

Pour ceux qui ont vécu cette période difficile, un casse-croûte sous la main pour faire face aux problèmes de serveurs à minuit, et autres déchirements liés au lancement de la version PC de Diablo 3, il est difficile d'imaginer un plus grand retournement de situation que celui proposé par Diablo 3: Reaper of Soul. Non seulement le jeu s'articule autour du dernier correctif de Loot 2.0 (récupération des objets laissés par les monstres que vous tuez), mais une excellente nouvelle pour le contenu de cette extension est en parfaite harmonie avec ce que je voulais vivre avec une série. Son univers est plus sombre et renvoie une plus grande impression de danger, son bestiaire est plus varié et son nouveau mode Aventure, brillant, donne-nous ce qui manquait cruellement dans Diablo III.

Bien que des couleurs saturées et les arcs-en-ciel qui ponctuaient occasionnellement le monde de Sanctuaire de Diablo III flattaient la rétine, Reaper of Souls les met de côté et éclabousse l'écran avec des nuances de charbon de bois et des paysages extrêmement triste que nous replongent dans la quintessence de Diablo.



Les ruelles Ouestmarche où commence le nouvel Acte 5 sont sombres et constellées d'événements scriptés, ainsi que de quêtes secondaires qui établissent durablement un sentiment de désespoir. Les cadavres s'accumulent dans les cathédrales, les civils courent vainement dans les rues avant d'être possédés par de mauvais esprits et le trouble règne dans la ville ce qui est clair que le roi d'Ouestmarche n'est plus en mesure de protéger son peuple. L'intrigue banalement écrite ne parvient pas à nous tenir en haleine très longtemps, mais l'atmosphère reste oppressante de bout en bout et le monde apparaît comme vraiment en danger. Et il semble bien plus à la recherche d'un héros au cours des quatre premiers actes.

Bien qu'il explore avant tout d'abord le côté sombre de l'univers de la saga, Reapers of Souls fait preuve d'énormément de diversité tant au niveau du design des lieux qu'en ce qui concerne les monstres. Seulement quelques rapides rencontres empruntent des éléments de Diablo 3 et le reste de la campagne (environ cinq heures) propose de nouveaux endroits intéressants à explorer et d'impressionnants démons à combattre. En un seul acte, Reaper of Souls présente presque autant de diversité que Diablo 3 dans son ensemble.

Le nouveau contenu Reapers of Souls donne beaucoup plus de profondeur dans Diablo 3. L'un des plus grands atouts de la tient le dans une nouvelle classe le Croisé, qui reprend le rôle du Paladin de Diablo II. Il combat avec une férocité sacrée, tout en profitant d'intenses capacités défensives et en faisant preuve de compétences très utiles lors de parties avec des amis. Quand l'équipe de bouclier dans une main et une arme habituellement tenue à deux mains dans l'autre, les Croisés font preuve d'une présence et la physique qui les distinguent des autres classes, qui disposent désormais de nouvelles compétences actives et passives pour la porter à un niveau 70. Vous serez surpris de constater à quel point ce nouvel emplacement pour une compétence passive ouvre de possibilités inédites.

##video##

De retour en ville, l'artisan peut métamorphose de votre matériel, pour lui conférer un aspect global plus cohérente, et avec l'aide de l'enchantement, vous relancerez un modificateur sur une partie de votre équipement

jusqu'à obtenir ce que vous voulez... moyennant un certain coût. L'enchantement est géré par l'esprit qui vous permet de visualiser les résultats possibles et de choisir parmi deux possibilités ou de garder votre attirail d'origine. Lorsque la chance vous sourit, la perspective d'obtenir un résultat parfait est particulièrement excitant, mais vous obtenez le plein contrôle suffisant pour ne jamais se sentir floué en cas d'échec.

Mais la cerise sur le gâteau reste sans aucun doute le nouveau mode Aventure, qui vous donne un accès illimité à l'ensemble des zones des cinq actes. Des quêtes secondaires aléatoires, appelées primes, figurent sur la carte et offrent des récompenses de plus en plus gratifiantes au fil de votre avancée. Complétez-en suffisamment et vous obtiendrez des objets qui vous ouvrent l'accès à des failles Nephalem. Ces donjons générés de façon aléatoire et de taille variable regorgent de monstres issus des quatre coins de la carte, ce qui se traduit par les batailles les plus intenses et variées dans lesquelles il m'a [Jeux PC Gratuit](#) été donné de participer à un jeu de rôle d'action.

les Différents éléments des décors et les effets se combinent anarchiquement au passage, ce qui confère à chaque faille l'allure d'un rêve un peu fou. Décimez le boss à la fin et vous serez couverts d'or et de récompenses, avec très souvent des objets légendaires. Blizzard a ainsi créé un mode de jeu qui nous récompense généreusement les activités que nous pratiquons tous les après que vous avez terminé la quête principale: l'un se connecte, on bat la campagne pour obtenir le remboursement (collecter des objets et de l'or) et on se déconnecte. Brillant.



Chacun de ces nouveaux éléments profite des nombreux changements apportés à Diablo III au cours des derniers mois. Même si vous n'avez pas besoin d'acheter Reaper of Souls pour découvrir les joies de Loot 2.0, le système de niveau parangon remanié ou la fin de l'Hôtel des enchères, renforcent largement votre sentiment de liberté en dépit du système de statistiques ultra-simple qui le soutient. Les modificateurs qui permettent d'améliorer certaines compétences spécifiques apparaissent plus fréquemment, ce qui vous permet enfin de construire un personnage autour de talents particuliers. Les objets légendaires sont également moins rares, et une chance de charmer les éléments les plus anodins vous permet d'utiliser tout ce que vous obtenez, ceci afin de continuer à explorer la campagne comme bon vous semble jusqu'à débusquer d'autres objets, toujours plus rare.

## Verdict

Reaper of Souls et à la récente série de correctifs, Blizzard a transformé Diablo 3 en quelque chose de beaucoup plus proche de ce que les fans de longue date, comme moi, attendaient. Il exige toujours que c'est fatigant d'une connexion permanente, mais il offre une atmosphère plus inquiétante que jamais, c'est plus agréable à jouer et il se lève rapidement de la drogue dure. Je suis impatient de passer beaucoup de longues heures à la recherche d'un nouvel objet légendaire parfait.