





Spacy Project, en un proyecto realizado por LoulouVZ sobre las aventuras de Spacy, su más grande creación.

Este proyecto abarca un comic, desarrollo de personajes, animaciones, videojuego a futuro, entre muchas cosas más.

A continuación se mostraran los aspectos mas importantes del universo de Spacy.

SPAICY©
BY LOULOUVZ
2016

ORIGEN
DE SPAICY

SPAICY, CREACIÓN Y EVOLUCIÓN

Linea de tiempo que explica por todo el proceso que paso Spaicy desde su creación en el 2000 hasta el dia de hoy 2015
Asi es, cree a spaicy hace mas de 10 años. y su origen viene de Pelusa, una mascota muy querida mezclada con cosas que influyeron mi vida. por eso le tengo tanto cariño a este personaje.

COSAS QUE INFLUYERON A LA CREACION DE SPAICY

PELUSA (MI PRIMER PERRO)



PELUSA ERA MI MASCOTA CUANDO TENIA 9 AÑOS. ELLA INFLUYO MUCHO A LA CREACIÓN DE SPAICY YA QUE ERA UNA PERRITA MUY AVENTURERA Y ENERGÉTICA.

DISNEY FURRYS



ANIME DE LOS 90'S



SONIC



EVOLUCIÓN DE SPAICY CON LOS AÑOS

PELUSA - 1999



INFLUENCIADA POR EL ESTILO DE LOS FURRYS DE DISNEY CREE A PELUSA, LA VERSIÓN FURRY DE MI MASCOTA.

EL ESLAVON INTERMEDIO - 1999



AQUÍ FUE CUANDO CONOCÍ LOS VIDEOJUEGOS DE SONIC CLÁSICO Y ME ENAMORÉ DE LA FRANQUICIA. DECIDÍ CREAR A MI OC BASADO EN PELUSA.

LA PRIMERA SPAICY - 2000



AQUÍ NACE LA PRIMERA SPAICY. EN ESTA VERSION TIENE PEINADO DE COLA. Y UNA COLA DE PERRO. (PERO MÁS ADELANTE DESAPARECE)

PRIMEROS COMICS - 2001



A PARTIR DEL 2000 EL DISEÑO DE SPAICY SE SIMPLIFICO, TENIA PROPORCIONES CARICATURESCAS. AQUÍ COMENCÉ A HACER UN COMIC DE LAS AVENTURAS DE SPAICY. TENIENDO AVENTURAS INCOHERENTES Y CON TEMÁTICAS DIVERTIDAS BASADAS EN ANIME.

SPAICY INFLUENCIAS SONIC MODERNO 2003



TIEMPO DESPUÉS CON LA LLEGADA DEL SONIC MODERNO AQUÍ HUBIERON INFLUENCIAS EN LAS PROPORCIONES.



LUEGO CON LA INFLUENCIA DEL ANIME SUS PROPORCIONES COMENZARON A CAMBIAR. SU DISEÑO DE OJOS TAMBIÉN.



INFLUENCIAS ANIME 2004 - 2006



AQUÍ SUS PROPORCIONES COMENZARON A HUMANIZARSE Y A VOLVERSE CADA VEZ MÁS ANIME.



LAS PROPORCIONES YA ESTAN MÁS HUMANIZADAS Y COMIENZA A TENER UN ESTILO MAS DEFINIDO.

2010



COMENCÉ A HACER DIBUJOS DIGITALES DE SPAICY PERO HUBIERON ASPECTOS QUE RETROCEDIERON COMO LO SON LAS INFLUENCIAS SONIC.

2012-2013



LO ANIME IBA Y VENIA, INTENTANDO BUSCARLE UN NUEVO LOOK DEFINITIVO A SPAICY. CON SU PROPIO ESTILO DE OJOS, DE CARAS, DE PROPORCIONES, ETC. *BUSQUEDA DE ESTILO PERSONAL*

2015 *ESTILO DEFINIDO*



FINALMENTE, YA ENCONTRANDO UN ESTILO QUE ME ACOMODARA, SPAICY TUVO LOS SIGUIENTES CAMBIOS:
SU PALETA DE COLORES PASA DEL CELESTE CYAN AL LILA. EL DISEÑO DE OJOS ES GRANDE, ANIME, CON EL CENTRO BLANCO. SUS BOTAS PASARON DE SER NEGRAS A MORADO OSCURO. HUBO UN REFINAMIENTO GENERAL EN SU DISEÑO. MAS PULIDO Y CON UNA PROPORCIÓN DE 6 CABEZAS.

SNOWORLD

EL MUNDO DE SPAICY

GALAXIA GERIDOXEA

GALAXIA GERIDOXEA



GERIDOXEA VISTA DESDE SNOWORLD



Snowworld es un planeta ubicado en la Galaxia Geridoxea, una galaxia muy lejana con un sol cálido pero no sofocante..

PLANETA SNOWORLD



Actualmente el planeta tiene una antigüedad y clima similares a los de la tierra.

Su nombre deriva de la forma de sus continentes, ya que son similares a un copo de nieve, con prominentes penínsulas.

Snowworld posee 2 lunas con diferentes rotaciones. La primera y mas grande (Luna mayor) es como la de la tierra y la segunda es mas pequeña (Luna menor) y aparece cada 2 semanas durante 3 días.

Este planeta esta conformado por 3 grandes continentes: Snowworld, Akiri y Thembras

Snowworld posee la misma rotación y hora de la tierra. También los meses son iguales.

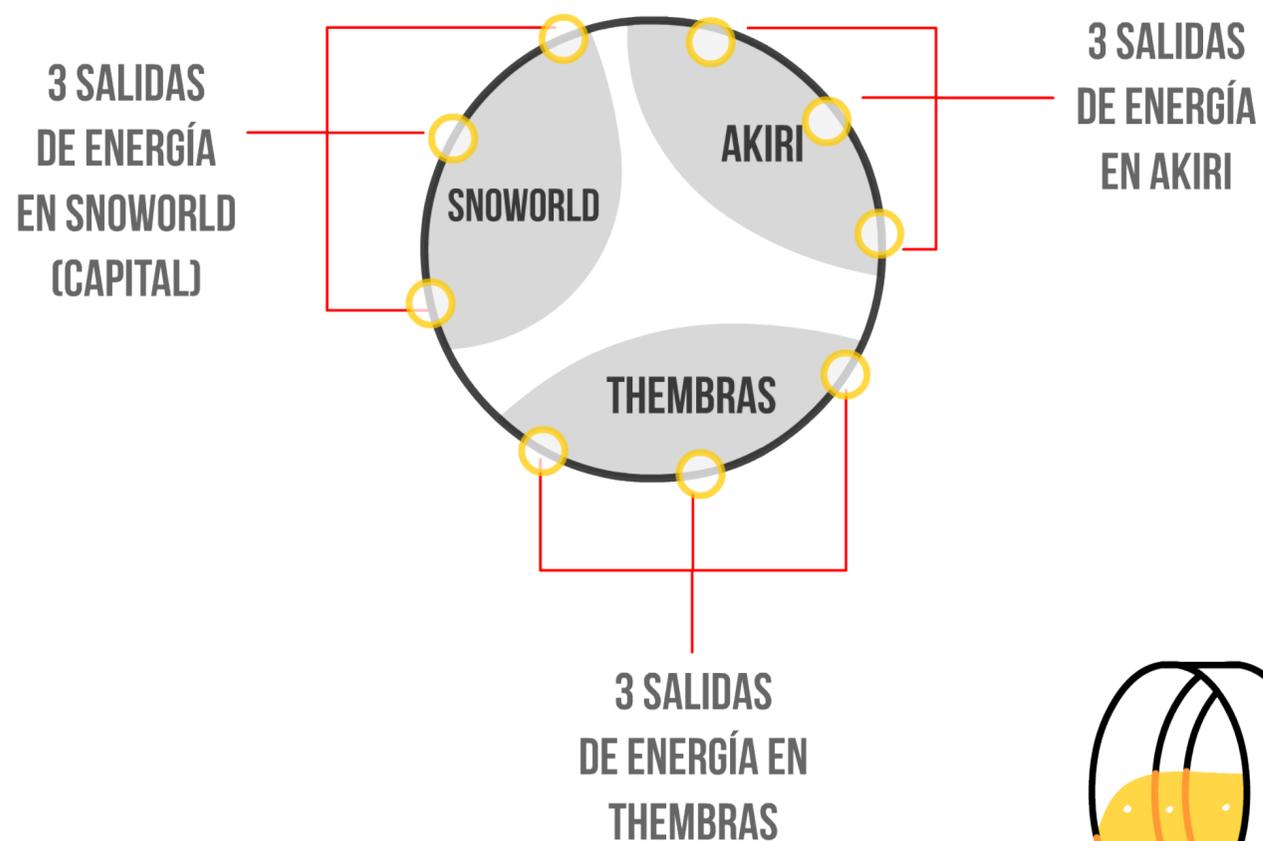
Sus estaciones están mas ligadas a la región en la que se encuentran más que una época del año.

Cada continente posee su propio microclima flora y fauna.

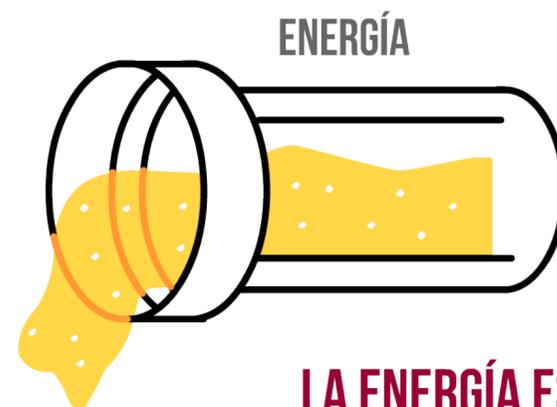
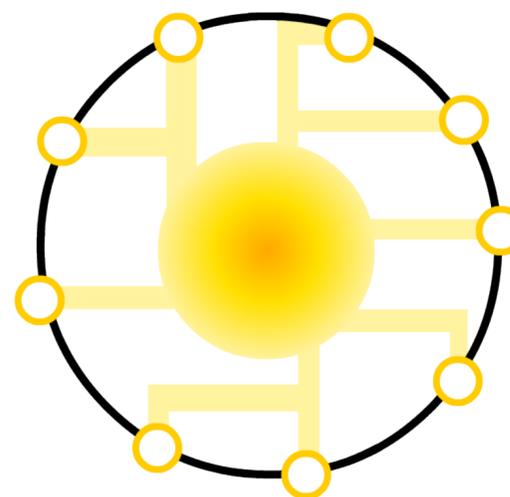
ENERGÍA
DE SNOWORLD

ENERGÍA

HAY 9 CENTRALES DE ENERGÍA EN TODO SNOWORLD



TODAS LAS CENTRALES ESTÁN CONECTADAS AL NÚCLEO INTERNAMENTE



LA ENERGÍA ES LIQUIDA. ES SIMILAR A LA LAVA.

La energía de Snowworld proviene de el núcleo del planeta.

Esta energía es liberada a través de ductos naturales que conectan el centro del núcleo con el exterior del planeta. Ésta es expulsada a través de las salidas naturales de energía, similares a geisers o volcanes.

Las salidas de energía fueron intervenidas por los primeros emperadores de Snowworld, los reyes de cristal, agregando salidas extras de forma artificial, con el fin de que todo el planeta se abasteciera de energía y así se desarrollara tecnológicamente.

ENERGÍA

Esta energía fue suministrada de manera gratuita a todo el planeta como un bien natural.

La energía en Snowworld se usa prácticamente para todo, es tanto como la gasolina, la energía eléctrica, el gas... todo el uno. Por eso Snowworld depende tanto de ella.

La energía de Snowworld tiene la particularidad de ser un líquido plasmático, que estando bajo presión en el centro es muy caliente. Pero al salir a la superficie terrestre esta se enfría.

Es por esto que las cañerías artificiales que se hicieron están magnetizadas para generar mayor presión en la energía, por ende más potencia.

Existen en total 9 salidas naturales a lo largo de todo el planeta, las cuales cada una posee una central.

Existen 3 centrales en cada continente.

En la actualidad, Natasha Grimaldi, la cabecilla de las decisiones del imperio Luxbell, decidió cerrar las salidas de energía natural para así vender una energía propia del imperio. Cobrándoles a todos sus habitantes altísimos impuestos.

