

# E-mail a una joven aspirante a informática<sup>1</sup>

Estimada,

Me han comentado que usted quiere ser informática, ¡es una gran noticia! Pues necesitamos en el área personas que tengan entusiasmo, curiosidad y que abriguen la alegría de aprender. A continuación le daré algunos consejos que luego de varios años de estudio y experiencia laboral pueden, y espero, ayudarle en su camino.

1. *Todo comienzo es inseguro.* No se preocupe, todos al principio hemos sentido una frustración en nuestro aprendizaje, un miedo a fracasar, no saber si vamos por un buen camino, no saber si esto le llevará a algún lado; manténganse firme y no decaiga. Esto es similar a jugar con puzles o encontrar la salida dentro de un laberinto o resolver un sudoku; la constancia es el ingrediente fundamental para lograrlo. Por eso es tan importante que le guste lo que hace, y cómo dijo Nietzsche: «Quien tiene algo por qué vivir, es capaz de soportar cualquier cómo». Busqué dentro de la informática ese por qué vivir, ya verá que se va a sorprender de lo que encontrará.
2. *Encuentre un entorno que la haga crecer.* Procure ir a las mejores universidades posibles, rodéese de personas que tengan energía y ánimo por la informática, que tengan proyectos, sueños, ideas, pues ellos serán como una fuente de energía en su vida para cuando usted sienta la necesidad de renunciar. Malas compañías pueden mermar y drenar su voluntad y acabar con todo su entusiasmo o, peor aún, darle una óptica equivocada de lo que es la informática. Esto se puede aplicar a todas las relaciones en su vida.
3. *Revise con cuidado la fuente de información de la que aprende.* Malos libros, malos blogs, malos Youtubers, pueden hacer de usted una persona con malas prácticas, sobre todo al comienzo porque todavía no sabe discriminar lo bueno de lo malo, la paja del trigo. Investigue y pida consejos a personas que usted admire. Lea buenos libros, y cuando los considere difíciles, no se rinda tan rápido, salga a caminar y vuelva a ellos, la informática como cualquier actividad intelectual requiere de persistencia y de forzarse a sí mismo a terminar lo que se empieza.
4. *Introdúzcase a la informática por la vía técnica pero no descuide la vía histórica.* Cualquier informático bien instruido es un buen programador. La parte técnica requiere de mucho esfuerzo y práctica, pero también necesita de un contexto. Lea sobre las personas que formaron la informática, sus creadores. ¿Quién creó tal algoritmo? ¿Cuál era el problema que necesitaba solucionar? Tenga los nombres en su cabeza y aprenda de sus ideas, no solo de sus «productos». Sepa cómo se originó su campo, las escuelas de pensamiento involucradas. No olvide que la informática es una unión de

---

<sup>1</sup> 3 oct 2021

múltiples esfuerzo interdisciplinario que pasan por la lógica, ingeniería y la ciencia. Busqué libros que traten la historia de la informática pues estos le darán un panorama general de por qué la informática es cómo es, y cuáles pueden ser los avances futuros.

5. *Escriba lo que va aprendiendo.* Un informático no vive solo de escribir código. También mantenga una bitácora de su aprendizaje, pues escribir es pensar. Cuando lea un párrafo, un capítulo, una entrada de blog, piense en el tema e intente explicarlo con sus propias palabras. Esto fortalecerá su memoria y le permitirá crear relaciones con otros temas que ya conoce. La informática lucha con la reducción de la complejidad, y ello, se logra buscando la claridad, el orden, pues aprender a pensar es: aprender a escribir.
6. *Colabore y comparta su conocimiento.* ¿Ha visto alguna vez un grupo de hormigas trabajando en conjunto para hacer sobrevivir su hormiguero? Una sola hormiga no tiene ninguna cualidad especial, solo cuando se reúne con otras y trabajan en equipo es que logran una simbiosis que la hacen ser seres interesantes y hábiles. La época del informático solitario encerrado en su sótano ya pasó. Reúnase con personas y cree su propia comunidad, su propia red de contactos. Enseñe a otros lo que sabe. No espere a ser una experta en algo para hacerlo, pues, probablemente mientras más tarde lo haga menos confianza va a tener y jamás se sentirá segura en dar el primer paso.
7. *Sea crítica.* No asuma de que todo lo que le lee o enseñan en una clase es una verdad incuestionable. Mantenga una actitud crítica e intente investigar de diversas fuentes para construir su propia opinión. No todo lo popular es sinónimo de bueno. A su vez, dar una buena crítica puede ser algo sumamente valioso, pero tenga cuidado de no llevarlo al terreno personal, vaya en contra del argumento no de la persona, mantenga una forma de ser constructiva.
8. *Estudie y fórmese a sí misma todo lo que pueda.* Probablemente una ingeniería no es suficiente, siga formándose hasta donde pueda. Si puede hacerlo en otro país que tenga mayores avances en informática, intente ir a allá. Si quiere tomarse esto profundamente vaya hacia el doctorado. La investigación le permitirá unir la teoría con la práctica, así se escapará de los tecnólogos que solo quieren usar herramientas pero no crearlas, los que quieren usar nuevos lenguajes pero no aprender a crearlos, los que quieren aprender de bases de datos pero no aprender a programar un motor de bases de datos. Reinventar la rueda no está mal si usted quiere aprender a cómo las cosas funcionan. Un buen informático es un ser curioso por antonomasia.
9. *Cree nuevas ideas, sea productiva.* Una vez ya ha pasado por largos años de estudios y ha dominado gran parte de su campo usted ya estará en condiciones de proponer nuevas ideas, desarrollar su propio pensamiento. Cree sus propias herramientas, sus propios escritos. Una de las cosas hermosas de construir software y escribir es que es, sin duda, una actividad acumulativa en el tiempo, usted la vera crecer y nadie jamás se la podrá arrebatarse. Quizá llegue el día que se pregunte a sí misma: «¿yo escribí esto? No lo recuerdo mucho, pero me alegra tener un proyecto terminado y que a otras personas les haya ayudado».

10. *Esto es un compromiso para toda la vida.* Si le gusta la informática nunca la abandonamos, la informática es la que al final nos deja a nosotros. Cuando realmente nos gusta algo: no lo apartamos, y es por ello que debe estar abierta a recibir nuevas ideas, nuevos enfoques, que le permitan enriquecer su propio conocimiento.

Si usted, posible futura colega, sigue estos consejos le aseguro que se convertirá gradualmente en una auténtica informática. No obstante, si quiere seguir el camino fácil, en particular, el de los utilitaristas que predicán: «lo importante es ganar dinero» es probable que estos consejos no le produzcan ningún impacto y no resuenen en su interior. Como ve la decisión solo reside en usted.

No me cabe nada más que decirle una última cuestión: recorra el camino largo pues es el que más recompensa da a largo plazo, y es, el que al final da los mayores frutos: «Haz tu propio intento. Tu recompensa será hacerlo, tu castigo haberlo hecho»<sup>2</sup>.

Buena suerte.

Camilo Chacón Sartori.

---

<sup>2</sup> Cita extraída del prefacio del libro: *Semántica I - Sentido y referencia*, de Mario Bunge.