

REGULAMIN IV TURNIEJU PIŁKARSKIEGO ECENTER „JEST FAJNIE!”

§ 1. ORGANIZATOR

1. Organizatorem turnieju jest Stowarzyszenie Pomocy Młodym Talentom "Jest Fajnie!", ChilliTorun.pl, Ecenter i III Liceum Ogólnokształcące.

§ 2. INFORMACJE OGÓLNE

1. Wszelkie informacje dotyczące rozgrywek udzielane są drogą elektroniczną pod adresami mailowymi:
maciej.gorczyński@jest-fajnie.pl
a także na portalu społecznościowym www.facebook.pl pod adresem <https://www.facebook.com/projektjestfajnie>
2. Turniej jest przeznaczony dla osób, które ukończyły 18 lat lub jeżeli nie - posiadają zgodę opiekuna na udział w turnieju
3. W turnieju nie mogą brać udziału osoby będące zatrudnione w sekcjach piłkarskich klubów sportowych na kontraktach profesjonalnych oraz będących w ewidencji zawodników Polskiego Związku Piłki Nożnej
4. Turniej rozpoczyna się 30 stycznia 2016 roku, a kończy 31 stycznia 2016 roku
5. Turniej odbywa się w halach sportowych Zespołu Szkół nr 3 w Toruniu, przy ul. Raszei 1 oraz Zespołu Szkół nr 28 w Toruniu, przy ul. Przy Skarpie 13
6. Rejestracja na turniej odbywa się drogą internetową przez stronę www.jest-fajnie.pl, lub w uzasadnionych przypadkach poprzez członków Stowarzyszenia Pomocy Młodym Talentom "Jest Fajnie!"
7. Członkowie Stowarzyszenia Pomocy Młodym Talentom "Jest Fajnie!" mogą uczestniczyć aktywnie w turnieju, jednak nie będą brani pod uwagę w konkursach organizowanych w czasie turnieju.
8. W razie wątpliwości związanych z regulaminem prosimy o kontakt na kontakt@jest-fajnie.pl lub maciej.gorczyński@jest-fajnie.pl. Interpretacja regulaminu zależy od organizatora.

§ 3. UCZESTNICTWO

1. Turniej przeznaczony jest dla osób z rocznika 1985 i młodszych.
2. W turnieju udział mogą wziąć zarówno mężczyźni jak i kobiety.
3. Kadra zespołu może liczyć maksymalnie 12 zawodników.
4. Każda drużyna jest zobowiązana wpłacić 120 zł wpisowego na konto Stowarzyszenia Pomocy Młodym Talentom "Jest Fajnie" - zyski z turnieju zostaną przeznaczone na:
 - a) cele charytatywne
 - b) organizację i promocję turnieju

Kadra zostaje zatwierdzona w momencie zaksięgowania wpłaty. W przypadku zażaleń o kolejności rejestracji na turniej będzie decydować:

- a) data wysłania przelewu (po ówczesnym okazaniu potwierdzenia)
 - b) data przysłania formularza kontaktowego
5. Zespoły grają w składach pięcioosobowych: czterech graczy w polu + bramkarz.
 6. Drużyna musi mieć jednego Opiekuna, który odpowiada za zawodników podczas turnieju.
 7. Opiekun musi posiadać listę startową zawodników według wzoru załączonego w Regulaminie.
 8. Każdy biorący udział w turnieju zawodnik musi mieć przy sobie dowolny dokument (ze zdjęciem) potwierdzający tożsamość. W przypadku próby oszustwa, drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
 9. Dopuszczalne są dwie zmiany w awizowanym składzie na turniej, na pisemny wniosek Opiekuna. Wnioski można składać do 25 stycznia.
 10. Osoby nie spełniające powyższych wymagań, mogą wykupić tzw. dziką kartę, wpłacając na konto Stowarzyszenia 40 zł. Kwota ta zostanie przekazana na cele charytatywne.

