

## Revisión de GTA 5

Durante varios meses de la llegada de la nueva generación de consolas, Rockstar nos sorprende con un título en el que ha trabajado cinco largos años. Grand Theft Auto V que apunta a ser el broche de oro con el que se cierra la era donde PlayStation 3 y Xbox 360 son las consolas más potentes del mercado, y más que solo intentarlo, lo consigue. ¿Es Grand Theft Auto V la joya de la corona de esta generación?

### bienvenido a Los Santos

Han pasado doce años desde que Rockstar revolucionara por completo su franquicia más popular y, hasta ahora, exitosa. Con Grand Theft Auto 3, el desarrollador ha pasado en el mundo de las tres dimensiones como pocos han sabido dar este salto. Esta entrega de Grand Theft Auto teníamos a Claude, un personaje completamente silencioso que servía de mercenario para los delincuentes más potente, hasta la construcción de su propia fama, su propio imperio. Mucho ha cambiado desde entonces.

Rockstar ha tardado cinco años en dar vida a Grand Theft Auto V. Con éxito, pero el polémico (especialmente para los fans de la serie) Grand Theft Auto IV, pareciera que muchas cosas han cambiado en la saga, o más bien regresado a sus orígenes. Lo que hace a este juego lo grande que es (o enorme, mejor dicho) son los detalles, y la manera en la que el desarrollador busca un perfecto equilibrio, manteniendo balance en la historia, y aun así dando al público lo que quiere.

Aunque en GTA IV se enorgullece de ser uno de los juegos mejor calificados en la historia de la industria (por debajo sólo de The Legend of Zelda: Ocarina of Time), a los fanáticos de la saga no les simpatizó mucho que un personaje fuera tan "sentimental", por así decirlo. Niko Bellic, protagonista de la anterior entrega Grand Theft Auto, era un soviético renegado de su país que llega a los estados unidos, en particular en la famosa liberty city, con un pasado trágico y en busca de redención. Sí, se convierte en un maleante (de nuevo), pero su historia es tan personal y único, aunque personalmente me parece una obra de arte, muchos extrañaban el salvajismo incontrolable de anteriores entregas.



me He cansado de ver entre el año 2002 y 2007 los chicos y chicas en los locales donde se alquilan videojuegos, jugando a Grand Theft Auto 3, Grand Theft Auto Vice City (mi favorito hasta ahora) y GTA San Andreas, simplemente un movimiento sin sentido por toda la ciudad, arrollando todo a su paso e iniciando persecuciones policiales de la nada, sin cumplir ningún objetivo, ni ninguna misión. En Grand Theft Auto IV, y la gente simplemente ya no les provocaba hacer esto, más que desarrollar la trama nico, escuchar su historia.

En Grand Theft Auto 5, sin embargo, tenemos tres personajes: Michael, Franklin y Trevor, que dan el equilibrio. Se ofrecen historias tan perfectas y variadas, que rápidamente pasas de algo tan normal como pasear en bicicleta con tu hijo, y con especial crueldad un enorme grupo de "Rednecks" sólo porque uno de ellos te ofendió. Rockstar ha alcanzado la madurez absoluta al desarrollar este título, y se nota en todos y cada uno de sus aspectos de él. Es la

entrega absoluta de la saga.

-aquí donde los desarrolladores se centraron, en ofrecer "de todo un poco" para el jugador. Desde las misiones aleatorias y sencillas, hasta las más fuertes. Cada personaje cumple su cometido.

Es curioso cómo comienza el juego, que nos da el prólogo a la historia que veremos desarrollar. En anteriores entregas principales de Grand Theft Auto siempre comenzaban con el personaje llegando a la ciudad de un modo o de otro, en este tenemos acción desde el primer minuto. Un abre la boca exquisito que nos deja con ganas de más. La campaña principal tiene una duración aproximada de 35 horas, la cantidad de tiempo que casi se duplica si contamos todas las otras actividades que podemos hacer en San Andreas además de las misiones. Todas estas horas son divertidas, incluso para viajes largos recorridos conduciendo en un vehículo, que son complementados con la banda sonora es impecable, que nos da la diversidad de la música digna de cada ocasión, además de los ridículamente graciosos comentarios de locutores de radio, y la publicidad de los productos.

Nunca, jamás me aburrí llegar de un punto "A" a al punto "B" por más lejos que estaba, y eso es algo que vale la pena mencionar.



## la Experiencia, juventud y la locura

Honestamente, hace aproximadamente un año, cuando me enteré de que GTA V se basará en tres personajes que desarrollan sus historias a la vez, me pareció algo muy atrevido para la saga, es, muy arriesgado. Pensé que "no sería lo mismo", y vaya, que equivocado estaba.