Este plan se llevó a cabo poniendo como excusa que la energía natural era radioactiva.

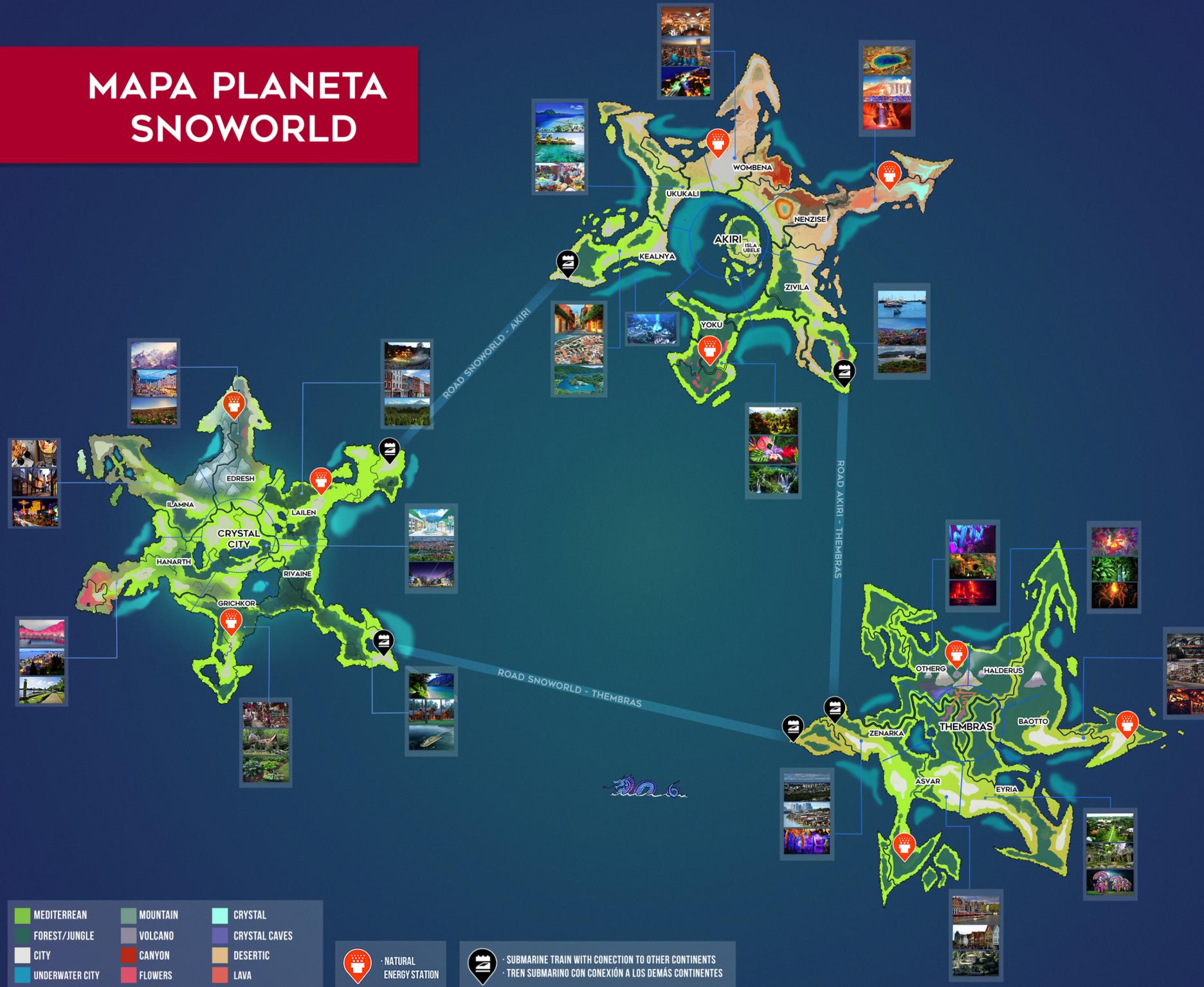
Esto llevó a una crisis económica, la cual es la problemática del cómic de Spacy.

CONTINENTES

DE SNOWORLD

MAPA PLANETA SNOWORLD

MAPA PLANETA SNOWORLD



**CONTINENTE
SNOWORLD**

CONTINENTE SNOWORLD



-Snowworld (Continente): es el lugar mas importante de todo Snowworld y donde se desarrolla más su tecnología. Aquí viven mayormente Neutrales Este lugar fue fundado por los Reyes de Cristal. Su clima es mediterráneo, boscoso y nevado.

MAPA CONTINENTE SNOWORLD



Snowworld es un continente dividido en 7 regiones, entre esas Snowworld capital, donde fue fundada la ciudad por los reyes de cristal, es un lugar desarrollado y tranquilo donde sus habitantes pueden tener una buena calidad de vida

-Crystal Capital: es un lugar de avances tecnológicos, clase media alta, tranquila. Aquí se podrán encontrar de toda clase de cosas.

Al estar cerca de Edresh, algunas partes de Snowworld suelen estar nevadas.

-Lailen: ciudad tranquila caracterizada por sus termas de aguas calientes, también se sitúan algunas villas de robots aquí.

[Lailen conecta con Akiri] [Salida energética en Lailen]

MAPA CONTINENTE SNOWORLD



- **Rivaine:** zona boscosa donde en lo mas profundo de este hay bestias peligrosas. En sus costas se trabaja la pesca.

[Rivaine conecta con Thembras]

- **Grichkor:** ciudad caracterizada por ser "pueblo de plantas" debido a que gran parte de su población es de origen vegetal. Es un lugar donde se estudia magia, se vende artesanía y es una zona agrícola. [Salida energética en Grichkor]

- **Hanart:** es también conocida como la ciudad del amor gracias a sus hermosos arboles de cerezo, donde por lo general las personas van a declararse. Es una ciudad tranquila y bonita donde se realizan festivales cada año.

MAPA CONTINENTE SNOWORLD



- **Ilamna:** es una ciudad ajetreada donde se va mayormente a vacacionar, ahí existen casinos y pubs por doquier. Su comercio esta en el turismo.

- **Edresh:** Es una zona montañosa con hermosas villas floridas y tranquilas. Aunque de igual forma es un lugar peligroso debido a sus fuertes ventiscas. [Salida energética en Edresh]

CONTINENTE SNOWORLD

PAISAJES NATURALES DE SNOWORLD



Paisajes naturales de Snowworld:

Snowworld presenta un clima mediterráneo, dentro de este continente podemos encontrar lugares como:

- Praderas:** son amplias, con mucho césped, brisa templada. Se pueden hallar delfoideas pastando, entre otras criaturas.
- Montañas Nevadas:** muy heladas y de gran altura, hay muchos minerales aquí.
- Bosques:** son muy tupidos y verdes, existen muchas bestias ahí de mediana agresividad.
- Termas:** ubicadas en el pueblo de Lailen, son un gran atractivo turístico.
- Bosques de cerezos:** aquí se suele realizar la fiesta del agradecimiento una vez al año, también se suelen hacer picnics en esta zona.
- Lagos:** De aguas un tanto frías. Aquí hay mucho salmón.

CONTINENTE SNOWORLD

ZONA URBANA



Zona Urbana:

Las zonas urbanas aquí son pacíficas y de clase social media y alta con población mayormente neutral, algunos de los lugares más destacados son:

-Plaza de Snowworld: Este fue el lugar donde se fundó la ciudad, por eso tiene gran importancia, también siendo un lugar con muchos comercios y ferias, se hacen espectáculos o charlas aquí.

-Zona residencial: con una arquitectura similar a la medieval en Europa. Es muy tranquilo aquí.

-Castillo Luxbell: aquí es donde vivían los reyes de cristal antiguamente, pero en la actualidad vive Fibell Luxbell. Este castillo está sobre una colina de cristal y cubierta por un domo del vidrio. Se necesita permiso para subir al castillo.

CONTINENTE SNOWORLD

COMIDA TIPICA

SHABUT



PAI DE PIKI



JUGO DE GROSELLAS



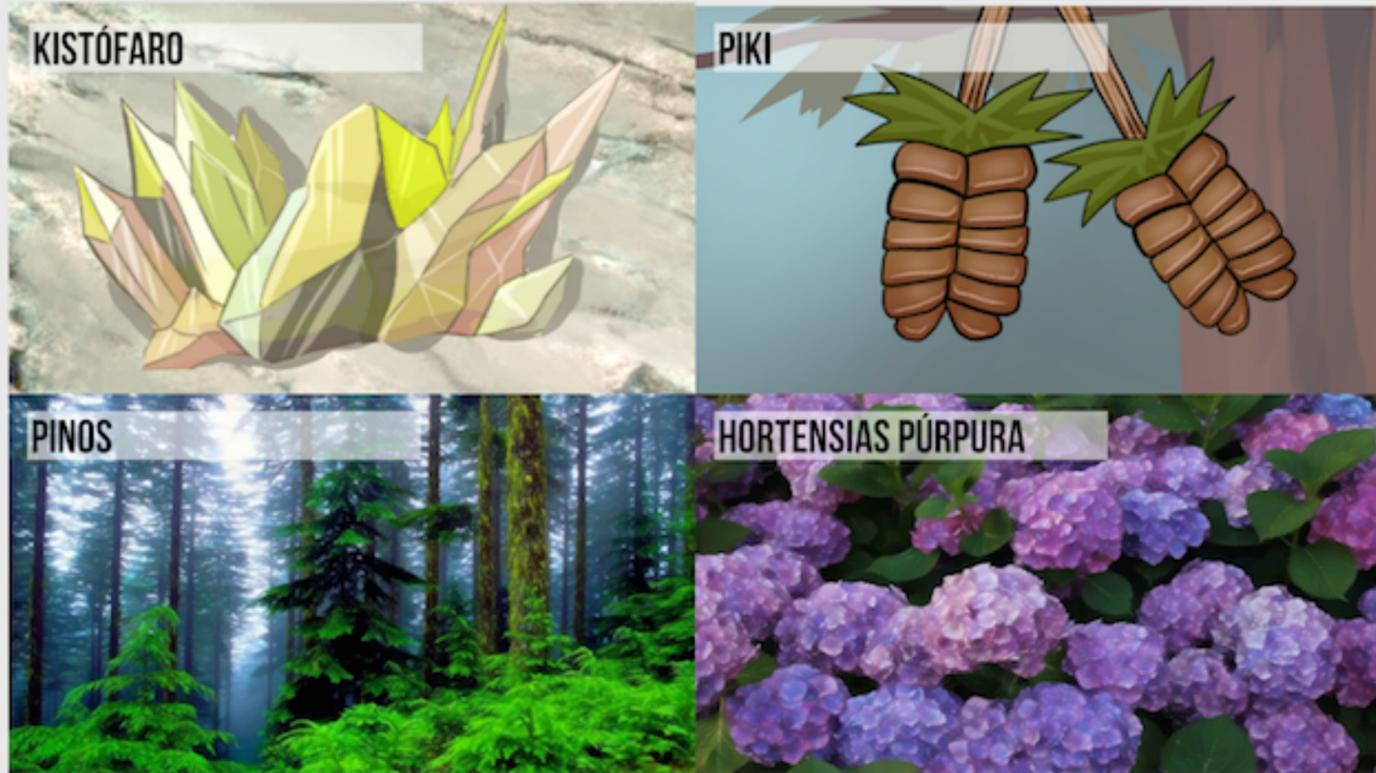
Comida típica:

La comida típica de Snowworld es alta en calorías, muy buena para días fríos y nevados, los alimentos mas característicos serian:

- **Shabut:** El Shabut es un tipo de masa rellena con verduras y carne. Se come en unidades cortadas en una servilleta.
- **Pai de piki:** es un pai que generalmente va relleno con manzanas, o con crema pastelera, cubierta de pikis tostados y caramelizados.
- **Jugo de grosellas:** es un jugo dulce y ácido muy típico de Snowworld, se suele beber junto al Shabut como bajativo.

CONTINENTE SNOWORLD

FLORA / MINERALES



Flora / Minerales:

Su flora requiere de un ambiente húmedo y fresco, algunas de las cosas que crecen aquí son:

- **Kistófaro:** El kistófaro es un mineral comestible, ubicado en las montañas de Snowworld. Su sabor puede variar entre salado y amargo, a dulce y ácido según el suelo donde este.

