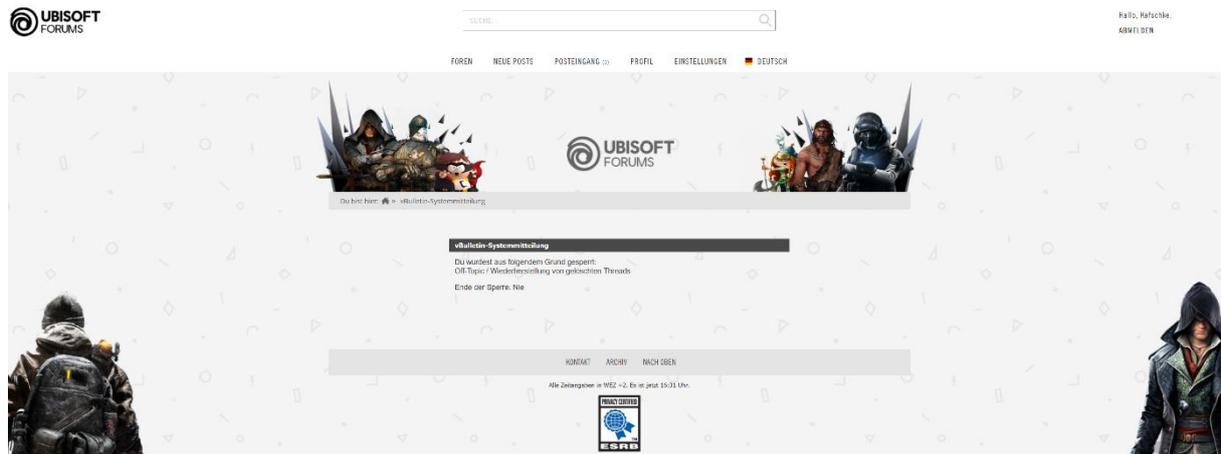


Ban von Kefschke

Hallo, ich bin Kevin aka Kefschke. Ich bin im Ubisoft Forum und im Spiel permanent gebannt. Der Grund dafür ist „*Off-Topic / Wiederherstellung von gelöschten Threads*“ wie auf dem folgenden Bild zu sehen. Zunächst geht es um den Ban aus dem Ubisoft Forum.



Wie es dazu kam ist eine relativ lange Geschichte. Ich möchte dabei die Fehler beider Seiten (Meine Fehler und die der Moderatoren/Community Representatives) offenlegen.

Meine Beweggründe um überhaupt das Forum zu besuchen waren damals Probleme mit den Servern und eine Flut an Cheatern, die das Spiel „*Rainbow Six Siege*“ heimsuchten. Mein erster Post im Forum war am 21.02.2017. Dort habe ich mir lediglich etwas Luft gemacht, da ich mich vom Support im Stich gelassen fühlte. (Link: <https://forums-de.ubi.com/showthread.php/161906-Nur-noch-quot-Profis-quot-unterwegs?p=2457409&highlight=#post2457409>) Der Ton in diesem Thread wurde etwas rau, da jeder von sich behaupten wollte er habe mehr Ahnung. So weit ich mich erinnere hatte ich zu diesem Zeitpunkt noch keinen Kontakt mit einen der Moderatoren.

Wie in diesem Thread <https://forums-de.ubi.com/showthread.php/163637-Patch-Notes-Update-2-1-1?p=2457429&highlight=#post2457429> zu sehen habe ich eine etwas provokante Art und spreche Probleme direkt an und verschönere nichts. Dort habe ich auch das erste Mal einen direkten Dialog mit dem Moderator Yatheria geführt. So weit so gut.

Zu diesen Zeitpunkten war ich noch relativ neu im Forum. Dennoch wusste ich schnell, wie die Stimmung im Forum ist. Der Moderator „*Yatheria*“ meinte zu allen Themen immer: Er habe die Probleme nicht und wenn, dann sei es nicht so schlimm, wie alle sagen. Das schlug sich bereits auf den Umgangston und die aktuelle Stimmung der Spieler nieder.

Das erste Thema bei dem ich mit Yatheria aneinander geraten bin war dieses hier: <https://forums-de.ubi.com/showthread.php/162358-Bannliste?p=2458967&highlight=#post2458967>. Dort habe ich erneut direkt meine Gedanken zu dem Thema „*Bannliste*“ geäußert. Provokant wie ich bin habe ich ein YouTube Video verlinkt (das hier: <https://www.youtube.com/watch?v=UxxajLWwzqY>). Mein Beitrag wurde dann von Yatheria beschnitten. Er entfernte das Video mit der Begründung „*Spam/Off-Topic*“. Da diese Begründung für mich bis heute nicht nachvollziehbar ist, hatte ich das Video damals wieder eingefügt. Dafür bekam ich direkt eine Verwarnung. Meine Verärgerung darüber äußerte ich natürlich direkt. Außerdem las ich die Forenregeln und versuchte logisch zu argumentieren, warum es kein „*Spam*“ oder „*Off-Topic*“ sei. In den Forenregeln stand ebenfalls, dass die Moderatoren in keiner Weise mit Ubisoft in Verbindung stehen und nur dazu da sind das Forum als angenehmen Ort zu wahren. Daher kam es mir so merkwürdig vor, dass Yatheria direkt schrieb: „*Es ändert nichts daran das Ubisoft bzw. hier sogar eher Battleeye(!) es aus Datenschutzgründen nicht offen legt.*“ Woher hat er seine Informationen? Ich war der Meinung er ist ein normaler Spieler wie ich und alle anderen auch. So behandelte ich ihn auch. Warum bestimmt er wie Ubisoft handelt, bzw. Woher weiß er wie Ubisoft handeln wird? Stellte ich mir die Frage.

Das Ende vom Lied war, dass ich eine Verwarnung, die nicht abläuft bekommen habe und der Beitrag zensiert wurde. Das Forum hatte zu diesem Zeitpunkt schon den Ruf weg, dass oft und viel zensiert wird. Ich bin mir sicher, dass ich nicht der einzige war/bin der auf diesen Weg mundtot gemacht wurde. Das sollte sich später auch noch bewahrheiten.

Da ich nun enttäuscht über das Moderatorenteam war eröffnete ich auch ein Thema darüber (<https://forums-de.ubi.com/showthread.php/163954-Rainbow-Six-Siege-Moderatoren-Team?p=2459254&highlight=#post2459254>). Das ist nicht das erste, da die anderen einfach gelöscht wurden. Ich postete Bilder von einer privaten Nachricht von „Ubi-Surulies“, warum die Posts gelöscht wurden. Leider habe ich davon keine Screenshots mehr. Darin stand lediglich, dass diese Threads und Posts gelöscht wurden, da sie „Spam“ und „Off-Topic“ beinhalten würden. Außerdem würden Moderationsentscheidungen nicht diskutiert. Bezeichnend ist, dass ich von einem User mit dem Namen R6F_EchoWolf darauf hingewiesen werde, besser meinen Mund zu halten. Außerdem wurde mir von „Ubi-Surulies“ vorgeworfen gegen das Briefgeheimnis zu verstoßen. Das ist eine Anschuldigung, die absolut nicht zutrifft, da das Briefgeheimnis sich auf verschlossene Sendungen bezieht und nicht auf elektronisch übermittelte Texte. Darauf hin habe ich vermehrt auf ein persönliches Gespräch mit einen der Moderatoren oder einen der Community Representatives bestanden. Das wurde mir jedoch bis heute verwehrt.

