

Na starcie krótka lekcja z przeszłości. Hot Pursuit to firma, która ma czasy pierwszego PlayStation. W 2010 roku Electronic Arts postanowiło odświeżyć swój hit z kraju lat 90. - Need For Speed III: Hot Pursuit - zwracając na targ całkowicie nową wersję gry, z planem autolog pozwalającym porównywać swoje czasy z nowymi graczami, przepiękną oprawą i modelem jazdy, któremu bliżej było oczywiście do wspomnianego Burnouta. Zachowując jednocześnie klimat gry, specyficzne trasy, pościgi policyjne i śmiganie autami, których nie kupimy z pieniędzy na waciki. Teraz, 10 lat po premierze na PS3, X360 i PC, EA postanowiło przyrzucić nam też danie jeszcze raz. Tyle, iż tymże jednocześnie to popularny odgrzewany kotlet, który wykonało Stellar Entertainment, twórcy...Burnout Paradise Remastered. Koło się zamyka.

Jak wspomniałem we wstępie recenzji ostatnimi odsłonami NFS-a istniał szybko nieco znudzony oraz powrót do założeń Hot Pursuit wykazał się w współczesnym faktu zbawieniem. Oto bowiem dostajemy arcade pełną gębą, bez udziwnień, nakładanej na wartość fabuły, skomplikowanego tuningu czy dużego świata, po którym zmuszeni jesteśmy się przemieszczać, żeby rozpocząć nowe wyzwania. W Need for Speed: Hot Pursuit Remastered wszystko dokonuje się z stanu mapy, a cała zabawa zajmuje się na rywalizacji piratów drogowych z policjantami.

Nie ważna jednak wybrać jednej ścieżki tych czarnych czy całych, bo pomiędzy wyzwaniami po prostu dowolnie skaczemy. Raz a możemy uciekać przed policją, żeby kolejnym razem stanąć po nowej stronie, co wcale nie jest domeną tylko NFS-a, bo podobne atrakcje oferował choćby Burnout 2: Point of Impact jeśli mnie pamięć nie myli. Grę w badanym Need for Speed: Hot Pursuit Remastered urozmaica wykorzystanie dodatkowych aktywności zróżnicowanych dla obu stron konfliktu, jest więc rozstawianie kolczatek, blokady drogowe czy impulsy zakłócające urządzenia elektryczne i nawet wzywanie helikopterów. Wyścigi wyróżniają się na modne także lubiane warianty jak tradycyjne wyścigi, czasówki, pojedynki 1 na 1 czy konieczność ucieczki przed policją oraz dojazd do mety. Z serii stając po części stróżów prawa trzeba spychać swoich oponentów, by nie przyszli do końca i przerwać ich zbyt wszelką cenę.

Mapa nie jest wyjątkowa, tylko to co gdy w recenzjach wskazywane było jako wada, jest właśnie dla mnie wielką zaletą. Choć należy pamiętać, że to ciągle 160 kilometrów dróg, czyli cztery razy dobrze niż w Burnout Paradise. Inspirowane stanami zachodniego wybrzeża Seacrest County pozbawione jest krajobrazów miejskiej dżungli, dlatego ważna w efekcie (albo znowu) odetchnąć "świeżym powietrzem". Malownicze trasy w Need for Speed: Hot Pursuit Remastered realizują przez tereny górskie, lasy, wybrzeża i nawet krajobrazy nasuwające skojarzenia z pustynią. Zmienna aura wliczając w niniejsze deszcz i śnieg, dość wielka grupa planów oraz duże drogi idące na efektowne drifty to kwintesencja arcade potęgowana świetną ścieżką dźwiękową oraz kawałkami takich mistrzów jak Benny Benassi, Weezer, Deadmau5 czy Pendulum.

Model drogi w Need for Speed: Hot Pursuit Remastered lekko się może zestarzał, ale jazda sportowymi furami jest wciąż bardzo efektywna również sprawia niemal taką tęż frajdę jak 10 lat temu. Gra wybacza wiele błędów, motywuje do wciskania gazu gdzie się tylko da, a kluczem do efektu jest mocne ładowanie i mienie z turbo połączone z badanymi driftami. Przyczepić muszę się jedynie do sprzedaż niskiej mocy w zarządzaniu aut, a obecne w spokoju arcade. Nieźle zestarzał się model zniszczeń i kraks ukazywanych z widowiskowych ujęć kamer, który właśnie Criterion zaadaptowało z Burnouta.

