

JUEGOS POPULARES Y TRADICIONALES PARA ESTE MES DE JUNIO (1º Y 2º EP)

Vuestros compañeros de 3º a 6º han investigado sobre los juegos tradicionales y populares y han hecho una selección. Os proponen una **lista de juegos** de los de siempre para poder jugar en casa o en la calle ahora que podemos salir y que el tiempo acompaña. Muchos de estos juegos jugaban vuestros padres, abuelos, tíos, etc. Seguro que os pueden decir más y aumentar vuestra lista de juegos. Quizás alguno se convierta en vuestro juego preferido del verano.

Jugad siempre respetando las **normas de seguridad e higiene**: 2 metros de distancia de seguridad, lavado frecuente de manos y mascarilla si no podemos estar a menos de 2 metros y el juego es tranquilo.

Podéis mandar una foto jugando a alguno de estos juegos tradicionales o escribir diciendo cuál os gusta más, o las dos cosas. Lo podéis hacer a navamudo@gmail.com o jriverab01@larioja.edu.es.



MOISÉS (4º) “CARRERA DE HUEVOS”

NOMBRE DEL JUEGO: CARRERA DE HUEVOS.

MATERIAL: CUCHARA Y UN HUEVO COCIDO. (AUNQUE LO HICE CON UNA BOLA)

NUMERO DE JUGADORES: INDEFINIDOS.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO:

SE COLOCAN TODOS LOS CONCURSANTES EN UNA LINEA DE PARTIDA.

SE COLOCAN LA CUCHARA EN LA BOCA Y EL HUEVO ENCIMA.

AL SONIDO DEL SILBATO SALEN CAMINANDO LO MAS RAPIDO POSIBLE.

Y DEBEN LLEGAR A LA META SIN DEJAR CAER EL HUEVO, EN CASO DE QUE SE LE CAIGA TIENE QUE VOLVER A COMENZAR.

ES MUY DIVERTIDO.



KEVIN (4º) "LAS CANICAS, EL GUA"

JUEGOS POPULARES Y TRADICIONALES

Kevin Montoya 4ºB
NOMBRE DEL JUEGO:
LAS CANICAS

MATERIAL:
Canicas

NÚMERO DE JUGADORES:
dos o más

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO:
Se trata de un juego de puntería y precisión en el cual debemos tocar a la canica objetivo con nuestra bola que sera lanzada con nuestro dedo pulgar. Por supuesto no está permitido ayudarnos arrastrando la mano o acompañar el lanzamiento con un movimiento. Existen varias modalidades para jugar. Entre todas existen GUA. Se trata de un pequeño agujero en la tierra en el que se debía introducir la bola para conseguir una bola se debe seguir el siguiente orden: pique, tute, el triángulo.

FOTO:



DIEGO (4º) Y MARCOS (ESO) "LAS CANICAS"

JUEGOS POPULARES Y TRADICIONALES

NOMBRE DEL JUEGO: Las canicas
MATERIAL: Canicas
NÚMERO DE JUGADORES: Los que quieras
DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Primero se hace un círculo grande y se meten las canicas. Luego los jugadores van intentando que sus canicas saquen a las otras del campo. Y gana el que tenga canicas dentro del círculo sin que los otros tengan.



ARKAITZ (3º) "LAS CHAPAS"

JUEGOS POPULARES Y TRADICIONALES

NOMBRE DEL JUEGO: Las chapas

MATERIAL: chapas y una tiza

NÚMERO DE JUGADORES: el número de chapas que tengáis

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Coges la tiza y dibujas un circuito. Después, con las chapas por turnos, tiráis. Quien se sale del camino empieza desde el principio y el que llegue al final sin salirse gana y se puede sacar a los contrincantes. Disparándoles con la chapa

