondas Suizas: Cada ronda suiza se realizará al mejor de 1 combate, con 20 minutos de tiempo máximo por partida. Habrá Top Cut con eliminatorias al mejor de 3 combates tras las rondas suizas.
- El número de rondas suizas y el Top Cut depende del número de asistentes por categoría:
  - 8 personas: 3 rondas suizas + Top 2
  - 16 personas: 4 rondas suizas + Top 4
  - 32 personas: 5 rondas suizas + Top 8

Categorías: Las divisiones entre Junior, Senior y Master solo se efectuarán si hay un mínimo de 8 participantes en cada categoría. En caso contrario se acumularán los jugadores en un mismo torneo hasta alcanzar el mínimo de 8 participantes.

### Datos a traer:

- Nombre y apellidos
- Player ID (podéis obtenerlo en vuestro perfil de pokemon.com, en caso de no tener se facilitara un nuevo ID en el torneo, durante el registro)
- Fecha de nacimiento (formato DD/MM/YYYY)
- Hoja de equipo

Se podrá hacer preinscripción al torneo mandando los datos anteriores a [helmanticon@gmail.com](mailto:helmanticon@gmail.com)  
Con el asunto TORNEO POKEMON-OTAKON