

RÈGLEMENT



LORRAINE E-SPORT

**ORGANISATION & ANIMATION
D'ÉVÉNEMENTS E-SPORT EN LORRAINE**

TOURNOI LAN
ROCKET LEAGUE - 21.01.2018

Paramètres de la partie	2
1.1. Paramètres du lobby	2
1.2. Matériel des joueurs	2
Format du tournoi	2
Procédures de match	3
3.1. Rejoindre une partie	3
3.2. Couleurs d'équipes	3
3.3. Début de la partie	3
3.4. Interruption d'un match	3
Horaires du tournoi	3
Application de pénalités	3
Absence du participant au tournoi :	4
Retard conséquent du participant :	4
Tricherie :	4
Abus de langage et comportement inapproprié :	4
Diffusion / droits de la personnalité	4
Modalités d'attribution des lots	5
Informatiques et libertés	5
Responsabilités de l'organisateur	5



1. Paramètres de la partie

1.1. Paramètres du lobby

- Map : DFH Stadium
- Taille d'équipes : 2v2
- Bots désactivés
- Mutateurs : Aucun
- Durée d'un match : 5 minutes
- Joignable par : Nom/Mot de passe (Définis au moment du tournoi par un administrateur du tournoi)
- Plate-forme : PC (Steam)
- Serveur : Europe (EU West)

(Facultatif)

- Mode daltonien (à activer dans les paramètres du jeu par les joueurs concernés)

1.2. Matériel des joueurs

Les joueurs peuvent utiliser le clavier/la souris ou une manette. Des manettes sont fournies par l'organisateur. Si un joueur souhaite utiliser sa propre manette, il faut que celle-ci soit reconnue nativement par le jeu/le système d'exploitation, afin d'éviter de retarder le bon déroulement du tournoi. Il en va de même pour tout matériel annexe (clavier, casque, etc.). Afin de fluidifier le tournoi, l'installation de driver est interdite.

2. Format du tournoi

Les matchs seront joués en BO1, 2 contre 2, avec repêchage.

Grande finale en B.O.3 :

Best out of Three, la première équipe réussissant à gagner deux affrontements remporte la victoire.



3. Procédures de match

3.1. Rejoindre une partie

Les organisateurs communiqueront le nom/mot de passe de la partie aux joueurs.

3.2. Couleurs d'équipes

Les couleurs d'équipe (Bleu et Orange) seront attribuées par les organisateurs aux équipes/joueurs.

3.3. Début de la partie

Les joueurs **ne doivent pas rejoindre leur équipe avant que tous les joueurs soient connectés au serveur** (le jeu lançant la partie automatiquement dès qu'un joueur rejoint une équipe).

3.4. Interruption d'un match

Si un match est interrompu pour des raisons indépendantes de la volonté des joueurs (problème matériel, de serveur ou de réseau), l'organisateur du tournoi se réserve le droit de continuer ou de recommencer la rencontre.

4. Horaires du tournoi

Le premier match du tournoi débutera **le dimanche 21 janvier 2018 à 14H00**.

L'heure de clôture du tournoi ne pouvant être communiquée à l'avance, cela dépendra essentiellement du nombre de matchs et de la durée de chaque partie jouée.

Avant le commencement du tournoi, les participants recevront les consignes des administrateurs durant les 10-15 minutes avant le début du premier match qui se déroulera à 14H00.

5. Application de pénalités

Des pénalités peuvent être appliquées par les administrateurs au cours du tournoi pour le participant si un ou plusieurs des facteurs suivant sont présents :



Absence du participant au tournoi :

Si le participant est absent sur l'ensemble de la compétition et n'a participé à aucun match, il sera retiré du tournoi par l'un des administrateurs. Le prix d'inscription au tournoi lui sera intégralement remboursé, dans le cas où le tournoi fait l'objet d'une inscription tarifée.

Il revient au participant de s'assurer de sa disponibilité au jour et aux horaires communiqués par l'association Lorraine E-Sport.

Retard conséquent du participant :

Si le participant est sujet à un retard conséquent après le début des premiers matchs, la liberté revient aux administrateurs du tournoi de choisir si le participant peut concourir ou si il fait objet d'une absence (lire la section "Absence du participant au tournoi").

Tricherie :

Dans le cas de tricherie avérée, le participant sera exclu du tournoi par l'un des administrateurs avec effet immédiat. Le prix d'entrée ne sera pas remboursé, le participant sera sur liste noire, donc ne pourra participer aux prochains tournois organisés par l'association Lorraine E-Sport.

Il est interdit aux participants d'utiliser une plateforme de conversation vocale ou textuelle (Discord, Teamspeak, réseau sociaux...) durant leurs matchs.

Abus de langage et comportement inapproprié :

En participant aux tournois Lorraine E-sport, tous les participants s'engagent à avoir un comportement courtois envers les adversaires ainsi que les membres de l'association Lorraine E-Sport. Si un participant venait à ne pas respecter cette règle, une sanction pourra être prononcée allant de l'avertissement à l'exclusion définitive des tournois Lorraine E-sport.

6. Diffusion / droits de la personnalité

En participant à un tournoi en réseau local, le joueur pénètre dans un lieu public, il est donc susceptible d'apparaître sur des photos ou vidéos de l'événement a posteriori. Le participant renonce à son droit à l'image quand il se présente sur le lieu du tournoi.

Dans la mesure du possible, l'ensemble des phases finales du tournoi sera retransmis et commenté en direct sur la chaîne Twitch de l'association Lorraine E-Sport avec un délai de diffusion pour éviter tout acte de triche potentiel : <https://www.twitch.tv/lorraineesport>

Les pseudonymes des participants, notamment des vainqueurs, sont susceptibles d'être utilisés pour les besoins de l'organisation du tournoi et dans le cadre de la communication faite autour du tournoi, en particulier sur l'article annonçant les résultats. Seuls les



pseudonymes seront utilisés dans le cadre de la rédaction d'un article sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.

7. Modalités d'attribution des lots

Le ou les lots seront remis au(x) gagnant(s) du tournoi par Lorraine E-Sport dans les plus brefs délais après l'annonce du ou des vainqueurs.

8. Informatiques et libertés

Les informations et données renseignées sur le formulaire d'inscription concernant les participants sont nécessaires pour assurer le bon déroulement et la gestion du tournoi. Ces informations serviront uniquement en interne pour la gestion du tournoi et la livraison des différents gains mis en jeu. Conformément à la loi informatique et libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données personnelles vous concernant. Pour cela il vous suffit de nous contacter via le formulaire de contact sur notre site internet :

<https://lorraineesport.fr/site-lorraine-e-sport/contact/>

9. Responsabilités de l'organisateur

L'association Lorraine E-Sport se réserve la possibilité, en cas de force majeure, de remplacer un des prix offerts par un prix de même valeur.

L'association Lorraine E-Sport décline toute responsabilité quant à la qualité et à l'état des prix à la livraison. Lorraine E-Sport se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier, de réfuter, d'annuler le présent tournoi si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les participants sont avertis des risques afférents à la pratique intensive de jeu vidéo et Lorraine E-Sport décline toute responsabilité à ce titre. Les participants sont seuls responsables de leurs propos et de leurs actes.

Lorraine E-Sport s'engage à mettre en place la gestion du tournoi par des administrateurs qui seront disponibles pour les participants tout au long du tournoi.

