

Regulamento  
*OMEN Eurogamer*  
*LoL Challenge*  
2018

## **1. Campo de Aplicação**

Este regulamento aplica-se para a competição de *League of Legends* que irá terminar no evento *OMEN Eurogamer LoL Challenge*.

## **2. Direitos de transmissão**

Os direitos de transmissão pertencem exclusivamente à *Inygon Lda*.

## **3. Formato da Competição**

A competição irá decorrer em duas fases, sendo elas um qualificador online a realizar-se nos dias 22 e 23 de setembro e uma fase final offline, a ser jogada no evento *OMEN Eurogamer LoL Challenge*, a decorrer no dia 13 de outubro.

As equipas e jogadores inscritos deverão ter em conta que em caso de apuramento para a fase offline, terão de se deslocar ao evento com todos os custos de viagem, alojamento e alimentação a seu cargo.

## **4. Requisitos de Inscrição - Jogador**

- a. Para participar no torneio, o jogador deve ter uma conta que permita a customização de runas (mínimo nível 11).
- b. A conta com que o jogador se inscreve não pode ter qualquer nome que seja ofensivo sob qualquer forma.
- c. O jogador pode ser de qualquer nacionalidade.
- d. O jogador deve ter idade igual ou superior a 16 anos para participar.
- e. Ao inscrever-se, o jogador autoriza a ser gravado se tal for solicitado.
- f. Um jogador apenas pode jogar por uma equipa.
- g. O jogador deve ter uma única conta de jogo válida, não podendo encontrar-se banida quer pela LPLOL quer pela Riot Games.
- h. Qualquer jogador que se encontrar sob suspensão por parte da LPLOL, se a mesma for superior a duas (2) semanas competitivas não poderá participar.
- i. Ao inscreverem-se os participantes concordam e aceitam a captação, utilização, difusão, reprodução ou divulgação do nome, imagem, voz, pontuações, classificações, ou qualquer ato de participação, em conjunto ou separado por parte da LPLOL, ou terceiros autorizados pela mesma, para efeitos de promoção, marketing e divulgação do torneio ou outras ações promocionais da organização.

## **5. Requisitos de Inscrição - Equipa**

- a. A cada equipa é permitida a inscrição de 10 jogadores.
  - i. Caso uma equipa tenha inscrito 10 jogadores e pretenda inscrever um jogador novo, terá de retirar um jogador dos que se encontram inscritos nesse momento.
  - ii. O line-up das equipas em competição no Summoner's Rift deverá ser composto por uma maioria de jogadores de nacionalidade portuguesa,

ou seja o número de jogadores de nacionalidade portuguesa em jogo deverá ser igual ou superior a três (3).

- b. Cada equipa deve ter um nome que não seja ofensivo sob qualquer forma.
- c. Caso uma equipa seja patrocinada, o patrocínio não pode ser mostrado se pertencer aos pontos seguintes:
  - i. Sites de apostas de qualquer género.
  - ii. Drogas Ilícitas.
  - iii. Sites de venda de conta ou *skins* de *League of Legends*.
  - iv. Armas de fogo, revólveres ou munição.
  - v. Sites com conteúdos pornográficos.
  - vi. Tabaco e bebidas alcoólicas.
- d. Ao inscrever-se na competição, a equipa aceita todas as regras previstas neste regulamento.

## 6. Código de Conduta

- a. As regras deste ponto aplicam-se em qualquer momento da competição e devem ser sempre seguidas.
- b. Um jogador deve seguir as ordens do staff.
- c. A violação das seguintes regras será punida com desclassificação:
  - i. Um jogador não deve combinar qualquer resultado com outra equipa, jogador ou terceiro envolvido, a troco de algo ou não.
  - ii. Um jogador não deve usar qualquer programa de terceiros que lhe dê uma vantagem sobre os adversários que não conseguiria naturalmente, seja *dodge*, *aiming*, *vision* ou qualquer outra forma.
  - iii. Um jogador deve jogar sempre na sua conta. Qualquer outro jogador que não o portador da conta é estritamente proibido.
- d. A violação das seguintes regras será punida com suspensão do jogador ou perda de bans pela equipa:
  - i. Durante todas as etapas da competição, qualquer jogador ou membro da equipa deve ter um comportamento adequado para os adversários assim como para qualquer outra pessoa presente.
  - ii. Todos os jogadores devem competir na máxima *performance* possível.
  - iii. Um jogador não deve utilizar intencionalmente um *bug* para obter uma vantagem.
  - iv. A tentativa de obter qualquer informação durante o jogo por parte de um jogador, sob qualquer forma.
  - v. O envolvimento em qualquer atividade ilegal perante legislação aplicável em território português durante a competição, ou atividade que aos olhos da organização, justifique penalização.
  - vi. Nenhum membro da equipa ou terceiro a mando de um deve oferecer de qualquer valor, benefício ou favor a um membro da organização a troco de uma posição benéfica durante a competição.
  - vii. O atrasar intencional do jogo, qualquer que seja o meio.

