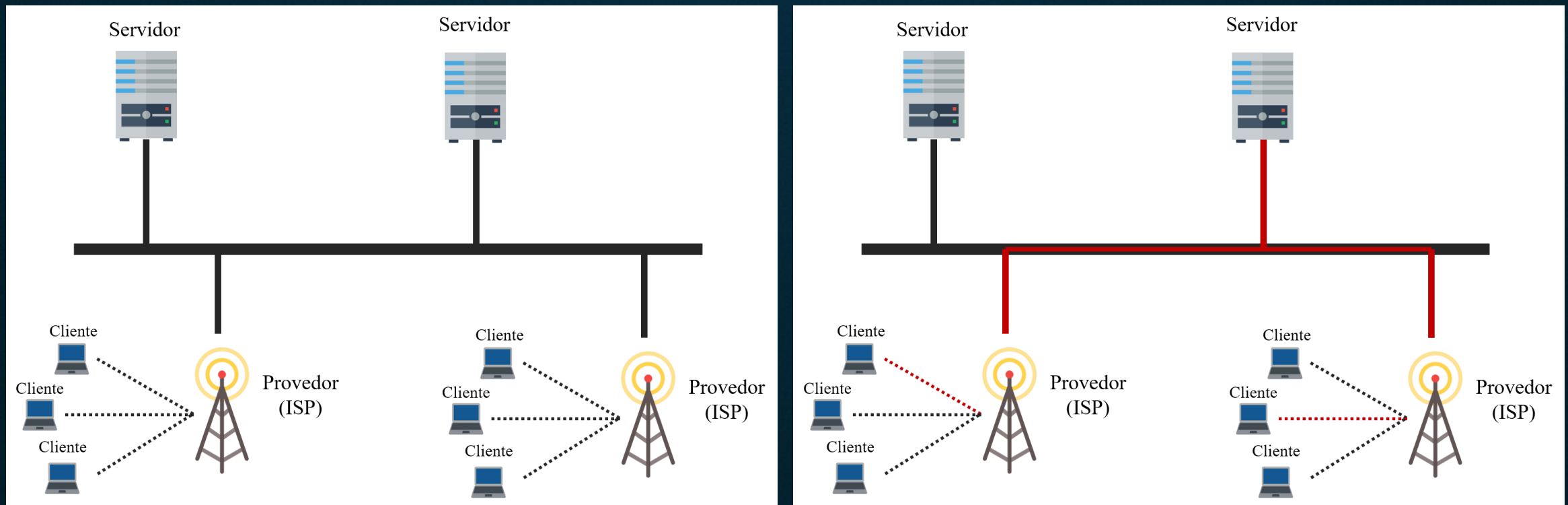


1. Definição de Deep Web

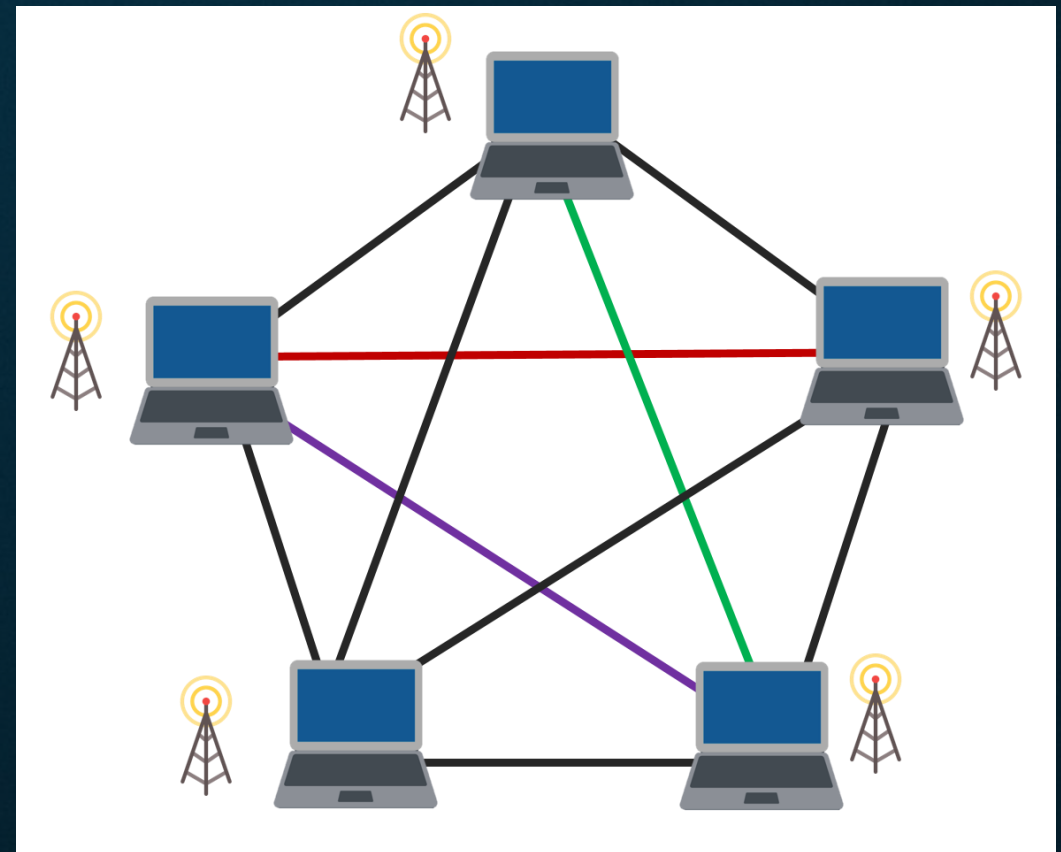
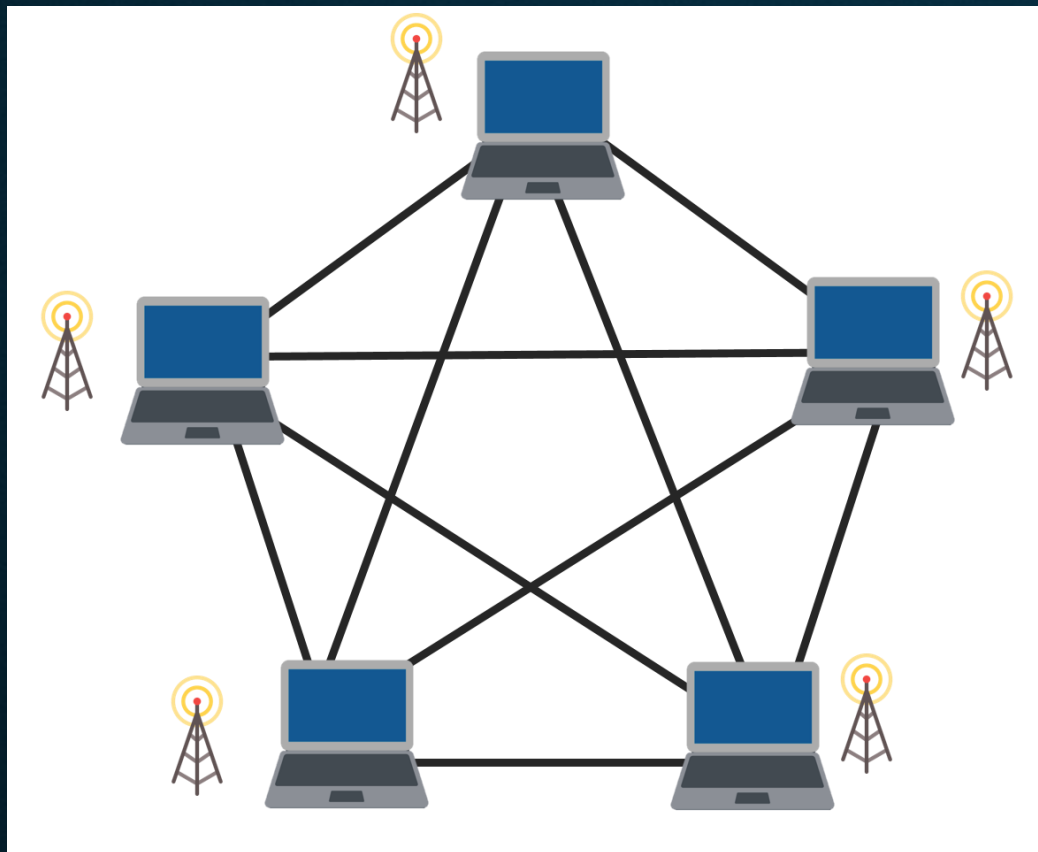
- Deep Web: qualquer serviço que opere de forma **descentralizada** em relação aos protocolos tradicionais da rede de computadores.

A INTERNET COMO CONHECEMOS



1. Definição de Deep Web

AS REDES P2P - DEEP WEB



1. Definição de Deep Web

- Além da descentralização, uma rede pode apresentar:
 - Versatilidade: **suporte à diversos tipos de comunicação**: chat, compartilhamento de arquivos, postagem de sites, sistema monetário.
 - Anonimato: o endereço de IP dos usuários pode ser alterado, **mascarando suas identidades**.
 - Encriptação: caso o tráfego da rede seja criptografado, **informações não correm o risco de serem interceptadas no percurso**.
 - Código aberto: um usuário só pode confiar totalmente em um programa se puder ter **acesso ao seu código-fonte**.

1. Definição de Deep Web

- Uma rede P2P, por ser descentralizada, foge dos protocolos padrões. Logo, é parte da Deep Web.