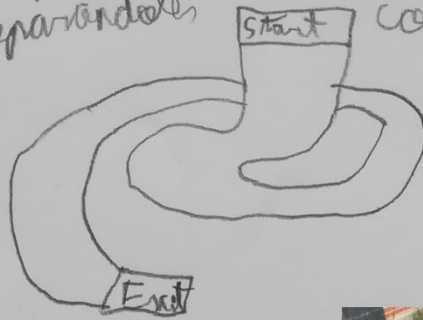


FOTO:



GONZALO (3º) “EL HINQUE”

¡OJO! JUEGO PELIGROSO, SIEMPRE CON LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO

NOMBRE DEL JUEGO: Hingue

MATERIAL: Destornillador

NÚMERO DE JUGADORES: Mas de dos jugadores

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Coger un destornillador y un suelo húmedo. Lo coges del mango y lo tiras dando vueltas. Si se cae y lo hincas has ganado, pero si no le toca a otro.

NORMAS ADICIONALES: Se juega sobre suelo blando o húmedo.

FOTO:



ARKAITZ (3º) NOS PROPONE OTRA VERSIÓN DEL "HINQUE"

¡OJO! JUEGO PELIGROSO, SIEMPRE CON LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO

JUEGOS POPULARES Y TRADICIONALES

NOMBRE DEL JUEGO: *Hinque*

MATERIAL: *Mojas o destornilladores*

NÚMERO DE JUGADORES: *de 2 a el número de destornilladores*

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: *En el suelo dibujas 16 puntos separados. Después coges el destornillador y tiras a los puntos, en el número que caiga se suma el número a la puntuación. Al principio se elige una puntuación y el primero que consiga esa puntuación, gana.*

3	5	4	6	4	8	2
1	9	3	5	7	2	4
7	4	8	1	7	5	2
2	8	5	3	2	4	1

FOTO:



GONZALO (3º) Y NAIARA (6º) “LOS CROMOS”

NOMBRE DEL JUEGO: Cromos

MATERIAL: Cromos de papel.

NÚMERO DE JUGADORES: Dos personas.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: 1 persona coge el cromo y lo lanza al aire. Puede salir cara o cruz que es boca arriba boca abajo. La otra persona elige cara o cruz. Si aciertas, empieza y se dejan los cromos como el primero. Uno da una palmada al cromo y si le da la vuelta al cromo, se la lleva o si no, le toca al otro.

NORMAS ADICIONALES: Se juega sobre el suelo o sobre una mesa.

FOTO:



NOELIA (3º) "EL ARO"

Noelia 3ºB

Nombre:

Juego del aro.

Materiales: Un aro de barril, un palo madera con un alambre.

Número de jugadores: Uno o varios jugadores.

Descripción del juego: Consiste en rodar por el suelo el aro ayudándose de la vara.

Se marca un recorrido para ver quien llega antes.



NOELIA (3º) "LA COMBA"

Noelia 3ºB

Nombre:

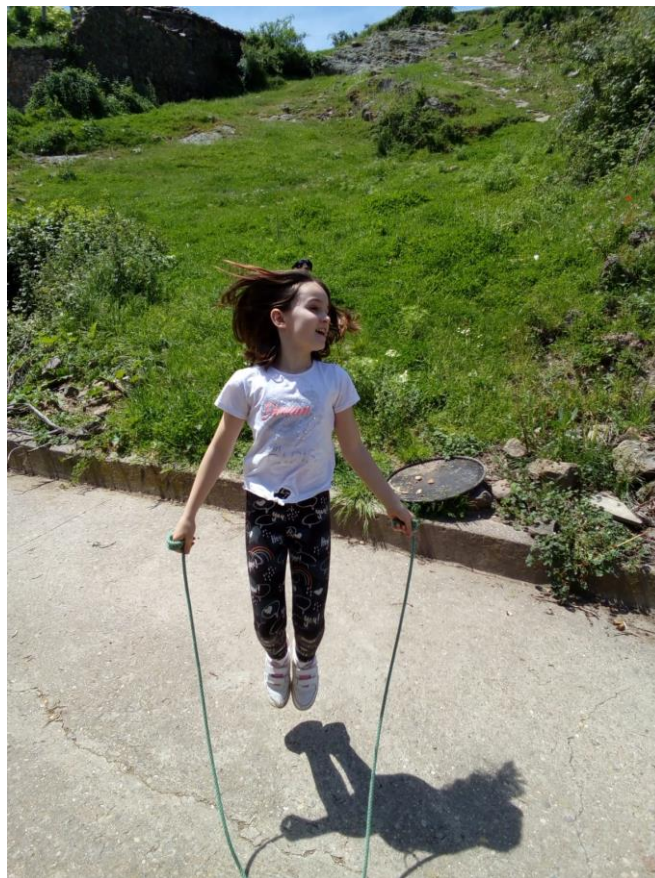
La comba.

