

Le Temple des Sages de l'Automne Noir : Bandes test pour SN&DR

Alors qu'ils se trouvaient plusieurs parsec l'un de l'autre, tous deux avaient fait le même rêve au même moment. Un grand temple à flanc de montagne, richement décoré et avec de nombreuses tours au sommets sphériques, dans lequel des hommes en longs manteaux vivement colorés s'exerçaient au combat à mains nues dans un style proche du Teräs Käsi. D'autres méditaient en lévitation aux abords du temple et semblaient commander au temps lui-même, figeant sur place les animaux à proximité. D'autres encore arrachaient grâce à la Force et avec un déconcertante facilité des pans entiers de la Montagne pour les réduire en un tas de gravas qui allait servir à la construction de dépendances au temple.

Tout cela relevait d'un pouvoir prodigieux qu'il en semblait à peine possible, et si le rêve n'avait paru aussi réel, Darth Destro et Faanor auraient douté de leur vision. Mais pour eux tout était clair au réveil, ce lieu existait réellement et ils devaient le trouver pour en acquérir les savoirs. L'un et l'autre eurent tôt fait de convaincre leurs autorités respectives, le Gouvernement Sith et le Conseil Jedi de l'importance de leur vision, et de leur permettre de partir à la recherche de ce temple, qu'un homme nommait le Temple des Sages de l'Automne Noir dans le rêve. Une escouade de commandos bien entraînés leur fut allouée à tous deux, ainsi qu'un vaisseau militaire furtif et la mission de trouver ce temple à tout prix et d'en ramener les savoirs leur fut assignée.

Une fois sur la planète où se trouvait le rêve, les commandos durent affronter les périls de la jungle. La faune locale était des plus féroces, et les autochtones, des zabraks peu civilisés mais farouches, les avaient attaqués à de nombreuses reprises. Et près avoir progressé à travers la jungle pendant de nombreux jours et subi de lourdes pertes, les commandos antagonistes approchaient tout deux du Temple des Sages de l'Automne Noir, plein des savoirs de cette secte mystérieuse.

L'Empire Sith et la République les convoitaient tous deux, mais les défenseurs du Temple n'étaient pas de cet avis et ne s'étaient pas laissés faire. Le périple était ponctué de visions de plus en plus précises pour Darth Destro et Faanor et les deux connaissaient l'existence l'un de l'autre. Alors que la rencontre était imminente et l'affrontement inévitable, les secrets du Temple attendaient le vainqueur pour être redécouverts. Leurs connaissances au sujet de la compréhension de la nature de la Force et leurs prophéties, pourraient s'avérer être un atout majeur dans la guerre entre Jedis et Siths.

Escouade « Les Lynx du Capitaine Blasgan » :

Blasgan était un vieux routard de soldat humain. Vétérans de maints missions dans la bordure extérieure, participant dès le début à la guerre contre l'Empire Sith, ses hommes et lui étaient les guerriers idéaux pour cette mission. A cette escouade s'était joint un petit groupe d'individus hétéroclites triés sur le volet pour compléter les compétences de l'équipe.

Alsya, une guerrière Echani avait demandé à la rejoindre pour découvrir comment une forme si proche du Teräs Käsi avait pu parvenir jusqu'à ce Temple et pour mieux l'étudier. Kouvero, un Wookiee sauvage lui avait été adjoint pour ses connaissances des milieux forestiers hostiles. Ilyhé, une jeune femme versée dans les secrets de la Force bien que se refusant à la violence des armes des Jedi par peur de sombre dans le Côté Obscur, était la responsable scientifique et référente spirituelle de l'expédition.

Bien entendu, à la tête de l'expédition se trouvait Faanor, un excellent combattant Jedi Gardien, et sa dévouée padawan Ka-Steen. Guidé par ses visions, le commando allait pouvoir localiser le Temple des Sages de l'Automne Noir.

