

Quand nous avons examiné Grand Theft Auto 5 sur PlayStation 3 et Xbox 360, il a obtenu un score de 10 sur 10 – un chef d'œuvre. Voici ce que nous avons dit alors:

GTA V n'est pas seulement un jeu vidéo à scandale agréable, mais aussi une satire intelligente et acerbe de l'Amérique moderne. Il représente la sophistication par rapport à tout ce que Grand Theft Auto IV est mis sur la table il y a cinq ans. Il est techniquement modifié sous tous les aspects possibles, mais il est aussi extrêmement ambitieux en soi. Aucun autre monde dans les jeux vidéo ne s'en rapproche en termes de taille ou de volume, et il y a une vive intelligence derrière [Source de l'article](#)

chaque trait d'humour ou son talent pour le chaos. Il raconte l'histoire fascinante, imprévisibles et provocante. Il s'agit d'un des meilleurs jeux vidéo jamais fait.



une différence significative entre Grand Theft Auto 5 sur les consoles de nouvelle génération et la version de l'année dernière, en tant que développeur Rockstar a tenu un travail exceptionnel pour la mise à jour de cet incroyable jeu, c'est ce qu'il est tout à fait à sa place sur ces plates-formes. Tout semble fonctionner remarquablement mieux dans une résolution de 1080p, avec des textures est considérablement améliorées, de superbes effets d'éclairage et tout un tas de détails supplémentaires en général. Une distance de l'écran augmente de manière significative rend les perspectives de la région de San Andreas extrêmement impressionnantes, et je ne sais pas si j'ai jamais vu la pluie dans un jeu aussi convaincant que ceux-ci.

Avec cette refonte, Grand Theft Auto 5 vient se placer en haut du panier, faisant office de référence de ce que doit être un jeu dans le mode d'ouverture, du point, de qualité graphique, et de quantité de choses à faire. Tandis que la version PlayStation 4 a un léger avantage graphiques de la Xbox One, beaucoup plus d'herbe et de plantes dans certaines régions, les deux versions avec succès afficher 30 images par seconde, avec des ralentissements occasionnels mineurs qui ne sont pas trouvés dans la plupart du temps que lorsque vous vous approchez de la grande vitesse des carrefours où il y a du monde. A part cela, les seules différences que j'ai repérées étaient que les boutons rugueux de la Xbox One donnent à la conduite une sensation plus tactile, et que le DualShock 4 lit les conversations téléphoniques et des signaux audio via le haut-parleur du contrôleur. Notez enfin que la lumière du contrôleur de mise à jour en rouge et bleu quand la police est à vos trousses sur PS4.

##video##

La grande nouveauté pour les consoles de nouvelle génération est le mode de vue à la première personne (sur demande). C'est une toute nouvelle manière de vivre de Grand Theft Auto comme jamais auparavant. Rockstar s'est dépassé pour s'assurer que tout ait une apparence superbe lors de l'affichage à travers les yeux de vos personnages. Et les commandes fonctionnent plutôt comme prévu dans un jeu de tir à la première personne. Une quantité impressionnante d'options de configuration vous permet d'ailleurs de tout personnaliser à votre goût, et vous pouvez même y ajouter le fait que la commutation automatique de la première à la troisième personne lorsque vous utilisez une couverture ou d'entrer dans la voiture. Les différentes perspectives faisaient que je

ressentais les choses comme m'arrivant à moi plutôt qu'à un personnage, ce qui fait de Grand Theft Auto une expérience surprenante et différente. Conduire ou voler est, bien sûr, bien plus difficile avec une vue plus limitée (à travers les yeux du personnage), mais c'est toujours très amusant et la possibilité de passer de la troisième à la première personne est un véritable luxe.

Il est impressionnant de voir que les développeurs n'ont presque jamais raté une occasion d'ajouter une petite touche subtile dans son ensemble. Il existe désormais des animations spécifiques à la première personne pour toutes les choses que vous pouvez accomplir dans le jeu, y compris grimper à des échelles, se faire sortir d'une voiture que vous venez de voler, être jeté par terre ou encore faire un doigt de la mariée. Même constat en ce qui concerne les événements au cours de la mission (comme quand le fils de Michael lui tend un soda dans la voiture), ils sont vivants. Les mains de Michael sort, prend la boisson et la monte vers la caméra en prenant une gorgée.



Grand Theft Auto V pour les consoles de nouvelle génération offre également le multijoueur de Grand Theft Auto Online, qui peut s'avérer parfois problématique. C'est absolument fantastique pour des pitreries multi-joueurs à petite échelle, quand vous et quelques amis faites des missions en coopération, des courses, des jeux de la mort, des batailles de véhicules, ou si vous semez le chaos par hasard dans la région de San Andreas. Ceci dit, pour la semaine de test, je n'ai jamais réussi à entrer dans le jeu avec plus de sept joueurs— alors que la limite maximale annoncée de 30 joueurs. Pire, le temps d'attente pour entrer et sortir des jeux ont été extrêmement longs, au point que mon expérience de GTA online a été en gros 60% de jeu et 40% d'attente pour jouer, avec de fréquentes déconnexions et certaines défaillances dans la communication. C'est pourquoi je ne peux pas spécifiquement recommander de se procurer Grand Theft Auto 5 uniquement pour son expérience multijoueur en ligne.

Verdict

Grand Theft Auto 5 sur Xbox One et PlayStation 4 est un chef-d'œuvre. Son monde est une réussite réellement bluffante sous de nombreux aspects, et ces deux versions (Xbox One et PS4) est actuellement la meilleure façon d'en faire l'expérience, si on met à part le jeu en ligne parfois capricieux. Si vous avez loupé GTA V avant, il s'agit d'un jeu auquel il faut absolument avoir joué. Qu'il vaille la peine de l'acheter une deuxième fois dépend entièrement de l'intérêt que vous portez à rejouer au même jeu encore une fois— et vous seul à pouvoir répondre à cela. Mais je suis heureux que j'ai eu raison de le revisiter, et suis heureux de le trouver encore plus impressionnant qu'il ne l'était avant.