

PERSONAJE

CLASE Y NIVEL

ALINEAMIENTO

JUGADOR

RAZA

POSICIÓN SOCIAL

CONDUCTA

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

PERCEPCIÓN

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

HABILIDADES

- Acrobacias
- Alerta
- Atletismo
- Armería
- Cabalgar
- Cerraduras
- Conjuros
- Elocuencia
- Empatía
- Esquivar
- Fortaleza
- Ingeniería
- Intimidar
- Medicina
- Ocultismo
- Robar
- Sigilo
- Supervivencia
- Trampas
- Trato animal
- Velocidad
- Voluntad

IDIOMAS

CA



PG



MOV



Armadura / Vestimenta



Efectos temporales

ARMA

ATAQUE

DAÑO

CRÍTICO

MUNICIÓN

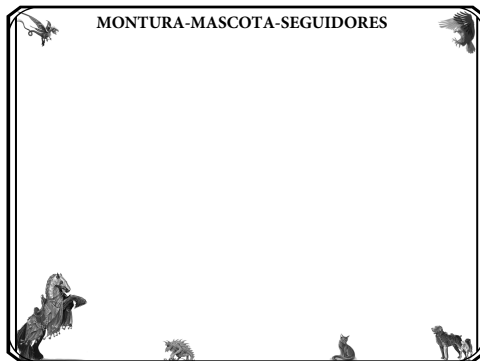
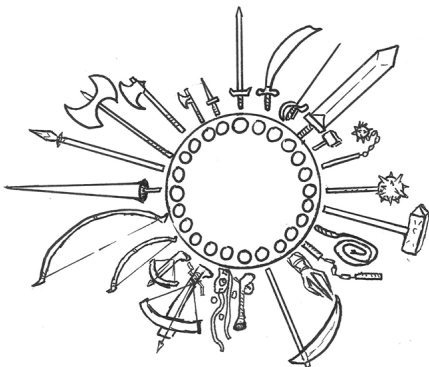


ATAQUES ESPECIALES

MONTURA-MASCOTA-SEGUIDORES

Dibujo

DOTES Y OTROS RASGOS





EDAD	ALTURA	PESO
SEXO	PELO	OJOS

PERSONAJE

EQUIPO Y TESORO

DINERO / JOYAS



GUARIDA



RACIONES



EXPERIENCIA

PG DE CADA NIVEL

Empty box for experience points.

1:	6:	11:	16:
2:	7:	12:	17:
3:	8:	13:	18:
4:	9:	14:	19:
5:	10:	15:	20:

RECETAS, HECHIZOS, TECNOLOGÍAS

Puntos de investigación



HISTORIA, AVENTURAS, LOGROS

ALIADOS Y ENEMIGOS