

## Wiedźmin: DuelMail w końcu ujawniony

1

Oczekiwanie i liczne domysły wreszcie dobiegły końca - CD Projekt RED z przyjemnością pragnie ogłosić rozpoczęcie z dniem 1 kwietnia otwartej bety nowej gry **Wiedźmin: DuelMail** opartej o bijącą rekordy popularności grę Wiedźmin ich autorstwa. Wiedźmin: DuelMail jest całkowicie bezpłatną grą przeglądarkową nowej generacji wykorzystującą rozwiązania niespotykane wcześniej w tego typu produkcjach. **Premiera wersji finalnej zaplanowana jest na połowę kwietnia.**

Kwintesencją gry Wiedźmin: DuelMail są pojedynki pomiędzy graczami mogącymi wcielić się w trzy kompletnie odmienne klasy postaci. Odnosząc kolejne zwycięstwa gracze zdobywają doświadczenie, awansują na wyższe poziomy rozwoju, pozyskując nowe umiejętności i przedmioty do wykorzystania w walce. Gra toczy się systemem asynchronicznym, polegającym na wysyłaniu wyzwań z zaprogramowaną wcześniej sekwencją walki innym przeciwnikom. Aby wejść do gry wystarczy komputer z połączeniem do Internetu, zainstalowaną przeglądarką WWW oraz zainstalowanym Flashem.

## Patch 1.2a dostępny

2

Wydaliśmy nową wersję **patcha 1.2a**, zaprojektowaną by naprawić potencjalne przypadki niekompatybilności, które mogą wystąpić pomiędzy wersją Wiedźmina dostępną w dystrybucji cyfrowej oraz patchem 1.2. Zmiany w nowym patchu odnoszą się wyłącznie do elektronicznej dystrybucji gry a najnowsza jego wersja może być pobrana z [naszej strony](#).

## Nagrody i Wyróżnienia

3

Pomimo kończącego się powoli okresu wypełnionego wszelkiego rodzaju plebiscytami na najlepszą grę roku, Wiedźmin cały czas zbiera pozytywny odzew ze strony mediów i graczy. Wyjątkowy deszcz nagród spadł na grę w rosyjskim serwisie Absolute Games, gdzie Wiedźmin został wyróżniony w aż 10 kategoriach, zwyciężając m.in. w najważniejszej – dla gry roku 2007, a także gry RPG roku, najlepszej gry opartej na licencji, najlepszej ścieżki muzycznej, czy najlepszej fabuły. Doceniono tam również zespół CD Projekt RED, który otrzymał nagrodę dla najlepszego zespołu developerskiego roku.

Z innych nagród warto wymienić tytuł gry RPG roku (wraz z drugim miejscem w kategorii gry roku) w jednym z największych niemieckich serwisów OnlineWelten, tytuł gry RPG 2007 według czytelników magazynu Gamestar, a także zwycięstwo w kategorii „Gry” polskiego plebiscytu HIT IT 2007, organizowanego przez wydawcę takich magazynów jak CD-Action czy Click!. Czeski magazyn o grach Hrej! natomiast wyróżnił Wiedźmina w 5 kategoriach – gra zwyciężyła w kategorii najlepszej gry opartej na licencji.

## Fan pod lupą

4



**Imię:** Maciek Koński  
**Pseudo na forum:** Keth  
**Wiek:** 19  
**Miejsce:** Kraków



Na Forum wiedźmińskim jestem zarejestrowany od momentu jego powstania, od września 2004 roku. Przyciągnęła mnie tam miłość do prozy Sapkowskiego oraz wszelkiej maści RPGów – po prostu nie mogłem nie zainteresować się Witcherem. Od początku starałem się aktywnie uczestniczyć w życiu powstającego dopiero community. Objawiało się to przede wszystkim zaangażowaniem na Forum oraz prowadzeniem wspólnie z Tiborem pierwszego polskiego fan site'u poświęconego Witcherowi – [www.witcher.elkander.pl](http://www.witcher.elkander.pl). Po kilku miesiącach moja praca została doceniona przez społeczność Forum i zostałem wybrany na moderatora.

Po premierze gry moja pasja na szczęście nie osłabła – aktualnie pomagam Eriashowi w rozwijaniu naszego wiedźmińskiego community. Motywacją jest już nie tylko gra, co po prostu sami ludzie – na Forum poznałem dziesiątki niezwykłych osób – dzięki! :) Na koniec chciałbym jeszcze podziękować Undomiel i Tiborowi za wspieranie w trudnych momentach :)

Wszystkie prawa zastrzeżone. Niezgodny z prawami autorskimi. Skontaktuj się z administracją.

## Sezon na fanów otwarty! ;)

5

Jesteś Fanem Wiedźmina i chcesz zaangażować się w życie **społeczności**? Jeśli tak, to polujemy właśnie na **Ciebie!** Wszystkich, którzy chcieliby założyć stronę fanowską, wspomóc budowę Wiki lub zrealizować inny pomysł, zapraszamy do kontaktowania się z nami mailowo na adres [fansite@kaermorhen.com](mailto:fansite@kaermorhen.com).





Wszystkie prawa zastrzeżone. Niezgodny z prawami autorskimi. Skontaktuj się z administracją.

## Blogi Developerskie

6

Zapraszamy do odwiedzenia uaktualnionych blogów developerskich, prowadzonych przez członków zespołu CD Projekt RED. Wszystkie blogi możecie znaleźć [tutaj](#).

A poniżej można znaleźć odnośniki do kanałów RSS:

	<a href="#">Kasia Kuczyńska</a>
	<a href="#">Piotr Chomiak</a>
	<a href="#">Daniel Sadowski</a>
	<a href="#">Łukasz Mach</a>

Wszystkie prawa zastrzeżone. Niezgodny z prawami autorskimi. Skontaktuj się z administracją.

## Gdzie kupić?

7

Jeżeli jeszcze nie nabyłeś swojej kopii Wiedźmina, a chcesz dołączyć do tysięcy graczy, których ta gra zachwycała, zamów ją już dziś w [sklep.gam.pl](http://sklep.gam.pl).

Wszystkie prawa zastrzeżone. Niezgodny z prawami autorskimi. Skontaktuj się z administracją.

## Wiedźmin: Krwawy Szlak

8

Podróż do początku historii... Geralt, obiecujący adept sztuki wiedźmińskiej, ukończył właśnie swój trening i jest gotów stawić czoła złu panoszącemu się na świecie.



**Kod gry: WIEDZMIN**

**Krótki numer, na który trzeba wysłać SMS:  
7959**

*(netto: 9zł/SMS; brutto: 10.98zł/SMS)*

Więcej informacji znajdziesz na stronach [thewitchermobile.com](http://thewitchermobile.com) i [breakpointgames.com](http://breakpointgames.com).



Nadawcą tego listu jest firma CD Projekt RED.

Newsletter został wysłany do wszystkich użytkowników forum Wiedźmina.

Jeżeli nie chcesz otrzymywać przyszłych newsletterów, zaznacz odpowiednią opcję w Twoim profilu użytkownika [forum](http://forum).