



Самоучитель для микролимитов
Демо-версия

Bettr.RU

Предисловие

Данная система таблиц была создана специально для игроков низких лимитов (NL2-NL10), с целью помочь им играть в правильный покер и выигрывать уже на самых первых этапах их покерной карьеры, когда они ещё не обладают обширными познаниями в игре.

Приведенные в таблицах действия являются «стандартными» в указанных ситуациях, и на первых порах целесообразно следовать именно таблицам - отклонение от рекомендуемых решений как правило приведет лишь к большим потерям и затормозит ваше развитие как игрока в покер, так и прогресс по лестнице лимитов.

Помните, что только начиная свой путь в покере вашей основной задачей является не переигрывание оппонентов, а исключительно стабильное накопление стартового капитала и освоение базовых покерных принципов - большинство ваших оппонентов сами будут отдавать вам свои деньги, поэтому в изощренных приемах нет никакой необходимости. Данная система таблиц поможет вам в первом, а бесплатные обучающие статьи и видео на Bettr.ru - во втором.

От автора таблиц: В покере есть всего два типа людей. Первые любят деньги и увесистый баланс у себя на счету. Другие же - это обычные лудоманы, деньги они не любят, играют как хотят и как попало, ничего не хотят читать, делать или запоминать, надеясь на то, что успех придет к ним сам. Если вы читаете эти таблицы, то мы очень надеемся, что вы относитесь именно к первой категории, а не ко второй, которая получая уникальные образовательные материалы и бесплатную поддержку тренеров Bettr.ru продолжает совершать одни и те же базовые ошибки и жаловаться на несправедливость игры.

Информация о правообладателе:

“Самоучитель для микролимитов” на русском, английском и китайском языках (предыдущее название: “Таблицы решений для микролимитов” / “Poker Made Easy”) защищен законом об авторских правах Российской Федерации, законом об авторских правах США, а также занесен в Российскую Государственную Библиотеку и Библиотеку Конгресса США в соответствии с заявкой на защиту авторских прав (№1-9H23L5 от 24.02.2011). “Самоучитель для микролимитов” является интеллектуальной собственностью Кононосова О.В., единственного автора пособия. Использование и распространение “Самоучителя для микролимитов” или любых его фрагментов (в том числе с доказанными модификациями, а также в виде программных алгоритмов и готовых приложений без явно выраженной текстовой формы) в коммерческих целях, в целях обучения игре в покер на любом другом портале (кроме Bettr.ru), а также в целях популяризации игры возможно только с письменного разрешения автора.

Префлоп

Следование предложенному перечню стартовых рук является обязательным для низких лимитов.

Если руки нет в перечне вы обязаны без промедления скинуть её в пас на префлопе, а не искать оправдание для колла или рейза.

Точное следование предложенным перечням стартовых рук поможет вам избежать сложных решений на более поздних улицах торговли, в которых вы чаще всего лишь потеряете деньги.

Размеры ставок

Стандартным размером рейза, если до вас все оппоненты сбросили карты, является **3.5 больших блайнда**.

Если же перед вами один или несколько игроков доставили в банк один большой блайнд (то есть сделали лимп), и вы собираетесь сделать рейз, то его размер должен быть равен **3 большим блайндам**, плюс **по одному большому блайнду** за каждого игрока, сделавшего лимп.

Если же вы собираетесь сделать трибет, то в позиции он должен быть в три раза больше первоначального рейза вашего оппонента (обычно **10-11 больших блайндов**), без позиции - в четыре (обычно **12-15 больших блайндов**).

Если же вам необходимо сделать четыребет, то его размер всегда должен составлять **27 больших блайндов**.

Трибеты

Ни в коем случае **не тратьте деньги на уравнивание трибетов** оппонентов с любой рукой, в надежде на удачный флоп - это верный путь к большим проигрышам.

Трибет позволительно уравнивать только со следующими руками:

На позиции CO, BTN, SB: **только JJ, TT, AQ**

Если у оппонента в стэке остается **30-50 больших блайндов и меньше**, то допустимо делать трибет и принимать олл-ин от такого оппонента с **99-AA, AQ, АК**.