INTERNET COMUM



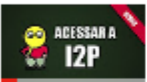

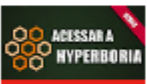


- Maior velocidade;
- Mais facilidade de uso;
- Maior estabilidade;
- Dependente de um servidor central;
- Vulnerável à censuras.
- Tráfego interceptável;
- Falta de anonimato;








REDES P2P - DEEP WEB

- Menor velocidade;
- Uso mais complexo;
- Pode ser instável;
- Independente de um servidor central;
- Incensurável;
- Tráfego criptografado;
- Anônima;

1. Definição de Deep Web

- Algumas redes:

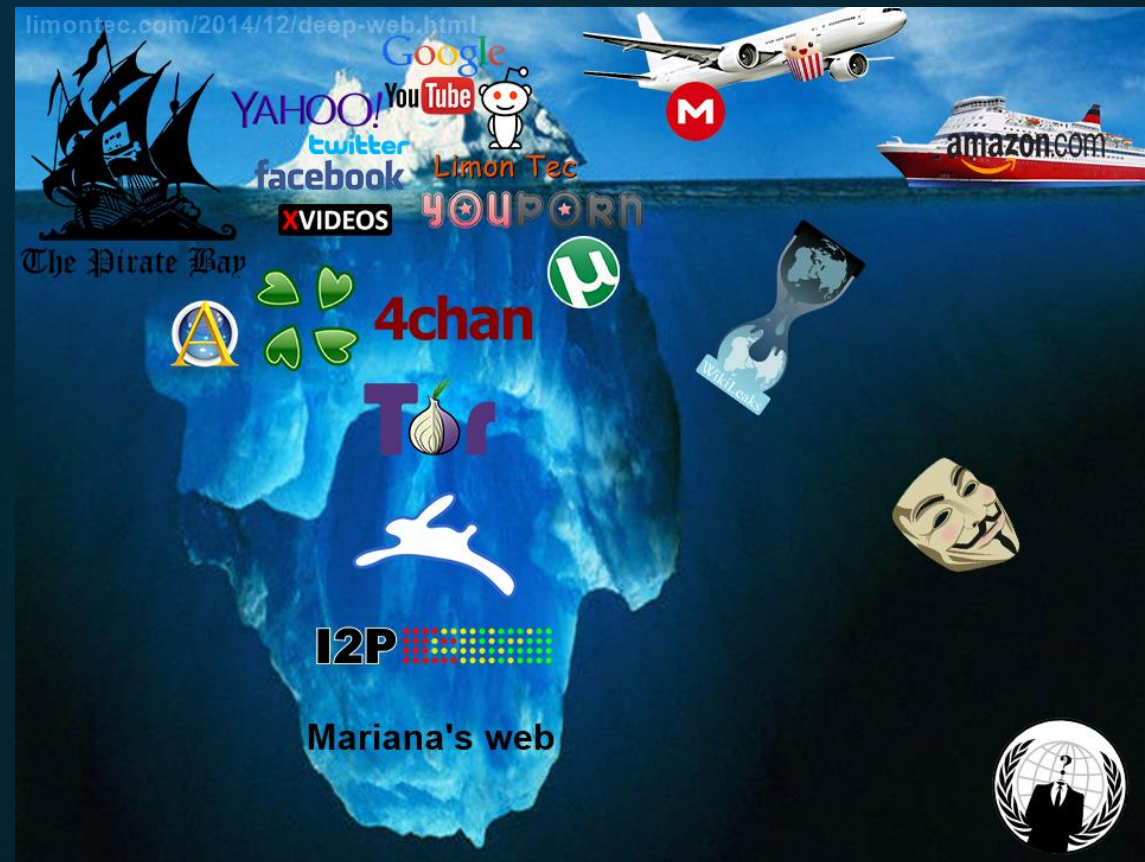
1		Deep Web - Como Acessar a Onion de Fábrica de Noobs
2		Deep Web - Como acessar a Freenet de Fábrica de Noobs
3		Deep Web - Como Acessar a I2P de Fábrica de Noobs
4		Deep Web - Como Acessar a Zeronet de Fábrica de Noobs
5		Deep Web- Como acessar a Hyperboria de Fábrica de Noobs
6		Deep Web - Como Acessar a Galet de Fábrica de Noobs
7		Deep Web - Como Acessar a StealthNet de Fábrica de Noobs

8		Redes da Deep Web - Globaleaks de Fábrica de Noobs
9		Redes da Deep Web - Perfect Dark de Fábrica de Noobs
10		Redes da Deep Web - Tox de Fábrica de Noobs
11		Redes da Deep Web - Twister de Fábrica de Noobs
12		Redes da Deep Web - MORPHiS de Fábrica de Noobs
13		Redes da Deep Web - Infnit de Fábrica de Noobs
14		Redes da Deep Web - Alienet de Fábrica de Noobs

