

3on3 BASKETBALL TOURNAMENT

ΚΑΝΟΝΕΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Δικαιούνται συμμετοχή αθλητές από 18 ως 44 ετών. Οι ομάδες μπορούν να είναι μικτές. Αποκλείονται μόνο όσοι είναι εν ενεργεία αθλητές έχοντας δελτίο στην Α1, στην Α2 και στη Β' Εθνική κατηγορία Έγκυρες είναι οι συμμετοχές οι οποίες έχουν συμπληρώσει και αποστέλλει στο Workout Hall την δήλωση συμμετοχής έως τις 24/04 και έχουν καταβάλει το σύνολο του ποσού συμμετοχής.

ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Κάθε ομάδα υποχρεούται να έχει 4 παίκτες: τρεις που αγωνίζονται και μια αλλαγή. Αν μια ομάδα κατά τη διάρκεια του αγώνα αδυνατεί να συμπληρώσει τον αριθμό των 3 παικτών μηδενίζεται. Αν μια ομάδα επιθυμεί λόγω κολλημάτων να αλλάξει κάποιον από τους παίκτες που έχουν δηλωθεί στην αρχική φόρμα συμμετοχής μπορεί έως και 48 ώρες πριν το πρώτο παιχνίδι της πρώτης φάσης.

ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Κανείς παίκτης δεν επιτρέπεται να φοράει μεταλλικά αντικείμενα όπως αλυσίδα κ.α αφού αποτελούν κίνδυνο για τη σωματική ακεραιότητα των αντιπάλων. Οι ομάδες θα λάβουν εμφανίσεις και θα πρέπει να φορούν σορτσάκι ή φόρμα σκούρου χρώματος. Κάθε αθλητής θα χορηγείται ένα μπουκαλάκι νερό, ενώ πριν την έναρξη του τουρνουά θα πάρει κάρτα εισόδου, την οποία θα πρέπει να φορά στον λαιμό το διάστημα στο οποίο δεν αγωνίζεται.

ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ

Οι 40 ομάδες θα χωριστούν σε 10 ομίλους. Το σύστημα διεξαγωγής στους αρχικούς ομίλους θα είναι round-robin (κάθε ομάδα παίζει με κάθε αντίπαλο). Προκρίνονται στην επόμενη φάση οι πρώτοι κάθε ομίλου (10) και οι 6 καλύτεροι δεύτεροι, όπως θα προκύψουν από το ρεκόρ νικών-ηττών και τη συνολική διαφορά πόντων.

Αν υπάρχει ισοβαθμία για την ανάδειξη των καλύτερων δευτέρων, θα ακολουθήσει αγώνας μπαράζ (νοκ-άουτ).

Οι 16 ομάδες που συνεχίζουν θα πάρουν μέρος σε κλήρωση όπου θα προκύψει το bracket των νοκ-άουτ αγώνων: η φάση των "16", οι προημιτελικοί, οι ημιτελικοί και ο τελικός.

Η πρώτη φάση θα διαρκέσει από τις 4 Μαΐου ως τις 14 Μαΐου. Την Κυριακή 10 Μαΐου δεν θα διεξαχθούν αγώνες. Σ' αυτό το διάστημα θα διεξαχθούν τρεις αγώνες την ημέρα.

Η δεύτερη φάση θα ξεκινήσει από τις 18 Μαΐου και θα διαρκέσει ως τις 21 Μαΐου. Θα διεξαχθούν δύο αγώνες την ημέρα.

Η τρίτη φάση (των "8") θα διαρκέσει από 22 ως 23 Μαΐου. Θα διεξαχθούν 2 αγώνες την ομάδα.

Οι ημιτελικοί (2 αγώνες) θα διεξαχθούν στις 25 Μαΐου.

Ο τελικός έχει οριστεί για τις 27 Μαΐου.