Nach diesem Vorfall wurde ich das erste Mal für 14 Tage gebannt. Der Grund war das „Veröffentlichen von Privatnachrichten“ In diesen fragte ich ebenfalls nach einem persönlichen Gespräch.

Während meines Bans habe ich dennoch die Diskussionen weiter beobachtet. Kleine Anmerkung dazu: *Warum kann man als gebannter nicht mal mehr etwas lesen? Das kann man doch sogar als Gast. Nicht mal private Nachrichten kann man lesen.* Als der Spieler DeToasty sich über den Benutzer Comp4nyDE beschwerte, da er den Forenfrieden stark gefährdete hat Yatheria nicht unternommen. Da mein Ban zu diesem Zeitpunkt ausgelaufen war, ließ ich eine Spitze gegen Yatheria los ([https://forums-de.ubi.com/showthread.php/164888-guy-really-we-need-an-option-to-set-our-fps-to-143-\(ingame-or-config\)?p=2465277&viewfull=1#post2465277](https://forums-de.ubi.com/showthread.php/164888-guy-really-we-need-an-option-to-set-our-fps-to-143-(ingame-or-config)?p=2465277&viewfull=1#post2465277)). Er antwortete, dass er niemanden beleidige und er nicht gegen die Forenregeln verstoße. Damit sagte er indirekt, dass passiv aggressives Verhalten wohl Okay sei.

Eines Tages lobte ich Ubisoft sogar für ein Update, da man merklich weniger Probleme mit Cheatern hatte (<https://forums-de.ubi.com/showthread.php/165520-Update-18-04-2017?p=2469446&highlight=#post2469446>).

Das Klima im Forum war weiterhin sehr angespannt, wie in diesen Thema zu lesen: <https://forums-de.ubi.com/showthread.php/165419-Rainbow-goes-COD?p=2469606&highlight=#post2469606>. Interessant ist auch, dass der Spieler plebstation4 (früher strat0stheory) für seine Beleidigungen immer erst verwarnet oder gebannt wurde, nachdem man es den Moderator direkt geschrieben hat. Man hatte das Gefühl, dass nur Aussagen gegen die Moderatoren und Ubisoft geahndet wurden.

In einem Beitrag hatte ich das Wort „Untermensch“ verwendet. Das hat eine Zeit lang wohl niemanden gestört. Damit wollte ich auch nur zum Ausdruck bringen, dass Leute die unfaire Mittel nutzen (Smurf's, etc.) für mich Personen sind, die keinen sozialen Nutzen bringen, da sie nur da sind um anderen den Spaß zu nehmen (<https://forums-de.ubi.com/showthread.php/165677-Vielen-lieben-Dank-Ubisoft!?p=2471008&viewfull=1#post2471008>). Auch dort habe ich eine Verwarnung im Forum erhalten, die nicht abläuft. Dazu sogar einen kleinen Ban, wenn ich mich nicht täusche. Es ist leider schon eine lange Zeit her. Ich habe erst als ich die Verwarnung bekommen habe gelernt, dass es ein Wort aus der Nazi-Zeit sein solle. Okay.

Diesen Thread finde ich persönlich fast schon lustig (<https://forums-de.ubi.com/showthread.php/166086-Probleme-mit-Ranked-Matches?p=2473486&highlight=#post2473486>). Dort schreibt ein User plötzlich ähnlich wie die Moderatoren und tut so als wenn er mit Ubisoft in Verbindung stehen würde. Daraufhin schreibe ich: *„Bist du neuerdings Mod?! Ich glaube nicht!“*. Das war für mich der erste Hinweis darauf, dass dieser User Moderator werden wird. Das hat sich eine kurze Zeit später sogar bewiesen (<https://forums->

[de.ubi.com/showthread.php/166153-Wurde-einfach-aus-dem-Spiel-geworfen-\(ranked\)?p=2474057&viewfull=1#post2474057](https://forums-de.ubi.com/showthread.php/166153-Wurde-einfach-aus-dem-Spiel-geworfen-(ranked)?p=2474057&viewfull=1#post2474057)). Dort habe ich geschrieben, dass der User UnderPowert doch ein wenig auf seine Rechtschreibung achten solle, wenn er schon bald Moderator wird. Er antwortete, dass er keinesfalls in einer Testphase zum Moderator wäre. Meine Posts wurden ohne Angabe von Gründen gelöscht. Als ich mich daraufhin beschwerte wurde ich permanent gebannt. Etwa eine Woche später wurde UnderPowert Moderator. Mittlerweile ist er keiner mehr. Eine Begründung gab es nie.

Allein schon, dass er überhaupt zum Moderator ernannt wurde kann ich nicht nachvollziehen. Ebenso alle die ich kenne. In einem anderen Forum in dem Yatheria aktiv war (sein damaliger Clan <https://pyrolyse-gaming.de>) hat ein User mit dem Namen UnderPowert auf Yatheria's Profil „Danke!!!“ geschrieben. Das Datum der Ernennung zum Mod von UnderPowert und das Datum des Posts auf Yatheria's Profil mit dem Text „Danke!!!“ haben zeitlich sehr gut gepasst. Leider gibt es dazu auch keinen Screen mehr, da er aus dem Ubisoft Forum gelöscht wurde. Außerdem ist das Profil von Yatheria auf Pyrolyse-Gaming.de gelöscht.

Ob mich Yatheria oder Ubi-Pasta letztlich gebannt hat, weiß ich nicht. Aber eine Hand wäscht die andere, das steht fest.

Das ist die Story zum Ban von „Kefschke“ aus dem Ubisoft Forum. Ich gebe zu, eine provokante Art und Weise an den Tag gelegt zu haben. Ich fühlte mich aber sehr ungerecht behandelt. Daher erstellte ich auch 2. und 3. Accounts. Ich war sehr wütend und habe dumm gehandelt.

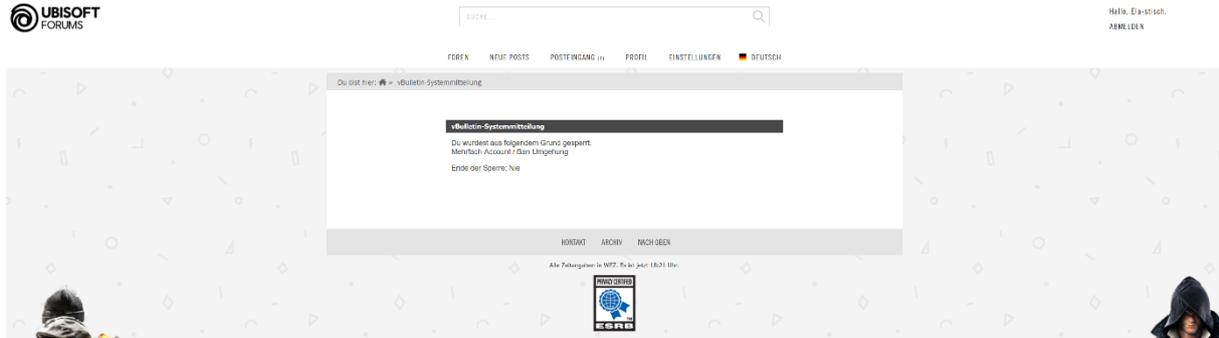
2. und 3. Accounts

Mit einem aus Wut erstellten 2. Account habe ich folgendes Bild hochgeladen, da mir die merkwürdige Beziehung von Ubi-Pasta und Yatheria gegen den Strich ging.



