

RÈGLEMENT



LORRAINE E-SPORT

**ORGANISATION & ANIMATION
D'ÉVÉNEMENTS E-SPORT EN LORRAINE**

TOURNOI ONLINE

Valorant - 07.06.20

Sommaire

Validité et application du règlement	2
Conditions d'inscription	2
Format du tournoi	3
Déroulement du tournoi	3
Horaires du tournoi	4
Application de pénalités	4
Absence du participant au tournoi :	4
Retard conséquent du participant :	4
Tricherie :	4
Abus de langage et comportement inapproprié :	4
Diffusion / droits de la personnalité	5
Modalités d'attribution des lots	5
Informatiques et libertés	5
Responsabilités de l'organisateur	6

1. Validité et application du règlement

L'association Lorraine E-sport organisatrice du tournoi, se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement si elle le juge nécessaire. Il est du devoir du participant de vérifier qu'il possède bien la dernière version du dit règlement. La participation à ce tournoi en ligne implique de la part du participant l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des modalités de déroulement du jeu.

Ce règlement est consultable sur simple demande et disponible sur l'article annonçant le tournoi sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.

2. Conditions d'inscription

Pour procéder à son inscription au tournoi en ligne, le participant doit compléter le formulaire d'inscription présent sur la page smash.gg dédiée au tournoi :

<https://esportsquare.net/tournament/QVHUeYOZLwI9>

Pour finaliser son inscription, l'ensemble des équipes (au moins les capitaines d'équipes) **doivent se connecter au salon vocal Discord de l'association Lorraine E-Sport 10 à 15 minutes avant le début du tournoi**. Si le participant ne dispose pas du logiciel gratuit Discord, le lien d'invitation au salon est présent dans le pied de page du site <https://lorraineesport.fr/> dans l'onglet "retrouvez-nous sur les réseaux" et est rappelé dans l'article annonçant le tournoi.

Il revient au participant de vérifier l'exactitude des informations renseignées sur le formulaire d'inscription au tournoi en ligne. Ces informations sont nécessaires au bon déroulement de la compétition.

Toute inscription au tournoi est unique et individuelle, sauf mention contraire sur l'article dédié.

Une équipe se compose a minima de 5 joueurs, dont 1 capitaine et si besoin d'un remplaçant pour le jour J. Le roster de l'équipe doit être le même durant tout le tournoi.

3. Format du tournoi

Le compétition dont ce règlement fait l'objet se présente sous la forme d'un tournoi en ligne sur le jeu vidéo **Valorant**, dont voici les détails :

La compétition est ouverte à toutes et à tous sans distinction de niveau de jeu.

Sera utilisé le format **bracket** en **BO1** avec un **loser bracket** (repêchage), jusqu'à la Grande finale, en **BO3**.

- Nombre d'équipes max : **8**
- Mode de jeu utilisé : **5v5**
- Durée d'un match : **MR13**
- Cartes disponibles : **Toutes**
- Agents disponibles : **Tous.tes**

Format de la compétition :

- **Matchs en BO1 (ensemble des rencontres sauf finale):**
- **Match en BO3 (finale):**

La première équipe réussissant à gagner 2 affrontements remporte la victoire.

- **Loser bracket :**

Lorsque l'une des équipes perd un match, elle descend dans un second arbre de tournoi ou se trouvent les autres équipes qui ont aussi perdu un match, si elle perd une fois de plus, elle est éliminée.

Les vainqueurs (ou dernière équipe en lice) du loser bracket affronteront les vainqueurs de l'arbre principal.

4. Déroulement du tournoi

Chaque Capitaine d'équipe doit être connecté sur le discord 10 à 15 minutes avant le lancement du premier match de son équipe.

Des vocaux seront attribué à toutes les équipes.

Les rencontres du tournoi seront générées sur le site internet **EsportSquare**.

Avant chaque match, un map veto doit être organisé, libre aux équipes de se mettre d'accord en vocal ou d'utiliser Mapban.gg pour décider de quel map sera jouée.

L'équipe devant faire le premier ban de map sera tirée au sort par le staff Lorraine E-Sport.

Avant chaque rencontre, les capitaines d'équipes doivent annoncer à l'arbitre (admins tournoi) le début de la rencontre et **créer un salon personnalisé, puis y inviter les adversaires et staff Lorraine E-Sport indiqués au capitaine pour démarrer la partie.**

Le mode de jeu utilisé est le mode par défaut.

Les deux équipes ont pour obligation de **communiquer le résultat** à l'issue du match auprès de l'un des administrateurs principaux du tournoi, capture d'écran à l'appui.