***Στο διάστημα 15-17 Μαΐου δεν θα διεξαχθούν αγώνες.**

ΠΟΝΤΟΙ

Κάθε καλάθι που θα σημειώνεται πίσω από την γραμμή

των 3-πόντων θα μετράει ως δίποντο και κάθε άλλο καλάθι ως μονόπαντο. Οι βολές μετρούν για ένα πόντο.

ΦΑΟΥΛ

Τα φάουλ όπως και οι υπόλοιπες παραβάσεις καλούνται από τον διαιτητή.

Όταν μια ομάδα συμπληρώσει 7 ομαδικά φάουλ εκτελεί μια βολή, χωρίς να διεκδικηθεί ενδεχόμενο ριμπάουντ.

Είτε αυτή είναι άστοχη, είτε εύστοχη η κατοχή παραμένει στην ομάδα που κέρδισε το φάουλ.

Κάθε φάουλ μετά τα 7 ομαδικά θα χρεώνεται με βολή. Τα φάουλ θα μηδενίζονται μετά το πέρας του μονού (στους 21 πόντους).

Αν σημειωθεί καλάθι και φάουλ χρεώνονται μόνο το καλάθι (1 πόντο αν είναι δίποντο, 2 πόντους αν είναι τρίποντο), χωρίς να εκτελείται επιπλέον μπόνους βολή. Το καλάθι και φάουλ ωστόσο υπολογίζεται κανονικά στα ομαδικά φάουλ.

Υπάρχουν τα εξής φάουλ:

Τεχνική ποινή: Θα δίδεται για κάθε συμπεριφορά η οποία δεν είναι μέσα στο αθλητικό πνεύμα (βρισιές, άσχημη συμπεριφορά προς τους διαιτητές κ.α.). Κάθε τεχνική ποινή θα έχει σαν αποτέλεσμα την εκτέλεση μίας βολής φάουλ και κατοχή υπέρ του αντιπάλου.

Αντιαθλητικό Φάουλ: Σε περίπτωση αντιαθλητικού (κατά την κρίση του διαιτητή) φάουλ θα δίδεται αυτόματα ένας πόντος και κατοχή υπέρ της ομάδας που το κέρδισε. Αντιαθλητικό είναι και κάθε φάουλ που γίνεται με εμφανή σκοπό να σταματήσει αντικανονικά έναν παίκτη ο οποίος βρίσκεται μόνος του σε προφανή θέση για να σκοράρει, την στιγμή που ο αμυνόμενος δεν έχει καμία διάθεση να αμυνθεί πάνω στην μπάλα.

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ

Η καθυστέρηση απαγορεύεται. Όταν ο διαιτητής κρίνει ότι μία ομάδα δεν παίζει με σκοπό να σκοράρει αλλά να καθυστερήσει το παιχνίδι, τότε δέχεται τεχνική ποινή με τις αντίστοιχες συνέπειες κάθε τεχνικής ποινής.

ΚΑΤΟΧΗ ΞΕΚΙΝΗΜΑΤΟΣ

Η πρώτη κατοχή αποφασίζεται με μπει-δε-μπει. Η ομάδα που αναγράφεται πρώτη επιλέγει το σημείο για το σουτ. Η ομάδα που αναγράφεται δεύτερη επιλέγει ποια ομάδα θα εκτελέσει. Αν η προσπάθεια είναι εύστοχη η ομάδα που εκτέλεσε κερδίζει την πρώτη κατοχή. Αν η προσπάθεια είναι άστοχη η κατοχή περνάει στην άλλη ομάδα.

ΠΟΤΕ ΛΗΓΕΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Κάθε αναμέτρηση διαρκεί 1 ώρα και 15 λεπτά. Σε αυτό το διάστημα κερδίζει η ομάδα που θα πάρει δύο νίκες στους 21 πόντους. Αν στο διάστημα της 1 ώρας και 15 λεπτών δεν αναδειχτεί νικήτης (best-of-three) θα κερδίζει η ομάδα που έχει είτε τις περισσότερες νίκες, είτε το καλύτερο goal average.