Da ich einen 2. Account besitze, der ebenso das Spiel hat. Habe ich mit diesem eine Zeit lang die Lage gepöbelt. Als ein Thema über die toxische Community entstand und das Gespräch auf einen Chatfilter fiel, habe ich mich eingeschaltet (<https://forums-de.ubi.com/showthread.php/183419-Toxisches-Verhalten-im-Chat/page4?highlight=ela-stisch>). Ich bin der User Ela-stisch. Da ich ein wenig Ahnung in der Programmierung habe. Musste ich die Aussagen der Beteiligten korrigieren. Also schrieb ich binnen 2 Tagen einen eigenen Chatfilter, den ich vor ein paar Tagen wieder online genommen habe, da das Thema wieder aktuell ist (<http://r6community.de:8090/chatfilter>). Als die Moderatoren scheinbar an Hand der IP gesehen haben, dass ich der Account bin wurde auch dieser permanent gesperrt. Dort lautet

der Grund „Mehrfach-Account/Ban-Umgehung“:



In diesen Thread war auch wieder der Unruhestifter plebstation4 aktiv, der zuvor schon vermehrt durch Beleidigungen und trollen aufgefallen war. Scheinbar hatte er für die Moderatoren einen Freifahrtsschein, da er nur die User aber nicht die Moderatoren angriff. Erst durch das direkte ansprechen eines Freundes wurde dieser permanent gesperrt.

Eigenes Forum und der Mirror

Durch eine Art Schnapsidee sind ein Freund (DeToasty) und ich auf die Idee gekommen, dass man mal alle Änderungen und Zensierungen der Moderatoren aufzeichnen müsste. Damit könnte man vielleicht mal eine Änderung erreichen. Daher habe ich ein Tool geschrieben das das Ubisoft Forum archiviert. Speziell den Diskussionsbereich. Mit einem kurzerhand erstellten Account habe ich nach Fertigstellung des Tools einen Beitrag im Ubisoft Forum erstellt und dafür geworben. Natürlich wurde der Beitrag gelöscht und der Account gesperrt. Aber es ging auch nur um die Bekanntmachung. Da ich zu dieser Zeit keine Domain hatte, nutzte ich einen DynDNS Dienst um den Foren-Mirror erreichbar zu machen. Kurzerhand wurde mein Account durch eine Meldung bei diesem Dienst gesperrt. Wegen angeblichen Urheberrechtsverletzungen. Dieser Dienst hat einfach keine Prüfung angestellt und einfach den Account entfernt (War einfacher für sie). Also habe ich die Sache erst mal auf sich beruhen lassen und das Tool abgestellt, da ein IP-Ban im Forum hinzukam.

In dieser Zeit entschieden ein paar Freunde und ich, dass wir ein eigenes kleines Forum eröffnen (<https://r6community.de/phpBB3/index.php>). Dort können wir unsere Gedanken frei niederschreiben ohne Angst zu haben, dass wir zensiert oder beschnitten werden, auch wenn es kaum einer liest.

DeToasty hatte um ein wenig Werbung dafür machen zu wollen im Playercontent Bereich einen Beitrag dazu geschrieben. Dieser wurde entfernt und DeToasty für eine Zeit lang im Forum gesperrt. Mit der Begründung „Spam/Werbung“. Dabei steht in der Beschreibung des Bereiches „Hier findet ihr Fansites und Fanprojekte aller Art zu Tom Clancy's Rainbow 6.“. Da unsere Seite als Fanseite einzuordnen ist sehe ich eigentlich kein Problem. Zu dieser Zeit gab es noch nicht einmal den aktuellen Foren-Mirror (<http://r6community.de:8080/>). Dieser ist aus den oben genannten Gründen entstanden. Anbei die Nachricht des Moderators Yatheria, der ihn über die Verwarnung informiert.

17-03-18

Yatheria
Moderator
Registriert seit: Dec 2013
Ort: Ganz vorne, da sieht man am meisten
Beiträge: 1.665

Du hast im Forum Ubisoft Foren eine Verwarnung erhalten

Hallo DeToasty,

du hast im Forum Ubisoft Foren eine Verwarnung erhalten

Grund:

Verbreitung von Spam | Spamming
Verbreitung von Spam | Spamming

Für diese Verwarnung gibt es 5 Verwarnpunkt(e). Bis die Verwarnung verfällt, könnte der Zugang zum Forum bzw. die verfügbaren Funktionen eingeschränkt sein. Verwarnungen für schwerwiegende Regelverstöße verfallen nie.

Mit freundlichen Grüßen

Ubisoft Foren
<https://forums-de.ubi.com/>

Weiterleiten

Antworten +

Hier sei zu erwähnen, das Spam für gewöhnlich mit maximal 2 Verwarnpunkten geahndet wird. In diesem speziellen Fall kam neben den 5 Verwarnpunkten noch ein 14 Tage Ban aus dem Forum dazu.

Dieser Mirror hat die Moderatoren scheinbar sehr verärgert. Nun können sie nicht mehr handeln, ohne, dass ihnen jemand auf die Finger schaut. Seitdem dieser online ist hat sich die Zensur und die Beitragslöschung stark eingeschränkt.

Das habe ich jedoch mit einem hohen Preis bezahlen müssen. Der Account Kefschke wurde seitdem der Mirror online ist plötzlich ingame 15 Tage für Toxic-Behaviour gebannt. Ich habe seitdem toxisches Verhalten geahndet wird niemals im Spiel selber ein negatives Verhalten an den Tag gelegt. Also öffnete ich die Supportseite und sah folgendes.



Kefschke
Do, 10 Mai 2018 18:39 UTC+1

Hallo Ubi-Pasta, wie ich dir schon einmal per Privatnachricht geschrieben habe, kann man ja mal Mann von Mann miteinander Reden. Daraufhin hast du mich gesperrt. Scheinbar bedeutet das, dass du komplett blockierst. Dann sei es so... Dennoch bitte ich dich darum, mir meine angeblichen Vergehen (Logs vom Chat, Screens, etc) zu zeigen. Ich vermute aber mal ganz stark, dass es persönliche Differenzen zwischen uns gibt, die dazu geführt haben, dass ich gebannt wurde.



DavidM @ Ubisoft Support
Do, 10 Mai 2018 16:00 UTC+1

Dear Kefschke,

I'm writing to inform you that you have been banned from playing Rainbow Six Siege for repeatedly displaying toxic behaviour on the German forums. This sort of conduct can and will not be tolerated by Ubisoft. The ban will go into effect the next time you will start the multiplayer and cannot be shortened or lifted. Please note that further offences will result in a permanent ban from the game Rainbow Six: Siege.

Greetings
Ubi-Pasta
Community Representative

Ubi-Pasta hat mir unter anderen Namen eine Nachricht geschrieben. Was dort steht spricht für sich. Ich habe im Forum tatsächlich mit 2. und 3. Accounts nach meinem dortigen Ban ein schlechtes Verhalten an den Tag gelegt, keine Frage. Aber nirgendwo steht, dass ein schlechtes Verhalten im Forum einen ingame Ban rechtfertigt, bzw. zur Folge hat.

Ich habe nun also das obige geantwortet und 15 Tage lang nichts gemacht. Als der Ban ablief und ich ein Spiel starten wollte, kam die Nachricht, dass ich nun permanent gebannt bin.