Celui-ci inscrit ensuite immédiatement le résultat sur l'arbre grâce auquel les joueurs pourront se référer pour continuer leur parcours dans la compétition.

5. Horaires du tournoi

Le premier match du tournoi débutera **le dimanche 07 juin 2020 vers 14h00**.

L'heure de clôture du tournoi ne pouvant être communiquée très précisément à l'avance, cela dépendra essentiellement du nombre de matchs et de la durée de chaque partie jouée.

6. Application de pénalités

Des pénalités peuvent être appliquées par les administrateurs au cours du tournoi pour le participant si un ou plusieurs des facteurs suivant sont présents :

Absence du participant au tournoi :

Si l'équipe est absente ou incomplète sur l'ensemble de la compétition et n'a participé à aucun match, elle sera retirée du tournoi par l'un des administrateurs. Le prix d'inscription au tournoi lui sera intégralement remboursé, dans le cas où le tournoi fait l'objet d'une inscription tarifée.

Il revient au participant de s'assurer de sa disponibilité au jour et aux horaires communiqués par l'association Lorraine E-Sport.

Retard conséquent d'un participant :

Si le participant est sujet à un retard conséquent après le début des premiers matchs, la liberté revient aux administrateurs du tournoi de choisir si le participant peut concourir ou si il fait objet d'une absence (lire la section "Absence du participant au tournoi").

Tricherie :

Dans le cas de tricherie avérée, le participant sera exclu du tournoi par l'un des administrateurs avec effet immédiat. Le prix d'entrée ne sera pas remboursé, le participant sera sur liste noire, donc ne pourra participer aux prochains tournois en ligne organisés par l'association Lorraine E-Sport.

Abus de langage et comportement inapproprié :

En participant aux tournois Lorraine E-sport, tous les participants s'engagent à avoir un comportement courtois envers les adversaires ainsi que les membres de l'association Lorraine E-Sport. Si un participant venait à ne pas respecter cette règle, une sanction pourra être prononcée allant de l'avertissement à l'exclusion définitive des tournois en ligne Lorraine E-sport.

7. Diffusion / droits de la personnalité

Dans la mesure du possible, l'ensemble des phases finales du tournoi sera retransmis et commenté en direct sur la chaîne Twitch de l'association Lorraine E-Sport avec un délai de diffusion pour éviter tout acte de triche potentiel : <https://www.twitch.tv/lorraineesport>

Les pseudonymes des participants, notamment des vainqueurs, sont susceptibles d'être utilisés pour les besoins de l'organisation du tournoi et dans le cadre de la communication faite autour du tournoi, en particulier sur l'article annonçant les résultats. Seuls les pseudonymes seront utilisés dans le cadre de la rédaction d'un article sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.

Les joueurs ont le droit de diffuser leur point de vue en jeu sur Twitch, mais doivent préciser dans le titre qu'ils participent à un tournoi Lorraine E-Sport et activer un délai d'au moins 40 secondes.

8. Modalités d'attribution des lots

Le ou les lots seront remis au(x) gagnant(s) du tournoi par Lorraine E-Sport dans les plus brefs délais après l'annonce du ou des vainqueurs.

9. Informatiques et libertés

Les informations et données renseignées sur le formulaire d'inscription concernant les participants sont nécessaires pour assurer le bon déroulement et la gestion du tournoi en ligne. Ces informations serviront uniquement en interne pour la gestion du tournoi et la livraison des différents gains mis en jeu. Conformément à la loi informatique et libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données personnelles vous concernant. Pour cela il vous suffit de nous contacter via le formulaire de contact sur notre site internet :

<https://lorraineesport.fr/site-lorraine-e-sport/contact/>

10. Responsabilités de l'organisateur

L'association Lorraine E-Sport se réserve la possibilité, en cas de force majeure, de remplacer un des prix offerts par un prix de même valeur.

L'association Lorraine E-Sport décline toute responsabilité quant à la qualité et à l'état des prix à la livraison. Lorraine E-Sport se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier, de réfuter, d'annuler le présent tournoi en ligne si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les participants sont avertis des risques afférents à la pratique intensive de jeu vidéo et Lorraine E-Sport décline toute responsabilité à ce titre. Les participants sont seuls responsables de leurs propos et de leurs actes.

Lorraine E-Sport s'engage à donner les lots aux vainqueurs du tournoi en ligne dans les plus brefs délais à l'issue du tournoi.

Lorraine E-Sport s'engage à mettre en place la gestion du tournoi par des administrateurs qui seront disponibles pour les participants tout au long du tournoi en ligne.