Materiales: Una cuerda gruesa.

Número de jugadores: Uno o varios jugadores.

Descripción del juego: Dos niños cogen los extremos de la comba y la mueven formando un arco por donde saltan los demás niños.

Los saltos a la comba van acompañados de canciones muy divertidas.



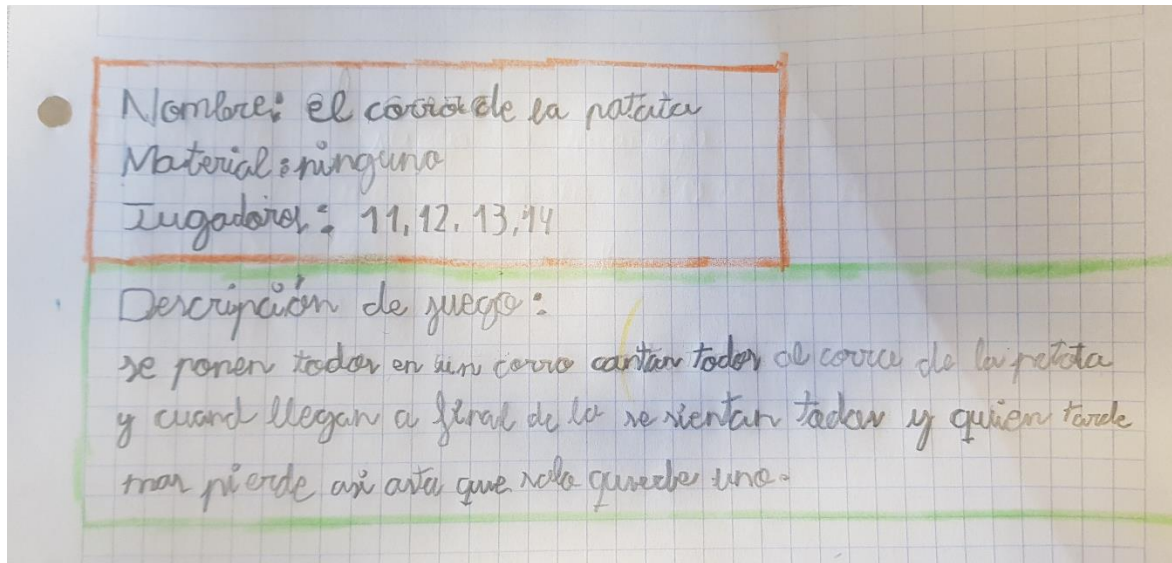
DIEGO (4º) Y MARCOS (ESO) "LA ZAPATILLA POR DETRÁS"

JUEGOS POPULARES Y TRADICIONALES

NOMBRE DEL JUEGO: La zapatilla por detrás
MATERIAL: Una zapatilla y por lo menos 4 jugadores
NÚMERO DE JUGADORES: 4 o más
DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Un jugador va corriendo al alrededor de corro que hacen el resto de los jugadores. Luego los jugadores cantan una canción y cuando termina de cantarla miran a su espalda y si tienen la zapatilla si la tienen tendrán que intentar pillar al que ha puesto la zapatilla