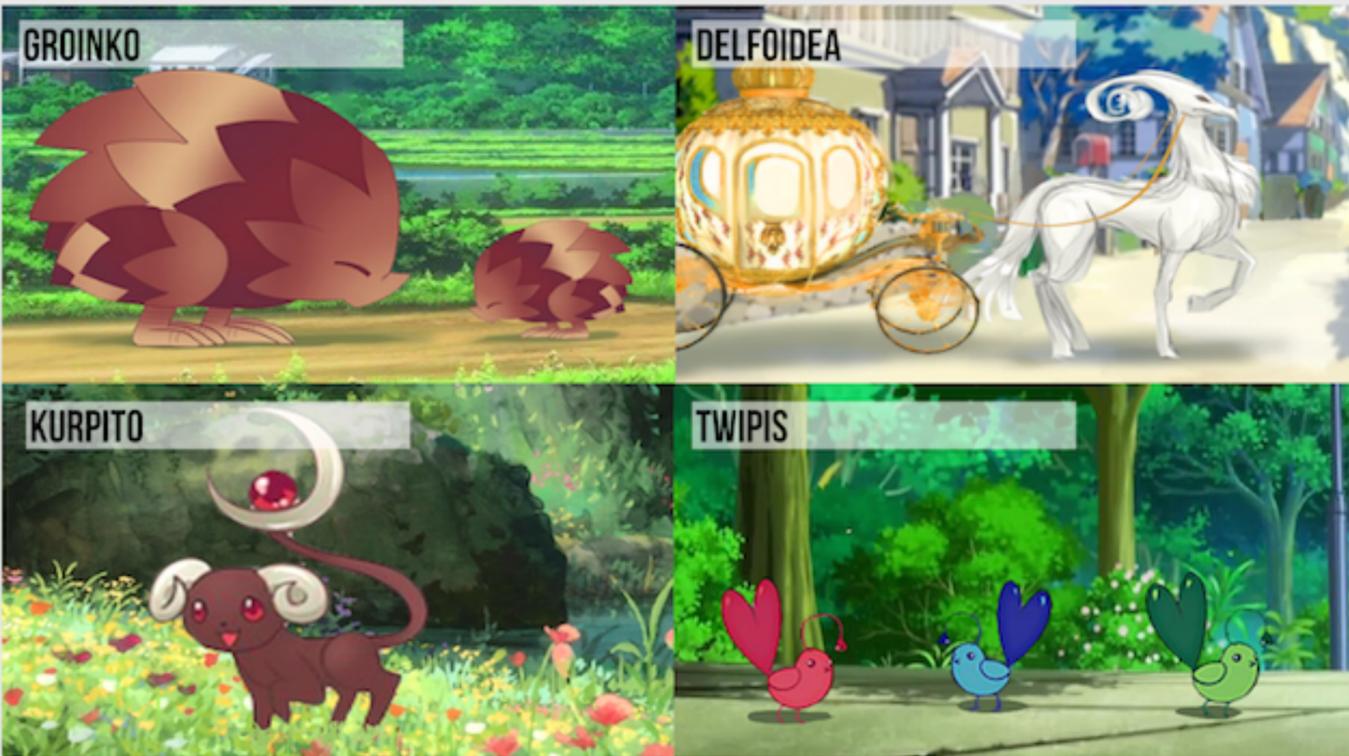
Piki: es un tipo de fruto seco que se encuentra en los pinos de Snowworld, su sabor es entre la almendra y la avellana.

Pinos: existen pinos en abundancia en todo Snowworld

Hortensias Purpura: son típicas de esta zona, se dan mayormente en las ciudades, en zonas residenciales.

CONTINENTE SNOWORLD

FAUNA



Fauna:

La capital de Snowworld suele tener animales de temperamento mas tranquilo, tales como:

- **Groinko:** es un animal domestico de gran tamaño y temperamento pacifico. Se suele criar en granjas.
- **Delfoidea:** Es un tipo de cuadrúpedo mayormente domestico, similar a los caballos que se suele usar para mover carruajes. Estos suelen encontrarse salvajes en las praderas de Snowworld.
- **Kurpito:** el Kurpito es un pequeño mamífero muy raro de ver, ya que son muy escasos. Son tímidos pero curiosos. Poseen en su cola una joya por la que se les solía cazar. Actualmente esta prohibido cazar kurpitos.
- **Twipis:** pequeños pájaros que se presentan en 3 colores: verde, azul y rojo. Se suelen encontrar en todos lados de Snowworld.

**CONTINENTE
AKIRI**

CONTINENTE AKIRI

Akiri: El continente Akiri, ubicado al este del planeta Snowworld se caracteriza por ser un lugar sereno y de gran belleza. Su clima es desértico tropical, por lo que posee altas temperaturas (35-45°).

MAPA CONTINENTE AKIRI



Akiri se caracteriza por sus hermosas bahías y un ambiente cálido.

Su mayor fortaleza es la pesca, la minería y el turismo.

Esta dividido en 6 regiones.

-Kealnya: Esta zona posee ciudades tranquilas, su fuerte es el cultivo de hortalizas.

[Kealnya conecta con Snowworld]

-Ukukali: Es un lugar altamente turístico debido a sus hermosas playas y a su gastronomía.

Ukukali tiene una de las ciudades submarinas mas grandes de todo Snowworld, aquí se encuentra una gran población anfibia.

MAPA CONTINENTE AKIRI



- **Wombena:** Es un lugar con unas de las ciudades mas grandes de Snowworld, con alta urbanización ubicada bajo tierra, esto con el fin de evadir las altas temperaturas del desierto. También es una ciudad muy activa con mucho movimiento turístico y grandes fiestas en las noches.

[Salida energética en Wombena]

- **Nenzise:** es una zona de poca urbanización pero mucho turismo debido a sus impresionantes cañones rojos, al lago arcoíris y por sobre todo, la ciudad de cristal que esta rodeada de lava.

[Salida energética en Nenzise]

MAPA CONTINENTE AKIRI



- MEDITERRANEAN
- FOREST
- CITY
- UNDERWATER CITY
- CRYSTALS
- FLOWERS
- DESERTIC
- CANYON



NATURAL ENERGY STATION

SUBMARINE TRAIN WITH CONNECTION TO OTHER CONTINENTS
TREN SUBMARINO CON CONEXIÓN A LOS DEMAS CONTINENTES



BY LOULOUVZ

- **Zivila:** Es una región dedicada a la pesca, es urbanizado y tranquilo. Aquí se sitúan varias empresas de Akiri

[Zivila conecta con Thembras]

- **Yoku:** Es un lugar mayormente virgen donde conviven muchas criaturas salvajes y tropicales.

[Salida energética en Yoku]

CONTINENTE AKIRI

PAISAJES NATURALES DE AKIRI



Akiri presenta un clima tropical desértico, con lugares llenos de colorida flora y fauna, algunos de estos lugares son:

- Playas cristalinas:** de aguas transparentes, cálidas y calmas.
- Desierto de cristal:** este peculiar lugar se formó tras varias erupciones volcánicas, que al estar a tan altas temperaturas, fundió la arena, cristalizándola y formando esculturas naturales de vidrio. Actualmente en este lugar se pueden ver partes con lava cristalizada muy caliente.
- Mar luminiscente:** durante las noches, el mar de Akiri se enciende gracias a microscópicos seres vivos bioluminiscentes, creando este maravilloso efecto de estrellas.
- Arrecifes de coral:** aquí vive un sinnúmero de criaturas marinas que se sustentan gracias a este lugar.
- Selva floral:** en esta selva se hayan muchos seres de todo tipo. Aunque para los que tengan fobia a los insectos no se les recomienda mucho este lugar.
- Valle rocoso:** De grandes formaciones de roca rojiza. En este lugar es donde mas zona urbana avanzada existe. Solo que esta, se encuentra bajo tierra.

CONTINENTE AKIRI

ZONA URBANA



Zona Urbana:

Las zonas urbanas aquí son de gran movimiento. Akiri se caracteriza por ser un lugar muy turístico para vacacionar y fiestear.

-Ciudades subterráneas: debido al gran calor que se forma en los desiertos de Akiri, se desarrollaron ciudades subterráneas con centros comerciales, viviendas, etc...

-Casas sobre el agua: Normalmente, muchos habitantes de Akiri viven en la zona costera, lo que les hace construir sus viviendas en el agua con palafitos.

-Vida nocturna: Akiri se caracteriza por ser muy fiestero, y uno de los fuertes de este lugar son los pubs, karaokes, restaurantes, discos, etc...

CONTINENTE AKIRI

COMIDA TIPICA



Comida típica:

La comida típica de Akiri es tropical y agridulce uno de los alimentos mas característicos de este lugar son:

- **Pez dunduria:** este plato consiste en pez dunduria asado a la parrilla, acompañado de plátanos fritos. Es uno de los platos mas comunes de esta zona.

- **Yomicua:** La Yomicua es una fruta tropical típica de Akiri. Su cubierta es dura y espinosa, pero en su interior guarda un dulce y sabroso néctar. Es bastante carnosa por dentro, con una apariencia similar a la del coco y un sabor entre chirimoya y maracuyá

- **Jugo de mielona:** la mielona es un tipo de melón con sabor a miel, normalmente se utiliza para cocteles. Es de un sabor muy agradable.

CONTINENTE AKIRI

FLORA / MINERALES



Flora / Minerales:

Su flora es abundante y colorida, algunos de sus ejemplares mas característicos son:

- **Palmeras:** las palmeras abundan en Akiri, existen de muchos tamaños.
- **Frutos tropicales:** existen frutas de diversas formas y colores, variando mucho su sabor por cada fruta.
- **Árbol del viajero:** Se dice que este árbol tiene su nombre, por que ayudaba a los viajeros en las selvas tropicales a orientarse. Esto se debe a que este árbol siempre crece de este a oeste. Sirviendo así como una brújula.
- **Limium:** hermosa flor tropical que se da en Akiri. Muchas chicas la usan como decoración en su cabello cuando quieren atraer a un chico.

CONTINENTE AKIRI

FAUNA



Fauna:

Akiri tiene una gran cantidad de animales que se caracterizan por no tener pelaje, esto es para ayudarlos a aclimatarse a sus altas temperaturas. Algunos de estos animales son:

Zeridopteros: o también conocidos como Zeridos, son un tipo de insecto reptil de mediano tamaño. Su comportamiento es muy similar al de los monos. Existen en varios colores.

- **Dragones de Mar:** Poseen branquias y pulmones. Son seres tranquilos, algo escurridizos, no les agrada entrar en contacto con las personas. Solo se les acercan si les das comida. Suelen quedarse en las rocas tomando sol.

- **Ave enceguecedora:** esta ave es una criatura típica del desierto de cristal. Y al igual que el lugar, esta hecha de cristal.

Uno de sus métodos de cacería es enceguecer a sus presas con sus alas brillando con el sol. Esto las confunde y así las atrapa.

- **Slimes:** son seres muy comunes en las orillas de la playa. Son de buen temperamento y amigables.

CONTINENTE
THEMBRAS

CONTINENTE THEMBRAS



El continente Thembras, ubicado al sur del planeta Snowworld se caracteriza por ser un lugar de amplia vegetación y ruda supervivencia. posee un clima humedo lluvioso de temperaturas entre 2° y 17°

MAPA CONTINENTE THEMBRAS



Thembras es un lugar de drásticos paisajes, donde predomina la naturaleza y lo salvaje, pero por otro lado también tiene su urbanización. Esta dividido en 6 regiones.

Zenarka: es la región que conecta los 3 continentes. Esto se debe a que es la península mas próxima a los demás continentes y es un lugar seguro para los turistas. Es un lugar urbano y turístico de ritmo medianamente tranquilo.

Asvar: Es una de las ciudades mas importantes de Thembras donde se concentra la mayor cantidad de población y de comercio. Aquí se puede encontrar las mejores universidades, puestos de trabajo, infraestructura, etc. Esto se debe a que es una de las primeras colonias de Snowworld.

[Salida energética en Asvar]

MAPA CONTINENTE THEMBRAS



Eyria: es un lugar mitad urbano mitad selvático donde se conservan muchas costumbres tribales. Existen ruinas de antiguas civilizaciones Eyrianas.

