

ATUTY CHARAKTERU

autorski dodatek do Magi i Miecza

Dodatek ten powstał z połączenia oraz modyfikacji pomysłów następujących autorów:

Umiejętności Draugnimir (opisy)

Konfrontacja Guciomir (opisy)

Wyższa magia Nakago (opisy)

Dziękuję im za ich pracę.

Moim dziełem są przede wszystkim zasady i modyfikacja treści kart. Rocy7

„Atuty charakteru”

„Więc mówisz że Twój charakter to tylko pewne umowne określenie, zwykle słowo za którym nic się nie kryje, że rzadko cokolwiek z niego wynika? Sądziś, że nie ma kompletnie znaczenia czy jesteś dobry zły czy neutralny?”

Mylisz się każdy ma jakieś cele moralność i pragnienia: dobrzy chcą naprawiać świat, złe myślą tylko o sobie, zaś neutralni pragną równowagi w świecie. Tylko Ci żyjący w zgodzie ze swoim charakterem mogą osiągnąć prawdziwą potęgę pozwól, że opowiem Ci jak”

Opis rozszerzenia

Atuty charakteru do autorski dodatek do gry planszowej „Magia i Miecz” (choć może również być stosowany z grą Talisman Magia i Miecz) , wprowadza on dodatkowe umiejętności dla Poszukiwaczy (zwane **Atutami**) **nierozzerwalnie związane z aktualnie posiadanym przez Niego charakterem.**

Cel dodatku:

- zwiększenie interakcji między graczami podczas rozgrywki
- wprowadzenie pomysłów zmuszających gracza do śledzenia tury drugiego zawodnika i wykonywania czynności podczas tury innego gracza
- sprawienie, że charakter Poszukiwacza zacznie mieć znaczenie dla graczy.

Elementy

18 Kart Atutów Światła dla Dobrych Poszukiwaczy

17 Kart Atutów Mroku dla Złych Poszukiwaczy

13 Kart Atutów Harmonii dla Neutralnych Poszukiwaczy

Przygotowanie do gry:

Po wyborze postaci do gry, gracze wybierają losowo po 1 Atucie z odpowiedniej Talii Atutów od tej pory będzie to dodatkowa umiejętność ich Postaci.

OPIS ATUTÓW

Atuty Światła (Dobrzy Poszukiwacze)

„Mimo iż wielu nazywa Cię naiwniakiem, Ty wiesz że tylko postępując słusznie zasłużysz na błogosławieństwo Światła”

Atuty Mroku (Źli Poszukiwacze)

„ W walce o władze i potęgę jesteś gotów na każdą podłość i podpiszesz pakt z samym Piekiem byle tylko zyskać przewagę.”

Atuty Harmonii (Neutralni Poszukiwacze)

„W naturze panuje równowaga i taka powinna też być na świecie, czasem jednak przyłączasz się do jednej ze stron o ile Ci się to opłaci.”

ZASADY

(Wszystkie zasady są opcjonalne i można je modyfikować na potrzeby aktualnej rozgrywki.)

- 1) Każdy Poszukiwacz może posiadać maksymalnie jednocześnie 3 atuty zgodne z jego charakterem.
- 2) **Każda zmiana charakteru wymusza automatyczną losową zmianę Atutu (Atutów) na zgodny z aktualnym charakterem.**
- 3) Zdobywanie atutów (można posiadać jedynie 3 atuty jednocześnie)
 - Każdy z Poszukiwaczy zaczyna grę posiadając 1 losowy atut zgodny z jego charakterem. (Poszukiwacze mogący sami wybrać swój charakter wybierają pierwszy atut po wyborze charakteru.)
 - Jeden dodatkowy losowy atut można zdobyć jednokrotnie w Jaskini Czarownika po wypełnieniu jego dowolnej misji zamiast Nagrody.
 - Przy pierwszej zmianie charakteru na inny Poszukiwacz zyskuje możliwość posiadania 1 losowego dodatkowego atutu. (liczą się tylko polecenia zmiany charakteru wynikające z kart gry nie specjalne Zdolności Poszukiwaczy)
- 4) Wymiana atutu na inny oraz otrzymanie kolejnego atutu (zasada opcjonalna)

Dowolny atut w trakcie gry można zmienić losowo na inny lub zyskać nowy (do maksymalnej możliwej w danym momencie liczby, atut zawsze musi być zgodny z charakterem)

Dobrzy – odwiedzenie Kapliczki oraz ofiarowanie jednego wybranego magicznego przedmiotu

Źli – odwiedzenie Cmentarza i poświęcenie (strata) jednego Przyjaciela

Neutralni – odwiedzenie Lasu i poświęcenie 6 punktów Trofeów Wrogów.

5) Jeśli Karta Atutu wprost nie mówi że atut działa jednorazowo wtedy działa on do momentu jego wymiany na inny lub utraty.

6) Los – jest łaską sił rządzących światem, swoim błogosławieństwem za postępowanie według ich życzeń.

Każdy z graczy zaczyna z 1 punktem losu. Maksymalnie można mieć 3 Punkty Losy w danym momencie gry.

1 punkt Losu umożliwia 1 ponowny rzut w każdej sytuacji.

7) **Atuty nie działają i nie mogą być używane w Krainie Wewnętrznej ani Kosmicznej Otchłani**

Dodatek ten nie jest przeznaczony do sprzedaży, jedynie do niekomercyjnego użytku osobistego.