

Jeśli ta wiadomość nie wyświetla się poprawnie, kliknij [tutaj](#) aby uruchomić ją w przeglądarce.

Wiedźmin 2 Newsletter: Konferencja CD Projekt, Wiosna 2011

Witajcie,

Studio CD Projekt RED pragnie poinformować, że tegoroczna, wiosenna konferencja odbędzie się 14 kwietnia w warszawskiej Fabryce Trzciny. Premiera Wiedźmina 2: Zabójcy Królów odbędzie się już za niecałe dwa miesiące a konferencja będzie okazją dla wszystkich fanów do zapoznania się z najnowszymi, bardzo istotnymi faktami dotyczącymi nadchodzącej gry.

Wśród kluczowych tematów jakie będą omówione znajdziemy:

- Minimalne oraz rekomendowane wymagania sprzętowe - ich wpływ na wydajność gry,
- Różnice w poszczególnych wersjach językowych oraz cenzura,
- Zabezpieczenia oraz wątpliwości związane z nimi,
- Import zapisanego stanu gry z pierwszej części,
- REDengine - szczegóły silnika,
- I wiele innych.

Krążą także pogłoski o specjalnej ofercie przygotowanej na ten dzień przez naszych przyjaciół z [GOG.com](#) (niekoniecznie dotyczące tylko Wiedźmina 2;). Aby dowiedzieć się więcej na ten temat, sprawdzajcie regularnie oficjalną stronę GOG.

Wszystkich graczy zapraszamy do oglądania konferencji na żywo na [facebook.pl/cdprojekt](#) oraz na stronie portalu [polygamia.pl](#).

P.S. Mały [bonus](#):)

■

■



Aby przestać dostawać nasz newsletter należy kliknąć [tutaj](#) i przejść do ustawień swojego konta na thewitcher.com a następnie zmienić opcje powiadomień. W przypadku gdy nie pamiętasz hasła użyj opcji **Nie pamiętam hasła podczas logowania**.