- e. A Organização reserva para si o direito de punir qualquer jogador por qualquer motivo que considere justificado para esse efeito.

## 7. Fase Online

- a. A Fase Online será realizada sob a forma de um torneio com *double-elimination bracket*. Todas as rondas serão jogadas em Bo1. Todos os jogos serão jogados em *Summoner's Rift*. Aplicam-se todas as restrições que o *server EUW* tiver no momento dos jogos.
- b. A Fase Online realiza-se na plataforma "*Battlegrounds*".
- c. A inscrição de jogadores durante o torneio estará de acordo com a capacidade da plataforma "*Battlegrounds*". Se a plataforma não permitir a inscrição por qualquer motivo inerente à plataforma, a inscrição não pode ser feita por outro meio.
- d. Os jogos devem ser jogados utilizando os *Tournament Codes* facultados pela plataforma. O jogo apenas pode ser jogado de outra forma com autorização do staff designado para o torneio
- e. As equipas têm uma tolerância de 15 minutos após a hora marcada para o jogo na plataforma para o jogo começar. Na falta de um membro a essa hora, o jogo é automaticamente declarado como default. Esta decisão é irreversível.
- f. Caso o jogo seja stremado, o mesmo não pode começar sem a autorização do staff de produção. Uma equipa não pode recusar a que o seu jogo seja transmitido.
- g. Os jogos devem todos ser jogados conforme o horário apresentado, não havendo lugar a adiamentos, exceto por decisão da Organização.
- h. Cada equipa tem direito a 15 minutos de pausa por jogo. Caso esse limite seja ultrapassado, a equipa que ultrapassou o limite pode requerer ao adversário que atribua parte do seu tempo de pausa.
- i. A escolha de lado será feita conforme a bracket.
- j. É permitida a utilização de *placeholders* desde que com aviso prévio com a equipa adversária.
- k. Na existência de qualquer problema que seja pertinente para a continuação do jogo normal, o mesmo deve ser comunicado ao staff. A queixa posterior ao jogo destas situações não serão aceites.
- l. No final da prova online, as 4 equipas melhor classificadas qualificam-se para a Fase Offline.

## 8. Fase Offline

- a. A Fase Offline irá decorrer durante o evento *OMEN Eurogamer LoL Challenge*, nos dias de 13 de outubro de 2018. Serão jogados jogos em Bo1 com double-elimination e a final será realizada em Bo3. Todos os jogos serão realizados em *Summoner's Rift*.

- b. O line-up apresentado para a esta fase do torneio deverá ser composto por pelo menos 3 dos jogadores titulares que competiram nos qualificadores online pela equipa.
- c. Os jogadores que vierem jogar a esta fase devem trazer os seus próprios periféricos e serão por eles responsáveis.
- d. Os jogadores devem encontrar-se prontos para jogar até 15 minutos antes da hora marcada para o jogo.
- e. É proibido o uso de bebidas não fechadas e de comida de qualquer género no palco.
- f. Os jogadores devem respeitar as ordens do staff e seguir as mesmas.
- g. Em nenhum momento pode um jogador interferir com o equipamento da produção ou do staff.
- h. O motivo das pausas deve ser sempre justificado ao staff. Um membro do staff designado tem autoridade para forçar o fim da pausa se o motivo da pausa não for suficiente para a justificar.

## **9. Prémios**

- a. No final da competição serão atribuídos os seguintes prémios:
  - i. 1º Lugar - 1.000€
  - ii. 2º Lugar - 500€
  - iii. 3º Lugar - 250€
  - iv. 4º Lugar - 250€

Após o término do evento, é da responsabilidade das equipas premiadas entrar em contacto com a organização do torneio através do email [Eventos@manz.pt](mailto:Eventos@manz.pt) a fim de requisitarem o seu pagamento. Caso os prémios em questão não sejam requeridos até 30 dias após o término do torneio, os mesmos serão entregues a uma instituição de caridade. A entrega dos prémios está sujeita à emissão de fatura/recibo por parte da equipa vencedora, acrescido do imposto legal em vigor em Portugal. Após receção da respetiva fatura/recibo os prémios são pagos até 90 dias de calendário a contar dessa data.

## **10. Alterações ao Regulamento**

- a. A organização reserva-se o direito de acrescentar ou modificar qualquer das regras do presente regulamento, a qualquer momento, e sempre que tal se justifique.
- b. O desconhecimento deste regulamento por parte dos participantes não invalida a sua aplicação.
- c. Para qualquer instância não contemplada no presente documento serão aplicadas as normas da plataforma Battlegorunds e o regulamento da LPLOL.

## **11. Contactos**

Em caso de qualquer questão, dúvida ou problema durante o torneio os capitães das equipas poderão entrar em contacto com os administradores através da página do [Facebook da Moche LPLOL](#), do [Discord](#) ou do email para o email [suporte@inygon.com](mailto:suporte@inygon.com).