

หลายคนสงสัยว่าทำไมค่ายมิยะอะเหลือเกิน แต่ไม่รู้อันไหนอับแบบโค-จิน

แบบ V2-V3 หรือ แบบทำไม้ตายสุดขูด (G) วันนี้นักจะมาแนะนำคร่าวๆให้รู้จักกันละ

พื้นฐาน

ทำไมตายคือท่าพิเศษที่สามารถให้ผู้เล่นใช้ต่อกรกับคู่ต่อสู้ของเรา

โดยทำไมตายในเกมนี้จะใช้พอยท์ในการใช้แต่ละครั้งด้วย ซึ่งเกมนี้จะเป็น TP

ถ้า TP ไม่พอตามที่ทำไมตายกำหนดก็ไม่สามารถใช้ได้ คล้ายระบบสกิลในเกมอื่นๆ

พื้นฐาน ชนิดของทำไมตาย

1. ชู้ต Shoot (シュート) - ทำไมตายที่ใช้ยิงเข้าไกล

แบ่งย่อยๆได้อีก 3 ประเภท (ด้วยย่อหลังทำไมตาย)

- **LS = Long Shoot (L)** เป็นทำไมตายที่ยิงในระยะไกลๆได้โดยไม่ต้องอยู่ในระยะยิง

- **SC = Shoot Chain (C)** เป็นท่าต่อเนื่องเมื่อฝ่ายเราที่เตะไปแล้ว

อยู่ในรัศมีคนที่เตะจะยิงซ้ำต่อได้ ทำให้ทำที่ยิงไปแรงขึ้น

- **SB = Shoot Block (B)** เป็นที่บล็อกทำไมตายคู่ต่อสู้ เมื่อเราอยู่ในรัศมีนั้น

เราสามารถยิงสวนกลับไปทางคู่ต่อสู้ของเราได้

2. คริบเบิล Dribble (ドリブル) - ทำไมตายที่ใช้ครองบอลไม่ให้อีกฝ่ายมาแย่งได้

3. บล็อก Block (ブロック) - ทำไมตายที่ใช้บล็อกคู่ต่อสู้ที่ครองบอลอยู่

4. แคะ Catch (キャッチ) - ทำไมตายที่ใช้รับลูกที่คู่ต่อสู้ยิงมา

ระบบ **Tactic** (เฉพาะในภาค 3)

จะมีท่าพิเศษเพิ่มเข้ามาในภาคนี้ซึ่งเรียกว่า **Tactic (タクティクス)**

เป็นการใช้ทำไมตายร่วมกันทั้งทีม เพื่อบุก หรือ ป้องกัน การ **Tactic** ของอีกฝ่าย

ทำนี้จะได้ตามเนื้อเรื่องหรือเปิดตามกล่องและเงื่อนไขอื่นๆละ จะแบ่งออกเป็น 3 แบบ

1. **แบบบุก (攻)** จะเป็นการรวมกลุ่มกันเพื่อบุกไปยังหน้าโกลด์ของอีกฝ่ายสามารถใช้ได้ทุกครั้งที่เราต้องการบุก

2. **แบบป้องกัน (守)** จะเป็นการรวมกลุ่มกันไม่ให้อีกฝ่ายเข้ามาหน้าโกลด์ของเราได้สามารถใช้ได้ต่อเมื่อ

อีกฝ่ายต้องการจะบุกมายังหน้าโกลด์ของเรา

3. **แบบเตะ (キック)** จะใช้ในช่วงฟรีคิก (Free Kick) เพื่อทำการเตะไปยังหน้าโกลด์ของอีกฝ่าย

*Free Kick คือ การที่อีกฝ่ายเตะบอลออกนอกสนาม ทำให้ฝ่ายเราได้รับสิทธิ์ในการเตะฟรีครั้งนึง

ตารางท่า Tactic

[Link]

ระบบธาตุ

นอกจากนี้แล้วท่าไม้ตายยังแบ่งเป็นธาตุด้วย เช่นเดียวกับตัวละคร ซึ่งจะมี 4 ธาตุง่าย ๆ ดังนี้

ลม(風) ป่า(林) ไฟ(火) ภูเขา(山)

ธาตุยังมีผลต่อการใช้ท่าไม้ตายด้วย เนื่องจากในเกมนี้มีระบบแพ้-ชนะธาตุนั้นๆอยู่ด้วย

แต่ถ้าเจอธาตุที่ไม่แพ้หรือไม่ชนะก็ไม่มีผลอะไรเช่นกันค่ะ

ลม(風) แพ้ ป่า(林)

ป่า(林) แพ้ ไฟ(火)

ไฟ(火) แพ้ ภูเขา(山)

ภูเขา(山) แพ้ ลม(風)

ประเภทท่าไม้ตาย

ท่าไม้ตายที่เราได้ อาจจะได้มาจากการอัปเดตตัวละคร (มีติดตัว) ซ้อมมาได้

หรือท่าไม้ตายลับต่างๆ จากในเกมแต่ละท่าก็จะมีวิธีอัพต่างกันไป ซึ่งจะมีอยู่ทั้งหมด 3 แบบ