BrandonM @ Ubisoft Support
Fr, 25 Mai 2018 18:09 UTC+1

Hello Kefschke,

We're writing you to inform that due to ongoing harassment and toxic behavior you have been permanently banned from playing Rainbow Six Siege.

This sort of conduct will not be tolerated by Ubisoft. The ban cannot be lifted.

Please refer to our in-game Code of Conduct for more information: <https://rainbow6.ubisoft.com/siege/en-GB/news/detail.aspx?c=tcn:152-249092-16&ct=tcn:148-76770-32>

Kind regards,
Brandon
Ubisoft Customer Support

Da stell ich mir die Frage wie soll ich anhaltend schlechtes Benehmen aufweisen, wenn ich doch im Forum gebannt bin, dort in dieser Zeit nix poste (auch nicht mit 2. oder 3. Accounts) und ingame ebenso nichts machen kann?

Also muss der Grund der Mirror sein. Scheinbar fühlt sich da jemand sehr angekratzt. Da mir leider immer ein persönliches Gespräch verwehrt wurde kann ich den Grund nicht genau sagen.

Nach langem hin und her bekam ich nun folgende Antwort.



NicoleW @ Ubisoft Support
Fr, 15 Jun 2018 17:50 UTC+1



Hallo Kefschke,

Vielen Dank für Ihre Kontaktaufnahme mit Ubisoft. Sie haben von Ihrem Recht Gebrauch gemacht, Zugang zu den Ihre Sperre in Rainbow Six: Siege betreffenden Daten zu bekommen. Gerne sind wir Ihnen diesbezüglich behilflich.

Wie wir Ihnen bereits zum Zeitpunkt des Bans mitgeteilt haben, wurden Ihre Accounts aufgrund des Verstoßes gegen den Ubisoft Verhaltenskodex dauerhaft gesperrt. Konkret beziehen wir uns dabei auf folgenden Passus:

Unzulässige Verhaltensweisen:

Es ist verboten, andere Spieler verbal oder durch schriftliche Kommunikation zu belästigen oder zu drangsalieren/tyrannisieren. Ubisoft toleriert keine Form von Belästigung und ist verpflichtet, jeden Spieler zu sperren oder zu bannen, falls Belästigungen auftreten sollten.

Unser Community Team hat die Sperre basierend auf von Ihrem Account ausgehenden Verhaltens in den Rainbow Six Foren verhängt. Das beigefügte Dokument zeigt ein Beispiel der belästigenden Aktivitäten, welche von unserem Team dokumentiert wurden. Darüber hinaus wurden folgende Doppel-Accounts gesperrt:

Außerdem lautete ein Grund der Sperre die zahllosen Doppelaccounts, die ich erstellt haben soll. Ich habe Doppelaccounts erstellt, aber bei weitem nicht so viele.

Hier die angebliche Liste:

AendertNix	khajghak012	TempAcc02
Aha_unwichtig	luistriggered	TempAcc03
b34tm3	lustigerdude	TempAcc04
BanntMichDoch	MenschMitHirn	TempAcc_0001
Bermuda0815	MinecraftKiddy	TempAcc_0002
BesserAlsUbi	NichtSoSchwer	TempAcc_0003
DerDoppelkorn	Pablo13372018	TempAcc_0004
DocX11	ParanoidHoch10	traurighoch10
Ela-stisch	Razzer0815	unserioeshoch10
he4thl3dgr	Rodeonte	Wielangenoch
he4thl3dgr2	soisteseben	xDieWahrheitx
ipittyxx	SuperSache	Yatheria.PyroC
I_Bims_	TempAcc01	Yatheria.Pyro
Kefschke	TempAcc02	Yatheria.VeX

Das bestärkt mich in der Annahme, dass auch sonst Lügen über einen erzählt werden. Dazu später mehr.

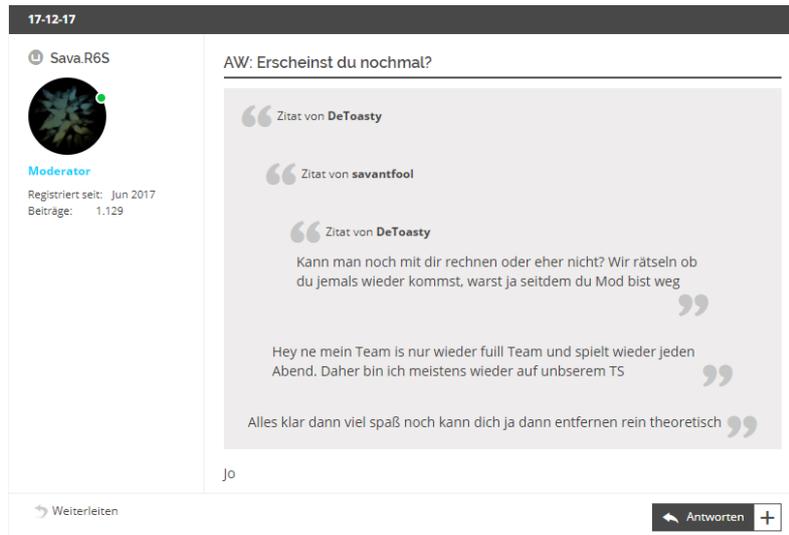
Zu Sava.R6S, Yatheria. und Ubi-Pasta

Zum Moderator Yatheria wurde bereits fast alles gesagt.

Sava.R6S oder wie ich sie kennen lernte Savantfool. Mein freund DeToasty hat vor einiger Zeit nach Spielern gesucht und eben diese gefunden. Wir haben ein paar nette Abende zusammen verbracht. Dabei hat man jedoch schon das Gefühl gehabt, dass irgendwas nicht stimmt. Zu eben genau dieser zeit wurde im Ubisoft Forum ein Post erstellt, dass ein Moderator gesucht wird. DeToasty hatte sich darauf beworben. Das hat er eben auch über Teamspeak erzählt.

Daraufhin haben wir ganz „zufällig“ Yatheria ingame getroffen. Er war im Gegner team und schrieb uns im Spiel an. Kurzerhand spielten wir ein paar Ründchen zusammen. (Zu dieser Zeit war ich schon im Forum permanent gesperrt) Vermutlich wollte er nur die Lage sondieren und wissen wie DeToasty so tickt und ob er für den Posten geeignet sei. Wir waren ja auch dabei im Teamspeak zusammen in einem Channel. Ich hielt mich zurück, da ich DeToasty nicht behindern wollte. Yatheria machte noch Späße über meinen Ban und ich lächelte/lachte höflich.

Auch Savantfool hat sich darauf beworben, aber verlor nie ein Wort darüber ob sie eine Rückmeldung erhalten hat. Plötzlich hörte man von ihr nichts mehr. Sie war überall offline und wir dachten nur „*Ach wieder jemand der nur mal 2-3 Abende da war*“. Das haben wir schon oft erlebt. Etwa eine Woche später sahen wir plötzlich, dass sie Junior Moderator im Ubisoft Forum war. DeToasty hat ihr noch eine Nachricht geschrieben und sich dann von ihr verabschiedet. Siehe unten.



Mit ihr gab es noch einen anderen Moderator (h5000). Dieser ist aber nach einiger Zeit von selbst wieder gegangen. Nach eigener Aussage hat es ihm nicht gefallen, da man keine eigene Meinung mehr haben dürfe und alles so machen muss wie Ubi-Pasta es sagt.

h5000 kannte mich ja gar nicht und ich ihn nicht. Aber über Umwege habe ich mitbekommen, dass Savantfool kurz nach dem sie Moderator wurde in dem Discord in dem wohl die ganzen Moderatoren sind, Lügen über mich DeToasty und R6F_EchoWolf erzählt werden. Angeblich würde ich gegen alle hetzen, sie drangsalieren und tyrannisieren, wie es auch in einer Supportnachricht stand.

