

FAQ ПО ОБНОВЛЕНИЮ LINEAGE II EPIC TALES OF ADEN EPISODE 04: GRAND CRUSADE



Информация в FAQ основана на билде, который был установлен на PTS на момент написания текста. В релизе возможны изменения.

Возможны правки локализации некоторых названий.

ОГЛАВЛЕНИЕ

FAQ по обновлению Lineage II Epic Tales of Aden Episode 04: Grand Crusade	1
СИНОПСИС	3
Q: КОГДА БУДЕТ УСТАНОВЛЕНО ОБНОВЛЕНИЕ GRAND CRUSADE?	4
Q: ЧТО ВОШЛО В ОБНОВЛЕНИЕ GRAND CRUSADE?	4
Q: ИЗМЕНИЛСЯ ЛИ ДРОП В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?	5
Q: ИЗМЕНЕН ЛИ ПОЛУЧАЕМЫЙ ОПЫТ С МОНСТРОВ В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?	6
Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЗОНА ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ БАРЬЕР?	7
Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЗОНА ВОЛШЕБНАЯ ДОЛИНА?	8
Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ НОВАЯ ИСТОРИЯ В ТАИНСТВЕННОЙ ТАВЕРНЕ “ВЫБОР КАЙНА”?	9
Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЗОНА АЛТАРЬ ШИЛЕН?	11
Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ОБОРОНА БАЗЫ АЛЬЯНСА КЕЦЕРУСА?	12
Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ЗОНА “НАРУЖНАЯ ЧАСТЬ КРЕПОСТИ МЕССИИ”?	19
Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ЗОНА “ВНУТРЕННЯЯ ЧАСТЬ КРЕПОСТИ МЕССИИ”?	22
Q: ЧТО ТАКОЕ БЕСТИАРИЙ (КНИГА МОНСТРОВ)?	25
Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ФРАКЦИЯ ГИЛЬДИЯ ОХОТНИКОВ?	27
Q: ИЗМЕНИЛАСЬ ЛИ ОЛИМПИАДА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?	30
Q: ИЗМЕНИЛСЯ ЛИ АУКЦИОН ПРЕДМЕТОВ В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?	35

Q: ОБНОВИЛИ ЛИ МАГАЗИН ОЧКОВ ПА?	37
Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ СИСТЕМА СПОСОБНОСТЕЙ В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?.....	38
Q: КАК ИЗМЕНИЛИСЬ КЛАССЫ РАЗБОЙНИКОВ ОДАЛА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?	39
Q: КАК ИЗМЕНИЛИСЬ КЛАССЫ ВОЛШЕБНИКОВ ФЕО В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?.....	40
Q: ПОЯВИЛОСЬ ЛИ НОВОЕ ЭПИЧЕСКОЕ ОРУЖИЕ В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?	41
Q: КАК ПРОИСХОДИТ ОБМЕН ОРУЖИЯ ТЕНИ?	45
Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ СИСТЕМА ПОЧЕТНОГО ДВОРЯНСТВА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?	46
Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ИГРОВАЯ КАРТА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?.....	48
Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЛИЧНАЯ ТОРГОВАЯ ЛАВКА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?	49





После постройки Крепости Астатина и призыва Супериона на земли Адена активность Эмбрио снизилась. До королевства Аден стали доходить слухи о том, что на континенте Грация стало очень неспокойно.

Этис Ван Этина смог собрать энергию Семи Печатей, за исключением Печати Разрушения и стал делать последние приготовления перед тем, как провозгласить себя Богом. На континенте Грация он основал свою цитадель - Крепость Мессии и стал готовиться к войне с Королевством Аден.

Несмотря на то, что Королевство Аден на континенте Грация основали свой аванпост Базу Альянса Кецеруса, они не смогли наладить нормальное снабжение своих сил на континенте Грация.

Адмирал Кецерус заметил активность Эмбрио на Грации и срочно позвал на помощь. На призыв откликнулись Авангард Адена и избранные герои...

Битва за Базу Альянса Кецеруса была очень ожесточенной и сильно потрепала силы как Эмбрио, так и Адена.

Объединенным силам Авангарда Адена и избранных героев удалось отбить атаку Эмбрио на Базу Альянса Кецеруса. Силы Эмбрио были вынуждены отступить к Крепости Мессии.

Стал готовиться план по захвату Крепости Мессии...

Каин Ван Холтер вернулся со странствий по континенту Адена и Эльмора в свое родовое поместье фон Хельманов и обнаружил, что его двоюродная сестра Жизель Фон Хельман стала вампиром.

Он стал искать способ как можно ее снова обратить в человека. Этис Ван Этина обратился к Каину Ван Холтеру и заявил, что Жизель стала вампиром благодаря силе Семи Печатей и даже сила Бога не сможет обратить ее в человека. Однако он знает способ как ее вернуть к человеческой жизни.

Для этого Каин Ван Холтер должен помочь ему обрести божественную силу став Апостолом Эмбрио...

Тем временем Королева Артей Серения все еще ищет способы стабилизировать прорыв между измерениями, чтобы связь между мирами не разрушила как иное измерение, так и Эльмораден. При этом она смогла найти силы, чтобы помочь борьбе с Эмбрио...

Леона Блекберд, которая занималась спасением рабов на Острове Ада, тоже обратила все возможности Клана Блекберд для борьбы с Эмбрио и предательство Каина Ван Холтера не сломило ее решимость...

Авангард Адена тоже не терял время к подготовке по борьбе с силами Эмбрио...

Этис Ван Этина создал Мост Эмбрио, собрав темную энергию. Благодаря божественной силе он смог проявить свое присутствие в виде знамения на континентах Адена и Грации...

Если объединенные силы Авангарда Адена и избранных героев не смогут защитить Базу Альянса Кецеруса, то у них будет время для подготовки к дальнейшей борьбе...

Для этого были повышены налоги во всех замках и их снабжение полностью направляется в Аден...

Каждый день во всех городах с замками каждые 2 часа возникает Знамение Этиса Ван Этины с призывом прекратить сопротивление по борьбе с Эмбрио.

Q: КОГДА БУДЕТ УСТАНОВЛЕНО ОБНОВЛЕНИЕ GRAND CRUSADE?



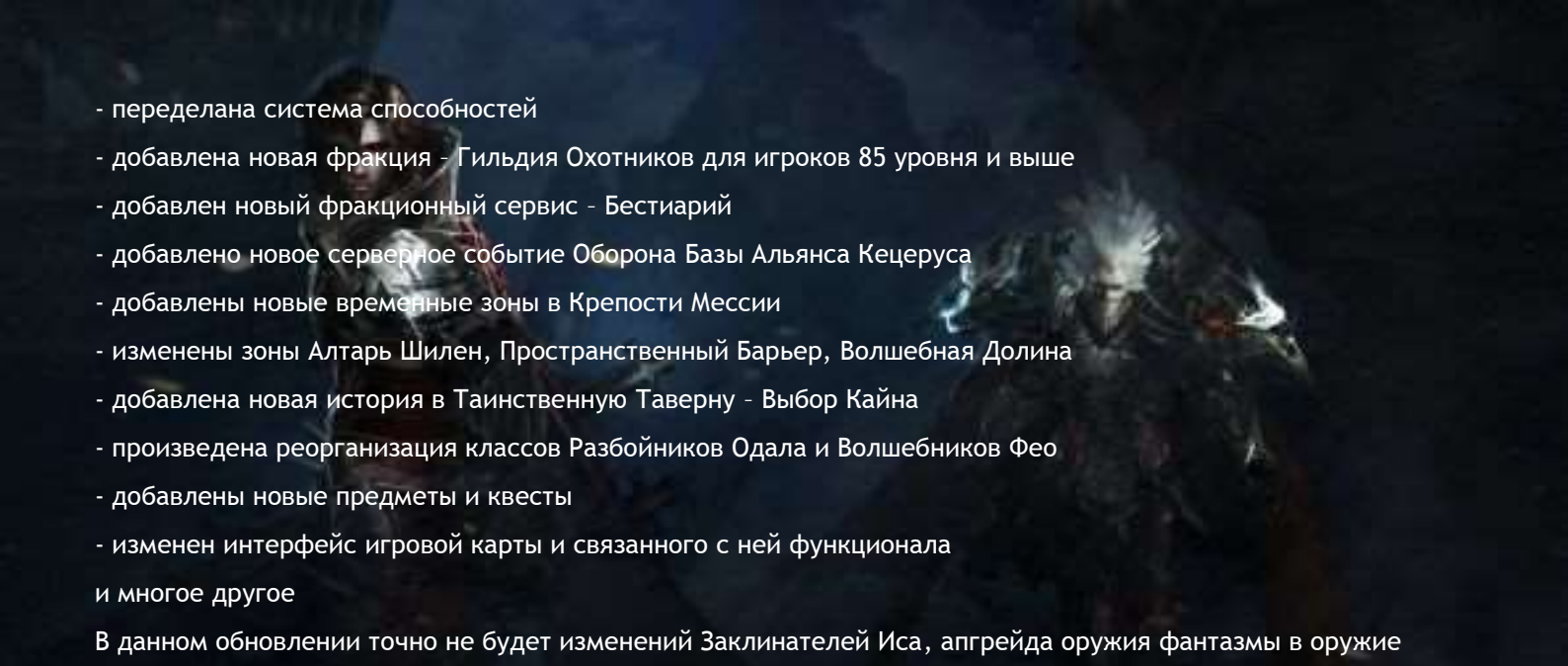
А: Обновление планируется к установке 7 марта 2017 года.

Q: ЧТО ВОШЛО В ОБНОВЛЕНИЕ GRAND CRUSADE?



А: Российский релиз Grand Crusade состоит из патчей с 27.01.2016 по 07.09.2016. В обновление вошли следующие изменения:

- развитие персонажа возможно до 110 уровня

- 
- переделана система способностей
 - добавлена новая фракция - Гильдия Охотников для игроков 85 уровня и выше
 - добавлен новый фракционный сервис - Бестиарий
 - добавлено новое серверное событие Оборона Базы Альянса Кецеруса
 - добавлены новые временные зоны в Крепости Мессии
 - изменены зоны Алтарь Шилен, Пространственный Барьер, Волшебная Долина
 - добавлена новая история в Таинственную Таверну - Выбор Кайна
 - произведена реорганизация классов Разбойников Одала и Волшебников Фео
 - добавлены новые предметы и квесты
 - изменен интерфейс игровой карты и связанного с ней функционала
- и многое другое

В данном обновлении точно не будет изменений Заклинателей Иса, апгрейда оружия фантазмы в оружие хелиуса и обновления системы агатионов.

Q: ИЗМЕНИЛСЯ ЛИ ДРОП В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



А: У боссов Фрейя и Закен снижен шанс получения эпической бижутерии. Помимо этого у Закена удалена награда, которая выдается в зависимости от потраченного времени на его убийство. Немного увеличен шанс на получение обычных предметов.

Также снижен дроп в зонах Семя Адского Пламени, Сад Бытия и Зброшенная Мастерская.

Остальные зоны охоты для игроков 85 уровня и выше были подвергнуты балансу - произошли различные правки шансов выпадения различных ресурсов в ту или иную сторону.



