

Turnierrichtlinien für Armeen

Diese Turnierrichtlinien für die Zusammenstellung von Armeen stellen einen Guide dar, welcher euch bei der Zusammenstellung eurer Armee behilflich sein soll.

Letztlich gibt es nur eine Regel dabei zu beachten: *Es darf nur gespielt/eingesetzt/verbündet werden, welche in dieser Form ein-zu-eins in Büchern oder Film vorkam.*

Wie das nun für das HdR/Hobbit-Strategiespiel abstrahiert wird, zeigen euch folgende Schritte. Ein Beispiel soll diese dann verdeutlichen.

1. Der Hintergrund

Zunächst wählt ihr euren Hintergrund für eure Armee(n). Dieser ist die Richtschnur eurer Armee, er bestimmt welche Helden und Krieger ihr zusammenspielen dürft und welche nicht. Der Hintergrund entstammt entweder den Filmen oder den Büchern, beides darf nicht miteinander vermischt werden!

Wichtig ist weiterhin, dass der Hintergrund Zeit und Ort absteckt.

Man kann also letztlich nur Armeen und Bündnisse spielen, welche konkret dargestellt/beschrieben werden. Alles weitere darf nicht gespielt werden.

Manchmal kann es vorkommen, insbesondere bei Hintergründen aus dem Buch, dass nur grob die Beteiligten beschrieben werden (Bsp.: Die Elben aus Lindon, welche Arnor im Kampf gegen Angmar zu Hilfe eilen). In einem solchen Fall, ist von den Standard-Hauptmännern und Standard-Kriegern auszugehen.

Beispiel: Lucas entscheidet sich für eine Filmszene aus „Die Zwei Türme“ als Hintergrund: Frodo, Sam und Gollum werden von Faramir und seinen Waldläufern nach Osgiliath gebracht. Dort werden sie von den Schwergen Mordors angegriffen.

2. Regelgrundlage und Modelle

Da nun euer Hintergrund festgelegt ist, könnt ihr euch daran machen, die passende Modelle auszuwählen. Krieger und Helden, die nicht gezeigt werden, dürfen auch nicht eingesetzt werden. Dabei entfallen sämtliche von *Games Workshop* frei erdachten Helden und Krieger.

Als nächsten wählt ihr ob eure Armee nach der HTL-Bündnisliste oder nach den Quellenbüchern aufgestellt werden soll – beides darf nicht vermischt werden!

Beispiel: Im Film sieht man neben Frodo, Sam, Gollum und Faramir auch Madril, Waldläufer von Gondor und Krieger von Minas Tirith. Diese Kombination ist in der HTL-Bündnisliste nicht möglich, weswegen Lucas seine Armee nach den Quellenbüchern aufstellt. Wächter der Veste darf Lucas nicht einsetzen, da sie nicht an dieser Stelle im Film gezeigt werden.

3. Helden, Krieger und Ausrüstung

Helden sollten möglichst mit der im Hintergrund gezeigten Ausrüstung gespielt werden.

Eine Einschränkung gibt es dabei lediglich für besondere Ausrüstungsgegenstände, diese müssen sich streng an den Hintergrund halten. Darunter fallen unter anderem aber nicht ausschließlich: geflügelte Schatten, Gandalfs Karren, Schattenfell, Morgulmesser, Radagasts Schlitten uvm.

Meist sind diese Ausrüstungsgegenstände daran zu erkennen, dass sie nur bei einem bestimmten Helden erlaubt sind.

Krieger dürfen nicht gleichzeitig mit Armbrüsten und Piken ausgerüstet werden. Speere und Bögen sind erlaubt. Eure Armee darf nicht mehr Elite- als Standardkrieger beinhalten (Was Elite und Standard ist, wird durch euren Hintergrund bestimmt).

Beispiel: Lucas stellt Frodo mit Stich und dem Mithrilhemd auf, bei Faramir hält er sich an die Filmvorlage, spricht als Waldläufer mit Bogen.

4. Eure Armeeliste

Nun ist es an der Zeit eure Armeeliste zusammenzustellen. Für die Abgabe ist der HTL-Armeebogen empfehlenswert. Neben eurer Armeeliste muss in dem Dokument der gewählte Hintergrund sowie ob ihr nach HTL-Bündnisliste oder Quellenbüchern aufgestellt habt.

Euer Armeeführer muss natürlich passend zum Hintergrund gewählt werden. Dazu kann die HTL-Bündnisliste ein guter Ratgeber sein.

Beispiel: Lucas fertige Armeeliste sieht wie folgt aus. Als Armeeführer bestimmt er Faramir.

Der Ringträger in Osgiliath	
<u>Trupp 1 (Die Gefährten)</u> Frodo (Stich, Mithrilhemd), Sam und Gollum	<u>Trupp 2 (Minas tirith)</u> Faramir (Bogen) 3x Krieger von Minas tirith (Schild) 3x Krieger von Minas tirith (Schild, Speer) 2x Waldläufer von Gondor (Speer)
= 165 Punkte	= 144 Punkte
<u>Trupp 3 (Minas tirith)</u> Madril 2x Krieger von Minas tirith (Schild, Speer) 2x Waldläufer von Gondor (Speer)	
= 91 Punkte	



5. Weitere Regeln

Proxies sind beim Turnier prinzipiell nicht erlaubt, können nur nach Rücksprache mit der Turnierleitung eingesetzt werden. Heldenmodelle, die Helden mit anderen Profil (Legolas Grünblatt als Legolas, Prinz des Dürerwaldes) darstellen sollen, werden nicht als Proxies angesehen und sind somit erlaubt.

Die Modellanzahl eurer Armee darf 40 Modelle nicht überschreiten.

Folgende Modelle unterliegen einer Einschränkung:

- Dürerwarge dürfen nur mit einem Anführer aufgestellt werden, gleiches gilt für Dürerwaldspinnen.
- Nur der Hexenkönig, Khamul und nicht namhafte Ringgeister dürfen ein monströses Reittier erhalten. Weiterhin darf maximal ein Ringgeist mit einem monströsen Reittier ausgestattet sein.