MARTÍN (3º) Y LEO (INFANTIL) "EL CORRO DE LA PATATA"



MARTÍN (3º) Y LEO (INFANTIL) "EL TIRASOGA"

Nombre: El juego del tirasoga

Material: soga y un pañuelo

Número de jugadores: 4, 6, 8, 10

Descripción del juego se coge una soga y se ata a un pañuelo en la mitad de la soga se hace una raya en el suelo se ponen tira de la cuerda 4, 6, 8, 10 personas y si alguien pasa la raya pierde su equipo



KEVIN (4º) "LA RAYUELA"

JUEGOS POPULARES Y TRADICIONALES

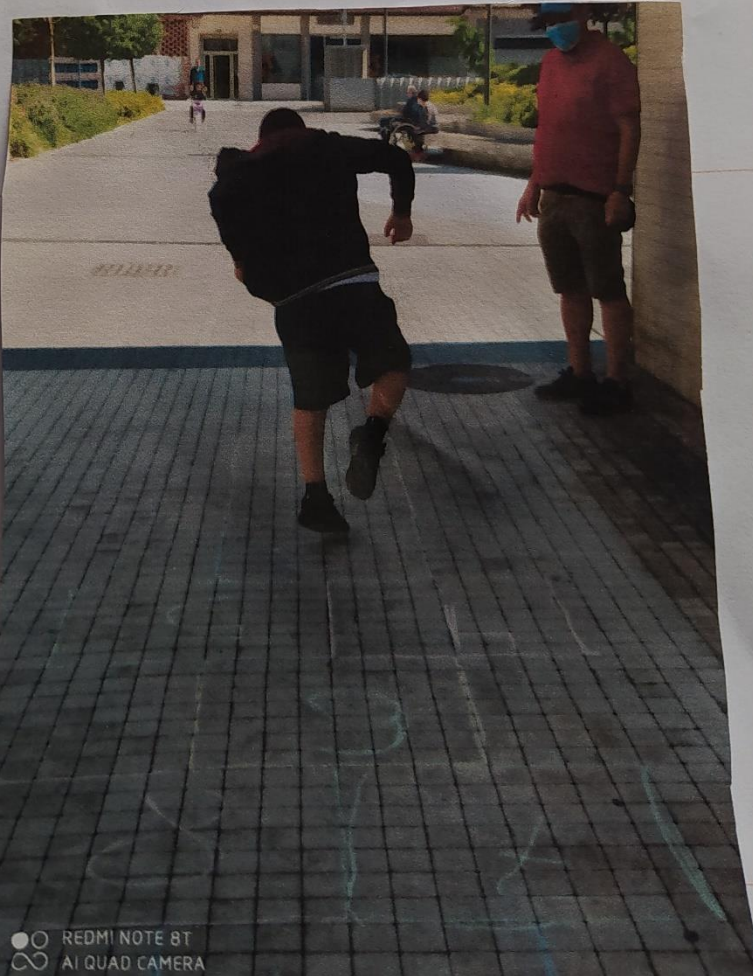
Kevin Montoya 4ºB
NOMBRE DEL JUEGO:
LA RAYUELA

MATERIAL:
Una tiza y piedrecitas

NÚMERO DE JUGADORES:
dos o más

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO:
Se coge una tiza blanca y en el suelo se dibujan cuadrados y se enumeran del uno al diez después cada niño debe coger una bolita o una piedrecita pequeña e ir tirando a cada número de intentando que la piedra entre dentro de ese cuadrado, porque de no hacerlo pierdes tu turno y le tocatá siguiente, gana el primero que llegue al diez.