Im Fall h5000 sei zu erwähnen, dass er DeToasty von einem zentral organisierten Communitymatch ausschließen wollte, aufgrund von Aussagen die Savantfool getätigt hat. Bei einem späteren Gespräch mit h5000 kam ans Licht, dass ihm eingeredet wurde, DeToasty würde nur trollen, beleidigen, hetzen u.V.m Wie er sich allerdings später bei einigen Spielen mit uns, selbst überzeugen konnte, entsprach nichts der Wahrheit, was auch ein Grund für ihn war, das Moderationsteam zu verlassen.

Meine Beweggründe sind aber wie ich schon beschrieben habe: Ein transparenter Umgang mit den Usern im Forum und ein transparenter Informationsaustausch seitens Ubisoft. Aber wenn die Moderatoren dies schon alles im Keim ersticken sehe ich leider schwarz.

Die Moderatorin Savantfool und der Moderator Yatheria haben es sogar schon geschafft mich bei einem Streamer auf Twitch bannen zu lassen, obwohl er mich nicht mal kannte. Ich schrieb lediglich „Hallo“ in den Chat. Nach einem persönlichen Gespräch war alles wieder gut und wir zocken bis heute zusammen, aber sowas kann echt nicht sein. Man sollte Privatleben und den rang eines Moderators mal trennen. Von solch einer Position kann man sich etwas mehr Professionalität erwarten. Hier kann man die Nachrichten von DeToasty an Ubi-Pasta erwähnen, in denen er um Aufklärung seitens Savantfool bat. Sie hat ihn auf allen SocialMedia Seiten blockiert, und auch im offiziellen Forum des Unternehmens Ubisoft konnten persönliche Nachrichten nicht mehr zugestellt werden. Anbei sowohl die Nachricht und die Antwort.

Empfänger: Ubi-Pasta
05-02-18

DeToasty



Kam, sah und tippte
Registriert seit: Jan 2016
Ort: Berlin
Beiträge: 273

Moderatorin Savantfool

Servus,

Wollte mal nachfragen was Fr. Savantfool für ein Problem mit mir hat, als das sie mich auf jeglichen Plattformen blockiert. Selbst in ihren Streams wurde gestern lauthals über mich geredet, schlussendlich wurde ich aus dem Chat verbannt bzw meine Nachrichten gelöscht. Ihre Worte dazu "jetzt hab ich 's schnell selbst erledigt", als ihr Freund es nicht geschafft hat. Sämtliche Klärungsversuche blieben erfolglos, da ich scheinbar auch im Forum blockiert wurde, jedenfalls gehen Nachrichten an sie nicht mehr raus. Ungeachtet dessen ob es persönliche Gründe hat, finde ich so ein Verhalten für einen Moderator nicht tragbar. In gewisser Weise repräsentieren sie dennoch mehr als sich selbst und da ist es nicht in Ordnung wenn sie einfach Leute überall mundtot macht, zumal ich ihr wirklich nichts getan habe.

Grüße

Weiterleiten
Antworten +

Empfänger: Ubi-Pasta
06-02-18

DeToasty



Kam, sah und tippte
Registriert seit: Jan 2016
Ort: Berlin
Beiträge: 273

WG: Moderatorin Savantfool

“ Zitat von Ubi-Pasta

Hallo DeToasty,

Mit ihren privaten Kanälen habe ich nichts zu tun, wegen den PMs frage ich mal nach.
Kann sie aber handhaben wie sie will, da sie immernoch eine Privatperson ist.

Schöne Grüße,
Ubi-Pasta

”

Das Private ist relativ egal. Nur wegen der PMs wäre es gut mehr zu wissen. Mal angenommen es gibt ein wirkliches Problem etc und man kann sie nicht kontaktieren..

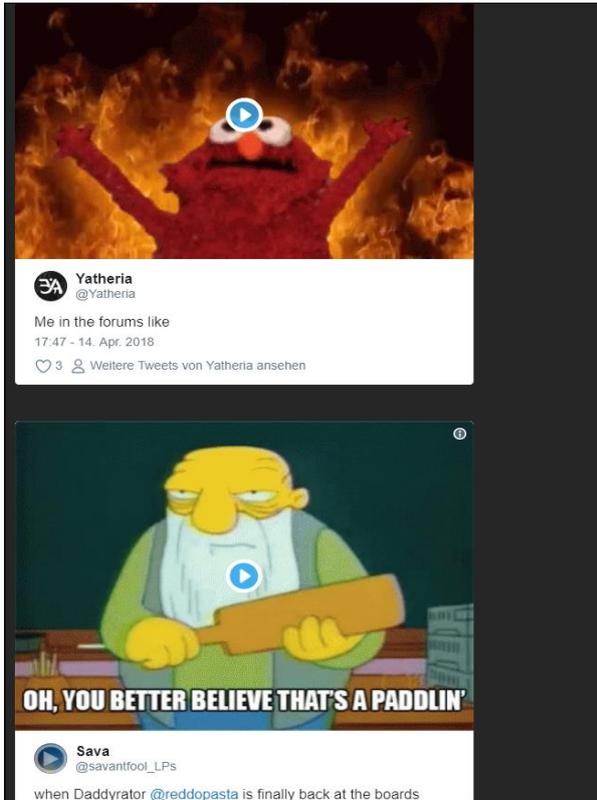
Also danke für die Mühe.

Apropo: Habt ihr Verstärkung für das Moderatorenteam gesucht weil UnderPowert aufgehört hat oder sucht ihr bald wieder neu?

Weiterleiten
Antworten +

DeToasty erwähnte, das man als Moderator dennoch einer gewissen Antwortspflicht untersteht und er sie im Falle von Problemen nicht kontaktieren kann. Eine Handlungsweise die für eine Person dieser Rangordnung nicht tragbar ist.

Erwähnenswert sind die Twitterbeiträge von Savantfool und Yatheria, in denen sie ihre und Pastas Rolle im Forum grafisch darstellen.



Um ein wenig auf das Thema aufmerksam zu machen habe ich mit DeToasty ein Video erstellt, was ein wenig auf das Verhältnis der 2 Moderatoren und Ubi-Pasta aufmerksam machen soll (<https://www.youtube.com/watch?v=v9Llotpw0Tw>). Dort sieht man, wie sie ihre Rechte durch Ubi-Pasta ausnutzen um Leute aus dem Spiel zu bannen. Bei 1 Minute und 49 Sekunden sieht man wie Ubi-Pasta sich mit seinen Rechten brüstet. Er sagt sowas wie: „*Ich schick das David und dann hat der einen Unfall mit der Trepphööö.*“ Auch ist mir mal vor langer Zeit aufgefallen, dass Ubi-Pasta wohl die Möglichkeit hat im Spiel Rainbow Six Siege in ein laufendes Casual Match seinen Freunden hinterher zu joinen. Das war mal vor langer Zeit im Stream von Savantfool zu sehen. Ubi-Pasta hatte schlechtes Internet und ist vermehrt rausgeflogen und einfach nachgejoint und das im Casual. Das sollte doch gar nicht möglich sein.