Q: ИЗМЕНЕН ЛИ ПОЛУЧАЕМЫЙ ОПЫТ С МОНСТРОВ В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



А: Так как в обновлении Grand Crusade максимальному уровню персонажа был установлен софткап на 110 уровне, то получаемый опыт с монстров во всех зонах охоты 85 уровня и выше значительно увеличен. Ниже несколько примеров увеличения опыта:

Монстр	Зона	До обновления	После обновления
Бандит Крепости	Крепость Астатина	148.977.405	247.302.434
Воин Развивающихся Гигантов	Пещера Гигантов	148.978.051	247.303.557
Нимфа Роза	Волшебная Долина	24.987.295	167.312.417
Батус Дельты	Крепость Супериона	547.017.485	908.048.947

Шкала опыта с 105 по 110 уровень выглядит следующим образом:

Уровень	Количество опыта	Опыта до уровня
106	3.514.822.095.225.670	3.156.786.557.904.324
107	7.302.965.964.710.870	3.788.143.869.485.200
108	13.363.996.155.887.200	6.061.030.191.176.330
109	20.637.232.385.298.800	7.273.236.229.411.600
110	32.274.410.352.357.300	11.637.177.967.058.500
111	46.239.023.912.827.500	13.964.613.560.470.200

Штраф на получаемый опыт также изменился(рассмотрим персонажей 85+ уровня):

Разница в уровнях между игроком и монстром	Получаемый опыт(персонажи 85+ уровня)	Получаемые предметы и адена(персонажи 85+ уровня)
-11	Отсутствует	Отсутствует
-10	Без штрафа	Без штрафа
-9	Без штрафа	Без штрафа
-8	Без штрафа	Без штрафа
-7	Без штрафа	Без штрафа
-6	Без штрафа	Без штрафа
-5	Без штрафа	Без штрафа
-4	Без штрафа	Без штрафа
-3	Без штрафа	Без штрафа

-2	Без штрафа	Без штрафа
-1	Без штрафа	Без штрафа
0	Без штрафа	Без штрафа
1	Без штрафа	Без штрафа
2	Без штрафа	Без штрафа
3	Без штрафа	Небольшой штраф
4	Без штрафа	Небольшой штраф
5	Без штрафа	Средний Штраф
6	Средний штраф	Большой штраф
7	Большой штраф	Большой штраф
8	Большой Штраф	Очень большой штраф
9	Очень большой штраф	Очень большой штраф
10	Очень большой штраф	Очень большой штраф
11	Отсутствует	Отсутствует

Помимо этого проделан баланс стихийной защиты монстров, чтобы прокачка персонажа была более эффективной(чем выше уровень монстра, тем больше у него стихийной защиты).

Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЗОНА ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ БАРЬЕР?



А: Требования для входа внутрь зоны остались без изменений, однако монстры внутри зоны получили 102 уровень и выше. Соответствующим образом изменены их характеристики. Кроме того, изменилась награда за одноразовые квесты зоны

Квест	Уровень	Награда
Исследование пространственного барьера - 1	99+	44.442.855.977 опыта, Браслет Иного Измерения - ур.1, 300 Преобразователей Барьера

Исследование пространственного барьера - 2	99+	49.380.951.086 опыта, 300 Преобразователей Барьера
Исследование пространственного барьера - 3	99+	54.383.249.571 опыта, 1 Усиливающий Камень Кровавого Айдиоса, 300 Преобразователей Барьера
Исследование пространственного барьера - 4	99+	60.425.832.857 опыта, 1 Усиливающий Камень Темного Айдиоса, 300 Преобразователей Барьера
Исследование пространственного барьера - 5	99+	66.530.730.240 опыта, 1 Усиливающий Камень Темного Айдиоса, 300 Преобразователей Барьера
Исследование пространственного барьера - 6	99+	73.923.033.600 опыта, 300 Преобразователей Барьера
Исследование пространственного барьера - 7	99+	90.422.325.000 опыта, 300 Преобразователей Барьера

Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЗОНА ВОЛШЕБНАЯ ДОЛИНА?



А: В обновлении Grand Crusade повысили уровень обитаемых в зоне монстров до 102 уровня, а также повысили уровень выполняемых в ней квестов и изменили получаемую награду:

Квест	Уровень	Награда
Пропавший соплеменник, новая фея (низкая сложность)	102+	Необходимо получить 100 лепестков с монстров. 22.221.427.950 опыта 22.221.360 SP 100 Очков Дружбы

		Малый Сундук Припасов
Пропавший соплеменник, новая фея (средняя сложность)	102+	Необходимо получить 200 лепестков с монстров. 44.442.855.900 опыта 44.442.720 SP 200 Очков Дружбы Средний Сундук Припасов
Пропавший соплеменник, новая фея (высокая сложность)	102+	Необходимо получить 300 лепестков с монстров. 66.664.283.850 опыта 66.664.080 SP 300 Очков Дружбы Большой Сундук Припасов
Борьба с распространением тьмы (низкая сложность)	102+	Необходимо получить 30 бутонов с монстров. 22.221.427.950 опыта 22.221.360 SP 100 Очков Дружбы
		Малый Сундук Припасов
Борьба с распространением тьмы (средняя сложность)	102+	Необходимо получить 60 бутонов с монстров. 44.442.855.900 опыта 44.442.720 SP 200 Очков Дружбы Средний Сундук Припасов
Борьба с распространением тьмы (высокая сложность)	102+	Необходимо получить 90 бутонов с монстров. 66.664.283.850 опыта 66.664.080 SP 300 Очков Дружбы Большой Сундук Припасов
Эльфийская ботаника	102+	44.442.855.900 опыта 44.442.720 SP Малый Сундук Припасов
Кампания по спасению Древа Жизни	102+	444.428.559.000 опыта 444.427.200 SP Книга Заклинаний - Пегас 1 Камень Рун

Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ НОВАЯ ИСТОРИЯ В ТАИНСТВЕННОЙ ТАВЕРНЕ “ВЫБОР КАЙНА”?

А: Таинственная таверна в целом подверглась следующим изменениям:

- ✓ Время сброса изменено на 6:30 утра понедельника, среды и субботы.
- ✓ Изменены боевые характеристики монстров во временных зонах и награда за их убийство.

Что же касается новой истории “Выбор Кайна”, то она повествует о следующем: Гизель фон Хельман сообщила о том, что на родовую резиденцию Фон Хельманов внезапно напал Орден Рыцарей Замка Руны. Она просит помочь Альфреду Фон Хельману освободить резиденцию. Внезапно затряслась земля и все Рыцари Замка Руны превратились в вампиров. После сражения с ними войдя в особняк фон Хельманов выяснилось, что все его обитатели тоже стали вампирами. Апостол Эмбрио Нидрах забрал к Этиме Жизель, чтобы даровать ей новую жизнь. Кайн Ван Холтер собрал свои войска и отправился в Твердыню Мессии. В Твердыне Мессии вы встретитесь с советником Кайна Эрдо и он проведет вас к силам Кайна Ван Холтера. По пути придется сразиться с вампирской сущностью Альфреда Фон Хельмана и преодолеть ряд ловушек.



В комнате со спящими вампирами нужно убивать только тех вампиров, у которых висит бафф “Сон Вампира”, тех у кого бафф “Глубокий сон вампира” трогать не рекомендуется.

В главном зале Твердыни Мессии произойдет сражение на стороне Кайна Ван Холтера и вы узнаете почему Кайн был вынужден совершить предательство.

В зоне может встретиться до 3 боссов, с которых можно получить различные награды:

Имя	Уровень	НР	Награда
Альфред фон Хельман	101	3.571.161	Свитки модификации ранга R, Камень Рун, Кодексы Перерождения(в том числе и Глава 1), Фрагмент Таинственного Доспеха
Софи фон Хельман	101	3.571.161	Сундуки производства, ресурсы и рецепты на броню Айдиоса, Благословенные свитки модификации ранга R, Фрагмент Таинственного Доспеха, Фрагмент Таинственного Кристалла Души, 35.000.000-70.000.000 адены(с некоторым шансом)
Айнхалдер фон Хельман	101	3.571.161	Всегда можно получить Таинственного Доспеха или Фрагмент Таинственного Кристалла Души

В целом надо сказать, что во временных зонах Таинственной Таверны был повышен шанс получения фрагментов для создания 3 Кристалла Души в оружие и ряда других ресурсов.

Что же касается осколков для создания эпического оружия, то на данный момент их можно получить только по соответствующим квестам таверны случайно при их завершении с очень низким шансом и через новый аукцион редких предметов.

Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЗОНА АЛТАРЬ ШИЛЕН?



А: В обновлении Grand Crusade повысили минимально необходимый уровень для взода во временную зону Алтарь Шилен:

- ✓ Попасть во временную зону можно через NPC Джорджию в Адене
- ✓ Зайти может группа игроков от 5 до 7 человек 101 уровня и выше
- ✓ Откат зоны происходит ежедневно в 6.30 утра

Сам принцип прохождения оставлен без изменений, однако характеристики монстров усилили и повысили получаемый с них опыт. Дроплист и характеристики главного босса следующие:

Босс	Уровень	НР	Дроп
Меллиса	104	4.956.687	Ресурсы и рецепты на оружие Хелиоса и броню Айдиоса, свитки модификации брони и оружия, кристаллы души 3-7 уровней
Исадора	104	4.956.687	Ресурсы и рецепты на оружие Хелиоса и броню Айдиоса, свитки модификации брони и оружия, кристаллы души 3-7 уровней

Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ОБОРОНА БАЗЫ АЛЬЯНСА КЕЦЕРУСА?