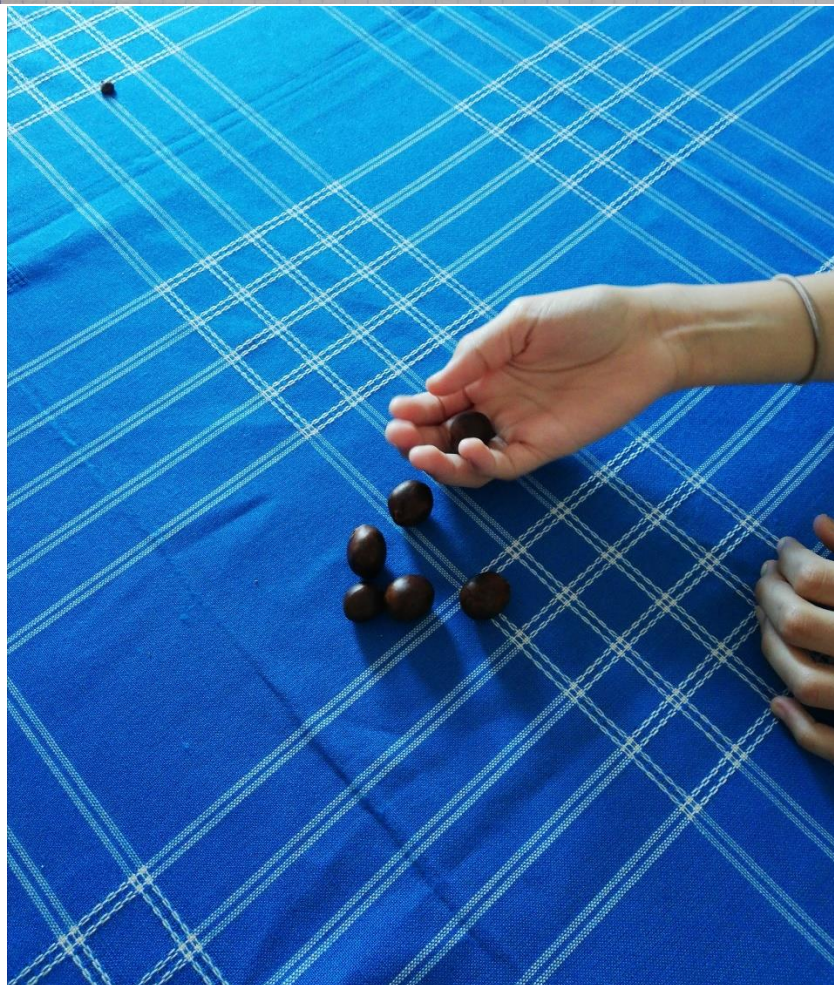
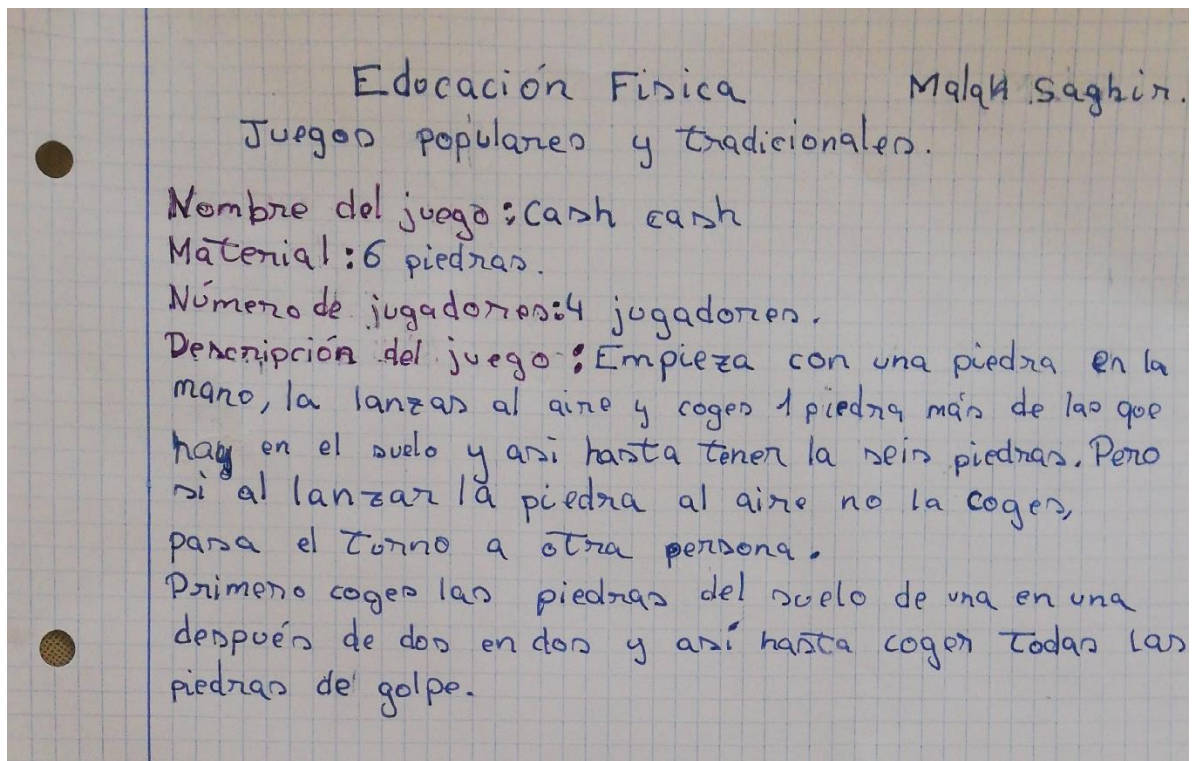
FOTO:



EDMI NOTE 8T
AI QUAD CAMERA

REDMI NOTE 8T
AI QUAD CAMERA

MALAK (5º) "CASH CASH"



ÁNGELA (5º) “LA GALLINITA CIEGA”

JUEGOS TRADICIONALES Y POPULARES

NOMBRE DEL JUEGO: LA GALLINITA CIEGA

MATERIAL: Un pañuelo largo o algo parecido con el que poder tapar los ojos

NÚMERO DE JUGADORES: El número de jugadores mínimo es de cuatro personas

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Se necesita un pañuelo para cubrir los ojos a la persona que hace de gallinita. Para decidir quién empieza a ser la gallinita, se puede hacer un sorteo.

Se vendan los ojos a un niño, se le da vueltas sobre sí mismo cantando: “gallinita ciega, que se te ha perdido un agujero y un dedal, date tres vueltitas y lo encontrarás”.

Al darse las tres vueltas la “gallinita” deberá encontrar a un niño, cuando lo coja, ese niño se la quedará a ser la “gallinita”.



NORMAS ADICIONALES: Puedes acotar el espacio en el que se juega , una habitación, el pasillo, un trozo del parque....Los participantes pueden tener distintas edades

FOTO



ÁNGELA (5º) "EL PAÑUELO"

JUEGOS TRADICIONALES Y POPULARES

NOMBRE DEL JUEGO: EL PAÑUELO

MATERIAL: Un pañuelo o algo parecido que sea largo

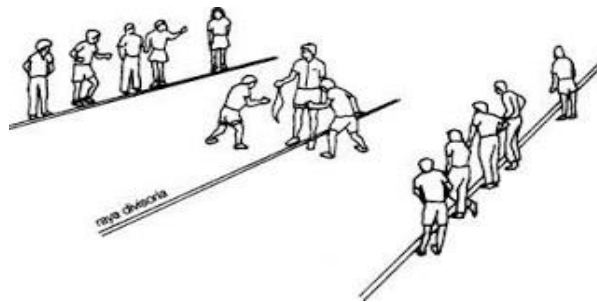
NÚMERO DE JUGADORES: El número mínimo es de seis personas más el juez.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Es un juego formado por dos equipos compuesto por el mismo número de personas. A cada equipo se le asigna un número que estará emparejado con el rival que tenga el mismo número.