- **Blasgan, Officier républicain Vétéran** : I1+/3+ ; C5+ ; T4+ ; S6+ ; Meneur ; Courageux ; Pistolet Blaster P4, Portée 3/6/12 ; Dague P2
- **7 x Soldat républicain Vétéran** : I2+/4+ ; C5+ ; T4+ ; S6+ ; Courageux ; Fusil Blaster P4, Portée 5/10/20 ; Dague P2
- **Alsya, Guerrière Echani** : I2+/4+ ; C4+ ; T4+ ; Esquive ; Paire de petits Pistolets blaster : P3, Portée 3/6/12, Cadence 2 ; Teräs Käsi P2, Parade
- **Kouvero, Commando Wookiee** : I2+/4+ ; C4+ ; S4+ ; Charge furieuse ; Vibrohache en cortosis P6, Résistant
- **Ilyhé, Adepte du Côté Lumineux** : I1+/3+ ; C4+ ; Bâton de combat P3, Parade ; Bouclier de Force 5+ ; Guérison 5+ ; Confusion 5+ ; Poussée 5+
- **Ka-Steen, Padawan** : I1+/4+/6+ ; C4+ ; T4+ ; S2+ ; Courageux ; Sabre laser P8, Briseur, S+3 ; Bouclier de Force 5+ ; Guérison 5+ ; Confusion 5+ ; Poussée 5+
- **Faanor, Jedi Gardien** : I1+/3+/5+ ; C3+ ; T4+ ; S1+ ; Courageux ; Double sabre laser : P11, Briseur, S+3 ; Bouclier de Force 5+ ; Guérison 5+ ; Confusion 5+ ; Poussée 5+ ; Meneur

Section d'assaut « Les Froides Lames du Major Ken-Val » :

Les Froides Lames du Major Ken-Val portaient bien leur nom, ces soldats avait un tempérament dur et tranchant comme l'acier. Ils se battaient sans faillir au côté de leur chef et était prêt à tous les sacrifices au nom de l'Empire Sith. Même si il n'accordait aucune importance à leur vie, le chef de l'expédition le Seigneur Noir Darth Destro les appréciait pour ce dévouement. Son Apprenti, le encore très jeune Velkan, les méprisait complètement de son côté, estiment qu'ils ne valaient pas mieux que de la chair à canon. Malgré les conditions tropicales peu propices à leur emploi, quelques droïdes de bataille avait été joint à la mission, tandis que Orshh, un spécialiste trandoshan en chasse en conditions extrêmes était employé pour guider le groupe dans les jungles luxuriantes de la planète et garantir sa survie. Trois Assassins Sith s'était joint au groupe pour servir d'avant garde. Et Marycia, une adepte du Côté Obscur était là pour parfaire son entraînement et devenir une Apprenti Sith digne de ce nom. Peut être son maître serait Darth Destro lui même, un malheur pouvant si vite arriver pour ce pauvre Velkan.

- **Ken-Val, Officier Sith Vétéran** : I1+/3+ ; C5+ ; T4+ ; Meneur ; Courageux ; Pistolet Blaster P4, Portée 3/6/12 ; Dague P2
- **5x Soldat Sith** : I2+/4+ ; C5+ ; T4+ ; S6+ ; Courageux ; Fusil Blaster P4, Portée 5/10/20 ; Dague P2
- **Droïde d'assaut** : I2+/5+ ; C6+ ; T4+ ; S5+ ; Mécanique ; Paire de Pistolets Blaster P4, Portée 3/6/12
- **Droïde de combat** : I2+/5+ ; C4+ ; S5+ ; Mécanique ; Paire de Masses P4, Parade
- **Orshh, Duelliste trandoshan** : I2+/4+ ; C4+ ; S5+ ; Charge furieuse ; Vibro-épée en cortosis P4, Résistant
- **Marycia, Adepte du Côté Obscur** : I1+/3+ ; C4+ ; Paire de vibro-lames P4, Parade ; Bouclier de Force 5+ ; Éclairs de Force 5+ ; Confusion 5+ ; Poussée 5+
- **Assassin Sith** : I1+/4+ ; C4+ ; Se cacher ; Acrobate ; Esquive ; Charge furieuse ; Sabre laser P8, Briseur, S+3
- **Velkan, Apprenti Sith** : I1+/4+/6+ ; C4+ ; T4+ ; S2+ ; Courageux ; Sabre laser P8, Briseur, S+3 ; Bouclier de Force 5+ ; Éclairs de Force 5+ ; Confusion 5+ ; Poussée 5+ ; Meneur
- **Darth Destro, Seigneur Sith** : I1+/3+/5+ ; C3+ ; T4+ ; S1+ ; Courageux ; Sabre laser P8, Briseur, S+3 ; Bouclier de Force 4+ ; Éclairs de Force 4+ ; Confusion 4+ ; ; Poussée 4+ ; Meneur charismatique