Auf jeden Fall wurde das Video natürlich von einem der 3 reportet, aber YouTube sieht da keine Probleme, da nichts Verwerfliches daran ist. Leider ist die Mail verloren gegangen. Ebenso bei Twitter wurde ein Tweet reportet, aber auch da sagt Twitter nichts.



Hello,

We have received a complaint regarding your account, @kefschke, for the following content.

Tweet ID: [REDACTED]
Tweet Text: Star-Player @savanfoot_LPs Stream (funny moments) mit @reddopasta und @FembaLive [url] #RainbowSixSiege #RainbowSix #ubisoft

We have investigated the reported content and could not identify any violations of the Twitter Rules (<https://support.twitter.com/articles/18311>) or applicable law. Accordingly, we have not taken any action at this time.

Sincerely,

Twitter

Da hat wohl jemand was zu verbergen.

In unserem Forum in diesem Beitrag (<https://r6community.de/phpBB3/viewtopic.php?f=4&t=15>) ist eine Sammlung verschiedenster Dinge die einige User stören, bzw. die Inkompetenz der derzeitigen Moderatoren belegen.

Die Ban- und Zensurfreudigkeit der Moderatoren lässt sich an Beispielen von DeToasty darlegen. Der User Fynxi verwies nach andauernden Zensuren auf Art 5 des deutschen GG. Yatheria antwortete daraufhin, dass Beiträge die nicht zum Thema beitragen einfach gelöscht werden und man sich an Ubi-Pasta wenden soll. DeToasty nutzte die vage beider Aussagen und schrieb Folgendes.

Das einzig Richtige ist, das ihr von eurem Hausrecht im Forum Gebrauch machen könnt und unangenehme Beiträge entfernen dürft. Denn nach Art 5, Abs.1 dürfen selbst beleidigende Posts nicht verändert werden, so lang sie niemanden in seiner Person angreifen oder herabwürdigen. Beiträge, die lediglich Missstände im Unternehmen Ubisoft bzw in deren Produkt Rainbow Six Siege aufzeigen, sind keineswegs im Bereich dessen, gelöscht werden zu können. Lediglich der Betreiber der Seite wie dieses Forums darf sein Hausrecht wahr machen und diese Beiträge löschen, zeigt damit aber gleichzeitig wie sehr ihn diese Kritik trifft. Getroffene Hunde bellen laut, so auch hier. Gäbe es nichts zu verbergen, dann würden nicht vielfach Beiträge komplett verstümmelt also zensiert werden, nur weil sie bspw einen Missstand aufzeigen. Aber die Ära des Zensierens und Bannens hat ja erst im Januar begonnen, und so ziemlich jeder weiß wieso. Ich pflichte hier Fynxi bei, das GG steht über eurem Hausrecht und daher sollte man hier einen Gang runter schalten. Zu deiner Aussage bezüglich Pasta ist nichts mehr hinzuzufügen. Es hat einen Grund wieso sich der Bundesrat oder auch der Bundestag nicht selbst kontrolliert.. Da hier die Verantwortlichen unter ihrer eigenen Kontrolle stehen, bringt nicht einmal Beschwerde etwas, ich erwähne nur den Zwischenfall als sich jemand über die Moderatoren beschwert hat und Pasta prüfen sollte ob da etwas dran ist. War es selbstverständlich nicht. Ihr könnt von mir aus so dick sein wie ihr wollt, Vorteile genießen, die kein Anderer hat, aber wenn es soweit geht das hier eine Art Vetternwirtschaft betrieben wird und man sich selbst zum absoluten Herrscher krönt, geht es zu weit. Es ist mir auch echt egal wie sehr ihr diesen Post zerfleddern werdet, lauthals schreit das das alles nicht wahr ist und mich noch bannt. Wirklich, hab lang genug zugesehen was ihr treibt und es steht mir bis oben. Was mir allerdings echt gegen den Nerv geht ist, mit welcher Dreistigkeit hier Einschüchterung und Zensur betrieben wird. Da ihr abstreiten werdet, hier mal ein Einschüchterungsversuch: Nachrichten von allen ComReps bezüglich dessen das man doch aufhören soll gewisse Dinge zu posten, da sonst mit Sanktionen gedroht wird; das bannen im Spiel bezüglich von regelwidrigen Verhalten im Forum; Supportnachrichten von ein und der selben Person, nur mit anderen Namen; die Hetze gegen Nutzer egal ob aktiv oder inaktiv bezüglich eines Fehltritts im Verhalten vor knapp 6 Monaten; das Erzwingen der Stilllegung eines Community Forums ohne Grund; das Bannen eines Nutzers weil er einen Link im PlayerContent Bereich gepostet hat und Last but not least die dokumentierte Nutzung von Macht über Spieler (Zitat Pasta: Schick mir die Namen der Leute und dann haben die einen Unfall mit der "Treppe" also werden gebannt). Auch schön wie man vom Support bei Banfällen gesagt bekommt, dass man gebannt ist aber keinen Grund erhält wieso. Die Begründung ist "Die Moderatoren und ComReps haben entschieden" also auch hier mal wieder die Verteilung von Bans danach wie gern sie einen haben. Man muss den Support erst an das Auskunftsrecht erinnern und daran, das jeder Beschuldigte das Recht hat seine Daten offen gelegt zu bekommen. Und selbst dann bekommt man eine eilig, halb zusammen geschusterte Nachricht mit angeblichen Gründen. Und wenn ich schon von Ubisoft Mitarbeitern die Drohung von rechtlichen Konsequenzen bekomme, weil ich meine freie Meinung äußere, dann wird es mal Zeit euch mit den rechtlichen Schritten zu kommen. Denn Einschüchterung und somit einhergehend der Tatbestand der Nötigung ist kein leichtes Gepäck. Ich würde euch und besonders euren Mitarbeitern (ja die Mods sind mittlerweile Mitarbeiter denn ihr bekommt definitiv etwas für eure Arbeit und sei es nur mal ein Key für ein AAA Spiel von Pasta) raten, etwas mehr darauf zu achten wer und wo ihr seid. Das ist kein rechtsfreier Raum. Nur so viel, das bereits sehr viel dokumentiert ist, es also besser wäre mal die Füße still zu halten. Jetzt könnt ihr mich bannen, habt eh nur nach einem Grund gesucht.

Beste Grüße an Pasta, Savantfool und Yatheria



Dieser Beitrag wurde sofort gelöscht, DeToasty erhielt daraufhin eine Verwarnung und konnte für eine Woche das Forum nur eingeschränkt nutzen.

Yatheria.



Moderator

Registriert seit: Dec 2013
Ort: Ganz vorne, da sieht man am meisten
Beiträge: 1.665

Du hast im Forum Ubisoft Foren eine Verwarnung erhalten

Hallo DeToasty,

du hast im Forum Ubisoft Foren eine Verwarnung erhalten

Grund:

Diskussion von Moderationsentscheidungen

Diskussion von Moderationsentscheidungen

Für diese Verwarnung gibt es 2 Verwarnpunkt(e). Bis die Verwarnung verfällt, könnte der Zugang zum Forum bzw. die verfügbaren Funktionen eingeschränkt sein. Verwarnungen für schwerwiegende Regelverstöße verfallen nie.

Original-Beitrag:

<https://forums-de.ubi.com/showthread.php?p=2543112>

Weitere Nutzer die die Zensur ansprachen wurden nicht verwarnt, ihre Beiträge dennoch zensiert. Zu sehen an folgendem Beispiel.

