

Après avoir lutté avec le curseur pour sélectionner le bouton « Enregistrer le jeu » dans le menu, en évitant de basculer dans le menu des aspirations de mon Sim, j'ai de toute façon trouvé un moyen de garder mon progrès. C'était un moment très intense: j'ai presque perdu quelques jours de la vie dans le jeu. Et ce problème n'est que l'un des nombreux soucis mineurs qui continuent de s'accroître mon expérience dans Les Sims 4 sur Xbox One et PS4. Malgré cela, je me suis quand même trouvé que jouer à plusieurs reprises car construire et guider la vie de ses Sims est toujours en activité aussi amusante.

Les Sims 4 a été lancé pour la première fois sur PC en 2014, et la transition entre la souris et le clavier, et la manette de la console présente un défi important pour condenser toutes ses fonctions, à si peu de boutons. Les développeurs originaux, Maxis, et ceux de ce portage, Blind Quirrel Games, ont ainsi fait un bel effort à l'aide des boutons centraux (où le Touchpad sur PS4) pour basculer entre les deux types de menus: celui encadrant le monde des Sims, et ceux de la création d'actions que vous pouvez faire dans le monde et disposant d'un curseur dédié. Il faut un certain temps pour s'habituer à la navigation des menus, mais grâce à un rappel sous la forme d'un tuto rapide accessible à tout moment, vous pouvez finir par y arriver. J'aurais toutefois apprécié pouvoir changer la vitesse du curseur.



Les plus gros problèmes de ces versions consoles restent des erreurs.

Mais les plus gros problèmes de ces versions consoles restent les bugs. Parfois, la barre de compétence de mon Sim afficher en permanence, ne disparaîtra jamais disparaître à moins de changer de zone ou d'essayer de mon côté. D'autres fois, la description de la carte et les notifications contextuelles restaient aléatoirement à l'écran pendant de nombreuses minutes sans aucun moyen de les supprimer. Puis il y a aussi eu ce moment où Les Sims 4 n'a pas à décider en ce qui concerne le menu où je devais me trouver. J'ai aussi perdu des inexplicablement journée de labeur en jeu lorsque le titre a refusé de sauvegarder ma partie. Les Sims 4 toutefois, ressemble un peu mieux fonctionner sur PS4 (bien que l'essentiel de ce test a été effectué sur Xbox One), mais j'ai quand même rencontré un bug de menu m'empêchant d'avancer sans redémarrer le jeu complètement. Et c'est arrivé à la fin de ma première heure et demie de jeu.

Les Sims 4 est aussi beaucoup de problèmes de performances. L'audio et les animations sont parfois désynchronisés lors de l'avance rapide, et le chargement d'un lotissement ou dans le mode Construction peut prendre un certain temps, et démarre parfois avec des textures absentes, en particulier dans les endroits qui ont beaucoup d'objets à afficher. Se déplacer rapidement dans votre site peut aussi occasionner des freezes. Bien que tous ces problèmes sont également présents sur PC, je les ai rencontrés beaucoup plus souvent sur consoles.

les enfants ajoutent une couche de difficulté, et nécessitent la micro-gestion de votre part.

de la version console des Sims 4 reprend toutes les fonctionnalités ajoutées gratuitement au cours de ces trois dernières années, <https://www.jeuxdepc.fr>

y compris les bébés, les piscines, machines à laver la vaisselle, et d'autres fonctions qui ont été supprimées lors de la sortie du jeu originale sur PC. Les enfants ajoutent une couche de difficultés, car ils dépendent tellement de leurs parents, et exigent une micro-gestion de votre part. Leurs traits de personnalité déterminent fortement leur comportement, presque plus que ceux des adultes, et jouent beaucoup plus sur leurs joies et leurs peines. Venir à bout des pleurs d'un bambin peut être stressant pour les autres Personnages, mais aussi de prendre soin d'eux (et de jouer avec eux) offre un défi amusant. La partie création d'un Sim propose également plus de personnalisation, avec des options plus inclusives-peut être par exemple dire si notre Sim peut tomber enceinte ou non, où il portera des vêtements pour hommes ou femmes sans tenir compte son sexe (bien que jusqu'alors, Les Sims 4 il peut compter sur les mods de la communauté pour compenser le manque d'options lors de la sortie de la version PC).