La manera en la que Rockstar nos ofrece la posibilidad de tener tres perspectivas distintas es, tal vez, el mejor de Grand Theft Auto 5. Michael, Franklin y Trevor se complementan mutuamente. Por ejemplo, en primer lugar, entrar en sus 40 años y estando retirado del crimen, se enfoca en misiones más "normales", basadas en la clase media-alta de la sociedad norteamericana, con una familia escandalosa que lo odia, y que, sin duda, recuerda a Los Soprano cada vez que usted ve a su casa y el ambiente familiar en ella.

por otro lado, Franklin es un delincuente sin experiencia pero con mucha ambición y ganas de aprender de los mejores, que vive en los barrios bajos de los santos de la vida en un "gueto" para unirse a los otros dos en la serie de robos para ganar dinero rápido, no sin muchas complicaciones.

Y, finalmente, está Trevor. Es imposible no amar a Trevor. Como ya he mencionado varias líneas atrás, en Grand Theft Auto IV Rockstar se enfocó más en la historia y el desarrollo de los personajes que en el sinsentido y la locura a la que se dirigían entregas anteriores. Mientras Michael y Franklin siguen evolucionando en el plano personal, y sus historias son realmente interesantes (te provocará ver cómo desenlazan problemas en el matrimonio de Michael y adiestrar al perro de Franklin), Trevor transpira violencia, y le da al jugador la posibilidad y las ganas de ir por ahí disparando a todo mundo y huyendo de la policía, como en los viejos tiempos.

Trevor es un psicópata, un drogadicto, un tipo sucio y desaliñado, increíblemente violento y con sentido del

humor asquerosamente negro. El típico maleante sólo tiene miedo a sus secuaces, e incluso de sus amigos. Un tipo que puede pasar de risas a puñetazos en cinco segundos, simplemente porque sí. Un tipo que, si le hablas con mal tono, así seas su "amigo" (si es que alguien lo considera así), te va a golpear al mejor estilo de Tuco Salamanca en Breaking Bad. Trevor es... una obra de arte. Mi personaje favorito, y al actor que le dio vida a la voz deberían alto, porque gracias a él este personaje realmente vivo, incluso más que los otros dos.

## **Volviendo a los orígenes**

mientras que el GTA 3, Vice City, San Andreas y GTA 4, además de todas las otras entregas desde el año 2001, se han centrado en la historia de mafias, imperios y más, Grand Theft Auto 5 se centra en el robo, como los primeros títulos de la entrega, vuelve a ser un juego donde robar es la principal manera de hacer dinero, y esto es un detalle impresionante, especialmente en la manera como se desenvuelven estos robos.

los robos también se basan en los tres personajes y ofrecen una jugabilidad impecable y espectacular, como nunca habíamos visto en GTA. Si Michael, Franklin y Trevor cuentan individualmente con sus misiones e historias, es cuando los tres se unen donde Rockstar ha puesto más esfuerzo, y se pudo obtener algo único.

Por ejemplo, en las misiones de robo tenemos la posibilidad de escoger cómo vamos a alcanzar nuestra meta, de dos o tres medios. Así, se puede optar por atacar una joyería en el mejor estilo de una película o alguna misión en PAYDAY 2, o puede actuar de manera prudente. Es tu elección.

Además, los tres protagonistas ofrecen nuevos enfoques y estrategias. Aunque que se puede esperar en el vehículo de escape y uno se encarga de vigilar que no llegue la policía, el otro se encuentra en el lugar del robo con los otros miembros del grupo de la banda de los cuales debes elegir y contratar tu mismo). En otro caso uno puede ser con un rifle de francotirador en el tejado defendiendo a los otros dos que flanquean una ola de policías alrededor de la una calle. Son muchísimas las posibilidades.

## **hola de nuevo, San Andreas**

Técnicamente, el juego ha mejorado en comparación con sus predecesores. Por ejemplo, finalmente el sistema de ha sido perfeccionado, se ha hecho comprensible y fácil de pasear por toda la ciudad sin cada curva supongamos dolor de cabeza, así como el hecho de que fue en gran medida durante el Grand Theft Auto IV. Cada vehículo cuenta, como siempre, con su estilo de conducción, pero en cuestión de segundos podemos adquirir la destreza y la persecución de la policía serán más justas en este sentido, aunque también son más pesados y, sobre todo, duraderas en comparación con los juegos anteriores. Por ejemplo, el tiempo de espera mientras desaparecen las estrellas, es decir, la policía, es mucho más largo y agotador.

Y si hay algo que tiene el nuevo San Andreas, es que es enorme. El mapa es el más ambicioso, más sorprendente que se ha desarrollado Rockstar hasta la fecha. Desde la ciudad de los Santos a el desierto en Sandy Shores, hay un tramo enorme de zonas donde realmente divertido de conducir. Mientras en entregas anteriores acortábamos camino para llegar a nuestros destinos, en GTA 5 da placer de conducir. Es increíble cómo han perfeccionado el diseño de la ciudad de los Santos. En efecto, parece que estamos allí, inspirado en Los ángeles de una manera casi perfecta. Si se compara el ciudad real con la ficticia, encontrarás un parecido sin igual.

