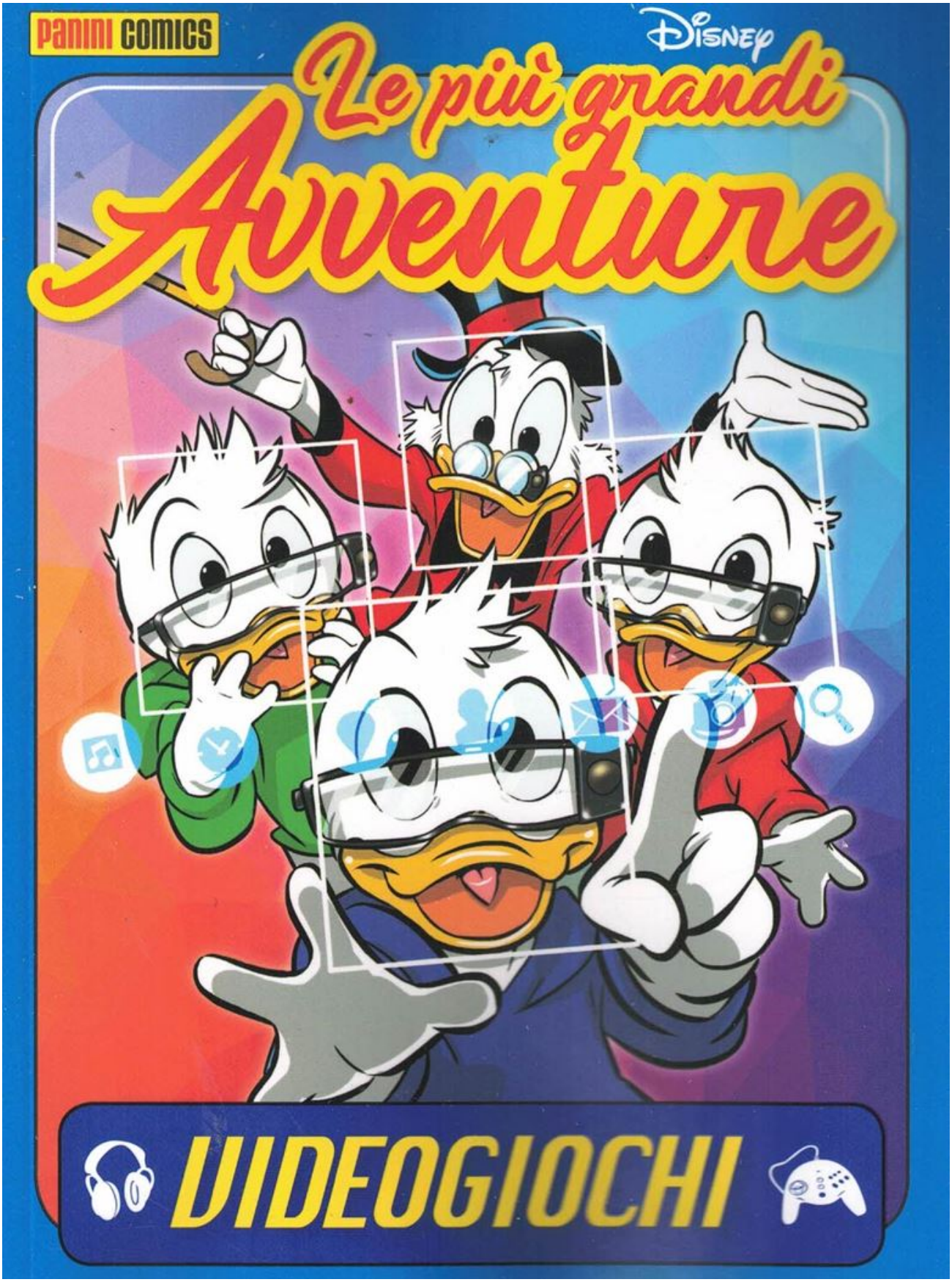
Videogiochi: sono importanti?

