

# Local Clash Vol.1



## KÖLN

### Infos & Regelwerk

#### **Liebe Clash of Clans Community,**

Ihr habt gewählt! Das erste Local Clash wird in Köln stattfinden. In diesem Sinne nochmal ein großes Dankeschön an alle, die so fleißig abgestimmt haben! Wir hätten nie gedacht, dass es so knapp wird!

Wenn die Resonanz und die Rahmenbedingungen für Köln stimmen, hoffen wir, dass uns Supercell auch in Zukunft weiterhin mit solch tollen Live-Events unterstützen wird. Es liegt also in eurer Hand, Local Clash zu einem einmaligen Erlebnis für jeden zu machen!

## **Grundlegende Infos:**

Local Clash ist als Live-Event ausgelegt. Das heißt jeder Spieler, der teilnehmen möchte, muss auch an dem Tag vor Ort sein. Dies ist notwendig, um einen flüssigen Ablauf zu garantieren. Start des Events ist der 08.07.2017 um 12:00h.

Insgesamt werden 16 Teams gegeneinander antreten. Gespielt wird im Freundschaftskriegmodus 5 gegen 5. Vorbereitungstag sind 15 Minuten und Kriegstag 30 Minuten. Die Rathauszusammensetzung wird folgende sein: 1xRH11 1x10 2xRH9 1xRH8 (1/1/2/1).

Der Gewinner kommt natürlich eine Runde weiter, die Verlierer der ersten Runde werden in einer Verliererrunde weiterspielen, sodass nicht nach knapp einer Stunde für die Hälfte der Spaß schon vorbei ist. Weiter unten wird der Turniermodus nochmal genauer dargestellt.

Genauer Ort des Local Clashes wird derzeit noch ermittelt, es wird aber möglichst zentral in Köln sein, damit auch Spieler von außerhalb die Möglichkeit haben, am Turnier teilzunehmen. Genaueres erfahrt ihr dann so schnell wie möglich auf allen bekannten Kanälen.

Für Verpflegung vor Ort sowie An- & Abreise seid ihr selbst verantwortlich. Außerdem sind Spieler unter 16 Jahren leider vom Turnier ausgeschlossen.

## **Wie melde ich mich an?**

Zur Anmeldung ladet euch bitte die Kommunikationsapp „[Discord](#)“ herunter (gibt es für Windows, MacOS, iOS und Android) und tretet dann unserem dafür angelegten [Channel](#) bei: <https://discord.gg/AY7dEge>. Ihr landet in der Anmeldeobby, wo euch von uns oder dem angelegten Bot das weitere Vorgehen beschrieben wird. Bitte habt darauf Rücksicht, dass nicht rund um die Uhr jemand von uns online ist und es ab und an mal ein paar Stündchen dauern könnte, bis ihr Antwort auf eure Fragen bekommt.

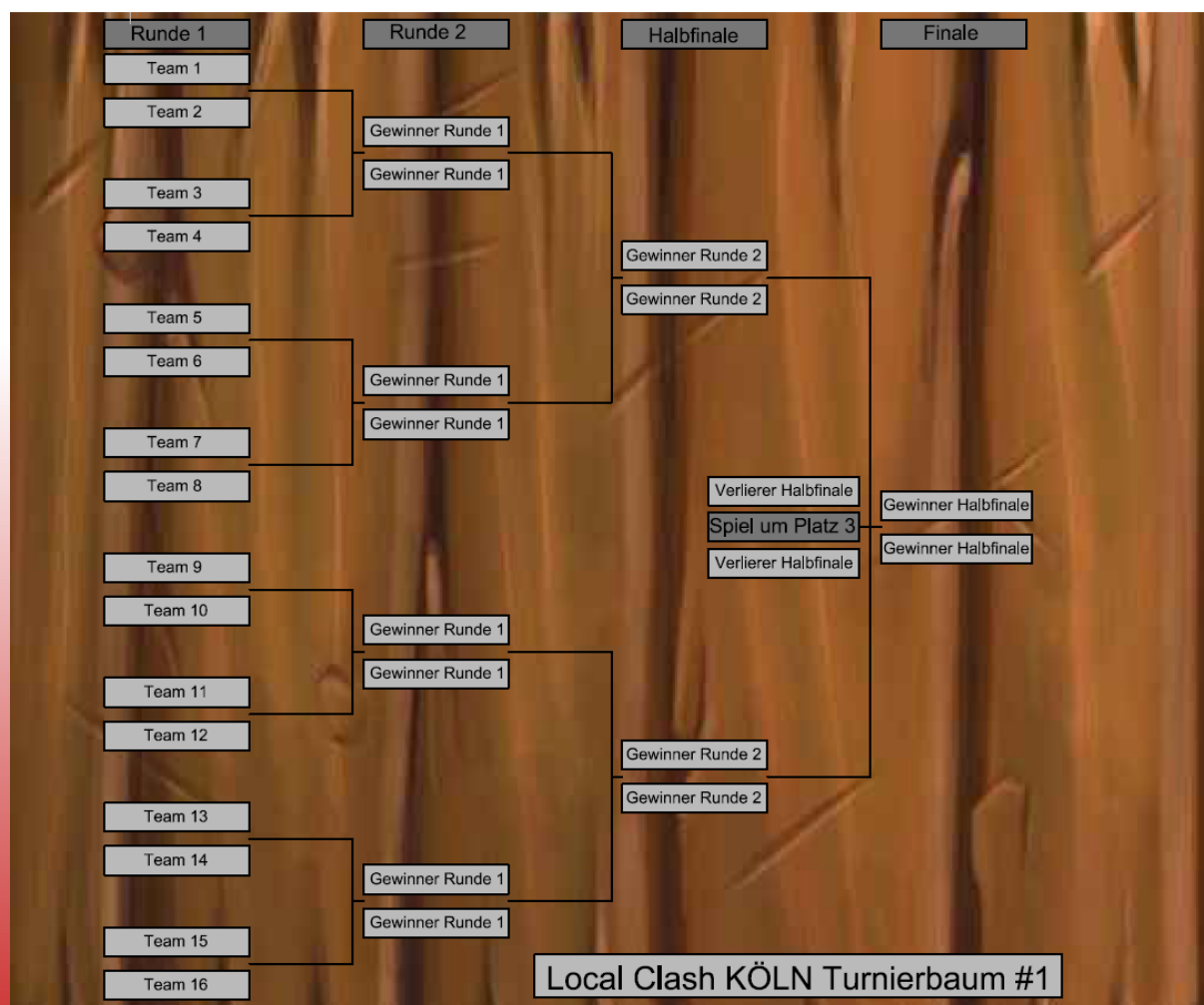
## ICH habe kein Team / MIR fehlen Mitspieler, was kann ICH tun?

