

Pravila sodelovanja v tekmovanju paladinovih avatarjev Vojne plemen InnoGames GmbH

1. Sodelovanje in registracija

- 1.1. To tekmovanje ni javno.
- 1.2. Sodelujejo lahko le osebe, stare vsaj 18 let.
- 1.3. Dodaten predpogoj je obstoječ igralni račun Vojne plemen.
- 1.4. Zaposleni v podjetju InnoGames in njihovi sorodniki ne smejo sodelovati v nagradni igri.
- 1.5. Tekmovanja se lahko udeležijo le individualni človeški posamezniki.
- 1.6. Tekmovalec z vstopom v nagradno igro sprejme določila in pogoje igre.
- 1.7. Vsak tekmovalec lahko sodeluje le enkrat. Če oseba krši to pravilo, v tekmovanju ne more doseči zmage.
- 1.8. InnoGames si pridržuje pravico iz tekmovanja izločiti tekmovalca, ki bi kršil ta pravila ali si poskušal priboriti prednost s kakršnimikoli nedovoljenimi sredstvi, pa tudi v primeru, da bi bilo to potrebno zaradi pravičnosti in enakih možnosti v zvezi z drugimi udeleženci tekmovanja.
- 1.9. Tekmovalec lahko kadarkoli izstopi iz tekmovanja – to velja za celoten čas trajanja tekmovanja (opredeljeno v točki 2.1)
- 1.10. Tekmovalec se izrecno strinja, da bo njegovo ime javno objavljeno.
- 1.11. Z vstopom v nagradno igro se tekmovalec izrecno strinja, da so avtorske pravice njegovega prispevka dodeljene podjetju InnoGames.
- 1.12. S sodelovanjem v nagradni igri se tekmovalec strinja, da je njegovo delo lahko uporabljeno in objavljeno v igri in drugih virih (v socialnih medijih, forumih, umetniških in drugih promocijskih materialih).
- 1.13. InnoGames si pridržuje pravico preklicati ali končati tekmovanje kadarkoli in brez predhodnega opozorila, če se bodo pojavili možni in razumljivi razlogi. InnoGames lahko to možnost izkoristi še posebej, če zaradi tehničnih razlogov (računalniški virusi, manipulacije ali napake v strojni in/ali programski opreми), pa tudi zaradi legalnih ali praktičnih razlogov ne bi bilo več možno zagotoviti ustreznega izvajanja tekmovanja.
- 1.14. Žalitve in diskriminacije vseh vrst lahko povzročijo izločitev udeleženca in tekmovanja.
- 1.15. Uporaba katerega koli avtorskega gradiva je prepovedana in ima lahko za posledico diskvalifikacijo tekmovalca.
- 1.16. Udeležba v tekmovanju je brezplačna.

2. Postopek in upravljanje

- 2.1. Če želite sodelovati v omenjenem tekmovanju, se morate prijaviti do 1. avgusta 2016 (10:00 CEST).
- 2.2. Prijave, ki prispejo kasneje tega dne, ne bodo upoštevane.
- 2.3. Po izteku roka bodo notranjo selekcijo vseh prijav opravile skupine za podporo lokalnih jezikovnih verzij. Nagrade bodo podeljene trem najboljšim prispevkom v skladu s točko 4.1.1.

- 2.4. Izmed vseh prijavljenih v tekmovanje bodo izbrani trije zmagovalci (izbor bo opravila in-house ekipa Vojne plemen pri podjetju InnoGames). Nagrade se podeljujejo glede na poglavje 4, posebej glede na točko 4.1.2.
- 2.5. Zmaga na regionalni ali globalni ravni ne zagotavlja uporabe prispevka v igri ali kako drugače.
- 2.6. Uporaba prispevkov, kot je navedeno v točki 1.12, ne velja izključno za finaliste glasovanaj skupnosti, ampak se nanaša na vse prispevke, ki bodo prispeli v času trajanja tekmovanja. Velja točka 4.7.
- 2.7. InnoGames si pridržuje pravico do grafične spremembe prispevkov, preden jih uvede v igro ali kako drugače uporabi.
- 2.8. InnoGames si pridržuje pravico do spremembe pravil v primeru, da to postane potrebno.

3. Vstop v tekmovanje

- 3.1. Vstop je avtomatično potrjen s prihodom vpisa. V redkih primerih lahko pride do zamud. Če je čas prihoda vpisa sporen, velja za potrjeni čas sprejema tisti čas, ob katerem je podjetje prejelo vnos.
- 3.2. Rok za vpis je določen s točko 2.1.
- 3.3. InnoGames si pridržuje pravico do zavrnitve vpisa iz upravičenih ali utemeljenih razlogov.
- 3.4. Prijave, vložene pravočasno, ni več mogoče preklicati ali spremeniti, razen v posebnih primerih, navedenih med temi pogoji. Izključna odgovornost udeleženca je, da zagotovi verodostojnost in točnost svoje prijave.

