

# SQUADBEFEHL

ABLE Platoon - 2./InfBtl502

## Rahmenlage:

Unverändert

## 1. LAGE

### A) LAGE GEGNERISCHER KRÄFTE UND AKTEURE

- Der Feind ist die FMDF
- Die Luftüberlegenheit ist umkämpft
- Der Feind verteidigt die Insel Malden mit einer Brigade
- Wir erwarten in unserem Teil eine verminderte Motorisierte Infanterie Kompanie, welche durch einzelne Mechanisierte Kräfte verstärkt wird
- Die Absicht des Feindes ist es, die Insel um jeden Preis zu verteidigen
- Der Feind hat alte Nato Waffen, wie das L1a1 oder Garil zur Verfügung.
- Die Infanterie Trägt Schutzwesten und Helme
- Der Feind verfügt über viele Fahrzeugtypen, die von Armored Cars über M113 APC bis hin zu frühen Versionen des BMP-1 IFV.

### LETZTE FEINMELDUNGEN:

- keine

### B) LAGE EIGENER KRÄFTE

Der Auftrag des Able Platoon wird es sein, einen Brückenkopf im Südteil der Insel Malden zu errichten und die Insel in Zwei zu teilen, um zu verhindern, dass der Feind schnell Truppen in den Süden der Insel verlegen kann.

Absicht Plt:

ABLE verlegt NLT 1000 von Flughafen Malta zu LZ TANGO, nimmt ZZ1-ZZ4, bezieht Stellung bei ZZ3 und ZZ4, geht über in zeitl.-begr-Vtdg. Wird im Anschluss durch 3./502 rausgelöst.

Wir befinden uns in Flughafen Malta 0930Z und bereiten uns für Auftrag vor.

### C) UNTERSTELLUNGEN UND ABGABEN

- ABLE nimmt auf:
- 1x Mörsertrupp Foxtrott
  - 1x UH60 M
  - 1x AH64D

### D) BEWERTUNG TRFHR

Entfällt

### E) ZIVILE LAGE

- Die Zivilbevölkerung ist in 2 Seiten geteilt
  - Diejenigen, die Widerstand leisten werden nicht nach Genfer Konvention behandelt
  - Diejenigen, welche die FMDF unterstützen wurden eingezogen
  - Die Zivilbevölkerung versucht ein normales Leben aufrechtzuerhalten
- Es ist mit Fluchtbewegung zu rechnen.  
Zivilisten sind nach Möglichkeit nicht zu gefährden.

## 2. AUFTRAG

ABLE-4 nimmt mit Plt in 6 Phasen, als dritte Gruppe ZZ1-4, NLT1000, dazu im SP links, weicht a.B. aus nach ZZ3, geht nördlich ZZ3 in Stg Ri Ost, geht über in zeitl.-begr-Vtdg., um nachziehende Kräfte bei ZZ3 und ZZ4 aufnehmen zu können.

## 3. DURCHFÜHRUNG

### A) EIGENE ABSICHT

ABLE-4 stellt Abmarschbereitschaft her, unter meiner Fhr, für Luftverlegung und LALO-Absprung an LZ TANGO, NLT 0950Z, um Vorbereitung für das Anlanden und Angriff auf die ZZs zu stellen.

### B) EINZELAUFTRÄGE

#### ABLE-4

- stellt AbmBer. her
- stellt sicher Vollzähligkeit Personal
- stellt Ausrüstungsmängel nach Meldung gesammelt ab
- meldet Ausrüstungsmängel gesammelt an ABLE
- meldet AbmBer. an ABLE NLT 0955Z

#### ABLE-4-1

- stellt AbmBer. her
- stellt sicher Vollzähligkeit Personal
- verteilt Mun-Vorrat
- verteilt San-Vorrat
- meldet AbmBer an ABLE-4 NLT 0950Z

#### ABLE-4-2

- stellt AbmBer. her
- stellt sicher Vollzähligkeit Personal
- verteilt Mun-Vorrat
- verteilt San-Vorrat
- meldet Ausrüstungsmängel gesammelt an ABLE-4
- meldet AbmBer an ABLE-4 NLT 0950Z
- stellt sich darauf ein, als erstes FT (aus Squad) abzuspringen
  - keine -