Олл-ин на префлопе

Важно запомнить руки, с которыми позволительно идти до олл-ина на префлопе. Вне зависимости от позиции, в которой вы находитесь, этими руками будут: **AA, KK, QQ**.

С этими руками в ответ на трибет оппонента вам необходимо сделать четыребет (указанного выше размера) и уравнивать Олл-ин.

Если же трибет на префлопе сделали вы, а ваш оппонент сделал вам четыребет, то только с этими руками будет позволительно поставить Олл-ин на префлопе в ответ.

Помните, что с рукой **АК** вы ни в коем случае не должны идти до Олл-ина на префлопе (за исключением случая, когда у оппонента в стэке остается 30-50 больших блайндов и меньше).

Руки	Действия оппонентов	UTG	UTG+1	CO	BTN	SB	BB
Премиум-руки							
AA, KK, QQ, AK	Все сбросились	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Был лимп (лимпы)		Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Один рейз		Ре-рейз (3бет)				
	Один рейз и колл		Ре-рейз (3бет)				
	Был ре-рейз (3бет или 4бет)		Ре-рейз (4бет или Олл-ин), с АК - Фолд				
Сильные бродвейные руки							
AQ, AJ, KQ	Все сбросились	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Был лимп (лимпы)		Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Один рейз		Колл	Колл	Колл	Колл	Колл
	Один рейз и колл			Колл	Колл	Колл	Колл
	Был ре-рейз (3бет или 4бет)			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
Слабые бродвейные руки							
AT, KJ	Все сбросились	Фолд	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Был лимп (лимпы)		Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Один рейз		Фолд	Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
	Один рейз и колл			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
	Был ре-рейз (3бет или 4бет)			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
Сильные карманные пары							
88 - JJ	Все сбросились	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Был лимп (лимпы)		Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Один рейз		Колл	Колл	Колл	Колл	Колл
	Один рейз и колл			Колл	Колл	Колл	Колл
	Был ре-рейз (3бет или 4бет)			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
Слабые карманные пары							
22 - 77	Все сбросились	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Был лимп (лимпы)		Рейз	Рейз	Рейз	Колл	Чек
	Один рейз		Колл	Колл	Колл	Колл	Колл
	Один рейз и колл			Колл	Колл	Колл	Колл
	Был ре-рейз (3бет или 4бет)			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
Старшие одномастные карты							
A9s - A2s, K9s, Q9s, J9s, K8s, Q8s, J8s	Все сбросились	Фолд	Фолд	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Был лимп (лимпы)		Фолд	Рейз	Рейз	Колл	Чек
	Один рейз		Фолд	Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
	Один рейз и колл			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
	Был ре-рейз (3бет или 4бет)			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
Старшие коннекторы							
KT, QT, QJ, JT	Все сбросились	Фолд	Фолд	Рейз	Рейз	Рейз	Рейз
	Был лимп (лимпы)		Рейз	Рейз	Рейз	Рейз	Чек
	Один рейз		Фолд	Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
	Один рейз и колл			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
	Был ре-рейз (3бет или 4бет)			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
Одномастные коннекторы							
T9s, T8s, 98s, 87s, 86s, 76s, 75s, 65s	Все сбросились	Фолд	Фолд	Фолд	Рейз	Рейз	Рейз
	Был лимп (лимпы)		Фолд	Рейз	Рейз	Колл	Чек
	Один рейз		Фолд	Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
	Один рейз и колл			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд
	Был ре-рейз (3бет или 4бет)			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд

Комментарии

1 Обозначение «22-77» используется для всех карманных пар от 22 до 77 (22, 33, 44 и т.п.). То же касается и «A9s-A2s» - «все одномастные тузы от A2s до A9s включительно».

2 Обозначение «s» используется только для одномастных вариаций рук. Например «ATs» означает все одномастные вариации руки Туз Десять (A♦T♦, A♠T♠, A♥T♥ и A♣T♣). Если указана рука «AT» без каких-либо обозначений, то считается, что вы должны совершать указанное действие как с одномастными, так и разномастными вариациями руки.

