

## **Rosenrudel – Vertical Limit**

22. Dezember 2023, 19:30-24:00 Uhr

CQB Großevent



## **1. Lage**

28. Mai 2044.

Der Stadtteil Quyu in Shanghai ist in den letzten Jahrzehnten Dramatisch gewachsen und wie einst in Kowloon hat die Regierung die Kontrolle über das Areal verloren.

Die Triaden sind die unangefochtenen Herrscher der Stadt und Kontrollieren dort alles. Jedes Geschäft, jeder Einwohner und jeder Arbeiter zahlt Schutzgeld an Ihnen. Das Stadtgebiet ist limitiert und durch ungeplante Bebauung ist die Stadt nach oben hin gewachsen.

Schmale Gassen sind die Lebensnotwendigen Arterien welche das Reisen in der Stadt ermöglichen und alle Zahnräder am Laufen halten.

Viele dieser Gassen sehen nie das Sonnenlicht und niemand der dort lebt, könnte einen Stadtplan erstellen, geschweige denn sich ohne Probleme orientieren.

Chinesische Flüchtlinge finden hier preiswertere Wohnungen, als in Hongkong oder der Umgebung und die Bevölkerung begann dramatisch anzuwachsen. Quyu wurde unkontrolliert mit bis zu 14-stöckigen Hochhäusern und mehr dicht bebaut. Die Wohnungen waren im Durchschnitt etwa 20 m<sup>2</sup> groß und werden meist von ganzen Familien bewohnt. Es gibt Geschäfte, Schulen, kleine Handwerksbetriebe und nicht lizenzierte Zahnarztpraxen. Der Stadtteil war auch das Zentrum von Drogenhandel und Prostitution. Alles unter der Kontrolle der Triaden.

Nun in der Nacht zum 29 Mai setzt die chinesische Regierung erstmals einen Polizeitrupp in Quyu ein. Ihr Ziel ist laut offiziellen Medien, die Vertreibung der Triaden und die Rückgewinnung der Ordnung. "der herausstehende rostige Nagel, der Störenfried unserer Nation, wird gezogen. Mit all unserer Macht!" Diese Aussage läuft über den Ether und hat auch die Einwohner Quyus und die Triaden erreicht, welche sich nun vorbereiten konnten. Die Strom- und Wasserversorgung wurde vor 2 Tagen gekappt und Einwohner, welche in den Polizeikontrollen festgesetzt wurden, werden in Behelfsunterkünfte gebracht. Erste Schüsse sind bereits gefallen und ein Zug wurde zum Entgleisen gebracht. Bisher gibt es nur Verwundete doch die Staatlichen Behörden rechnen jederzeit mit Toten, sobald die Operation beginnt.

Dies sind zumindest soweit die Offiziellen Zahlen. Fakt ist; die erste Eingreifwelle wurde überrascht und in den Hinterhalt geführt und musste schwere Verluste erleiden. Einige Polizisten sind vermisst und es wird vermutet das diese vom Feind gefangen gehalten werden.

Inzwischen sind nun auch Verstärkungen eingetroffen die schwerer Ausgestattet sind und eine höhere Ausbildung genossen haben.

Die Bezirksregierung hat über den Stadtteil Quyu die Versorgungsleitungen gekappt und die Einsatzleitung gab weitreichende Befugnisse zur Beilegung des nun zu einem Aufstand ausgeweiteten Einsatzes.

## 2. Auftrag

Das Zentrale Polizeigeneralkommissariat steht unter Druck und muss mit allen zur Verfügung stehenden Mitteln die Triaden festsetzen und das Gebiet befrieden.

Zudem müssen die eigenen vermissten Kräfte gefunden und extrahiert werden.

Daraus ergibt sich für die jeweiligen Sektor Einsatzleitungen:

Die Bewaffnete Volkspolizei hat den Auftrag jeglichen Widerstand der Triaden zu brechen. festgesetzte Personen sind festzunehmen.

Zudem befindet sich in dem Gebiet General Zhang Hongbing mit seinem Adjutanten Leutnant Ju Qiansheng. Es ist nicht klar, wieso er dort ist, aber Sie haben den Auftrag seine Sicherheit zu gewährleisten und aus Quyu zu eskortieren.

Der Beschuss von Zivilisten ist untersagt. Störenfriede sind ebenfalls in Gewahrsam zu nehmen.

Rechnen Sie mit starkem Widerstand der Triaden, denn Sie konnten sich wie wir vorbereiten und dominieren das Gebiet.

Eigene Kräfte müssen lokalisiert und extrahiert werden. nach letzten Zählungen sind 6 Polizisten vermisst.

Quyu muss am Ende des Einsatzes frei von Triaden sein. Achten Sie auf Ihren Rücken, sie können jederzeit aus Haustüren, von Dächern oder Seitenstraßen das Feuer auf Sie eröffnen.

## 3. Informationen

Es handelt sich hierbei **nicht um eine TvT, sondern eine Coop-Mission!** Es gibt zwei Fraktionen, diese handeln und arbeiten allerdings vollkommen unabhängig voneinander. Bei einem Kontakt der zwei Fraktionen bleibt es den Führungen freigestellt, wie sie reagieren möchten.