Baotto: es una zona regida por robots. Es un lugar de mucha pobreza y dificultad pero de esfuerzo en el trabajo. Aquí se construyen gran parte de los aparatos tecnológicos de todo Snowworld.

[Salida energética en Baotto]

MAPA CONTINENTE THEMBRAS



Halderus: Es un lugar dominado por las bestias y semibestias, aquí se suelen hacer muchos rituales y batallas. Este lugar está tupido en junglas, cascadas y mucha naturaleza en general.

Otherg: es una de las ciudades más peligrosas pero llamativas de Thembras, aquí se concentra una gran cantidad de maravillas naturales como volcanes en constante erupción, cuevas de cristal y junglas. Muchas veces las semibestias entrenan en este lugar.

[Salida energética en Otherg]

CONTINENTE THEMBRAS

PAISAJES NATURALES DE THEMBRAS



Thembras presenta un clima tropical lluvioso muy húmedo, dentro de este continente podemos encontrar lugares como:

- Junglas:** Muy tupidas y llenas de criaturas salvajes y peligrosas.
- Cuevas de cristal:** Uno de los atractivos turísticos más hermosos de Thembras. Aquí existen seres lumínicos que encienden el lugar, además de eso hay cristales bioluminocentes, e incluso algunos cristales que son comestibles. También aquí viven seres de cristal.
- Bosques lluviosos:** Thembras se caracteriza por ser muy lluvioso. 6/10 días llueve.
- Cavernas espectrales:** a diferencia de las cuevas de cristal, las cavernas espectrales poseen una carga muy densa de espectros que han vivido cientos de años encerrados en estas cavernas. Pocas personas se han atrevido a entrar a este lugar.
- Océano poderoso:** el mar de este continente es sumamente bravo. Algunos dementes gustan de ir a este lugar a surfear. No es un lugar apto para nadar ni pescar. Aun así, sus habitantes deben hacerlo.
- Volcanes:** Thembras posee gran cantidad de volcanes de roca fundida. La gran cantidad de lava de estas zonas se debe a que esta muy cerca de una central de energía, la cual calienta las rocas y existe constante lava. Esta suele verse en forma de cascadas.

CONTINENTE THEMBRAS

ZONA URBANA/RURAL



Zona Urbana:

Las zonas urbanas aquí son algo peligrosas y de clase social media y baja con población mayormente semi bestia y bestia, algunos de los lugares más destacados son:

-Clanes de semibestias: Aquí es donde la gran parte de las semibestias se reúne a hacer sus ritos de culto a las bestias, luchar, y convivir.

-Ghettos robóticos: esta vendría siendo la zona de mayor tecnología en Thembras, ya que esta conformada por mayoría de población robótica, o bien bio robótica. Este lugar se caracteriza por ser steampunk, reciclar mucho y ser algo más tranquilo que el clan de las semibestias.

-Tabernas: este es un hito característico de Thembras, se podría decir que la mayor parte de los locales son tabernas con aspecto medieval, donde sus habitantes se reúnen a beber, comer y convivir.

CONTINENTE THEMBRAS

COMIDA TIPICA



Comida típica:

La comida típica de Thembras es alta en proteínas, uno de los alimentos más característicos serían:

- **Carne asada:** Aquí lo más común es comer carne, la ley del más fuerte. Generalmente se come carne de bestia.
- **Cerveza artesanal:** la cerveza es un excelente acompañante de la carne asada, por lo cual las semibestias no dudan en tomarse una buena jarra de cerveza al ir a las tabernas.
- **Aceite para robots:** ya que un buen número de habitantes de Thembras son robots, el aceite es uno de los brebajes más comunes aquí.

CONTINENTE THEMBRAS

FLORA / MINERALES



Flora / Minerales:

Su flora requiere de un ambiente lluvioso y fértil, algunas de las cosas que crecen aquí son:

- **Tumbeke:** esta planta similar a una palmera, es usualmente utilizada como alimento, ya que en su centro tiene un suave tallo similar a los palmitos. Su producto suele exportarse a los demás continentes.
- **Pijuayo:** es una fruta que sale del árbol del pijuayo. Su sabor es dulce y agradable.
- **Helechos:** los helechos abundan en Thembras gracias a su clima trópico lluvioso.
- **flores venenosas:** aquí una de las flores mas destacadas son las gigantes venenosas rojas. Estas flores atrapan a su presa en su centro.

CONTINENTE THEMBRAS

FAUNA



Fauna:

Thembras suele tener animales de temperamento agresivo y activo, tales como:

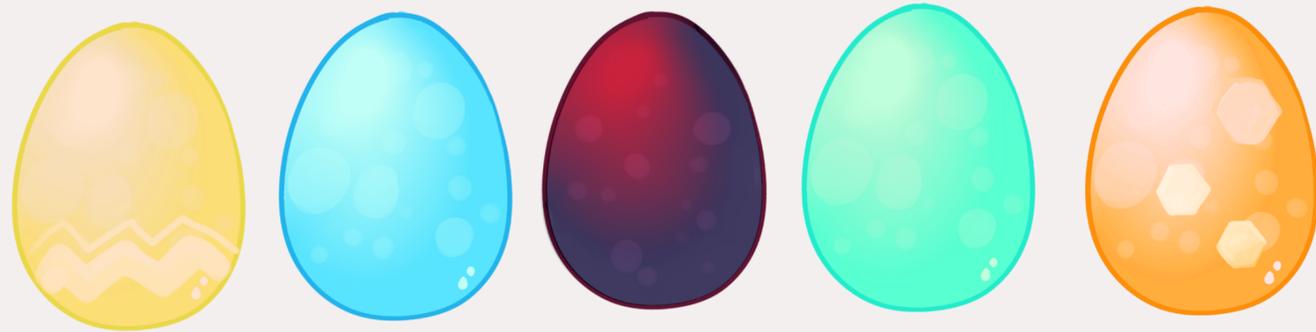
- **Situru:** es un tipo de anfibio gigante muy peligroso que viven en los pantanos de Thembras. Su mordedura es venenosa.
- **Rocombo:** el rocombo es un mamífero de gruesa piel, muy fuerte que construye su refugio cargando rocas con sus fuertes tricornios. A veces son domesticados y usados como animales de trabajo.
- **Quimera de Thembras:** existen diversas variantes de quimeras en Thembras. Algunas de ellas tienen rasgos de mamíferos, reptiles, dragones, entre varias especies. Lo que las une a todas con algo en común es que son muy territoriales y agresivas.
- **Bio-k3:** existen bio insectos que se alimentan de energía o aceite. No suelen ser peligrosos. Se pueden encontrar cerca de los ghettos robóticos.

CRIATURAS

DE SNOWORLD

NACIMIENTO

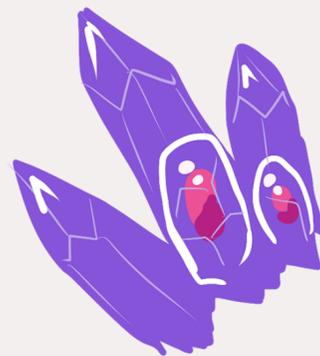
HUEVOS DE CRIATURAS



GERMINACIÓN DE SERES TIPO PLANTA



DESARROLLO SERES DE OTROS ELEMENTOS



Nacimiento en Snowworld

Huevos de criaturas:

Las criaturas orgánicas con rasgos animales nacen a través de huevos.

Estos huevos tienen la particularidad de comportarse como un embarazo tradicional y los huevos de las aves.

Durante el primer mes de embarazo el huevo crece dentro del vientre de la madre, ya pasado el mes este es dado a luz (con un tamaño de unos 20 cm aprox) y durante 3 meses debe ser cuidado en exterior con calor,

NACIMIENTO

no hace falta empollarlo, este puede ser cubierto con mantas, incubadoras, etc...

Una vez que pasan los 3 meses el huevo comienza a romperse y nace un pequeño ser.

Los huevos tienen cascarones diferentes dependiendo de cómo vaya a ser el ser. aunque básicamente estos huevos cambiaran de tamaño según que tan grandes sean sus padres.

Germinación de seres vegetales:

Los seres de procedencia vegetal nacen a través de semillas que son dadas a luz por una madre, el padre da las esporas.

Una vez creada la semilla esta debe ser enterrada en la tierra para que absorba sus nutrientes.

Su germinación es similar a la de un tubérculo. Una vez que le sale un tallo el bebe esta listo para ser retirado de la tierra y vivir su vida de ser vegetal.

Desarrollo seres de otros elementos:

Los seres de otros elementos, como minerales, elementos como madera, tierra, fuego etc... nacen de diversas formas pero todas son similares a las anteriores. Se forman a través de huevos que se adaptan a su medioambiente, como en el caso de los seres minerales estos se incrustan en los minerales y crecen a partir de ahí. Los de fuego nacen entre las cenizas, y así sucesivamente...

CRIATURAS DE SNOWORLD

NIVEL

Neutrales



- Bípedos
- Pensantes
- Con manos y pies antropomórficos

Semi Bestias



- Bípedos / otros
- Pensantes - semi pensante
- Con garras/pezuñas /etc...

Bestias



- Bípedos / cuadrúpedos / otros
- Irracionales
- Con garras/pezuñas /etc...

RASGOS

Animales



- con hocico / pico / cola / etc...
- con pelaje / escamas / exoesqueleto / etc...
- células animales

Vegetales



- producen oxígeno
- hacen fotosíntesis
- tienen savia en vez de sangre
- células vegetales

Materiales o Elementos



- son parte mineral, madera, elemento etc...
- su condición puede variar mucho según el caso.

Otros



- no posee ningún de los rasgos anteriores.

CRIATURAS DE SNOWORLD

A grandes rasgos existen 3 especies dominantes que son:

LOS NEUTRALES, LAS SEMI BESTIAS Y LAS BESTIAS

A diferencia del mundo en que vivimos, el ADN de estas especies siempre será compatible y podrán mezclarse sin importar su origen.

-Los neutrales:

Son la raza dominante de Snowworld. Poseen una inteligencia superior a la del resto.

-Las semi bestias:

Son la cruce entre las bestias y los neutrales, poseen un intelecto similar al de los neutrales pero una apariencia más bestial. Algunas veces su temperamento también puede ser más fuerte

-Las bestias:

Son seres irracionales que tienen como prioridad cazar, pelear, reproducirse, entre otras funciones básicas. En este grupo se encuentran los monstruos, los animales y las mascotas.

Extra: por lo general cuando comen carne es proveniente de las bestias.

Nota:

No todos los seres son estrictamente Neutrales, semi bestias o bestias. Existen las "tendencias a" como por ejemplo Lobster que es una semi bestia con tendencia a neutral.

Rasgos:

Son las tendencias que tiene un ser, estos pueden estar combinados y se dividen en los siguientes grupos:

ANIMALES, VEGETALES, MINERALES O ELEMENTOS, OTROS.

CRIATURAS DE SNOWORLD

- Animales:

La mayoría de los seres de Snowworld tienen este rasgo por defecto, poseen características de animales (hace muchos años existieron los animales puros, tales y como los conocemos en la tierra, pero las especies se mezclaron tanto que perdieron su identidad)

- Vegetales:

Poseen ciertas características de las plantas como que hacen fotosíntesis, tienen clorofila, entre otras cosas. Este es un rasgo menos usual que el animal.

- Minerales o elementos:

Algunas especies pueden estar compuestas de minerales, como cristales, parte agua, parte fuego, etc...

estos rasgos son uno de los menos frecuentes

- Otros:

Son los rasgos que no están dentro de las otras categorías.

Originalmente existían primero las bestias, después evolucionaron a semibestias y finalmente a neutrales. Aun así se mantuvieron en diferentes ramas evolutivas.

