

# WARHAMMER FANTASY ROLLENSPIEL

## Die schlimmsten Bestien von Altdorf

### DIE TIEFLANDTAUBE

B	KG	BF	ST	WI	I	GW	GS	IN	WK	CH	LP
2	25	-	6	18	25	45	-	10	20	10	1

**Eigenschaften:** Fliegen (100), Größe (Klein), Scheu, Tierhaft, Waffe +0

**Optional:** Ausgebildet (Heimfinden, Zahm), Größe (Winzig)

Die Tieflandtaube, oder auch „Luftratte“, ist überall in der Hauptstadt des Imperiums anzutreffen. Selbst in den von Gärtnern gut instand gehaltenen Grünanlagen fühlt sie sich zu Hause. Die Tieflandtaube ist ein Allesfresser, und sie kann durchaus sehr fett werden. Dabei handelt es sich um die größte Taubenart in der gesamten Alten Welt.



Es gibt unzählige von ihnen und kein Häuserdach in Altdorf bleibt vom Kot dieser Luftratten verschont. Auch Statuen und Denkmäler werden durchgehend Opfer ihrer Kotattacken.



## DIE ALTDORFER FLUSSMÖWE

B	KG	BF	ST	WI	I	GW	GS	IN	WK	CH	LP
2	35	-	7	20	25	40	-	15	35	12	3

**Eigenschaften:** Fliegen (100), Größe (Klein), Furchtlosigkeit (Bewohner Altdorfs), Tierhaft, Waffe +0

**Optional:** Territorial

Die Altdorfer Flussmöwe ist an Aggressivität kaum zu überbieten. Nur wenige Tiere in der Alten Welt verfügen über ein solch hohes Aggressionspotenzial wie die Altdorfer Flussmöwe. Sie vermag sogar Katzen und kleine Hunde in die Flucht zu schlagen.

Trägt man Essbares mit sich herum, und hält man sich



währenddessen in der Nähe der Flüsse *Reik* oder *Talabec* bzw. der Hafenanlagen auf, ist die Wahrscheinlichkeit sehr hoch, dass man Opfer ihrer Attacken wird. Die Rattenfänger der Stadt haben unlängst schon ihr Geschäft auf die Altdorfer Flussmöwe ausgedehnt.

Die Tieflandtaube und die Altdorfer Flussmöwe sind reine Fanarbeiten.