§ 4. SYSTEM ROZGRYWEK

I. FAZA GRUPOWA

1. Rozpoczęcie turnieju następuje o godzinie 8:00, dnia 30 stycznia 2016 roku.
2. Zespoły będą rozgrywać mecze systemem „każdy z każdym” w ośmiu grupach po 4 drużyny każda.
3. Po dwie najlepsze drużyny z grupy wywalczą awans do fazy pucharowej.
4. Rozgrywki rozpoczną grupy A,B,C,D, a następnie swoje mecze rozegrają grupy E,F,G,H.
5. Czas przewidziany na rozegranie jednej grupy to 1 godzina i 30 minut. Planowe zakończenie – 20:00.
6. Dopuszczalne są korekty w terminarzu turnieju, z powodów niezależnych od organizatora

II. FAZA PUCHAROWA

1. Rozpoczęcie fazy pucharowej turnieju następuje o godzinie 9:00, dnia 31 stycznia 2016 roku.
2. Faza pucharowa rozpoczyna się od 1/8 finału. Zwycięzca każdego meczu przechodzi do kolejnej fazy – 1/4, 1/2.
3. Zwycięzcy półfinałów awansują do finału, przegrani zagrają w meczu o 3 miejsce. Planowe zakończenie turnieju przewidziane jest na godzinę 18:30, godzina ta może jednak ulec zmianie

§5. ZASADY GRY

1. Wymiary boiska: 36m x 22m
2. Wymiary bramki: 3m x 2m
3. Czas gry:
FAZA GRUPOWA – 2x5 minut + 1 minutowa przerwa
FAZA PUCHAROWA – 2x10 minut + 5 minutowa przerwa
4. Obuwie halowe.

5. Bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu bramkowym.
6. Auty wykonywane nogą.
7. Gra bez „spalonego”.
8. Zmiany hokejowe.
9. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m. od piłki.
10. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 m. od bramki.
11. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

§ 6. PUNKTACJA

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, w przypadku porażki 0 punktów.
 2. O kolejności miejsc w grupie decydują:
 - a) .Większa liczba zdobytych punktów.
 - b) .W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decydują:
 - A/ wynik bezpośredniego spotkania,
 - B/ lepsza różnica bramek w grupie,
 - C/ większa liczba zdobytych bramek w grupie.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 2 w podpunktach A, B oraz C biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami. W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 3, potem po 1 razie do skutku.

§ 7. ZGŁOSZENIA DO TURNIEJU

1. Zgłoszenie (załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu) należy wypełnić i przesłać na adres mailowy maciej.gorczyński@jest-fajnie.pl lub wypełnić formularz poprzez stronę internetową www.jest-fajnie.pl
2. Po otrzymaniu przez Opiekuna potwierdzenia przyjęcia zgłoszenia, należy wpłacić kwotę wpisową na konto Stowarzyszenia (podane w informacjach Turniejowych), w tytule przelewu podając nazwę drużyny. Wydrukowane zgłoszenie należy również przekazać w dniu turnieju.
3. Karta drużyny musi zawierać:
 - a) nazwę drużyny,
 - b) imię, nazwisko, podpis i telefon kontaktowy Opiekuna drużyny,
 - c) podpis Opiekuna zespołu,

§ 8. NAGRODY

1. Nagrody dla uczestników turnieju funduje Stowarzyszenie Pomocy Młodym Talentom "Jest Fajnie!" wraz z oficjalnymi partnerami wydarzenia, wymienionymi przez organizatorów
2. Nagrody przyznawane będą : a) dla drużyny z pierwszego, drugiego i trzeciego miejsce
- b) dla najlepszego gracza turnieju wybranego przez Kapitułę Turnieju, którą tworzyć będą organizatorzy oraz zaproszeni przez organizatora goście
- c) dla najlepszego strzelca turnieju wybranego przez Kapitułę Turnieju, którą tworzyć będą organizatorzy oraz zaproszeni przez organizatora goście
- d) dla najlepszego bramkarza turnieju wybranego przez Kapitułę Turnieju, którą tworzyć będą organizatorzy oraz zaproszeni przez organizatora goście
- e) organizator turnieju zastrzega sobie możliwość przyznawania dodatkowych nagród
- f) przyznawane nagrody będą nagrodami rzeczowymi, podanymi do publicznej wiadomości na tydzień przed rozpoczęciem turnieju

§ 9. UBEZPIECZENIE

1. Organizator zapewnia pomoc medyczną w czasie trwania turnieju.
2. Każdy uczestnik turnieju jest ubezpieczony na własny koszt.