Rick_D_Sanchez



Neuzugang

Registriert seit: Mar 2018
Beiträge: 4

Broken

Bevor neue operator rauskommen solltet ihr euch drum kümmern das das game ohne ständige verbindungsprobleme läuft

Dazu kommen 60tick server sind NICHT ESPORTS STANDART

Nur wallhack operator siehe die wallhacks marke cav die als externer wh rausgebracht wurde

Potenzielle wh operator

Caveira
Pulse
Finka

aber nein war klar das nur ****EDITIERT**** fabriziert wird von ubi was auch kein wunder ist bei ****EDIT****

Und kommt jetzt nicht mit vonwegen die machen aber kohle damit

Klar machen die kohle damit ****EDITIERT**** menschen n produkt anzudrehen welches mehr als unfertig und unbalanced ist

Der support scheisst ebenfalls auf alles kundenservice is mehr als ****EDITIERT****

von dem MM fang ich jetzt gar nicht erst an

kurz um LERNT ERSTMAL EUERN JOB bevor ihr versucht games zu machen

Moderationshinweis

Editiert Wortwahl, R6S.sava



Share this post

Antworten +

vor 22 Minuten

#2

Rick_D_Sanchez



Neuzugang

Registriert seit: Mar 2018
Beiträge: 4

jaja sava zensur regelt wa is nur die wahrheit das ubisoft absolut NICHTS KANN

Ah ja und unterirdisch is anscheinend ne beleidigung in euren augen naja schon armseelig

Ein letztes anzuführendes Beispiel stellt ein erneuter Post von DeToasty dar. Hier verweist er in einer Diskussion auf die physikalisch richtigen Gegebenheiten einer gewissen Aktion und erhielt auch hierfür eine Verwarnung. Der original Beitrag befindet sich unten, die Verwarnnachricht ließ sich nicht öffnen.

Wir gehen von einer Grunddeckenhöhe von rund 2.50 Metern aus (dt. Durchschnitt) Demzufolge würde jeder Mensch, der von einem Dach springt unweigerlich aus mindestens 2.50 Metern fallen. Schon bei einem Meter wird es schwer ohne Umstände zu landen bzw das Gleichgewicht zu wahren. Bei mehr als 2 sieht das Ganze noch eine Stufe anders aus. Du wirst unweigerlich nach vorn fallen (was der Grund ist wieso man sich oft nach vorn auf dem Boden abstützt). Abgesehen davon kann man ab einer größeren Höhe den vollen Sprung nicht mehr nur durch das Beugen der Knie kompensieren, was bedeutet, dass man sich entweder abrollen oder auf den Händen aufstützen muss. So oder So ist dabei ein stabiler Schuss nicht möglich. Wenn du anderer Meinung bist, rate ich dir noch einmal gründlich nachzudenken. Da ein normales Sturmgewehr im Schnitt 4-5 kg wiegt, dieses Gewicht also auch fällt, ist es unmöglich auch nur mit einem Arm die Waffe stabil zu halten und den Schuss zu setzen. Geschweige denn von Dauerfeuer. In Notsituationen ist es sicher möglich einen Schuss abzugeben, quasi als letzte Rettung, aber in Rainbow wird dieser Stil großkotzig durchgezogen, als würde man während der Ausbildung nichts lernen als irgendwo in voller Montur herunter zu springen und dabei penibel genau zu treffen, während man nicht einmal mit der Nase zuckt obwohl man aufschlägt. Um es dir noch einmal vorzurechnen:

Normaler Mann: 75kg

Ausrüstung (hier sogar nur die light Variante es zählen dennoch Kleidung sowie Munition): 15kg

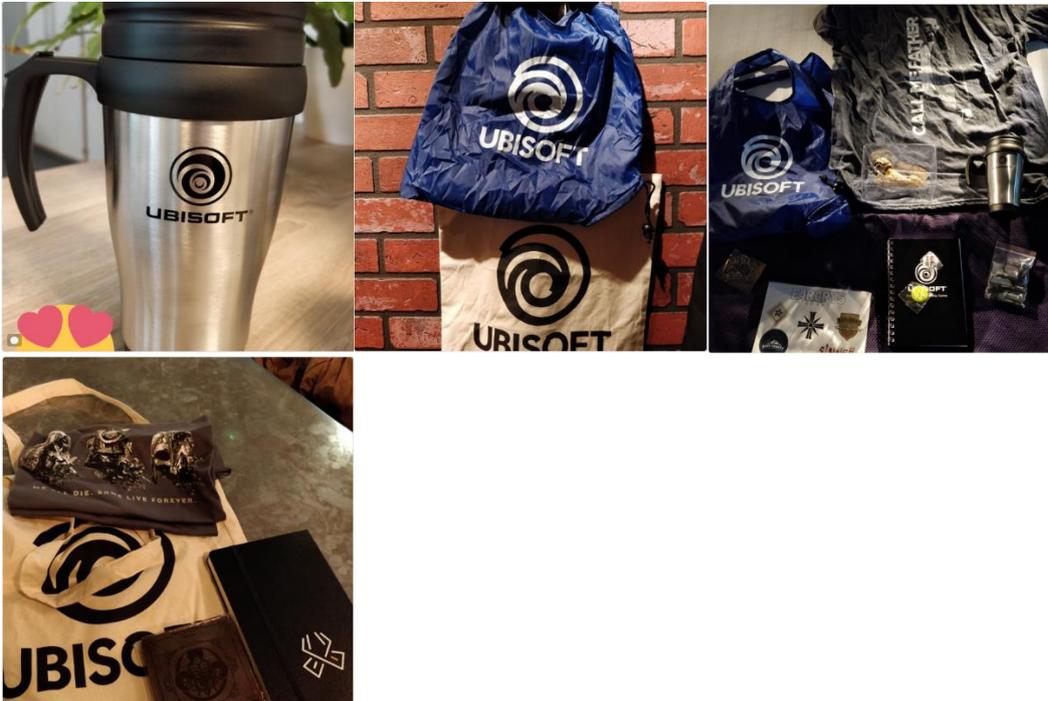
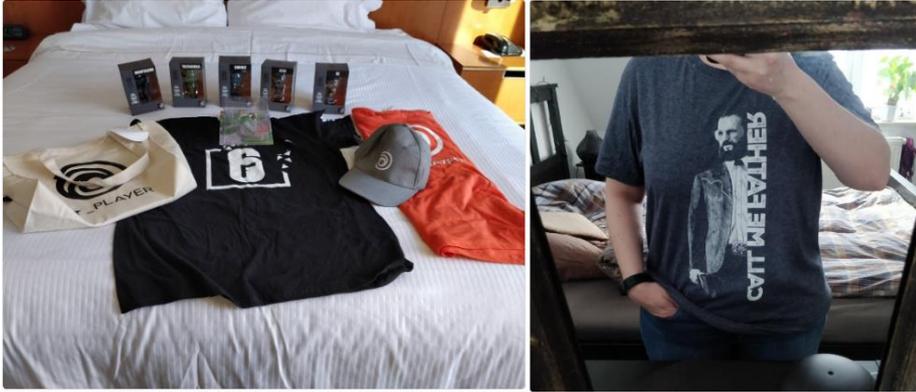
Waffe: 5kg