А: Оборона Базы Альянса Кецеруса - это серверный инвент, который посвящен нападению Эмбрио на Базу Альянса Кецеруса. Инвент проходит по следующему графику:

Место проведения	Время проведения	Уровень участников	Способ перемещения
База Альянса Кецеруса	Сражение за Базу Альянса Кецеруса проводится каждые две недели в случайно выбранный день (среда/четверг/пятница) и время (21:00 / 22:00 / 23:00). За 24 часа до события в городах появляются особые посланники, которые предупреждают о грядущих событиях	Перерожденный персонаж 95-го ур. и выше	Хранитель Портала (Деревня Говорящего Острова), Глудио

Основной процесс инвента заключается в следующем:





- ✓ Как только событие начинается, то любые перерожденные игроки 95 уровня и выше могут подойти к хранителям портала в Деревне Говорящего Острова и Глудио и отправиться на Базу Альянса Кецеруса
- ✓ Сражение с войсками Эмбрио длится в течении 2 часов
- ✓ Территория сражения в Обороне Базы Альянса Кецеруса является мирной зоной, таким образом PVP во время события невозможно
- ✓ В ходе сражения игроки делятся на группы по следующим критериям:

Роль	Уровень	Класс
Атака	100+	Воин Тира, Разбойник Одала, Волшебник Фео, Заклинатель Иса, Лучник Эура, Призыватель Веньо
Защита	100+	Рыцарь Сигеля, Целитель Альгиза
Поддержка	95+	Все классы

- ✓ Оборона Базы Альянса Кецеруса состоит из 5 стадий, на каждой из которых группам игроков доступны свои квесты, за успешное выполнение которых выдается награда в виде опыта, SP и особых сундуков. Квесты принимаются автоматически по мере их выполнения.
- ✓ Во время 1 стадии Обороне Базы Альянса Кецеруса необходимо набрать 1.000 очков вклада. Очки вклада зарабатываются за счет убийства монстров: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио, Шпион Эмбрио, Эскорт Эмбрио,

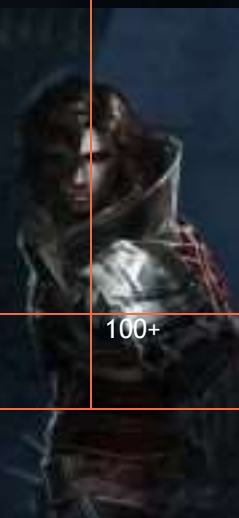
Также группам игроков доступны следующие квесты:

Роль	Уровень	Квест	Задача	Награда
Атака(Воин Тира, Разбойник Одала, Волшебник Фео, Заклинатель Иса, Лучник Эура, Призыватель Веньо)	100+	Атака Начало обороны базы Альянса - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Атака Начало обороны базы Альянса - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Атака Начало обороны базы Альянса - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 2 стадии битвы	8.555.249.776 опыта, 17.110.500 SP
	100+	Защита Защита бойцов - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть	7.777.499.796 опыта, 15.555.000

	Защита (Рыцарь Сигеля, Целитель Альгиза)		на Базу Альянса Кецеруса, и добыть Аптечки Первой Помощи. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио	SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества	
		Защита Защита бойцов - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, добыть бинты и перевязать ими Раненых Солдат Грации. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества	
		Защита Защита бойцов - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 2 стадии битвы	8.555.249.776 опыта, 17.110.500 SP	
	Поддержка (Все классы)	95-99	Поддержка Помощь в изготовлении Защитного Орудия - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Шпион Эмбрио, Эскорт Эмбрио	3.462.150.762 опыта, 6.924.302 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества
			Поддержка Помощь в изготовлении Защитного Орудия - 2	Необходимо обеспечить безопасность Ишумы, пока он занят изготовлением Защитного Орудия Кецеруса. Устранив всех врагов, которые пытаются помешать Ишуме, можно получить Следы Убийцы.	3.462.150.762 опыта, 6.924.302 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества
			Поддержка Помощь в изготовлении Защитного Орудия - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 2 стадии битвы	3.808.365.838 опыта, 7.616.732 SP

- ✓ Во время 2 стадии Оборона Базы Альянса Кецеруса необходимо набрать 1.000 очков вклада. Очки вклада зарабатываются за счет убийства монстров: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, - Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио, Верховный Жрец Эмбрио, Архонт Эмбрио, Шпион Эмбрио, Эскорт Эмбрио, Дознатель Эмбрио, Особый Агент Эмбрио

Также группам игроков доступны следующие квесты:

Роль	Уровень	Квест	Задача	Награда
	100+	Атака Помешать наступлению армии Эмбрио - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецерус. Цель охоты - Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Атака Помешать наступлению армии Эмбрио - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецерус. Цель охоты - Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио, Верховный Жрец Эмбрио, Архонт Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Атака Помешать наступлению армии Эмбрио - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 3 стадии битвы	8.555.249.776 опыта, 17.110.500 SP
	100+	Защита Помощь Воителям Грации - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1

Защита (Рыцарь Сигеля, Целитель Альгиза)			на Базу Альянса Кецеруса, и добыть Доказательства Битвы. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио, Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, Верховный Жрец Эмбрио, Архонт Эмбрио	Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Защита Помощь Воителям Грации - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецерус, и добыть Знаки Победы. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио, Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, Верховный Жрец Эмбрио, Архонт Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Защита Помощь Воителям Грации - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 3 стадии битвы	8.555.249.776 опыта, 17.110.500 SP
Поддержка (Все классы)		95-99	Поддержка Изготовление Снаряда Защитного орудия - 1	3.462.150.762 опыта, 6.924.302 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества
			Поддержка Изготовление Снаряда Защитного орудия - 2	3.462.150.762 опыта, 6.924.302 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества
			Поддержка Изготовление Снаряда Защитного орудия - 3	3.808.365.838 опыта, 7.616.732 SP

- ✓ Во время 3 стадии Обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо набрать 1.000 очков вклада. Очки вклада зарабатываются за счет убийства монстров: Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, Собиратель Душ Эмбрио, Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио, Верховный Жрец Эмбрио, Архонт Эмбрио, Шпион Эмбрио, Эсорт Эмбрио, Дознаватель Эмбрио
Также группам игроков доступны следующие квесты:

Роль	Уровень	Квест	Задача	Награда
Атака(Воин Тира, Разбойник Одала, Волшебник Фео, Заклинатель Иса, Лучник Эура, Призыватель Веньо)	100+	Атака Ослабить Эмбрио - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, Собиратель Душ Эмбрио, Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Атака Ослабить Эмбрио - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Верховный Жрец Эмбрио, Архонт Эмбрио, Собиратель Душ Эмбрио,	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества

Защита (Рыцарь Сигеля, Целитель Альгиза)	100+		Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио	
		Атака Ослабить Эмбрио - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 4 стадии битвы	8.555.249.776 опыта, 17.110.500 SP
		Защита Участие в главной битве - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса, и добыть Знаки Эмбрио. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио, Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, Верховный Жрец Эмбрио, Архонт Эмбрио, Собиратель Душ Эмбрио, Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Защита Участие в главной битве - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса, и добыть Доказательства Предводителя. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Главный Хранитель Эмбрио, Командир Ратников Эмбрио, Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, Верховный Жрец Эмбрио, Архонт Эмбрио, Собиратель Душ Эмбрио, Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
Поддержка (Все классы)	95-99			
		Защита Участие в главной битве - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 4 стадии битвы	8.555.249.776 опыта, 17.110.500 SP
		Поддержка Установка Защитного Орудия - 1	Необходимо добыть деталь для привода Защитного Орудия Кецеруса. Эту деталь можно получить, поговорив с Учеником Кузнеца Райеном или Искусным Кузнецом Гертом.	3.462.150.762 опыта, 6.924.302 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества
		Поддержка Установка Защитного Орудия - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Шпион Эмбрио, Эскорт Эмбрио, Дознаватель Эмбрио	3.462.150.762 опыта, 6.924.302 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества
		Поддержка Установка Защитного Орудия - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 4 стадии битвы	3.808.365.838 опыта, 7.616.732 SP

- ✓ Во время 4 стадии Обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо набрать 1.000 очков вклада. Очки вклада зарабатываются за счет убийства монстров: Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, Собиратель Душ Эмбрио, Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио, Командир-Десятник Эмбрио, Темный Судья Эмбрио, Шпион Эмбрио, Эскорт Эмбрио, Дознаватель Эмбрио, Особый Агент Эмбрио. Также группам игроков доступны следующие квесты:

Роль	Уровень	Квест	Задача	Награда
Атака(Воин Тира, Разбойник Одала, Волшебник Фео,	100+	Атака Расправа с главарями Эмбрио - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса.	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные

Заклинатель Иса, Лучник Эура, Призыватель Веньо)			Цель охоты: Темный Маг Эмбрио, Огненный Маг Эмбрио, Командир-Десятник Эмбрио, Темный Судья Эмбрио	Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Атака Расправа с главарями Эмбрио - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Собиратель Душ Эмбрио, Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио, Командир-Десятник Эмбрио, Темный Судья Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Атака Расправа с главарями Эмбрио - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 5 стадии битвы	8.555.249.776 опыта, 17.110.500 SP
Защита (Рыцарь Сигеля, Целитель Альгиза)	100+	Защита Расправа с главарями Эмбрио - 1	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Бандит Эмбрио, Смелый Солдат Эмбрио, Собиратель Душ Эмбрио, Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Защита Расправа с главарями Эмбрио - 2	Необходимо убить воителей Эмбрио, посмевших напасть на Базу Альянса Кецеруса. Цели охоты: Собиратель Душ Эмбрио, Убийца Эмбрио, Проводник Души Эмбрио, Командир-Десятник Эмбрио, Темный Судья Эмбрио	7.777.499.796 опыта, 15.555.000 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества
		Защита Расправа с главарями Эмбрио - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 5 стадии битвы	8.555.249.776 опыта, 17.110.500 SP
Поддержка (Все классы)	95-99	Поддержка Устранение врагов с помощью Защитного Орудия - 1	Чтобы Защитное Орудие Кецеруса могло стрелять, требуются специальные снаряды, которые украли Эмбрио. Необходимо устранить членов банды и вернуть Снаряды для Защитного Орудия. Цели охоты: Шпион Эмбрио, Эскорт Эмбрио, Дознаватель Эмбрио, Особый Агент Эмбрио	3.462.150.762 опыта, 6.924.302 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества
		Поддержка Устранение врагов с помощью Защитного Орудия - 2	При помощи Защитного Орудия, которое находится на втором этаже Базы Альянса Кецеруса, отбейте атаку противников. Для выстрела из орудия требуется 1 или 3 Снаряда.	3.462.150.762 опыта, 6.924.302 SP, 1 Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества
		Поддержка Устранение врагов с помощью Защитного Орудия - 3	Для обороны Базы Альянса Кецеруса необходимо достигнуть 5 стадии битвы	3.808.365.838 опыта, 7.616.732 SP

- ✓ 5 стадия Обороны Базы Альянса Кецеруса - это сражение с Кайном Ван Холтером. Количество HP босса - 306.000.000. При ударе каждый игрок не может нанести более чем 1024 урона. Чтобы значительно ослабить босса - его нужно подводить в специальные зоны, куда стреляют пушки, созданные во время

предыдущих стадий Оборона Базы Альянса Кецеруса. Управлять пушками могут только силы поддержки. На этой стадии доступны следующие квесты:

Роль	Уровень	Квест	Задача	Награда
Атака(Воин Тира, Разбойник Одала, Волшебник Фео, Заклинатель Иса, Лучник Эура, Призыватель Веньо)	100+	Атака Остановить Кайна	Необходимо убить Главнокомандующего Кайна, явившегося на Базу Альянса Кецеруса. Цель охоты: Кайн Ван Холтер	26.665.713.586 опыта, 53.331.427 SP,
Защита (Рыцарь Сигеля, Целитель Альгиза)	100+	Защита Остановить Кайна	Необходимо убить Главнокомандующего Кайна, явившегося на Базу Альянса Кецеруса. Цель охоты: Кайн Ван Холтер	26.665.713.586 опыта, 53.331.427 SP,
Поддержка (Все классы)	95-99	Поддержка Остановить Кайна	Необходимо убить Главнокомандующего Кайна, явившегося на Базу Альянса Кецеруса. Цель охоты: Кайн Ван Холтер	11.870.231.184 опыта, 23.740.462 SP,

✓ Подробнее о наградах за участие. Из сундуков по квестам можно получить следующие награды:

