

RÈGLEMENT



LORRAINE E-SPORT

ORGANISATION & ANIMATION
D'ÉVÉNEMENTS E-SPORT EN LORRAINE

TOURNOI ONLINE -
AFM TÉLÉTHON MOSELLE

Rocket League - 05.12.20

Sommaire

1. Conditions d'inscription	2
2. Conditions d'inscription	2
3. Format du tournoi	2
4. Déroulement du tournoi	3
5. Horaires du tournoi	3
6. Lots	3
7. Application de pénalités	3
<i>Absence du participant au tournoi :</i>	4
<i>Retard conséquent du participant :</i>	4
<i>Tricherie :</i>	4
<i>Abus de langage et comportement inapproprié :</i>	4
8. Diffusion / droits de la personnalité	4
9. Modalités d'attribution des lots	4
10. Informatiques et libertés	5
11. Responsabilités de l'organisateur	5

1. Conditions d'inscription

L'association Lorraine E-Sport, organisatrice du tournoi, se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement si elle le juge nécessaire. Il est du devoir du participant de vérifier qu'il possède bien la dernière version du dit règlement. La participation à ce tournoi en ligne implique de la part du participant l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des modalités de déroulement du jeu.

Ce règlement est consultable sur simple demande et disponible sur l'article annonçant le tournoi sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.

2. Conditions d'inscription

Pour procéder à son inscription au tournoi en ligne, le participant doit compléter le formulaire d'inscription présent sur la page EsportSquare dédiée au tournoi :

<https://esportsquare.net/tournament/xMdUDkN9XKba>

Pour finaliser l'inscription, l'ensemble des équipes **doivent se connecter au salon vocal Discord de l'association Lorraine E-Sport, dédié à l'événement, 10 à 15 minutes avant le début du tournoi**. Si les participants ne disposent pas du logiciel gratuit Discord, le lien d'invitation au salon est présent dans le pied de page du site <https://lorraineesport.fr/> dans l'onglet "retrouvez-nous sur les réseaux" et est rappelé dans l'article annonçant le tournoi.

Il revient au participant de vérifier l'exactitude des informations renseignées sur le formulaire d'inscription au tournoi en ligne. Ces informations sont nécessaires au bon déroulement de la compétition.

Toute inscription au tournoi est unique et individuelle, sauf mention contraire sur l'article dédié.

3. Format du tournoi

La compétition dont ce règlement fait l'objet se présente sous la forme d'un tournoi en ligne sur le jeu vidéo **Rocket League**, dont voici les détails :

La compétition est ouverte à toutes et à tous sans distinction de niveau de jeu sur les plateformes PC, PS4, Xbox One et Nintendo Switch (veillez à vérifier si vous parvenez à faire du cross-play avec vos coéquipiers sans souci).

Sera utilisé le format **bracket** en **BO3** avec un **loser bracket** (repêchage).

- Nombre d'équipes max : **16**
- Mode de jeu utilisé : **3v3**
- Durée d'un match : **5 minutes**
- Mutateurs : **Aucun**

Loser bracket :

Lorsque l'une des équipes perd un match, elle descend dans un second arbre de tournoi où se trouvent les autres équipes qui ont aussi perdu un match. Si elle perd une fois de plus, elle est éliminée. Les vainqueurs (ou dernière équipe en lice) du loser bracket affronteront les vainqueurs de l'arbre principal et ont donc encore une chance de gagner le tournoi. Ils doivent cependant gagner deux BO3 contre eux.

4. Déroulement du tournoi

Les rencontres du tournoi seront générées sur le site internet **EsportSquare**.

La gestion du tournoi se fera sur le Discord de Lorraine E-Sport. Le déroulement précis sera détaillé dans un des salons du Discord.

Avant chaque rencontre, les capitaines d'équipes doivent annoncer aux admins tournoi le début de la rencontre et **attendre sa validation pour démarrer la partie**.

Une seule arène (terrain) sera jouée lors de la compétition : **DFH Stadium**. Cette map sera jouée sur **l'ensemble des matchs** de la rencontre.

Le mode de jeu utilisé est le mode **Footcar** classique, sans modification des options.

Les deux équipes ont pour obligation de **communiquer le résultat** à l'issue du match auprès de l'un des administrateurs principaux du tournoi. Celui-ci inscrit ensuite immédiatement le résultat sur l'arbre grâce auquel les joueurs pourront se référer pour continuer leur parcours dans la compétition.