NIVELES DE LAS CRIATURAS



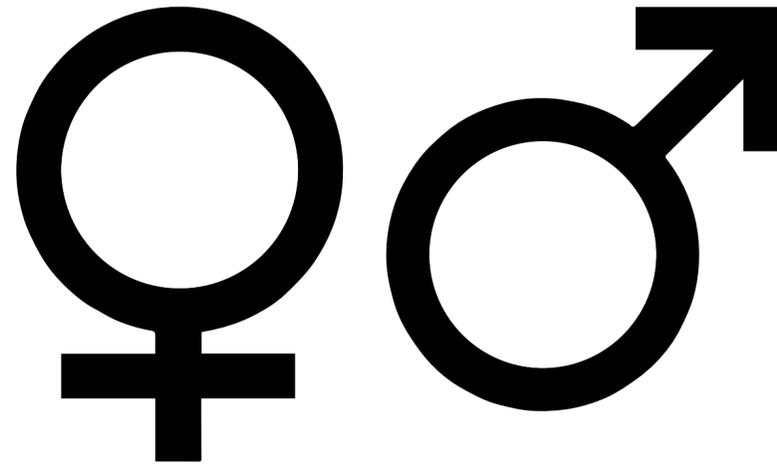
Las criaturas en Snowworld se dividen en 3 grandes divisiones: Neutrales, Semi bestias y Bestias. Éstas tienen niveles que determinan que tan humanoide o bestia es.

-Los Neutrales son el equivalente a los humanos, con una civilización avanzada. (del 1 al 4)

-Las semi bestias son criaturas pensantes, o en algunos casos semi pensantes dependiendo de su nivel. Tienen tribus y sus propias costumbres (del 5 al 7)

-Las Bestias son seres no pensantes que funcionan por instintos. Algunos pueden ser muy agresivos y grandes, y por otra parte pueden haber seres pequeños como mascotas. (nivel 8)

SEXUALIDAD



Organos sexuales:

Los órganos sexuales de los snowworldianos, a simple vista no se ven, pero existen sutiles ranuras o vasos sanguíneos que al ser estimulados pueden revelar el órgano.

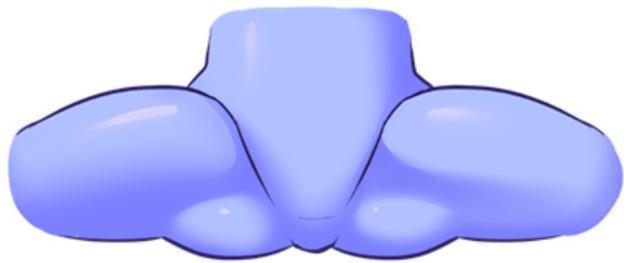
Estos pueden ser revelados conscientemente por necesidades como orinar o reproducirse. Aunque pueden haber excepciones donde aparezcan sin el consentimiento del ser.

(Esta teoría esta inspirada en ciertos aspectos de los órganos sexuales de los reptiles.)

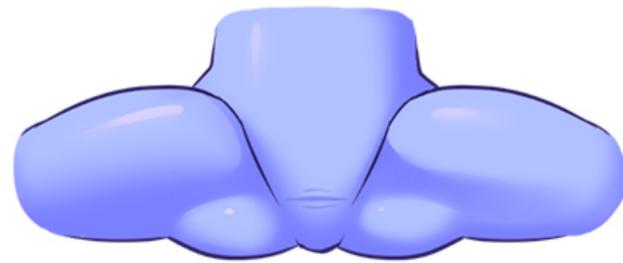
SEXUALIDAD

SEXO MASCULINO

PENE



fase 0



fase 1



fase 2



fase 3

- La salida del pene se caracteriza por tener una fisura horizontal casi imperceptible al ojo (fase 0)
- Al ser estimulado o tener alguna necesidad comienza a abrirse de a poco para revelar el miembro (fase 1)
- Por lo general cuando se tiene la necesidad de orinar el pene solo llega a la fase 2.
- Cuando debe reproducirse llega a la fase 3.

SEXUALIDAD

SEXO FEMENINO

VAGINA



fase 0



fase 1



fase 2

-La salida de la vagina se caracteriza por ser una sutil fisura vertical casi imperceptible al ojo. (fase 0)

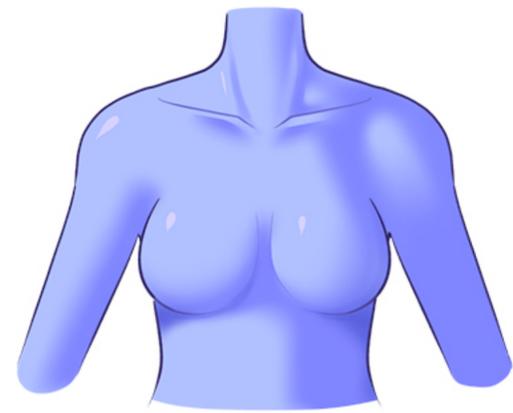
-Al tener la necesidad de orinar pasa a la fase 1

-La vagina al estar 100% estimulada pasa a la fase 2 que es cuando va a reproducirse. Por lo general llega a esta fase por voluntad propia, aunque pueden haber excepciones.

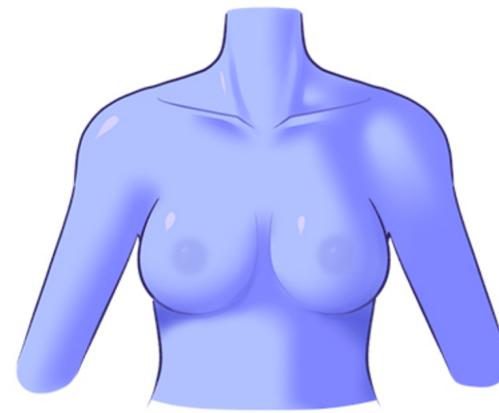
-Las mujeres no tienen "la regla" pero si son fértiles a mitad del año.

SEXUALIDAD

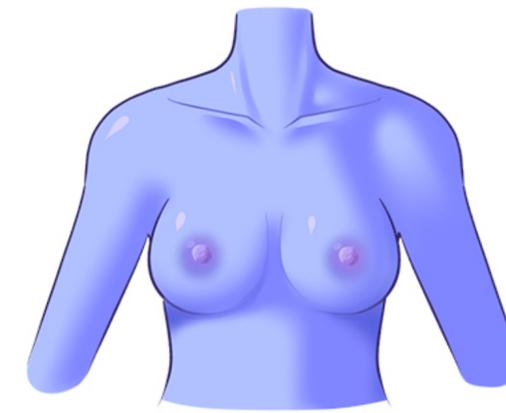
SENOS



fase 0



fase 1



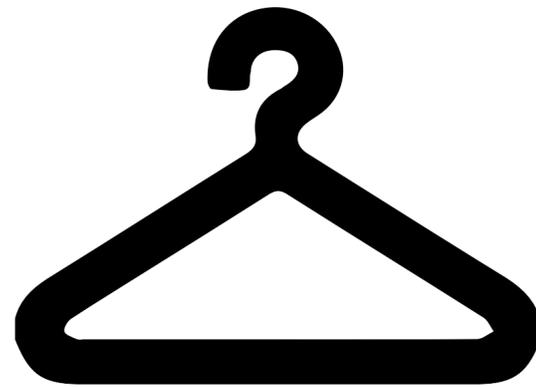
fase 2

-Los senos suelen estar naturalmente en la fase 0

-Al ser estimulados físicamente pasan sutilmente a la fase 1. Aunque no ocurre al primer contacto, también tiene que haber estímulo psicológico.

-Al ser completamente estimulados, los vasos sanguíneos de los senos irrigan sangre y erectan los pezones (fase 2)

POR QUE MUCHOS DE LOS SNOWORLDIANOS NO USAN ROPA



Existen diferentes tipos de uso de la ropa, aun asi snoworldianos no necesitan llevarla, por que sus partes intimas no están al descubierto, estas solo se revelan cuando las necesitan y además de eso su cuerpo se adecua sin problemas a diferentes tipos de temperatura.

Algunos las usan por comodidad, otros por tradición, algunos por pudor, y por otro lado simplemente no la usan por que no le ven la necesidad.

PERSONAJES QUE USAN ROPA POR TRADICIÓN Y/O PUDOR



Antiguamente por tradición se solía usar ropa, sobre todo por parte de los mas adinerados para demostrar su poder.

Esto fue llevado tras varias generaciones que adoptaron la misma cultura, por ejemplo personajes como los padres de Spaicy, los padres de Rex, y Fibell usan ropa por un tema de tradición. Pero para ser mas exactos, algunos personajes como Fibell usan ropa mas por un tema de pudor, ya que ella podría sin problema estar con mucha menos ropa.

También suele pasar que los personajes que tienen un cuerpo muy sencillo suelen cubrirlo con accesorios o algo de ropa.

PERSONAJES QUE NO USAN ROPA, LIBERALES, NUEVAS GENERACIONES



Los personajes que pertenecen a las generaciones mas modernas, o bien los mas liberales suelen llevar tan solo un par de accesorios. Esto se da por que ellos se sienten mas cómodos sin ropas que les intervengan con sus movimientos, o bien tengan un cuerpo que de por si tenga un diseño interesante y crean que no les haga falta cubrirse.

Personajes de ejemplo como: Spaicy, Rex, Lobster y Mint.

Por ejemplo, antiguamente Beckwell, el padre de Spaicy, solia usar mucha menos ropa por que era mucho mas liberal pero con los años Mitsy (su esposa) le fue insistiendo que se vistiera, ya que ella era de las que seguía las tradiciones.

PERSONAJES QUE NO USAN ROPA, COMO ACCESORIO



BY LOULOUVZ

Por ultimo tenemos los personajes que no tienen problema en andar sin ropa, pero que por gusto usan alguna prenda como accesorio. Como por ejemplo: Faunerd, Zag y Natasha.

Si se preguntan por que un personaje como Natasha, alguien de la realeza usa tan poca ropa, es por que ella esta orgullosa de su cuerpo atlético y no tiene problema en mostrarlo.

**SOCIEDAD Y CULTURA
DE SNOWORLD**

SOCIEDAD Y CULTURA

Toda la cultura y sociedad de Snowworld se fue desarrollando a través de muchos años. Comenzando originalmente desde las tribus de las semibestias hasta los neutrales con avanzada tecnología.

Esto se dio gracias a ciertas decisiones que se fueron tomando, dando así forma a este mundo tal y como lo conocemos.

A continuación se mencionaran algunos aspectos básicos de esta sociedad.



DEIDADES ANTIGUAS



Deidades antiguas de Snowworld

Shnebura

Este antiguo dios, originario de la mitología de las semibestias se considera como el primer dios de Snowworld. Según algunos se dice que este dios dio origen a todo Snowworld.

En cada de una de sus extremidades porta con los aspectos fundamentales del planeta. En su brazo derecho, representado por naturaleza simboliza la vida. En su pierna izquierda representa la muerte. Su pierna derecha representa la guerra y el brazo izquierdo representa la paz, interpretada en forma de cristales.

En medio de su pecho lleva un cristal de transmutación el que mantiene todo en perfecto equilibrio y a la vez le permite mantener sus poderes.

Sus cuernos representan respeto y su ojo se dice que lo puede ver todo.

Las semibestias suelen hacer ritos en honor a esta deidad para conseguir equilibrio y estabilidad.

DEIDADES MODERNAS



Deidades modernas de Snowworld

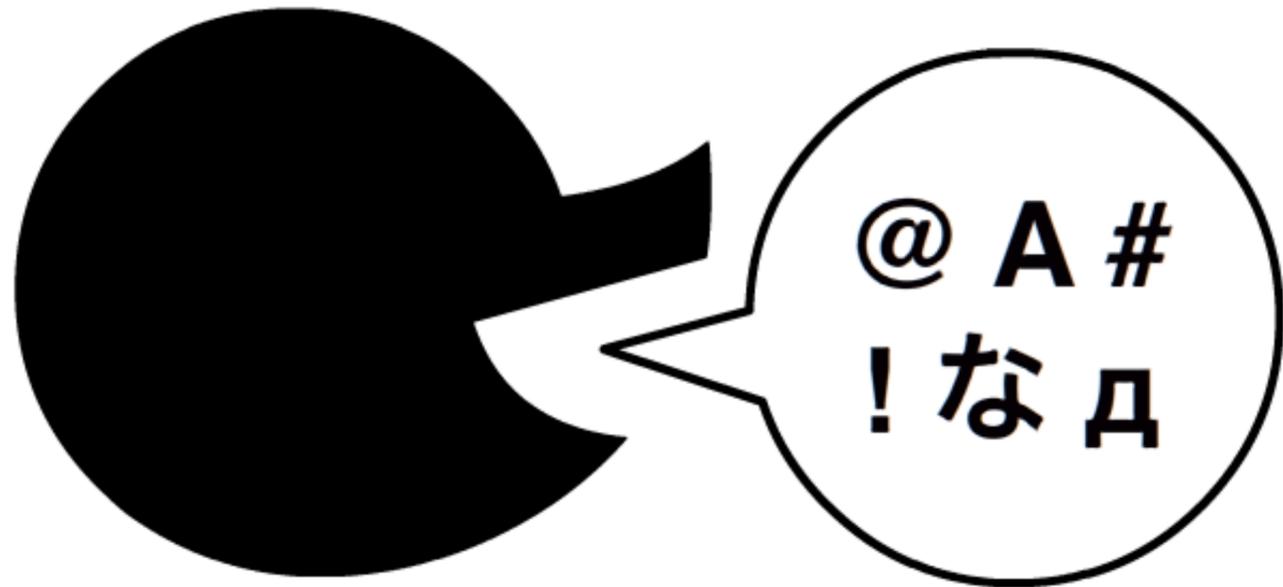
Reyes de cristal

Para muchos de los neutrales se les considera a los reyes de cristal como deidades. Esto se debe a que ellos fueron los fundadores de la civilización en Snowworld.