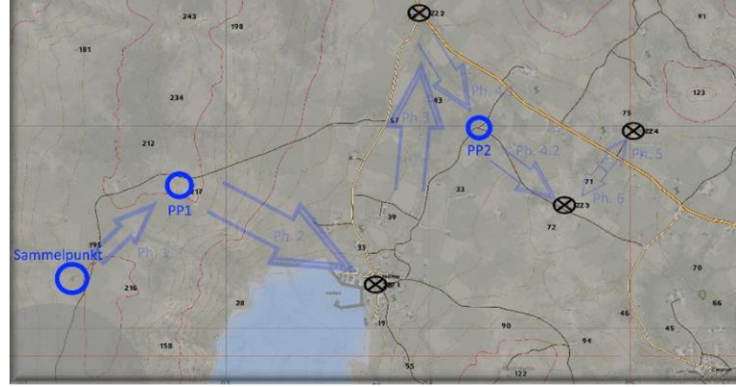
### D) MASSNAHMEN ZUR KOORDINIERUNG

- Zeiten:
  - Funküberpr: NLT 0945Z | ABLE-4 eröffnet Funkkreis SR 130MHz
  - Marschbereitschaft: NLT 0955Z
  - Marschbeginn: NLT 1000Z
- Marschreihenfolge: keine – wir im SP links
- Marschstrecke:
  - Landung bei LZ Tango, Sammelpunkt, PP1, ZZ1, Re Hauptstraße zu ZZ2, PP2, ZZ3, ZZ4, ZZ3
- Feuerregelung: Feuervorbehalt
- Absprungreihenfolge: ABLE-4-2, ABLE-4, ABLE-4-1
- Verhalten bei:
  - aufgeklärt durch uFeind: Feuerüberlegenheit, Fd melden, Fd zerschlagen
  - aufgeklärt durch üFeind: ausweichen, Fd melden, a.B. mit Sq und/oder Plt zsl
  - Sperren: melden, Sich rundum, überwinden/umlaufen
  - generell Aufkl von Kräften: halten, melden, Fühlung halten

## **Angriffsphasen:**

### **Phase 1 Absprung/Sammeln**

- LALO Sprung aus C130, Landen bei LZ TANGO
- Sprunghöhe/Öffnungshöhe 500m,
- Able sammelt sich bei „Sammelpunkt“



### **Phase 2 ZZ1**

Able 4...

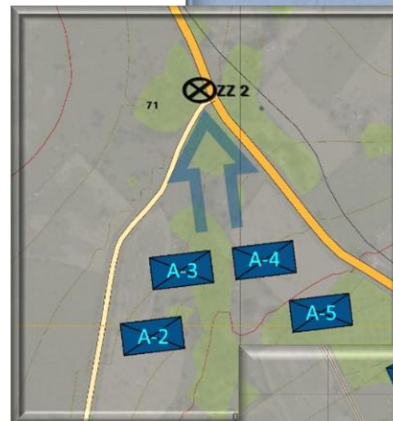
- Ab PP1 äußerst li breit,
- Able 4 nimmt in Schulterschluss mit Able 2 u. 3 ZZ1.
- Able 4 überwacht Ostflanke um mgl. Gegenstöße zu verhindern



### **Phase 3 ZZ2**

Able 4...

- Vorne re breit,
- Nimmt ZZ2 im Schulterschluss mit Able 2 u. 3



### **Phase 4 ZZ3**

Able 4...

- Verlegt tief li bis PP2,
- Gliedert um breit,
- Greift an ZZ3 u. umgeht li



### **Phase 5 ZZ4**

Able 4...

- Greift an breit li,
- Im engen Schulterschluss mit Able 3.



### **Phase 6 zeitl.begr.Vtdg**

Able 4...

- Verlegt zurück zu ZZ3,
- Bezieht nördlich ZZ3 Stellung Richtung Ost.



Die 6 Phasen im Detail für das Platoon befindet sich im Anhang

## 4. EINSATZUNTERSTÜTZUNG

SAN:

- VwuVers durch Selbst und Kameradenhilfe
- MEDEVAC/CASEVAC durch Luftunterstützung HAVOC

LOG:

- Zusätzliche Mun und San Material durch Havoc (Kisten)

INST:

- Entfällt,
- Beschädigtes/zurückgelassenes Material wird vernichtet.

- FTL stellen MinBest. sicher:
  - 1x Funkgerät Freq. 130
  - 5x Magazin pro Person (ausgenommen AR)
  - 4x Gurt pro MG
  - 1x M136 o.ä. (nur 4-1)
  - 1x SanB-Rucksack (nur 4-2)
  - 5x Handgranate in FT
  - 5x Nebel in FT
  - je 1x Rauch rot, blau, violett in FT