1. แบบ ไค-ชิน (改・真)

เป็นท่าไม้ตายแบบธรรมดาซึ่งไม่มีอะไรเป็นพิเศษมาก มักจะในพวกท่าไม้ตายทั่วไป ในท่าไม้ตายทุกแบบ

จะมีการอัปเดตอยู่ 2 ระดับ คือ ธรรมดา→ไค(改)→ชิน(真)

2. แบบ V2-V3

มันก็ไม่มีอะไร... ก็อัปเดตแบบ ไค-ชินนั่นแหละค่ะ... ซึ่งอันนี้ดูไม่เข้าใจว่ามันต่างกับชิน ไคตรงไหน...

จะมีการอัปเดตอยู่ 2 ระดับ คือ ธรรมดา→V2→V3

3.แบบท่าไม้ตายสุดยอด (G)

ทำไมด้ายนี้จะพบในท่าซู้ดและแครชอยู่บ่อยๆ ซึ่งท่าที่มีการอัปเดตแบบนี้ถือว่าเป็นท่าที่แรงที่สุดในเกม

จะมีการอัปเดตอยู่ 4 ระดับ คือ ธรรมดา → **G2** → **G3** → **G4** → **G5**

การพัฒนาทำไมด้าย

การจะอัปเดตแต่ละครั้งนั้นจะใช้จำนวนครั้งในการอัปเดต ยิ่งใช้มากยิ่งอัปเดตไปเรื่อยๆ

และความแรงของท่อนั้นๆจะอัปเดตขึ้นไปด้วย แต่การพัฒนาจะมีการแบ่งประเภทออกไปอีก

คือแบบ ช้า (遅) ธรรมดา (普) และ เร็ว (早) ทำให้ใช้เวลาในการอัปเดตแต่ละท่าไม่เท่ากันบ้าง

แต่แน่นอนว่าแบบที่ใช้เวลามากที่สุดย่อมมีความเร็วมากกว่าแบบอื่นๆค่ะ

ตารางการพัฒนาและความแรง (เลขคือจำนวนที่ต้องใช้ท่าแต่ละครั้งเพื่อให้อัปเดต)

ภาค 2 การพัฒนา

แรงค์	เร็ว	ธรรมดา	ช้า
改	20	30	45
真	55	70	99

แรงค์	เร็ว	ธรรมดา	ช้า
G2	20	30	45
G3	55	70	99
G4	80	120	150
G5	133	180	230

(ขอบคุณวิวจิ้งที่บอกค่ะ เพราะภาค 2 กับ ภาค 3 เก็บไม่เท่ากัน ฮา)

ภาค 3

ชนิดท่า/แบบการพัฒนา		2	3	4	5	รวมทั้งหมด
การพัฒนา	G (ช้า)	20	25	25	30	100
	G (ธรรมดา)	20	20	20	30	90
	G (เร็ว)	15	20	20	25	80
	ชิน(真)•V (ช้า)	15	18			33
	ชิน(真)•V (ธรรมดา)	9	18			27
	ชิน(真)•V (เร็ว)	6	15			21

		ชนิดท่า/แบบการพัฒนา	1	2	3	4	5
ความแรง	G (ช้า)		0	4	10	14	18
	G (ธรรมดา)		0	3	8	12	16
	G (เร็ว)		0	2	6	10	14
	จีน(真)·V (ช้า)		0	5	12		
	จีน(真)·V (ธรรมดา)		0	3	10		
	จีน(真)·V (เร็ว)		0	2	8		

ตารางท่าไม้ตาย

ภาค 2 [\[Link\]](#)

ภาค 3 [\[Link\]](#)

(ขอไม่แปลให้ละเอียด เนื่องจากขออะมากพวกศัพท์ดูตามในบล็อกค่ะ เพราะบอกไว้หมดแล้ว)

เทคนิคการอ๊พ

เทคนิคก็ไม่ยากค่ะ พยายามใช้ทำนั้นๆ ให้บ่อยที่สุดแค่นั้นเอง แนะนำให้อ๊พไปตามการเล่นแบบแบทเทิล

จะไวที่สุดค่ะ แกรมยังเป็นการ์อ๊พเลเวลตัวละครไปในตัวอีกด้วย ทั้งนี้ก็ขึ้นอยู่กับความอดทนของผู้เล่นแล้วค่ะ

ว่าจะสามารถพยายามอ๊พท่าไม้ตายให้พัฒนาไปได้แค่ไหน

สถานที่ที่แนะนำในภาค 2 คือ แถวๆป่าฟูจิค่ะ หาจุดพื้นพลังให้เจอแล้วแบทเทิลวนแถวๆนั้น

สถานที่ที่แนะนำในภาค 3 คือ โททอัลค่ะ อยู่ใกล้ๆจุดพื้นพลังแล้วแบทเทิลวนแถวๆนี้เช่นกัน