4. Nagrade

4.1. Nagrade so naslednje:

4.1.1. Za regionalni del tekmovanja, ki jih izvajajo lokalne podporne skupine, bo vsak izmed treh nagrajenih tekmovalcev prejel 2000 premium točk.

4.1.2. Za skupne zmagovalce, ki jih določi InnoGames, so nagrade naslednje:

4.1.2.1. Prvo mesto:

- 1x Roccat Ryos MK Advanced Mechanical Gaming Keyboard
- 1x Logitech G502 Proteus Spectrum RGB Tunable Gaming-Mouse
- 1x Logitech G230 Gaming Headset

4.1.2.2. Drugo mesto:

- 1x Logitech G502 Proteus Spectrum RGB Tunable Gaming-Mouse
- 1x Logitech G230 Gaming Headset

4.1.2.3. Tretje mesto:

- 1x Logitech G230 Gaming Headset

4.2. Svet in podatki o računu, kateremu bodo dodeljene nagrade, mora zagotoviti tekmovalec s svojo prijavo. Zmagovalci, izbrani s strani InnoGamesa, bodo za glede informacij, potrebnih za predajo fizičnih nagrad iz točke 4.1.2., kontaktirani neposredno.

4.3. Gotovinsko izplačilo nagrad ni mogoče.

4.4. Nagrade niso prenosljive, razen če je izrecno navedeno drugače.

4.5. Zmagovalec nima nikakršne pravice do kakršnih koli sprememb ali dopolnitev posamezne nagrade. Vse naknadne stroške, ki lahko izhajajo iz nagrade, krije zmagovalec sam.

4.6. InnoGames si pridržuje pravico, da lahko spremeni ali prilagodi nagrade, če je to potrebno.

4.7. InnoGames si pridržuje pravico, da nagradi dodatne udeležence.

5. Politika zasebnosti

- 5.1. S prijavo na tekmovanje se udeleženec izrecno strinja, da ima InnoGames pravico do shranjevanja zahtevanih podatkov v času trajanja natečaja in da te podatke uporablja v namen administracije in upravljanja tekmovanja z ustreznimi partnerji, ki v času trajanja tekmovanja prav tako lahko shranjujejo te podatke in upravljajo z njimi za potrebe administracije in upravljanja tekmovanja.
- 5.2. InnoGames se zavezuje k spoštovanju zakonskih predpisov o varstvu podatkov.
- 5.3. Ustrezno bo izvajana tudi Politika zasebnosti podjetja InnoGames.

6. Odgovornost

- 6.1. InnoGames odgovarja za škodo, nastalo zaradi poškodb življenja, telesa ali zdravja na podlagi kršitve dolžnosti s strani InnoGamesa, njegovih zakonitih zastopnikov ali njegovih posredniških agentov. Prav tako je InnoGames odgovoren za škodo, nastalo zaradi goljufivega prikrivanja in v primeru otljub, danih s strani InnoGamesa, ki jih ta ne more izpolniti.
- 6.2. InnoGames in njegovi pravni zastopniki ali pomočniki zastopnikov so odgovorni za škodo, nastalo zaradi hude malomarnosti ali namernih kršitev.
- 6.3. V primeru škode, ki temelji na malomarnosti, in v primeru kršitve materialnih podogbenih obveznosti InnoGamesa, njegovih pravnih zastopnikov ali posredniških agentov, je odgovornost omejena na tipično predvidljivo škodo. Bistvene pogodbene obveznosti so dajatve, ki omogočajo pravilno dokončanje naročila, na katero se udeleženec sklicuje. To ne velja za odgovornost, ki temelji na členih 6.1., 6.2. in 6.4.
- 6.4. Vsaka odgovornost po Zakonu o odgovornosti za proizvode ostane nespremenjena.
- 6.5. Vsaka druga odgovornost InnoGamesa je izrecno izključena.

7. Končne določbe

- 7.1. Pravice do pritožbe ni.
- 7.2. Uporabljajo se izključno zakoni Zvezne republike Nemčije.
- 7.3. Če je ena ali več določb tega sporazuma neveljavna ali to postane, to ne vpliva na veljavnost katere koli druge določbe tega sporazuma. Neveljavna določba se nadomesti z določbo, ki se najbolj približa komercialnim namenom neveljavne določbe.