- Meldebestände: - 50%

- Sperrbestände: - 1x Mag/Gurt pro Person pro Waffe

## 5. FÜHRUNGSUNTERSTÜTZUNG

- |                             |   |
|-----------------------------|---|
| - Einsatz Führungsmittel    | 1x Funkgerät LR PltKreis<br>3x Funkgerät SR SqKreis   |
| - Regelung Meldeswesen      | Empfangsbereitschaft, Sendeverbot,<br>Sendeerlaubnis a.B.   |
| - Freq                      | Plt: LR 50MHz<br>Sq: SR 130MHz  |
| - Leucht- Erkennungszeichen | Rauch <ul style="list-style-type: none"><li>• rot markiert Fd</li><li>• blau markiert eig Tle</li><li>• violett markiert „Spezielles“</li><li>• weiß verschleiern</li></ul> |
| - Parole:                   | Zeus-Wasser   |
| - FC:                       | 3   |
| - Sammelpunkte              | bei 022032 (Haus westlich Straße)   |
| - Führerreihenfolge         | ABLE-4, ABLE-4-2, ABLE-4-1  |

Uhrzeitvergleich

Fragen

Kontrolle

Anhang:

Kartenmat:



Abb.1: gesamter Raum

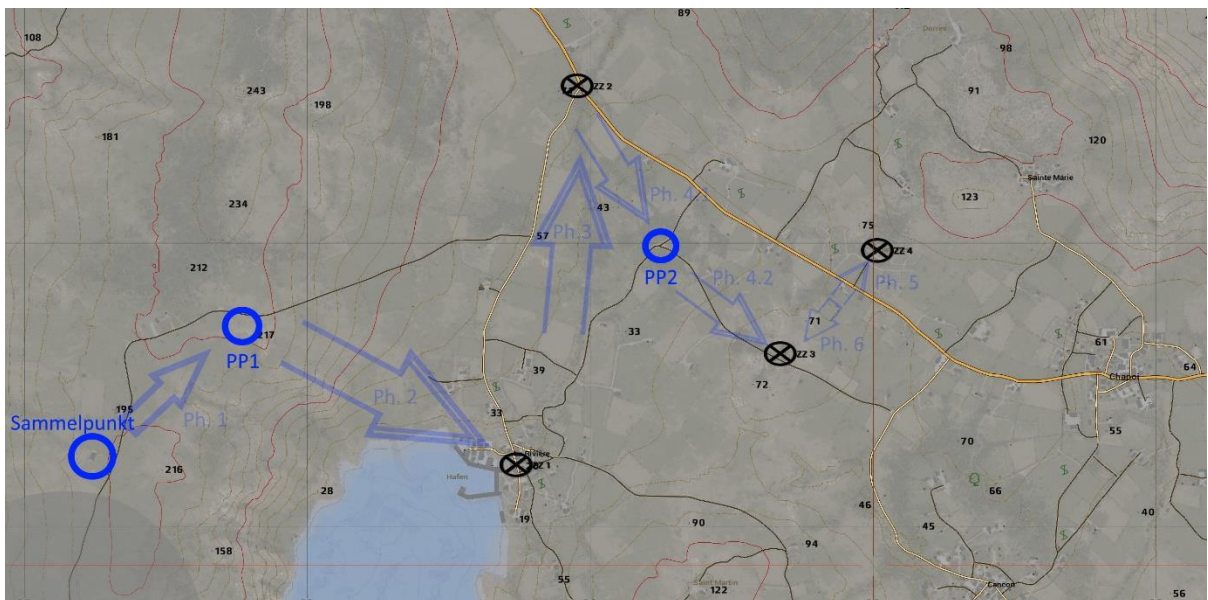


Abb.2: gesamtes Einsatzgebiet



Abb.3: ZZ1



Abb.4: ZZ2 (Phase 3)