3 Делать рейз стоит только против лимперов, у которых в стэке на момент начала раздачи остается **30 больших блайндов или больше**. В противном случае вам стоит отказаться от изоляции со слабыми карманными парами, старшими одномастными картами и одномастными коннекторами. Со всеми остальными руками против оппонентов, у которых остается менее 30 больших блайндов на префлопе вам следует делать рейз их лимпа и подготовиться идти с ними до олл-ина на префлопе.

4 Делая колл рейза оппонента на префлопе с карманными парами вашей основной целью должно быть попадание в сет на флопе. И чтобы такие коллы себя полностью окупали вам необходимо удостовериться, что стэк оппонента **превышает 70 больших блайндов**. В противном случае вам следует избавиться от своей карманной пары уже на префлопе.

5 Если у оппонента в стэке остается **30-50 больших блайндов и меньше**, то допустимо делать трибет\четыребет и принимать олл-ин от такого оппонента с **99-AA, AQ, AK**.

Флоп

Точное следование предложенным перечням действий на различных флопах поможет вам избежать сложных решений на более поздних улицах торговли, в которых вы чаще всего лишь потеряете деньги.

Дальнейшие стратегии, изложенные в разделах Терн и Ривер тесно связаны с вашими действиями на флопе, поэтому если вы отклонитесь от предложенных рекомендаций, таблицы для более поздних улиц торговли потеряют всякий смысл.

Размер контбета

Размер контбета должен составлять **2\3 банка** на нескоординированных досках, таких как $A\spadesuit 7\clubsuit 2\heartsuit$ и **4\5 банка** на скоординированных флопах вроде $J\heartsuit T\spadesuit 8\clubsuit$, предлагая многочисленным дро, которые возможны на таком флопе, худшие шансы банка.

В случае же, если вы играете против оппонента, у которого на флопе остается денег примерно в 2-3 раза больше размера банка до вашей ставки, **не делайте контбет без хорошей руки**, с которой бы вы с готовностью приняли олл-ин оппонента (топ пара с хорошим кикером или лучше, а также среднее дро и лучше).

Размер рейза ставки

Никогда не делайте слишком маленькие или слишком большие ставки - все ваши ставки должны быть одинаковыми по своему размеру, а размер ваших рейзов и ре-рейзов должен составлять **3-3.5 размера ставки или рейза** оппонента. Рейзы меньшего размера предлагают вашим оппонентам отличные шансы банка, а, значит, заставляют их делать меньше ошибок.

Игра против чека оппонента

Если вы являетесь префлоп коллером в банке, где находитесь только вы и ещё один игрок, и ваш оппонент сделал на флопе чек, отказавшись от ставки, то находясь на него в позиции на флопе вы обязаны сделать ставку размером в **2\3 банка** на любом флопе с любой рукой.

Классификация флопов

Хорошие флопы:

Сюда относятся все спаренные флопы, а также флопы, где карты идут не по порядку. Обычно хороший флоп состоит из одной или двух старших карты (А, К, Q или J), а также одной или двух младших карт. Количество карт одной масти в расчет не принимается.

A♠ 8♠ 2♠ T♥ T♣ 5♦ 3♣ 3♠ 2♣ A♦ A♥ 6♠ Q♣ 8♠ 6♦
T♥ 5♥ 4♦ A♥ T♦ 3♠ K♠ 7♦ 2♣ K♣ Q♣ 2♦ K♦ T♥ 7♣
Q♥ 9♥ 2♥ K♦ K♠ Q♦ A♠ J♥ 7♥ J♠ 8♥ 5♦ A♠ 7♠ 9♥

Если на флопе нет старших карт и все три низкие карты не идут подряд, то такая доска также может считаться хорошей. На таких досках нет рук вида “Пара плюс стрит-дро”.

8♥ 5♣ 3♦ 8♠ 3♠ 2♠ 9♣ 7♣ 3♦ T♦ 9♥ 4♣ T♠ 8♦ 4♣

Плохие флопы:

Все три карты идут подряд, или они находятся недалеко друг от друга по рангу (в пределах 1-2 карт). На таких досках всегда много рук вида “Пара плюс стрит-дро”.