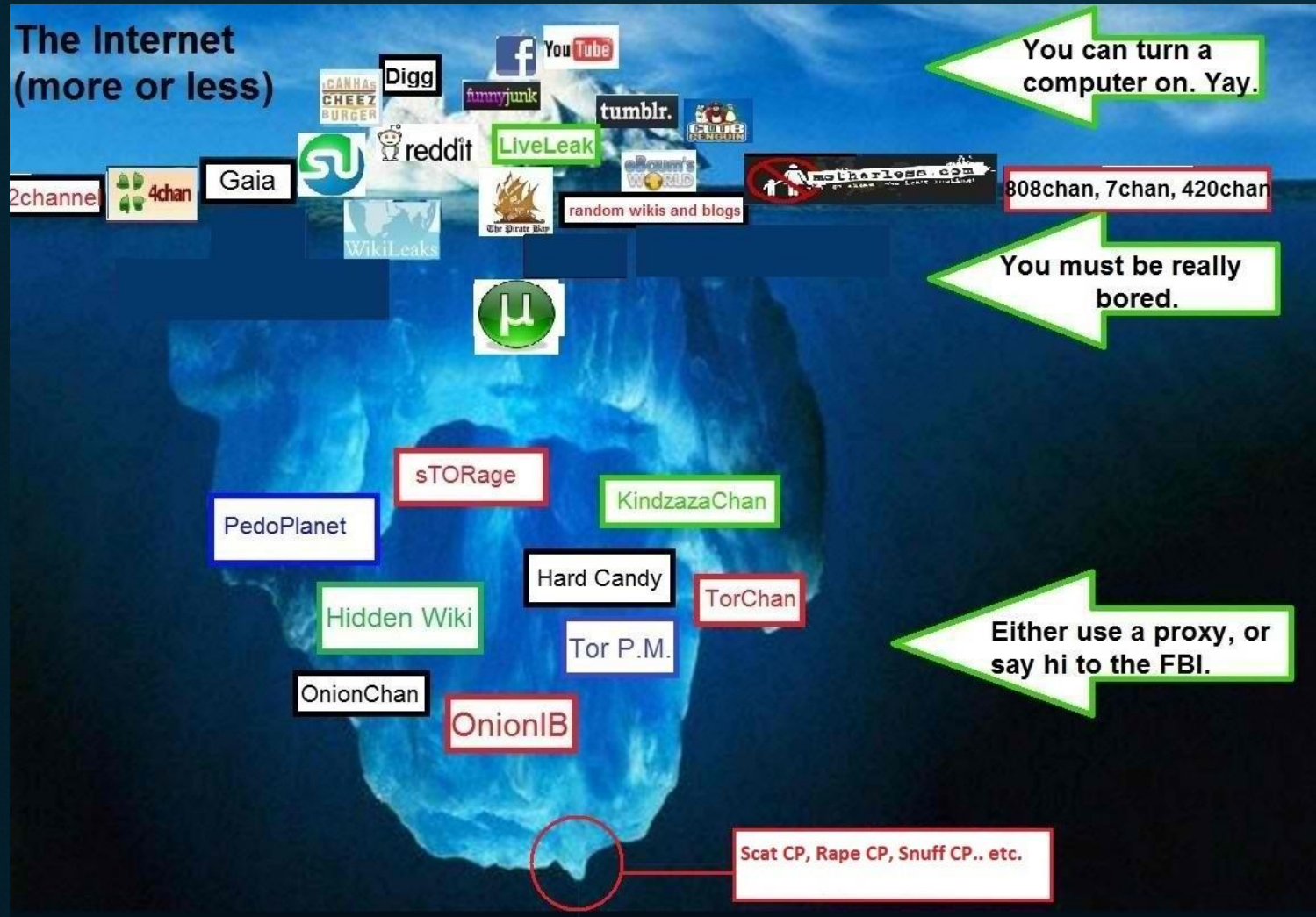
15		Redes da Deep Web - Maelstrom de Fábrica de Noobs
16		Redes da Deep Web - Resilio de Fábrica de Noobs
17		Redes da Deep Web - Ricochet de Fábrica de Noobs

2. "As Camadas da Deep Web"

- A Deep Web é dividida em diversas redes P2P, todas distintas e independentes umas das outras e da internet convencional.
- Não há como classificar tais redes em numerais ordinais, simplesmente porque não há critérios para tal classificação.
- Pode existir todo tipo de conteúdo em todo lugar, independente da rede em questão.



2. "As Camadas da Deep Web"



3. "500 vezes maior do que a Internet Comum"

- De acordo com a Live Science,, existem 295 hexabytes de informação na Internet (<http://www.livescience.com/54094-how-big-is-the-internet.html>).