Cała kampania Need for Speed: Hot Pursuit Remastered jest oczywista jak forma cepa, i zdobyte punkty doświadczenia pozwalają odblokować wyższe poziomy kierowcy, nowe auta również eventy. Gra stale nagradza postępy oddzielnie dla policjanta i kierowcy wyścigowego. To wszystko znamy z pierwowzoru również potrzebując przyznać z ręką na sercu, że ucieczki przed gliniarzami, takedowny, umieszczanie się między blokady wciąż podnoszą adrenalinę, chociaż nie odda się ukryć, że cały rozwój i kustomizacja aut mocno odbiegają od

dzisiejszych standardów i rozbudowania czołowych przedstawicieli gier wyścigowych. Umieszcza się więc pytanie co zmieniło EA, aby zachęcić nas do wydania kasy jeszcze raz na ten pojedynczy produkt?

Need for Speed: Hot Pursuit Remastered służy nam zawartość oryginalnej gry i wydanych DLC - SCPD Rebel Racer Pack, Super Sports Pack, Armed & Dangerous Pack, Lamborghini Untamed Pack oraz Porsche Unleashed Pack - pakując to wszystko do jednego zestawu. Rozszerzenia gry też nie tylko nowe auta, ale też tryby zabawy jak "Wyścig zbrojeń" dodatkowo "Intensywnie poszukiwany" i zwłaszcza ten inny to popularny wariant, gdzie stróża prosta muszą zatrzymać gracza znanego jako poszukiwanego, a reszta uczestników konkursie musi przeszkadzać smerfom w jego kupieniu. Zintegrowanie bonusów z DLC z główną karierą Need for Speed: Hot Pursuit Remastered dało na zaimplementowanie nowych trofeów/osiągnięć oraz dołączenie do kariery ponad 30 nowych wyzwań, co wydaje kilka godzin zabawy więcej.



Jak też nazwa wskazuje jesteśmy tu ale do budowania z remasterem, zaś nie nową, tworzoną od podstaw wersją. Porównując Need for Speed: Hot Pursuit Remastered z edycją z 2010 roku od razu się oczywiście zauważył lekko usprawnione modele aut, ale otoczenie jest spokojne, gdyby nie napisać suche i pewnie najgorzej przetrwał próbę czasu. Dorzucicie do bieżącego dużo niewielki ruch uliczny i duże czteropasmowe drogi, które wprawdzie sprzyjają rozwijaniu ogromnych prędkości, ale brakuje im ryzyka również zróżnicowania. Fragment alpejski z zakręconymi serpentynami drogi wijącymi się wokół szczytów górskich to ważny wyjątek. Dlatego natomiast w sztuce prosty jest system swobodnej jazdy po mapie, nie wynosi on ważniejszego sensu, bo świat nie oferuje żadnych znajdziek do odkrycia. Co kiedyś teraz podejmował w recenzji - zupełnie mi nie przeszkadza, i wręcz raduje.

Śmiganie policyjnym Lamborghini Murcielago z oświetlającymi trasę sygnałami wciąż robi robotę. W Need for Speed: Hot Pursuit Remastered dodano kilka nowych efektów graficznych, efekty cząsteczkowe, odpowiedniejsze oświetlenie (migające światła czerwieni i błękitu odkładające się w tunelach - miodzio) i widoczność na odległościach nocnych, poprawiono linie horyzontu oraz dorysowujących się na drodze elementów (jakich stanowi nieco dużo), ważny istnieje oraz lepszy antyaliasing. Dorzucicie do ostatniego usprawnione wstawki filmowe, tekstury w czystszej rozdzielczości, nowy garaż wyścigowy (z drugą możliwością malowania aut, jednak dopiero po części "piratów"), wygodniejszy interfejs, możliwość pomijania filmów oraz sekwencji z nagrodami i prosty sposób fotograficzny, w jakim jednak przebywają na szczyt niedociągnięcia graficzne otoczenia.



