

Faveur des Renards

Retirez toutes les pièces adverses des clairières Renard, puis défaussez cette carte.

Chef de garenne

Au début du Jour, vous pouvez initier un combat.

Chef de garenne

Au début du Jour, vous pouvez initier un combat.

Cordonnier

Au début du Crépuscule, vous pouvez effectuer 1 déplacement.

Cordonnier

Au début du Crépuscule, vous pouvez effectuer 1 déplacement.

Faveur des Lapins

Retirez toutes les pièces adverses des clairières Lapin, puis défaussez cette carte.

Faveur des Souris

Retirez toutes les pièces adverses des clairières Souris, puis défaussez cette carte.

Lors de parties à 4 ou plus, en tant que Vagabond, vous pouvez former une coalition.

Lors de parties à 4 ou plus, en tant que Vagabond, vous pouvez former une coalition.

Lors de parties à 4 ou plus, en tant que Vagabond, vous pouvez former une coalition.