8♥ 9♥ T♦ 8♥ 4♣ 7♦ J♦ 8♥ 7♣ Q♦ 8♥ 9♠ 9♦ 6♦ T♦
5♥ 6♣ 8♦ K♣ J♣ 9♣ J♣ T♠ 8♣ K♦ J♠ Q♦ K♠ T♦ 9♣
Q♠ J♥ 8♥ 6♠ 4♠ 2♠ 8♦ 6♥ 4♣ A♠ K♠ Q♦ 2♥ 3♦ 4♠ (если у вас нет А)

Классификация рук

- Воздух - рука без совпадений или дро, не имеющая никакой ценности.

Пример: A♠T♣ на доске 3♥ 3♣ 2♦ или J♠ 8♠ 5♦

Пример: K♦T♦ на доске 5♠ 6♥ 8♦ или 2♣ 3♠ 4♥

- ТПСК - топ пара со слабым или средним кикером (любая карта ниже T)
- ТПХК - топ пара с хорошим кикером (одна из старших карт - K, Q, J или T)
- ТПТК - топ пара с топ кикером (самый старший кикер из возможных)
- Слабые дро - руки-дро, у которых мало аутов на улучшение, а также много «грязных аутов».

Пример: 7♠8♣ на доске T♠ J♦ 2♦ (гатшот)

Пример: A♣9♣ на доске 6♠ 7♥ T♥ (любой гатшот на «плохом» флопе)

Пример: A♣T♣ на доске K♥ Q♦ 2♣ (гатшот с одной оверкартой)

Пример: Q♥J♥ на доске 9♠ T♠ 2♠ (открытое стрит-дро на монотонном флопе)

Пример: A♥9♣ на доске 6♠ 7♣ 8♦ (открытое стрит-дро на «плохом» флопе)

Пример: A♦6♣ на доске K♣ 4♣ J♣ (флэш-дро с одной картой (до Q) на монотонном флопе)

- Средние дро - руки-дро, которые имеют достаточно аутов на улучшение, лишь немногие из которых «грязные», однако есть вероятность, что если дро закроется, у вас будет не лучшая рука.

Пример: T♣9♣ на доске A♣2♣5♥ (среднее или слабое флэш-дро)

Пример: 7♥6♥ на доске 7♦5♠4♣ (пара плюс открытое стрит-дро)

Пример: 8♣9♣ на доске 9♦T♠6♣ (пара плюс гатшот)

Пример: A♣Q♥ на доске 2♦3♠4♣ (две оверкарты плюс гатшот)

Пример: 6♥5♥ на доске 7♦4♠2♣ (открытое стрит-дро на «хорошем» флопе)

Пример: 8♦8♣ на доске J♠7♠9♣ (гатшот плюс флэш-дро на монотонном флопе)

Пример: K♣J♣ на доске 6♥7♣A♣ (натс флэш-дро без оверкарт)

Пример: K♠K♣ на доске J♠5♠4♣ (оверпара плюс флэш-дро на монотонной доске)

Пример: 9♦9♣ на доске 6♦7♠8♣ (оверпара плюс стрит-дро на «плохом» флопе)

Пример: A♠T♠ на доске K♠5♠4♥ (натс флэш-дро с одной оверкартой на «хорошем» флопе)

Пример: A♣T♣ на доске 6♣7♣5♥ (натс флэш-дро с двумя оверкартами на «плохом» флопе)

Пример: A♣T♦ на доске K♣7♣5♣ (флэш-дро с одной картой A, K, Q, на монотонном флопе)

Пример: A♣K♥ на доске K♣8♣3♣ (топ пара плюс натс флэш-дро на монотонном флопе)

Пример: K♥Q♥ на доске Q♠T♠9♣ (стрит-флэш дро на монотонной доске)

* **Примечание:** комбинация «Пара + Дро» может считаться «Средним дро» только если включает в себя вторую пару или лучше. Все «Пары + Дро» с третьей парой или хуже считаются «Слабыми дро».

