



**Опять про свой
огнестрел думает**

**Огнестрел мой
огнестрел**

Огнестрел люблю пиздец

v0.9.5

Огнестрел мой огнестрел

Огнестрельное оружие стало очевидным ответом на стремительно развивающуюся магию и броню, имея как ряд преимуществ, так и недостатков. В противовес большому урону и радиусу идёт высокая цена оружия и припасов, а также шанс осечки после каждого выстрела.

Подумайте о степени распространённости огнестрельного оружия в вашем мире: производится ли он локально или уже давно вошёл в обиход среди богатых искателей приключений и элитных солдат. Исходя из этого вы можете изменить стоимость оружия, припасов и улучшений

Оружие	Цена	Припас	Урон	Дальность	Свойства
Пистоль	250см	5см/10 шариков	1к8 колющий + 1к4 дробящий	40/160фт	Лёгкое, Обойма 1, Осечка 1
Пеппер-бокс	300см	5см/10 шариков	1к8 колющий + 1к4 дробящий	40/160фт	Лёгкое, Обойма 6, Осечка 2
Револьвер	450см	10см/10 пуль	1к10 колющий + 1к4 дробящий	80/320фт	Обойма 6, Осечка 2
Мушкет	500см	5см/10 шариков	1к12 колющий + 1к4 дробящий	120/480фт	Двупушное, Обойма 1, Осечка 2
Обрез	500см	5см/5 патронов	2к8 колющий	20фт	Обойма 1, Осечка 2, двуручное, Разброс
Винтовка	800см	10см/5 пуль для винтовки	2к12 колющий	200/800фт	Двупушное, Обойма 1, Осечка 3
Ручная Мортира	1200см	25см/1 снаряд	6к8 огонь	30/120фт	Двупушное, Обойма 1, Осечка 3, Разрывные снаряды

Обойма. - Колличество атак, которые вы можете совершить прежде чем перезарядиться. Перезарядка занимает одно действие. За одну атаку вы можете выстрелить только 1 раз.

Осечка. - Когда вы совершаете атаку огнестрельным оружием, и значение броска равно или ниже значения «Осечки», ваше оружие клинит. Вы промахиваетесь и не можете пользоваться этим оружием, пока оно не будет отремонтировано. Починить оружие можно потратив на это действие и совершив успешный бросок использования *Инструментов Оружейника* (Сложность = 8 + показатель Осечки). При провале оружие считается серьезно поврежденным и может быть восстановлено только вне боя за четверть стоимости оружия. Существа, которые используют огнестрельное оружие, не владея им, увеличивают значение осечки оружия на 1.

Разброс. - Атака совершается конусом с радиусом 20 футов. Значение атаки сравнивается с КД каждой цели в радиусе конуса. При попадании по каждой цели наносится урон. Атакующий не получает помеху к броску атаки, если в 5фт от него находится враг.

Крупный калибр. - При успешном попадании по цели в металлической броне КД уменьшается на 1 за каждое попадание. Если значение КД цели становится равным 10 без учёта модификатора ловкости, броня считается повреждённой. Враг также получает дополнительные 1к8 колющего урона.

Разрывные снаряды. - Снаряд взрывается при ударе в сфере радиусом 10фт. Все существа в радиусе сферы должны совершить спасбросок Ловкости со сложностью 8+Бонус мастерства+Бонус ловкости атакующего, получив половину урона при успешном броске.

Крупный калибр. - При успешном попадании по цели в металлической броне КД уменьшается на 1 за каждое попадание. Если значение КД цели становится равным 10 без учёта модификатора ловкости, броня считается повреждённой. Враг также получает дополнительные 1к8 колющего урона за каждое последующее попадание.

Огнестрел мой огнестрел

Дополнительные правила по улучшению оружия.

Обладая достаточными ресурсами персонажи могут попробовать улучшить имеющееся у них оружие с помощью Инструментов ремонтника, а также материалов на определённую сумму.

Пистоль

Улучшение	Цена	СЛ создания	Эффект
Второй ствол	150см	14	Обойма оружия увеличивается на 1.
Удлинённый ствол	150см	14	Дальность оружия увеличивается до 60/240фт.
Нарезной ствол	250см	16	Урон оружия увеличивается до 1д8кол+2д4дроб. Показатель «осечка» увеличивается на 1.

Пепербокс

Улучшение	Цена	СЛ создания	Эффект
Удаление 2 стволов	150см	14	Обойма оружия уменьшается до 4, показатель «осечка» уменьшается на 1.
Добавление 2 стволов	200см	15	Обойма оружия увеличивается до 8, показатель «осечка» увеличивается на 1.
Удлинённый ствол	200см	15	Дальность оружия увеличивается до 60/240фт.

Револьвер

Улучшение	Цена	СЛ создания	Эффект
Замена барабана	250см	16	Обойма оружия уменьшается до 4, показатель «осечка» уменьшается на 1.
Удлинённый ствол	250см	16	Дальность оружия увеличивается до 100/400фт.
Нарезной ствол	300см	17	Урон оружия увеличивается до 1д10кол+2д4дроб. Показатель «осечка» увеличивается на 1.