Сундук	Содержимое
Оборонительные Припасы Кецеруса Высокого Качества	Можно получить один из следующих предметов: Свиток: Модифицировать Оружие (R), Свиток: Модифицировать Доспех (R), Камень Духа Высшего Ранга, Кодекс Перерождения Глава 1, Кодекс Перерождения - Мастерство Глава 1, Кодекс Перерождения - Дисциплина Глава 1, Сила Гигантов, Самоцвет: Ранг R, ур. 2 Талисман Бенира
Оборонительные Припасы Кецеруса Низкого Качества	Можно получить один из следующих предметов: Свиток: Модифицировать Оружие (R), Свиток: Модифицировать Доспех (R), Камень Духа Высокого Ранга, Манускрипт Кодекса Перерождения, Манускрипт Кодекса Перерождения - Мастерство, Манускрипт Кодекса Перерождения - Дисциплина, Самоцвет: Ранг R, Сила Гигантов, ур. 1 Талисман Бенира
Сундук с Наградой Высокого Ранга за Успешную Оборону Кецеруса	Можно получить один из следующих предметов: Благословенный Свиток: Модифицировать Оружие (R), Благословенный Свиток: Модифицировать Доспех (R), Свиток: Модифицировать Оружие (R), Свиток: Модифицировать Доспех (R), Камень Духа Высшего Ранга, Кодекс Перерождения Глава 1, Кодекс Перерождения - Мастерство Глава 1, Кодекс Перерождения - Дисциплина Глава 1, ур. 4 Талисман Бенира
Сундук с Наградой Низкого Ранга за Успешную Оборону Кецеруса	Можно получить один из следующих предметов: Благословенный Свиток: Модифицировать Оружие (R), Благословенный Свиток: Модифицировать Доспех (R), Свиток: Модифицировать Оружие (R), Свиток: Модифицировать Доспех (R), Камень Духа Высшего Ранга, Манускрипт Кодекса Перерождения, Манускрипт Кодекса Перерождения - Мастерство, Манускрипт Кодекса Перерождения - Дисциплина, ур. 3 Талисман Бенира

- ✓ В случае победы в Обороне Альянса Кецеруса произойдут следующие события:
 - ✓ Доступно перемещение на Грацию
 - ✓ На 1 неделю появляется NPC Эрида, через которого можно попасть в новые временные зоны
 - ✓ Один случайный игрок на сервере получает бафф Благословение Этины
- ✓ В случае поражения в Обороне Альянса Кецеруса произойдут следующие события:
 - Континент Грация недоступен для игроков
 - Один случайный игрок на сервере получает дебафф Проклятие Этины

Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ЗОНА “НАРУЖНАЯ ЧАСТЬ КРЕПОСТИ МЕССИИ”?



А: Зона “Наружная часть крепости Мессии” представляет собой сражение с войсками Эмбрио на подступах к их базе Твердыня Мессии. Условия доступа во временную зону следующие:

- ✓ Победа в Обороне Базы Альянса Кецеруса
- ✓ Вход возможен через NPC Эрида на Базе Альянса Кецеруса в неделю победы
- ✓ Командный канал из 21-35 человек 100-110 уровня
- ✓ Откат временной зоны: каждую среду в 06.30 утра

Перед входом во временную зону у NPC Эрида можно взять квест:

Квест	Уровень	Задача квеста	Тип	Награда
Налет на базу Эмбрио	100+	Необходимо уничтожить 30 лидеров организации Эмбрио	Одноразовый	29.682.570.651 опыта, 71.108.570 SP, 1 Кодекс Перерождения - Мастерство Глава 1

В самой временной зоне игроки оказываются на различных площадках, на которых стоят войска Эмбрио. Задача - уничтожить войска и пробиться к особым устройствам. После уничтожения устройств типа Осадный Механизм Эмбрио, Магическая Пушка Твердыни Эмбрио появляется случайный лидер организации Эмбрио: Бретра, Эвен, Фоллинг, Немеритес, Меллиса, Исадора, Гемонс, Безим, Хараникс, Гром, Проклятый Харен и многие другие. Переместиться с площадки на площадку можно только после убийства лидера и только с помощью Рамуна. Зона закрывается если убито 12 лидеров Эмбрио.







Среди случайных боссов есть боссы, с которых всегда может выпасть сет Айдиуса целиком. А также могут попасться особые сейфы Эмбрио, которые дают возможность получить сундуки производства на оружие Хелиуса.

Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ЗОНА “ВНУТРЕННЯЯ ЧАСТЬ КРЕПОСТИ МЕССИИ”?

А: Временная зона “Внутренняя часть крепости Мессии” представляет собой сражение с руководством войск Эмбрио на Грации: Мамут, Изверг и Камиль. Условия доступа во временную зону следующие:

- ✓ Победа в Обороне Базы Альянса Кецеруса
- ✓ Вход возможен через NPC Эрида на Базе Альянса Кецеруса в неделю победы
- ✓ Командный канал из 21-35 человек 102-110 уровня
- ✓ Откат временной зоны: каждую среду в 06.30 утра

Перед входом во временную зону у NPC Эрида можно взять квест:

Квест	Уровень	Задача квеста	Тип	Награда
Апостол смерти Эмбрио	102+	Необходимо уничтожить апостола Эмбрио Камиль. Ходят слухи, что она как-то связана с Кайном Ван Холтером...	Одноразовый	36.255.499.714 опыта, 87.013.199 SP, 1 Благословенный Свиток: модифицировать доспех(R), 1 Благословенный Свиток: модифицировать оружие(R)

Прохождение временной зоны “Внутри Твердыни Мессии” состоит из проникновения внутрь Твердыни Мессии с финальным сражением с главным боссом зоны Апостолом смерти Камиль. На прохождение зоны дается 30 минут.





Краткие характеристики боссов следующие:

Имя	Уровень	НР	Дроп
Мамут	103	22.333.572	Отсутствует
Изверг	103	44.667.145	Отсутствует
Камиль	104	72.698.008	Оружие Хелиоса, Броня Айдиоса, рецепты на броню Айдиоса, Благословенные свитки модификации ранга R, Легендарные краски 5 ур., трактаты по алхимии, кристаллы души 3-7 уровней

Q: ЧТО ТАКОЕ БЕСТИАРИЙ (КНИГА МОНСТРОВ)?



А: Бестиарий - это внутриигровая миниэнциклопедия, которая посвящена фракционным монстрам. Бестиарий можно открыть через интерфейс окна Фракций, а также через одноименную кнопку в системном меню игры. Открывая карточки монстров можно увидеть внешность монстра, его характеристики, а также получаемый с него дроп. На текущий момент доступны карточки следующих монстров:

Фракция	Монстры
Клан Блекберд	Муха Мутал, Скрытый Риск, Воин Беспорядка, Солдат Клейн, Бронированный Зверь, Гниющий Ганнибал, Горбатый Жук, Кораза, Пустынный Вендиго, Герион Нэтти, Герион, Кандилос, Канзарос, Бармаглот, Смауг, Рунатикан, Бриджит Кантеры, Десмос Кантеры
Хранители Древа Жизни	Нимфа Тюльпан(А), Нимфа Тюльпан(В), Нимфа Астра(А), Нимфа Астра(В), Нимфа Лилия(А), Нимфа Лилия(В), Афрос, Нимфа Роза(А), Нимфа Роза(В), Нимфа Стражник
Истребители Гигантов	Захваченный Мираж, Захваченная Ведьма, Захваченный Адский Демон, Захваченный Демон, Лукус Шакримы, Кшана Шакримы, Батус Шакримы, Кшана Найи, Кракос Найи, Батус Найи, Объединитель Гигантов, Источник Силы Гигантов, Герой Младших Гигантов, Воин Развивающихся Гигантов
Пришельцы из Иного Измерения	Посланница Ярости Фурха, Призрак ночи Посланница Ярости Барена, Призрак ночи Посланница Ярости Лавита, Призрак ночи Цербер Фор, Цербер Фор, Цербер Рэдзи, Призрак ночи Цербер Рэдзи, Призрак ночи Цербер Неро, Цербер Неро
Имперские Гвардейцы	Верховный Жрец Астатина, Архонт Крепости, Огненный Маг Крепости, Темный Маг Крепости, Командир Ратников Астатина, Смелый Солдат Астатина, Главный Хранитель Крепости, Бандит Крепости
Гильдия Охотников	Валакас, Антарас, Линдвиор, Хелиос, Исадора, Меллиса, Камилла, Бернштейн, Кимара, Экимус, Валлок, Таути, Октавис, Истхина, Рамона, Кельбим, Командир Патрульных Поу, Хранитель Гастра, Темный Маг Раби, Блуждающий Кроамис, Блуждающая Харпа, Блуждающая Барена, Блуждающая Фурха, Поклонник Демона Доргон, Поклонник Демона Зарка, Поклонник Демона Культа, Поклонник Демона Нолтан, Валак, Курион, Атрум, Лабурум, Тэбот, Тэкаф, Тэджакар, Теор, Андреас Ван Холтер, Земляной Червь Траскен, Белеф

Чтобы открыть карточку достаточно 1 раз убить монстра, который входит в Бестиарий. За убийство определенного количества монстров можно получить звездочку и получить в качестве награды определенное количество опыта:

Фракция	Стадия	Опыт	SP	Очки доверия
Клан Блекберд	1	1.356.710.873	135.671	100
	2	54.268.434.920	5.426.843	1.428
	3	81.402.652.380	8.140.265	2.142
	4	108.536.869.840	10.853.687	3.570
Хранители Древа Жизни	1	1.356.710.873	135.671	100
	2	54.268.434.920	5.426.843	542
	3	81.402.652.380	8.140.265	813
	4	108.536.869.840	10.853.687	1.355
Истребители Гигантов	1	1.356.710.873	135.671	100
	2	54.268.434.920	5.426.843	1.638
	3	81.402.652.380	8.140.265	2.457
	4	108.536.869.840	10.853.687	4.095
Пришельцы из Иного Измерения	1	1.356.710.873	135.671	100
	2	54.268.434.920	5.426.843	662
	3	81.402.652.380	8.140.265	993
	4	108.536.869.840	10.853.687	1.665
Имперские Гвардейцы	1	1.356.710.873	135.671	100
	2	54.268.434.920	5.426.843	338
	3	81.402.652.380	8.140.265	507
	4	108.536.869.840	10.853.687	845
Гильдия Охотников	1	1.356.710.873	135.671	100
	2	54.268.434.920	5.426.843	1.280
	3	81.402.652.380	8.140.265	1.920
	4	108.536.869.840	10.853.687	3.200

Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ФРАКЦИЯ ГИЛЬДИЯ ОХОТНИКОВ?



А: Фракция Гильдия Охотников была организована ради борьбы с угрозой со стороны злых монстров. Фракция получила всестороннюю поддержку со стороны королевства Аден. Лидером фракции был избран NPC Арктур, который выбрал своей резиденцией Деревню Охотников. Он сразу же занялся развитием гильдии, привлекая в нее различных профессионалов.

В отличие от других фракций, в данную может вступить любой игрок 85 уровня или выше.



