



Celeste Hansen

### Biome Toxique

Après que cette espèce ou une espèce adjacente a été **attaquée**, chaque espèce sauf celle-ci et celles adjacentes subit une perte de 1 population au profit du récif.

4



10



Tomasz Jedruszek

### Cycle de Vie Rapide

Après votre phase **Vieillir**, marquez la population totale de cette espèce.

5



34



Guillaume Ducos

### Kaiju Ostéodermique



Vieillir +4

Ne passe jamais en surpopulation

8

5



8



Katherine Souza

### Nomade

Les flèches d'adjacence de cette espèce ont une portée augmentée de 1. Vous choisissez quelle espèce sera la cible de vos effets d'absorption.

1



62



Guillaume Ducos

### Parasite Epizootique

Avant votre phase Nourrir, absorbe 1 de chaque espèce avec



2



32



Tomasz Jedruszek

### Serpent de Mer



Avant de passer en surpopulation, marque la population, gagnée par des **attaques**, qui ne rentre pas sur son plateau espèce.

11

4



76



PROMO  
DIXIEN

Tomasz Jedruszek

**Bain de Sang** ⚡

A la place de votre phase Nourrir, toutes vos espèces avec **3** ou plus peuvent attaquer.

**3** ≡



PROMO  
DIXIEN

Emily Hancock

**Bonne Pioche !** ⚡

Annoncez un trait de Surface. Chaque joueur doit vous donner toutes les cartes de leur main correspondant à ce Trait. Jouez toutes les cartes reçues.

**1** ≡



PROMO  
DIXIEN

Álvaro Nebot

**Festin** ⚡

A la place de votre phase Nourrir, toutes vos espèces sans **⊘** peuvent attaquer.

**4** ≡



PROMO  
DIXIEN

Isaac Fryxelius

**Grande Migration** ⚡

Migrer jusqu'à 10 populations depuis l'Océan ou le Récif.

Vous pouvez réarranger l'ordre de vos plateaux espèces.

**1** ≡



PROMO  
DIXIEN

Guillaume Ducos

**Hibernation**

Peut se nourrir 2 fois de plus. Après votre phase Vieillir, vous pouvez tourner cette carte.

Vieillir -1. Ne peut pas se nourrir ou être attaqué. Après votre phase Vieillir, vous pouvez tourner cette carte.

**3** ≡



PROMO  
DIXIEN

Tomasz Jedruszek

**Prolifération** ⚡

Prendre jusqu'à 10 populations de votre pile de score, puis les répartir sur les espèces en jeu comme bon vous semble.

**1** ≡