##video##

Compte tenu de cela toujours les mêmes problèmes que reprochait dans the Sims 4 2014, à savoir l'impossibilité de changer sa façon lors de la visite d'un lieu public, nous faisant regretter les grands quartiers des Sims 3. Il n'y a toujours pas de voitures, ce qui est quelque chose d'étrange dans le cas d'une simulation de la vie.

Mis à part la mise à jour visuelle et les mises à jour du mode Création, le plus grand avantage des Sims 4 par rapport à son prédécesseur, c'est qu'il propose le multitâche et se concentre sur les émotions pour rendre les Sims plus réalistes. Voir mon Sim s'énerver car elle devait nettoyer la pièce ou réparer un objet après une longue journée de travail est intéressant. Le système d'émotion permet également de meilleures interactions entre les Personnages. Si la carte Sim voisin n'est pas d'humeur, il est difficile de discuter avec lui. La partie création dispose ainsi de traits de personnalité négatifs, comme la jalousie ou la méchanceté, ce qui peut rendre des situations encore plus amusantes.

Ma première Sim, Clara, est passée d'un lave-vaisselle dessert. Elle n'a pas encore de relation sérieuse, et le temps presse entre le moment où elle va passer du stade jeune adulte à celui d'adulte, mais j'aime l'idée qu'elle se sente plus investi dans sa carrière et qu'elle organise un dîner et de ne pas essayer de construire une famille. Elle a des désirs et des objets réalistes grâce à un mélange de son inspiration et de sa personnalité créatrice. C'est aussi ça qui fait le charme du jeu. Regarder ma Sim essayer de faire un nouveau plat, laisser tomber un ingrédient essentiel au sol, puis le jeter furtivement dans la casserole, ce sont autant de moments charmant qui font que je veux continuer à construire la vie de Clara.



-la partie la plus importante de toute expérience des Sims est incluse: les cheats.

Ma déception est néanmoins assez grand quand nous remarquons que Les Sims 4 sur consoles n'aura probablement pas avoir des événements saisonniers et les boosts XP comme dans la version PC pourriez avoir au fil des années. Au cours de ces événements, un PNJ appelé Jasmine Holiday visite à votre ville avec des problèmes. Une fois remplis, ils secrètent des objets spéciaux ou accordent des boosts de statistiques spécifiques à vos Sims. Si ces récompenses sont bien accessibles sur consoles, elles resteront probablement inaccessibles, à voir de

tricher. Selon la FAQ des Sims 4 sur les consoles, ces événements n'est pas« ne sont pas pris en charge pour le moment,» même si elle indique qu'une future mise à jour gratuite les rendront disponibles dans quelques mois.

Heureusement, la partie la plus importante de n'importe quelle expérience des Sims est incluse: les cheats. Si Electronic Arts précise que tous les codes ne fonctionnent pas, les codes principaux eux, sont disponibles (comme ceux permettant de vos Personnages heureux, riches ou prospères). Vous ne serez en revanche pas toutefois, la possibilité de gagner les succès ou des prix si vous les utilisez, mais c'est sans doute la meilleure façon de construire le manoir de vos rêves.

Le Verdict

Les Sims 4 sur consoles offre toutes les fonctionnalités provenant des différentes mises à jour gratuites de la version PC, et bien qu'ils s'agissent de sympathiques ajouts qui devaient être inclus dès le départ dans le jeu, ils ne compensent pas les problèmes de performances. La plupart des problèmes de l'ordre du détail, mais à cause de bugs de sauvegarde et ses soucis d'interface fréquents, ce portage des Sims 4 est généralement une expérience peu fiable, ce qui est regrettable dans la mesure où le jeu en lui-même est vraiment amusant. Et même si on trouvera l'absence des fonctionnalités communautaires de la version PC de dommages des codes de triches est une bonne chose.