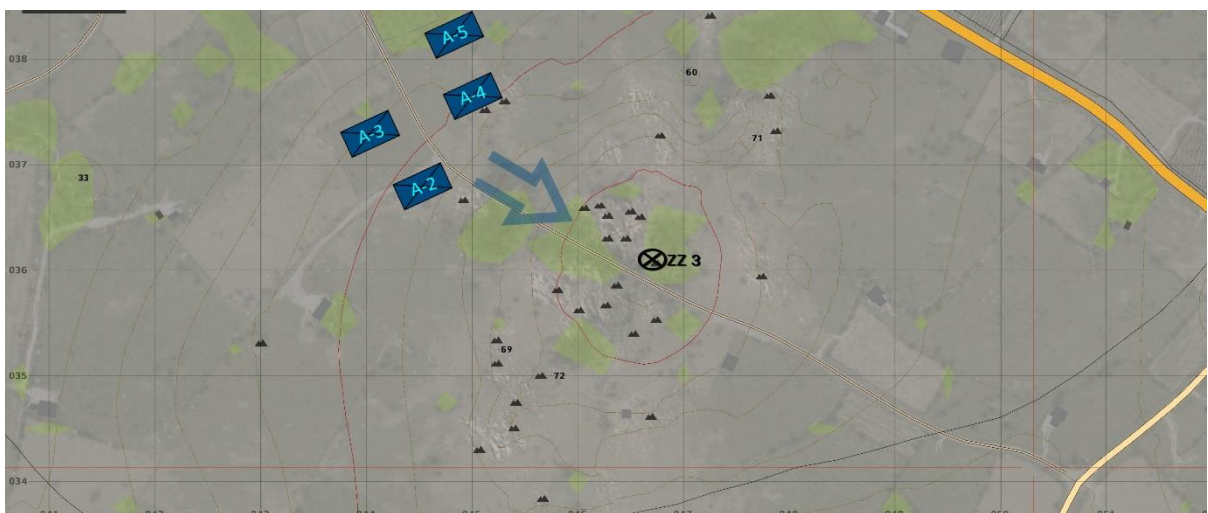


Abb.5: ZZ3 (Phase 4)



Abb.6: ZZ4 (Phase 5)

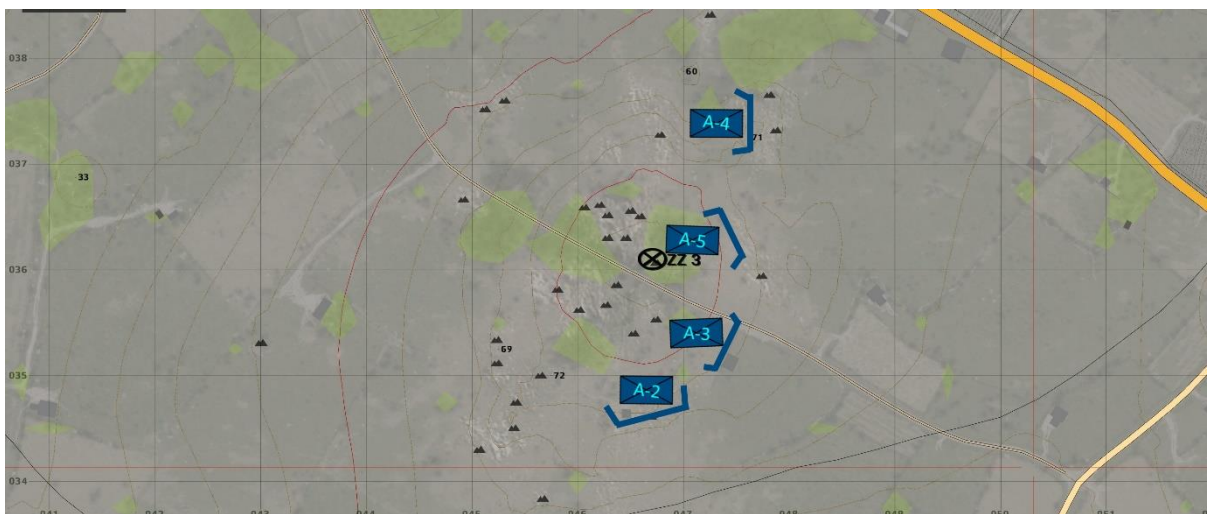


Abb.7: ZZ3 (Phase 6)

## Phasen im Squad-Rahmen(kopiert):

### Phase 1: LZ Tango

- LALO Sprung aus C130,
- Sprunghöhe/Öffnungshöhe 500m,
- Able gruppiert sich neu u. Sammelt sich bei „Sammelpunkt“,
- Sammelpunkt bei 022032 (Haus westlich der Straße).

### Phase 2: ZZ1

- Able verlegt in Doppelreihe zu PP1,
- Able 4 u. 5 li, Able 2 u. 3 re,
- gliedert bei PP1 um,
- Able 2-4 breit, Able 5 tief,
- Nimmt ZZ1.



### Phase 3: ZZ2

- Able verlegt Richtung ZZ2,
- Re der Hauptstraße,
- Able 2 tief li, Able 3+4 breit, Able 5 tief re,
- Nimmt ZZ2.



### Phase 4: ZZ3

- Able verlegt Richtung ZZ3,
- In Doppelreihe bis PP2,
- Ab PP2 beidseitig der Straße,
- Able 4 li breit, Able 5 tief folgend,
- Able 2 re breit, Able 3 tief folgend,
- Able 4 u. 5 umgehen ZZ3 li,
- Able 2 umgeht re,
- Able 3 folgt Straße,
- Nimmt ZZ3.



### Phase 5: ZZ4

- Able gliedert um,
- Able 3 u. 4 breit,
- Able 2 re tief folgend,
- Able 5 überwacht,
- Nimmt ZZ4.



### Phase 6: Verteidigung

- Able verlegt zu ZZ3,
- Bezieht Stellung,
- Verteidigt ZZ3 bis Herauslösen durch 3./.