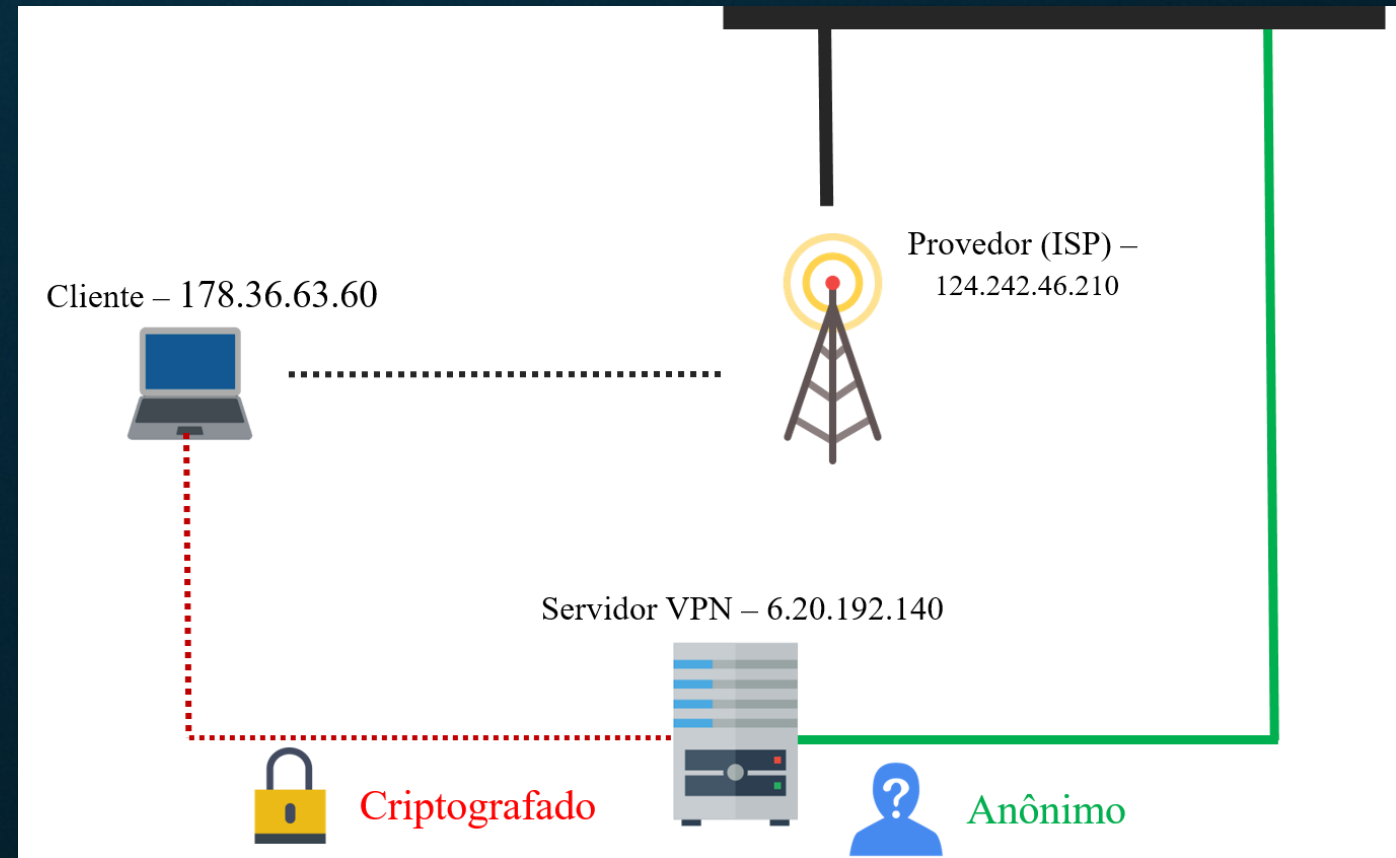
$$1 \text{ HB} = 10^9 \text{ GB}$$

$$295 \text{ hexabytes} = 295 * 10^9 = 2,59 * 10^{11} \text{ GB}$$

- O conteúdo presente da Deep Web seria de $500 * 2,59 * 10^{11} = 1,29 * 10^{14} \text{ GB}$
- Um HD de um usuário mediano, tem, aproximadamente, $500 \text{ GB} = 5 * 10^2 \text{ GB}$
- Logo, todo esse conteúdo caberia em $\frac{1,29 * 10^{14}}{5 * 10^2} = 2,58 * 10^{11} = 258 \text{ bilhões de HD's}$
- Por consequência, isso só seria possível se cada pessoa do mundo possuísse 36 discos rígidos de 500 GB conectados em suas totalidades à redes P2P.