5. Horaires du tournoi

Les premiers matchs du tournoi débuteront **le samedi 5 décembre 2020 à 14h00**.

L'heure de clôture du tournoi ne pouvant être communiquée très précisément à l'avance, cela dépendra essentiellement du nombre de matchs et de la durée de chaque partie jouée.

6. Lots

Les lots, attribués aux trois membres de l'équipe gagnante, seront des jeux Ubisoft.

7. Application de pénalités

Des pénalités peuvent être appliquées par les administrateurs au cours du tournoi pour le participant si un ou plusieurs des facteurs suivants sont présents :

Absence du participant au tournoi :

Si le participant est absent sur l'ensemble de la compétition et n'a participé à aucun match, il sera retiré du tournoi par l'un des administrateurs. Le prix d'inscription au tournoi lui sera intégralement remboursé, dans le cas où le tournoi fait l'objet d'une inscription tarifée.

Il revient au participant de s'assurer de sa disponibilité au jour et aux horaires communiqués par l'association Lorraine E-Sport.

Retard conséquent du participant :

Si le participant est sujet à un retard conséquent après le début des premiers matchs, la liberté revient aux administrateurs du tournoi de choisir si le participant peut concourir ou si il fait objet d'une absence (lire la section "Absence du participant au tournoi").

Tricherie :

Dans le cas de tricherie avérée, le participant sera exclu du tournoi par l'un des administrateurs avec effet immédiat. Le prix d'entrée ne sera pas remboursé, le participant sera sur liste noire, donc ne pourra participer aux prochains tournois en ligne organisés par l'association Lorraine E-Sport.

Abus de langage et comportement inapproprié :

En participant aux tournois Lorraine E-sport, tous les participants s'engagent à avoir un comportement courtois envers les adversaires ainsi que les membres de l'association Lorraine E-Sport. Si un participant venait à ne pas respecter cette règle, une sanction pourrait être prononcée allant de l'avertissement à l'exclusion définitive des tournois en ligne Lorraine E-sport.

8. Diffusion / droits de la personnalité

Dans la mesure du possible, l'ensemble des phases finales du tournoi sera retransmis et commenté en direct sur la chaîne Twitch de l'association Lorraine E-Sport avec un délai de diffusion pour éviter tout acte de triche potentiel : <https://www.twitch.tv/lorraineesport>

Les pseudonymes des participants, notamment des vainqueurs, sont susceptibles d'être utilisés pour les besoins de l'organisation du tournoi et dans le cadre de la communication faite autour du tournoi, en particulier sur l'article annonçant les résultats. Seuls les pseudonymes seront utilisés dans le cadre de la rédaction d'un article sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.

9. Modalités d'attribution des lots

Le ou les lots seront remis au(x) gagnant(s) du tournoi par Lorraine E-Sport dans les plus brefs délais après l'annonce du ou des vainqueurs.

10. Informatiques et libertés

Les informations et données renseignées sur le formulaire d'inscription concernant les participants sont nécessaires pour assurer le bon déroulement et la gestion du tournoi en ligne. Ces informations serviront uniquement en interne pour la gestion du tournoi et la livraison des différents gains mis en jeu. Conformément à la loi informatique et libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données personnelles vous concernant. Pour cela il vous suffit de nous contacter via le formulaire de contact sur notre site internet : <https://lorraineesport.fr/site-lorraine-e-sport/contact/>

11. Responsabilités de l'organisateur

L'association Lorraine E-Sport se réserve la possibilité, en cas de force majeure, de remplacer un des prix offerts par un prix de même valeur.

L'association Lorraine E-Sport décline toute responsabilité quant à la qualité et à l'état des prix à la livraison. Lorraine E-Sport se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier, de réfuter, d'annuler le présent tournoi en ligne si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les participants sont avertis des risques afférents à la pratique intensive de jeu vidéo et Lorraine E-Sport décline toute responsabilité à ce titre. Les participants sont seuls responsables de leurs propos et de leurs actes.

Lorraine E-Sport s'engage à donner les lots aux vainqueurs du tournoi en ligne dans les plus brefs délais à l'issue du tournoi.

Lorraine E-Sport s'engage à mettre en place la gestion du tournoi par des administrateurs qui seront disponibles pour les participants tout au long du tournoi en ligne.