

Regeln für die Supreme League Elite v2

§ 1 ALLGEMEIN

1. Diese Ligaordnung ist gültig für die Supreme League Elite und alle damit verbundenen Komponenten.
2. Mit der Teilnahme an der Supreme League Elite akzeptiert man die Ligaordnung und verpflichtet sich dazu, diese zu befolgen.
3. Beim Verstoß gegen die Ligaordnung können vom Supreme League Elite Team Strafen ausgesprochen werden.
4. Unwissenheit schützt in keinem Fall vor Strafe.
5. Provokationen und Beleidigungen, die im Zusammenhang mit der Supreme League Elite stehen, sind auf jeglichen Plattformen untersagt.
6. Die Spieler eines Clans müssen sich auf dem Discord befinden und über unsere Voice-Channel kommunizieren.
7. Jeder Clan sollte sich frühestmöglich auf ein kommendes Match vorbereiten. Wenn nicht anders von der Ligaleitung angefordert, ist jeder CW mit maximal 5 Minuten Verspätung zu beginnen. Pro angefangen 10 Minuten Verspätung kriegt der Gegner 1 Punkt.

§ 2 SPIELREGELN

1. [ALLGEMEIN] Diese Regeln gelten ergänzend zu den allgemeinen Server- und Clanwarregeln des GommeHD.net Netzwerks.
2. [BAC] Die Verwendung des offiziellen Badlion Clients ist Pflicht. Nur mit dem Badlion Anticheat kann an der Supreme League Elite v2 teilgenommen werden.
3. [CLANWECHSEL] Jeder Spieler darf nur für einen Clan spielen. Clanwechsel sind nicht gestattet.
4. [CHAT] Die Nutzung des öffentlichen Minecraft Chats ist während des Clanwars verboten. Teamchat, Specchat & Chat nach der Runde sind gestattet.
5. [GRACECAMP] Man muss nach Ablauf der Schutzzeit einen Abstand von mindestens 20 Blöcken zu seinem nächsten Gegenspieler haben, bevor man seinen Gegner das erste mal angreifen darf.
6. [CHOKEPOINTS] Solange die gleiche Anzahl an lebenden Spielern, im gegnerischen und eigenen Team, besteht, ist das Chokepointen für höchstens eine Minute erlaubt. Sobald man in der Unterzahl ist, ist es immer erlaubt. Staffs können das Chokepointen unterbieten.
 - 6.1 [CHOKEPOINTS] Dem gegnerischen Clan muss es erlaubt werden, ihren Chokepoint unbeschadet verlassen zu können, sobald es ihnen nicht erlaubt wird, steht ihr Timer still und der des gegnerischen Clans beginnt.
7. [ITEMS] Während der Schutzzeit ist es nicht gestattet, dass sich Spieler verschiedener Clans gegenseitig Items wegnehmen (ausgenommen Spawnchests oder man läuft dieselbe Route), bzw. aus Kisten zu klauen. Items, welche von Spielern aus dem selben Clan gegenseitig ausgetauscht werden, dürfen vom Gegner Clan nicht aufgesammelt werden.
8. [MAPWAHL] Für den ersten Clanwar der Liga wird anhand des Münzwurfes entschieden, wer als zweites eine Map striken darf, sowie wer als erstes die Map voten darf. Danach wird es je nachdem entschieden, wie man in der Liga platziert ist.
 - 8.1 [MAPWAHL] Der bessere Clan muss zuerst eine Map striken, der schlechtere zieht nach. Danach darf der schlechtere Clan die erste Map voten und zugleich fällt diese aus dem Mappool für den Clanwar. Ab nun erfolgt die Mapwahl abwechselnd, bis keine Map mehr im Pool vorhanden ist. Die Maps müssen 15 Minuten vor dem CW ausgemacht werden.
9. [COMMAND] Der Partyleiter muss beim Abschicken bzw. beim Annehmen des CW Commands seinen Bildschirm über Discord zeigen.

§ 3 STRAFEN

1. Grundsätzlich werden Strafen nur in angemessener Härte und mit entsprechendem Grund ausgesprochen.
2. Wenn eine Strafe als ungerecht empfunden wird, kann man bei der Ligaleitung einmalig auf Milderung und/oder Aufhebung der Strafe plädieren. Eine Milderung und/oder Aufhebung der Strafe liegt im Ermessen des Supreme League Elite Teams.
3. Mögliche Strafen:
 - Ausschluss einzelner Spieler oder des gesamten Clans aus der Supreme League Elite
 - Temporäre Spielsperre für einzelne Spieler oder den gesamten Clan
 - Abzug von Punkten
 - Änderung der Matchwertung
 - Itemverbot im nächsten Match

§ 4 STRIKESYSTEM

1. Ab 10 Strikes wird ein Clan für die Supreme League Disqualifiziert.
2. So werden die Vergehen behandelt:
 - Hacking = 5 Strikes
 - Falsches Chatverhalten = 2 Strikes
 - Gracecamping = 2 Strikes
 - Unkooperatives Verhalten = 1 Strike
 - Public Chat Regel missachten = 1 Strike
3. Wir behalten uns das Recht vor jeden Spieler einzeln zu bestrafen und diese je nach Vergehen anzupassen. Die Strikes kann man über ein Ticket auf unserem Discord abfragen.

§ 5 RECHT AN BILD UND TON

1. Die Supreme League Elite behält sich das Recht an Bild und Ton vor, die im Zusammenhang mit der Liga entstanden sind.
2. Aufnahmen von Matches sind erwünscht, dürfen aber von der Supreme League Elite für eigene Zwecke (z.B. Highlight Videos) verwendet werden.
3. Ausgewählte Streamer, die das Supreme League Elite Team unterstützen, dürfen jegliche Matches übertragen. Diese Streamer sind an spezielle interne Vorgaben bei der Live-Übertragung gebunden. Die Streamerlizenz kann man über ein Ticketoll Anfragen.

§ 6 WETTREGELN

1. Das Tippspiel der Supreme League Elite läuft ohne Einsatz.
2. Der genaue Ablauf des Tippspiels wird im Forumbeitrag der Supreme League Elite erläutert. Auf Twitter findet an jedem Spieltag unter dem Tweet über die aktuellen Matches das Tippspiel statt.
3. Teilnehmer der Supreme League Elite dürfen bei Matches, an denen sie beteiligt sind, lediglich auf den Sieg des eigenen Clans tippen. Andernfalls besteht der Verdacht auf Spielmanipulation.
4. Bei gleicher Anzahl von richtigen Tippspiel-Ergebnissen, wird der Tippkönig am Ende der Supreme League Elite per Zufallsprinzip ermittelt.