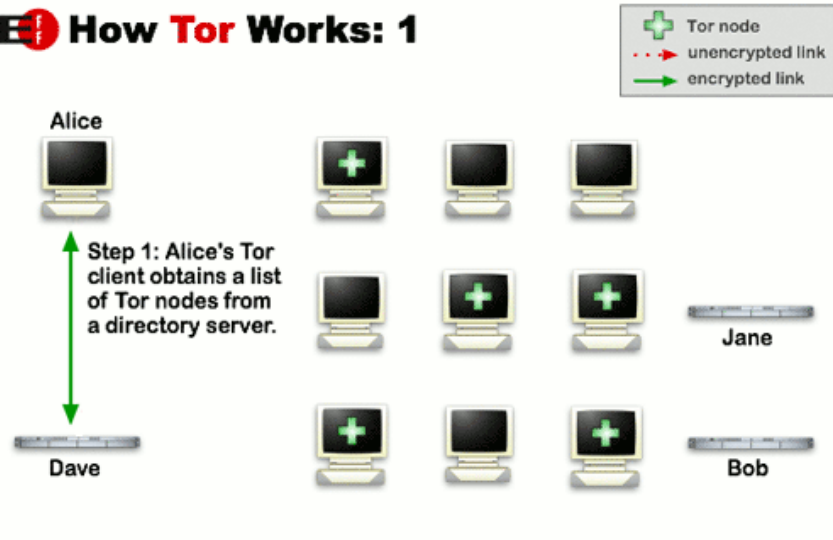
4. "Navegar na Deep Web é extremamente perigoso"

- Além da descentralização, um número considerável de redes apresenta dois fatores-base:
 - Anonimato
 - Criptografia de pacotes.
- O anonimato é atingido através de servidores proxys, que mascaram o IP do usuário no percurso até a rede.
- A criptografia de pacotes é feita no percurso entre o usuário e o servidor proxy.
- Ou o pacote de informações é **irrastreável**, ou é **indecifrável**.

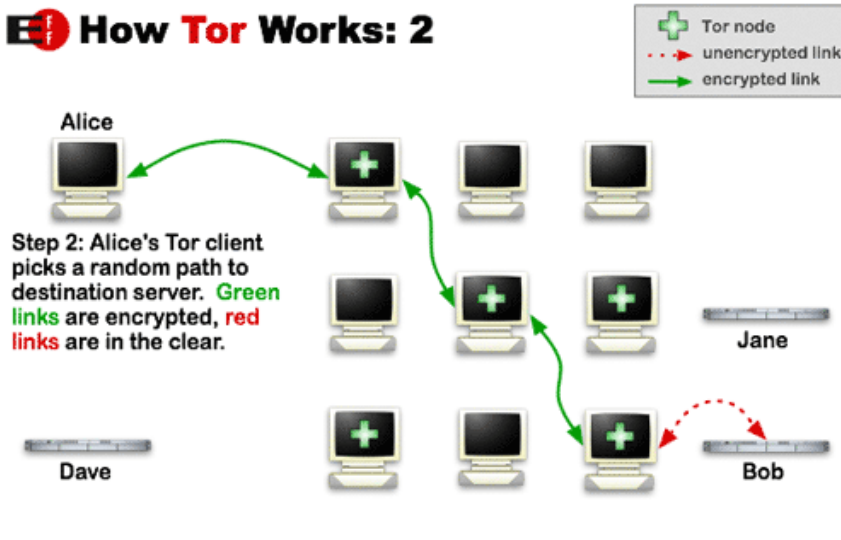


4. "Navegar na Deep Web é extremamente perigoso"

