

Init Squad : Historique

par Sylvain « Newlight » Mazoyer

En 2085, alors que la Terre est à l'agonie, l'humanité a débuté son expansion jusqu'à Mars et amorcé sa terraformation. Quelques villes y ont vu le jour et de nombreuses fermes hydroponiques y ont été construites afin d'assurer l'approvisionnement en nourriture de la population. Des colonies minières ont aussi été installées et l'essor de l'humanité sur Mars ne semble pouvoir s'arrêter, toujours plus de colons à la recherche d'une vie nouvelle venant s'y installer.

Et cette avancée ne s'est pas faite sans découverte, la plus importante étant sans doute la présence de trace d'une colonisation de Mars par une civilisation extra-terrestre éteinte. Un réseau de canaux enfouis sous terre a été révélé, et mis à profil, permettant ainsi l'irrigation de vastes surfaces de terres martiennes. Quelques sites sous-terrain conservent même des éléments d'archéotechnologie alien qui ne cesse d'être étudiée et utilisée au cours des défis auquel doit faire face la nouvelle humanité.

Mais depuis maintenant trois ans l'alarme est rouge, car l'humanité semble s'être découvert un potentiel nouvel ennemi venu du fin fond de l'espace. Des satellites martiens ont d'abord été détruits mystérieusement, puis ce sont de petits vaisseaux qui ont commencé à survoler la surface martienne. L'interception et la capture de ces aéronefs a révélé une technologie complètement inconnue, mais aucun extra-terrestre n'a pu être capturé, les vaisseaux étant sans pilote.

C'est à la fois un événement crucial dans toute l'histoire de l'humanité, la rencontre avec une civilisation extra-terrestre mais aussi une cause de terreur extrême, car il pourrait aboutir à la destruction de l'espèce humaine si cette civilisation s'avérait être belliqueuse. En effet leur technologie, bien que encore très incomprise, apparaît bien plus avancée que la technologie humaine.

Tout s'est accéléré il y a deux jours quand une flottille de quelques vaisseaux aliens de taille supérieure est apparue mystérieusement au dessus la ville martienne nommée Aube Nouvelle. Les communications ont presque immédiatement été coupées mais les informations qui sont parvenues aux Quartiers Généraux humains, indiquant une situation catastrophique dans la ville, avant même une quelconque invasion extra-terrestre.

En effet les habitants semblent muter sous l'effet d'un intense champ physique de nature inconnue et deviennent agressifs et incontrôlable, réduit à un état des plus primitif et bestial. Ceux qui ne semblent pas atteints par le rayonnement finissent alors vite tués et dévorés par leur congénères transformés. L'origine du champ a pu toutefois être déterminée, et provient des relais de télécommunication de la ville parasité par des signaux émis par les vaisseaux aliens.

Les soldats des forces militaires présentes sur place, lorsqu'ils n'ont pas eux même muté sous l'effet du rayonnement inconnu, ont vite été débordés et la résistance est ténue. Heureusement la station scientifique a pu être défendue et les quelques chercheurs encore en état d'analyser le phénomène ont pu transférer de nombreuses informations à la Terre et une parade au champ a pu être mise au point en quelques heures. Toutefois elle est extrêmement coûteuse, basée sur des nanotechnologies ingénérées par le corps et absorbant les rayons. En plus, on ne sait combien de temps elle est efficace.

Profitant toutefois de l'occasion, l'humanité a mis au point une réponse rapide, les Escouades d'Initiative. Ces soldats d'élite, formés déjà à la vie sur Mars et préparés depuis longtemps à un éventuel apocalypse zombi, ont avalé des doses suffisantes de ces nanotechnologies protectrices. En parallèle un Armada hétéroclite de combat a été mis sous la bannière de la CNT, Congrégation des Nations Terrienne et se prépare à engager la flottille extra-terrestre.

La F.E.E., Fédération des États Européens, les États Unis, Le B.N.S., Bloc des Nations Slaves, l'Inde et la Chine ainsi que d'autres entités étatiques et privés tels que le Consortium Da Vinci ont alors envoyé une de leurs Escouades d'Initiative sur Aube Nouvelle. Leur mission est simple, désactiver les relais de stations de communication de la ville pour permettre à une force plus grande de se déployer sur place et d'intervenir. Toutefois la concurrence entre les différentes nations n'a pu être oubliée et la lutte risque d'être âpre pour la récupération d'information aliens sensibles.

Et maintenant c'est à vous, Lieutenant d'Escouade, de diriger une de ces Escouades d'Initiative et de la faire progresser depuis son lieu de largage jusqu'au relais de télécommunication qui lui a été assigné en éliminant la menace zombi et alien qui se présentera. Il faudra d'abord réunir tous les membres de l'Escouade jusqu'au point de largage de l'équipement pour pénétrer et investir la station de télécommunication afin de débrancher ses circuits. La tâche risque d'être rude et le chemin semé d'embûches.