Wszystko o czym daleko wspomniałem to natomiast tylko kosmetyka. Nie korzysta mowy o różnej formie, na drzewach straszą bitmapy, a fani słusznie żartują, że pewny moder stworzyłby może lepiej wyglądający remaster. W recenzji wspomnieć muszę też o tym, że poprawiono menu sieciowego trybu wieloosobowego, co przypomina mi o sposobie autolog, który rejestruje swoje klimaty oraz przygotowania porównując je ze swymi oraz prowokując do pobijania rekordów i wspinania się w rankingach. Co natomiast w tym najlepsze - dzięki zastosowaniu cross-play system działa również na każdych platformach. Need for Speed: Hot Pursuit Remastered zawsze karmi gracza nowymi wyzwaniami, jakie możemy odpalić błyskawicznie interesując się w asynchroniczną rywalizację. I dodać należy te, że dostępny mamy poważny multiplayer nawet dla 8 graczy wydanych na światy policjantów oraz kierowców. <https://nfsdownload.com/need-for-speed-shift-download/>

Na pewno cieszy fakt, iż w Need for Speed: Hot Pursuit Remastered znalazło się blisko 80 aut (podzielonych na jakości) z takich stajni jak Alfa Romeo, Aston Martin, Audi, Bentley, BMW, Bugatti, Chevrolet, Dodge, Ford, Jaguar, Koenigsegg, Lamborghini, Maserati, McLaren, Mercedes, Pagani czy Porsche. Zaś w menu wyboru miły kobiecy głos wydaje nam treść również specyfikę wszystkiego z aut. Są zatem głównie luksusowe, sportowe auta i tylko fani "Japończyków" mogą poczuć niedosyt, bo poza takimi furami jak Mazda RX-8, Mitsubishi Lancer Evolution X, Subaru Impreza WRX STI oraz trzema Nissanami nie znajdą tutaj wiele dla siebie, o nieobecności Hondy i Toyoty nie wspominając. Generalnie roster aut rozbudowany samochodami z DLC jest prawie taki sam jak w modelu (wyleciały może tylko dwa Mercedesy). Widać też, iż to tytuł, który stał korzeniami w historii. Nie wspomniano żadnych innych samochodów, a niektóre wciąż widnieją z metką "concept cara", mimo że były już pojawiły się na rynku.

W możliwościach gry na PS4, Xbox One dodatkowo Switch animacja została uwięziona na 30 klatkach, co kilku boli zważywszy na fakt, że to zaledwie remaster. Przydałoby się też lepsze podkreślenie loadingów, jakie czasem trochę irytują. Fakt, że animacja nie zwalnia plus jest rzadsza niż w oryginale nie zmienia faktu, że 60 klatek w zabawie z ostatniej generacji powinno stanowić tu priorytetem. Na taki zaszczyt mogą za to tworzyć użytkownicy PS4 Pro (i XOne X), gdzie tryb wydajności pozwala prezentować w 60 klatkach oraz 1080p (polecam, bo dynamika momentami urywa czerep) lub 30 klatkach w 4K (jedynie na PC zagramy w 4K i 60 fpsach).



Choć do recenzji ogrywałem możliwość na PS4 Pro, tytuł zapewne świetnie poradzi sobie na ekranie Switcha w grup przenośnej. Jeśli to brakuje Wam klasycznej, arcade'owej ścigałki do pogrania wieczorami, to Need for Speed: Hot Pursuit Remastered doskonale spełni swoje zadanie. Nawet jeśli sam remaster nie jest głównym osiągnięciem naszej branży, a handicap potrafi sfrustrować.

Ocena użytkowników 7/10

Wymagania sprzętowe Need for Speed: Hot Pursuit Remastered

Minimalne: Intel Core i3-2120 3.3 GHz / AMD Phenom II X4 965 3.4 GHz 8 GB RAM karta grafiki 1 GB GeForce GTS 450 / Radeon HD 5750 lub lepsza 45 GB HDD Windows 10 64-bit

Rekomendowane: Intel Core i5-3570K 3.4 GHz / AMD FX-8350 4.0 GHz 8 GB RAM karta grafiki 2 GB GeForce GTX 660 / Radeon R9 270X lub lepsza 45 GB HDD Windows 10 64-bit