Фракция предлагает следующие квесты:

Квест	Уровень	Задача квеста	Тип квеста	НПС	Награда
Тренировка Охотника	85 и выше	Необходимо пройти одно из следующих мест только 1 раз: Лабиринт Картии, Вечное Пристанище, Штаб Легиона Эмбрио или Алтарь Шилен	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
Тренировка Охотника	85 и выше (Уровень дружбы 4 и выше)	Необходимо пройти одно из следующих мест 2 раза: Лабиринт Картии, Вечное Пристанище, Штаб Легиона Эмбрио или Алтарь Шилен	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
Воспитание охотника	85 и выше (Уровень дружбы 1 и выше)	Необходимо убить любого рейдового босса 85 уровня и выше	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
Глаза Шилен	85 и выше (Уровень дружбы 1 и выше)	Необходимо убить или Лилит или Анаким	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
Сражение с Гигантами	85 и выше (Уровень дружбы 1 и выше)	Необходимо убить одного из следующих боссов: Хелиос, Рамона, Усиленный Мимир, Усиленный Харнак, Усиленное Ядро	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
Сражение с Драконами	85 и выше (Уровень дружбы 2 и выше)	Необходимо убить одного из следующих драконов: Антарас, Валакас, Линдвиор	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
Уничтожить правителей семян зла	85 и выше (Уровень дружбы 2 и выше)	Необходимо убить одного из следующих боссов: Тиада, Экимус, Истхина, Таути	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
В поисках прошлого	85 и выше (Уровень дружбы 3 и выше)	Необходимо посетить или Лагерь Серой Тени или послушать одну из историй Таинственной Таверны	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
Заклятый враг, Эмбрио	85 и выше (Уровень дружбы 4 и выше)	Необходимо убить одного из лидеров Эмбрио: Кельбим или Камиль	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников
Честолобивые помыслы Белефа	85 и выше (Уровень дружбы 3 и выше)	Необходимо убить либо Белефа либо Дариона	Ежедневный	[Деревня Охотников] Арктур [Аден] Колин	Очки дружбы с фракцией Гильдия Охотников

При повышении уровня фракции предлагаются следующие бонусы:

Уровень Фракции	Бонус
2+	Возможность приобретать различные товары в Гильдии Охотников(НПС Черная Кошка в Деревне Охотников)

При достижении 2 уровня доверия к фракции Гильдия Охотников можно приобрести следующие товары:



Товар	Описание	Стоимость
Камень Духа для Редких Аксессуаров	Минерал, окаменевший от воздействия физической или магической силы либо под влиянием аномальной окружающей среды. Можно использовать в качестве материала во время зачарования аксессуаров. Для персонажей 85-го уровня и выше.	100 рейдовых очков
Амулет Охотников	Амулет, позволяющий предотвратить сброс уровня талисмана до 1-го во время усиления. При неудачном усилении уровень талисмана сохраняется.	200 рейдовых очков
Браслет Арии ВИН+3	Браслет Арии . Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, ВИН +3.	1 Улучшенный Браслет Истхины + 1.000 рейдовых очков
Браслет Арии ДУХ+3	Браслет Арии. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, ДУХ +3.	1 Улучшенный Браслет Истхины + 1.000 рейдовых очков
Браслет Арии ЛВК+3	Браслет Арии. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, ЛВК +3.	1 Улучшенный Браслет Октависа + 1.000 рейдовых очков
Браслет Арии МДР+3	Браслет Арии. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, МДР +3.	1 Улучшенный Браслет Октависа + 1.000 рейдовых очков
Браслет Арии СИЛ+3	Браслет Арии. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, СИЛ +3.	1 Улучшенный Браслет Таути + 1.000 рейдовых очков
Браслет Арии ИНТ+3	Браслет Арии. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, ИНТ +3.	1 Улучшенный Браслет Таути + 1.000 рейдовых очков
Браслет Арии Высокого Качества ВИН+3	Браслет Арии Высокого Качества. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, ВИН +4.	Браслет Арии ВИН+3 +1500 рейдовых очков + 14.556.000 адены
Браслет Арии Высокого Качества ДУХ+3	Браслет Арии Высокого Качества. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, ДУХ +4.	Браслет Арии ДУХ+3 +1500 рейдовых очков + 14.556.000 адены
Браслет Арии Высокого Качества ЛВК+3	Браслет Арии Высокого Качества. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, ЛВК +4.	Браслет Арии ЛВК+3 +1500 рейдовых очков + 14.556.000 адены

Браслет Арии Высокого Качества МДР+3	Браслет Арии Высокого Качества. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, МДР +4.	Браслет Арии МДР+3 +1500 рейдовых очков + 14.556.000 адены
Браслет Арии Высокого Качества СИЛ+3	Браслет Арии Высокого Качества. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, СИЛ +4.	Браслет Арии СИЛ+3 +1500 рейдовых очков + 14.556.000 адены
Браслет Арии Высокого Качества ИНТ+3	Браслет Арии Высокого Качества. Добавляет 5 ячеек талисманов. НР +531, ИНТ +4.	Браслет Арии ИНТ+3 +1500 рейдовых очков + 14.556.000 адены

НПС Черная Кошка также позволяет делать обмен браслетов, обмен Браслета Арии стоит 100 рейдовых очков, а Браслета Арии Высокого Качества 100 рейдовых очков и 9.639.100 адены.

Обычные Браслеты Истхины, Таути и Октависа НПС Черная Кошка продает за 100 рейдовых очков.

Q: ИЗМЕНИЛАСЬ ЛИ ОЛИМПИАДА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?

А: Олимпиада осталась серверной, но при этом внесены следующие изменения:

1. Изменен внешний вид арен Олимпийского Стадиона



2. Изменен список товаров, продаваемых за знаки битвы

Обмен припасов

Товар	Описание	Стоимость
Манускрипт Кодекса Перерождения	Кодекс Перерождения. Предмет для улучшения умений в диапазоне от +1 до +10 после перерождения.	80 Знаков Битвы + 1.310.000 адены
Манускрипт Кодекса Перерождения - Дисциплина	Кодекс Перерождения. Предмет для смены пути улучшения умений в диапазоне от +1 до +10 после перерождения.	300 Знаков Битвы + 5.080.000 адены
Манускрипт Кодекса Перерождения - Мастерство	Кодекс Перерождения. Предмет для благ. улучшения умений в диапазоне от +1 до +10 после перерождения.	600 Знаков Битвы + 10.000.000 адены

Кодекс Перерождения Глава 1	Кодекс Перерождения. Редкий предмет для улучшения умений в диапазоне от +11 до +20 после перерождения.	1.200 Знаков Битвы + 20.000.000 адены
Кодекс Перерождения - Дисциплина Глава 1	Кодекс Перерождения. Предмет для смены пути улучшения умений в диапазоне от +11 до +20 после перерождения.	3.000 Знаков Битвы + 10.000.000 адены
Кодекс Перерождения - Мастерство Глава 1	Кодекс Перерождения. Предмет для благ. улучшения умений в диапазоне от +11 до +20 после перерождения.	10.000 Знаков Битвы + 100.000.000 адены
Свиток Благ. Телепорта: Глудио	Магический свиток, позволяющий переместиться в Глудио.	20 Знаков Битвы
Свиток Благ. Телепорта: Дион	Магический свиток, позволяющий переместиться в Дион.	20 Знаков Битвы
Свиток Благ. Телепорта: Гиран	Магический свиток, позволяющий переместиться в Гиран.	20 Знаков Битвы
Свиток Благ. Телепорта: Орен	Магический свиток, позволяющий переместиться в Орен.	20 Знаков Битвы
Свиток Благ. Телепорта: Аден	Магический свиток, позволяющий переместиться в Аден.	20 Знаков Битвы
Свиток Благ. Телепорта: Иннадрил	Магический свиток, позволяющий переместиться в Иннадрил.	20 Знаков Битвы
Свиток Благ. Телепорта: Руна	Магический свиток, позволяющий переместиться в Руну.	20 Знаков Битвы
Свиток Благ. Телепорта: Годдард	Магический свиток, позволяющий переместиться в Годдард.	20 Знаков Битвы
Свиток Благ. Телепорта: Шутгарт	Магический свиток, позволяющий переместиться в Шутгарт.	20 Знаков Битвы

Обмен припасов(PVP)

Товар	Описание	Стоимость
Улучшенное Зелье Восстановления Героя	При использовании восстанавливает 5000 HP, также восстанавливает CP. Время перезарядки отсутствует.	4 Знака Битвы + 1.000.000 адены
Хаотическое Зелье Восстановления	Зелье восстановления, купленное за Знаки Битвы. При использовании восстанавливает 2500 HP, также восстанавливает CP. Время перезарядки отсутствует.	2 Знака Битвы
Зелье Защиты - Оглушение	При использовании сопротивление оглушению +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Удержание	При использовании сопротивление удержанию +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Кровотечение	При использовании сопротивление кровотечению +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Паралич	При использовании сопротивление параличу +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Ментальная Сила	При использовании сопротивление ментальным атакам +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Отравление	При использовании сопротивление отравлению +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Отталкивание / Опрокидывание	При использовании сопротивление отталкиванию / опрокидыванию +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены

Зелье Защиты - Воздушные Оковы	При использовании сопротивление воздушным оковам +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Усыпление	При использовании сопротивление усыплению +5%, получаемый урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Притягивание	Сопротивление притягиванию +5%, урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Опасная Зона	Сопротивление опасным зонам +5%, урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Очарование	Сопротивление очарованию +5%, урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Блеф	Сопротивление блефу +5%, урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Зелье Защиты - Ослабление	Сопротивление ослаблению +5%, урон в PvP -3%. Нельзя использовать на Олимпиаде. При использовании с другими Зельями Защиты эффект не суммируется.	4 Знака Битвы + 400.000 адены
Таинственная Тень	Для использования в соревнованиях Фестиваля Хаоса. Делает персонажа невидимым. Скорость -30%.	2 Знака Битвы
Таинственная Сила	Для использования в соревнованиях Фестиваля Хаоса. С вероятностью 50% наносит противнику смертельный удар, но при этом МР / СР персонажа снижается до 1, а НР до 1 / 3.	2 Знака Битвы
Таинственное Заклятье	Предмет для использования только на Фестивале Хаоса. Притягивает выбранную цель к персонажу.	2 Знака Битвы
Таинственная Защита	Предмет для использования только на Фестивале Хаоса. Делает персонажа неуязвимым на 5 секунд.	2 Знака Битвы
Манифест Альянса	Необходим для увеличения уровня Клана до 4. Доступно только Лорду Клана.	60 Знаков Битвы
Печать Амбиций	Необходим для увеличения уровня Клана до 5. Доступно только Лорду Клана.	10 Знаков Битвы
Таинственное Кольцо	Кольцо, купленное за Знаки Битвы. Позволяет призвать к себе члена клана по выбору. Можно использовать в течение 60 дней. Время перезарядки: 1 час. Нельзя использовать на Олимпиаде.	200 Знаков Битвы
Таинственный Свиток	Свиток, купленный за Знаки Битвы. Навевает смутное ощущение силы Тьмы. Телепортирует выбранного хаотического персонажа. Можно использовать только на хаотического персонажа. Время перезарядки: 30 мин.	2 Знака Битвы

