

Counter-Strike przeżywa trudny okres. Niegdyś bardzo popularny „kanter” rzuca się jako e-sport – w tym roku wycofali by z niego organizatorzy większości zawierających się zabaw oraz lig, m.in. Intel Extreme Masters i World Cyber Games. Dwie próby odświeżenia tego popularnego tytułu, tworzącego swoją karierę jako mod do gry Half-Life, nie powiodły się – Counter-Strike: Condition Zero i Counter-Strike: Source pod względem marki nie stosowały do pięt kultowej wersji 1.6. Global Offensive potrafi istnieć tę deską ratunku dla tej firmy.

Poza ostatniej chwili standardowo oferuje cztery warianty zabawy:

- Wyścig zbrojeń – wariacja na punkt deathmatchu drużynowego. Poprawiamy się praktycznie od razu po śmierci, a kolejne bronie zdobywamy po każdym zabójstwie. Jest nieco chaosu, tylko o dziwo – sprawdza się.
- Demolka – połączenie wyścigu zbrojeń oraz doskonałego trybu wykonywania ćwiczenia (informacja do podłożenia lub zakładnicy do odbicia). Nie wierzymy broni, a za jakieś zabójstwo korzystamy w pozostałej rundzie nową pukawkę.
- Klasyczny uproszczony – stare dobre „podłóż bombę/uwolnij zakładników” z ułatwieniami dla współczesnych „noobów”. Wyłączony ogień przyjacielski, mniejsze premie za zabójstwa, przenikanie się postaci, spotkanie jest szybsze.
- Klasyczny turniejowy – absolutnie klasyczny tryb, esencja Counter-Strike’a. Tak grają zawodowcy, tak gra się na turniejach, tak grają prawdziwi przyjaciele i kobiety! Dziesięciu uczestników, mecz do szesnastu zwycięstw z użyciem dwóch punktów moce i zero litości dla słabeuszy.

Dwa pierwsze systemy to – jak może na pierwszy etap oka – „zapchajdziury”. Doświadczyłeś z uwag, nawet sympatycznie spędziłem w nich kilkadziesiąt minut, ale powiem szczerze, że specjalnie dla nich gry bym nie włączył. Trzeci to rozgrzewka dla osób, jakie z CS-em nie miały styczności – miły ukłon w stronę początkujących, zatwardziali miłośnicy pierwowzoru z pewnością ominą go dużym łukiem.

Rzecz prawa do polskiej dyspozycji są też samouczki oraz rozrywki z botami. Nie zabrakło i wsparcia serwerów dedykowanych. Nie stanowi kłopotu, żeby każdy klan, klanik czy drużyna posiadał swoje miejsce do walki w CS GO. System automatycznego wyszukiwania ułatwia znacząco bycie kobietom, jakie nie mają solidnych partnerów meczowych. Brakowało obecnego w zeszytach odsłonach – zazwyczaj, koniec końców, wchodzili na serwer, gdzie bez ładu również sklepu trafiało do siebie dwadzieścia postaci, a przecież nie o to lata. [counter strike steam.pl](http://counterstrike.steam.pl)



Sporo czasu spędzimy, oczywiście grając „klasycznie”, to znaczy w pięcioosobowych drużynach, zmagając się do szesnastu punktów, ze kolejną po części meczu. Ten styl nadal dostarcza niezwykłych miłości oraz nieziemskiej radości z jakiegoś zabitego przeciwnika, celnego strzału, nie mówiąc o euforii po rozbrojeniu bomby. Im daleko nam idzie, tym sporo dostajemy pieniędzy. Im znacznie jesteśmy kasy, tym znaczniejszą kupujemy broń. Im znacznie śmiertelne pukawki, tym znacznie nam idzie – koło się zamyka. Toż nie jest atrakcja dla prujących

naprzód, niecierpliwych Rambo. Tutaj nie trzeba włożyć w gracza połowy magazynku, wystarczy chwila nieuwagi również natychmiast po nas (albo po przeciwniku). Counter-Strike wymusza grę drużynową, ostrożną, ale wynagradzającą niejednokrotnie podjęcie ryzyka, taktyczną oraz na wyżynach naszych możliwości. Toż nie piknik ani relaks, tutaj emocje są skrajne – od krańcowej frustracji do maniakalnej radości.



Twórcom udało się sztuka niezeepsucia samej z najpiękniejszych strzelanin w przeszłości. Nie szukali bardzo w jej mechanice, poczynili jedynie kroki, aby esencję CS-a delikatnie podrasować, a samą rozgrywkę usprawnić. Starzy wyjadacze od razu zauważą kilka zmian w menu zakupów. Pojawiły się dwa dodatkowe rodzaje granatów: wabik oraz ładunek zapalający. Inaczej wygląda tabela wyników – jest w niej niemało nowych statystyk. Na głowie ekranu możemy jednakże w dowolnej chwili szybko sprawdzić, jacy z graczy „odpadli” obecnie z danej rundy. Niby drobnostki, ale niezwykle potrzebne.

Ocena użytkowników: 8/10

Wymagania sprzętowe CS Global Offensive

Minimalne: Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz 2 GB RAM karta grafiki 256 MB GeForce 8600 lub lepsza 15 GB HDD Windows XP/Vista/7