Trayendo consigo avances, bienestar y sobre todo la energía del núcleo como fuente de poder.

El origen de estos reyes proviene de las montañas de Snowworld, se dice que emergieron del centro del planeta.

IDIOMA

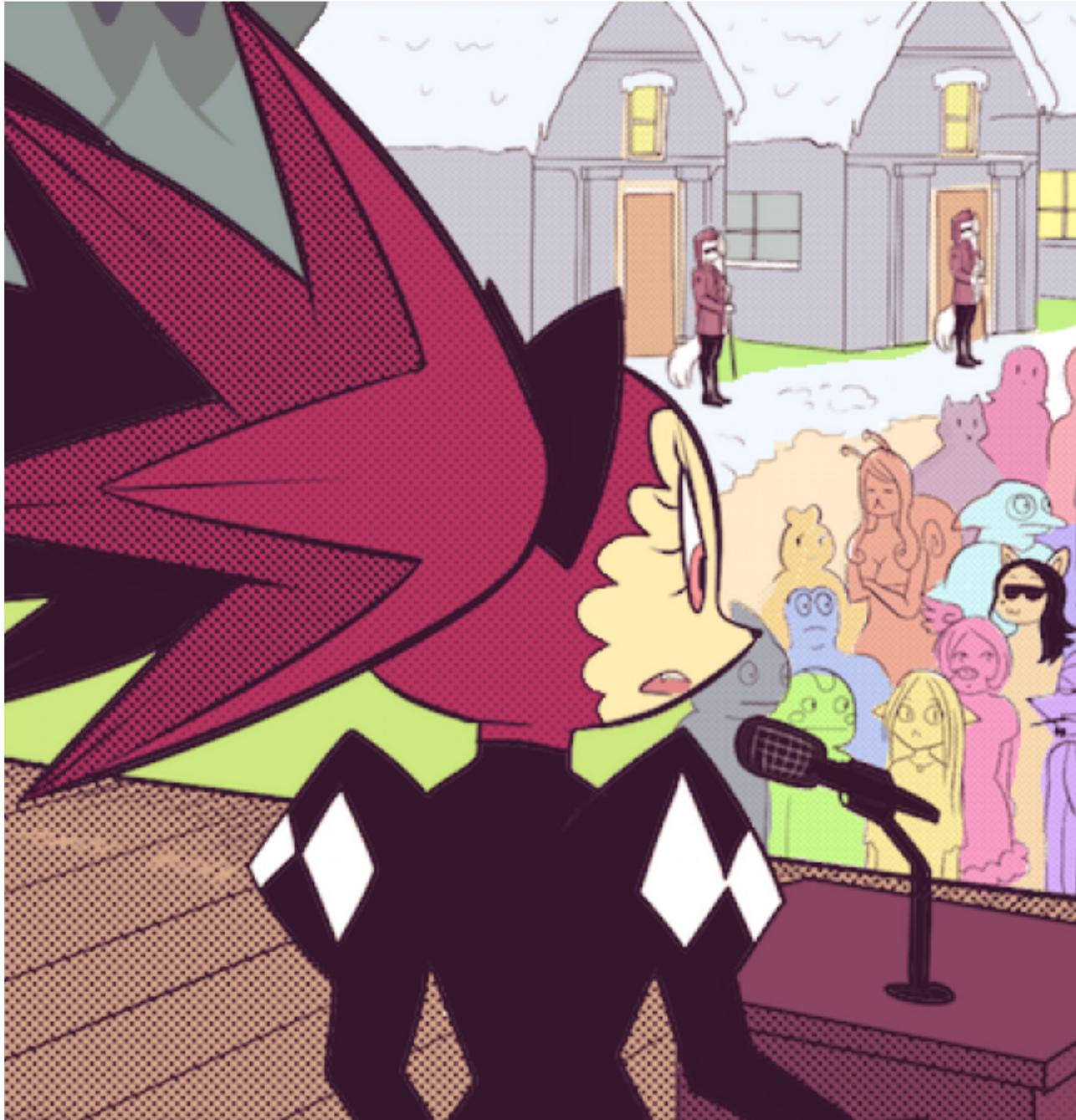


Los neutrales hablan en snoworldiano. Pero para nosotros como oyente / lectores nos sonará a nuestro idioma natal. Eso con el fin de facilitar la comprensión de lo que dicen.

Por otra parte las semibestias hablan un idioma mas rustico, de menos palabras y mas gestos.

Las bestias se comunican con ruidos.

POLITICA



Snowworld es gobernado por la emperatriz Fibell Luxbell, quien desde muy joven esta al trono después de la muerte de sus padres. Tras ella, se encuentra organizando el imperio Natasha Grimaldi, su institutriz y ex mano derecha de sus padres.

Dentro de los 3 continentes existen senadores, ministros y diputados encargados de gestionar los asuntos de sus continentes y sectores. Todos estos, bajo la orden del imperio Luxbell.

Actualmente solo existe democracia a la hora de elegir los alcaldes y cargos menores.

LEY Y EL ORDEN EN SNOWORLD

CALABOZOS



En Snowworld existe una cultura mas abierta donde no es mal vista la homosexualidad, beber alcohol en publico, entre otras cosas que normalmente tienen mayor prejuicio. Lo que más existe en Snowworld es el respeto por el prójimo. Ya que como viven en una sociedad donde existe una gran cantidad de especies diferentes, todos deben respetarse mutuamente.

También existe una mayor conciencia por el uso de cosas ecológicas, el reciclaje, el evitar hacer escándalos públicos. Por lo general esto ha traído buenos resultados entre los habitantes neutrales.

Sin embargo hay casos donde se cometen delitos universalmente malos, como robar, matar, los cuales pueden tener condenas al calabozo, dependiendo de que tan grave sean los delitos, mas tiempo pasara el reo en el calabozo. Sin embargo, si el delito es altamente grave, este puede tener cierto tipo de tortura, como lo es estar atado a cadenas, latigazos, y cosas por el estilo.

Y el ultimo caso, el castigo por algún tipo de delito como genocidio tendrá pena de muerte de manera humillante frente al pueblo.

LEY Y EL ORDEN EN SNOWORLD



En cuanto a la seguridad de Snowworld tenemos a los guardias a lo largo de todo el planeta. Ellos vigilan que no hayan disturbios e intervienen con sus armas que son estas lanzas de cristal.

Estos guardias están entrenados para luchar en caso de tener un mayor enfrentamiento y deben ser 100% leales a la realeza.

Extra: también existen fuerzas militares, pero estas son muy poco utilizadas debido a la gran paz de Snowworld.



EDUCACIÓN



Desde pequeños los niños son criados por sus familias y se les lleva opcionalmente al colegio. Aunque mayormente se hace para así inculcarles cultura a los jóvenes sobre temáticas de la vida cotidiana, hasta materias mas específicas.

Lo que se suele enseñar en Snowworld es supervivencia, que vendría siendo como un ramo más. Aquí se les enseña a luchar, cazar, hacer fuego, hacer un refugio, entre otras cosas de esta índole.

Además de eso, se les enseña a cocinar y primeros auxilios, que es algo fundamental en la vida de cualquier persona.

Ya a los 17-18 años los jóvenes salen de la escuela y pasan a vivir sus vidas. Ellos pueden elegir estudiar alguna carrera, trabajar, ir de aventura, dedicarse a sus proyectos personales, etc... Estudiar en la escuela es gratis, pero estudiar una carrera tiene su costo, aunque no es muy elevado.

TRABAJO



En Snowworld al igual que en el planeta tierra, se estudia y trabaja, solo que sus horarios laborales son bastante mas flexibles y agradables para la calidad de vida de sus habitantes. Entrando a trabajar / estudiar aproximadamente 6 horas al día.

El tipo de trabajos que tienen son prácticamente iguales a los que hay en la tierra.

Ganan su sueldo apenas terminan su trabajo, o bien a final de mes.

Esta permitido que tanto adultos como niños trabajen, siempre y cuando sea bajo su propio consentimiento.

COPOS - LA MONEDA DE SNOWORLD

Copo Azul



Precio
equivalente a 1
dolar

Copo Verde



Precio
equivalente a 5
dolares

Copo Rojo



Precio
equivalente a 10
dolares

Copo Morado



Precio
equivalente a 20
dolares

Copo Plateado



Precio
equivalente a 50
dolares

Copo Dorado



Precio
equivalente a
100 dolares

Existen diferentes tipos de copos en Snowworld

- Los copos azules = 1 dólar
- Los copos verdes = 5 dólares
- Los copos rojos = 10 dólares
- Los copos morados = 20 dólares
- Los copos plateados = 50 dólares
- Los copos dorados = 100 dólares

Los copos fueron creados por los primeros Luxbell, los reyes de cristal, con el fin de regularizar el comercio y poner orden.

Los copos funcionan en todo Snowworld, lo cual quiere decir que Snowworld, Akiri y Thembras usan la misma moneda.

Solo los neutrales utilizan este dinero. las semi bestias suelen comercializar con trueque y las bestias no comercializan.

Los Copos están hechos de hielo fosilizado (no se derriten ni son falsificables)

SALUD



Welcome



Medicina tradicional

La salud en Snowworld es un bien común para todos sus habitantes, los tratamientos simples son gratuitos. Pero cuando se trata de algún tipo de enfermedad específica el paciente debe aportar al menos con un 50% para cubrirla.

En cuanto a medicamentos estos son de bajo costo.

Por lo general los hospitales en todo Snowworld son atendidos por neutrales robóticos. Esto se debe a que son muy precisos en sus diagnósticos y tienen gran paciencia para sus turnos.

SALUD



Medicina organica o magica

La medicina orgánica es mas utilizada por semibestias para curar sus heridas mediante plantas medicinales.

Por otra parte esta la medicina mágica, creada mediante pociones. Estas suelen ser hechas por expertos en hechicería. Éste ultimo tipo de medicina es mas escaso.

