

## **BETON CIRE DECORATIF 130**

### DEFINITION

ASPECT : SATINE ou MAT

### DESTINATION

- ✓ Zone humide comme SDB et toutes autres destinations pour le neuf ou la rénovation
- ✓ Sols et murs

### PROPRIETES

- ✓ Aspect : MARBRE
- ✓ Protège le support
- ✓ Temps ouvert important
- ✓ Variation des effets en fonction de la pose
- ✓ Lavable après finition vernis

### CARACTERISTIQUES

Aspect du film :	MAT	Rendement	700 grs/couche
Extrait sec volumique	1.5 kg	Teinte en stock	60 coloris
		Conditionnement	Seaux de 5/10 kg
		Conservation en stock	1 AN
		Durée de vie en pot après mélange	3 à 10 jours ±21°
		Consommation	2 KG/m2 en 3 couches
		Séchage entre les couches .....	en fonction de la température ambiante ou dès disparition complète de traces

Séchage 24 h Maximum–

Recouvrable 6 H

### MISE EN ŒUVRE

MATERIEL D'APPLICATION :

Couteau à enduire inox, plâtreur inox  
Application possible au rouleau sur parties verticales

DILUTION :

Verser la partie liquide teintée dans la partie poudre  
Mixer pour obtenir une pâte homogène, sans grumeaux

NETTOYAGE DES OUTILS :

Immédiatement à l'eau après emploi

PREPARATION :

**Tous les travaux de préparation et de mise en œuvre seront réalisés selon la notice de pose apposée sur chaque contenant. (Voir en page II les diverses mises en œuvre pour les zones concernées)**

MODE OPERATOIRE :

Agiter la partie COLORANT B pour bien mélanger le pigment, ensuite verser dans un contenant vide et ajouter la partie poudre BETON au fur et à mesure, disperser l'ensemble à vitesse moyenne  
Le mélange est prêt à être posé.

**CONTRE INDICATION : Pas de ragréage de toutes sortes sur les supports**

### HYGIENE ET SECURITE

**Le produit « Béton ciré » ne présente pas de danger, mais peut s'avérer irritant sous forme de poudre car contenant du ciment – Voir l'étiquette de sécurité apposée sur chaque contenant.**

Garder hors de portée des enfants. En cas de contact avec les yeux, rincer immédiatement à l'eau claire  
Ne pas jeter à l'égout, dans les eaux naturelles et dans la terre