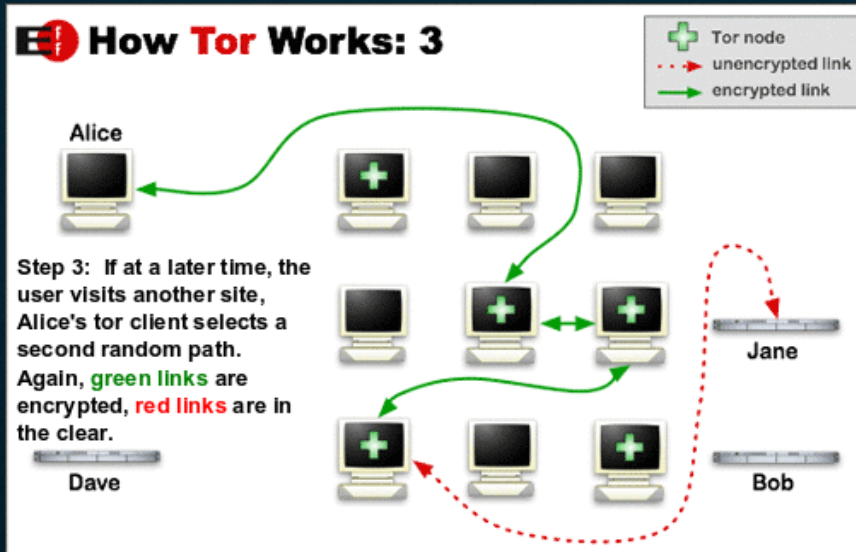
How Tor Works: 1



How Tor Works: 2



How Tor Works: 3

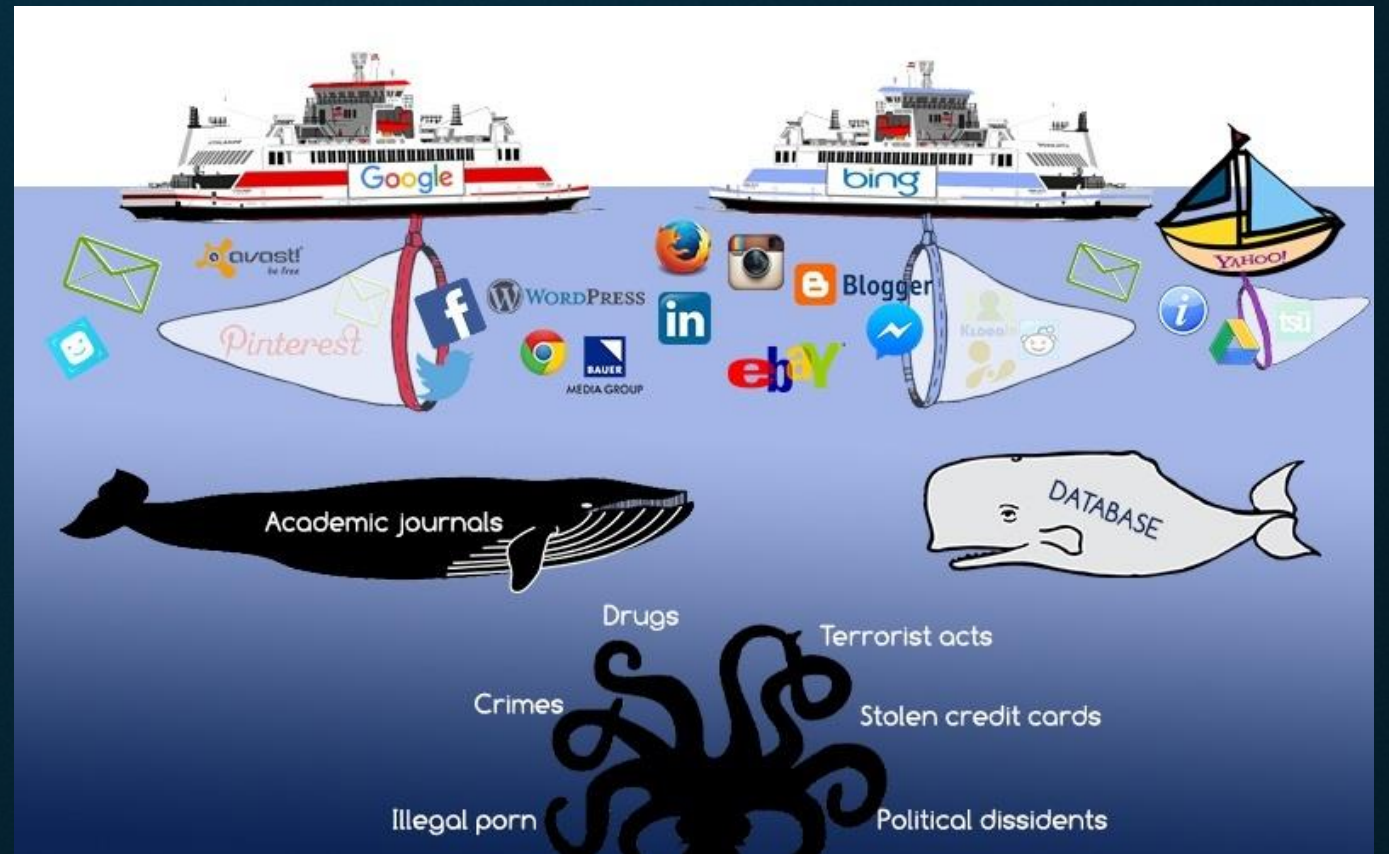


5. "Tudo que você pensar, encontrará lá."

- Conteúdos que necessitem ser postados de forma anônima tendem a ser encontrados com mais facilidade na Deep Web. Isso inclui:
 - Tráfico de drogas e armas;
 - Venda de produtos ilegais;
 - Fóruns de assuntos ilegais;
 - Material protegido por direitos autorais;
 - Crimes financeiros;
 - Prestação de serviços ilegais (assassinato, tortura);
 - Pornografia ilegal;
 - Vazamentos de informações
 - Provedores de e-mail;
 - Bibliotecas;
 - Upload de conteúdos;
 - Fóruns de conteúdos "subversivos";
 - Comércio de produtos legais;
 - Relatos;
 - Projetos pessoais;
 - Sites de notícias censurados;
 - Manuais militares;

5. "Tudo que você pensar, encontrará lá."