Обмен Снаряжения

Товар	Описание	Стоимость
Серьга Хранителя Битвы 30 дней	Серьга, полученная за Знаки Битвы. Макс. МР +49, Макс. СР +10%, Физ. Защ. / Маг. Защ +3%, сопротивление оглушению / ментальным атакам +30%, эффект Гнева Вампира +4%. При надевании двух таких серег эффект не суммируется.	2.200 Знаков Битвы
Талисман Битвы - Атака (1 дн.)	Позволяет использовать умение "Талисман Битвы - Атак.". В течение 10 сек. Физ. Атак. +20%, Маг. Атак. +20%, шанс Крит. Атак. умений +20%, сила Крит. Атак. умений +20%. Можно использовать только на Великой Олимпиаде и Фестивале Хаоса. Срок действия: 1 день.	16 Знаков Битвы
Талисман Битвы - Атака (3 дн.)	Позволяет использовать умение "Талисман Битвы - Атак.". В течение 10 сек. Физ. Атак. +20%, Маг. Атак. +20%, шанс Крит. Атак. умений +20%, сила Крит. Атак. умений +20%. Можно использовать только на Великой Олимпиаде и Фестивале Хаоса. Срок действия: 3 дня.	48 Знаков Битвы
Талисман Битвы - Скорость (1 дн.)	Позволяет использовать умение "Талисман Битвы - Скор.". В течение 10 сек. Скор. Атак. +20%, Скор. Маг. +20%, Скорость +60, время перезарядки умений -20%. Можно использовать только на Великой Олимпиаде и Фестивале Хаоса. Срок действия: 1 день.	16 Знаков Битвы
Талисман Битвы - Скорость (3 дн.)	Позволяет использовать умение "Талисман Битвы - Скор.". В течение 10 сек. Скор. Атак. +20%, Скор. Маг. +20%, Скорость +60,	48 Знаков Битвы

	время перезарядки умений -20%. Можно использовать только на Великой Олимпиаде и Фестивале Хаоса. Срок действия: 3 дня.	
Талисман Битвы - Поддержка (1 дн.)	Позволяет использовать умение "Талисман Битвы - Поддержка". Блокирует следующие положительные эффекты у окружающих противников: невидимость, неуязвимость, эффекты талисманов. Можно использовать только на Великой Олимпиаде и Фестивале Хаоса. Срок действия: 1 день.	16 Знаков Битвы
Талисман Битвы - Поддержка (3 дн.)	Позволяет использовать умение "Талисман Битвы - Поддержка". Блокирует следующие положительные эффекты у окружающих противников: невидимость, неуязвимость, эффекты талисманов. Можно использовать только на Великой Олимпиаде и Фестивале Хаоса. Срок действия: 3 дня.	48 Знаков Битвы
Пояс Айдиоса с Особым Магическим Украшением <i>Атака в PVE</i>	Пояс, полученный за Знаки Битвы. Лимит веса +12800, ячейки инвентаря +18, урон в PvE +6%.	5.500 Знаков Битвы
Пояс Айдиоса с Особым Магическим Украшением <i>Защита в PVE</i>	Пояс, полученный за Знаки Битвы. Лимит веса +12800, ячейки инвентаря +18, получаемый урон в PvE -7%.	5.500 Знаков Битвы
Пояс Айдиоса с Особым Магическим Украшением <i>Атака в PvP</i>	Пояс, полученный за Знаки Битвы. Лимит веса +12800, ячейки инвентаря +18, урон в PvP +6%.	5.500 Знаков Битвы
Пояс Айдиоса с Особым Магическим Украшением <i>Защита во время PvP</i>	Пояс, полученный за Знаки Битвы. Лимит веса +12800, ячейки инвентаря +18, получаемый урон в PvP -7%.	5.500 Знаков Битвы

3. Изменены характеристики оружия героев

Название	Физ.Атк.	Маг.Атк	Стихия	Описание
Резак Вечности	917	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Аتك. +15%, время перезарядки умений -5%.
Острие Вечности	827	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Аتك. +15%, сила Крит. Аتك. физ. умений +10%.
Эспадон Вечности	1117	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Аتك. +15%, сила Крит. Аتك. физ. умений +7%.
Мститель Вечности	917	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Аتك. +15%, время перезарядки умений -5%.
Воитель Вечности	1117	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Аتك. +15%, сила Крит. Аتك. физ. умений +7%.
Буревестник Вечности	917	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Аتك. +15%, сила Крит. Аتك. физ. умений +7%.
Бросок Вечности	1811	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ.

				умений +10%, Скор. Атак. +15%, сила Крит. Атак. физ. умений +10%.
Страж Вечности	1516	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Атак. +15%, сила Крит. Атак. физ. умений +10%.
Расчленитель Вечности	773	593	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность маг. умений +10%, Скор. Маг. +15%, сила Крит. Атак. маг. умений +7%.
Заклинатель Вечности	773	593	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность маг. умений +10%, Скор. Маг. +15%, сила Крит. Атак. маг. умений +7%.
Возмездие Вечности	942	635	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность маг. умений +10%, Скор. Маг. / Атак. +15%, сила Крит. Атак. маг. умений +7%.
Парные Мечи Вечности	1117	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Атак. +15%, сила Крит. Атак. физ. умений +7%.
Парные Кинжалы Вечности	961	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Атак. +15%, сила Крит. Атак. физ. умений +10%.
Парные Дубины Вечности	1117	489	Святость 450	Оружие героя Олимпиады. Урон в PvP +30%. Дополнительно Макс. НР/МР/СР +30%, мощность физ. умений +10%, Скор. Атак. +15%, сила Крит. Атак. физ. умений +7%.

Q: ИЗМЕНИЛСЯ ЛИ АУКЦИОН ПРЕДМЕТОВ В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



А: Аукцион редких предметов с обновления Grand Crusade проводится в Гиране у NPC Райя по следующему графику:

Город проведения Аукциона	Ведущий NPC	Время проведения аукциона
Гиран	Аукционный торговец Райя	Еженедельно по вторникам с 21:00 до 22:00 Еженедельно по субботам с 17:00 до 18:00

Изменен также список продаваемых товаров:

Предмет	Описание	Количество
Неистовый Осколок Таути	Осколок, наполненный силой Неистового Таути. С помощью него можно улучшить оружие Таути.	1
Кристалл Души Пантеона - ур. 7	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию. С помощью синтеза можно повысить уровень кристалла.	1
Браслет Призыва Агатиона: Дева ур.9	Браслет, позволяющий призвать Агатиона Деву. <Активное Умение> 1. Целебный Свет: полностью восстанавливает НР/МР/СР членов группы. С определенной вероятностью снимает отрицательные эффекты, наложенные на членов группы. Время перезарядки: 17 мин. 30 сек. 2. Усиление Параметров: ВЫН / ЛВК / МДР / ДУХ +1. 3. Усиление Стихий: сопротивление огню / воде / земле / ветру / тьме / святости +25.	1
Кольцо Души Баюма	МР +31, сопротивление оглушению / удержанию / ментальным атакам +25%, шанс оглушения / удержания / ментальных атак + 25%. Сила Физ. / Маг. Крит. Атак. +15%, Скор. Атак. / Скор. Маг. +5%, Физ. Точность / Маг. Точность +4. При надевании двух таких колец эффект не суммируется.	1
Кристалл Души Леонела - Ур. 7	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию. С помощью синтеза можно повысить уровень кристалла.	1
Кристалл Души Мермедена - Ур. 8	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию.	1
Безумный Осколок Кельбима	Осколок, наполненный силой Безумного Кельбима. С помощью него можно улучшить оружие Кельбима.	1

Кристалл Души Леоны - Ур. 8	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию.	1
Благословенная Серьга Антараса	МР +59, Физ. / Маг. Защ. +15%, ВыН / ДУХ+3, сопротивление земле / святости +30, шанс кровопускания и сопротивление кровотечению +50%, шанс оглушения / ментальной атаке и сопротивление оглушению / ментальным атакам +40%, эффективность лечения +10%, расход МР для умений -5%, Гнев Вампира +4% Активное умение: отменяет эффект оглушения и на 5 сек. дает иммунитет к оглушению. Эффект от двух таких серег (или серег с аналогичными особыми эффектами) не суммируется.	1
Кольцо Души Королевы Муравьев	МР +31, Физ. / Маг. Точность +4, шанс Физ. / Маг. Крит. Атак. +20, сила Физ. Крит. Атак. / Маг. Крит. Атак. +15%, сопротивление оглушению / отравлению / кровотечению и шанс оглушения / отравления / кровопускания +25%. При надевании двух таких колец эффект не суммируется.	1
Браслет Призыва Агатиона: Телец ур.9	Браслет, позволяющий призвать Агатиона Тельца. <Активное Умение> 1. Одержимость: на 30 сек. увеличивает Физ. Атак. / Маг. Атак. / Скор. Атак. / Скор. Маг. в 2 раза. Время перезарядки: 17 мин. 30 сек. 2. Усиление Параметров: ВыН / ЛВК / МДР / ДУХ +1. 3. Усиление Стихий: сопротивление огню / воде / земле / ветру / тьме / святости +25.	1
Кристалл Души Каина - Ур. 7	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию. С помощью синтеза можно повысить уровень кристалла.	1
Кристалл Души Мермедена - Ур. 7	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию. С помощью синтеза можно повысить уровень кристалла.	1
Кольцо Земляного Червя	МР +38, увеличивает сопротивление физ. / маг. отрицательным эффектам, бонус восстановления МР, силу Физ. Крит. Атак. и Физ. Точность. Сопротивление отравлению +50%, шанс отравления +50%, сопротивление отталкиванию, опрокидыванию, притягиванию, атакам уязвимых мест +20%. Увеличивает Скор. Атак. / Скор. Маг., сопротивление ветру / воде. Увеличивает Скор. Атак. / Скор. Маг. членов группы и дарует им эффект Гнева Вампира. При одновременном ношении колец эффект не суммируется.	1
Благословенное Ожерелье Валакаса	МР +79, НР +625, Физ. Атак. +10%, Маг. Атак. +20%, шанс Маг. Крит. Атак. +20, СИЛ / ИНТ+3, сопротивление огню +30, сопротивление тьме +20, шанс усыпления и сопротивление усыплению +50%, мощность физ. умений +5%, время перезарядки умений -10%, Отражение Урона +5% Активное Умение: позволяет использовать умение, отменяющее удержание, и на 5 сек. дает неуязвимость к удержанию.	1
Кристалл Души Пантеона - Ур. 8	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию.	1
Кристалл Души Леонела - Ур. 8	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию.	1
Усиленный Слиток Тени	Слиток Тени, усиленный благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. С его помощью Нети в Глудию может улучшить Оружие Тени.	1
Кристалл Души Леоны - Ур. 7	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию. С помощью синтеза можно повысить уровень кристалла.	1
Кольцо Таути	Кольцо Таути. Сопротивление огню / тьме +25, МР +38, сила Крит. Атак. +15%, мощность умений +5%, урон в PvP +5%, сопротивления параличу / оковам / изгнанию +10, сопротивление отражению урона +5, сопротивления вампиризму +5; получаемый урон в PvP -5%, шанс Крит. Атак. при использовании дробящего оружия +54 При надевании двух таких колец эффект не суммируется (за исключением Маг. Защ. и сопротивления стихиям).	1
Кристалл Души Каина - Ур. 8	Кристалл, наполненный душой монстра. Придает особые свойства оружию.	1

Также несколько улучшена функциональность самого аукциона.