MEDIOS DE TRANSPORTE

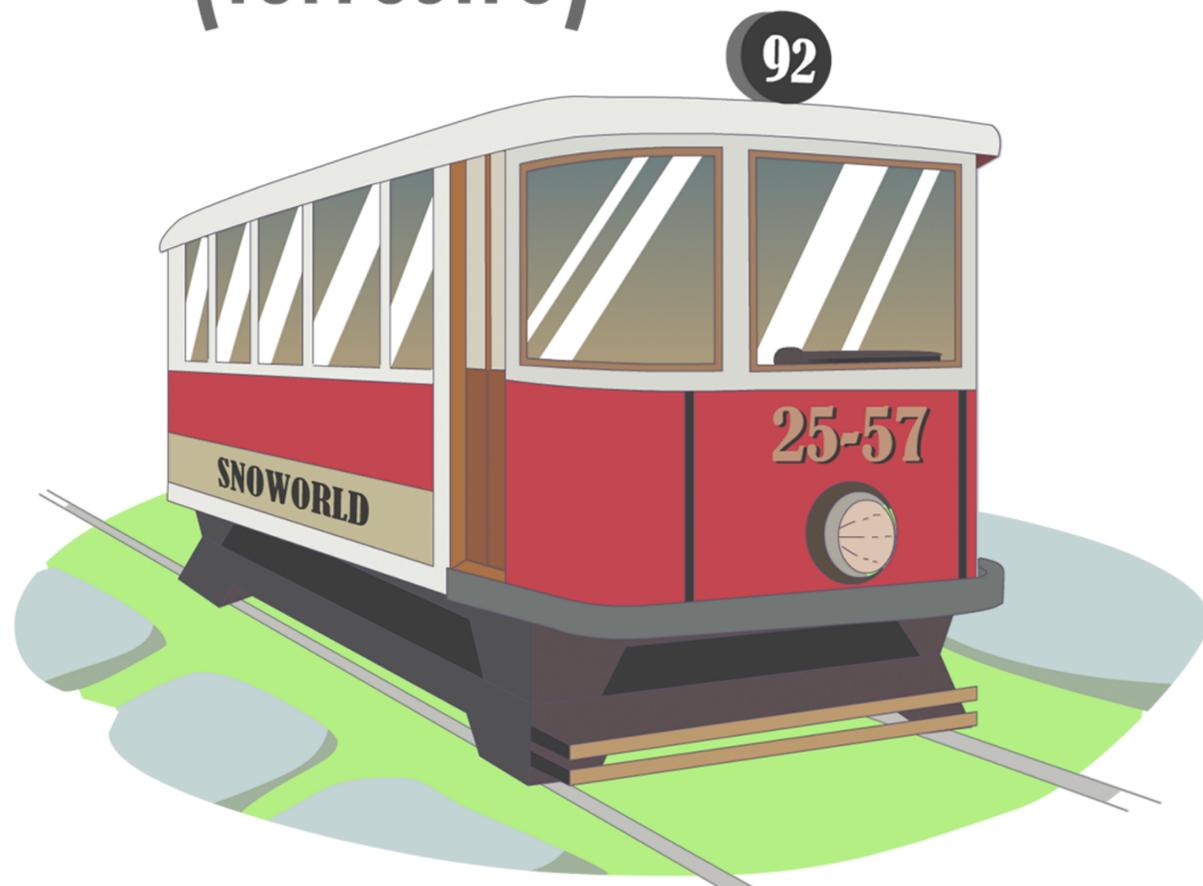


Los medios de transporte a base de energía nuclear son algo que se desarrollo a partir de la introducción de la tecnología en Snowworld, a partir del reinado de los reyes de cristal.

Existen diversos tipos de transporte, y cada uno de estos esta asociado a un tipo de terreno, ya sea terrestre, aéreo o marino.

MEDIOS DE TRANSPORTE ICÓNICOS

Tranvía (terrestre)



- Tranvía:

este medio de transporte funciona a base de rieles impulsados por energía nuclear, siendo utilizada de manera similar a la del carbón en un tren, solo que este no emite gases tóxicos.

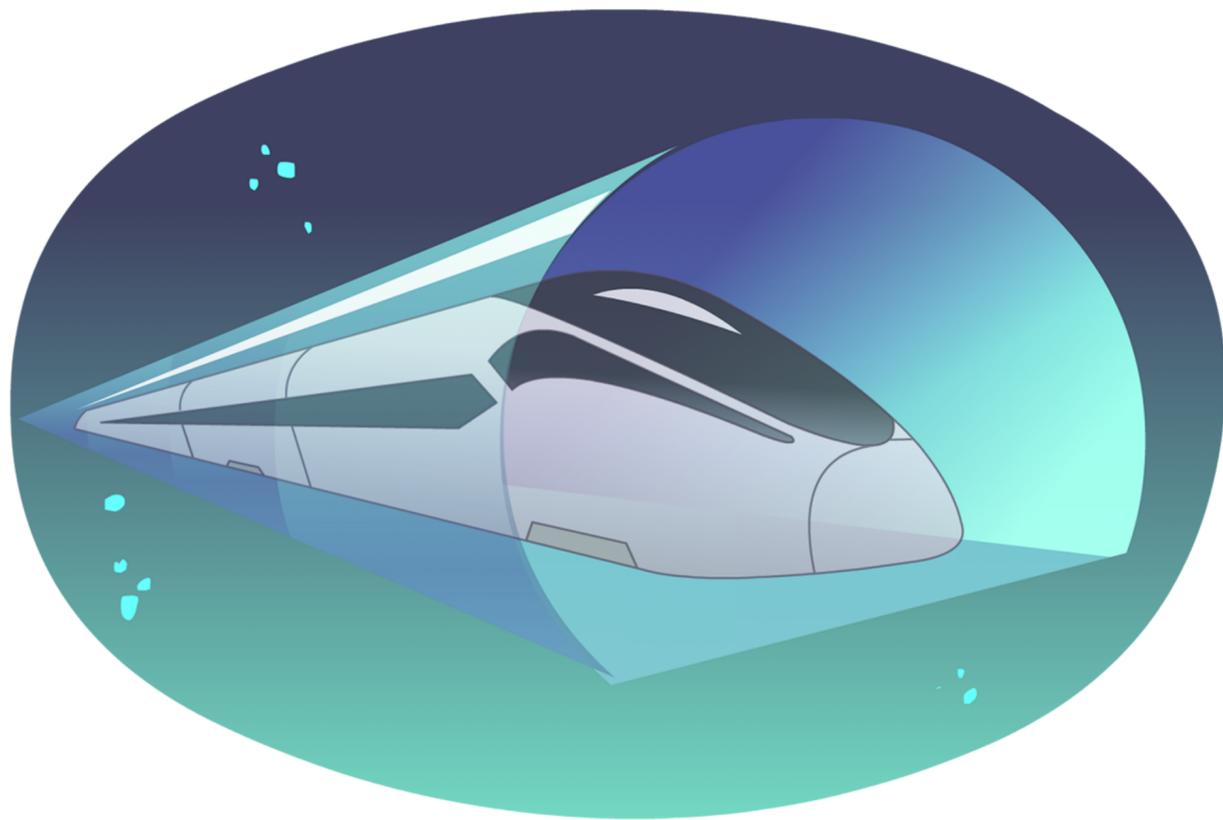
El tranvía en Snowworld tiene recorridos predeterminados que recorren la ciudad. Estos indican en el frente de que sector parten hasta cual llegan. Indicado con números (las calles tienen numeraciones)

La ventaja de este medio de transporte es que no necesita de pavimento, solo rieles. esto permite que el tranvia este en plena area verde

Por dentro los tranvía tienen cómodos asientos y tienen capacidad de llevar hasta 20 pasajeros aprox.

MEDIOS DE TRANSPORTE ICÓNICOS

Tren submarino (acuático)



- Tren submarino:

Éste tren fue la última tecnología en ser desarrollada. Construido por seres capaces de respirar bajo el agua, alcanza una velocidad de unos 500 km/h.

Este increíble tren fue diseñado para cruzar rápidamente de un continente a otro en menos de una hora.

Este tren funciona con combustible nuclear. Lo cual quiere decir que se utiliza de la energía nuclear del centro de Snowworld para darle la energía suficiente a estas máquinas.

Este tren levita magnéticamente, por lo que su viaje es muy suave y casi no se siente.

Este tren tiene la capacidad de llevar hasta 500 personas por viaje.

MEDIOS DE TRANSPORTE ICÓNICOS

Teleféricos (aéreo)



-Teleféricos:

Los teleféricos son un medio de transporte típico utilizado en lugares con mucha vegetación. Por ejemplo en Thembras es muy utilizado para no entrar directamente en la vegetación, ya que esta puede llegar a ser algo peligrosa.

Su combustible es a base de energía nuclear, encargada de mover las poleas que hacen avanzar a estos teleféricos.

Estos pequeños medios de transporte "aéreos" tienen la capacidad de llevar hasta 4 personas adultas.

OTROS MEDIOS DE TRANSPORTE COMÚNES



Existen otros medios de transporte como lo son automóviles, camiones, bicicletas, barcos, botes, helicópteros (todos los medios de transporte que requieren energía, es de procedencia nucleica)

Curiosamente en Snowworld los aviones no son algo que se inventó.

USO DE BESTIAS COMO MEDIO DE TRANSPORTE



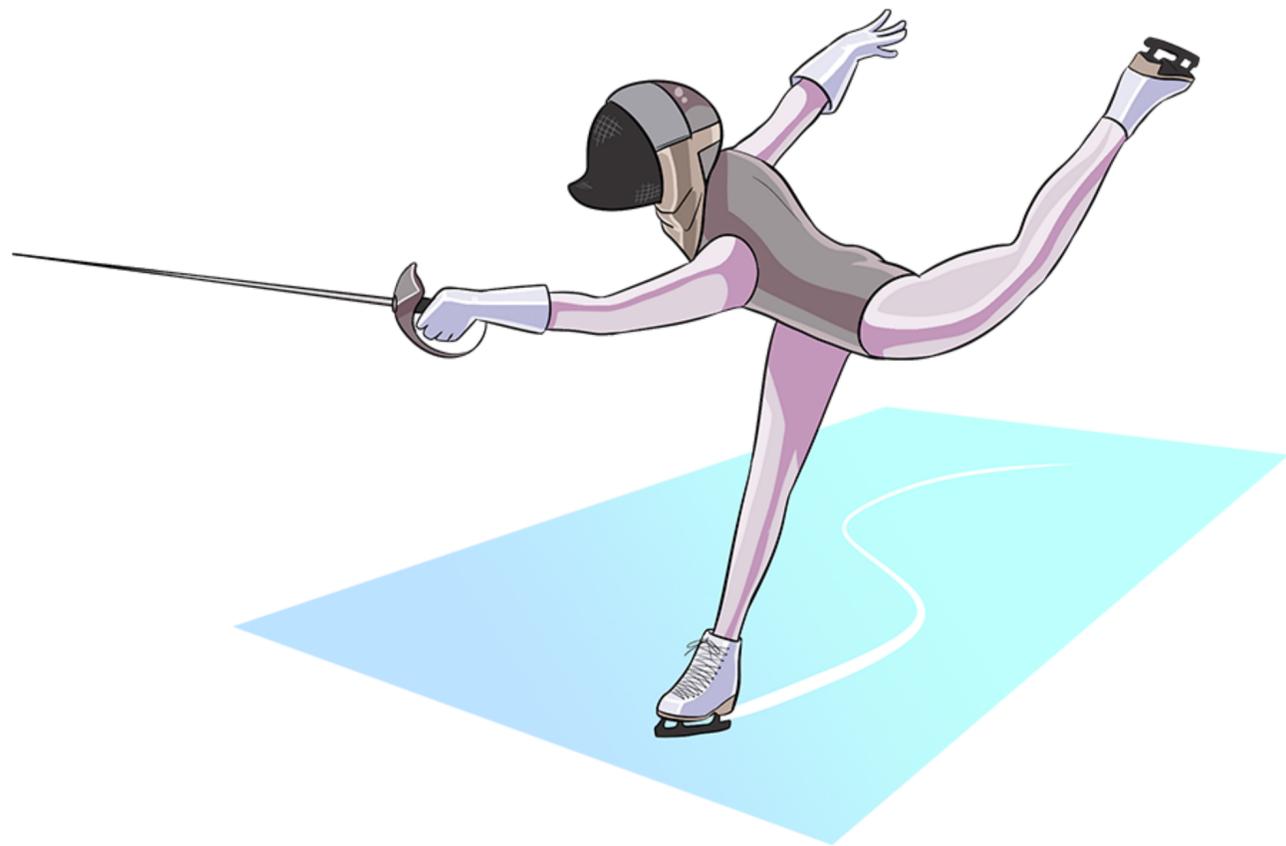
Las bestias son uno de los medios de transportes más antiguos de la historia de Snowworld, desde cabalgar sobre ellas, o utilizarlas para mover un coche.

Por lo general se utilizan criaturas mansas como lo son las delfoideas.

También existen otro tipo de criaturas utilizadas como medio de transporte en sectores mas rurales.