I videogiochi sono un modulo di intrattenimento che è in costante crescita in popolarità negli ultimi anni. Mentre la maggior parte dei bambini ha familiarità con il tipico Nintendo, Sony e Xbox Layout delle console di video di video, ci sono altri formati che sono meno conosciuti. In questo articolo daremo un'occhiata ad alcune delle minore console di videogiochi conosciute disponibili per il pubblico oggi.



Una delle più recenti console pubblicate nel 2021 è l'Ouya. Questa console di sviluppo open source da Hacker Startup Cryptic Studios è stata creata per competere con Sonys PlayStation Portable e Microsofts Xbox Portable. L'OUYA utilizza una piattaforma di applicazione mobile per consentire ai giocatori di interagire tra loro su una rete wireless. Questa è una caratteristica unica che illustra contro i suoi concorrenti, ma lo rende anche interessante perché si tocca nel desiderio di abilità sociali nel gioco.

Altre piattaforme open source dovrebbero essere rilasciate anche quest'anno. Possiamo vedere nuove console basate sulla Wii e Nintendo DS oltre a nuovi generi di gioco portatili open source come un sistema di stile RPG. Questi sistemi probabilmente si rivolgono a diversi gruppi di persone rispetto alle console create per le vecchie generazioni di giocatori o l'attuale raccolto dei videogiochi sociali. In breve, questa console sta cercando di fare appello a un tipo molto specifico di individuo nel suo target demografico. Il che rende tutto il più interessante osservare e analizzare.

C'è anche la possibilità che ci sarà un nuovo genere di gioco sviluppato in giro a giocare ai videogiochi mentre su un tapis roulant o in bicicletta stazionaria. Questo è altamente plausibile dato il crescente interesse per la forma fisica. Nella nostra società, la relazione tra i videogiochi e l'esercizio dell'esercizio è complicato. Tuttavia, c'è una cosa che è chiara: nonostante gli impatti negativi che giocando ai videogiochi possono avere su una salute psicologica e fisica, ne abbiamo ancora bisogno nelle nostre vite.

Sarebbe impossibile ignorare l'influenza di giocare ai videogiochi sui giovani di oggi. Sembra come se non ne avessero abbastanza. Secondo uno studio recente, gli adolescenti hanno trascorso una media di due ore al giorno a giocare ai videogiochi. Come gli adolescenti invecchiano, tendono a spendere ancora più a lungo giocare.

https://dribbble.com/jackigreen35/about Una domanda interessante che sorge da questo è il modo in cui gli effetti dei videogiochi influiscono sulla struttura del cervello. La risposta potrebbe sorprenderti. Si scopre che la quantità di tempo trascorso a giocare ai videogiochi ha un impatto significativo su quanta materia grigia è rimasta all'interno delle cinque aree principali del cervello. I videogiochi sono direttamente correlati alla quantità di materia grigia nel cervello e il risultato è chiaro: giocare ai videogiochi ha un impatto profondo sul modo in cui pensiamo.

Come gruppo, giocare ai videogiochi ha un impatto profondo sul funzionamento psicologico degli adolescenti. In effetti, è probabilmente il fattore più significativo che contribuisca ai problemi che molti adolescenti affrontano per quanto riguarda la depressione adolescenziale. In particolare, l'uso dei videogiochi problematici può portare a un aumento del rischio di isolamento sociale e delinquenza. Tutto ciò si aggiunge a un'immagine di una società che è sempre più socialmente inetta e socialmente in bancarotta in quanto più giovani non sono in grado di trovare il tempo o l'energia per impegnarsi nelle necessarie relazioni sociali.

Poiché gli studi continuano a sostenere i numerosi effetti positivi che i videogiochi hanno sulla società, non c'è dubbio che continueranno ad avere un profondo effetto sulla gioventù di oggi. Non solo giocando ci rendono felice e contento, ci consente anche di utilizzare i nostri lati creativi in modo che semplicemente non possa essere replicato in una ricerca meno attiva. Il gioco non è un'attività passiva. In effetti, è molto attivo. I videogiochi ci danno qualcosa da fare quando non ci sentiamo come fare altro. Il gioco del videogioco è più coinvolgente rispetto al tempo libero passivo.