

# Stats API

## Was ist das?

Die Stats API ist ein Plugin, welches Statistiken der Spieler aufzeichnet. Diese Daten werden ausschließlich in der MySQL-Datenbank gespeichert, die in der `mysql.json` File angegeben ist. Es gibt außerdem die Möglichkeit als Entwickler von Plugins die StatsAPI zu implementieren.

## Konfiguration

### RecordedStats

Unter diesem Punkt kannst, du den Name der Statistik angeben. Danach kannst du zwischen verschiedenen Angaben wählen.

- KILLS
- DEATHS
- BROKEN\_BLOCKS
- PLACED\_BLOCKS
- DUMMY

Kills: Hier werden die Kills des Spielers gezählt.

Deaths: Hier werden die Tode des Spielers gezählt.

Bocken blocks: Hier werden die abgebauten Blöcke des Spielers gezählt.

Placed blocks: Hier werden die gesetzten Blöcke der Spieler gezählt.

Dummy: Unter Dummy sollen nur Statistiken eingetragen werden, wenn ein anderes Plugin das verlangt. Trägst du es dennoch ein, gibt es keine Möglichkeit die Statistik zu ändern.

### Ranking

Unter Ranking muss ein Wert der von RecordedStats eingetragen werden. Diese Statistik wird zur Sortierung des Rankings benutzt.

### Reload

Der Reload-Wert bestimmt, wann das Ranking neugeladen werden soll. Wird dieser Wert auskommentiert, wird das Ranking nur bei Serverstart geladen.

### Heads

Hier kannst du eintragen, wie viele Köpfe die Top-Wall haben soll.

### GameMode

Falls du mehrere Spielmodi haben solltest, kannst du hier deinen Spielmodus eintragen. Dieser Name wird nur in der MySQL-Tabelle verwendet.

### Command

Der Name des Befehls, mit dem man seine Statistiken aufrufen kann, kann bei „Command“ geändert werden. Wird dieser Punkt auskommentiert, wird der Command nicht registriert.

### Permissions:

- ❖ /stats
  - statsapi.commands.stats
  - statsapi.commands.stats.other
- ❖ /topwall
  - statsapi.commands.topwall

### Entwickler:

Wenn du die Stats API als Entwickler verwenden möchtest, musst du das Plugin als Dependencies in dein Projekt hinzufügen. Dann steht dir die Klasse „StatsAPI“ zur Verfügung.

```
StatsAPI.getInstance()
Gibt eine Instanz der StatsAPI zurück.

StatsAPI.getInstance().getStatsPlayer()
Gibt den StatsAPI.StatsPlayer der übergebenen UUID/ des übergebenen Spielers zurück.

statsPlayer.getRanking()
statsPlayer.getStatistic()
Über den StatsPlayer können das Ranking und alle Statistiken des Spielers abgefragt werden.

statsPlayer.addStats()
Ändert die Statistiken des Spielers.

StatsAPI.getInstance().getRank()
Gibt die UUID der Übergebenen Position zurück.

StatsAPI.getInstance().getRecordedStats()
Gibt eine Map<String, StatsType> zurück, in der die in der Konfiguration eingestellten Statistiken aufgelistet sind.
```