Q: ОБНОВИЛИ ЛИ МАГАЗИН ОЧКОВ ПА?

А: Да, магазин очков РА подвергся серьезным изменениям. Теперь в нем можно приобрести различные шапки по цене от 10.000 до 30.000 очков ПА за штуку, временную эпическую бижутерию на 3 дня за 12.000 очков ПА, баффы за 120-480 очков ПА, талисманы за 400-12.000 очков ПА, камни обработки оружия за 15.000 очков ПА, временные браслеты маунтов за 4.000 очков ПА.



Помимо этого за 160-1.000 очков ПА доступно временное оружие до ранга R и свитки модификации к нему за 50-300 очков ПА.



Также можно приобрести временное снаряжение Кадейры на 4 часа за 2.000 очков ПА и временное оружие Фантазмы на 4 часа за те же 2.000 очков ПА.



Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ СИСТЕМА СПОСОБНОСТЕЙ В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



A: Основные изменения системы способностей заключаются в следующем:

- ✓ Изменен принцип начисления очков способностей - теперь по 1 очку способностей выдается за каждый уровень начиная с 85. Всего начисляется 26 очков способностей.
- ✓ При делевеле полученные очки способностей не изымаются, однако при последующем получении уровней не начисляются (то есть получение очка способностей однократно, при взятии уровня). При сбросе дуалкласса полученные очки способностей не изымаются, но при этом получение очков способностей также однократно при получении уровня.

- ✓ Получение очка способностей отображается специальным уведомлением на экране при получении уровня
- ✓ Удалены бронзовые, серебряные и золотые крылья, символизирующие количество набранных очков способностей
- ✓ Очки способностей распространяются на основной класс и дуалкласс отдельно.
- ✓ Для сброса очков способностей требуется 500.000.000 SP
- ✓ Сами способности по прежнему разделены по веткам Стража, Берсерка и Мага, но при этом были изменены. Способности по своим эффектам аналогичны пассивным умениям. Ветка Стража ответственна за защиту персонажа, ветка берсерка за физические умения, ветка мага за магические умения.
- ✓ Для открытия рядов нужно вложить в ту или иную ветку способностей по определенному количеству очков:
 - ✓ Ряд 1 - Доступен сразу
 - ✓ Ряд 2 - 5 Очков Способностей
 - ✓ Ряд 3 - 10 Очков Способностей
 - ✓ Ряд 4 - 15 Очков Способностей
 - ✓ Ряд 5 - 20 Очков Способностей
 - ✓ Ряд 6 - 25 Очков Способностей

Квесты Почетного Дворянства скорректированы в связи с изменениями Системы Способностей, а также иными изменениями обновления

Q: КАК ИЗМЕНИЛИСЬ КЛАССЫ РАЗБОЙНИКОВ ОДАЛА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



А: Основная концепция изменений классов Разбойников Одала заключается в следующем:

- ✓ каждому классу дан бафф, пассивное умение и переработаны умения вида "Удар с разворота". Это позволило сильнее разделить классы между собой.
- ✓ ряд умений, которые редко использовались были полностью переработаны и их функциональность увеличена
- ✓ добавлены триггеры при базовой атаке
- ✓ произведена переработка шансов срабатывания умений и их мощность
- ✓ произведена адаптация мастерства владения кинжалами и парными кинжалами:
 - кинжалы позволяют снизить откат умений blow-типа
 - парные кинжалы позволяют атаковать в 2 раза быстрее и наносить различные негативные эффекты на цель
- ✓ Авантюрист Одала - класс стал более ориентирован на соло игру
- ✓ Странник Ветра Одала - классу дана возможность свободно атаковать со всех сторон и вешать на цель различные DoT-эффекты
- ✓ Призрачный Охотник Одала - классу добавлена возможность делать скрытые атаки, которые повышают его выживаемость
- ✓ Кладоискатель Одала - удача способствует классу управлять сбором трофеев с монстров

Q: КАК ИЗМЕНИЛИСЬ КЛАССЫ ВОЛШЕБНИКОВ ФЕО В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



А: Разработчики выделили следующие проблемы классов Волшебников Фео:

1. Характеристики классов:

- ✓ только 2 типа умений(умения 101 уровня и специализированные умения) отличают классы друг от друга
- ✓ большой дисбаланс между разными классами Волшебников Фео из-за специализированных умений

2. Зоны охоты:

- ✓ -есть тенденция в том, что Волшебников Фео не берут в группы, которые идут охотиться в высокоуровневые зоны охоты
- ✓ Волшебники Фео, которые ориентированы на атаку весьма слабы в атаке на монстров

3. Умения

- ✓ не все умения являются эффективными при использовании из-за скорости чтения и сокращения отката
- ✓ стихийные тоггл-умения также не эффективны при использовании

4. PVP

- ✓ умения, которые поглощают урон за счет МР, также неэффективны из-за дисбаланса получаемого урона и количества МР
- ✓ умения некорректно срабатывали если достичь максимальной скорости чтения заклинаний
- ✓ мощность умений недостаточно сильная

Чтобы решить вышеозначенные проблемы была произведена переработка классов Волшебников Фео:

1. Улучшены стихийные тоггл-умения:

- ✓ у каждого класса Волшебников Фео свои стихийные тоггл-умения
- ✓ в зависимости от стихии умения могут быть как целевыми, так и массовыми

2. Интеграция умений:

- ✓ умения, которые имели сходные характеристики, были объединены и каждое умения Волшебников Фео адаптированы таким образом, чтобы они были взаимосвязаны

3. Разделение умений:

- ✓ каждый класс Волшебников Фео сделан уникальным за счет:
 - изменения пассивных умений
 - стихийного разделения

Q: ПОЯВИЛОСЬ ЛИ НОВОЕ ЭПИЧЕСКОЕ ОРУЖИЕ В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?

А: Были добавлены дополнительные уровни повышения мощи Оружия Таути, Оружия Кельбима и Оружия Тени. Рассмотрим их подробнее:

1. Оружие Таути

Появилась возможность улучшить оружие Таути до его улучшенной версии. Для улучшения необходимы следующие материалы: 1 Оружие Таути, 5 Кристаллов Таути, 15 Эльсиумов и 1 Неистовый Осколок Таути.



Кристалл Таути можно получить через кристаллизацию Оружия Таути у NPC Ишума(при такой кристаллизации можно получить от 1 до 3 Кристаллов Таути за 1 оружие)



Маленький Неистовый Осколок Таути можно получить убивая боссов в Таинственной Таверне в истории про Легендарное оружие Таути. 10 Маленьких Неистовых Осколков Таути обмениваются у NPC Ишума на 1 Неистовый Осколок Таути
Характеристики Неистового Оружия Таути следующие:

Оружие	Описание
Неистовый Одноручный Топор Таути	Оружие, усиленное Неистовым Осколком Таути. Урон в PvP +15%, Макс. НР +25%, Физ. Атак. +10%, шанс крит. удара +150, Скор. Атак. +15%, шанс Физ. Крит. Атак. +150, мощность физ. умений +5%. Активное умение: Неистовые Полномочия Таути. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик, придать свойства стихий. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Неистовый Двуручный Топор Таути	Оружие, усиленное Неистовым Осколком Таути. Урон в PvP +15%, Макс. НР +25%, Физ. Атак. +10%, шанс крит. удара +150, Скор. Атак. +15%, шанс Физ. Крит. Атак. +150, мощность физ. умений +5%. Активное умение: Неистовые Полномочия Таути. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик, придать свойства стихий. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Неистовые Парные Топоры Таути	Оружие, усиленное Неистовым Осколком Таути. Урон в PvP +15%, Макс. НР +25%, Физ. Атак. +10%, шанс крит. удара +150, Скор. Атак. +15%, шанс Физ. Крит. Атак. +150, мощность физ. умений +5%. Активное умение: Неистовые Полномочия Таути. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик, придать свойства стихий. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.

Умение у Неистового Оружия Таути следующее:

Умение	Описание
Неистовые Полномочия Таути	Используя Полномочия Таути, атакует и опрокидывает ближайших противников. Мощность 42645. Потребляет 4 ед. Руды Духов.

2. Оружие Кельбима

Появилась возможность улучшить оружие Кельбима до его улучшенной версии. Для улучшения необходимы следующие материалы: 1 Оружие Кельбима, 10 Кристаллов Кельбима, 800 Сил Гигантов и 1 Безумный Осколок Кельбима.



Кристалл Кельбима можно получить через кристаллизацию Оружия Кельбима у NPC Кейсия(при такой кристаллизации можно получить от 1 до 3 Кристаллов Кельбима за 1 оружие)



Маленький Безумный Осколок Кельбима можно получить убивая боссов в Таинственной Таверне в истории про клан Кельбима. 10 Маленьких Безумных Осколков Кельбима обмениваются у NPC Кельбима на 1 Безумный Осколок Кельбима

Характеристики Безумного Оружия Кельбима следующие:

Оружие	Описание
Безумный Кинжал Кельбима	Кинжал Кельбима, усиленный Безумным Осколком Кельбима. Урон в PvP +15%, Макс. НР +25%, Физ. Аتك. +10%, мощность физ. умений +15%, Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150, мощность Физ. умений +5%. Активное умение: Дух Кельбима. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик, придать свойства стихий. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Безумные Парные Кинжалы Кельбима	Парные Кинжалы Кельбима, усиленные Безумным Осколком Кельбима. Урон в PvP +15%, Макс. НР +25%, Физ. Аتك. +10%, мощность физ. умений +15%, Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150, мощность Физ. умений +5%. Активное умение: Дух Кельбима. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик, придать свойства стихий. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Безумный Лук Кельбима	Лук Кельбима, усиленный Безумным Осколком Кельбима. Урон в PvP +15%, Макс. НР +25%, Физ. Аتك. +10%, сила физ. крит. атак +15% Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150, мощность Физ. умений +5%. Активное умение: Дух Кельбима. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик, придать свойства стихий. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Безумный Арбалет Кельбима	Арбалет Кельбима, усиленный Безумным Осколком Кельбима. Урон в PvP +15%, Макс. НР +25%, Физ. Аتك. +10%, мощность физ. умений +15% Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150, мощность Физ. умений +5%. Активное умение: Дух Кельбима. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик, придать свойства стихий. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.

Умение у Безумного Оружия Кельбима следующее:

Умение	Описание
Дух Кельбима	Прерывает применение умений цели. В PvP игнорирует СР противника и наносит фиксированный урон 6903. Требуется 4 ед. Руды Духов.