- UGV-Operator befinden sich nun an Infilposition und können Trupps zugewiesen werden.
- Die Techniker haben zur UGV Versorgung UAV-Batterien bei sich.
- Techniker haben Werkzeugkasten, Entschärfungskit und UAV-Batterien am Mann zur Versorgung der UGV Drohnen.
- Sanitätsmaterial muss selbstständig bei Missionsbeginn unter Anweisung der Medizinischen Einsatzleitung für Medizinisches Personal aufgenommen werden.
- In der Stadt verteilt sind "Ambulanzen und Knochenbrecherpraxen" in denen eine weitere Versorgung durchgeführt werden kann.
- Präzisionsschützen haben ein besseres Visier und eine genauere Waffe als der Rest.
- Die Mission findet bei Dämmerung mit fortschreitender Dunkelheit statt. Es gibt keine Nachtsichtgeräte aber Leuchtmittel diverser Art. (Knicklichter, Leuchtfackeln, Unterlauf Leuchtfackeln und Taschenlampen.)
- Weitere Änderungen der Infos sind vorbehalten.

Changelog zur letzten Mission:

- Beginn in Dämmerung, Wetterbedingung bei Regen, UGV-Operator sind nun bei Einheiten im Feld, neue Areale

#### **4. Serverdaten**

- TeamSpeak: ts3.rosenrudel.de
- Spielserver: event.arma3.rosenrudel.de (Pw: camelot)

#### **5. Zeitangaben**

- ab 19:30 Uhr - im TS sammeln (dedizierte Gästequartiere können genutzt werden)
- 20:00 Uhr - Eventbeginn (geplanter Missionsbeginn ingame)
- ~24:00 Uhr - Eventende, freiwillige Nachbesprechung

#### **6. Modifikationen**

- Repository: SALS Launcher (<https://sals-app.com/>)
- Modset: Generell – Lite
  
- Medic-System: ACE mit KAT Advanced Medical  
(größtenteils nur Medikation und Atmungsfunktionen)
- erweiterte Logistik mit bspw. BoxLoader, längeren Verladezeiten etc.

## **7. Gliederung der Kräfte**

### **Polizei**

#### **Führung – [RR] – 3**

- #01 Sektor Einsatzleitung Zhào (Apex DLC) -
- #02 Operativer Funker (Contact, Apex DLC) -
- #03 Medizinische Leitung (Apex DLC) -

#### **Alpha – [RR] – 3**

- #04 Truppführer (Apex DLC) -
- #05 Einsatzersthelfer (Apex DLC) -
- #06 Grenadier (Apex DLC) -
- #07 Präzisionsschütze (Apex DLC) -
- #08 Techniker (Apex DLC) -

#### **Bravo – [RR] – 3**

- #09 Truppführer (Apex DLC) -
- #10 Einsatzersthelfer (Apex DLC) -
- #11 Grenadier (Apex DLC) -
- #12 Präzisionsschütze (Apex DLC) -
- #13 Techniker (Apex DLC) -

#### **Charlie – [AMB/NTF] – 3**

- #14 Truppführer (Vanilla)
- #15 Einsatzersthelfer (Vanilla) -
- #16 Grenadier (Vanilla) -
- #17 Präzisionsschütze (Vanilla) -
- #18 Techniker (Vanilla) -

#### **Operator – [RR] – 1**

- #19 UGV Koordinator (Contact, Apex DLC) -
- #20 UGV Operator (Contact, Apex DLC) -
- #21 UGV Operator (Contact, Apex DLC) -

#### **Delta – [KSU] – 4**

- #40 Truppführer (Vanilla) -
- #41 Einsatzersthelfer (Vanilla) -
- #42 Grenadier (Vanilla) -
- #43 Präzisionsschütze (Vanilla) -
- #44 Techniker (Vanilla) -

#### **Foxtrott**

- #50 Truppführer (Vanilla) -
- #51 Einsatzersthelfer (Vanilla) -
- #52 Grenadier (Vanilla) -
- #53 Präzisionsschütze (Vanilla) -
- #54 Techniker (Vanilla) -

## Sektor qiān

### Kommando Einsatzgruppe Roter Stern – [2. KdoKp] – 2

- #55 Sektor Einsatzleitung qiān (Apex DLC) –
- #56 Operativer Spezialist (Contact, Apex DLC) –
- #57 Medizinische Leitung (Apex DLC) –

### Waffentrupp Alpha – [2. KdoKp] – 3

- #58 Waffentruppführer (Apex DLC) –
- #59 MG Schütze (Apex DLC) –
- #60 MG Schütze (Apex DLC) –

### Bravo – [77th AD] – 6

- #61 Truppführer (Apex DLC) –
- #62 Einsatzersthelfer (Apex DLC) –
- #63 Grenadier (Apex DLC) –
- #64 Präzisionsschütze (Apex DLC) –
- #65 CQB Schütze (Apex DLC, Contact DLC) –
- #66 CQB Schütze (Apex DLC, Contact DLC) –
- #67 CQB Schütze (Apex DLC, Contact DLC) –

### Charlie

- #68 Truppführer (Apex DLC) –
- #69 Einsatzersthelfer (Apex DLC) –
- #70 Grenadier (Apex DLC) –
- #71 Präzisionsschütze (Apex DLC) –
- #72 CQB Schütze (Apex DLC, Contact DLC) –
- #73 CQB Schütze (Apex DLC, Contact DLC) –
- #74 CQB Schütze (Apex DLC, Contact DLC) –

### Echo – [2. KdoKp]

- #45 Truppführer (Vanilla) –
- #46 Einsatzersthelfer (Vanilla) –
- #47 Grenadier (Vanilla) –
- #48 Präzisionsschütze (Vanilla) –
- #49 Techniker (Vanilla) –