

Steem Monsters erklärt! Teil 3 – Stats

Allgemeines zu den Stats

Stats sind die Kernattribute der Steem Monsters Karten. Daher ist es wichtig diese zu kennen und zu verstehen, damit du dein Kartendeck entsprechend zusammenstellen kannst, um möglichst viele Kämpfe zu gewinnen.

Wenn du wissen möchtest, wie sich die Stats mit einem höheren Level der Karten verändern kannst du diese in deiner Kollektion einsehen. Dort klickst du auf die entsprechende Karte und dann auf Stats. Schon siehst du die Stats der entsprechenden Kartenlevel.



GIANT ROC

YOUR CARDS STATS

21,111 IN EXISTENCE

| LVL | 🔥 | 🌊 | 🛡️ | ❤️ | ABILITIES |
|------|---|---|----|----|-----------|
| ★ 1 | 1 | 2 | 0 | 4 | 🦅 🌿 |
| ★ 2 | 1 | 2 | 0 | 5 | 🦅 🌿 |
| ★ 3 | 1 | 3 | 0 | 5 | 🦅 🌿 |
| ★ 4 | 2 | 2 | 0 | 5 | 🦅 🌿 |
| ★ 5 | 2 | 3 | 0 | 5 | 🦅 🌿 |
| ★ 6 | 2 | 3 | 0 | 5 | 🦅 🌿 🦅 |
| ★ 7 | 2 | 4 | 0 | 5 | 🦅 🌿 🦅 |
| ★ 8 | 3 | 4 | 0 | 5 | 🦅 🌿 🦅 |
| ★ 9 | 3 | 5 | 0 | 5 | 🦅 🌿 🦅 |
| ★ 10 | 3 | 5 | 0 | 6 | 🦅 🌿 🦅 |

SELL SEND AS GIFT COMBINE (MAX) CLOSE

Im Wesentlichen gibt es zwei Hauptgruppen von Stats. Einmal die verschiedenen Attacken und zum anderen Sonstige Stats.

Attacken

Es gibt insgesamt drei verschiedene Arten von Attacken, wobei jede ihre Vor- und Nachteile hat. Nicht jede Steem Monsters Karte ist jedoch in der Lage zu attackieren. Die meisten jedoch schon. Falls die entsprechende Karte attackieren kann, so wird eine der folgenden Stats angezeigt.



Nahkampfangriff (Melee Attack)

Dieser Angriff wird im Nahkampf ausgetragen. Daher macht es am meisten Sinn, diese Monster in der ersten Reihe zu platzieren. Nur mit bestimmten Fähigkeiten, können Nahkampfangriffe aus zweiter Reihe erfolgen. Diese Art der Attacke trifft zuerst die Rüstung, bevor das Leben des Gegners reduziert wird. Es besteht das Risiko den Gegner nicht zu treffen.



Fernangriff (Ranged Attack)

Dieser Angriff wird aus der Ferne ausgeführt. Daher macht es Sinn, die Fernangriff Monster Karten nicht in den ersten Reihen zu platzieren. Denn von dort aus, können diese nicht angreifen. Diese Art der Attacke trifft zuerst die Rüstung, bevor das Leben reduziert wird. Es besteht das Risiko den Gegner nicht zu treffen.



Magischer Angriff (Magic Attack)

Monster Karten mit Magischem Angriff haben den Vorteil von jeder beliebigen Reihe aus angreifen zu können. Zudem ignorieren diese Attacken die Rüstung des Gegners und reduzieren direkt das Leben. Außerdem treffen magische Attacken immer ihr Ziel.

Je höher die entsprechende Zahl, desto stärker ist die entsprechende Attacke.

Sonstige Stats

Neben den Attacken gibt es noch drei weitere Stats.



Schnelligkeit (Speed)

Die Geschwindigkeit bestimmt die Reihenfolge, in denen die Monster Karten angreifen. Je schneller das Monster, desto eher greift es an. Außerdem können schnellere Monster Nahangriffen und Fernangriffen besser ausweichen.



Rüstung (Armor)

Gegnerische Monster Karten müssen zuerst die Rüstung eliminieren, bevor das Leben der gegnerischen Karte reduziert wird. Sobald der Angreifer die Rüstung zerstört hat, wird der restliche Schaden aus der Attacke verloren gehen. Erst beim nächsten Angriff wird das Leben reduziert.



Leben (Health)

Das Leben ist ziemlich einfach erklärt. Sobald das Leben einer Karte 0 erreicht, ist das Monster tot.

Je höher die entsprechende Zahl, desto besser.