Una persona hace de juez, colocándose en medio de cada equipo con cierta distancia de uno y otro equipo y tendrá colgando un pañuelo en la mano, este dirá en voz alta uno de los números, que dependerá del número de participantes que haya (si hay 8 participantes los números serán del 1 al 8).

El niño que tenga ese número de cada equipo ira corriendo a coger el pañuelo y llevarlo lo antes posible a su base sin que sea pillado por el contrario, si no, habrá perdido y dará su número a un miembro de su equipo.

Así hasta que sólo quede uno.



NORMAS ADICIONALES: La distancia del juez a los equipos puede ser la que quieras, más o menos distancia y el pañuelo puede ser un lazo, un cordón, un trozo de cuerda... Los participantes pueden ser de distintas edades pero que no se lleven tampoco mucha diferencia de edad porque si no estará descompensado un competidor con otro.

FOTO



ÁNGELA (5º) "SALTAR A LA COMBA"

JUEGOS TRADICIONALES Y POPULARES

NOMBRE DEL JUEGO: **SALTAR A LA COMBA**

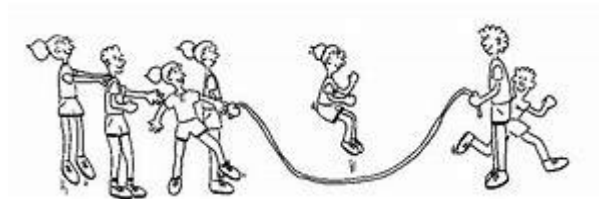
MATERIAL: Una comba

NÚMERO DE JUGADORES: Mínimo 3 personas

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Dos personas dan a la sogu mientras uno salta acompañado

de una canción.

Se van intercambiando los puestos si el que salta la cuerda no lo hace bien o si se cansa.



NORMAS ADICIONALES: Hay muchas canciones para saltar a la comba. Pueden saltar también a la vez más de una persona (las personas que quieras 3,4...) , saltar de diferentes maneras (a la pata coja, con los dos pies juntos...)y la velocidad con la que se de a la sogu también puede ser diferente

FOTO



ÁNGELA (5º) "LAS SILLAS"

JUEGOS TRADICIONALES Y POPULARES

NOMBRE DEL JUEGO: EL JUEGO DE LAS SILLAS

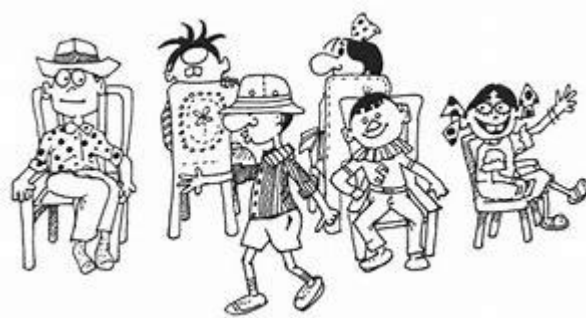
MATERIAL: Sillas y un reproductor de música

NÚMERO DE JUGADORES: Mímino 4 personas

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Primero en forma de circulo con los respaldos hacia adentro colocaremos una silla menos del número de participantes que haya en el juego.

Los niños se sitúan de pie alrededor de las sillas, uno detrás de otro.

Mientras suena una canción van dando vueltas a las sillas hasta que se pare la canción y corriendo deben de sentarse en una de las sillas. El que se quede sin sentarse es eliminado, así hasta que solo quede uno, que será el ganador.



NORMAS ADICIONALES: No vale empujar ni tirar a los demás participantes cuando te vayas a sentar en la silla ni molestar o quedarse parado mientras se dan las vueltas.

FOTO