3. Оружие Тени

Оружие Тени также можно еще сделать сильнее. Но принцип его улучшения отличается от Оружия Таути и Оружия Кельбима. Для получения предмета для апгрейда нужно выполнить ряд квестов:

Квест	Требуемый уровень	Задача квеста	Особенности	Стартовый NPC	Награда
Оружие, пробуждающее дух кузнеца — 1	99 и выше	Помимо разговоров с NPC необходимо 5 раз убить Кимару в Вечном Пристанище и 5 раз убить Бернштайна в Лагере Легиона Эмбрио, а также уничтожить порядка 3.000 монстров в Волшебной Долине. Квест доступен если у персонажа уже есть Оружие Тени, которое было улучшено путем модификации(передаваемое).	Однократный	Нети	26.918.866.543 опыта, 24.226.979 SP
Оружие, пробуждающее дух кузнеца — 2	99 и выше	В рамках данного квеста нужно иметь при себе Слиток Тени. Кузнец Маммона его разбивает и нужно путем синтеза восстановить его. Затем проверяется умения модифицировать Оружие Тени до +7(для этого требуются обычные свитки модификации ранга R).	Однократный	Кузнец Маммона	32.958.000.000 опыта, 29.662.200 SP
Оружие, пробуждающее дух кузнеца — 3	99 и выше	В данном квесте нужно получить по 500 квестовых предметов с Острова Ада и Пещеры Гигантов и приносить такие комплекты до тех пор пока Кузнец Маммона таки не сделает Улучшенный Слиток Тени.	Однократный	Кузнец Маммона	40.346.120.829 опыта, 36.311.508 SP, 1 Улучшенный Слиток Тени

Характеристики Оружия Тени следующие:

Оружие	Описание
Усиленное Острие Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. HP/MP +15%, Физ. Аتك. +10%, шанс Физ. Крит. Аتك. +50, сила Физ. Крит. Аتك. +10%, Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленный Резак Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. HP/MP +15%, Физ. Аتك. +10%, шанс Физ. Крит. Аتك. +100, сила Физ. Крит. Аتك. +5%, Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленный Эспадон Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. HP/MP +15%, Физ. Аتك. +10%, шанс Физ. Крит. Аتك. +100, сила Физ. Крит. Аتك. +5%, Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленный Воитель Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. HP/MP +15%, Физ. Аtek. +10%, шанс Физ. Крит. Аtek. +100, сила Физ. Крит. Аtek. +5%, Скор. Аtek. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленный Буревестник Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона.

	Урон в PvE +10%, Макс. НР/МР +15%, Физ. Аتك. +10%, шанс Физ. Крит. Аتك. +100, сила Физ. Крит. Аتك. +5%, Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленный Бросок Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. НР/МР +15%, Физ. Аتك. +10%, шанс Физ. Крит. Аتك. +50, сила Физ. Крит. Аتك. +10%, Скор. Аتك. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленный Страж Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. НР/МР +15%, Физ. Аتك. +10%, шанс Физ. Крит. Аتك. +50, сила Физ. Крит. Аتك. +10%, Скор. Аtek. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленный РасчлениТЕЛЬ Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. НР/МР +15%, Маг. Аtek. +10%, шанс Маг. Крит. Аtek. +50, сила Маг. Крит. Аtek. +5%, Скор. Аtek. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленное Возмездие Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. НР/МР +15%, Физ. / Маг. Аtek. +10%, шанс Физ. / Маг. Крит. Аtek. +50, сила Физ. / Маг. Крит. Аtek. +5%, Скор. Аtek. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.
Усиленные Парные Мечи Тени	Оружие из Лагеря Серой Тени, улучшенное благодаря исследованиям Шадая, Ишумы и Кузнеца Маммона. Урон в PvE +10%, Макс. НР/МР +15%, Физ. Аtek. +10%, шанс Физ. Крит. Аtek. +100, сила Физ. Крит. Аtek. +5%, Скор. Аtek. +15%, атака стихией +150. Нельзя модифицировать, зачаровать, разбить на кристаллы, изменить облик. Можно применить 1 Особый Кристалл Души.

Q: КАК ПРОИСХОДИТ ОБМЕН ОРУЖИЯ ТЕНИ?

А: Возможен обмен одного типа Оружия Тени на другое. Например, Резак Тени на Острие Тени. Для обмена требуется Оружие Тени и 4 Самоцвета: ранга R



Внимание! Усиленное Оружие Тени обменять нельзя, Оружие Тени, которое было получено путем обмена +10 Оружия Тени тоже обменять нельзя.

Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ СИСТЕМА ПОЧЕТНОГО ДВОРЯНСТВА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



А: В обновлении Grand Crusade разработчики добавили 4-5 квесты Почетного Дворянства(их также можно делать на дуалклассе, а сдавать на основном - основное требование уровень персонажа):

Тип квеста	Квест	Что нужно делать	Особенности	Стартовый NPC	Награда
Четвертый основной квест Почетного статуса Дворянства	Достижение новых высот	выполненный квест Разрушь свой предел, для завершения необходимо выполнить 4 подквеста и получить 104 уровень.	Однократный	(Хейн) Рыцарь-Хранитель Евы Леонел Хантер	Книга Заклинаний — Величие Славы Ур. 4 Опыт: 1.178.303.740.714 SP: 1.178.303.740
Второстепенный 4-1 (Охота)	Встреча с новым врагом	Необходимо получить 10.000 квестовых предметов в соло зонах охоты Острова Ада и Пещеры Гигантов	Однократный	(Деревня беженцев Острова Ада) Глава Рейнджеров Сфорца	Свидетельство Леоны, Уровень дружбы 4500 (с Кланом Блэкберд или Истребителями Гигантов)
Второстепенный 4-2 (Охота)	Славы ради	Для завершения необходимо получить 6 уровень фракций истребителей гигантов и клана блэкберд	Однократный	(Пещера Гигантов) Глава Истребителей Гигантов Кренат	Книга Заклинаний — Энергия Славы Ур. 1 Свидетельство Кекропуса

Второстепенный 4-3 (Рыбалка)	Лидерские качества	Для завершения предоставить НПС 50 особых рагу и 80 самоцветов ранга R. Рагу можно сделать самостоятельно или приобрести на рынке(предмет передаваемый)	Однократный	(Хейн) Глава Гильдии Рыболовов Сантьяго	Звездный Знак Свидетельство Сантьяго
Второстепенный 4-4 (Рейд)	Преодолейте трудности	Для завершения необходимо открыть 15 страниц фракции гильдии охотников в Бестиарии, для этого убить	Однократный	(Деревня Охотников) Глава Гильдии Охотников Арктур	Опыт: 34.471.245.000 SP: 634.471.244 Свидетельство Арктура
		всех указанных там боссов и эпик боссов по 1 разу (включает в себя также всех драконов, Хелиоса, Рамону, Кельбима, Земляного Червя Траскена)			
Пятый основной квест Почетного статуса Дворянства	Проводник силы	Для завершения выполнить 4 подквеста и достичь 105 уровня	Однократный	(Хейн) Рыцарь- Хранитель Евы Леонел Хантер	Книга Заклинаний — Величие Славы Ур. 5 Опыт: 2.217.691.008.000 SP: 2.217.691.008
Второстепенный 5-1 (Охота)	Стойкость и упорство	Нужно получить 10.000 квестовых предметов с монстров в Храме Духов, Крепости Астатина и Волшебной Долине	Однократный	(Лагерь Блэкберд) Мастер Гифона	Свидетельство Эфиры Де Ган Уровень дружбы 4500 (с Хранителями Древа Жизни, Пришельцами из Иного Измерения или Имперскими Гвардейцами)
Второстепенный 5-2 (Охота)	Отвага и честь	Требуется достичь 6 лв не менее 2 из 3 фракций -	Однократный	(Лагерь Блэкберд)	Книга Заклинаний - Энергия Славы Ур. 2 Свидетельство Рихарда Ван Дейка

		Хранителей Древа Жизни, Пришельцев из Иного Измерения, Имперских Гвардейцев		Комиссар Динфорд	Дополнительная награда за получение свидетельств всех трех фракций Опыт: 43.538.201.600 SP: 443.538.201
Второстепенный 5-3 (Таинственная Таверна)	Коллекция побед	Требуется пройти все 4 истории в Таинственной таверне и получить квестовые предметы. Квестовые предметы выдаются не за каждое прохождение истории.	Однократный	(Таинственная Таверна Подземного Кайнака) Хозяин Сетлен	Опыт: 69 661 122 560 SP: 709 661 122 Свидетельство Сетлена
Второстепенный 5-4 (Оборона Базы Альянса Кецеруса)	Вечная слава	Необходимо успешно завершить Оборону Базы Альянса Кецеруса	Однократный	(База Альянса Кецеруса) Адмирал Кецерус	Опыт: 104.491.683.840 SP: 1.064.491.683 Свидетельство Кецеруса

Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ИГРОВАЯ КАРТА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



А: Карта игрового мира была подвергнута серьезной переработке:

- ✓ При наведении курсора на замок, крепость или холл клана можно увидеть информацию о владельце, статусе, времени следующей осады и данные о налогах.

- ✓ При наведении курсора на зону охоты в подсказке можно увидеть информацию об уровнях мобов и типе охоты в этой зоне.
 - ✓ При наведении курсора на город можно увидеть информацию о временных зонах, находящихся в нем.
 - ✓ Добавлены кнопки настройки отображения рекомендуемых зон охоты, мест появления рейдовых боссов и временных зон.
 - ✓ Удалены подсказки квестов и исправлена информация о регионах.
 - ✓ Во вкладку «Регионы» добавлена информация о замках, крепостях, холлах клана, зонах охоты, фракциях.
 - ✓ Во вкладке «Регионы» можно изучить информацию о замках, крепостях, холлах клана, зонах охоты и фракциях.
 - ✓ При выборе нужного пункта искомое место отображается на Карте мира.
 - ✓ Во вкладке «Рекомендации» можно получить информацию про зоны охоты, временные зоны и рейды, рекомендованные для данного уровня персонажа.
 - ✓ При выборе нужного пункта во вкладке «Рекомендации» на Карте мира отображается искомое место.
 - ✓ Рейды активны, только когда рейдовый босс находится в игровом мире; после убийства рейдовых монстров значок становится серым вместо ярко зеленого (информация о том что босс фармится не отображается).
 - ✓ Временные зоны активны, только когда вход в них открыт. Если вход в зону закрыт, цвет значка становится серым.
 - ✓ При наведении курсора на значок в нижней части Карты появляется информация об ивенте. Щелчок по иконке переносит персонаж в локацию, где проходит ивент.
- Важными ивентами считаются Осады, Осады Иного Измерения, Рейд Иного Измерения, Аукцион, Оборона Базы Альянса Кецеруса, Появление Кровавого Меча Акаманах и Демонического Меча Зарич.

Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЛИЧНАЯ ТОРГОВАЯ ЛАВКА В ОБНОВЛЕНИИ GRAND CRUSADE?



А: Управление торговой лавкой было изменено для удобства торговцев:

- ✓ Информация о товаре с текущим статусом «Покупка» / «Продажа» обновляется в режиме реального времени; предоставляется информация о текущих доходах или расходах.
- ✓ В Личной торговой лавке в процессе покупки, продажи или упаковки персонаж может менять сообщение вывески.
- ✓ В правом нижнем углу окна Личной торговой лавки расположена кнопка «История». С ее помощью игрок может посмотреть информацию о купленных и проданных предметах.
- ✓ Информация во вкладке «История» сохраняется вплоть до перезапуска или выхода из игры.