DEPORTE TIPICO DE SNOWORLD

ESGRIMA SOBRE HIELO



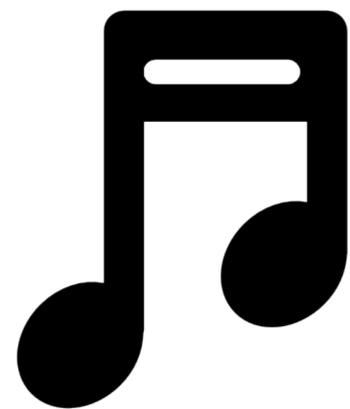
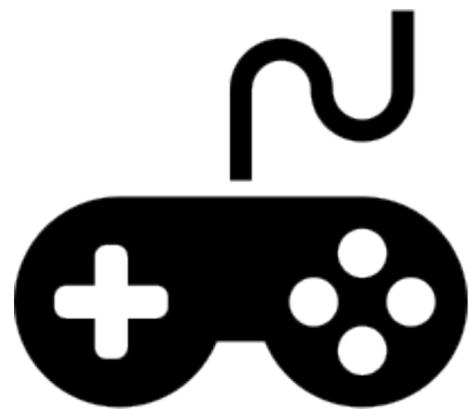
Deporte típico de Snowworld - Esgrima sobre hielo

En Snowworld existen diversos tipos de deporte que se hacen a lo largo de las distintas regiones. Pero uno de los mas característicos, originario de su capital, es el esgrima sobre hielo.

Este deporte se caracteriza por ser elegante y sofisticado, con un bello movimiento artístico, pero gran destreza en el combate.

PD: normalmente se usa una espada deportiva blanda que no es peligrosa.

ENTRETENIMIENTO



Entretenimiento en Snowworld

Al igual que en la tierra, ellos se divierten con cosas similares como ver películas, hacer deportes, jugar videojuegos, escuchar música, etc.

También, muchas veces se hacen espectáculos y eventos al aire libre para todo público. Siempre hay panoramas en Snowworld.

Con respecto a los estilos musicales de Snowworld, existen estilos similares a los de la tierra, solo que con diferentes orígenes.

FIESTAS DE SNOWORLD

Festival del agradecimiento



Durante este festival, celebrado el 1 de enero, se celebra el agradecimiento por la vida y todo lo que se tiene. Se le suele rendir culto a los reyes de cristal.

Durante esta fiesta se hacen grandes ferias de comida, juegos, artesanía, entre muchas cosas. Incluyendo también fuegos artificiales, y trajes especiales.

Para las mujeres existen capas vistosamente decoradas y una corona de coral.

Para los hombres pueden haber capas o pañuelos autóctonos.

También la comida típica comida en esta fiesta es el Shabut.

FIESTAS DE SNOWORLD

Bodas y otras celebraciones

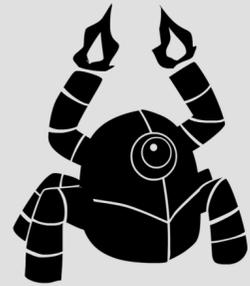


En Snowworld se celebran las bodas de forma muy similar a la de nosotros. Con terno y traje blanco de bodas en un lugar ceremonial, eso si, no son iglesias si no salones de evento. Quien une a las parejas es un sacerdote ceremonial.

Por otra parte existen otras celebraciones como lo son los cumpleaños, la navidad de Snowworld (celebrada también un 25 de diciembre) existe una historia muy similar con un santa Claus de Snowworld. Halloween, pascua (aunque esta es sobre una criatura que pone huevos de chocolate, no sobre Cristo), día de la madre, padre, etc...

HORÓSCOPO DE SNOWORLD

PYROTRON



20 MARZO - 19 ABRIL

DELFOIDEA



20 ABRIL - 20 MAYO

OMURIUS



21 MAYO - 20 JUNIO

SELKUN



21 JUNIO - 22 JULIO

FLAXE



23 JULIO - 22 AGOSTO

VIRICROC



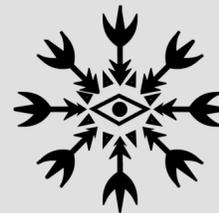
23 AGOSTO - 22 SEPTIEMBRE

XAGON



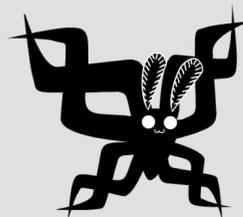
23 SEPTIEMBRE - 22 OCTUBRE

KHELAT



23 OCTUBRE - 21 NOVIEMBRE

CHIRUBAT



22 NOVIEMBRE - 21 DICIEMBRE

GEPTO



22 DICIEMBRE - 12 ENERO

YDERION



13 ENERO - 17 FEBRERO

LIREN



18 FEBRERO - 19 MARZO

El horóscopo de Snowworld esta basado en animales y seres mitológicos del mismo planeta. Cada uno con sus virtudes y defectos al igual que en los horóscopos del planeta tierra. Al igual que nosotros, ellos cuentan con 12 signos con distintas fechas.

Pyrotron: las personas bajo este signo tienen altos ideales y aspiraciones. Es un signo de mucha persistencia que asegura sus triunfos.

Delfoidea: las personas bajo este signo son muy leales a sus ideales, de mucha paciencia y buen corazón. Disfruta mucho viajando y estando cerca de sus seres queridos.

HORÓSCOPO DE SNOWORLD

Omurius: las personas bajo este signo son algo reservadas en su forma de ser, pero de gran inteligencia y tranquilidad. Les gusta planear bien sus objetivos, son muy cautelosos.

Selkun: las personas bajo este signo son de una gran sensibilidad para muchos aspectos, son responsables, buenos para escuchar a los demás y comprender sus emociones.

Flaxe: las personas bajo este signo son audaces y con capacidades intuitivas, les gusta aprender cosas nuevas y ser curiosos ante la vida.

Viricroc: las personas bajo este signo son Modestas, inteligentes y reservados suelen ser meticulosos, prácticos y trabajadores. Tienen gran capacidad analítica y son fiables.

Xagon: las personas bajo este signo son personas dignas de respetar, no les gusta la rutina y a pesar de tener un temperamento tranquilo poseen gran carácter.

Khelat: las personas bajo este signo son capaces de ver más allá de lo habitual. Son muy entusiastas y buenos amigos. Poseen un gran poder interior.

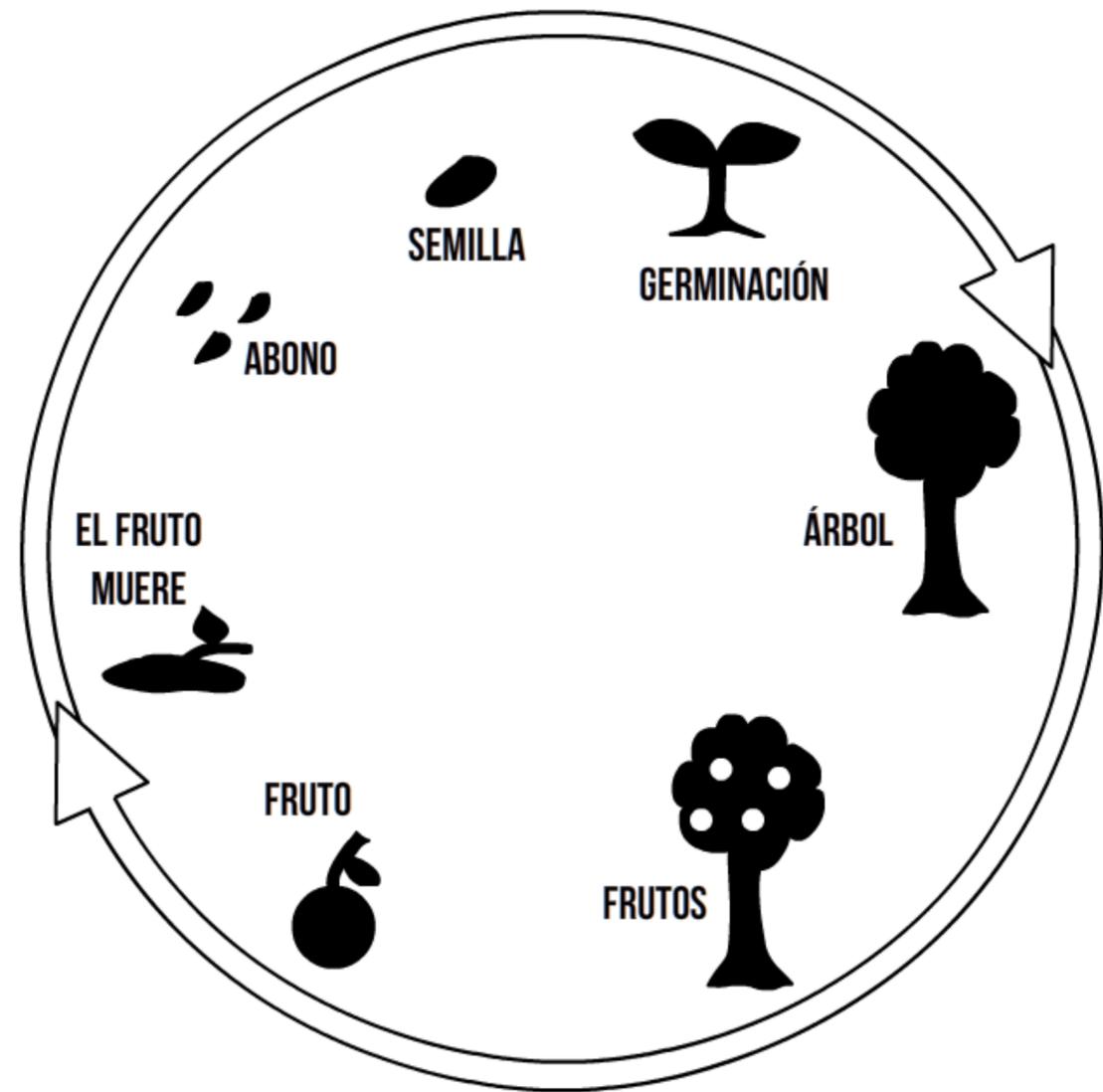
Chirubat: las personas bajo este signo son personas versátiles y con una visión positiva de la vida. Son honestos, dispuestos a luchar por buenas causas cueste lo que cueste.

Gepto: las personas bajo este signo son de un gran orgullo y fieles a sus ideales. Son buenos compañeros capaces de comprender a los demás. También es muy exigente consigo mismo.

Yderion: las personas bajo este signo son algo tímidas, sensibles y pacientes, pero a la vez tienen sus momentos muy profundos en su personalidad que puede sorprender a todos. Están dispuestos a aprender y comprender la vida.

Liren: las personas bajo este signo son personas amables y tranquilas, son muy empáticos. También son cariñosos cuando están en confianza. Siempre buscarán ayudar.

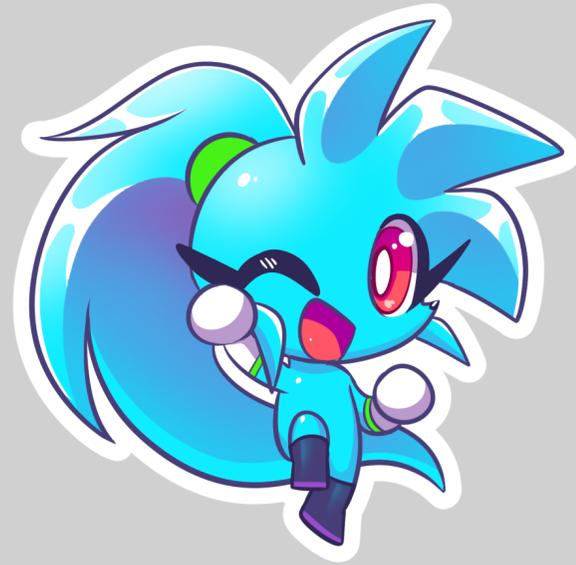
CICLO DE LA VIDA Y LA MUERTE



Para los snowworldianos existe una visión muy naturalista frente a la vida y la muerte. Ellos creen en el ciclo orgánico donde siempre se renace en una nueva forma, tal como se muestra en el gráfico. Uno parte como semilla, da frutos y se transforma en abono para dar nueva vida.

Los funerales en Snowworld se dan en bosques, con el fin de que el cuerpo de cada ser renazca en nueva forma.

Los años de vida de un neutral promedio es de 150 años.
Las bestias y semibestias variará mucho según su contextura.



GRACIAS!
NO OLVIDES LEER
EL COMIC DE SPAICY

Spaicy Comic: https://www.facebook.com/pg/lasaventurasdespaicy/photos/?tab=album&album_id=1055063111289398