Мушкет

Улучшение	Цена	СЛ создания	Эффект
Улучшенный ударно-кремнёвый замок	200см	15	Показатель «осечка» уменьшается на 1.
Удлинённый ствол	250см	16	Дальность оружия увеличивается до 150/600фт.
Нарезной ствол	300см	17	Урон оружия увеличивается до 1д12кол+2д4дроб. Показатель «осечка» увеличивается на 1.

Обрез

Улучшение	Цена	СЛ создания	Эффект
Второй ствол	250см	16	Обойма оружия увеличивается на 1
Удлинённый ствол	250см	16	Дальность оружия увеличивается до 25фт.
Нарезной ствол	350см	18	Урон оружия увеличивается до 3д8 кол.

Винтовка

Улучшение	Цена	СЛ создания	Эффект
Улучшенная ствольная коробка	350см	18	Показатель «осечка» уменьшается на 1.
Внедрение магазина	400см	19	Показатель «обойма» увеличивается до 3.
Улучшенный прицел	450см	20	Дальность оружия увеличивается до 300/900фт.

Огнестрел мой огнестрел Провал при улучшении

В случае провала при броске на улучшение оружия вы тратите половину денег затраченных на улучшение и ваше оружие выходит из строя. Для его ремонта вам требуется на длинном отдыхе потратить четверть стоимости оружия и уже установленных модулей и совершить проверку инструментов ремонтника со сложностью 8 + сложность улучшения - значение на кубах, выброшенное при неудачном улучшении / 2. При провале первого броска на починку вам не нужно будет тратить деньги ещё раз.

Дополнительные улучшения для оружия.

Ниже представлены 2 опциональных улучшения для оружия, которые вы также можете использовать с совместимым оружием. В отличие от других модификаторов, провал при их создании не повредит оружию, но вы также потеряете половину средств затраченных на создание.

Улучшения

Улучшение	Совместимое оружие	СЛ создания	Компоненты	Описание улучшения
Штык	Мушкет, Обрез, Винтовка	11	Один кинжал и 50см	Вы прикрепляете к своему оружию кинжал. Действием вы можете совершить рукопашную атаку с уроном 1d4+модификатор силы или ловкости.
Глушитель	Пистоль, Мушкет, Винтовка	16	300см и маг, накладывающий заклинание «Тишина [Silence]» в процессе создания предмета.	Выстрелы оружия становятся практически бесшумными. Если вы прячетесь от существа и атакуете его, враг должен пройти бросок внимания с помехой что бы узнать о вашем присутствии.
Маскировка	Всё оружие, кроме Ручной Мортиры	17	Материалы, стоящие половину цены оружия.	Вы меняете вид своего оружия, делая его куда менее заметным для посторонних глаз. Обговорите с мастером то, как будет замаскировано ваше оружие. Это может быть как уменьшение, позволяющее незаметно носить его под одеждой или в сумке, так и маскировка под какой-либо предмет.

Опциональное правило: обслуживание оружия.

Любому снаряжению требуется обслуживание, особенно огнестрельному. Без регулярной чистки и ухода оно может стать сильно повреждённым даже если выстрел из него не имел осечки.

Имея при себе набор ремонтника персонаж может обслуживать оружие на каждом коротком и длинном отдыхе без заявки на это мастеру.

Опциональное правило: Набор инструментов оружейника

Подкласс Ганслингера для воина предусматривает использование инструментов ремонтника для ремонта оружия. В качестве альтернативы вы можете ввести на своей кампании инструменты оружейника, выдав владение им Ганслингерам вместо набора ремонтника. В таком случае Все взаимодействия с оружием включая улучшение и обслуживание будут происходить только с их помощью.

Набор Инструментов Оружейника, 50см

Владение данными инструментами позволяет вам чинить и улучшать огнестрельное оружие.

Компоненты. В набор входит шомпол, ёрщик для очистки ствола, тряпки, а также инструменты, необходимые для полного разбора, ремонта и улучшения оружия.

История. Ваши знания оружия позволяют вам вычислить время и место изготовления найденного вами оружия.

Расследование, магия. Вы легко можете заметить все модификации, установленные на это оружие, даже если они являются магическими.

Обслуживание и починка. Как часть короткого отдыха вы можете почистить или отремонтировать лёгкое повреждение одного огнестрельного оружия. Во время длинного отдыха вы можете отремонтировать сильно повреждённое оружие.

Установка и снятие модификаций. Потратив 12 часов, а также требуемое количество материалов вы можете попробовать улучшить огнестрельное оружие согласно таблице улучшений. Вы также можете снять модификацию с оружия за 1 час, если это представляется возможным.

Действие	
Разобрать оружие или улучшение на компоненты	10
Извлечь из оружия улучшение	15