- Porém, não necessariamente incluem:
 - Informações extraordinárias;
 - Materiais específicos demais, os quais não haveriam razões pra serem postados na Deep Web;
 - Conteúdos de cunho paranormal;
 - Pesquisas científicas restritas;
 - Bancos de dados repletos de informação;
- Logo, a Deep Web não é um oráculo. Você não encontrará tudo que procurar.



6. "Mariana's Web"

- O conceito de uma camada inferior, inacessível, com conteúdos ainda piores e encriptação quântica e links de 10^{137} caracteres, compondo 80% de todo o conteúdo (convencional e Deep Web) é estúpido porque:
 - Camadas não existem.
 - Para compor 80% de todo o conteúdo, teríamos:
$$0,8 * (2,59 * 10^{11} + 1,29 * 10^{14}) = 1,03 * 10^{14} GB$$
 - Isso corresponderia a 200 bilhões de HD's conectados à marianas web. Na corrente de pensamento mais otimista, esses HD's estariam conectados à redes P2P de difícil acesso. Ainda não faz sentido algum.

6. "Mariana's Web"

- Cada caractere ocupa 1 byte de informação. Logo, 10^{137} caracteres ocupariam 10^{137} bytes.

$$10^{137} B = 1 * 10^{128} GB$$

- A internet mais rápida do mundo, de Hong Kong, não chega a 200 megabits pro segundo.

$$200 \text{Mbits/s} = 0,025 \text{GB}$$

- Logo, uma única URL levaria para ser baixada, nessa conexão:

$$\frac{10^{128}}{2,5 * 10^{-2}} = 4 * 10^{129} s = 3,16 * 10^{121} \text{ anos.}$$

- O universo tem $1,33 * 10^{10}$ anos.

7. "PC's potentes, softwares avançados"

- Qualquer computador com acesso a internet, uma versão atualizada do Windows ou Linux e 1 GB de RAM consegue, **sem maiores problemas, operar a maioria dos programas P2P.**
- Tais programas costumam ser disponibilizados gratuitamente, na forma de código aberto e não costumam pesar mais que 100MB.
- Você precisaria de um computador infinitamente melhor para jogar Fallout 4 do que para acessar qualquer rede da Deep Web.

8. "Fotos macabras, creepypastas e conspirações saem da Deep Web"

- Fotos como as listadas ao lado tem origens diversas: obras de arte, filmes de terror, acontecimentos históricos, etc. Mas **nenhuma delas tem origem na Deep Web**. Entenda que tais fotos são feitas para causar medo e repudia num apreciador, e postá-las na Deep Web, onde poucas pessoas veriam, não faz sentido.



8. "Fotos macabras, creepypastas e conspirações saem da Deep Web"

- A maioria das creepypastas que conhecemos, como Sad Satan, Soup Torture e Bonecas Sexuais Humanas tem origens diversas, **mas nenhuma vem da Deep Web**. Creepypastas são postadas em sites como a Creepypasta Wiki.
- Conspirações também tem origem semelhante, seja através de crenças populares ou autores duvidosos. Você até pode encontrar alguma postagem se referindo a "verdade" sobre alguma dessas conspirações, **mas nada indica que a mesma não seja forjada**.



9. "Os piores casos da Deep Web"

- Vídeos de pornografia ilegal, fóruns de compartilhamento de tais conteúdos e outros que necessitem de anonimato, como extremistas, **tem mais chances de serem encontrados da Deep Web.**
- Porém, outros conteúdos, como vídeos de violência gráfica, supostas instruções de rituais e imagens de canibalismo **podem ser encontradas na internet convencional com facilidade.**
- A razão disso? utilizando o Tor, é possível, sem maiores problemas, fazer upload de um conteúdo na internet convencional sem deixar mais rastros. Sem contar que **muitos dos vídeos postados são apenas repassados**, e não postados diretamente de sua origem.

9. "Os piores casos da Deep Web"

- São muitas as histórias de clubes que permitem assistir tortura e lutas entre seres humanos. Há inclusive vários sites na Onion que requerem Bitcoins para liberar o acesso. Porém, não há evidência nenhuma que esses sites sejam reais. A explicação mais provável é que são apenas armadilhas para conseguir Bitcoins de usuários curiosos.



10. "Arquivos sigilosos são hospedados na Deep Web"

- Arquivos de cunho militar, informações que representam questões de segurança nacional, entre outros, são hospedados em um servidor centralizado, guardado a sete chaves pelo serviço de inteligência do país em questão.
- A comunicação à nível militar e de segurança nacional é feita através de linhas restritas, com protocolos de segurança, também centralizadas.
- A descentralização, principal característica da Deep Web, implica na socialização dos arquivos. Quanto mais pessoas os tiverem, melhor. Tal fator é totalmente contrário ao sigilo procurado por governos ao realizar suas atividades sigilosas.