Falls ihr in eurem Clan nicht genug Leute zusammenbekommt bzw. euch ein spezielles Rathauslevel fehlt, um euer Team zu vervollständigen, haben wir auf unserem Discordserver extra eine Art „Spieler sucht Team“ bzw. „Team sucht Spieler“ Gruppe eingerichtet. Diese wird erscheinen, sobald ihr dem Server beigetreten seid.

## Was erwartet mich vor Ort?

Der ganz genaue Ablauf steht noch nicht fest, aber wir können euch jetzt schon mal einige Infos geben.

Die Begegnungen der Teams werden zu Beginn des Tages ausgelost. Danach einige einleitende Worte, wie das Ganze sich genau gestalten wird. Fest steht schon mal, dass wir Krieg an Krieg spielen werden (ohne Pausen) und das komplette Event live gestreamed wird. Das ganze Turnier wird also ca. (!) viereinhalb Stunden dauern. Wir werden versuchen, euch gruppenweise an Tische zu setzen, damit ihr bestmöglich mit eurem Clan planen könnt. Im folgenden Diagramm wird der Turnierbaum gezeigt, um euch ein besseres Verständnis dafür zu geben, wie es im Detail ablaufen wird.



Es wird im Doppel-K.O.-System gespielt, das heißt, sobald man in der ersten Runde verliert, ist man nicht automatisch aus dem Turnier ausgeschieden. Es gibt eine Verliererrunde, in die man automatisch kommt und im selben System wie vorher weiterspielt. Es wird also am Ende einen Trostpreis für denjenigen geben, der Gewinner der Verliererrunde wird. Ab der 2. Runde scheidet man leider nach einer Niederlage aus dem Turnier aus.



Wir gehen natürlich trotzdem davon aus, dass jeder Spieler ausreichend Zeit mitbringt. Macht euch auch klar, dass ihr gegebenenfalls eure Armeen gemmen/beschleunigen müsst und auf jeden Fall schon fertige Armeen bereit haben solltet.

Die Rathauszusammensetzung ist, wie oben beschrieben, 1/1/2/1. Sonst wird alles wie in einem normalen Krieg ablaufen. Einzige Sonderregel: Jeder Spieler muss mindestens einmal seine eigene Rathausstufe angreifen. Der Hintergrund ist einfach, dass wir so möglichst spannende Livefights zu sehen bekommen wollen.

## **Was gibt es zu gewinnen?**

Wir haben uns dazu entschlossen, einen Gesamtpreis von insgesamt 32000 Juwelen auszuschütten, der sich wie folgt zusammensetzt:

1. Preis: 15000 Juwelen

2. Preis: 10000 Juwelen

3. Preis: 5000 Juwelen

Trostpreis: 2000 Juwelen

Die Juwelen werden gleichmäßig unter den Teilnehmern des jeweiligen Teams aufgeteilt und nach dem Turnier gutgeschrieben!

## **Zusammenfassend:**

Bitte seid euch im Klaren darüber, dass dies auch unser erster Versuch ist, so ein Live-Event in dieser Form auf die Beine zu stellen. Habt Geduld, wenn etwas mal nicht auf Anhieb klappt, und folgt bitte unseren Anweisungen. Dies muss einfach gewährleistet sein, damit wir auch in Zukunft noch weiterhin solche Events auf die Beine stellen können. Wir behalten uns also vor, bei Nichteinhalten der Regeln bzw. anderen Verstößen, Spieler vom Turnier auszuschließen.

Tretet also unserem Discordserver bei, meldet euch an und werdet der erste Local Clash Champion in der Geschichte von Clash of Clans!

**Kölle, macht et jot und bes dohin,  
BRONX und iTzu**

# **Alles Wichtige im Überblick:**

## **Köln:**

- # 08.07.2017 um 12:00H**
- # genauer Ort wird noch bestimmt**
- # man MUSS vor Ort sein**
- # Verpflegung und Anreise auf eigene Faust**
- # Anmeldung [Discord](https://discord.gg/AY7dEge): <https://discord.gg/AY7dEge>**

## **Krieg:**

- # SvS Freundschaftskrieg**
- # Zusammensetzung: 1/1/2/1**
- # 15Min Vorbereitungszeit**
- # 30Min Kriegszeit**
- # Doppel-K.O.-System mit Verliererrunde**
- # mindestens 1x eigenes RH-Level angreifen**

## **Preise:**

- # 1. 15000 Juwelen**
- # 2. 10000 Juwelen**
- # 3. 5000 Juwelen**
- # Trostpreis: 2000 Juwelen**