- Сильные дро - руки-дро, которые имеют десять и более аутов на улучшение, причем существует большая вероятность, что если такое дро закроется у вас будет лучшая рука.

Пример: T♣9♣ на доске J♣8♣6♥ (стрит-флэш дро)

Пример: A♠2♠ на доске Q♣3♠5♣ (стрит-флэш дро)

Пример: J♣T♣ на доске 3♣9♣8♦ (стрит-дро плюс флэш-дро)

Пример: A♥Q♥ на доске 7♥4♥2♣ (натс флэш-дро плюс две оверкарты на «хорошем» флопе)

Пример: A♦9♦ на доске A♠4♦5♦ (пара плюс натс флэш-дро)

Пример: T♦7♦ на доске A♦T♠2♦ (пара плюс слабое или среднее флэш-дро)

- Две пары - готовые руки, которые образованы спариванием двух карт на доске с вашими карманными картами.

Пример: T♣9♣ на доске A♠T♥9♦

Пример: 6♣7♥ на доске 5♣6♥7♠

* **Примечание:** комбинацию «две пары», образованную парой у вас на руках и парой на доске, как, например, 8♦8♣ на доске J♠J♣4♦, стоит расценивать как «вторую пару и хуже» и играть соответствующим образом.

- Сет и лучше - готовые руки, которые образованы появлением на доске карт, дающих вам три одинаковых карты (комбинация «Сет»), а также любые стриты, флэши, фулл хаусы и т.п., которые вы получили на флопе

Пример: 7♦7♥ на доске J♠7♣2♦ (сет)

Пример: A♠Q♣ на доске A♦5♥A♠ (сет, также называют трипс)

Виды дро

В тексте комментариев к таблицам вы наверняка обратили внимание на слова “натсовое дро” или “натс флэш-дро”. Эти обозначения видов дро следует понимать следующим образом: если ваша рука-дро дает вам шанс улучшиться до сильнейшей комбинации того или иного класса, ее можно смело называть “натсовым дро”.

Пример: 9♣T♣ на доске 2♠7♥8♥ (это открытое стрит-дро является натсовым, поскольку если на терне придет любой J или 6, ваш стрит будет являться самым старшим из возможных на доске - все остальные возможные стриты будут проигрывать вашему; в то же время дро 5♣6♣ можно считать близким к натсовому, поскольку любая 4 на терне даст вам натсовый стрит, однако 9 может дать более старший стрит руке J♣T♣).

Пример: K♣J♣ на доске 6♣7♥A♣ (это флэш-дро является натсовым, поскольку если на терне придет любая крестовая карта, ваш флэш будет являться самым старшим из возможных на доске - в нем будет присутствовать самая старшая карта из возможных, то есть K♣, поскольку A♣ уже находится на флопе).

Пример: A♣T♣ на доске 6♣7♣2♥ (это флэш-дро является натсовым, поскольку если на терне придет любая крестовая карта, ваш флэш будет являться самым старшим из возможных на доске - в нем будет присутствовать самая старшая карта из возможных, то есть A♣; в то же время флэш-дро Q♣T♣ на этой доске не было бы натсовым).

Такая же классификация применяется и к готовым рукам “Стрит” и “Флэш”. Так, если у вас было натсовое стрит-дро или флэш-дро, которое закрылось на одной из улиц, вы можете считать, что у вас на руках натсовый стрит или флэш.

Примечание: A♦Q♥ на доске 8♣9♥T♠J♦ (этот стрит можно считать натсовым, поскольку на доске возможны стриты хуже, например 7♦6♠ или 8♦7♠ - такие стриты не будут считаться натсовыми, это очень слабые руки; в то же время лучшим стритом на этой доске был бы K♣Q♥).

Примечание: 9♣T♣ на доске 2♠7♥8♥6♦ (это натсовый стрит, поскольку на доске нет стрита старше; в то же время стрит 4♦5♥ хоть и не будет натсовым, но на доске с тремя картами к стриту будет очень сильной рукой, которую можно считать натсом, а стрит 9♣5♣ можно считать близким к натсовому, поскольку на доске возможны стриты хуже).