Αν στη λήξη του χρόνου υπάρχει ισοβαθμία στις νίκες και στη διαφορά πόντων, τότε θα υπάρχει παράταση (όποιος σκοράρει ένα πόντο) με τη μορφή του tie breaker.

ΠΑΣΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

Κάθε κατοχή ξεκινάει με πάσα της μπάλας από την

αμυνόμενη ομάδα στην επιτιθέμενη. Με το που γίνεται η πάσα η κατοχή ξεκινάει.

ΚΑΤΟΧΗ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΚΑΛΑΘΙ

Μετά από καλάθι η κατοχή παραμένει στην ομάδα που κάνει επίθεση. Η κατοχή ξεκινάει με «πάσα έναρξης»

ΑΛΛΑΓΗ ΚΑΤΟΧΗΣ ΧΩΡΙΣ ΚΑΛΑΘΙ

Αν η κατοχή μπάλας αλλάξει χωρίς να μπει καλάθι (αμυντικό ριμπάουντ, κλέψιμο, λάθος και μπάλα εκτός γηπέδου) τότε η ομάδα που πήρε την μπάλα, είναι υποχρεωμένη να βγάλει την μπάλα εκτός της γραμμής των τριών πόντων είτε με πάσα είτε με ντρίπλα ώστε να μετράει η κατοχή.

ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΑΟΥΤ

Όταν η μπάλα βγει εκτός γηπέδου, τότε η καινούρια κατοχή ασχέτως με το για ποια ομάδα είναι, ξεκινάει με «πάσα έναρξης»

ΤΖΑΜΠΟΛ

Σε περίπτωση που υπάρξει τζάμπολ τότε οι δύο ομάδες εκτελούν με "μπει-δε-μπει", με τους κανόνες που ισχύουν και για την πρώτη κατοχή.

ΑΛΛΑΓΕΣ

Οι αλλαγές γίνονται μόνο πριν από «πάσα έναρξης».

ΤΑΙΜ ΑΟΥΤ

Επιτρέπεται 1 ταιμ-άουτ 30 δευτερολέπτων για κάθε ομάδα σε κάθε μονό.

ΔΙΑΦΩΝΙΕΣ

Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας η μετράει η απόφαση των διαιτητών και των διοργανωτών. Οποιαδήποτε απόφαση λαμβάνεται με αυτόν τον τρόπο είναι τελεσίδικη. Ακόμα και στην περίπτωση που υπάρχει βιντεοσκοπημένη η φάση από κάμερα στο γήπεδο ο διαιτητής ή οι διοργανωτές δεν επιτρέπεται να δουν το βίντεο για να αποφασίσουν (σε περίπτωση που η διαφωνία είναι αγωνιστική)

ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ-ΑΙΜΑ

Σε περίπτωση που υπάρχει πληγή αίματος, ή αίμα σε ρούχα κάποιου διαγωνιζόμενου αυτός θα πρέπει να γίνει αλλαγή και να φροντίσει την πληγή. Αν τα ρούχα έχουν αίμα αυτό θα πρέπει να απομακρυνθεί ή να αλλάξει ο αθλητής. Ο διαιτητής μπορεί να σταματήσει το παιχνίδι όταν κρίνει ότι για οποιονδήποτε λόγο τίθεται σε κίνδυνο η υγεία των αθλητών και να αποφασιστεί από τους διοργανωτές το αποτέλεσμα.

ΓΕΝΙΚΑ

Οι διαγωνιζόμενοι είναι υποχρεωμένοι να τηρούν το ευ αγωνίζεσθαι, να σέβονται τους διοργανωτές και τους αντιπάλους. Οι διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να αποβάλουν οποιονδήποτε παίκτη ή ομάδα πιστεύουν οι ίδιοι ότι δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς. Οι διοργανωτές έχουν δικαίωμα να ζητούν έγγραφη επιβεβαίωση μέσω ταυτότητας ή άλλου αποδεικτικού για οποιονδήποτε παίκτη.