Wir haben also 95kg. Wenn man mit diesem Gewicht springt, gelten die physikalischen Grundsätze. Bedeutet Masse * Beschleunigung = Energie. Aus anatomischer Sicht MUSS der menschliche Körper beim Aufkommen nicht nur die Knie beugen, sondern aufgrund der Sonderlage in Form von mehr Gewicht und dem veränderten Umriss da die Ausrüstung den Schwerpunkt verlagert, wenigstens die Hände zum Abstützen benutzen. Wobei Abrollen bei einer Höhe ab 2 Metern und mehr deutlich zu empfehlen ist. Ich denke mal kaum, das einem bei Militär bzw Polizei etwas anderes Mitgegeben wird als die Fähigkeit wie man das Maximale aus seinem Körper raus bekommt. Dazu zählt dann auch wie der Körper funktioniert und wie man ihn richtig benutzt, ergo wie man große Höhenunterschiede überwindet. Du sagtest ja, dass gewisse Spezialeinheiten auch mit einer Hand eine Waffe halten können und das ist auch richtig. Allerdings bezieht sich das nicht auf einen Sprung, sondern lediglich auf das stille Verharren. Wir stehen bei einem Sprung also mehreren Problemen im Weg:

1. Der durch die Ausrüstung veränderte Schwerpunkt ist unberechenbar und kann ein stabiles Aufkommen nicht garantieren, man kann also wegnicken bzw umfallen. Diesen Punkt kann man auch nicht anfechten, da hier keinerlei Gewöhnung an die Ausrüstung möglich ist und ein Sprung somit nicht effektiv trainiert werden kann. Man hat ja nicht immer genau das gleiche Equipment an genau der gleichen Stelle dabei.
2. Wirken durch Physik und Anatomie unweigerlich Kräfte, die nur durch Abrollen oder Abstützen umgeleitet werden können.
3. Würde man, sollte man beim Springen tatsächlich durch die Visierung schauen wollen, sich unweigerlich beim Aufprall die Kauleiste zerschmettern.
4. Fällt man immer nach vorn gebeugt. Ich denke jeder weiß, dass beim Schießen ein sicherer, fester Stand das A und O ist. Beim fallen hat man keinerlei Spannung im Körper und kann somit den Rückschlag kein Stück ausgleichen, was erneut zum umfallen bzw zu Verletzungen führen würde.
5. Weiß ich nicht wieso ein französisches Entwicklerstudio, dessen Herkunftsland dafür bekannt ist den Parkourlauf sprich die Kunst des Wegrennens perfektioniert zu haben, tatsächlich annimmt, dass man sowohl im Springen als auch im Fallen irgendetwas machen kann, was einen sauberen Schuss anbelangt. Denn für das Droppshotten gilt der obige Text genauso, mit dem Zusatz, das man sich direkt das Gesicht zerdellen und einige Prellungen zufügen würde.

Die ausgesprochene Verwarnung wurde mit der Grundlage unhöflichen Tons gerechtfertigt. Nichts an dieser Aussage ist in einer Weise beleidigend.

Anbei ist die schiere Anzahl an Merch zu erwähnen, den Savantfool größtenteils kostenfrei erhielt.



Allein die Chibis haben einen gesamtwert von 100€. Einen Teil des Merches hat sie während ihres Aufenthaltes in Newcastle bei Ubi-Pasta erhalten. Den Rest während sie als StarPlayer nach LA geflogen wurde und wieder einen Teil durch ein Community Workshop.

Schlussendlich verweise ich erneut auf die geltenden Forenregeln, nach denen ein Moderator in keiner Weise Kontakt zu Ubisoft pflegt sondern ein normaler Verbraucher ist. Diese Regel wird eindeutig verletzt, da sowohl ein Machtaustausch als auch eine Art Insiderhandel betrieben wird. Hier wird auf Yatheria und Savantfool verwiesen, wenn sie anstehende Veränderungen im Spiel bereits im Voraus kommentieren, ein Verhalten wie Ubisoftmitarbeiter an den Tag legen und im Fall von Yatheria möglicherweise Einsicht in Supportnachrichten hat. Eine unentgeltliche und somit regelwidrige Bezahlung findet ebenfalls statt, nur erhalten die Moderatoren kein Geld sondern Merch und Macht durch Ubi-Pasta. Anbei die Forenregeln.

Ubi-Barbalatu



Community Manager

Registriert seit: Aug 2014
Beiträge: 3.165

Community Team

Community Team

Offizielle Moderatoren und die Administration haben die Möglichkeit, relevante Daten zu erfassen, die bei Verstößen gegebenenfalls zur Identifikation des Verursachers herangezogen werden. Der Zugang zum offiziellen Ubisoft Forum und dessen Nutzung können in keiner Form verlangt, eingeklagt, oder anderweitig erzwungen werden. Die Administration behält sich das Recht vor, jederzeit ohne Angabe von Gründen und ohne Vorwarnung einzelnen Nutzern das Privileg der Nutzung vorläufig oder für immer einzuschränken bzw. zu entziehen.

Community Developers, Community Managers, Community Representatives, Support Mitarbeiter und Moderatoren

Community Developers sind Ubisoft-Mitarbeiter, die in den Entwicklerstudios Hand in Hand mit den Produktionsteams arbeiten um mit Hilfe des Community Teams eine Brücke zwischen den Entwicklern und den Spielern zu bauen. Sie sind hier um euch wichtige Informationen und Updates zu den jeweiligen Spielen zu geben und auch um euer Feedback den Entwicklern zu präsentieren um aktuelle und zukünftige Spieler zu verbessern.

Community Managers & Community Representatives sind Ubisoft-Mitarbeiter die den Community Developers helfen eurem Feedback Gehör zu verschaffen. Sie sind auch damit beauftragt, die Strategie der Community Developers zu auszuführen und werden regelmäßig über zukünftige Title, Patche, etc. auf dem Laufenden gehalten. Sie teilen euch so viele Informationen von Ubisoft mit, wie es möglich ist. Community Manager und Community Representatives sind auch involviert Community Feedback, Vorschläge, Probleme und Sorgen der einzelnen Spiele weiterzureichen. Community Managers und Community Representatives haben viele verschiedene Aufgabengebiete, welche unter anderem das Überwachen der Forum und assistieren/aktualisieren des Moderations-Team beinhalten.

Support Mitarbeiter sind Ubisoft-Mitarbeiter welche technischen Support und Hilfestellung im Forum anbieten können. Ihre Rolle beinhaltet auch mit dem gesamten Support Team zu koordinieren, sollte ein Problem nicht schnell über das Forum lösbar sein.

Moderatoren sind freiwillige Helfer. Deren Meinungen und Kommentare geben nicht die Meinung von Ubisoft wieder. Deren Aufgabe besteht darin das tagtägliche Betreuen der einzelnen Spieleforen und wenn möglich Hilfestellung des Community Teams.

Moderator Verhalten sind nicht Teil einer öffentlichen Diskussion. Solltet ihr ein ernsthaftes Problem mit dem Verhalten eines Moderators haben, bitten wir euch, dass ihr einen Community Manager kontaktiert. Flameing eines Moderators (das beinhaltet behrendes Verhalten wie er seinen Job zu machen hat) ist unter keinen Umständen akzeptabel. Wir verlangen, dass Moderatoren der selben Respekt und zivilisierte Verhalten entgegengebracht wird wie jedem anderen Forum-Nutzer. Solltet ihr einen Moderator oder Community Manager kontaktieren wollen, könnt ihr eine Liste der Moderatoren im Hauptforum finden. (z.B.: [Splinter Cell](#)).



Meine Beweisführung ist abgeschlossen. Ich erbitte eine genaue Überprüfung der drei vorliegenden Personen.

MfG Kevin aka Kefschke