Игра на флопе (префлоп рейзер / с инициативой)

Воздух	Слабые дро	Средние дро	Сильные дро	Третья пара и хуже	Вторая пара	ТПСК	ТПХК	ТПТК	Оверпара (2)	Две пары	Сет и лучше
--------	------------	-------------	-------------	--------------------	-------------	------	------	------	--------------	----------	-------------

Банк один-на-один

Хороший флоп	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет
В ответ на рейз	Фолд	Фолд	Фолд	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Фолд	Фолд	Фолд / Рейз (1)	Фолд / Рейз (1)	Рейз / Фолд (3)	Рейз / Фолд (3)	Рейз (Олл-ин)
Плохой флоп	Фолд (Чек)	Фолд (Чек)	Контбет	Контбет	Фолд (Чек)	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет
В ответ на рейз			Фолд	Рейз (Олл-ин)		Фолд	Фолд	Фолд / Рейз (1)	Фолд / Рейз (1)	Фолд / Рейз (1)	Фолд / Рейз (1)	Рейз (Олл-ин)

Мультивей банк

Хороший флоп	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет
В ответ на рейз	Фолд	Фолд	Фолд	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Фолд	Фолд	Фолд / Рейз (1)	Фолд / Рейз (1)	Фолд / Рейз (1)	Фолд / Рейз (1)	Рейз (Олл-ин)
Плохой флоп	Фолд (Чек)	Фолд (Чек)	Контбет	Контбет	Фолд (Чек)	Фолд (Чек)	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет	Контбет
В ответ на рейз			Фолд	Рейз (Олл-ин)			Фолд	Фолд	Фолд	Фолд	Фолд	Рейз (Олл-ин)

Комментарии к таблице «Игра на флопе (префлоп рейзер)»

1 В ответ на рейз вашего контбета вы должны скинуть свою руку (за исключением случаев, когда на флопе в стике у оппонента остается **50 больших блайндов или меньше** - в этом случае целесообразно сделать Ре-рейз и дойти до олл-ина на флопе).

2 Вам необходимо помнить, что не все Оверпары одинаковы. Так, $9♥ 9♠$ на доске $8♦ 4♣ 2♣$ - это слабая оверпара, которую следует скинуть на рейз, в то время как $A♥ A♦$ или $K♣ K♠$ на той же доске - это оверпары, с которыми вам стоит дойти до олл-ина на флопе.

К слабым оверпарам, которые стоит выкидывать также относятся $7♥ 7♦$ на доске $2♠ 3♣ 4♥$ и т.п. Чтобы Ваша оверпара считалась сильной, у вас должны быть АА, КК или QQ. Все остальные оверпары считаются сильными, если они как минимум на 3 ранга выше карт доски (на доске $7♣ 4♣ 2♥$ сильной будет считаться оверпара $J♣ J♦$).

Исключение составляют случаи, когда на флопе в стике у оппонента остается **50 больших блайндов или меньше** - в этом случае целесообразно сделать Ре-рейз и дойти до олл-ина на флопе с любой оверпарой.

3 Если у вас на руках находятся Две Пары или Оверпара на монотонном флопе (пример: $T♠ 9♠$ на $A♥ T♥ 9♥$), то только в этом случае вам следует сделать **Фолд** в ответ на Рейз оппонента. Если доска не монотонная, вам следует сделать ответный Ре-Рейз и дойти до Олл-ина.

4 В мультивей банках монотонные флопы (с тремя картами одной масти) нужно считать “плохими” и играть по соответствующим рекомендациям.

