

Índice

Artigo 1.º - Inscrições	2
Artigo 2.º - Formato do Torneio de Futebol de 5	2
Artigo 3.º - CPA (Calendário, Pontualidade e Alteração da data de jogo).....	3
Artigo 5.º - Identificação dos Jogadores	4
Artigo 6.º - Sorteio	4
Artigo 7.º - Castigos	4
Artigo 8.º - Disciplina.....	5
Artigo 9.º - Caução.....	5
Artigo 9.º - Caução.....	5
Artigo 10.º - Outros casos	5

Artigo 1.º - Inscrições

As inscrições realizam-se via Google Forms, a partir do dia 15/02/2019 até 25/02/2019. Consoante o número de equipas será estruturado o torneio.

No ato da inscrição, cada equipa deverá possuir os seguintes requisitos:

1. O número de jogadores é no mínimo 5 e no máximo 10. De forma a ser validada a inscrição deverão ser entregues os seguintes documentos após solicitação da associação de estudantes:
 - Declaração de Inscrição preenchida e assinada;
 - Termo de aceitação do regulamento assinado pelo capitão de equipa;
2. Entregar um montante de 5€ por cada jogador inscrito
3. A caução a entregar será de 30€.

Artigo 2.º - Formato do Torneio de Futebol de 5

- a) Modelo da Liga de Futebol de 5
 1. As equipas participantes jogarão entre si mediante um sorteio inicial;
 2. Os jogos terão a duração de 20 minutos, divididos em 2 partes;
 3. Pela não comparência de um jogo, caso a falta não seja previamente justificada, a equipa será punida com a derrota.

- b) Critérios de Desempate da liga de Futebol de 5 caso seja fase de grupos:
 1. Confronto Direto
 2. Diferença de Golos
 3. Maior número de Golos Marcados
 4. Média de idades mais nova

Artigo 3.º - CPA (Calendário, Pontualidade e Alteração da data de jogo)

a) Calendários

1. Os calendários das respetivas competições serão disponibilizados aos capitães das diferentes equipas e na página de Facebook da AEPortucalense;
2. Os jogos serão realizados a partir do dia 6/03/2019.

b) Tolerância de Atraso

1. As equipas terão de comparecer em campo devidamente equipadas 5 minutos antes do início do jogo. Caso isso não aconteça, o jogo começará à hora previamente combinada com os atletas que já se encontrarem devidamente equipados. A equipa que não respeitar o tempo de tolerância poderá ser atribuída a derrota. Caso não compareçam ambas as equipas, a direção do torneio poderá ter atribuído a sanção de derrota a ambas as equipas.

c) Adiamento de Jogo

1. O jogo não poderá ser adiado a não ser por justificação previamente entregue ou caso ambos os capitães das equipas envolvidas cheguem a um acordo para a realização do mesmo. Todos os encargos deverão ser pagos pelos jogadores de ambas as equipas, tendo este uma data limite para a sua realização.

d) Permuta de jogos

Todas as equipas participantes poderão trocar a hora do jogo, através de um conjunto de condições:

1. O jogo a realizar seja aquele que já estava previamente marcado;
2. Todos os capitães dessa equipa deverão estar em acordo para nova data;
3. Avisar até uma semana antes da data do jogo o pedido de alteração.

e) Artigo 4º - Recinto

Todos os jogos deverão ser realizados no Indoor Soccer Nuno Álvares.

Artigo 5.º - Identificação dos Jogadores

1. Todos os jogadores deverão mostrar o seu número de aluno no dia de realização do jogo. O jogo não começará se os cartões não forem entregues;
2. Caso algum jogador não mostre o número de aluno, o capitão da equipa adversária será notificado para decidir em conjunto com a direção do torneio se o jogador poderá realizar o encontro. Caso estejam em acordo, o jogador que não apresentar o documento de identificação deverá mostrar o mesmo até 72 horas após a realização da partida;
3. Se algum atleta que não esteja inscrito jogar por uma equipa, essa equipa será automaticamente desqualificada. Caso haja um jogador que jogue em mais que uma equipa, esse jogador será expulso do torneio.

Artigo 6.º - Sorteio

Cada equipa deverá ter um elemento no sorteio da competição.

Artigo 7.º - Castigos

Os castigos serão atribuídos conforme os seguintes critérios:

1. A cada 2 amarelos, o jogador ficará suspenso pelo período de um jogo. Caso esse jogo seja a final, o jogador poderá participar na mesma.
2. Duplo Amarelo levará automaticamente à suspensão do jogador independentemente da fase da competição;
3. Caso seja expulso diretamente, o capitão da equipa será notificado de quantos jogadores o jogador ficará suspenso.

Artigo 8.º - Disciplina

1. Caso alguma equipa seja excluída da competição, todos os pontos relativamente aos jogos com a mesma serão retirados;
2. Não serão tolerados maus comportamentos durante o torneio para com os jogadores adversários, mas também, para com o juiz oficial da partida. Este poderá expulsar o jogador caso este lhe seja incorreto. No fim do jogo o capitão da equipa receberá o nº de jogos pelo qual o jogador ficará excluído.

Artigo 9.º - Caução

A perda de caução no valor de 30 € acontecerá nos seguintes critérios:

1. Mau comportamento dos jogadores para com o juiz oficial da partida ou para com a equipa adversária;
2. Caso a falta não seja justificada.

Artigo 9.º - Caução

Os prémios do torneio dependerão do nº de equipas inscritas, sendo os capitães das presentes notificados acerca dos mesmos.

Artigo 10.º - Outros casos

Caso alguma situação não prevista nos artigos anteriores aconteça durante a realização do torneio, a direção do mesmo resolverá a situação.