##video##

## **La magia de GTA V en los detalles**

Pero es en los detalles donde Rockstar ha hecho mayor énfasis en Grand Theft Auto V. Desde pequeños guiños como que el smartphone de Trevor claramente a trabajar con Windows Phone, o el de Michael sea un iPhone (o

iFruit, según el juego), que para cada aplicación en estos dispositivos móviles tenga su nombre y un aspecto único, que podemos acceder al navegador de internet basado en el juego y su universo, las sátiras a los productos de Apple Google, a Facebook y su fundador (en GTA V, la red social más popular lleva el nombre de Life Invader, afectan a la Vida, y claramente permite "stalkear" a otras personas, en lugar de añadirlos como amigos); en que al entrar en el túnel de GPS o de la llamada pierda la señal, entre tantos otros.

Y por supuesto, como todo lo bueno en Grand Theft Auto, es increíble la cantidad de cosas por hacer más allá de sólo cumplir con la misión. Desde jugar al tenis, competir en carreras o hacer Yoga con el profesor que es de los personajes más graciosos del juego, hasta ir a un club de nudistas, contratar prostitutas y jugar a los dados, o beber hasta emborracharse y que la pantalla se te distorsione debido a la ebriedad del personaje. Como la vida misma.

También Rockstar ha perfeccionado el sistema de disparos, y la configuración de los personajes en muchos niveles. Ahora no sólo se puede comprar ropa y cambiar tu corte de cabello, sino también modificar las armas de cada personaje (incluso pintándolas), para, mejorar sus habilidades trabaja para incrementar la resistencia o asistir a la escuela de vuelo para perfeccionar tu control sobre un avión o el helicóptero.

No queda duda de que Rockstar ha invertido muy bien su tiempo y dinero haciendo el juego más caro jamás creado, y el resultado ha sido sorprendente. Impecable.

## Conclusión

Rockstar ha creado con GTA V el juego de esta generación. A pesar de respeto muy títulos como The Last of Us, BioShock Infinite o, por supuesto, The Elder Scrolls V: Skyrim, GTA V es la manera perfecta con la que nos vamos a despedir del liderazgo de Xbox 360 y PlayStation 3. Incluso en parte se me hace injusto que este juego no ha sido anunciado para la nueva generación. Hay tantas cosas buenas, ofrece tanta diversión y exprime al máximo el potencial de estas consolas, que logra ser un juego casi perfecto, y merece la nota máxima.

Grand Theft Auto 5 tiene sus detalles malos. En un par de ocasiones me he encontrado varios errores o bugs como vehículos uno sobre el otro en el estacionamiento de uno de los personajes (y me sucedió muchas veces), lo que hace imposible utilizar la papelera de reciclaje y yo "exigía" para robar alguno, o sencillamente llamar a un taxi y disfrutar el viaje. Por supuesto, estos pequeños errores serán corregidos en actualizaciones, por lo que no presentan un problema real para el juego.



Además, hay una cuestión discutible título: la manera en la que se desarrollan los personajes femeninos en GTA V. Ninguna mujer destaca en el nuevo Grand Theft Auto, por lo menos no por algo bueno. En un universo lleno de erotismo bailarinas, prostitutas, esposas insoportables e incrédulos, hija de inmaduros y vanidosas, y una tía con un abusivo odio a los hombres y apoyo al "feminismo extremo" (como parte del humor negro característico de Rockstar), no han faltado las decenas de comentarios que tildan al juego de misógino. Y puede que lo sea, en parte, es algo digno de mención, pero no por esto GTA 5 deja de ser fascinante que es, ni deja de ofrecer decenas de horas de diversión.

Rockstar ha mejorado tantas cosas de un juego que se acercaba a la perfección, como GTA IV, que parecer increíble. Al final, no tendremos que reiniciar la misión si nos matan o fracasamos en ella, también podemos repetir cualquiera de las misiones si queremos obtener mejores resultados, y, además, por si fuera poco con todos los objetivos que el juego nos propone, también existen misiones aleatorias que solo descubrimos si pasamos por el lugar exacto.

Después de grandes títulos como Red Dead Redemption o Max Payne 3, e incluso el trabajo conjunto en L.A. Noire con el equipo de Team Bondi, Grand Theft Auto V que utiliza toda la experiencia y sabiduría acumulada de Rockstar durante cinco años y nos trae una obra maestra que sencillamente debe ser jugada por [Juegos Para PC](#) todo gamer que aprecie un buen juego. Es imposible ser decepcionado, y punto.

Me da muy curioso ver qué nos ofrecerá Rockstar en el futuro para GTA 5, mediante sus expansiones en forma obligatoria. Y, por supuesto, GTA Online es el gran añadido del juego que, aunque es parte de un disco de Grand Theft Auto V, ofrece una experiencia completamente distinta y nueva, como el juego a un lado, y por ello, merece una reseña aparte.

Grand Theft Auto V, en conclusión, el juego que todos deben jugar antes de dar el salto a la nueva generación.