Игра на флопе (префлоп коллер / без инициативы)

Воздух	Слабые дро	Средние дро	Сильные дро	Третья пара и хуже	Вторая пара	ТПСК	ТПХК	ТПТК	Оверпара	Две пары	Сет и лучше
--------	------------	-------------	-------------	--------------------	-------------	------	------	------	----------	----------	-------------

Банк один-на-один

Хороший флоп

В позиции:	Фолд	Фолд / Рейз (1)	Рейз / Колл (2)	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Колл	Колл	Колл	Колл	Колл	Рейз / Колл (3)	Рейз (Олл-ин)
Без позиции: (Чек, а затем...)	Фолд	Фолд / Рейз (1)	Рейз / Колл (2)	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Колл	Колл	Колл	Колл	Колл	Рейз / Колл (3)	Рейз (Олл-ин)

Плохой флоп

В позиции:	Фолд	Фолд	Колл	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Фолд	Фолд	Колл	Колл	Колл	Колл	Рейз (Олл-ин)
Без позиции: (Чек, а затем...)	Фолд	Фолд	Колл	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Фолд	Фолд	Колл	Колл	Колл	Колл	Рейз (Олл-ин)

Мультивей банк

Хороший флоп

В позиции:	Фолд	Фолд	Колл	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Фолд	Фолд	Колл	Колл	Колл	Колл	Рейз (Олл-ин)
Без позиции: (Чек, а затем...)	Фолд	Фолд	Колл	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Фолд	Фолд	Колл	Колл	Колл	Колл	Рейз (Олл-ин)

Плохой флоп

В позиции:	Фолд	Фолд	Колл	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Фолд	Фолд	Колл	Колл	Колл	Колл	Рейз (Олл-ин)
Без позиции: (Чек, а затем...)	Фолд	Фолд	Фолд	Рейз (Олл-ин)	Фолд	Фолд	Фолд	Колл	Колл	Колл	Колл	Рейз (Олл-ин)

Комментарии к таблице «Игра на флопе (префлоп коллер)»

1 Со слабыми дро позволительно делать на флопе или **Рейз** (**Чек / Рейз** без позиции) или **Фолд** (**Чек / Фолд** без позиции). Никогда не **Колл**.

2 С дро вида «Пара плюс дро (стрит-дро или флэш-дро)» вам всегда необходимо делать только **Колл**, как в позиции, так и без позиции. Со всеми остальными средними дро рекомендуется делать только **Рейз**.

Также вам стоит помнить, что после рейза со средними дро и слабыми дро в ответ на **Олл-ин** или **Ре-рейз** оппонента, вы должны сделать **Фолд** со своей рукой.

3 Если у вас на руках находятся **Две Пары** на монотонном флопе (пример: $T\spadesuit 9\spadesuit$ на $A\heartsuit T\heartsuit 9\heartsuit$), то только в этом случае вам следует сделать **Колл** в ответ на **Контбет** оппонента. Если доска не монотонная, вам следует сделать **Рейз**.

4 В мультивей банках монотонные флопы (с тремя картами одной масти) нужно считать «плохими» и играть по соответствующим рекомендациям.

Со следующими руками стоит делать **Фолд** в ответ на рейз оппонента:

Слабые флэши на досках с четырьмя картами к флэшу (слабым здесь будет считаться любой флэш не на К или А)

Слабые стриты на досках с четырьмя картами к стриту (здесь слабым будет считаться любой ненатсовый и слабый стрит).

Любые стриты, когда на терне пришла третья или четвертая карта к флэшу

Любой сет или две пары на доске, где лежат три карты или четыре к флэшу

Если же размер стака оппонента настолько мал, что составляет 1.5-2 размера банка на терне до вашей ставки, позволительно уравнивать Олл-ин оппонента, или же самому идти в Олл-ин на оставшиеся деньги с руками «Топ Пара Хороший Кикер» и «Сильное дро» или лучше, если только на терне не пришла четвертая карта к флэшу или стриту.

Заключение

Вы изучили демо-версию самоучителя - и уже знаете, как обыгрывать соперников на префлопе и флопе. Однако в покере основные деньги разыгрываются на терне и ривере. Именно на этих улицах принимаются самые сложные и дорогостоящие решения.

Если вы хотите обыгрывать своих соперников, тогда покупайте полную версию самоучителя, благодаря которой вы без проблем обыграете своих оппонентов.

КУПИТЬ